tawny.owl

Истории Хранителей. Белая гробница.

книга-игра



Версия текста: 2
КвестБук: книги-игры и сторигеймы
https://quest-book.ru

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

Удары

☐ 7 ударов журавля
☐ черепаха
☐ йай
☐ вулкан
☐ гейзер
☐ волна
☐ поток
☐ божественный ветер
☐ ладонь
☐ танец
☐ выстрел
☐ удар, рубящий небесные крылья
☐ торнадо
☐ рассвет

Аматерасу

☐ Свет

Враг

☐ Нурарихён
☐ Ямато-но Орочи
☐ Нурикабэ
☐ Красный Они
☐ Синий Они
☐ Чёрный Они
☐ Иттан-Момен
☐ Яма-Уба
☐ Тэнгу
☐ Цутигомо
☐ Гасадокуро

индикатор

☐ серия

Рандомайзер

счётчик: ____
максимум: _10_
цуруги: _6_
счётчик удачи: ____
макс.удачи: _50_

Урон

Режущий: ____
Дробящий: ____
Колющий: ____
Огненный: ____
Водный: ____
Молния: ____
Суммарный: ____
Фора: ____

Защита

Режущий: ____
Дробящий: ____
Колющий: ____
Огненный: ____
Водный: ____
Молния: ____
Сумма: _100_

Параметры

Здоровье врага: _100_
Раунд: ____

1

Солнце взошло.

Лес говорит: "Утро",

Самурай ему вторит шагами.

Храм, что на холме,

Безмолвно возник.

Восхищайся!

Белый как снег

И старый как небо,

Приглашает к себе.

Пришёл Хранитель,

Встал перед воротами.

Боится зайти. Несчастный.

◯ **Зайти в Гробницу** — (21)

2

Хохот раздался посреди додзё.

Могучий тэнгу вышел сразиться.

Не будь трусом и задай ему.

> **Тэнгу**
>
> ***Тэнгу****(□□) - существо, по своей форме напоминающее гибрид человека и вороны. Говорят, что злой или гордый человек реинкарнируется в тэнгу.*
>
> Существует два вида тэнгу: карасу и ямабуси. Первый представляет собой достаточно злобное существо, способное на поджоги, похищения и даже убийства. Второй же совершенно безобиден.
>
> Тэнгу очень сильны во владении оружием, да и в военном деле в целом, а также могут пугать своим громким смехом и создавать сильный ветер своими веерами.

🖉 «Режущий» = 20, «Колющий» = 20, «Огненный» = 50, «Водный» = 100, «Молния» = 100, «Дробящий» = 20, ✓«Тэнгу»

◯ **Продолжить** — (17)

3

Призрачные мечи

Исполняют танец

Последний для врагов.

> **Сусаноо-но Микото**
>
> ***Сусаноо-но-микото****(□□□□) - бог ветра и бури, родной брат Аматэрасу, рождённый Идзанаги и Идзанами.*
>
> От своего отца Изанаги, Сусаноо получил во владение морские просторы. Но не захотел вступать во владение и поэтому был изгнан.
>
> Путешествуя по земле Сусаноо встретил Асинадзути и Тэнадзути, пожилую пару. Супруги пожаловались ему, что морской змей Ямато-но Орочи каждый год забирает по одной из их дочерей. Сусаноо обещал помочь и приготовил восемь бочек сакэ, расставив их у восьми ворот. Выползший из моря змей напился сакэ, после чего уснул. Тут, Сусаноо его и убил, используя свой меч Тоцука-но цуруги(также Ама-но Хабакири). В хвосте морского змея он нашёл меч Кусанаги, который позже подарил своей сестре Аматэрасу.

✎ `«Режущий» = 5, «Дробящий» = 5, «Колющий» = 5, «Огненный» = 5, «Водный» = 5, «Молния» = 5, «Суммарный» = 0, снять все отметки в «Удары», ✓«танец», ✓«серия»`

◯ `Если отсутствует «Враг/Ямато-но Орочи»`: **Продолжить**, ✎ ƒ(×) `«Подсчёт»` — (31)

◯ `Если отмечено «Враг/Ямато-но Орочи»`: **Разить**, ✎ `«Здоровье врага» -30` — (31)

4

Спускается огромная тень

И накрывает всех своей тяжестью.

Гасадокуро смотрит на тебя.

> **Гасадокуро**
>
> ***Гасадокуро****(□□□□□□) или Голодный Скелет - огромный скелет, который обычно появляется в местах сражений. Он собирается из сотен или даже тысяч гниющих, брошенных тел, наполненных злобой. Огромный, покрытый как бронёй разлагающимися телами и грязью - это крайне опасный противник.*

✎ `«Режущий» = 50, «Колющий» = 50, «Огненный» = 50, «Водный» = 50, «Молния» = 50, «Дробящий» = 100, ✓«Гасадокуро»`

◯ **Продолжить** — (17)

5

Старуха в грязных лохмотьях

Смотрит и ухмыляется.

Яма-Уба. Хитрая и беспощадная ведьма.

> **Яма-Уба**
>
> ***Яма-Уба****(□□) - старая ведьма, уродливая старуха с седыми грязными волосами и изорванном кимоно. Живёт в горах. Может менять свою внешность, чтобы заманивать к себе доверчивых людей. Также обладает многочисленными магическими способностями.*

✎ `«Режущий» = 80, «Колющий» = 80, «Огненный» = 10, «Водный» = 10, «Молния» = 10, «Дробящий» = 80, ✓«Яма-Уба»`

◯ **Продолжить** — (17)

6

Испытание позади, но раздался голос и сказал:

"Иди вперёд!" -

И самурай всегда примет брошенный вызов.

Чёрная сфера вокруг воина

Связала и унесла в неизвестный край.

Хранитель мира теперь нужен в другом месте.

Что суждено? Что будет?

Вопросам здесь нет места,

Когда цель ясна - сомнения не нужны.

✎ `получено достижение «Победа!»`

7

Ужас в сердце

Замер внутри самурая -

Сам Ямато-но Орочи воплотился.

> **Ямато-но Орочи**
>
> ***Ямато-но Орочи****(□□□□□) - восьмиголовый гигантский змей, с восемью головами и восемью хвостами на одном туловище. Длина его равна величине восьми долин и восьми холмов.*
>
> Ямато-но Ороти владеет силой мира Демонов, дарованной ему демонами в виде меча Кусанаги. Каждая глава Ямато-но Ороти представляет символ зла: Жадность, Зависть, Предательство, Ненависть, Уродство, Убийство, Разрушение и Смерть.
>
> Только Сусанно-но Микото смог победить его.

🖉 `получено достижение «Ямато-но Орочи», ✓«Ямато-но Орочи», «Режущий» = 0, «Колющий» = 0, «Огненный» = 0, «Водный» = 0, «Молния» = 0, «Дробящий» = 0`

◯ **Продолжить**, 🖉 `«Здоровье врага» -20` — (17)

8

Черепаха ползёт долго

И время уходит.

Зато панцирь крепкий.

> **Фукурокудзю**
>
> ***Фукурокудзю****(□□□) - бог удачи, счастья и мудрости, а также считается повелителем южной Полярной звезды. С ним всегда рядом черепаха или журавль - животные, символизирующие долголетие.*

🖉 `«Режущий» = 0, «Дробящий» = 20, «Колющий» = 0, «Огненный» = 0, «Водный» = 0, «Молния» = 0, «Суммарный» = 0, снять все отметки в «Удары», ✓«черепаха»`

◯ **Продолжить**, 🖉 *f*(×) `«Подсчёт»` — (31)

9

Великая священная богиня, сияющая на небе

Сошла.

Прими её дар и поклонись.

> **Аматерасу**
>
> ***Аматэрасу****(□□□□□) — великая и славная богиня солнца, дочь богов отца и матери Идзанами и Идзанаги. Рождение Аматэрасу было символом возрождения и*

регенерации, а ее яркое сияние олицетворяло свет и добро в мире.

✎ `«Режущий» = 0, «Дробящий» = 0, «Колющий» = 0, «Огненный» = 0, «Водный» = 0, «Молния» = 0, «Суммарный» = 0, снять все отметки в «Удары», ✓«рассвет», получено достижение «Аматэрасу», ✓«Свет»`

◯ **Режущий**, ✎ `«Режущий» = 40, ƒ(x) «Подсчёт»` — (31)

◯ **Колющий**, ✎ `«Колющий» = 40, ƒ(x) «Подсчёт»` — (31)

◯ **Дробящий**, ✎ `«Дробящий» = 40, ƒ(x) «Подсчёт»` — (31)

◯ **Огненный**, ✎ `«Огненный» = 40, ƒ(x) «Подсчёт»` — (31)

◯ **Водный**, ✎ `«Водный» = 40, ƒ(x) «Подсчёт»` — (31)

◯ **Молния**, ✎ `«Молния» = 40, ƒ(x) «Подсчёт»` — (31)

10

Время идти.

Ворота Гробницы распахнулись

И Самурай заходит.

Большой зал освещается ярко.

Додзё.

Пропитанные кровью полы и запах дисциплины.

Воин стоит в ожидании битвы.

Достойный противник

Испытает его силы.

Помощь

В Белую Гробницу пришёл самурай и он очень силен. Его удары смертоносны, а сам он быстр как ветер. Поэтому достать его у врага не получится. Но это не означает, что стоит расслабляться.

Самурай владеет божественным стилем меча, который подарен ему самими богами. Каждый приём наносит разный тип урона. Противник же может принимать мифические облики(случайно) для защиты, в которых он также способен блокировать какой-то(или несколько) из типов урона.

Некоторые удары доступны постоянно, а другие только в связке, т.е. сначала нужно выполнить один удар и следом за ним станет доступен другой.

Силы Самурая не бесконечны и у Вас([player]) будет не больше 8 раундов.

◯ **Начать бой** — (31)

11

Знал я: этот путь –

Раньше или позже – всем

Суждено пройти.

Но что ныне мой черёд,

Нет, не думал я о том...

Аривара-но-Нарихира (825–880 гг.)

12

Сверху медленно слетала белая ткань.

Откуда она здесь?

Будешь долго думать - тебя задушит Иттан-Момен.

> **Иттан-Момен**
>
> ***Иттан-Момен**(□□□) - призрак, выглядящий как длинная полоска белой хлопковой ткани. Летает на ветру и встретив человека, может обвиться вокруг его лица и шеи, задушить и унестись с ним вверх.*

🖉 «Режущий» = 100, «Колющий» = 60, «Огненный» = 100, «Водный» = 20, «Молния» = 50, «Дробящий» = 0, ✓«Иттан-Момен»

◯ **Продолжить** — (17)

13

Гром раздался следом за молнией.

Глупец! Он так ничего и не понял.

Хранитель вложил меч обратно в ножны.

> **Райдзин**
>
> ***Райдзин**(□□) - бог грома, сын богов - отца и матери, Идзанаги и Идзанами. Родился вместе с братом **Фудзином**, богом ветра, из гниющего трупа матери после ее смерти в подземном мире - из-за чего имеет чудовищную внешность.*
>
> Подобно стихии Райдзин очень непостоянен и вспыльчив, высокомерен и импульсивен, но он не зол и поэтому почитаем простыми людьми за дождь, который он дает.

🖉 «Режущий» = 10, «Дробящий» = 0, «Колющий» = 0, «Огненный» = 0, «Водный» = 0, «Молния» = 5, «Суммарный» = 0, снять все отметки в «Удары», ✓«йай»

◯ **Продолжить**, 🖉 *f*(×) «Подсчёт» — (31)

14

Хатиман вложил свои силы,

Самурай молниеносно бросился вперёд,

Сокрушительный удар потряс додзё.

> **Хатиман**
>
> ***Хатиман***(□□□) - *бог войны, стрельбы из лука и самураев, сын богини солнца Аматэрасу и бога штормов Сусаноо.*

🖉 `«Режущий» = 0, «Дробящий» = 15, «Колющий» = 0, «Огненный» = 0, «Водный» = 0, «Молния» = 0, «Суммарный» = 0, снять все отметки в «Удары», ✓«ладонь»`

◯ **Продолжить**, 🖉 *f*(×) `«Подсчёт»` — (31)

15

Огонь в мече, огонь в сердце -

Собери свою ярость

На острие.

> **Кагуцути**
>
> ***Кагуцути***(□□□) - *бог огня. При рождении убил своим огнём родную мать Идзанами. За это его разгневанный отец Идзанаги разрубил мечом Тоцука-но Цуруги на восемь частей и разбросал по миру, образовав восемь вулканов.*

🖉 `«Режущий» = 0, «Дробящий» = 0, «Колющий» = 0, «Огненный» = 15, «Водный» = 5, «Молния» = 0, «Суммарный» = 0, снять все отметки в «Удары», ✓«поток»`

◯ **Продолжить**, 🖉 *f*(×) `«Подсчёт»` — (31)

16

Чёрный туман окутал.

Чёрное пламя заискрилось.

Они явился на жатву.

> **Они**
>
> ***Они***(□) - *демон, любит человеческое мясо. Бывает с красной, голубой или чёрной кожей в зависимости от места в аду, где он пребывал. Очень силён физически.*
>
> Считается, что люди, не контролирующие свой гнев, могут превратиться в они.

🖉 `«Режущий» = 50, «Колющий» = 50, «Огненный» = 0, «Водный» = 50, «Молния» = 150, «Дробящий» = 50, ✓«Чёрный Они»`

◯ **Продолжить** — (17)

17

Божественный меч готов нести волю богов,

Но только один из них будет направлять тебя.

Самурай! Выбери свой путь и рази недостойных.

> **Помощь**
>
> 1) **Удар ладонью** - мощный удар без использования меча. ***Урон:*** *дробящий*
>
> 2) **Йай-дзюцу** - один очень быстрый удар. ***Урон:*** *режущий, молния*
>
> 3) **Вулкан** - самурай втыкает меч в землю, а из под противника вверх начинает бить огненный столп пламени ***Урон:*** *огненный*
>
> 4) **7 ударов журавля** - 7 быстрых колющих ударов с разных направлений. ***Урон:*** *колющий*
>
> 5) **Гейзер** - удар снизу вверх(о гасуми), вызывающий мощный поток воды. ***Урон:*** *режущий, водный*
>
> 6) **Божественный ветер** - самурай дует перед собой и появляется божественный ветер.***Урон:*** *водный, огненный, молния*, ***требование:*** *доступно, если не была выполнена полная серия*
>
> 7) **Выстрел** - в руках самурая появляется магический лук и стрела. ***Урон:*** *колящий*, ***требование:*** *удар ладонью*
>
> 8) **Торнадо** - самурай начинает очень быстро раскручиваться и превращается в небольшой ураган, нанося всему вокруг удары мечом и собственным телом. ***Урон:*** *колящий, режущий, дробящий*, ***требование:*** *йай-дзюцу*
>
> 9) **Волна** - удар сбоку, параллельно земле, после которого появляется серп из воды, летящий во врага. ***Урон:*** *режущий, водный*, ***требование:*** *гейзер*
>
> 10) **Лавовый поток** - из меча вырывается поток лавы. ***Урон:*** *огненный, водный*, **требование:** *вулкан*
>
> 11) **Падение черепахи** - самурай совершает прыжок над врагом и наносит мощный удар эфесом меча.***Урон:*** *дробящий*, **требование:** *7 ударов журавля*
>
> 12) **Удар, рубящий небесные крылья** - над врагом появляется легендарный мистический меч и атакует его каждый раз по разному. ***Урон:*** *1 случайного типа*, ***требование:*** *божественный ветер*
>
> 13) **Танец божественных мечей** - меч самурая светится, а на врага летят мистические мечи. ***Урон:*** *каждого типа*,***требование:*** *удар, рубящий небесные крылья*
>
> 14) **Рассвет** - богиня Аматэрасу помогает самураю и наносит очень мощный удар врагу. ***Урон:*** *один на выбор*, ***требование:*** *1 раз за бой, доступен случайно с вероятностью 2%*

◯ **Путь Хатимана: удар ладонью** — (14)

◯ **Путь Рэйдэна: йай-дзюцу** — (13)

◯ **Путь Кагуцути: вулкан** — (24)

◯ **Путь Фукурокудзю: 7 ударов журавля** — (18)

◯ **Путь Ватацуми: гейзер** — (29)

◯ `Если отсутствует «индикатор/серия»`: **Путь Сусаноо: божественный ветер** — (20)

◯ `Если отмечено «Удары/ладонь»`: **Путь Хатимана: выстрел** — (23)

◯ `Если отмечено «Удары/гейзер»`: **Путь Ватацуми: волна** — (32)

◯ `Если отмечено «Удары/вулкан»`: **Путь Кагуцути: лавовый поток** — (15)

◯ Если отмечено «Удары/7 ударов журавля»: **Путь Фукурокудзю: падение черепахи** — (8)

◯ Если отмечено «Удары/божественный ветер»: **Путь Сусаноо: удар, рубящий небесные крылья**, ✎ «счётчик» = 0, добавить к «счётчик» случайное число от 1 до «цуруги» — (26)

◯ Если отмечено «Удары/удар, рубящий небесные крылья»: **Путь Сусаноо: танец божественных мечей** — (3)

◯ Если отмечено «Удары/йай»: **Путь Фудзина: торнадо** — (27)

◯ Если в наличии ровно 20 «Рандомайзер/счётчик удачи», но отсутствует «Аматерасу/Свет»: **Путь Аматерасу: рассвет** — (9)

18

Удары льются

Один за одним. Быстро.

Словно поток бурной реки.

> **Фукурокудзю**
>
> ***Фукурокудзю*** *- бог удачи, счастья и мудрости, а также считается повелителем южной Полярной звезды. С ним всегда рядом черепаха или журавль - животные, символизирующие долголетие.*

✎ «Режущий» = 0, «Дробящий» = 0, «Колющий» = 15, «Огненный» = 0, «Водный» = 0, «Молния» = 0, «Суммарный» = 0, снять все отметки в «Удары», ✓«7 ударов журавля»

◯ **Продолжить**, ✎ ƒ(×) «Подсчёт» — (31)

19

Стена стоит горой,

Не обойти и не сломать.

Воину не нужно бояться камней,

Но с Нурикабэ не расслабляйся.

> **Нурикабэ**
>
> ***Нурикабэ****(□□□) - призрак, что выглядит как стена, которая встаёт на пути прохожего или странника, путешествующего ночью. Все попытки обойти это препятствие, неожиданно возникшее на пути, оказываются бессильны, так как стена способна распространяться бесконечно во все стороны.*

✎ «Режущий» = 10, «Колющий» = 10, «Огненный» = 10, «Водный» = 10, «Молния» = 10, «Дробящий» = 100, ✓«Нурикабэ»

◯ **Выбор удара** — (17)

20

Набери воздуха и сдуй его!

Сусаноо-но Микото даст тебе сил.

Огненный дождь и молния поглотят всех вокруг.

> **Сусаноо-но Микото**
>
> ***Сусаноо-но-микото****(□□□□) - бог ветра и бури, родной брат Аматэрасу, рождённый Идзанаги и Идзанами.*
>
> От своего отца Изанаги, Сусаноо получил во владение морские просторы. Но не захотел вступать во владение и поэтому был изгнан.
>
> Путешествуя по земле Сусаноо встретил Асинадзути и Тэнадзути, пожилую пару. Супруги пожаловались ему, что морской змей Ямато-но Орочи каждый год забирает по одной из их дочерей. Сусаноо обещал помочь и приготовил восемь бочек сакэ, расставив их у восьми ворот. Выползший из моря змей напился сакэ, после чего уснул. Тут, Сусаноо его и убил, используя свой меч Тоцука-но цуруги(также Ама-но Хабакири). В хвосте морского змея он нашёл меч Кусанаги, который позже подарил своей сестре Аматэрасу.

✎ `«Режущий» = 0, «Дробящий» = 0, «Колющий» = 0, «Огненный» = 5, «Водный» = 5, «Молния» = 5, «Суммарный» = 0, снять все отметки в «Удары», ✓«божественный ветер»`

◯ `Если отсутствует «Враг/Ямато-но Орочи»`: **Продолжить**, ✎ ƒ(×) `«Подсчёт»` — (**31**)

◯ `Если отмечено «Враг/Ямато-но Орочи»`: **Набрать воздуха и дуть**, ✎ `«Здоровье врага» -15` — (**31**)

21

Дорога может разной.

Как пройдёшь её

Выбирай.

> **Помощь**
>
> *Выберите сложность(для получения достижения "Победа" - требуется прохождение на уровне "Самурай").*

◯ **Легко**, ✎ `«Фора» +5` — (**10**)

◯ **Нормально**, ✎ `«Фора» +3` — (**10**)

◯ **Самурай** — (**10**)

22

Испытание позади, но раздался голос и сказал:

"Иди вперёд!" -

И самурай всегда примет брошенный вызов.

Чёрная сфера вокруг воина

Связала и унесла в неизвестный край.

Хранитель мира теперь нужен в другом месте.

Что суждено? Что будет?

Вопросам здесь нет места,

Когда цель ясна - сомнения не нужны.

23

Из воздуха возник магический лук.

Стреляй!

Стремительный полёт стрелы завораживает.

> **Хатиман**
>
> ***Хатиман****(□□□) - бог войны, стрельбы из лука и самураев, сын богини солнца Аматэрасу и бога штормов Сусаноо.*

🖉 `«Режущий» = 0, «Дробящий» = 0, «Колющий» = 20, «Огненный» = 0, «Водный» = 0, «Молния» = 0, «Суммарный» = 0, снять все отметки в «Удары», ✓«выстрел»`

◯ **Продолжить**, 🖉 *f*(×) `«Подсчёт»` — (**31**)

24

Огненный столп прожигает всё.

Не стой у него на пути,

Ведь он тебя съест.

> **Кагуцути**
>
> ***Кагуцути****(□□□) - бог огня. При рождении убил своим огнём родную мать Идзанами. За это его разгневанный отец Идзанаги разрубил мечом Тоцука-но Цуруги на восемь частей и разбросал по миру, образовав восемь вулканов.*

🖉 `«Режущий» = 0, «Дробящий» = 0, «Колющий» = 0, «Огненный» = 15, «Водный» = 0, «Молния» = 0, «Суммарный» = 0, снять все отметки в «Удары», ✓«вулкан»`

◯ **Продолжить**, 🖉 ƒ(×) `«Подсчёт»` — (**31**)

25

Льдом покрылось додзё.

В центре Они смотрит -

Не отводи взгляд. Убьёт.

> **Они**
>
> ***Они***(鬼) *- демон, любит человеческое мясо. Бывает с красной, голубой или чёрной кожей в зависимости от места в аду, где он пребывал. Очень силён физически.*
>
> Считается, что люди, не контролирующие свой гнев, могут превратиться в они.

🖉 `«Режущий» = 50, «Колющий» = 50, «Огненный» = 100, «Водный» = 0, «Молния» = 30, «Дробящий» = 50, ✓«Синий Они»`

◯ **Продолжить** — (**17**)

26

Тоцука-но Цуруги сияет,

Лучший из тысяч мечей.

Этого меча боится каждый.

> **Сусаноо-но Микото**
>
> ***Сусаноо-но-микото***(須佐之男命) *- бог ветра и бури, родной брат Аматэрасу, рождённый Идзанаги и Идзанами.*
>
> От своего отца Изанаги, Сусаноо получил во владение морские просторы. Но не захотел вступать во владение и поэтому был изгнан.
>
> Путешествуя по земле Сусаноо встретил Асинадзути и Тэнадзути, пожилую пару. Супруги пожаловались ему, что морской змей Ямато-но Орочи каждый год забирает по одной из их дочерей. Сусаноо обещал помочь и приготовил восемь бочек сакэ, расставив их у восьми ворот. Выползший из моря змей напился сакэ, после чего уснул. Тут, Сусаноо его и убил, используя свой меч Тоцука-но цуруги(также Ама-но Хабакири). В хвосте морского змея он нашёл меч Кусанаги, который позже подарил своей сестре Аматэрасу.

Если в наличии ровно 1 «Рандомайзер/счётчик»: ---

Острый как бритва

Меч режет.

Не боится пролить кровь.

Если в наличии ровно 2 «Рандомайзер/счётчик»: ---

Удар, что молот -

Всё в дребезги

Разлетелось повсюду.

Если в наличии ровно 3 «Рандомайзер/счётчик»: ---

Проколет насквозь

Копьё или стрела

Упавшая с неба.

Если в наличии ровно 4 «Рандомайзер/счётчик»: ---

Нет места здесь

Где можно дышать.

От жара перехватило дыхание.

Если в наличии ровно 5 «Рандомайзер/счётчик»: ---

Разрезало и смяло

В бурном потоке.

Водяное возмездие.

Если в наличии ровно 6 «Рандомайзер/счётчик»: ---

Мелькнула вспышка.

Меч света постиг врага

Жгучей молнией.

🖉 «Режущий» = 0, «Дробящий» = 0, «Колющий» = 0, «Огненный» = 0, «Водный» = 0, «Молния» = 0, «Суммарный» = 0, «максимум» +1, снять все отметки в «Удары», ✓«удар, рубящий небесные крылья»

◯ Если в наличии ровно 1 «Рандомайзер/счётчик», но отсутствует «Враг/Ямато-но Орочи»: **Продолжить**, 🖉 «Режущий» = 20, ƒ(×) «Подсчёт» — (**31**)

◯ Если в наличии ровно 2 «Рандомайзер/счётчик», но отсутствует «Враг/Ямато-но Орочи»: **Продолжить**, 🖉 «Дробящий» = 20, ƒ(×) «Подсчёт» — (**31**)

◯ Если в наличии ровно 3 «Рандомайзер/счётчик», но отсутствует «Враг/Ямато-но Орочи»: **Продолжить**, 🖉 «Колющий» = 20, ƒ(×) «Подсчёт» — (**31**)

◯ Если в наличии ровно 4 «Рандомайзер/счётчик», но отсутствует «Враг/Ямато-но Орочи»: **Продолжить**, 🖉 «Огненный» = 20, ƒ(×) «Подсчёт» — (**31**)

◯ Если в наличии ровно 5 «Рандомайзер/счётчик», но отсутствует «Враг/Ямато-но Орочи»: **Продолжить**, 🖉 «Водный» = 20, ƒ(×) «Подсчёт» — (**31**)

◯ Если в наличии ровно 6 «Рандомайзер/счётчик», но отсутствует «Враг/Ямато-но Орочи»: **Продолжить**, 🖉 «Молния» = 20, ƒ(×) «Подсчёт» — (**31**)

◯ Если отмечено «Враг/Ямато-но Орочи»: **Атаковать**, 🖉 «Здоровье врага» −20 — (**31**)

27

Неистовый шквал пришёл.

Ветер снёс улыбку врага -

Никакой пощады.

> **Фудзин**
>
> ***Фудзин***(□□) - *бог ветра, брат Райдзина. У него есть завязанный огромный мешок, в котором хранится ветер. Когда приходит время, Фудзин выпускает его наружу. У него на руках только по 4 пальца, каждый из которых ассоциируется со стороной света. Волосы бога растрепаны, а сам он окружён ветрами.*

✎ `«Режущий» = 7, «Дробящий» = 7, «Колющий» = 7, «Огненный» = 0, «Водный» = 0, «Молния» = 0, «Суммарный» = 0, снять все отметки в «Удары», ✓«»`

◯ **Продолжить**, ✎ *f*(×) `«Подсчёт»` — (**31**)

28

Да это же сам Нурарихён!

Вышел гордой походкой

И теперь смотрит своим едким взглядом.

> **Нурарихён**
>
> ***Нурарихён***(□□□□□□) - *считается чудовищем, которое невозможно ни поймать, ни даже ударить. Похож на жутко улыбающегося старика. Говорят, что многие демоны чтят это существо как главнокомандующего.*

✎ `«Режущий» = 0, «Колющий» = 0, «Огненный» = 100, «Водный» = 40, «Молния» = 70, «Дробящий» = 0, ✓«Нурарихён»`

◯ **Продолжить** — (**17**)

29

Поток воды несущий

Прольётся повсюду.

Будь аккуратен.

> **Ватацуми**
>
> ***Ватацуми***(□□) - *бог-дракон с длинным змееподобным телом, покрытым чешуей, его обычно изображают с длинными усами, бородой и тремя когтистыми лапами. Он живёт на дне океана в огромном дворце из кораллов, а его слугами являются морские черепахи, медузы и рыбы.*

✎ `«Режущий» = 0, «Дробящий» = 0, «Колющий» = 0, «Огненный» = 0, «Водный» = 15, «Молния» = 0, «Суммарный» = 0, снять все отметки в «Удары»,`

✓«гейзер»

◯ **Ударить**, 🖉 ƒ(×) «Подсчёт» — (**31**)

30

Яростный взгляд и демоническая ухмылка -

Огненный Они рассматривает жертву.

Берегись этого противника.

> **Они**
>
> ***Они***(□) *- демон, любит человеческое мясо. Бывает с красной, голубой или чёрной кожей в зависимости от места в аду, где он пребывал. Очень силён физически.*
>
> Считается, что люди, не контролирующие свой гнев, могут превратиться в они.

🖉 «Режущий» = 50, «Колющий» = 50, «Огненный» = 0, «Водный» = 100, «Молния» = 30, «Дробящий» = 50, ✓«Красный Они»

◯ **Продолжить** — (**17**)

31

Противника окутал демонический свет.

Чем же он станет?

Держись самурай.

Если в наличии ровно 9 «Параметры/Раунд», в наличии 1 «Параметры/Здоровье врага»: ---

Силы иссякли?

Смотри перед собой и не отводи взгляд -

Смерть это тоже часть пути.

Если отсутствует 1 «Параметры/Здоровье врага»: ---

Ничем.

Тьма рассеялась, путь свободен -

Пора идти дальше, воин.

🖉 «счётчик» = 0, добавить к «счётчик» случайное число от 1 до «максимум», «Раунд» +1, «счётчик удачи» = 0, добавить к «счётчик удачи» случайное число от 1 до «макс.удачи», снять все отметки в «Враг»

◯ Если в наличии ровно 1 «Рандомайзер/счётчик», в наличии 1 «Параметры/Здоровье врага», но отсутствует 9 «Параметры/Раунд»: **Продолжить** — (**19**)

◯ Если в наличии ровно 2 «Рандомайзер/счётчик», в наличии 1 «Параметры/Здоровье врага», но отсутствует 9 «Параметры/Раунд»: **Продолжить** — (**5**)

◯ Если в наличии ровно 3 «Рандомайзер/счётчик», в наличии 1 «Параметры/Здоровье врага», но отсутствует 9 «Параметры/Раунд»: **Продолжить** — (**2**)

◯ Если в наличии ровно 4 «Рандомайзер/счётчик», в наличии 1

«Параметры/Здоровье врага», но отсутствует 9 «Параметры/Раунд»: **Продолжить** — (12)

◯ Если в наличии ровно 5 «Рандомайзер/счётчик», в наличии 1 «Параметры/Здоровье врага», но отсутствует 9 «Параметры/Раунд»: **Продолжить** — (28)

◯ Если в наличии ровно 6 «Рандомайзер/счётчик», в наличии 1 «Параметры/Здоровье врага», но отсутствует 9 «Параметры/Раунд»: **Продолжить** — (33)

◯ Если в наличии ровно 7 «Рандомайзер/счётчик», в наличии 1 «Параметры/Здоровье врага», но отсутствует 9 «Параметры/Раунд»: **Продолжить** — (4)

◯ Если в наличии ровно 8 «Рандомайзер/счётчик», в наличии 1 «Параметры/Здоровье врага», но отсутствует 9 «Параметры/Раунд»: **Продолжить** — (30)

◯ Если в наличии ровно 11 «Рандомайзер/счётчик», в наличии 1 «Параметры/Здоровье врага», но отсутствует 9 «Параметры/Раунд»: **Продолжить** — (7)

◯ Если в наличии ровно 9 «Рандомайзер/счётчик», в наличии 1 «Параметры/Здоровье врага», но отсутствует 9 «Параметры/Раунд»: **Продолжить** — (16)

◯ Если в наличии ровно 10 «Рандомайзер/счётчик», в наличии 1 «Параметры/Здоровье врага», но отсутствует 9 «Параметры/Раунд»: **Продолжить** — (25)

◯ Если в наличии ровно 9 «Параметры/Раунд», в наличии 1 «Параметры/Здоровье врага»: **Принять судьбу** — (11)

◯ Если отсутствуют 1 «Параметры/Здоровье врага», 1 «Урон/Фора»: **Идти вперёд** — (6)

◯ Если в наличии 1 «Урон/Фора», но отсутствует 1 «Параметры/Здоровье врага»: **Идти вперёд** — (22)

32

Самурай выдохнул.

Серп воды и крови

Летит ровно и точно.

> **Ватацуми**
>
> ***Ватацуми***(□□) - *бог-дракон с длинным змееподобным телом, покрытым чешуей, его обычно изображают с длинными усами, бородой и тремя когтистыми лапами. Он живёт на дне океана в огромном дворце из кораллов, а его слугами являются морские черепахи, медузы и рыбы.*

✎ «Режущий» = 10, «Дробящий» = 0, «Колющий» = 0, «Огненный» = 0, «Водный» = 10, «Молния» = 0, «Суммарный» = 0, снять все отметки в «Удары», ✓«волна»

◯ **Продолжить**, ✎ *f*(×) «Подсчёт» — (31)

33

Мерзкая тварь вылезла из земли.

Цутигомо перебирает лапами

И корчит отвратительные рожи.

> **Цутигомо**
>
> ***Цутигомо**(□□□) - подземное чудовище, напоминающее паука. Его также называют «земляным тигром» из-за пушистого, полосатого тела и агрессивного поведения в естественной среде обитания. Цутигомо живёт в тёмных сырых пещерах и редко выходит на свет.*

🖉 «Режущий» = 80, «Колющий» = 20, «Огненный» = 100, «Водный» = 50, «Молния» = 100, «Дробящий» = 50, ✓«Цутигомо»

◯ **Продолжить** — (17)

Формулы

Ре-используемые в механике последовательности изменений

f(×) **Подсчёт**: 🖉 умножить «Режущий» на «Режущий», умножить «Дробящий» на «Дробящий», умножить «Колющий» на «Колющий», умножить «Огненный» на «Огненный», умножить «Водный» на «Водный», умножить «Молния» на «Молния», разделить «Режущий» на «Сумма», разделить «Дробящий» на «Сумма», разделить «Колющий» на «Сумма», разделить «Огненный» на «Сумма», разделить «Водный» на «Сумма», разделить «Молния» на «Сумма», добавить к «Суммарный» количество «Режущий», добавить к «Суммарный» количество «Дробящий», добавить к «Суммарный» количество «Колющий», добавить к «Суммарный» количество «Огненный», добавить к «Суммарный» количество «Водный», добавить к «Суммарный» количество «Молния», отнять от «Здоровье врага» количество «Суммарный», отнять от «Здоровье врага» количество «Фора»