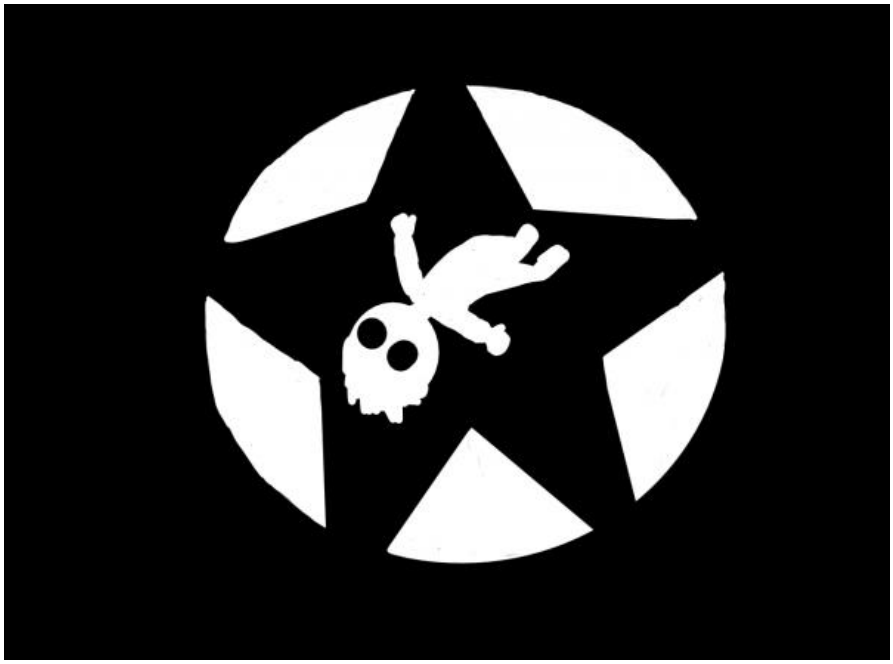
Gydvin

Маленькие звезды

книга-игра



Версия текста: 4
КвестБук: книги-игры и сторигеймы
https://quest-book.ru

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

Шлемы

- ☐ Корона из веток
- ☐ Шлем
- ☐ Череп

одетые шлемы

- ☐ Череп
- ☐ Шлем
- ☐ Корона из веток

Украшения

- ☐ Камень
- ☐ Железная перчатка
- ☐ Сапоги

Одетые украшения

- ☐ Камень
- ☐ Железная перчатка
- ☐ Сапоги

Медальоны

- ☐ Серебряный медальон
- ☐ Талисман из веток
- ☐ Зуб монстра

Одетые медальоны

- ☐ Серебряный медальон
- ☐ Талисман из веток
- ☐ Зуб монстра

Броня

- ☐ Нагрудник
- ☐ Шкура монстра
- ☐ Чешуя саламандры

Броня одетая

- ☐ Одетый нагрудник
- ☐ Шкура монстра
- ☐ Чешуя саламандры

Оружие

- ☐ Палка
- ☐ Ножек
- ☐ Рог ферофанта
- ☐ Кость
- ☐ Деревянный меч
- ☐ Железный меч
- ☐ Книга

Одетое оружие

- ☐ Палка
- ☐ Ножек
- ☐ Рог ферофанта
- ☐ Кость
- ☐ Деревянный меч
- ☐ Железный меч
- ☐ Книга

Напарник

- [ ] Мальчик в шлеме
- [ ] Лина
- [ ] Крыса
- [ ] Арчи

Особенности

- [ ] Пощада
- [ ] кинул палку
- [ ] Ответная атака
- [ ] Нет пощады
- [ ] Умолять
- [ ] Умолять 2
- [ ] Слепота
- [ ] Уворот
- [ ] Паутина на игрока
- [ ] Паутина на мальчика
- [ ] Паутина на крысу
- [ ] Удар
- [ ] Медальон не работает
- [ ] Удар 1
- [ ] Заблокировал игрока
- [ ] Берсерк на игрока
- [ ] Защитник
- [ ] Молчание герой
- [ ] Заморозил игрока
- [ ] Заморозил мальчика
- [ ] Заморозил крысу
- [ ] Перезарядка лазера
- [ ] Комбо
- [ ] Эйк следит

Убийства

- [ ] Мальчик в шлеме
- [ ] Саламандра 1
- [ ] Саламандры воина
- [ ] Жирная саламандра
- [ ] Крыса
- [ ] Бой с рыцарями
- [ ] Кот 1
- [ ] Кот 2
- [ ] Шаман

Шанс

- [ ] 1
- [ ] 2

Способности

- [ ] Железное сердце
- [ ] Гурман
- [ ] Берсерк
- [ ] Отдых
- [ ] Ловкие руки
- [ ] Хилка

Мини игра

- [ ] Камень (герой)
- [ ] Ножницы (герой)
- [ ] Бумага (герой)

Шанс мини игра

- [ ] Камень
- [ ] Ножницы
- [ ] Бумага

Проигрыш

- [ ] Мальчик отдал печение
- [ ] Покормил крысу

В каких местах побывал

- [ ] Зашел в отель
- [ ] Ключ от номера
- [ ] Драка с крысой
- [ ] Зашел к шаману
- [ ] Менять
- [ ] Логово
- [ ] Торговец
- [ ] Место кота
- [ ] Жучек кота
- [ ] Пещера саламандр 1
- [ ] Пещера саламандр 2
- [ ] Побил паука
- [ ] Бой закончен
- [ ] Яблоня
- [ ] Ты с Линой без напарника

Бой с

- [ ] С саламандрой воином
- [ ] С крысой
- [ ] Заблокировал 1 рыцаря
- [ ] Заблокировал 2 рыцаря
- [ ] Выжил 1 рыцарь
- [ ] Выжил 2 рыцарь
- [ ] Использовал щит
- [ ] С рыцарями
- [ ] С рыцарями 2
- [ ] Шаманом
- [ ] С котом 1
- [ ] С котом 2
- [ ] Чудовищем
- [ ] Паук
- [ ] Большой саламандрой
- [ ] Маткой
- [ ] Линой 1
- [ ] Линой 2
- [ ] Арчи 1
- [ ] Арчи 2
- [ ] СТРАЖЕМ
- [ ] Эйком

Мечта 2

- [ ] Логово
- [ ] Купец
- [ ] Начало джунглей

Разговор

- [ ] Бармен - Эйк
- [ ] Бармен - Шаман
- [ ] Бармен - Настойка
- [ ] Бармен - Монстр
- [ ] Торговец - Эйк
- [ ] Торговец - Шаман
- [ ] Торговец - Саламандры
- [ ] Торговец - Товары
- [ ] Вон - Отец
- [ ] Вон - Рык
- [ ] Вон - Мешочек
- [ ] Вон - Колесо

Цветы которые нашел

- [ ] Ромашки
- [ ] Одуванчики
- [ ] Колокольчики

Цветы искать

- [ ] 1 1
- [ ] 1 2
- [ ] 2 1
- [ ] 2 2
- [ ] 3 1
- [ ] 3 2

Растоновка

- [ ] 1
- [ ] 2
- [ ] 3

Второй удар

- [ ] На себя
- [ ] На мальчика
- [ ] На крысу

Паутина

- [ ] Паутина 1
- [ ] Паутина 2
- [ ] Паутина 3

Хрень для рюкзака

- [ ] Кот 1
- [ ] Кот 2
- [ ] Чудовище
- [ ] Шаман

В каких местах побывал пещера

- [ ] Пещера паука
- [ ] Место саламандры
- [ ] Сразился с саламандрой
- [ ] Сразился с Маткой
- [ ] Вход в гору
- [ ] Статуя тьмы
- [ ] Комната с паутиной
- [ ] Комната без паутины
- [ ] Комната обрывок
- [ ] Комната картина
- [ ] Статую луны
- [ ] Червяк
- [ ] Поляна красных цветов
- [ ] Статуя солнца
- [ ] Паук
- [ ] Червяк мертвый
- [ ] Паук ушел

Рюкзак

- [ ] Ключи
- [ ] Салдатик
- [ ] Мячик
- [ ] Книга
- [ ] Рисунок
- [ ] Письмо отца

Мини игра шкаф

- [ ] А,Б,В,Г
- [ ] А,Б,Г,В
- [ ] А,В,Б,Г
- [ ] А,В,Г,Б
- [ ] А,Г,Б,В
- [ ] А,Г,В,Б

Вещи для квеста

- [ ] Ступа
- [ ] Красный цветок
- [ ] Синий цветок
- [ ] Зеленый цветок
- [ ] Фиолетовая краска
- [ ] Желтая краска
- [ ] Голубая краска
- [ ] Белая краска
- [ ] Кремний
- [ ] Кусок мяса
- [ ] Обрывок 1
- [ ] Обрывок 2
- [ ] Обрывок 3
- [ ] Обрывок 4
- [ ] Сжег паутину
- [ ] Убил червяка
- [ ] Покормил паука
- [ ] Разгадал статую луны
- [ ] Разгадал статую солнца
- [ ] Починил картину

Конец

- ☐ Источник средний 1
- ☐ Был камень
- ☐ Источник средний 2
- ☐ Источник хороший
- ☐ Источник плохой
- ☐ Дал подарок

Страж

- ☐ Синие сердце
- ☐ Красное сердце
- ☐ Зеленое сердце

Серкретка

- ☐ Предательство крысы

Для очивки

- ☐ Есть шлем
- ☐ Есть броня
- ☐ Есть украшение
- ☐ Есть медальон
- ☐ Есть оружие
- ☐ Получил очивку
- ☐ Для очивки игрок
- ☐ Броня одета
- ☐ Шлем одет

Первым

- ☐ Собрать обрывки 1
- ☐ Собрать цветы 1
- ☐ Зажечь статуи 1
- ☐ Сжечь цветы 1
- ☐ Выбрал 1

Вторым

- ☐ Собрать обрывки 2
- ☐ Собрать цветы 2
- ☐ Зажечь статуи 2
- ☐ Сжечь цветы 2
- ☐ Выбрал 2

Третьим

- ☐ Собрать обрывки 3
- ☐ Собрать цветы 3
- ☐ Зажечь статуи 3
- ☐ Сжечь цветы 3
- ☐ Выбрал 3

Четвертым

- ☐ Собрать обрывки 4
- ☐ Собрать цветы 4
- ☐ Зажечь статуи 4
- ☐ Сжечь цветы 4
- ☐ Выбрал 4

Здоровье

Здоровье героя: _20_
здоровье мальчика: ____
здоровье Лины: ____
здоровье крысы: ____

предметы

Печенье звездочка: ____
Ягоды: ____
Кусок стейка: ____
Яблоки: ____
Сыр: ____
Грибы: ____
Зеленоцвет: ____
Жучек: ____
Ребрышки: ____
Крысиный хвост: ____

Здоровье монстров

Саламандра: ____
Саламандра воин: ____
Жирная салмандра: ____
Монстр: ____
Рыцарь 1: ____
Рыцарь 2: ____
Выживший рыцарь: ____
Существо: ____
Кот: ____
Кот с жучком: ____
Чудовище: ____
Паук: ____
Большая саламандра: ____
Матка саламандр: ____
Ферофант 1: ____
Ферофант 2: ____
Девочка: ____
страж: ____
Красное сердце: ____
Синие сердце: ____
Зеленое сердце: ____

Способности

Сильный удар: 3
Удар, удар и еще раз удар: ____
Печенье: 4
Пугающие лицо: 4
Кружащаяся атака: 4
Рвота: 3
Нечестность: ____
Удар хвостом: ____
Ответная атака: ____
Пробивающая атака: ____
Берсерк: ____
Атака вдвоем: ____
Щит рыцаря: ____
Пробивающая атака рыцаря: ____
Живучесть: ____
Пламя: ____
Лианы: ____
Слепота: ____
Медальон шамана: ____
Внимательность: ____
Лечение: ____
Уворот: ____
Жажда: ____
Паутина: ____
Чешуйчатый доспех: ____
Слабость: ____
Страшная рожа Лина: ____
Берсерк Лина: ____
Защита: ____
Молчание: ____
Мороз: ____
Слабость: ____
Заряженность: ____
Лазер: ____
Хилка: ____

Места

Лес 1: ____
Лес 2: ____
Кусты 1: ____
Кусты 2: ____
Лес 3: ____
Кусты 3: ____
Дрался с саламандрой воином: ____
Дрался с жирной саламандрой: ____
Середина города: ____
Напарник помер: ____
Торговец: ____
Середина города 2: ____
Палатка: ____
Изба: ____

монеты

монеты: ____

Очки мини игра

Ваши: ____
Врага: ____

Вещи торговца

Печение звездочки: ____
Ягоды: ____
Отбивная: ____

Убийства

убийства: ____
Пощада на рыцаре: ____
Убийства 2: ____
Убийства 2 способность: ____

Броня

Броня: ____

Очки

Ваши: ____
Противника: ____

Цветы

Цветы: ____

Удары

Удары: ____

сбор картины

Сбор картины: ____

удары(максимум: 10)

Удары: ____
Всего: _____

Важно

Здоровье эйка: ____
Убивающий удар Эйка: ____
Пробивающий удар Эйка: ____
Внимательный удар Эйка: ____

Секретка

Секретная сборка: ____
Убийства саламандр: ____

для очивки

хрень: ____
Снаряжение для очивки: ____

1

Тянись к звездам.

◯ **Поехали** — (40)

2

Эйк ударил мечем, монстра по голове.

✎ «Монстр» −5, ✕«кинул палку», ✕«Пощада»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Монстр»: **Ход монстра** — (316)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Монстр»: **Ход монстра** — (976)

3

Девушка стала бить тебя ножем, стараясь попасть в жизненно важные органы. Ты даже не мог уворачиваться из за сковавшего тебя льда.

✎ «Здоровье героя» −4, «Мороз» +1, «Слабость» +1, «Удар, удар и еще раз удар» +1, ✕«Заморозил игрока»

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (1231)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (1259)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (538)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (419)

4

- Давай просто перестанем сражаться? - Просили вы монстра.

- Нет, если не хочешь сражаться то умри хотя бы с гордостью. - Монстр готовит атаку.

◯ **Ход противника** — (844)

5

Ты стал мохать над головой кота, тот пытался поймать ее но у него ничего не выходило. Кот сел перед тобой, он не хотел больше драться.

✓«Пощада»

◯ **Далее** — (636)

6

Оказавшись в коридоре перед тобой было два пути вниз или в комнату мамы. Комната мамы это вообще запретная для тебя территория, там всякие взрослые штучки, но когда тебя это останавливало?

◯ **Спуститься вниз** — (757)

◯ Если отсутствует «Рюкзак/Ключи»: **Подойти к комнате мамы** — (821)

◯ Если отмечено «Рюкзак/Ключи», но отсутствует «В каких местах побывал/Бой закончен»: **Подойти к комнате мамы** — (833)

◯ Если отмечено «Рюкзак/Ключи», отмечено «В каких местах побывал/Бой закончен»: **Подойти к комнате мамы** — (1195)

◯ **Назад** — (198)

7

Эйк ударил своим мечем монстра, по рогам. Но монстр только смеялся, готовясь атаковать.

✕«Берсерк на игрока», «Ферофант 2» +5

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (374)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (199)

8

- Может просто уже перестанем? - Существо не слушало вас, оно приготовилось для атаки.

✕«Умолять»

◯ **Ход противника** — (1052)

9

Крыса внимательно разглядывала 3 сферы в груди монстра.

◯ Если отмечено «Страж/Красное сердце»: **Красное сердце когти** — (1246)

◯ Если отмечено «Страж/Красное сердце», в наличии ровно 2 «Способности/Удар хвостом», но отсутствует «Страж/Синие сердце»: **Красное сердце хвост** — (1247)

◯ Если отмечено «Страж/Синие сердце», отмечено «Страж/Красное сердце»: **Синие сердце когти 1** — (110)

◯ Если отмечено «Страж/Зеленое сердце», отмечено «Страж/Красное сердце»: **Зеленое сердце когти 1** — (493)

◯ Если отмечено «Страж/Зеленое сердце», отмечено «Страж/Красное сердце», в наличии ровно 2 «Способности/Удар хвостом», но отсутствует «Страж/Синие сердце»: **Зеленое сердце хвост 1** — (73)

◯ Если отмечено «Страж/Синие сердце», но отсутствует «Страж/Красное сердце»: **Синие сердце когти 2** — (156)

◯ Если отмечено «Страж/Зеленое сердце», но отсутствует «Страж/Красное сердце»: **Зеленое сердце когти 2** — (1275)

◯ Если отмечено «Страж/Зеленое сердце», в наличии ровно 2 «Способности/Удар хвостом», но отсутствуют «Страж/Красное сердце», «Страж/Синие сердце»: **Зеленое сердце хвост 2** — (740)

10

Осмотревшись вы не заметили ничего нового.

◯ **Назад** — (796)

11

- Что тебе малыш?

◯ Если отсутствует «Разговор/Торговец - Эйк»: **Эйк** — (24)

◯ Если отмечено «Разговор/Торговец - Эйк»: **Эйк** — (24)

◯ Если отсутствует «Разговор/Торговец - Шаман»: **Шаман** — (353)

◯ Если отмечено «Разговор/Торговец - Шаман»: **Шаман** — (353)

◯ Если отсутствует «Разговор/Торговец - Саламандры»: **Саламандры** — (422)

◯ Если отмечено «Разговор/Торговец - Саламандры»: **Саламандры** — (422)

◯ Если отсутствует «Разговор/Торговец - Товары»: **Твой товар** — (570)

◯ Если отмечено «Разговор/Торговец - Товары»: **Твой товар** — (570)

◯ **Назад** — (704)

12

- Я не хотел, они не оставили мне выбора.

Существо подняло голову повыше, словно слушая вас.

◯ **Ход противника** — (1052)

13

Паук на бросился на тебя, сопротивляться тебе мешает паутина. Он без остановочно бьет тебя всеми своими лапками. Паук отпрыгнул на прежнее место. Ты разорвал в клочья паутину на себе.

✎ ✕«Паутина на игрока», снять все отметки в «Паутина», «Здоровье героя» -4

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» -10 — (457)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» -1 — (457)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (793)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (392)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1271)

14

Вы ранили саламандру в пузо.

✎ ✓«Удар», «Большая саламандра» -5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (240)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (815)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (1386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (240)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (815)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (240)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (815)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (124)

15

Вас в пол силы атакует рыцарь с двуручным мечем. Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

✎ ✕«Железное сердце», «Здоровье героя» +1

◯ **Вы ходите** — (991)

16

Вы пытались открыть глаза.

◯ Если отсутствуют «Напарник/Мальчик в шлеме», «Напарник/Крыса», «Напарник/Арчи»: **Вперед** — (959)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Вперед** — (870)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса»: **Вперед** — (890)

◯ Если отмечено «Напарник/Арчи», но отсутствуют «Напарник/Мальчик в

шлеме», «Напарник/Крыса»: **Вперед** — (71)

17

- Да вы просто слабаки, ничтожества.

- Мальчик, умерь свой пыл, лучше покажи себя в сражение а не чеши языком. А раз мы слабаки, то получи от нас. - Рыцари приготовились для атаки.

✎ «Атака вдвоем» +2

◯ **Атакуют рыцари** — (234)

18

Мальчик в шлеме выведен из строя, и не будет участвовать в боях пока вы его не вылечите.

✎ «Напарник помер» +1

◯ **Ваш ход** — (108)

19

Вы просто стояли перед монстром, он приготовился атаковать, но остановился. В вашей голове раздался голос.

- Не рискуй так больше юноша, ты достоин пройти дальше. - Сказал старческий женский голос.

◯ **Прикоснуться** — (660)

20

От удара,синяя сфера в центре груди монстра разлетелось на осколки. Ты почувствовал прилив сил после его уничтожения.

✎ ✕«Синие сердце»

◯ Если отмечено «Страж/Зеленое сердце», но отсутствует «Страж/Красное сердце»: **Ход противника** — (1292)

◯ Если отмечено «Страж/Красное сердце», но отсутствует «Страж/Зеленое сердце»: **Ход противника** — (1292)

◯ Если отмечено «Страж/Зеленое сердце», отмечено «Страж/Красное сердце»: **Ход противника** — (1292)

◯ Если отсутствуют «Страж/Зеленое сердце», «Страж/Красное сердце»: **Ход противника** — (425)

21

Схватив посох двумя руками существо ударило вас по голове.Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

✎ «Здоровье героя» +3, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1390)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (918)

22

- Все еще не достаточно, покажи всю свою мощь.

В вашей голове раздался голос.

- Ты еще стоишь на ногах? Не смотря на возраст, ты настоящий воин. - Сказал мужской голос.

◯ **Притронуться** — (536)

23

Схватив посох двумя руками существо ударило вас по голове.

✎ «Здоровье героя» -2

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1390)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (1342)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть»: **Вы ходите** — (115)

24

- Я точно знаю что этот чудный малец еще покажет себя в будущем, а я ему с этим помогу.

✓«Торговец – Эйк»

◯ **Назад** — (11)

25

Размахнувшись, саламандра ударила крысу когтями.

✓«Удар 1», «здоровье крысы» -3

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ход напарника** — (1130)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (873)

26

Вы протянули руку к спине саламандры, та в ответ чуть не откусила вам ее. Саламандра готовиться для атаки.

◯ **Ход противника** — (216)

27

От удара,синяя сфера в центре груди монстра разлетелось на осколки. Ты почувствовал прилив сил после его уничтожения.

✗«Синие сердце»

◯ Если отмечено «Страж/Зеленое сердце», но отсутствует «Страж/Красное сердце»: **Ход противника** — (1292)

◯ Если отмечено «Страж/Красное сердце», но отсутствует «Страж/Зеленое

сердце»: **Ход противника** — (1292)

◯ Если отмечено «Страж/Зеленое сердце», отмечено «Страж/Красное сердце»: **Ход противника** — (1292)

◯ Если отсутствуют «Страж/Зеленое сердце», «Страж/Красное сердце»: **Ход противника** — (425)

28

Прочная чешуя, снята с огромной саламандры, от нее чувствуется тепло.

(Защита +1)

(3 хода, ХОРОШАЯ ЗАЩИТА - Получаешь всего половину урона от атаки противника)

◯ **Снять**, ✎ ✕«Чешуя саламандры», «Броня» −1, ✕«Есть броня», ✕«Броня одета» — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

29

Саламандра приготовилась атаковать Эйка.

✎ «Пламя» +1

◯ Если отсутствуют 1 «Удары/Удары», 2 «Способности/Пламя»: **Удар когтями** — (1407)

◯ Если в наличии ровно 1 «Удары/Удары», но отсутствует 2 «Способности/Пламя»: **Удар когтями**, ✎ «здоровье мальчика» −2 — (1407)

◯ Если в наличии ровно 2 «Удары/Удары», но отсутствует 2 «Способности/Пламя»: **Удар когтями**, ✎ «здоровье мальчика» −4 — (1407)

◯ Если в наличии ровно 3 «Удары/Удары», но отсутствует 2 «Способности/Пламя»: **Удар когтями**, ✎ «здоровье мальчика» −6 — (1407)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Пламя»: **Пламя** — (694)

30

Вы ударили саламандру по голове.

✎ «Саламандра» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Саламандра»: **Ход монстра** — (989)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Саламандра»: **Ход монстра** — (1315)

31

Перемешав лепестки зеленого и красного цветка, вышла желтая кашица которой можно что-нибудь окрасить.

✎ ✓«Желтая краска»

◯ **Назад** — (**865**)

32

Пройдя сквозь деревья ты обнаружил кем то кинутую повозку. Внутри нее ничего не лежало, поэтому ты продолжил свой путь. Перед тобой оказалась развилка.

◯ Если отсутствует «В каких местах побывал/Яблоня»: **Прямо** — (**888**)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал/Яблоня»: **Прямо** — (**819**)

◯ Если отсутствует «Бой с/С котом 2»: **Право** — (**1076**)

◯ Если отмечено «Бой с/С котом 2»: **Право** — (**146**)

◯ **Назад** — (**321**)

33

Кот ударил когтями мальчика по спине.

✎ «здоровье мальчика» -6

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ход напарника** — (**462**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (**712**)

34

Саламандра широко открыла рот, в нем стало виднеться пламя. На вас направились языки пламени,ваша броня буквально горела на вас, это была ужасная боль. Пламя пропало.

✎ «Пламя» -2, «Здоровье героя» -15

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (**115**)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» -10 — (**312**)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье

героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (312)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (161)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1199)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (135)

35

Выйдя из джунглей твоим глазам предстала пещера. Ты уже шагнул вперед когда крыса схватила тебя за носок.

- Ты боишься? - Ты посмотрел на крысу, она в ответ лишь грустно пискнула. - Не бойся, мы лишь осмотримся. - Крыса отпустила тебя и стала тереться об твою ногу. - Ладно, пошли скорее.

Пройдя внутрь, вы медленными шагами шли вперед, вас окружала тьма. Ты чуть не подпрыгнул от хруста, наступив на что-то, сощурив глаза ты увидел что это была кость. Крыса смотрела на тебя испуганным взглядом.

- Не волнуйся это всего лишь кость. - Ты слегка погладил крысу по голове, она радостно пищала.Вы пошли дальше, в глубине пещеры тебя встречала два ответвления.

✎ ✓«Пещера саламандр 1», ✕«С котом 1», ✕«С котом 2»

◯ **Лево**, ✎ ✕«Пещера саламандр 1» — (904)

◯ **Право**, ✎ ✕«Пещера саламандр 1» — (656)

◯ **Выйти из пещеры**, ✎ ✕«Пещера саламандр 1» — (923)

◯ **Открыть рюкзак** — (1090)

36

В темноте сверкнули черные когти, одним быстрым взмахом они царапают тебя.

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Вы ходите** — (316)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Напарник ходит** — (317)

37

Вы пытаетесь сбежать.

✎ отметить случайное ключевое слово (1-2) в «Шанс»

◯ Если отмечено «Шанс/1», но отсутствует «Особенности/Пощада»: **Далее**, ✎ снять все отметки в «Шанс» — (398)

◯ Если отмечено «Шанс/2», но отсутствует «Особенности/Пощада»: **Далее**, ✎ снять все отметки в «Шанс» — (1239)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «Особенности/Пощада»: **Далее** — (398)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Особенности/Пощада»: **Далее** — (398)

38

- Ты не можешь вернутся к себе домой? - Саламандра остановилась. - Мне тебя жаль, правда. - Из под черепа послышалось всхлипывание.

✎ ✓«кинул палку»

◯ **Ходит монстр** — (251)

39

Вы посмотрели монстру в глаза, он насторожено смотрел на вас в ответ, не решаясь атаковать.

✎ «Пугающие лицо» -4

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (151)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника 1** — (331)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника 2** — (1029)

40

Мальчик лет 10 с огненно рыжими волосами сидел за столом и попивал апельсиновый сок.Он весело потрясывал ногами под столом, был одет в зеленую, цвета травы футболку на которой была желтая летающая тарелка. Так же на нем были шорты и носки радужной расцветки, один из который был плохо одет и поэтому свисал с ноги. В комнату вошла рыжеволосая дама.

- Уилл ты уже сделал уроки?

- Мам, сегодня суббота.

- Ну и что?.

- Это значит то, что сегодня нужно отдыхать но не как не делать уроки.

- И когда же ты собираешься их делать?

- Завтра.. Точно, завтра самое то для скучной учебы.

- Ну смотри мне, если ты и завтра скажешь что не хочешь делать уроки оставлю тебя без компьютера.

- Хорошо.. Хорошо - Уилл допил сок, он поставил стакан на стол. - Ну а теперь я могу поиграть в компьютер.

- Дай подумать, а что у тебя по математике?

- 3.. Но я успею исправить на 4.

- Хорошо, иди поиграй часик потом тетя Вирджиния придет с Дианой.

- Я пошел.

Уилл с легкой припрыжкой побежал по лестнице. На вверху за поворотом уже виднелась его комната. Он вбежал в нее, послышался звук включения компьютера.

(Давай быстрей..Быстрей)

Экран загорелся синим, после чего появился привычный компьютерный стол.

(Наконец то.. Что, что это за коробка.)

Его внимание привлекла коробка лежащая на кровати, она была аккуратно упакована, Уилл взял коробку в руки.

- Мама, это ты коробку на кровать положила? - Крикнул Уилл высунув голову в коридор, мама ничего не ответила.

(Молчание знак согласия.)

Сняв разноцветную-подарочную обертку и кинув ее на пол, у Уилла в руках появилась уже обычная серая коробка. Уилл слегка потряс ее, что-то постучалось об коробку. Подняв крышку, внутри лежала прозрачная коробка, через которую виднелся диск, на котором маркером была введена надпись "Маленькие звезды".

Уилл без раздумий вставил диск в дисковод, появилось окошко с загрузкой игры. Игра скачалась за пару секунд, на удивление быстро, на столе появился ярлык.Нажав на него вылезло окно с надписью.

- Для начала игры принесите важный для вас предмет -

- Что за фиговая игра придётся поискать что нибудь.

◯ **Выйти из за компьютера** — (198)

41

Осмотревшись вы не заметили ничего нового.

◯ **Назад** — (1383)

42

Вы ударили саламандру, по ее чешуйчатой спине.

✎ ✓«Удар», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (305)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (992)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (305)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (992)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (305)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (992)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (161)

43

Сгусток тьмы отпустил девочку и отлетел на землю. Исхудавшая девочка лежала на ваших руках, без сознания.

✎ «Девочка» −20

◯ Если отсутствуют «Напарник/Мальчик в шлеме», «Напарник/Крыса»: **Закончить бой** — (1244)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», но отсутствует «Напарник/Крыса»: **Закончить бой** — (511)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Закончить бой** — (1232)

44

- Кто у нас молодец? - Саламандра смотрела на вас и слегка пританцовывала, она больше не хотела сражаться.

✎ ✓«Пощада»

◯ **Далее** — (124)

45

Монстр, размахнулся головой, ударом он задел тебя, но броня тебя уберегла.

✎ ✕«Защитник»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы», 1 «Здоровье/здоровье Лины»: **Ваш ход** — (1292)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (1245)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1243)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье Лины», отмечено «Напарник/Лина»: **Ход напарника** — (230)

46

Вы ударили чудовище по морде.

✎ «Чудовище» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», но отсутствуют 1

«предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1310)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Чудовище», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (548)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1310)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Чудовище»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (548)

47

Вы ударили монстра в зеленую сферу, тот слегка отшатнулся.

✎ «Зеленое сердце» -3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (367)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (103)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (103)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**367**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**103**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ваш ход**, ✕«На себя» — (**1292**)

48

- Пока, может еще увидимся. - Грустный Вон махал вам в след.

◯ Если отсутствует «В каких местах побывал/Яблоня»: **Прямо** — (**888**)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал/Яблоня»: **Прямо** — (**819**)

◯ Если отсутствует «Бой с/С котом 2»: **Право** — (**1076**)

◯ Если отмечено «Бой с/С котом 2»: **Право** — (**146**)

◯ **Назад** — (**321**)

49

Вы ударили существо по голове.

«Существо» -6, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Существо»: **Ход противника** — (**1052**)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Существо»: **Ход противника** — (**358**)

50

На месте Вона осталось только его сломанная повозка, вы стояли рядом с ней.

◯ Если отсутствует «В каких местах побывал/Яблоня»: **Прямо** — (**888**)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал/Яблоня»: **Прямо** — (**819**)

◯ Если отсутствует «Бой с/С котом 2»: **Право** — (**1076**)

◯ Если отмечено «Бой с/С котом 2»: **Право** — (**146**)

◯ **Назад** — (**321**)

51

Вы ранили саламандру в пузо.

✎ «Матка саламандр» −4, ✓«Удар», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (305)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (992)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (305)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (992)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (305)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (992)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (161)

52

Просто палка, такие везде валяются. Для первого оружия пойдет.

(Урон - 4)

◯ **Снять**, ✎ ✕«Палка» — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

53

От удара,зеленая сфера в центре груди монстра взорвалась.

✕«Зеленое сердце»

◯ Если отмечено «Страж/Синие сердце», но отсутствует «Страж/Красное сердце»: **Ход противника** — (1292)

◯ Если отмечено «Страж/Красное сердце», но отсутствует «Страж/Синие сердце»: **Ход противника** — (1292)

◯ Если отмечено «Страж/Синие сердце», отмечено «Страж/Красное сердце»: **Ход противника** — (1292)

◯ Если отсутствуют «Страж/Синие сердце», «Страж/Красное сердце»: **Ход противника** — (425)

54

Проходя через деревья вы увидели существо сидевшие на тележке, ты подошел к ниму.

- Здравствуй мальчик. - Сказало существо с грустной миной.

- Привет, как тебя зовут?

- Вон, меня зовут Вон.

- Почему ты один в этих джунглях?

- Я пошел к горе что бы поторговать, но мое колесо сломалось, теперь сижу здесь один.

- Может вернешься в деревню?

- Нет, не хочу опозориться, вся деревня высмеет меня если я вернусь домой без золота.

✓«Купец»

◯ Если в наличии 1 «монеты/монеты»: **Предложить деньги** — (247)

◯ Если отсутствует «В каких местах побывал/Яблоня»: **Пройти мимо** — (888)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал/Яблоня»: **Пройти мимо** — (819)

◯ **Поговорить** — (906)

◯ **Назад** — (321)

55

Эйк выведен из строя, и не будет участвовать в боях пока вы его не вылечите.

«Напарник помер» +1

◯ **Ваш ход** — (374)

56

- Ты не научишь меня своим приемам?

В вашей голове раздался голос.

- Извини, я не учу бездарей. - Сказал мужской голос.

◯ **Ход противника** — (393)

57

Вы ударили монстра в зеленую сферу, но красная сфера засветилась красным.

✎ «Зеленое сердце» −2

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (367)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (103)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (103)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (103)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (1292)

58

Вы ударили кота по голове. К раненому коту подлетел жучек.

✎ «Кот с жучком» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✓«Жучек кота»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (431)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1402)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (431)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1402)

59

Вы стояли в пыльной комнате, вас окружали странные иероглифы. У вас было 3 пути.

✎ ✓«Вход в гору»

◯ **Влево**, ✎ ✕«Вход в гору» — (1200)

◯ **Прямо**, ✎ ✕«Вход в гору» — (400)

◯ Если отсутствует «Вещи для квеста/Сжег паутину»: **Право**, ✎ ✕«Вход в гору» — (1325)

◯ Если отмечено «Вещи для квеста/Сжег паутину»: **Право**, ✎ ✕«Вход в гору» — (932)

◯ **Осмотреть иероглифы**, ✎ ✕«Вход в гору» — (1284)

◯ **Открыть рюкзак** — (865)

60

Чудовище ударило вас лапой, оно поранило вас когтями.

✎ «Здоровье героя» −3, «Чудовище» +2

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (687)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье

героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (687)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (151)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (331)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1029)

61

Корона сделанная из ветви не известного дерева. Когда оно у меня на голове, от нее начинает исходить легкое тепло

(ДРУЖБА - Ваши смертные напарники, не могут погибнуть)

◯ **Надеть**, ✎ ✓«Корона из веток», ✕«Череп», ✕«Шлем», «Броня» +1, ✓«Есть шлем», ✓«Шлем одет» — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

62

Вы ударили монстра в зеленую сферу, тот слегка отшатнулся.

✎ «Зеленое сердце» −4

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (367)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (103)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (103)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (103)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (1292)

63

Вы посмотрели под ноги, на земле лежала палка. Вы взяли ее в рук, саламандра посмотрела на вас.

- На лови - Саламандра провела взглядом палку, после чего фыркнула себе под нос. саламандра приготовилась для атаки.

◯ **Ход монстра** — (251)

64

Вы раскручивали кость в руках, удар попал по морде саламандры.

✎ «Матка саламандр» −3, «Кружащаяся атака» −4, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✓«Удар», ✕«Умолять 2»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (305)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (992)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует

«Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**305**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**992**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**216**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**305**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**992**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (**161**)

65

Вы ударили монстра в синюю сферу, тот слегка отшатнулся.

✎ «Синие сердце» −6

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**393**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**367**)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**786**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**393**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**367**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**786**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**393**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует

«Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**367**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**786**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (**1292**)

66

Вы держите в руках печение в форме звездочки. Кому дать?

✎ «Печенье» −4

◯ Если отсутствует «Особенности/Заморозил игрока»: **Дать герою**, ✎ «Здоровье героя» +4 — (**1259**)

◯ Если отсутствует «Особенности/Заморозил игрока»: **Съесть самому**, ✎ «здоровье мальчика» +4 — (**1259**)

◯ Если отмечено «Особенности/Заморозил игрока»: **Дать герою**, ✎ «Здоровье героя» +4 — (**894**)

◯ Если отмечено «Особенности/Заморозил игрока»: **Съесть самому**, ✎ «здоровье мальчика» +4 — (**894**)

67

Вы ударили монстра по голове.

✎ «Монстр» −4, ✕«кинул палку», ✕«Пощада»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Монстр»: **Ход монстра** — (**708**)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Монстр»: **Ход монстра** — (**976**)

68

- Я верю в тебя, ты до сих пор хорошая. - Девушка продолжала смотреть на вас пустым взглядом. В вашей голове послышался голос.

- Нет, она тебя не услышит, а ты умрешь от ее руки. - Сказал жуткий голос.

◯ **Ход противника** — (**772**)

69

- Аааааааааааа - Заорали вы во весь голос на 2 рыцарей, они смотрели на вас сквозь свои шлемы.

- Мальчик, ты с ума сошел? - Они разошлись в хохоте. - Ладно, продолжим бой.

◯ **Атакуют рыцари** — (234)

70

От него исходит странная сила, на удивление очень острый.

(Удар, Удар и еще раз удар - Накапливается за каждую атаку этим оружием, при использование этой способности нанесет столько урона сколько вы накопили.)

◯ **Надеть**, ✎ ✓«Ножек», ✕«Палка», ✕«Деревянный меч», ✕«Рог ферофанта», ✕«Кость», ✕«Железный меч», ✕«Книга», ✓«Есть оружие» — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

71

- Давай быстрее, мы уже скоро дойдем. - У тебя все плыло в глазах, ты лишь видел напротив себя чью-то фигуру.

- Ты кто такой? - Сказал ты готовя оружие для атаки.

- Ты меня не узнаешь? - Фигура поворачивала голову. Протерев глаза, это испарилось перед тобой.

- Мне кажется я схожу с ума. - Поднявшись на ноги, вы пошли вперед.

◯ **Вперед** — (769)

72

- Эй. ЭЭЭЭЙ. - Саламандра заметила тебя и теперь внимательно смотрела на тебя.

✎ ✓«кинул палку»

◯ **Ход противника** — (216)

73

Крыса размахнулась своим хвостом и ударила монстра в зеленую сферу,но красная сфера засветилась красным.

✎ «Удар хвостом» −2, «Зеленое сердце» −3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (1292)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (779)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ваш ход** — (53)

74

Крыса размахнулась своим хвостом и ударила кота по спине. К раненому коту подлетел жучек.

✎ «Кот с жучком» −6, «Удар хвостом» −2, ✕«кинул палку», ✓«Жучек кота»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», но отсутствует «Особенности/Слепота»: **Ваш ход** — (264)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», отмечено «Особенности/Слепота»: **Ваш ход** — (1260)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком»: **Ваш ход** — (1402)

75

Внимательно прицелившись саламандра, ударила вас когтями.

✎ «Здоровье героя» −3, ✕«Удар 1»

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (1066)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (1066)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (124)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход**

напарника — (836)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (873)

76

Вы стали пытаться залезть на дерево, хватаясь за его ствол вы долезли до ветки. Схватившись за нее она с стресском обламывается, вы падаете на землю. Очнувшись в кустах, рядом с собой вы увидели разозленную кошку, с ней летал какой-то жучек.

✎ «Кот с жучком» +20, ✓«Жучек кота», ✓«С котом 2»

◯ **Перейти к бою** — (264)

77

Вы подошли к монстру поближе и ударили ее своим оружием. Тот с рыком встал с земли, оттолкнув вас в сторону.

- Это еще не все. - Прорычал монстр, готовясь для атаки.

✎ «Ферофант 2» +30, снять все отметки в «Шанс», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Железное сердце», ✕«Линой 1», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2»

◯ **Атаковать** — (374)

78

- Что нибудь еще?

◯ Если в наличии 1 «монеты/монеты»: **Предложить деньги** — (247)

◯ Если отсутствует «В каких местах побывал/Яблоня»: **Пройти мимо** — (888)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал/Яблоня»: **Пройти мимо** — (819)

◯ **Поговорить** — (906)

◯ **Назад** — (321)

79

В темноте сверкнули черные когти, одним быстрым взмахом они царапают тебя.

✎ «Здоровье героя» −1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Вы ходите** — (316)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Напарник ходит** — (317)

80

Девочка посмотрела в сторону крысы.

◯ Если отсутствуют 2 «Способности/Пламя», 1 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», «Особенности/Ответная атака»: **Удар ножем** — (414)

◯ Если в наличии ровно 1 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствуют 2 «Способности/Пламя», «Особенности/Ответная атака»: **Удар ножем**, «здоровье крысы» −4 — (414)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствуют 2 «Способности/Пламя», «Особенности/Ответная атака»: **Удар ножем**, «здоровье крысы» −8 — (414)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствуют 2 «Способности/Пламя», «Особенности/Ответная атака»: **Удар ножем**, «здоровье крысы» −12 — (414)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствуют 2 «Способности/Пламя», «Особенности/Ответная атака»: **Удар ножем**, «здоровье крысы» −16 — (414)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствуют 2 «Способности/Пламя», «Особенности/Ответная атака»: **Удар ножем**, «здоровье крысы» −20 — (414)

◯ Если в наличии ровно 6 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствуют 2 «Способности/Пламя», «Особенности/Ответная атака»: **Удар ножем**, «здоровье крысы» −24 — (414)

◯ Если отмечено «Особенности/Ответная атака», но отсутствуют 2 «Способности/Пламя», «одетые шлемы/Корона из веток»: **Удар ножем**, ✕«Ответная атака», «здоровье крысы» −20 — (1031)

◯ Если отмечено «Особенности/Ответная атака», отмечено «одетые шлемы/Корона из веток», но отсутствует 2 «Способности/Пламя»: **Удар ножем**, ✕«Ответная атака», «здоровье крысы» −20 — (1182)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Пламя»: **Пламя**, «здоровье крысы» −20 — (674)

81

Ударом вы опрокинули двух рыцарей, вместе с этим у одного из рыцарей выпал меч.Вы взяли его обеими руками и дотащили до рыцаря. Перед тем как воткнуть ему в шею меч он хотел что-то сказать но удар ему помешал. Ваше лицо окропила его теплая кровь. Рыцарь умер.

- Вен, нет! - Закричал второй рыцарь. - Что.. Что, ты наделал?! Ты убил его. - Говорил 2 рыцарь и пытался встать на ноги. Пока он это делал вы ударом отрубили его голову она покатилась к ногам 1 мертвого рыцаря,вы сняли с него нагрудник. Вы смотрели голодным взглядом на деревню, держа в руках окровавленный меч.

🖉 «Рыцарь 1» −15, «Рыцарь 2» −10, ✓«Нагрудник», ✓«Железный меч», «убийства» +2, «Середина города 2» +1, ✕«Пощада», ✕«С рыцарями 2»

◯ **Идти в деревню** — (364)

82

Девочка направила на крысу свой пустой взгляд.

🖉 ✕«Заморозил игрока»

◯ Если отсутствуют 1 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», 1 «Способности/Мороз», «Особенности/Заморозил крысу», «Особенности/Ответная атака»: **Удар ножем** — (123)

◯ Если в наличии ровно 1 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствуют 1 «Способности/Мороз», «Особенности/Заморозил крысу», «Особенности/Ответная атака»: **Удар ножем**, 🖉 «здоровье крысы» −4 — (123)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствуют 1 «Способности/Мороз», «Особенности/Заморозил крысу», «Особенности/Ответная атака»: **Удар ножем**, 🖉 «здоровье крысы» −8 — (123)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствуют 1 «Способности/Мороз», «Особенности/Заморозил крысу», «Особенности/Ответная атака»: **Удар ножем**, 🖉 «здоровье крысы» −12 — (123)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствуют 1 «Способности/Мороз», «Особенности/Заморозил крысу», «Особенности/Ответная атака»: **Удар ножем**, 🖉 «здоровье крысы» −16 — (123)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствуют 1 «Способности/Мороз», «Особенности/Заморозил крысу», «Особенности/Ответная атака»: **Удар ножем**, 🖉 «здоровье крысы» −20 — (123)

◯ Если в наличии ровно 6 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствуют 1 «Способности/Мороз», «Особенности/Заморозил крысу», «Особенности/Ответная атака»: **Удар ножем**, 🖉 «здоровье крысы» −24 — (123)

◯ Если в наличии ровно 1 «Способности/Мороз»: **Мороз** — (688)

◯ Если отмечено «Особенности/Заморозил крысу», но отсутствуют 1 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», 1 «Способности/Мороз», «Особенности/Ответная атака»: **Удар ножем** — (604)

◯ Если в наличии ровно 1 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», отмечено «Особенности/Заморозил крысу», но отсутствуют 1 «Способности/Мороз», «Особенности/Ответная атака»: **Удар ножем**, 🖉 «здоровье крысы» −8 — (604)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», отмечено

«Особенности/Заморозил крысу», но отсутствуют 1 «Способности/Мороз», «Особенности/Ответная атака»: **Удар ножем**, «здоровье крысы» −16 — (**604**)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», отмечено «Особенности/Заморозил крысу», но отсутствуют 1 «Способности/Мороз», «Особенности/Ответная атака»: **Удар ножем**, «здоровье крысы» −24 — (**604**)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», отмечено «Особенности/Заморозил крысу», но отсутствуют 1 «Способности/Мороз», «Особенности/Ответная атака»: **Удар ножем**, «здоровье крысы» −32 — (**604**)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», отмечено «Особенности/Заморозил крысу», но отсутствуют 1 «Способности/Мороз», «Особенности/Ответная атака»: **Удар ножем**, «здоровье крысы» −40 — (**604**)

◯ Если в наличии ровно 6 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», отмечено «Особенности/Заморозил крысу», но отсутствуют 1 «Способности/Мороз», «Особенности/Ответная атака»: **Удар ножем**, «здоровье крысы» −48 — (**604**)

◯ Если отмечено «Особенности/Ответная атака», но отсутствует 1 «Способности/Мороз»: **Удар ножем**, «здоровье крысы» −30 — (**1080**)

83

Вы ударили по шлему рыцаря со щитом.

«Рыцарь 2» −1, ✕«Пощада»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 2»: **Атакуют рыцари** — (**234**)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 2»: **Атакуют рыцари** — (**448**)

84

Вы ударили монстра в зеленую сферу, тот слегка отшатнулся.

«Зеленое сердце» −6

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**393**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**367**)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**103**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (**393**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (**367**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ход монстра**, 🖉 «Здоровье героя» +1 — (**103**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**393**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**367**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**103**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ваш ход**, 🖉 ✕«На себя» — (**1292**)

85

Вы раскручивали кость в руках, удар попал по морде саламандры.

🖉 «Матка саламандр» −2, «Кружащаяся атака» −4, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✓«Удар», ✕«Умолять 2»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**216**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**305**)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**992**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Здоровье героя» +1 — (**216**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Здоровье героя» +1 — (**305**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ход монстра**, 🖉 «Здоровье героя» +1 — (**992**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**216**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует

«Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**305**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**992**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (**161**)

86

Изрядно раненое чудовище лежало на земле. Вы бросили его полуживым, к нему из леса стали лететь жучки огоньки, один из них сел вам на плече. Вы положили его в рюкзак.

✎ снять все отметки в «Шанс», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Железное сердце», ✓«Чудовищем», «Чудовище» −30, «Жучек» +1, ✕«Чудовище»

◯ **Бой закончен** — (**497**)

87

- Ты слабей меня, я быстро тебя одолею. - Девочка не обратила на это никого внимания.

◯ **Ход противника** — (**1021**)

88

Вы ударили паука по брюшку.

✎ «Паук» −6, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**440**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**163**)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Паук», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**928**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**440**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек»,

отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (**163**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (**928**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**440**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**163**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**928**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ваш ход**, ✕«На себя» — (**793**)

89

Вы ударили рыцаря по шлему.

«Выживший рыцарь» −3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь»: **Атакует рыцарь** — (**968**)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь»: **Атакует рыцарь** — (**481**)

90

При выборе дает способность:Костер

(После убийства противника , восстанавливаешь 5 здоровья)

◯ **Выбрать**, ✓«Отдых», достигнута точка сохранения — (**16**)

◯ **Назад** — (**630**)

91

Вы попытались убежать но саламандра оказалась быстрее и преградила вам путь.

✎ снять все отметки в «Шанс»

◯ **Ход противника** — (1386)

92

Кот бьет вас по руке когтями.

✎ «Здоровье героя» −4

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (974)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (974)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ваш ход** — (636)

93

Что сказать?

◯ Если отсутствует «Одетое оружие/Книга»: **Напугать** — (1331)

◯ **Обрадовать** — (582)

◯ **Похвалить** — (196)

◯ **Привлечь** — (617)

94

Подойдя к другому концу деревни вас встретил шаман. Он с улыбкой помахал вам из далека. Вы подошли к нему поближе.

- Эйк, ты точно уверен в свое решение насчет похода с этим Вилом?

- Да, я все уже решил и Вил согласен.

- Точно? Давай у него спросим.

✎ «Середина города» −1, «Торговец» −1

◯ **- Эйк пошли уже.** — (680)

◯ **- Эйк останься здесь.** — (153)

95

Тяжелый доспех, в них можно не беспокоиться о ранениях.

(Защита +2)

◯ **Снять**, ✎ ✕«Одетый нагрудник», «Броня» −2, ✕«Есть броня», ✕«Броня одета» — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

96

Вы стали смотреть зловещим взглядом на рыцаря. Тот держался за меч мертвой хваткой, но не мог и пошевелится.

✎ «Пугающие лицо» −4

◯ **Вы ходите** — (725)

97

Что сказать?

◯ **Похвалить** — (1061)

◯ Если отсутствует «Одетое оружие/Книга»: **Кинуть что нибудь** — (63)

◯ **Напугать** — (427)

◯ Если отсутствует «Особенности/кинул палку»: **Пожалеть** — (38)

◯ Если отмечено «Особенности/кинул палку»: **Пожалеть** — (488)

98

Вы крикнули из за всех сил на синюю сферу. В ответ в голове ты услышал голос.

- Не позорься юноша. - Сказал старческий женский голос.

◯ **Ход противника** — (393)

99

Вы стояли в пещере с источником.

◯ `Если отсутствуют «Напарник/Мальчик в шлеме», «Напарник/Крыса»:` **Вперед** — (202)

◯ `Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», но отсутствует «Напарник/Крыса»:` **Вперед** — (443)

◯ `Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует «Напарник/Мальчик в шлеме»:` **Вперед** — (1297)

◯ **Подойти к Вулю** — (1155)

◯ **Открыть рюкзак** — (1090)

100

Что сказать?

◯ **Злить** — (87)

◯ `Если отсутствует «Одетое оружие/Книга»:` **Умолять** — (354)

◯ **Подкупить** — (1317)

◯ **Позвать** — (1267)

101

Вы поднесли монстру еду, он стал ее жадно есть, когда он закончил он потерся об вас своей шерстью. После себя монстр оставил сыр. Монстр смотрел на тебя.

`«Сыр» +1, ✓«Драка с крысой», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», «Монстр» -20`

◯ **Взять его с собой** — (1153)

◯ **Не брать его с собой** — (912)

102

Вытянул 2 одуванчика.

- Удача на моей стороне.

✓«Одуванчики», «Цветы» +1, «Противника» +1

◯ Если отсутствует 3 «Цветы/Цветы»: **Ваш ход** — (766)

◯ Если в наличии ровно 3 «Цветы/Цветы», в наличии ровно 2 «Очки/Противника», в наличии ровно 1 «Очки/Ваши»: **Конец игры** — (1124)

◯ Если в наличии ровно 3 «Цветы/Цветы», в наличии ровно 2 «Очки/Ваши», в наличии ровно 1 «Очки/Противника»: **Конец игры** — (734)

◯ Если в наличии ровно 3 «Цветы/Цветы», в наличии ровно 3 «Очки/Ваши», но отсутствует 1 «Очки/Противника»: **Конец игры** — (734)

◯ Если в наличии ровно 3 «Цветы/Цветы», в наличии ровно 3 «Очки/Противника», но отсутствует 1 «Очки/Ваши»: **Конец игры** — (1124)

103

От удара,зеленая сфера в центре груди монстра взорвалась.

✕«Зеленое сердце»

◯ Если отмечено «Страж/Синие сердце», но отсутствует «Страж/Красное сердце»: **Ход противника** — (393)

◯ Если отмечено «Страж/Красное сердце», но отсутствует «Страж/Синие сердце»: **Ход противника** — (393)

◯ Если отмечено «Страж/Синие сердце», отмечено «Страж/Красное сердце»: **Ход противника** — (393)

◯ Если отсутствуют «Страж/Синие сердце», «Страж/Красное сердце»: **Ход противника** — (425)

104

Конец:О

105

Вы хотели ударить, но монстр опередил вас и стал раздирать ваше тело когтями.

✕«Ответная атака», «Здоровье героя» −3, ✕«кинул палку», ✕«Пощада»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1

«Здоровье/здоровье мальчика»: **Вы ходите** — (316)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Напарник ходит** — (317)

106

Вы стояли в центре деревни.

◯ **Идти к палатке** — (686)

◯ Если отсутствует 1 «Места/Торговец»: **Идти к рынку** — (1426)

◯ Если в наличии 1 «Места/Торговец»: **Идти к рынку** — (857)

◯ Если отсутствует 1 «Места/Изба»: **Идти к большой избе** — (1063)

◯ Если в наличии 1 «Места/Изба»: **Идти к большой избе** — (947)

◯ **Открыть рюкзак** — (1090)

107

Паук на бросился на тебя, сопротивляться тебе мешает паутина. Он без остановочно бьет тебя всеми своими лапками,Чешуя помешала ему нанести половину урона. Паук отпрыгнул на прежнее место. Ты разорвал в клочья паутину на себе.

✎ «Здоровье героя» −2, «Чешуйчатый доспех» −3

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (457)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (457)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (793)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (392)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1271)

108

Перед вами стоит жирная саламандра, она слизывает остатки ягод с морды.

«Сильный удар» +1, снять все отметки в «Шанс», «Кружащаяся атака» +1, «Пугающие лицо» +1

◯ Если отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить** — (651)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить палкой** — (863)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить деревянным мечем** — (306)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», в наличии ровно 3 «Способности/Сильный удар», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч»: **Сильный удар** — (1068)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч»: **Ударить костью** — (458)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака», отмечено «Одетое оружие/Кость», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч»: **Кружащаяся атака** — (456)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Пугающие лицо», отмечено «одетые шлемы/Череп»: **Страшная морда** — (1417)

◯ Если отсутствует «Особенности/Пощада»: **Поговорить** — (133)

◯ **Убегать** — (1181)

◯ **Открыть рюкзак** — (295)

◯ Если отмечено «Особенности/Пощада»: **Пощадить** — (1313)

109

В темноте сверкнули черные когти, одним быстрым взмахом они царапают Эйка.

«здоровье мальчика» -4

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Вы ходите** — (317)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Вы ходите** — (611)

110

Крыса стала царапать своими когтями синюю сферу монстра,но красная сфера засветилась красным.

✎ «Синие сердце» −1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (1292)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (779)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ваш ход** — (20)

111

Мальчик в шлеме приготовился для атаки.

✎ «Печенье» +1, снять все отметки в «Шанс»

◯ **Атаковать** — (722)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Печенье»: **Печение** — (1409)

◯ **пропуск** — (108)

112

Паук бьет тебя, пытаясь проткнуть своими тремя лапками.

✎ «Здоровье героя» −1

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (457)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (457)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (793)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (392)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1271)

113

Вы ударили саламандру по ее шлему черепу.

✎ «Саламандра воин» −2, ✕«кинул палку», ✕«Пощада»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Саламандра воин»: **Ход монстра** — (251)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Саламандра воин»: **Ход монстра** — (380)

114

Пока бармен был отвлечен, вы вышли на улицу. За избушкой находился вход в подвал, на удивление он был не заперт.Открыв дверь в подвал, вы под ее скрип, стали как можно осторожней спускаться по лестнице. Вы стояли в темной комнате, где-то отдаленно слышался звук капель падающих на пол.

- Может вернемся? - Сказал Эйк.

- Я с тобой сог.. - Вас прервал чей-то писк в темноте, на вас из темноты смотрело два больших красных глаза. Вы приготовились для атаки.

✎ «Монстр» +20, «Удар хвостом» +2, «Ответная атака» +4

◯ **Перейти к бою** — (316)

115

Ты умер, печально да? Просто начни с сохранения малыш.

◯ **Закончить** — (454)

116

Надломав стебелек цветка, вы положили его в рюкзак.

✎ ✓«Красный цветок»

◯ **Назад** — (479)

117

Вы подняли меч над головой и собрав все силы, ударили по голове кота.

✎ «Кот» −7, «Пробивающая атака» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (709)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствует «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (741)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (435)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (709)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (741)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (435)

118

В темноте послышался звук словно удар плети, вы почувствовали жгучую боль на коже.

✎ «Удар хвостом» −2, «Здоровье героя» −6

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Вы ходите** — (316)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Напарник ходит** — (317)

119

Ты ели увернулся от удара, все твое тело ноет от боли.

✎ «Здоровье героя» +1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (374)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (220)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (637)

120

Вы ударили монстра в зеленую сферу, но красная сфера засветилась красным.

✎ «Зеленое сердце» −1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (367)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (103)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (103)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (103)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (1292)

121

- Не так уж ты и силен, каким кажешься.

В вашей голове раздался голос.

- Ты мужественней чем я думал, может быть ты достоин умереть от моей руки. - Сказал мужской голос.

✎ ✓«Умолять 2»

◯ **Ход противника** — (393)

122

После выбора видение из вашей головы пропало.

✎ ✓«Берсерк», «Берсерк» +6

◯ **Продолжить** — (1309)

123

Девушка стала бить крысу ножем, та пыталась уворачиваться от ее атак.

✎ «здоровье крысы» −4, «Мороз» +1, «Слабость» +1, «Удар, удар и еще раз удар» +1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (419)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «одетые шлемы/Корона из веток»: **Ход напарника** — (1080)

◯ Если отмечено «одетые шлемы/Корона из веток», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ход напарника** — (685)

124

На тебя смотрела почти 2 метровая, разъяренная саламандра.

✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Живучесть» +1, ✕«Железное сердце», «Медальон шамана» +1, ✓«Большой саламандрой», снять все отметки в «Шанс», «Хилка» +1

◯ Если отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить** — (290)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить палкой** — (1189)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить деревянным мечем** — (340)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», в наличии ровно 3 «Способности/Сильный удар», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Сильный удар** — (543)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить костью** — (336)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака», отмечено «Одетое оружие/Кость», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Кружащаяся атака** — (182)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить железным мечем** — (939)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Пробивающая атака», отмечено «Одетое оружие/Железный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень»: **Пробивающая атака** — (1008)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Книга»: **Ударить** — (1075)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Книга»: **Ударить палкой** — (982)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить деревянным мечем** — (338)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», в наличии ровно 3 «Способности/Сильный удар», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч»: **Сильный удар** — (935)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить костью** — (629)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака», отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч»: **Кружащаяся атака** — (952)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость»: **Ударить железным мечем** — (14)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Пробивающая атака», отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость»: **Пробивающая атака** — (262)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Камень», отмечено «Одетое оружие/Книга», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Палка»: **Ударить** — (1189)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Берсерк», отмечено «Способности/Берсерк», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Активировать берсерка** — (405)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Пугающие лицо», отмечено «одетые шлемы/Череп», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Пугающие лицо** — (1348)

◯ Если отмечено «Способности/Хилка», в наличии ровно 3 «Способности/Хилка»: **Заряд света** — (754)

◯ Если отсутствуют «Особенности/Пощада», «Второй удар/На себя», «Напарник/Арчи»: **Поговорить** — (212)

◯ Если отсутствует «Второй удар/На себя»: **Убегать** — (1346)

◯ Если отсутствует «Второй удар/На себя»: **Открыть рюкзак** — (295)

◯ Если отмечено «Особенности/Пощада», но отсутствуют «Второй удар/На себя», «Напарник/Арчи»: **Пощадить** — (1416)

125

Вы пристально посмотрели на 3 сферы в его теле.

◯ Если отмечено «Страж/Красное сердце»: **В красное сердце** — (1380)

◯ Если отмечено «Страж/Синие сердце»: **В синие сердце** — (1154)

◯ Если отмечено «Страж/Зеленое сердце»: **В зеленое сердце** — (564)

126

Существо подняло руку вверх. Из земли, под вашими ногами стали вылизать лианы, они окутали вас. Раны на теле существа стали заживать. Вы смогли вырваться из лиан.

✎ «Лианы» −3, ✕«Железное сердце», «Существо» +15

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1390)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (918)

127

Вы стали раскручивать кость в руках, вы попали коту по морде. К раненому коту подлетел жучек.

✎ «Кот с жучком» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», «Кружащаяся атака» −4, ✓«Жучек кота»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (431)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1402)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», отмечено «Одетые

медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (431)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1402)

128

Монстр хотел атаковать, но крыса зашипела и опередила его ударом когтей.

«Ферофант 1» −4, ✕«Удар 1», ✕«Ответная атака»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход напарника** — (1006)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход напарника** — (174)

129

Эйк выведен из строя, и не будет участвовать в боях пока вы его не вылечите.

«Напарник помер» +1

◯ **Ваш ход** — (124)

130

Когда вы вошли в темную комнату, вы сразу же заметили яркое свечение. Вы подошли к нему, это оказалась звезда вы дотронулись до нее. Ваши глаза сами закрылись.

✕«Начало джунглей», «Здоровье героя» +20

◯ Если в наличии ровно 4 «Убийства/Убийства 2 способность»: **Выберете способность** — (630)

◯ Если в наличии ровно 3 «Убийства/Убийства 2 способность»: **Далее**, достигнута точка сохранения — (16)

◯ Если в наличии ровно 2 «Убийства/Убийства 2 способность»: **Далее**, достигнута точка сохранения — (16)

◯ Если в наличии ровно 1 «Убийства/Убийства 2 способность»: **Далее**, достигнута точка сохранения — (16)

◯ Если отсутствует 1 «Убийства/Убийства 2 способность»: **Далее**, достигнута точка сохранения — (16)

131

Вы раскручивали кость в руках, удар попал по зеленой сфере.

✎ «Зеленое сердце» −5, «Кружащаяся атака» −4

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (367)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (553)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (553)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (553)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ваш ход**, ✎✕«На себя» — (1292)

132

Вы закрыли глаза и представили звездное небо. Внутри, вы почувствовали тепло. Им можно поделится с другими или оставить себе.

✎ «Хилка» −3

◯ **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +3 — (1292)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», но отсутствуют «Напарник/Крыса», «Напарник/Лина»: **На напарника**, ✎ «здоровье мальчика» +3 — (1292)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствуют «Напарник/Мальчик в

шлеме», «Напарник/Лина»: **На напарника**, ✎ «здоровье крысы» +3 — (1292)

◯ Если отмечено «Напарник/Лина», но отсутствуют «Напарник/Мальчик в шлеме», «Напарник/Крыса»: **На напарника**, ✎ «здоровье Лины» +3 — (1292)

133

Что сказать?

◯ **Покормить** — (671)

◯ **Оскорбить** — (544)

◯ Если отсутствует «Одетое оружие/Книга»: **Кинуть что-нибудь** — (1106)

◯ Если отсутствует «Особенности/кинул палку»: **Похлопать по спине** — (977)

◯ Если отмечено «Особенности/кинул палку»: **Похлопать по спине** — (601)

134

В лесу была спокойная атмосфера, пели птички, прыгая с ветки на ветку. Жужжали жучки, на цветы садились пчелки. Впереди послышался хруст веток, к вам направились быстрые шаги. Из кустов выпрыгнула желтая саламандра.

- Что это за фигня. - Вы приготовились к бою.

✎ «Лес 3» −1, «Саламандра» +15, ✕«Пощада»

◯ **Перейти к бою** — (166)

135

Крыса приготовилась для атаки.

✎ ✕«Ответная атака»

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Ответная атака»: **Ответная атака**, ✎ «Ответная атака» −4, ✓«Ответная атака», ✕«кинул палку» — (161)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Удар хвостом»: **Удар хвостом** — (323)

◯ **Удар когтями** — (903)

◯ **Пропустить** — (161)

136

Вы ударили паука по брюшку.

✎ «Паук» −6, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**440**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**163**)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Паук», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**928**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**440**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**163**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**928**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**440**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**163**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**928**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (**793**)

137

В темноте сверкнули черные когти, одним быстрым взмахом они царапают тебя.Ранения не наносят вам ничего, вы лишь становитесь злее.

✎ ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Вы ходите** — (**316**)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (**115**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Напарник ходит** — (**317**)

138

Вы попытались обнять кота, но тот вырвался из ваших объятий, готовый для атаки.

◯ **Ход противника** — (431)

139

Осмотревшись вы не заметили ничего нового.

◯ **Назад** — (972)

140

Паук бьет тебя, пытаясь проткнуть своими тремя лапками. Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

✎ «Здоровье героя» +1, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (793)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (392)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1271)

141

Вы ударили монстра в зеленую сферу, тот слегка отшатнулся.

✎ «Зеленое сердце» -5

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (367)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (103)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1

«предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**367**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**103**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**393**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**367**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**103**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (**1292**)

142

- Знаешь, а ты хороша для саламандры. - Саламандра, не обратила внимания на твой комплимент.

◯ **Ход противника** — (**216**)

143

Из вашего рюкзака вылетел жучек, он сел на раны монстра и стал тепло светиться.

✎ «Жучек» −1, «Ферофант 1» +20

◯ Если отсутствует «Особенности/Заблокировал игрока»: **Ваш ход** — (**1359**)

◯ Если отмечено «Особенности/Заблокировал игрока»: **Ваш ход** — (**645**)

144

Размахнувшись, саламандра ударила вас когтями.Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

✎ «Здоровье героя» +3, ✕«Железное сердце», ✓«Удар 1»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (124)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (836)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (873)

145

Вы ударили монстра в синюю сферу, тот слегка отшатнулся. Вы почувствовали прилив сил.

✎ «Синие сердце» −4, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Живучесть» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Защита» +1, «Медальон шамана» +1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (367)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (786)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (786)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (786)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ваш ход**, ✎✕«На себя» — (1292)

146

Ты стоял перед яблоней, за деревьями уже виднелся проход к большой горе.

◯ **Вперед** — (260)

◯ **Назад** — (321)

147

Вы стояли в пещере с источником.

◯ Если отсутствуют «Напарник/Мальчик в шлеме», «Напарник/Крыса»: **Вперед** — (654)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Вперед** — (1156)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса»: **Вперед** — (620)

◯ **Подойти к Вулю** — (1155)

◯ **Открыть рюкзак** — (1090)

148

Внимательно прицелившись саламандра, ударила вас когтями.

✎ «Здоровье героя» −6, ✕«Удар 1»

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (1066)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (1066)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (124)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (836)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (873)

149

Ваши гляделки с пауком продолжались, ты почувствовал как твои глаза стали высыхать, паук продолжал внимательно смотреть на тебя.

✓«Умолять»

◯ **Ход монстра** — (440)

150

Серебряный медальон, снятый с трупа в пещере. На нем выцарапана непонятная для меня руна.

(ЗАЩИТА ГЕРОЯ - Дет +1 защиту в бою, пока вы не атакуете противника.)

◯ **Надеть**, ✓«Серебряный медальон», ✕«Зуб монстра», ✕«Талисман из веток», «Броня» +1, ✓«Есть медальон» — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

151

Перед тобой стояло разъяренное чудовище, она голодным взглядом смотрело на тебя.

«Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Живучесть» +1, ✕«Железное сердце», «Медальон шамана» +1, ✓«Чудовищем», снять все отметки в «Шанс», ✓«Чудовище», «Хилка» +1

◯ Если отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень», «Особенности/Уворот»: **Ударить** — (750)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень», «Особенности/Уворот»: **Ударить палкой** — (537)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень», «Особенности/Уворот»: **Ударить деревянным мечем** — (1178)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень», «Особенности/Уворот»: **Ударить костью** — (635)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень», «Особенности/Уворот»: **Ударить железным мечем** — (359)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое

оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Особенности/Уворот», «Одетое оружие/Книга»: **Ударить** — (807)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Особенности/Уворот», «Одетое оружие/Книга»: **Ударить палкой** — (46)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Особенности/Уворот»: **Ударить деревянным мечем** — (1035)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Особенности/Уворот»: **Ударить костью** — (283)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Особенности/Уворот»: **Ударить железным мечем** — (1081)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Камень», отмечено «Одетое оружие/Книга», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Особенности/Уворот», «Одетое оружие/Палка»: **Ударить** — (537)

◯ Если отмечено «Особенности/Уворот», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Книга»: **Ударить** — (589)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», отмечено «Особенности/Уворот», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Книга»: **Ударить палкой** — (673)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», отмечено «Особенности/Уворот», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить деревянным мечем** — (794)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Особенности/Уворот», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить костью** — (460)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Особенности/Уворот», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость»: **Ударить железным мечем** — (281)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Камень», отмечено «Одетое оружие/Книга», отмечено «Особенности/Уворот», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Палка»: **Ударить**, ✎ ✕«Уворот» — (673)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Пробивающая атака», отмечено «Одетое оружие/Железный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень»: **Пробивающая атака** — (489)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака», отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч»: **Кружащаяся атака** — (228)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», в наличии ровно 3

«Способности/Сильный удар», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч»: **Сильный удар** — (1158)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака», отмечено «Одетое оружие/Кость», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Кружащаяся атака** — (239)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», в наличии ровно 3 «Способности/Сильный удар», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Сильный удар** — (1401)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Пробивающая атака», отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость»: **Пробивающая атака** — (672)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Берсерк», отмечено «Способности/Берсерк»: **Активировать берсерка** — (669)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Пугающие лицо», отмечено «одетые шлемы/Череп»: **Пугающие лицо** — (39)

◯ Если отмечено «Способности/Хилка», в наличии ровно 3 «Способности/Хилка»: **Заряд света** — (1188)

◯ **Убегать** — (175)

◯ **Открыть рюкзак** — (295)

◯ Если в наличии ровно 2 «Здоровье монстров/Чудовище», но отсутствует «Напарник/Арчи»: **Пощадить** — (86)

◯ Если в наличии ровно 3 «Здоровье монстров/Чудовище», но отсутствует «Напарник/Арчи»: **Пощадить** — (86)

◯ Если в наличии ровно 1 «Здоровье монстров/Чудовище», но отсутствует «Напарник/Арчи»: **Пощадить** — (86)

◯ Если в наличии ровно 3 «Здоровье монстров/Чудовище», отмечено «Напарник/Арчи»: **Пощадить** — (1217)

◯ Если в наличии ровно 2 «Здоровье монстров/Чудовище», отмечено «Напарник/Арчи»: **Пощадить** — (1217)

◯ Если в наличии ровно 1 «Здоровье монстров/Чудовище», отмечено «Напарник/Арчи»: **Пощадить** — (1217)

152

Ничего не произошло, кот приготовился дял атаки.

◯ **Ход противника** — (431)

153

- Я согласен с Вилом, нечего тебя подвергать себя опасности.

- Вил, я думал мы команда..

- Прости меня Эйк, но так будет лучше.

- Все, пошли Эйк, он справится сам. - Шаман уходил, держа Эйка под руку, тот смотрел на вас.За воротами для вас открылись джунгли, как в амазонке. За ними виднелись 2 горы одна большая, другая поменьше.

Пройдя по тропинке, вы оказались у джунглей.

✎ «здоровье мальчика» −10, ✕«Мальчик в шлеме», достигнута точка сохранения

◯ **Далее** — (**871**)

154

Саламандра широко открыла рот, в нем стало виднеться пламя. На крысу направились языки пламени, но та успела увернуться.

✎ «Пламя» −2, ✕«Ответная атака»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (**873**)

155

Вы держите в руках печение в форме звездочки. Кому дать?

✎ «Печенье» −4

◯ Если отсутствует «Особенности/Паутина на игрока»: **Дать герою**, ✎ «Здоровье героя» +4 — (**793**)

◯ Если отсутствует «Особенности/Паутина на игрока»: **Съесть самому**, ✎ «здоровье мальчика» +4 — (**793**)

◯ Если отмечено «Особенности/Паутина на игрока»: **Дать герою**, ✎ «Здоровье героя» +4 — (**1419**)

◯ Если отмечено «Особенности/Паутина на игрока»: **Съесть самому**, ✎ «здоровье мальчика» +4 — (**1419**)

156

Крыса стала царапать своими когтями синюю сферу монстра.

✎ «Синие сердце» −3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (**1292**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (**779**)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ваш ход** — (**20**)

157

- Хм, мне бы они тоже пригодились, может оставишь их мне? Будет стоить 30 монет.-

(Дает защиту +1)

◯ Если в наличии 30 «монеты/монеты»: **Купить**, ✎✓«Железная перчатка», «монеты» −30 — (**1302**)

◯ **Назад** — (**1302**)

158

Вы держите в руках печение в форме звездочки. Кому дать?

✎ «Печенье» −4

◯ **Дать герою**, ✎ «Здоровье героя» +4 — (**161**)

◯ **Съесть самому**, ✎ «здоровье мальчика» +4 — (**161**)

159

Вы ранили монстра в живот.

✎ «Ферофант 2» −6

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра** — (**386**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра** — (**902**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2»: **Ваш ход**, ✎✕«На себя» — (**374**)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», «Способности/Отдых»: **Ход монстра** — (**845**)

◯ Если отмечено «Способности/Отдых», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +5 — (**845**)

160

Кошка ударила вас по лицу, но шлем вас защитил.

«Слепота» −2

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ваш ход** — (636)

161

Напротив вас стояла огромная саламандра, больше напоминавшая волун.

«Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Живучесть» +1, ✕«Железное сердце», «Медальон шамана» +1, ✓«Маткой», снять все отметки в «Шанс», «Хилка» +1

◯ Если отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить** — (42)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить палкой** — (183)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить деревянным мечем** — (318)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», в наличии ровно 3 «Способности/Сильный удар», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Сильный удар** — (442)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить костью** — (606)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака», отмечено «Одетое оружие/Кость», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Кружащаяся атака** — (85)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить железным мечем** — (738)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Пробивающая атака», отмечено «Одетое оружие/Железный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень»: **Пробивающая атака** — (401)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Книга»: **Ударить** — (1201)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое

оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Книга»: **Ударить палкой** — (1096)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить деревянным мечем** — (851)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», в наличии ровно 3 «Способности/Сильный удар», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч»: **Сильный удар** — (390)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить костью** — (296)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака», отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч»: **Кружащаяся атака** — (64)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость»: **Ударить железным мечем** — (51)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Пробивающая атака», отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость»: **Пробивающая атака** — (310)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Камень», отмечено «Одетое оружие/Книга», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Палка»: **Ударить** — (183)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Берсерк», отмечено «Способности/Берсерк», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Активировать берсерка** — (868)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Пугающие лицо», отмечено «одетые шлемы/Череп», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Пугающие лицо** — (1223)

◯ Если отмечено «Способности/Хилка», в наличии ровно 3 «Способности/Хилка»: **Заряд света** — (987)

◯ Если отсутствуют «Особенности/Пощада», «Второй удар/На себя», «Напарник/Арчи»: **Поговорить** — (1338)

◯ Если отсутствует «Второй удар/На себя»: **Убегать** — (661)

◯ Если отсутствует «Второй удар/На себя»: **Открыть рюкзак** — (295)

◯ Если отмечено «Особенности/Пощада», но отсутствуют «Второй удар/На себя», «Напарник/Арчи»: **Пощадить** — (1283)

162

Собрав все силы вы ударили рыцаря по шлему.

✎ «Выживший рыцарь» −3, «Щит рыцаря» −2, «Пробивающая атака рыцаря» −2, «Сильный удар» −3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь»: **Атакует рыцарь** — (968)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь»: **Атакует рыцарь** — (481)

163

Из вашего рюкзака вылетел жучек, Паук поймал его пастью и с громким хрустом проживал.

✎ «Паук» +20, «Жучек» -1

◯ **Ход противника** — (440)

164

Вы ударили монстра, по его голове.

✎ ✓«Удар», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2», «Ферофант 1» -4

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (309)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (174)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (309)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (174)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (309)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**174**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (**1359**)

165

Вы ударили монстра в зеленую сферу, тот слегка отшатнулся. Вы почувствовали прилив сил.

✎ «Зеленое сердце» −4, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Живучесть» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Защита» +1, «Медальон шамана» +1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**393**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**367**)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**103**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**393**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**367**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**103**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**393**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**367**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**103**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (**1292**)

166

Перед вами стояла саламандра.

✎ «Сильный удар» +1, снять все отметки в «Шанс»

◯ Если отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить** — (514)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить палкой** — (962)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить деревянным мечем** — (30)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», в наличии ровно 3 «Способности/Сильный удар», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч»: **Сильный удар** — (225)

◯ Если отсутствует «Особенности/Пощада»: **Поговорить** — (1340)

◯ **Убегать** — (37)

◯ **Открыть рюкзак** — (295)

◯ Если отмечено «Особенности/Пощада»: **Пощадить** — (1166)

167

- Мне нравится твоя вера в себя, но моя сила духа сильней, монстр. - Мальчик побежал на вас подняв над головой свой меч.

◯ Если отсутствует 5 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход монстра** — (1040)

◯ Если в наличии ровно 5 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход монстра**, ✎ «Печенье звездочка» +1 — (1367)

168

Паук бьет тебя, пытаясь проткнуть своими тремя лапками. Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

✎ «Здоровье героя» +3, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (793)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (392)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1271)

169

Девушка стала бить Эйка ножем, броня спасала его от некоторых ударов.

«здоровье мальчика» −4, «Мороз» +1, «Слабость» +1, «Удар, удар и еще раз удар» +1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (538)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ход напарника** — (206)

170

Вы ударили монстра, по его голове.

✓«Удар», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2», «Ферофант 1» −6

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (309)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (174)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (309)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (174)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (309)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (174)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ваш ход**, ✕«На себя» — (1359)

171

Мальчик поднял над своей головой меч, одним ударом он отсек вашу голову.

✎ «Здоровье героя» −20

◯ **Вы умерли** — (288)

172

Что сказать?

◯ **Обрадовать** — (797)

◯ Если отсутствует «Одетое оружие/Книга»: **Оскорбить** — (210)

◯ **Напугать** — (1028)

◯ **Не замечать** — (1187)

173

Саламандра широко открыла рот, в нем стало виднеться пламя. На вас направились языки пламени,ваша броня буквально горела на вас, это была ужасная боль. Пламя пропало.

✎ «Пламя» −2, «Здоровье героя» −9

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (1066)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (1066)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (124)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (836)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (873)

174

Монстр упал на землю, без сил. Вы смотрите на его бездыханное тело.

◯ Если отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Добить**, ✎ «Ферофант 2» +3 — (**77**)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Добить**, ✎ «Ферофант 2» +4 — (**77**)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Добить**, ✎ «Ферофант 2» +5 — (**77**)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Добить**, ✎ «Ферофант 2» +5 — (**77**)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень», «Особенности/Пощада»: **Добить**, ✎ «Ферофант 2» +6 — (**77**)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Книга»: **Добить**, ✎ «Ферофант 2» +6 — (**77**)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Книга»: **Добить**, ✎ «Ферофант 2» +5 — (**77**)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч»: **Добить**, ✎ «Ферофант 2» +6 — (**77**)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч»: **Добить**, ✎ «Ферофант 2» +6 — (**77**)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость»: **Добить**, ✎ «Ферофант 2» +7 — (**77**)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Камень», отмечено «Одетое оружие/Книга», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Палка»: **Добить**, ✎ «Ферофант 2» +3 — (**77**)

◯ **Ничего не делать** — (**804**)

175

Вы попытались убежать, но чудовище преградило вам путь.

◯ **Ход противника** — (643)

176

Вы стали смотреть монстру в глаза, после чего громко закричали. Монстр стоял молча, пока не разошелся в хохоте.

- Все же ты не достоин идти к порталу. - Монстр готовиться для атаки.

◯ **Ход противника** — (844)

177

Оказывается к полу прилип один из обрывков картины, вы его аккуратно отодрали и положили в карман.

✓«Обрывок 1»

◯ **Назад** — (1200)

178

Саламандра широко открыла рот, в нем стало виднеться пламя. На вас направились языки пламени,ваша броня буквально горела на вас, это была ужасная боль. Пламя пропало.

«Пламя» −2, «Здоровье героя» −3

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, «Живучесть» −10 — (1066)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, «Зеленоцвет» −1 — (1066)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (124)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено

«Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (836)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (873)

179

Вы пошли назад,держась руками за стены. Вы уже слышали ветер шедший с улицы.

◯ **Назад** — (1099)

180

Вы наполнились гневом.

✎ «Берсерк» −4, ✓«Железное сердце»

◯ **Ход монстра** — (708)

181

Эйк выведен из строя, и не будет участвовать в боях пока вы его не вылечите.

◯ **Ваш ход** — (1292)

182

Вы раскручивали кость в руках, удар попал по морде саламандры.

✎ «Большая саламандра» −3, «Кружащаяся атака» −4, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✓«Удар»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (240)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (815)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено

«Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**1386**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**240**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**815**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**1386**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**240**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**815**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (**124**)

183

Вы ударили саламандру, по ее чешуйчатой спине.

✎ «Матка саламандр» −1, ✓«Удар», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**216**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**305**)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**992**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**216**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**305**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**992**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй

удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**216**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**305**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**992**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (**161**)

184

Вы кинули червяку фиолетовую краску он стал жадно ее есть, пока не подавился. Бездыханное тело червяка упало на каменный пол, вы решили что незачем пропадать добру и отрезали кусок от тела червяка.

✎ ✓«Убил червяка», ✓«Обрывок 3», ✓«Кусок мяса», ✕«Червяк»

◯ **Назад** — (**1383**)

185

Вы раскручивали кость в руках, удар попал по шлему рыцаря.

✎ «Выживший рыцарь» −3, «Кружащаяся атака» −4

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь»: **Атакует рыцарь** — (**968**)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь»: **Атакует рыцарь** — (**481**)

186

Войдя в глубь пещеры, вы заметили огромную дверь, на ней были вырезаны фигуры существ тянущихся к кучки звезд.

- Этот портал создала наша королева. - Сказала Лина подходя к вам.

- А где она сейчас? - Сказали вы обернувшись на Лину.

- Мой народ с ней ушли в этот портал, а меня оставили охранять его от чужаков, но от главной угрозы ты уже избавился. - Лина сжимала в руках талисман. - Ну что пойдем?

- Ага.. - Сказали вы но вас оборвал шорох за спиной.

Обернувшись перед вами стояла огромная фигура, оно потянулось к тебе лапой, Лина оттолкнула тебя от него. Присмотревшись ты понял что перед тобой стоял каменный монстр, в груди у него горело 3 сферы разных цветов. Голова у него было круглой, в ней горел яркий огонь, свет от него падал на пол.

- Что это такое? - Лина молчала. Монстр был готов для атаки.

🖉 `«Красное сердце» +10, «Синие сердце» +15, «Зеленое сердце» +20, ✓«Синие сердце», ✓«Красное сердце», ✓«Зеленое сердце»`

◯ **Начать бой** — (1292)

187

- Все еще плохо для стража портала. - МОнстр засмеялся.

- Ладно, ты достоин того что бы увидеть меня во всей красе. - Монстр с улыбкой готовит атаку.

🖉 `✓«Умолять»`

◯ **Ход противника** — (844)

188

Что сказать?

◯ **Рассмешить** — (388)

◯ **Ничего не делать** — (19)

◯ **Похвалить** — (698)

◯ `Если отсутствует «Одетое оружие/Книга»`**: Злить** — (377)

189

Паук остановился, нацелившись на Эйка. Из его брюшка вылетела паутина, окутавшая Эйка и прикрепившая его к стенке пещеры.

✎ ✓«Паутина на мальчика», отметить случайное ключевое слово (1–3) в «Паутина», «Паутина» −3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (1388)

190

Вы стали раскручивать кость в руках, вы попали по коту и жучку, тот отлетел в сторону.

✎ «Кот с жучком» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Жучек кота», «Кружащаяся атака» −4

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (431)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1402)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (431)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1402)

191

Как бы ты не старался вырваться у тебя не получилось, но ты старался.

◯ **Ход монстра** — (440)

192

Вы стояли в пещере с источником.

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса»: **Вперед** — (652)

◯ Если отмечено «Напарник/Лина»: **Вперед** — (186)

◯ Если отсутствуют «Напарник/Лина», «Напарник/Крыса»: **Вперед** — (576)

◯ **Открыть рюкзак** — (1090)

193

Как только твоя рука попыталась пройти через паутину, паук с ужасом отбежал к самой стенке пещеры, он был разозлен и готов атаковать.

◯ **Ход монстра** — (440)

194

Монстр, размахнулся головой, ударом он задел тебя.

◯ `Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»:` **Вы ходите** — (115)

◯ `Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»:` **Вы ходите**, ✎ `«Живучесть» -10` — (681)

◯ `Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»:` **Вы ходите** — (115)

◯ `Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»:` **Вы ходите**, ✎ `«Зеленоцвет» -1` — (681)

◯ `Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы», 1 «Здоровье/здоровье Лины»:` **Ваш ход** — (1292)

◯ `Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»:` **Ход напарника** — (1245)

◯ `Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»:` **Ход напарника** — (1243)

◯ `Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье Лины», отмечено «Напарник/Лина», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»:` **Ход напарника** — (230)

195

Ты стал мохать над головой кота, тот пытался поймать ее но у него ничего не выходило. Кот сел перед тобой, он не хотел больше драться.

✎ ✓`«Пощада»`

◯ **Назад** — (264)

196

- Ты мне нравишься.

Послышался голос в голове.

- Это правда?.. - Сказал удивленно голос ребенка.

✓«кинул палку»

◯ **Ход противника** — (393)

197

Расставив все по местам ты обнаружил что за этими книгами завалялась большая старая книга, она не влезла в шкаф поэтому пришлось ее взять с собой.

✓«Книга», ✓«Книга», снять все отметки в «Мини игра шкаф», «Снаряжение для очивки» +1

◯ Если отсутствует «Рюкзак/Письмо отца»: **Осмотреть столик** — (557)

◯ Если отсутствует «Рюкзак/Книга»: **Осмотреть шкаф**, ✓«А, В, Г, Б» — (1293)

◯ **Назад** — (6)

198

Это твоя комната, она полна плакатов из разных фильмов, которые тебе нравятся. У стены стоит твоя кровать, она имеет форму машины хоть ты и считаешь ее уже довольно таки детской, она все равно тебе нравиться. Рядом с окном стоит стол со стареньким компьютером, тебе его купили что бы тебе было удобно делать уроки, но он служит для удовлетворения твоих игровых потребностей.

◯ **Сесть за компьютер** — (502)

◯ **Выйти из комнаты** — (6)

199

Из вашего рюкзака вылетел жучек, он сел на раны монстра и стал тепло светиться.

«Жучек» -1, «Ферофант 2» +40

◯ **Ваш ход** — (374)

200

Эйк хотел ударить монстра,но тот опередил его и стал раздирать его тело когтями.

✎ «здоровье мальчика» −5, ✕«Ответная атака»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Вы ходите** — (316)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Вы ходите** — (611)

201

Вы ударили кота по голове.

✎ «Кот» −6, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (709)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствует «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (741)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (435)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (709)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (741)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (435)

202

Войдя в глубь пещеры, вы заметили огромную дверь, на ней были вырезаны фигуры существ тянущихся к кучки звезд. Ты хотел подойти рассмотреть по лучше, но сзади раздался шорох.Обернувшись перед тобой стояла огромная фигура, оно потянулось к тебе лапой, но ты успел увернуться. Присмотревшись ты понял что перед тобой стоял каменный монстр, в груди у него горело 3 сферы разных цветов. Голова у него было круглой, в ней горел яркий огонь, свет

от него падал на пол. Монстр был готов для атаки.

✎ «Красное сердце» +10, «Синие сердце» +15, «Зеленое сердце» +20, ✓«Синие сердце», ✓«Красное сердце», ✓«Зеленое сердце»

◯ **Начать бой** — (1292)

203

Крыса ударила кота когтями по спине. К раненому коту подлетел жучек.

✎ «Кот с жучком» -3, ✕«кинул палку», ✓«Жучек кота»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», но отсутствует «Особенности/Слепота»: **Ваш ход** — (264)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», отмечено «Особенности/Слепота»: **Ваш ход** — (1260)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком»: **Ваш ход** — (1402)

204

- Играем до 6 побед.- Сказал рыцарь, трясущий кулак перед вами.

Вы трясете кулак перед собой.

✎ снять все отметки в «Мини игра», снять все отметки в «Шанс мини игра»

◯ **Камень**, ✎ ✓«Камень (герой)» — (1059)

◯ **Ножницы**, ✎ ✓«Ножницы (герой)» — (1059)

◯ **Бумага**, ✎ ✓«Бумага (герой)» — (1059)

205

Серебряный медальон, снятый с трупа в пещере. На нем выцарапана непонятная для меня руна.

(ЗАЩИТА ГЕРОЯ - Дет +1 защиту в бою, пока вы не атакуете противника.)

◯ **Снять**, ✎ ✕«Серебряный медальон», «Броня» -1, «хрень» +1 — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

206

Эйк выведен из строя, и не будет участвовать в боях пока вы его не вылечите.

✎ «Напарник помер» +1

◯ Если отсутствует «Особенности/Заморозил игрока»: **Ваш ход** — (1259)

◯ Если отмечено «Особенности/Заморозил игрока»: **Ваш ход** — (894)

207

Паук прыгнул в твою сторону, этим преградив путь.

✎ снять все отметки в «Шанс»

◯ **Ход противника** — (440)

208

Дойдя до горы впереди вы увидели перед собой вырезанный в горе дверной проем.

- Ну что же, вперед.

Пройдя вперед вы оказались в пыльной комнате, ее стены были усеяны непонятными иероглифами. Перед вами было 3 пути.

✎ ✓«Вход в гору»

◯ **Влево**, ✎ ✕«Вход в гору» — (1200)

◯ **Прямо**, ✎ ✕«Вход в гору» — (400)

◯ **Право**, ✎ ✕«Вход в гору» — (1325)

◯ **Осмотреть иероглифы**, ✎ ✕«Вход в гору» — (1284)

◯ **Открыть рюкзак** — (865)

209

Вы стояли в пещере с источником.

- Хватит стоять, нам нужно поторапливаться.

◯ **Вперед** — (385)

◯ **Открыть рюкзак** — (1090)

210

- Ты слаб, я с радостью уничтожу такого слабака как ты. - В вашей голове раздался голос.

- Не.. Не надо, я не хочу умирать.. - Сказал детский голос.

◯ **Ход противника** — (393)

211

От удара,синяя сфера в центре груди монстра разлетелось на осколки. Ты почувствовал прилив сил после его уничтожения.

✕«Синие сердце»

◯ Если отмечено «Страж/Зеленое сердце», но отсутствует «Страж/Красное сердце»: **Ход противника** — (1292)

◯ Если отмечено «Страж/Красное сердце», но отсутствует «Страж/Зеленое сердце»: **Ход противника** — (1292)

◯ Если отмечено «Страж/Зеленое сердце», отмечено «Страж/Красное сердце»: **Ход противника** — (1292)

◯ Если отсутствуют «Страж/Зеленое сердце», «Страж/Красное сердце»: **Ход противника** — (425)

212

Что сказать?

◯ Если отмечено «Особенности/кинул палку»: **Кинуть что нибудь** — (670)

◯ Если отсутствует «Особенности/кинул палку»: **Кинуть что нибудь** — (839)

◯ Если отмечено «Особенности/Умолять»: **Похвалить** — (44)

◯ Если отсутствует «Особенности/Умолять»: **Похвалить** — (399)

◯ Если отсутствует «Одетое оружие/Книга»: **Погладить** — (1136)

◯ **Развеселить** — (955)

213

Вас в пол силы атакует рыцарь с двуручным мечем. Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

✕«Железное сердце», «Здоровье героя» +2

◯ **Вы ходите** — (991)

214

Вы ударили существо по голове.

✎ «Существо» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Существо»: **Ход противника** — (1052)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Существо»: **Ход противника** — (358)

215

Саламандра напала на крысу, она не смогла увернуться от удара. Саламандра стала пожирать ослабевшую крысу, на земле валялся ее хвост, вы его подобрали.

✎ ✕«Крыса», «Матка саламандр» +10, «Крысиный хвост» +1

◯ **Ваш ход** — (161)

216

Саламандра внимательно следила за тобой.

✎ отметить случайное ключевое слово (1–2) в «Шанс»

◯ Если отмечено «Шанс/1», но отсутствует «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Бьет тебя** — (565)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», но отсутствует «Особенности/Медальон не работает»: **Бьет тебя**, ✎ «Броня» −1, ✓«Медальон не работает» — (565)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», но отсутствует «Особенности/Удар»: **Бьет тебя** — (565)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Особенности/Медальон не работает»: **Бьет тебя** — (565)

◯ Если отмечено «Шанс/2», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», но отсутствует «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Бьет напарника** — (29)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», но отсутствует «Особенности/Медальон не работает»: **Бьет напарника**, ✎ «Броня» −1, ✓«Медальон не работает» — (29)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», но отсутствует «Особенности/Удар»: **Бьет напарника** — (29)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Особенности/Медальон не работает», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Бьет напарника** — (29)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствуют 1

«Здоровье/здоровье мальчика», «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Бьет напарника** — (1272)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Особенности/Медальон не работает»: **Бьет напарника**, 🖉 «Броня» -1, ✓«Медальон не работает» — (1272)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Особенности/Медальон не работает», отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Бьет напарника** — (1272)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Особенности/Удар»: **Бьет напарника** — (1272)

◯ Если отмечено «Шанс/2», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Напарник/Крыса», «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Бьет тебя** — (565)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Напарник/Крыса», «Особенности/Медальон не работает»: **Бьет тебя**, 🖉 «Броня» -1, ✓«Медальон не работает» — (565)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Особенности/Медальон не работает», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Напарник/Крыса»: **Бьет тебя** — (565)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Напарник/Крыса», «Особенности/Удар»: **Бьет тебя** — (565)

217

Вы крикнули из за всех сил на девочку.- Девочка не обратила на это никого внимания, но вам от этого стало стыдно.

◯ **Ход противника** — (1021)

218

Из вашего рюкзака вылетел жучек, он сел на раны саламандры и стал тепло светиться.

🖉 «Большая саламандра» +20, «Жучек» -1

◯ **Ваш ход** — (124)

219

Размахнувшись, саламандра ударила вас когтями.

✎ «Здоровье героя» −3, ✓«Удар 1»

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (1066)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (1066)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (124)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (836)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (873)

220

Эйк приготовился для атаки.

◯ Если отсутствует «Особенности/Берсерк на игрока»: **Атаковать** — (445)

◯ Если отмечено «Особенности/Берсерк на игрока»: **Атаковать** — (7)

◯ **пропуск** — (374)

221

- Я просто хочу вернуться домой. - Монстр смотрел тебе в глаза. - Так мы можем пройти в город?

- Можешь проходить со своим зверем, но без глупостей.

Дверь со скрипом стала отворяться. За дверь оказался полуразрушенный город.

◯ **Вперед** — (1321)

◯ **Открыть рюкзак** — (929)

222

Дойдя до горы впереди вы увидели перед собой вырезанный в горе дверной проем.

- Ну что же, вперед.

Пройдя вперед вы оказались в пыльной комнате, ее стены были усеяны непонятными иероглифами. Перед вами было 3 пути.

✓«Вход в гору»

- ◯ **Влево**, ✕«Вход в гору» — (**1200**)
- ◯ **Прямо**, ✕«Вход в гору» — (**400**)
- ◯ **Право**, ✕«Вход в гору» — (**1325**)
- ◯ **Осмотреть иероглифы**, ✕«Вход в гору» — (**1284**)
- ◯ **Открыть рюкзак** — (**865**)

223

Вы ударили монстра в синюю сферу, тот слегка отшатнулся.

«Синие сердце» −4

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**393**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**367**)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**786**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (**393**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (**367**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (**786**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**393**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**367**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие

лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (786)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (1292)

224

Монстр ударил Эйка двумя лапами, следя за вашей реакцией.

✎ ✕«Удар 1», «здоровье мальчика» −10

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (268)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ход напарника** — (446)

225

Собрав все силы, вы с размаху ударили саламандру по голове.

✎ «Сильный удар» −3, «Саламандра» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Саламандра»: **Ход монстра** — (989)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Саламандра»: **Ход монстра** — (1315)

226

Кот хотел вас ударить, но жучек ему помешал. Он сел ему на раны и стал светиться.

✎ «Лечение» −2, «Кот с жучком» +5

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (264)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (712)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (913)

227

В темноте сверкнули черные когти, одним быстрым взмахом они царапают тебя.

✎ «Здоровье героя» −2

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Вы ходите** — (316)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Напарник ходит** — (317)

228

Вы раскручивали кость в руках, удар попал по морде чудовища.

✎ «Чудовище» −6, «Кружащаяся атака» −4, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Уворот»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1310)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Чудовище», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (548)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1310)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Чудовище»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (548)

229

Вы наполнились гневом.

✎ «Берсерк» −4, ✓«Железное сердце»

◯ **Ход противника** — (440)

230

Лина приготовилась для атаки по монстру.

◯ **Выбрать сердце**, ✎ «Страшная рожа Лина» +1 — (**1089**)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Страшная рожа Лина», но отсутствует «Страж/Синие сердце»: **Страшная рожа** — (**940**)

◯ **Пропустить**, ✎ «Страшная рожа Лина» +1 — (**1292**)

231

Ты смотришь коту в глаза и начинаешь мяука. Он мяукает тебе в ответ а ты ему, это начинает его злить. Кот приготовился для атаки.

◯ **Ход противника** — (**709**)

232

Вы закрыли глаза и представили звездное небо. Внутри, вы почувствовали тепло. Им можно поделится с другими или оставить себе.

✎ «Хилка» −3

◯ **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +3 — (**636**)

233

- Я уверен в своей победе.

✎ «Внимательность» −2

◯ Если отсутствуют «Цветы которые нашел/Ромашки», «Цветы которые нашел/Одуванчики», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **вытягивает** — (**1307**)

◯ Если отмечено «Цветы которые нашел/Ромашки», но отсутствуют «Цветы которые нашел/Одуванчики», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **Вытягивает** — (**1307**)

◯ Если отмечено «Цветы которые нашел/Одуванчики», но отсутствуют «Цветы которые нашел/Ромашки», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **Вытягивает** — (**1307**)

◯ Если отмечено «Цветы которые нашел/Колокольчики», но отсутствуют «Цветы которые нашел/Одуванчики», «Цветы которые нашел/Ромашки»: **Вытягивает** — (**102**)

◯ Если отмечено «Цветы которые нашел/Ромашки», отмечено «Цветы которые нашел/Одуванчики», но отсутствует «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **Вытягивает** — (**1307**)

◯ Если отмечено «Цветы которые нашел/Ромашки», отмечено «Цветы которые

нашел/Колокольчики», но отсутствует «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **Вытягивает** — (102)

◯ Если отмечено «Цветы которые нашел/Одуванчики», отмечено «Цветы которые нашел/Колокольчики», но отсутствует «Цветы которые нашел/Ромашки»: **Вытягивает** — (292)

234

Рыцари приготовились для атаки.

«Атака вдвоем» +1, отметить случайное ключевое слово (1-2) в «Шанс»

◯ Если отмечено «Шанс/1», но отсутствуют 2 «Способности/Атака вдвоем», «одетые шлемы/Череп», «Способности/Железное сердце», «Бой с/Заблокировал 1 рыцаря»: **Атакует 1 рыцарь** — (828)

◯ Если отмечено «Шанс/2», но отсутствуют 2 «Способности/Атака вдвоем», «одетые шлемы/Череп», «Способности/Железное сердце», «Бой с/Заблокировал 2 рыцаря»: **Атакует 2 рыцарь** — (449)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Атака вдвоем», но отсутствуют «одетые шлемы/Череп», «Способности/Железное сердце», «Бой с/Заблокировал 1 рыцаря», «Бой с/Заблокировал 2 рыцаря»: **Рыцари атакую вдвоем** — (415)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «одетые шлемы/Череп», но отсутствуют 2 «Способности/Атака вдвоем», «Способности/Железное сердце», «Бой с/Заблокировал 1 рыцаря»: **Атакует 1 рыцарь** — (540)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «одетые шлемы/Череп», но отсутствуют 2 «Способности/Атака вдвоем», «Способности/Железное сердце», «Бой с/Заблокировал 2 рыцаря»: **Атакует 2 рыцарь** — (810)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Атака вдвоем», отмечено «одетые шлемы/Череп», но отсутствуют «Способности/Железное сердце», «Бой с/Заблокировал 1 рыцаря», «Бой с/Заблокировал 2 рыцаря»: **Рыцари атакую вдвоем** — (728)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 2 «Способности/Атака вдвоем», «одетые шлемы/Череп», «Бой с/Заблокировал 1 рыцаря»: **Атакует 1 рыцарь** — (213)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 2 «Способности/Атака вдвоем», «одетые шлемы/Череп», «Бой с/Заблокировал 2 рыцаря»: **Атакует 2 рыцарь** — (1159)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Атака вдвоем», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют «одетые шлемы/Череп», «Бой с/Заблокировал 1 рыцаря», «Бой с/Заблокировал 2 рыцаря»: **Рыцари атакую вдвоем** — (486)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «одетые шлемы/Череп», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 2 «Способности/Атака вдвоем», «Бой с/Заблокировал 1 рыцаря»: **Атакует 1 рыцарь** — (15)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «одетые шлемы/Череп», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 2 «Способности/Атака вдвоем», «Бой с/Заблокировал 2 рыцаря»: **Атакует 2 рыцарь** — (1036)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Атака вдвоем», отмечено «одетые шлемы/Череп», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют «Бой с/Заблокировал 1 рыцаря», «Бой с/Заблокировал 2 рыцаря»: **Рыцари атакую**

вдвоем — (1165)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «Бой с/Заблокировал 1 рыцаря», но отсутствуют 2 «Способности/Атака вдвоем», «одетые шлемы/Череп», «Способности/Железное сердце»: **Атакует 2 рыцарь** — (449)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Бой с/Заблокировал 2 рыцаря», но отсутствуют 2 «Способности/Атака вдвоем», «одетые шлемы/Череп», «Способности/Железное сердце»: **Атакует 1 рыцарь** — (828)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «одетые шлемы/Череп», отмечено «Бой с/Заблокировал 1 рыцаря», но отсутствуют 2 «Способности/Атака вдвоем», «Способности/Железное сердце»: **Атакует 2 рыцарь** — (810)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «одетые шлемы/Череп», отмечено «Бой с/Заблокировал 2 рыцаря», но отсутствуют 2 «Способности/Атака вдвоем», «Способности/Железное сердце»: **Атакует 1 рыцарь** — (540)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «Способности/Железное сердце», отмечено «Бой с/Заблокировал 1 рыцаря», но отсутствуют 2 «Способности/Атака вдвоем», «одетые шлемы/Череп»: **Атакует 2 рыцарь** — (1159)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Способности/Железное сердце», отмечено «Бой с/Заблокировал 2 рыцаря», но отсутствуют 2 «Способности/Атака вдвоем», «одетые шлемы/Череп»: **Атакует 1 рыцарь** — (213)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «одетые шлемы/Череп», отмечено «Способности/Железное сердце», отмечено «Бой с/Заблокировал 1 рыцаря», но отсутствует 2 «Способности/Атака вдвоем»: **Атакует 2 рыцарь** — (1036)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «одетые шлемы/Череп», отмечено «Способности/Железное сердце», отмечено «Бой с/Заблокировал 2 рыцаря», но отсутствует 2 «Способности/Атака вдвоем»: **Атакует 1 рыцарь** — (15)

235

Чем то похож на четырехлистный клевер, но только больше и с восьмью листами.

(Спасает от смерти)

◯ **Назад** — (1090)

236

Паук бьет крысу, пытаясь проткнуть ее своими тремя лапками.

✎ «здоровье крысы» -6

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ход напарника** — (1330)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1271)

237

Пройдя сквозь деревья, где-то впереди ты услышал громкий рык. Из кустов выскочила огромная кошка, что-то средне между пумой и львом. Она со злобным оскалом смотрело на тебя.

✎ «Чудовище» +30, «Уворот» +1, ✓«Чудовищем»

◯ **Перейти к бою** — (151)

238

Вбежав в пещеру, вы увидели озеро с прозрачной водой, вы упали перед ним без сил. Ваши глаза закрылись, а ваше тело чувствовало успокоение.

✎ «Здоровье героя» +20, ✕«Камень», ✕«Камень», ✕«Ты с Линой без напарника»

◯ Если в наличии ровно 16 «Убийства/убийства»: **Очнуться** — (352)

◯ Если в наличии 1 «Убийства/убийства», но отсутствуют «Напарник/Мальчик в шлеме», «Напарник/Крыса», «Напарник/Лина», 16 «Убийства/убийства», «Убийства/Мальчик в шлеме»: **Очнуться** — (389)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Убийства/убийства», но отсутствуют 16 «Убийства/убийства», «Напарник/Крыса», «Напарник/Лина»: **Очнуться** — (1264)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Убийства/убийства», но отсутствуют 16 «Убийства/убийства», «Напарник/Мальчик в шлеме», «Напарник/Лина», «Убийства/Мальчик в шлеме»: **Очнуться** — (880)

◯ Если в наличии 1 «Убийства/убийства», отмечено «Убийства/Мальчик в шлеме», но отсутствуют «Напарник/Мальчик в шлеме», «Напарник/Крыса», «Напарник/Лина», 16 «Убийства/убийства»: **Очнуться** — (1421)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», отмечено «Убийства/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Убийства/убийства», но отсутствуют 16 «Убийства/убийства», «Напарник/Мальчик в шлеме», «Напарник/Лина»: **Очнуться** — (1322)

◯ Если отмечено «Напарник/Лина», отмечено «Убийства/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Убийства/убийства», но отсутствуют 16 «Убийства/убийства», «Напарник/Мальчик в шлеме», «Напарник/Крыса»: **Очнуться** — (539)

◯ Если отсутствуют 1 «Убийства/убийства», «Напарник/Мальчик в шлеме», «Напарник/Крыса»: **Очнуться** — (1273)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», но отсутствуют 1 «Убийства/убийства», «Напарник/Крыса»: **Очнуться** — (907)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствуют 1 «Убийства/убийства», «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Очнуться** — (278)

239

Вы раскручивали кость в руках, удар попал по морде чудовища.

«Чудовище» −5, «Кружащаяся атака» −4, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Уворот»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1310)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Чудовище», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (548)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1310)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Чудовище»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (548)

240

Из вашего рюкзака вылетел жучек, он сел на раны саламандры и стал тепло светиться.

«Большая саламандра» +20, «Жучек» −1

◯ **Ход противника** — (1386)

241

Кот бьет вас по руке когтями.

«Здоровье героя» −1

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, «Живучесть» −10 — (974)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, «Зеленоцвет» −1 — (974)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ваш ход** — (636)

242

- Мне очень жаль тебя, что тебя сделало таким? - Девушка продолжала смотреть на вас пустым взглядом. В вашей голове послышался голос.

- КАК ТЫ ПОСМЕЛ МЕНЯ ЖАЛЕТЬ! - Сказал жуткий голос.

◯ **Ход противника** — (772)

243

Куда пойти по развилке?

«Кусты 2» +1, «Кусты 1» −1

◯ **На лево** — (967)

◯ **На право**, «Саламандра воин» +15, «Кружащаяся атака» +5 — (471)

◯ **Прямо** — (371)

◯ **Открыть рюкзак** — (1090)

244

Вы ударили кота по голове. К раненому коту подлетел жучек.

«Кот с жучком» −3, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✓«Жучек кота»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (431)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1402)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (431)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1402)

245

Вы убежали от монстра, тот не захотел за вами гнаться.

✓«Драка с крысой»

◯ **Бой закончен** — (1225)

246

Существо подняло руку вверх, из нее стали вырываться искры пламени. Вы успели отскочить от него.

«Пламя» -2

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1390)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра»: **Вы ходите** — (1342)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть»: **Вы ходите** — (115)

247

- Просто так я деньги не возьму, могу лишь сыграть на них, у меня тоже припасено не много.

- А что за игра?

- Будем тянуть по очереди из моего мешка с коллекцией цветов, кто вытянет больше одинаковых победил. Сыграем?

отметить случайное ключевое слово (1-3) в «Растоновка»

◯ Если в наличии 30 «монеты/монеты»: **Хорошо** — (766)

◯ **Нет спасибо** — (48)

248

Из руки девочки вылетели искры пламени. Вы начали гореть заживо, силы покидали ваше тело. В голове послышался голос.

- Бессмертие тебя не спасет, я готов уничтожать тебя раз за разом.

✎ «Здоровье героя» −20

◯ **Далее** — (115)

249

Кот бьет вас по руке когтями.

✎ «Здоровье героя» −3

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (974)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (974)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ваш ход** — (636)

250

В руках вы держали большой кусок сыра, внутри него были большие дырки, пахнет он как потные носки.

(Восстанавливает 8 здоровья)

(Прилив сил - Восстанавливает все ваши способности)

✎ «Сыр» −1

◯ Если отсутствует «Способности/Гурман»: **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +8, «Сильный удар» +6, «Пугающие лицо» +6, «Кружащаяся атака» +6, «Пробивающая атака» +6, «Берсерк» +6, «Хилка» +6, «Защита» +6 — (295)

◯ Если отмечено «Способности/Гурман»: **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +10 — (295)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **На напарника**, ✎ «здоровье мальчика» +8, «Напарник помер» +1, «Напарник помер» −1, «Печенье» +6 — (295)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса»: **На напарника**, ✎ «здоровье крысы» +20, «Удар хвостом» +6, «Ответная атака» +6 — (295)

◯ Если отмечено «Напарник/Лина»: **На напарника**, ✎ «здоровье Лины» +8,

«Страшная рожа Лина» +6 — (295)

◯ **Назад**, «Сыр» +1 — (295)

251

Саламандра смотрит на тебя.

отметить случайное ключевое слово (1–2) в «Шанс», «Кружащаяся атака» +1, ✕«Пощада»

◯ Если отмечено «Шанс/1»: **Далее**, снять все отметки в «Шанс» — (1228)

◯ Если отмечено «Шанс/2», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Далее**, снять все отметки в «Шанс» — (763)

◯ Если отмечено «Шанс/2», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Далее**, снять все отметки в «Шанс» — (1228)

252

Подойдя к другому концу деревни вас встретил шаман. Он с улыбкой помахал вам из далека. Вы подошли к нему поближе.

- Эйк, ты точно уверен в свое решение насчет похода с Вилом?

- Да, я все уже решил и Вил согласен.

Неожиданно со стороны большой избы, стало быстро приближаться волосатое существо а за ним бежал бармен.

- СТОЙ! - Кричал бармен.

За вашей спиной спряталась крыса, размером с собаку.

- Мальчик подвинься, мне нужно убить эту тварюгу.

- Стой Хью, не нужного его убивать мы можем просто его отпустить.

- Ну хорошо, но только что бы это больше не появлялось в моей корчме.

«Середина города» −1, «Торговец» −1

◯ **- Я возьму крысу с собой** — (1382)

◯ **- Эйк идет с со мной** — (1161)

◯ **Оставить Эйка и не брать крысу** — (901)

253

Кошка ударила вас по лицу, вы почти ничего не видели.

✓«Слепота», «Слепота» −2

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ваш ход** — (1304)

254

- Иди ко мне, я жду тебя здесь. - Девушка продолжала смотреть на вас пустым взглядом, но на секунду к ней вернулся обычный взгляд. В вашей голове послышался голос.

- Нет, заткнись или я тебя заткну. - Сказал жуткий голос.

✓«Умолять»

◯ **Ход противника** — (772)

255

Жучек подлетел к вам и сел на ваши раны, вы почувствовали нежное тепло. Кот до этого играющийся с жучком, заскучал.

«Здоровье героя» +5, ✕«Жучек кота», «Слепота» +2

◯ **Ход противника** — (431)

256

Девушка стала бить Эйка ножем, броня спасала его от некоторых ударов, но лед сковывал его движения.

«здоровье мальчика» −8, «Мороз» +1, «Слабость» +1, «Удар, удар и еще раз удар» +1, ✕«Заморозил мальчика»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (538)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ход напарника** — (206)

257

Вы стояли и старались не замечать монстра перед собой. В вашей голове раздался голос.

- НЕ ИГНОРИРУЙ МЕНЯ! - Сказал мужской голос.

◯ **Ход противника** — (393)

258

Девочка направила на тебя свой пустой взгляд.

✎ ✕«Заморозил мальчика», ✕«Заморозил крысу»

◯ Если отсутствуют 1 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», «Особенности/Защитник», 1 «Способности/Мороз», 2 «Способности/Слабость», «Особенности/Заморозил игрока»: **Удар ножем** — (**984**)

◯ Если в наличии ровно 1 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствуют «Особенности/Защитник», 1 «Способности/Мороз», 2 «Способности/Слабость», «Особенности/Заморозил игрока»: **Удар ножем**, ✎ «Здоровье героя» -2 — (**984**)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствуют «Особенности/Защитник», 1 «Способности/Мороз», 2 «Способности/Слабость», «Особенности/Заморозил игрока»: **Удар ножем**, ✎ «Здоровье героя» -4 — (**984**)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствуют «Особенности/Защитник», 1 «Способности/Мороз», 2 «Способности/Слабость», «Особенности/Заморозил игрока»: **Удар ножем**, ✎ «Здоровье героя» -6 — (**984**)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствуют «Особенности/Защитник», 1 «Способности/Мороз», 2 «Способности/Слабость», «Особенности/Заморозил игрока»: **Удар ножем**, ✎ «Здоровье героя» -8 — (**984**)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствуют «Особенности/Защитник», 1 «Способности/Мороз», 2 «Способности/Слабость», «Особенности/Заморозил игрока»: **Удар ножем**, ✎ «Здоровье героя» -10 — (**984**)

◯ Если в наличии ровно 6 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствуют «Особенности/Защитник», 1 «Способности/Мороз», 2 «Способности/Слабость», «Особенности/Заморозил игрока»: **Удар ножем**, ✎ «Здоровье героя» -12 — (**984**)

◯ Если отмечено «Особенности/Защитник», но отсутствуют 1 «Способности/Мороз», 2 «Способности/Слабость»: **Удар ножем** — (**349**)

◯ Если отмечено «Особенности/Заморозил игрока», но отсутствуют 1 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», «Особенности/Защитник», 1 «Способности/Мороз», 2 «Способности/Слабость»: **Удар ножем** — (**3**)

◯ Если в наличии ровно 1 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», отмечено «Особенности/Заморозил игрока», но отсутствуют «Особенности/Защитник», 1 «Способности/Мороз», 2 «Способности/Слабость»: **Удар ножем**, ✎ «Здоровье героя» -2 — (**3**)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», отмечено «Особенности/Заморозил игрока», но отсутствуют «Особенности/Защитник», 1 «Способности/Мороз», 2 «Способности/Слабость»: **Удар ножем**, ✎ «Здоровье героя» -8 — (**3**)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», отмечено «Особенности/Заморозил игрока», но отсутствуют «Особенности/Защитник», 1 «Способности/Мороз», 2 «Способности/Слабость»: **Удар ножем**, ✎ «Здоровье героя» -12 — (**3**)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», отмечено «Особенности/Заморозил игрока», но отсутствуют «Особенности/Защитник», 1

«Способности/Мороз», 2 «Способности/Слабость»: **Удар ножем**, «Здоровье героя» −16 — (3)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», отмечено «Особенности/Заморозил игрока», но отсутствуют «Особенности/Защитник», 1 «Способности/Мороз», 2 «Способности/Слабость»: **Удар ножем**, «Здоровье героя» −20 — (3)

◯ Если в наличии ровно 6 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», отмечено «Особенности/Заморозил игрока», но отсутствуют «Особенности/Защитник», 1 «Способности/Мороз», 2 «Способности/Слабость»: **Удар ножем**, «Здоровье героя» −24 — (3)

◯ Если в наличии ровно 1 «Способности/Мороз», но отсутствуют «Особенности/Защитник», 2 «Способности/Слабость»: **Мороз** — (300)

◯ Если в наличии ровно 1 «Способности/Мороз», отмечено «Особенности/Защитник», но отсутствует 2 «Способности/Слабость»: **Мороз** — (846)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Слабость»: **Удар ножем** — (1341)

259

Вы ударили монстра в синюю сферу, но красная сфера засветилась красным.

«Синие сердце» −3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (367)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (786)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (786)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**786**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ваш ход**, 🖉 ✕«На себя» — (**1292**)

260

Вы вышли из джунглей и оказались у подножья горы.

🖉 ✕«Начало джунглей»

◯ Если в наличии ровно 15 «Убийства/убийства», но отсутствуют «Напарник/Мальчик в шлеме», «Напарник/Крыса»: **Очнуться** — (**1144**)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Очнуться** — (**1083**)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса»: **Очнуться** — (**222**)

◯ Если отсутствуют 15 «Убийства/убийства», «Напарник/Крыса», «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Очнуться** — (**208**)

261

- Извини меня, я не хотел тебя бить. Ты просто похож на монстра.

- Спасибо.

- Я не хотел тебя обидеть, вот держи за то что напал на тебя - Он протянул вам 2 печения имевших форму звезд.

- Спасибо - одно вы положили в карман, другое съели на месте. - В этом мире есть взрослые?

- Да, шаман он оооочень умныЙ, могу с радостью тебя с ним познакомить.

- Хорошо и в какой стороне он живет?

- Вон, нужно пройти через лес.

- Ух. Ну это легко.

- Да, если бы там не жили саламандры.

- Кто это?

- Ящерицы, говорят что они предки драконов. Вот у них где-то в лесу гнездо, поэтому из леса их не выгонишь.

- Понятно, ну пошли тогда, надеюсь что они нам не попадутся на пути.

🖉 «Здоровье героя» +20, ✓«Мальчик в шлеме», «Лес 2» +1

◯ **Идти в лес** — (**266**)

◯ **Открыть рюкзак** — (**1090**)

262

Вы подняли меч над головой и собрав все силы, ударили по пузу саламандры.

✎ «Большая саламандра» -7, «Пробивающая атака» -5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✓«Удар»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (240)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (815)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (1386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (240)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (815)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (240)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (815)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (124)

263

- Ты тоже его слышал? Мне еще дед говорил что здесь водиться что-то ужасное... Я думал что это лишь страшилки, но сейчас я не уверен.

✎ ✓«Вон - Рык»

◯ **Назад** — (906)

264

Перед вами был кот, он пытался поймать светящегося жучка.

«Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Живучесть» +1, ✕«Железное сердце», «Медальон шамана» +1, ✓«С котом 2», снять все отметки в «Шанс», ✓«Кот 2», «Хилка» +1

◯ Если отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить** — (244)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить палкой** — (412)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить деревянным мечем** — (817)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», в наличии ровно 3 «Способности/Сильный удар», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Сильный удар** — (1013)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить костью** — (58)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака», отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «В каких местах побывал/Жучек кота», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Кружащаяся атака** — (190)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить железным мечем** — (1012)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Пробивающая атака», отмечено «Одетое оружие/Железный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень»: **Пробивающая атака** — (684)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Книга»: **Ударить** — (733)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Книга»: **Ударить палкой** — (269)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить деревянным мечем** — (682)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», в наличии ровно 3 «Способности/Сильный удар», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч»: **Сильный удар** — (568)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить костью** — (406)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака», отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Одетые украшения/Камень», отмечено «В каких местах побывал/Жучек кота», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч»: **Кружащаяся атака** — (1151)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость»: **Ударить железным мечем** — (343)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Камень», отмечено «Одетое оружие/Книга», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Палка»: **Ударить** — (412)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Пробивающая атака», отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость»: **Пробивающая атака** — (1084)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака», отмечено «Одетое оружие/Кость», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень», «В каких местах побывал/Жучек кота»: **Кружащаяся атака** — (127)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака», отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «В каких местах побывал/Жучек кота»: **Кружащаяся атака** — (822)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Берсерк», отмечено «Способности/Берсерк»: **Активировать берсерка** — (1299)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Пугающие лицо», отмечено «одетые шлемы/Череп»: **Пугающие лицо** — (998)

◯ Если отмечено «Способности/Хилка», в наличии ровно 3 «Способности/Хилка»: **Заряд света** — (969)

◯ Если отсутствуют «Особенности/Пощада», «Напарник/Арчи»: **Поговорить** — (922)

◯ **Убегать** — (1093)

◯ **Открыть рюкзак** — (295)

◯ Если отмечено «Особенности/Пощада», но отсутствует «Напарник/Арчи»: **Пощадить** — (1072)

265

Это плоский камень. На одном из его оборотов, белой краской нарисованы руны.

(+1 к урону атак)

◯ **Надеть**, ✓«Камень», ✕«Железная перчатка», ✕«Сапоги», ✓«Есть украшение» — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

266

В лесу была спокойная атмосфера, пели птички, прыгая с ветки на ветку. Жужжали жучки, на цветы садились пчелки, даже не верилось что в таком прекрасном месте могут жить предки драконов. Впереди послышался хруст веток, к вам направились быстрые шаги. Из кустов выпрыгнула желтая саламандра.

- Это она, приготовься к бою. - Мальчик в шлеме приготовил свой меч для атаки.

✎ «Печенье» +4, ✕«Пощада», «Лес 1» −1, «Лес 2» −1, «Саламандра» +15, «здоровье мальчика» +15

◯ **перейти к бою** — (166)

267

Собрав все силы, вы с размаху ударили монстра по голове.

✎ «Монстр» −5, «Сильный удар» −3, ✕«кинул палку», ✕«Пощада», «Ответная атака» −2, «Удар хвостом» −2

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Монстр»: **Ход монстра** — (708)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Монстр»: **Ход монстра** — (976)

268

Эйк приготовился для атаки.

✎ «Печенье» +1

◯ **Атаковать** — (1110)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Печенье», но отсутствует «Проигрыш/Мальчик отдал печение»: **Печение** — (690)

◯ Если отсутствует «Особенности/Заблокировал игрока»: **пропуск** — (1359)

◯ Если отмечено «Особенности/Заблокировал игрока»: **пропуск** — (645)

269

Вы ударили кота по голове. К раненому коту подлетел жучек.

✎ «Кот с жучком» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✓«Жучек кота»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (431)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1402)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**431**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**1402**)

270

В руках вы держите печение в форме звездочки, от него пахнет корицей.

(Восстанавливает 4 здоровья)

✎ «Печенье звездочка» −1

◯ Если отсутствует «Способности/Гурман»: **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +4 — (**1090**)

◯ Если отмечено «Способности/Гурман»: **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +6 — (**1090**)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **На напарника**, ✎ «здоровье мальчика» +4, «Напарник помер» +1, «Напарник помер» −1 — (**1090**)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса»: **На напарника**, ✎ «здоровье крысы» +4 — (**1090**)

◯ Если отмечено «Напарник/Лина»: **На напарника**, ✎ «здоровье Лины» +4 — (**1090**)

◯ **Назад**, ✎ «Печенье звездочка» +1 — (**1090**)

271

Крыса размахнулась своим хвостом и ударила монстра по животу.

✎ «Ферофант 1» −6, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2», «Удар хвостом» −2

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Особенности/Заблокировал игрока»: **Ваш ход** — (**1359**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Особенности/Заблокировал игрока», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (**645**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (**143**)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ваш ход** — (**174**)

272

Что сказать?

◯ `Если отсутствует «Одетое оружие/Книга»`: **Умолять** — (1393)

◯ **Злить** — (1041)

◯ **Пугать** — (176)

◯ **Кинуть что нибудь** — (1023)

273

Саламандра хотела атаковать, но крыса зашипела и опередила ее ударом когтей.

✎ ✕`«Ответная атака»`

◯ `Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»`: **Ход напарника** — (135)

◯ `Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»`: **Ход напарника** — (992)

274

Собрав все куски воедино у вас получилось собрать картину. за картиной вы заметили какое-то отверстие. Засунув в него руку вы достали зеленый цветок.

✎ ✓`«Зеленый цветок»`, ✓`«Починил картину»`

◯ **Назад** — (1418)

275

Чудовище ударило вас лапой, поранив вас когтями. Оно смотрело в вашу сторону облизывая кровь с когтей.

✎ `«Здоровье героя» -3, «Чудовище» +6, «Жажда» -3`

◯ `Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»`: **Вы ходите** — (115)

◯ `Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»`: **Вы ходите**, ✎ `«Живучесть» -10` — (687)

◯ `Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»`: **Вы ходите** — (115)

◯ `Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10`

«Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, «Зеленоцвет» −1 — (**687**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (**151**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (**331**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (**1029**)

276

Вы закрыли глаза и представили звездное небо. Внутри, вы почувствовали тепло. Им можно поделится с другими или оставить себе.

«Хилка» −3

◯ **На себя**, «Здоровье героя» +3 — (**1359**)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», но отсутствует «Напарник/Крыса»: **На напарника**, «здоровье мальчика» +3 — (**1359**)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует «Напарник/Мальчик в шлеме»: **На напарника**, «здоровье крысы» +3 — (**1359**)

277

Подойдя к большой двери, ты применил все усилия толкнув ее вперед. Дверь со скрипом стала отворяться. За дверь оказался полу разрушенный город, проходя по его заброшенным улочкам тебе стало наскучивать это приключение, хотелось поскорее вернуться домой. Где-то в середине города вы оказались возле большой полуразрушенной статуи, под ней были нарисованы иероглифы. Тебе они не о чем не говорили. Город заканчивался на огромном храме. Внутри было много обгоревших шкафов, а на полу были изодранные книги. у стены была гора обломков, но за ними виднелся проход. Отодвинув шкаф, вы зашли в секретный коридор. Впереди послышалось журчание воды, вы побежали на него.

◯ **Вперед**, достигнута точка сохранения — (**238**)

278

Протерев глаза, тебе кажется что ты проспал здесь весь день.

- Эй, кто у нас проснулся. - Сказал кто-то у стены.

Обернувшись ты заметил сидящего на полу существо, одет он был в робу из листьев а на лице носил странную маску. Рядом с ним дремала крыса.

- Вы кто такой? - Существо засмеялось.

- Я? Меня зовут Вуль, меня прислал шаман ну и Арк, он беспокоился что ты не выживешь без его изделий.

- Ну спасибо, а почему они сами не пришли?

- Им нельзя здесь появляться, а вот мне никто из здешних не запретит бродить в горе.

- Почему?

- Я был знаком с их вождем, и он дал мне это. - Он достал круглый камушек с руной. - Здесь написано имя вождя на их языке, это приглашение которое запрещает нападение на вошедшего.

- Понятно, а где же портал?

- Он, вон там за дверью.

- Я пошел тогда.

- Стой, погоди соберись с силами, пути назад не будет ну а еще я что ли зря тащил сюда эти вещи? А еще ты не забыл про своего зверька, он наверно обидеться если ты уйдешь без него.

- Хорошо, я подожду.

✓«Источник хороший»

- ◯ **Вперед** — (620)
- ◯ **Подойти к Вулю** — (1155)
- ◯ **Открыть рюкзак** — (1090)

279

На кухне было светло, впереди стоял большой стол, на нем по выходным весело играть в настольные игры. На столе лежала мамина записка, оказывается она поехала встречать тетю.

- ◯ Если отсутствует «Рюкзак/Рисунок»: **Осмотреть стол** — (809)
- ◯ **Выйти во двор** — (790)
- ◯ **Назад** — (757)

280

Вы держите в руках печение в форме звездочки. Кому дать?

«Печенье» -4

◯ **Дать герою**, ✎ «Здоровье героя» +4 — (**905**)

◯ **Съесть самому**, ✎ «здоровье мальчика» +4 — (**905**)

281

Вы попытались ударить чудовище, но то успело увернуться.

✎ ✕«Уворот», «Чудовище» +6

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**643**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**1310**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**643**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**1310**)

282

Кот смотрит на крысу.

✎ «Лечение» +1, «Слепота» +1, ✕«Слепота»

◯ Если отсутствуют 2 «Способности/Слепота», «Особенности/Ответная атака», «В каких местах побывал/Жучек кота»: **Удар когтями** — (**509**)

◯ Если отмечено «Особенности/Ответная атака», отмечено «В каких местах побывал/Жучек кота», но отсутствует 2 «Способности/Слепота»: **Удар когтями** — (**1276**)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал/Жучек кота», но отсутствуют 2 «Способности/Лечение», «Особенности/Ответная атака»: **Удар когтями** — (**509**)

◯ Если отмечено «Особенности/Ответная атака», но отсутствуют 2 «Способности/Лечение», «В каких местах побывал/Жучек кота»: **Удар когтями** — (**1276**)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Слепота», но отсутствуют «В каких местах побывал/Жучек кота», «Особенности/Ответная атака»: **Удар когтями** — (**847**)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Лечение», отмечено «В каких местах побывал/Жучек кота»: **Удар когтями** — (**226**)

283

Вы ударили чудовище по морде.

✎ «Чудовище» −6, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1310)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Чудовище», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (548)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1310)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Чудовище»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (548)

284

Собрав силы в лапы, монстр ударил крысу когтями.

✎ ✕«Удар 1», «здоровье крысы» −12

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (637)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ход напарника** — (723)

285

Ты вытянул 2 колокольчика!

- Что.. Да ты везунчик.

✎ ✓«Колокольчики», «Ваши» +1, «Цветы» +1

◯ Если отсутствует 2 «Способности/Внимательность»: **Ход противника** — (404)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Внимательность», но отсутствует 3

«Цветы/Цветы»: **Ход противника** — (233)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Внимательность», в наличии ровно 3 «Цветы/Цветы»: **Ход противника** — (404)

286

Вы посмотрели на мальчика страшным взглядом, тот встал в оцепенение.

«Пугающие лицо» −4

◯ **Ваш ход** — (1318)

287

Саламандра широко открыла рот, в нем стало виднеться пламя. На вас направились языки пламени,ваша броня буквально горела на вас. Вы не чувствуете этого, вас наполняет гнев.

«Пламя» −2, «Здоровье героя» +3, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (124)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (836)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (873)

288

- КАК ТЫ ПОСМЕЛ УМЕРЕТЬ?! НАДО БЫЛО ВЗЯТЬ ОБОЛОЧКУ ПОСИЛЬНЕЙ.-

289

Вы стали смотреть зловещим взглядом на рыцаря с двуручным мечем. Он смотрел на вас в оцепенение, не шевелясь.

- Эй Вен, чего ты стоишь? - Сказал рыцарь со щитом. - Ладно и сам справлюсь.

«Пугающие лицо» −4, ✓«Заблокировал 1 рыцаря», ✕«Пощада»

◯ **Атакуют рыцари** — (234)

290

Вы ударили саламандру, по ее чешуйчатой голове.

✎ ✓«Удар», «Большая саламандра» −1, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (240)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (815)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (1386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (240)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (815)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (240)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (815)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (124)

291

Вы разрезали кожу существа.

✎ «Существо» −6, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Существо»: **Ход противника** — (1052)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Существо»: **Ход противника** — (358)

292

Вытянул 2 ромашки.

- Удача на моей стороне.

✓«Ромашки», «Цветы» +1, «Противника» +1

◯ Если отсутствует 3 «Цветы/Цветы»: **Ваш ход** — (766)

◯ Если в наличии ровно 3 «Цветы/Цветы», в наличии ровно 2 «Очки/Противника», в наличии ровно 1 «Очки/Ваши»: **Конец игры** — (1124)

◯ Если в наличии ровно 3 «Цветы/Цветы», в наличии ровно 2 «Очки/Ваши», в наличии ровно 1 «Очки/Противника»: **Конец игры** — (734)

◯ Если в наличии ровно 3 «Цветы/Цветы», в наличии ровно 3 «Очки/Ваши», но отсутствует 1 «Очки/Противника»: **Конец игры** — (734)

◯ Если в наличии ровно 3 «Цветы/Цветы», в наличии ровно 3 «Очки/Противника», но отсутствует 1 «Очки/Ваши»: **Конец игры** — (1124)

293

Что сказать?

◯ **Угражать** — (1319)

◯ Если отсутствует «Одетое оружие/Книга»: **Похвалить** — (68)

◯ **Привлечь** — (1085)

◯ **Злить** — (365)

294

Вы держите в руках печение в форме звездочки. Кому дать?

«Печенье» −4

◯ **Дать герою**, «Здоровье героя» +4 — (151)

◯ **Съесть самому**, «здоровье мальчика» +4 — (151)

295

◯ Если в наличии 1 «предметы/Печенье звездочка»: **Печенье звездочка** — (752)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Ягоды»: **Ягоды** — (666)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Кусок стейка»: **Кусок стейка** — (908)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Грибы»: **Сушенные грибы** — (409)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Сыр»: **Кусок сыра** — (250)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Жучек** — (591)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Яблоки»: **Яблоки** — (302)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Ребрышки»: **Ребрышки** — (303)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Саламандра»: **Назад** — (989)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Саламандра воин»: **Назад** — (251)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Монстр»: **Назад** — (316)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Жирная салмандра»: **Назад** — (1129)

◯ Если отмечено «Бой с/С саламандрой воином», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Саламандра воин»: **Назад** — (380)

◯ Если отмечено «Бой с/С крысой», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Монстр»: **Назад** — (976)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 1», в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 2»: **Назад** — (234)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 2», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 1»: **Назад** — (1335)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 1», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 2»: **Назад** — (448)

◯ Если отмечено «Бой с/С рыцарями 2», но отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 1», 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 2», 1 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь»: **Назад** — (81)

◯ Если отмечено «Бой с/С рыцарями 2», в наличии 1 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь»: **Назад** — (968)

◯ Если отмечено «Бой с/С рыцарями 2», но отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь», 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 1», 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 2»: **Назад** — (481)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Существо»: **Назад** — (1052)

◯ Если отмечено «Хрень для рюкзака/Шаман», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Существо»: **Назад** — (358)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот»: **Назад** — (709)

◯ Если отмечено «Хрень для рюкзака/Кот 1», но отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот», 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», 1 «Здоровье монстров/Чудовище»: **Назад** — (435)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком»: **Назад** — (431)

◯ Если отмечено «Хрень для рюкзака/Кот 2», но отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», 1 «Здоровье монстров/Кот», 1 «Здоровье монстров/Чудовище»: **Назад** — (1402)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище»: **Назад** — (643)

◯ Если отмечено «Хрень для рюкзака/Чудовище», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Чудовище»: **Назад** — (548)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Назад** — (440)

◯ Если отмечено «Бой с/Паук», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Назад** — (928)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Второй удар/На себя»: **Назад** — (793)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Назад** — (1386)

◯ Если отмечено «Бой с/Большой саламандрой», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Назад** — (815)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено «Второй удар/На себя»: **Назад** — (124)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Назад** — (216)

◯ Если отмечено «Бой с/Маткой», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Назад** — (992)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Второй удар/На себя»: **Назад** — (161)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», но отсутствуют «Второй удар/На себя», «Способности/Ловкие руки»: **Назад** — (844)

◯ Если отмечено «Бой с/Линой 1», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Назад** — (174)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Второй удар/На себя»: **Назад** — (1359)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Способности/Ловкие руки», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Назад** — (1359)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Назад** — (386)

◯ Если отмечено «Бой с/Линой 2», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2»: **Назад** — (845)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», отмечено «Второй удар/На себя»: **Назад** — (374)

◯ Если отмечено «Бой с/Арчи 1»: **Назад** — (1021)

◯ Если отмечено «Бой с/Арчи 2»: **Назад** — (772)

◯ Если отмечено «Бой с/СТРАЖЕМ», но отсутствует «Способности/Ловкие руки»: **Назад** — (393)

◯ Если отмечено «Бой с/СТРАЖЕМ», отмечено «Способности/Ловкие руки»: **Назад** — (1292)

◯ Если отмечено «Бой с/Эйком», но отсутствует «Способности/Ловкие руки»: **Назад** — (1356)

◯ Если отмечено «Бой с/Эйком», отмечено «Способности/Ловкие руки»: **Назад** — (1318)

296

Вы ударили саламандру, по ее чешуйчатой спине.

«Матка саламандр» -3, ✓«Удар», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя»,

«Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (305)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (992)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (305)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (992)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (305)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (992)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (161)

297

Вы ударили монстра в зеленую сферу, тот слегка отшатнулся.

✎ «Зеленое сердце» -5

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (367)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (103)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (103)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (103)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (1292)

298

От удара,красная сфера в центре груди монстра раскололась на куски,а вокруг него появились искры.

✎ ✕«Красное сердце»

◯ Если отмечено «Страж/Синие сердце», но отсутствует «Страж/Зеленое сердце»: **Ход противника** — (1292)

◯ Если отмечено «Страж/Зеленое сердце», но отсутствует «Страж/Синие сердце»: **Ход противника** — (1292)

◯ Если отмечено «Страж/Синие сердце», отмечено «Страж/Зеленое сердце»: **Ход противника** — (1292)

◯ Если отсутствуют «Страж/Синие сердце», «Страж/Зеленое сердце»: **Ход противника** — (425)

299

Размахнувшись Мальчик со всей силы ударил вас своим мечем,попав в тебя им, броня смогла немного тебя уберечь.

✎ «Чешуйчатый доспех» −3, «Здоровье героя» −1, «Убивающий удар Эйка» +1, «Пробивающий удар Эйка» +1, «Внимательный удар Эйка» +1

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура

монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (288)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (1405)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (288)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (1405)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ваш ход** — (1318)

300

Девочка докоснулась до вас ладонью, вы стали покрываться коркой льда.

✎ «Мороз» −1, ✓«Заморозил игрока»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (894)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (538)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (419)

301

Чудовище приготовилось для атаки.

✎ «Жажда» +1, «Уворот» +1

◯ Если отсутствуют 3 «Способности/Жажда», 3 «Способности/Уворот», «Особенности/Ответная атака»: **Удар когтями** — (1395)

◯ Если отмечено «Особенности/Ответная атака», но отсутствуют 3 «Способности/Жажда», 3 «Способности/Уворот»: **Удар когтями** — (520)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Жажда», но отсутствует «Особенности/Ответная атака»: **Удар когтями** — (1010)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Жажда», отмечено «Особенности/Ответная атака»: **Удар когтями** — (560)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Уворот», но отсутствует 3 «Способности/Жажда»: **Стоит на месте** — (936)

302

Яблоки, такие же как и на земле, не чем не отличаются.

(Восстанавливает 5 здоровья)

✎ «Яблоки» −1

◯ Если отсутствует «Способности/Гурман»: **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +5 — (**295**)

◯ Если отмечено «Способности/Гурман»: **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +7 — (**295**)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **На напарника**, ✎ «здоровье мальчика» +5, «Напарник помер» +1, «Напарник помер» −1 — (**295**)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса»: **На напарника**, ✎ «здоровье крысы» +5 — (**295**)

◯ Если отмечено «Напарник/Лина»: **На напарника**, ✎ «здоровье Лины» +5 — (**295**)

◯ **Назад**, ✎ «Яблоки» +1 — (**295**)

303

Вкусные и очень сытные ребрышки, после них так и хочется драться.

(Восстанавливают 12 здоровья)

(БУЙСТВО - Позволяют ударить 2 раза, за ход)

✎ «Ребрышки» −1

◯ Если отсутствует «Способности/Гурман»: **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +12, ✓«На себя» — (**295**)

◯ Если отмечено «Способности/Гурман»: **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +14, ✓«На себя» — (**295**)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **На напарника**, ✎ «здоровье мальчика» +12, «Напарник помер» +1, «Напарник помер» −1, ✓«На мальчика» — (**295**)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса»: **На напарника**, ✎ «здоровье крысы» +12, ✓«На крысу» — (**295**)

◯ Если отмечено «Напарник/Лина»: **На напарника**, ✎ «здоровье Лины» +12 — (**295**)

◯ **Назад**, ✎ «Ребрышки» +1 — (**295**)

304

Вы ударили паука по брюшку.

✎ «Паук» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**440**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые

медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (163)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Паук», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (928)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (440)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (163)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (928)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (440)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (163)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (928)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (793)

305

Из вашего рюкзака вылетел жучек, он сел на раны саламандры и стал тепло светиться.

✎ «Матка саламандр» +30, «Жучек» −1

◯ **Ход противника** — (216)

306

Вы ударили саламандру по голове.

✎ «Жирная салмандра» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Жирная салмандра»: **Ход монстра** — (1129)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Жирная салмандра»: **Ход монстра** — (1361)

307

Вам предстали две горы и джунгли которые их огораживали. Что-то вам подсказывала что вам туда.

Пройдя по тропинке вы оказались у джунглей.

✎ «Существо» −30, достигнута точка сохранения

◯ **Идти к джунглям** — (871)

308

Собрав все силы, вы с размаху ударили саламандру по голове.

✎ ✕«кинул палку», ✕«Пощада», «Саламандра воин» −4, «Кружащаяся атака» −2, «Сильный удар» −3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Саламандра воин»: **Ход монстра** — (251)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Саламандра воин»: **Ход монстра** — (380)

309

Из вашего рюкзака вылетел жучек, он сел на раны монстра и стал тепло светиться.

✎ «Жучек» −1, «Ферофант 1» +20

◯ **Ход противника** — (844)

310

Вы подняли меч над головой и собрав все силы, ударили по пузу саламандры.

✎ «Матка саламандр» −6, «Пробивающая атака» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✓«Удар», ✕«Умолять 2»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (305)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (992)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**305**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**992**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**216**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**305**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**992**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (**161**)

311

Чудовище ударило вас лапой, поранив вас когтями. Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

✎ «Здоровье героя» +3, «Жажда» −3, ✕«Железное сердце», «Чудовище» +6

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (**151**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (**331**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (**1029**)

312

Ты ели увернулся от удара, все твое тело ноет от боли.

✎ «Здоровье героя» +1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (**161**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (**1199**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»:

Ход напарника — (135)

313

Саламандра широко открыла рот, в нем стало виднеться пламя. На вас направились языки пламени,ваша броня буквально горела на вас. Вы не чувствуете этого, вас наполняет гнев.

«Пламя» −2, «Здоровье героя» +20, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (161)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (1199)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (135)

314

Существо подняло руку вверх, из нее стали вырываться искры пламени.Ваша броня буквально горела на вас, это была ужасная боль. Пламя пропало.

«Пламя» −2, «Здоровье героя» −15

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1390)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (1342)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть»: **Вы ходите** — (115)

315

Вы наполнились гневом.

«Берсерк» −4, ✓«Железное сердце»

◯ **Атакует рыцарь** — (968)

316

Перед вами стояло существо на четвереньках, оно смотрело на вас своими красными глазами.

✎ «Сильный удар» +1, снять все отметки в «Шанс», «Кружащаяся атака» +1, «Пугающие лицо» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Хилка» +1

◯ Если отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Особенности/Ответная атака»: **Ударить** — (647)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Особенности/Ответная атака»: **Ударить палкой** — (67)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Особенности/Ответная атака»: **Ударить деревянным мечем** — (1112)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», в наличии ровно 3 «Способности/Сильный удар», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Особенности/Ответная атака»: **Сильный удар** — (267)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Особенности/Ответная атака»: **Ударить костью** — (774)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака», отмечено «Одетое оружие/Кость», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Особенности/Ответная атака»: **Кружащаяся атака** — (492)

◯ Если отмечено «Особенности/Ответная атака», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить** — (760)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», отмечено «Особенности/Ответная атака», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить палкой** — (1191)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», отмечено «Особенности/Ответная атака», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить деревянным мечем** — (1301)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», в наличии ровно 3 «Способности/Сильный удар», отмечено «Особенности/Ответная атака», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч»: **Сильный удар** — (719)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Особенности/Ответная атака», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить костью** — (347)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака», отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Особенности/Ответная атака», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч»: **Кружащаяся атака** — (105)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Особенности/Ответная атака»: **Ударить железным мечем** — (1134)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Пробивающая атака», отмечено «Одетое оружие/Железный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Особенности/Ответная атака»: **Пробивающая атака** — (1054)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Берсерк», отмечено «Способности/Берсерк»: **Активировать берсерка** — (180)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Особенности/Ответная атака», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость»: **Ударить железным мечем** — (1009)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Пробивающая атака», отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Особенности/Ответная атака», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость»: **Пробивающая атака** — (474)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Пугающие лицо», отмечено «одетые шлемы/Череп»: **Страшная морда** — (658)

◯ Если отмечено «Способности/Хилка», в наличии ровно 3 «Способности/Хилка»: **Заряд света** — (1102)

◯ Если отсутствуют «Особенности/Пощада», «Особенности/Нет пощады»: **Поговорить** — (468)

◯ **Убегать** — (472)

◯ **Открыть рюкзак** — (295)

◯ Если отмечено «Особенности/Пощада», но отсутствует «Особенности/Нет пощады»: **Пощадить**, ✎ ✕«Пощада» — (556)

317

Эйк приготовился для атаки.

✎ «Печенье» +1

◯ Если отсутствует «Особенности/Ответная атака»: **Атаковать** — (2)

◯ Если отмечено «Особенности/Ответная атака»: **Атаковать** — (200)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Печенье», но отсутствует «Проигрыш/Мальчик отдал печение»: **Печение** — (943)

◯ **пропуск** — (316)

318

Вы ударили саламандру, по ее чешуйчатой спине.

✎ «Матка саламандр» -2, ✓«Удар», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (305)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (992)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (305)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (992)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (305)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (992)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (161)

319

- Я лишь знаю что это крысит мои грибы, а это вредит моему бизнесу.

✎ ✓«Бармен – Монстр»

◯ **Назад** — (1022)

320

- Рыцари тоже меня не дооценили, теперь их трупы у ворот. - У существа загорелись глаза под мантией, оно приготовилось для атаки.

✎ ✕«кинул палку», ✕«Умолять»

◯ **Ход противника** — (1052)

321

Вы снова стояли у начала джунглей.

◯ Если отсутствуют «Мечта 2/Купец», «Убийства/Мальчик в шлеме»: **Лево** — (54)

◯ Если отмечено «Мечта 2/Купец», но отсутствует «Убийства/Мальчик в шлеме»: **Лево** — (50)

◯ Если отмечено «Убийства/Мальчик в шлеме»: **Лево** — (32)

◯ Если отсутствуют «Мечта 2/Логово», 3 «Убийства/Убийства 2», «Бой с/Чудовищем»: **Прямо** — (642)

◯ Если отмечено «Мечта 2/Логово», но отсутствуют 3 «Убийства/Убийства 2», «Бой с/Чудовищем»: **Прямо** — (1163)

◯ Если в наличии ровно 3 «Убийства/Убийства 2», но отсутствует «Бой с/Чудовищем»: **Прямо** — (237)

◯ Если отмечено «Мечта 2/Логово», отмечено «Бой с/Чудовищем»: **Прямо** — (1163)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», но отсутствует «Бой с/С котом 1»: **Право** — (883)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует «Бой с/С котом 1»: **Право** — (883)

◯ Если отсутствуют «Напарник/Мальчик в шлеме», «Напарник/Крыса», «Бой с/С котом 1»: **Право** — (467)

◯ Если отмечено «Бой с/С котом 1»: **Право** — (813)

◯ **Открыть рюкзак** — (1090)

322

В темноте сверкнули черные когти, одним быстрым взмахом они царапают тебя.Ранения не наносят вам ничего, вы лишь становитесь злее.

✎ «Здоровье героя» +2, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Вы ходите** — (316)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Напарник ходит** — (317)

323

Крыса размахнулась своим хвостом и ударила саламандру, чешуя защитила ее от удара.

✎ ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», «Удар хвостом» −2, ✕«Умолять 2»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (161)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (1389)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ваш ход** — (992)

324

Когда вы пошли вперед, дверь завами закрылась. Вы стали идти по безлюдным улочкам города.

- Это и есть город ферафонтов, он ужасно сохранился. - Говорил Эйк, пиная подворачивающиеся по пути камни.

- Да и других ферофантов я не вижу,куда они могли деться?

- Наверно сбежали как трусы от нас, не бери в голову. - Неожиданно Эйк остановился перед полуразрушенной статуей.

- Ты чего Эйк?

- Мне кажется я уже где то ее видел.

- Все может быть, пошли лучше вперед, не стоит задерживаться у развалин.

Взяв Эйка за руку вы пошли вперед. Город заканчивался на огромном храме.

- Кажется нам туда. - Заметили вы.

- Ага. - Сказала Эйк, все еще в задумчивом виде.

Внутри было много обгоревших шкафов, а на полу были изодранные книги. У стены была гора обломков, но за ними виднелся проход.

- Эйк, там проход, помоги мне убрать этот шкаф. - Отодвинув шкаф, вы с Эйком зашли в секретный коридор. Впереди послышалось журчание воды, вы побежали на него, Эйк кричал вам что-то в след но журчание воды было громче и тянуло вас к себе.

◯ **Вперед**, ✎ достигнута точка сохранения — (238)

325

Лина стала бить своими лапами монстра в синюю сферу,но красная сфера засветилась красным.

✎ «Синие сердце» −1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (1292)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (779)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ваш ход** — (27)

326

Вы просто встали перед девочкой ничего не делая, та в свою очередь приготовилась для атаки. В вашей голове раздался голос.

- Ты сдался и готов принять смерть он нашей руки, похвально. - Сказал жуткий голос.

◯ **Ход противника** — (772)

327

- Ты слабак, я с легкостью тебя уничтожу.

В вашей голове раздался голос.

- Пора тебе умереть, зазнавшийся ребенок. - Сказал мужской голос.

◯ **Ход противника** — (393)

328

Размахнувшись, мальчик слегка ударил вас своим мечем.

✎ ✓«Эйк следит», «Здоровье героя» −2, «Внимательный удар Эйка» −1, «Убивающий удар Эйка» +1

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (288)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (1405)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (288)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (1405)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ваш ход** — (1318)

329

Перед вами стоит саламандра, слегка постукивая по лапе костью.

✎ «Сильный удар» +1, снять все отметки в «Шанс»

◯ Если отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить** — (113)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить палкой** — (1067)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить деревянным мечем** — (692)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», в наличии ровно 3 «Способности/Сильный удар», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч»: **Сильный удар** — (308)

◯ Если отсутствует «Особенности/Пощада»: **Поговорить** — (97)

◯ **Убегать** — (1190)

◯ **Открыть рюкзак** — (295)

◯ Если отмечено «Особенности/Пощада»: **Пощадить** — (729)

330

Существо подняло руку вверх. Из земли, под вашими ногами стали вылизать лианы, они окутали вас. Раны на теле существа стали заживать. Вы смогли вырваться из лиан.

✎ «Лианы» -3, ✕«Железное сердце», «Существо» +10

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1390)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (918)

331

Эйк приготовился для атаки.

✎ «Печенье» +1

◯ Если отсутствует «Особенности/Уворот»: **Атаковать** — (1368)

◯ Если отмечено «Особенности/Уворот»: **Атаковать** — (701)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Печенье», но отсутствует

«Проигрыш/Мальчик отдал печение»: **Печение** — (294)

◯ **пропуск** — (151)

332

Крыса ударила когтями чудовище по морде.

✎ «Чудовище» −3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (151)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (384)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Чудовище»: **Ваш ход** — (548)

333

Паук на бросился на тебя, сопротивляться тебе мешает паутина. Он без остановочно бьет тебя всеми своими лапками,Чешуя помешала ему нанести половину урона. Паук отпрыгнул на прежнее место. Ты разорвал в клочья паутину на себе.

✎ «Здоровье героя» −2, «Чешуйчатый доспех» −3

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (457)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (457)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (793)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (392)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1271)

334

Большая и довольно тяжелая книга, наносит не так много урона, но зато в ней написано как стоит общаться с окружающими.

(Урон - 3)

(ПЕРЕГОВОРЩИК - Во время разговора с врагом, один из лишних диалогов отсутствует)

◯ **Снять**, ✎ ✕«Книга», «хрень» +1 — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

335

Вы ударили рыцаря по шлему.

✎ «Выживший рыцарь» −3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь»: **Атакует рыцарь** — (968)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь»: **Атакует рыцарь** — (481)

336

Вы ударили саламандру, по ее чешуйчатой голове.

✎ ✓«Удар», «Большая саламандра» −1, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (240)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (815)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (1386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (240)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (815)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1,

«Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (240)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (815)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ваш ход**, 🖉 ✕«На себя» — (124)

337

- Я просто хочу вернуться домой, а Эйк помогает мне. - Монстр как-то странно смотрел на Эйка. - Так мы можем пройти в город?

- Можешь пройти но без этого мальчика.

- Что, почему?

- Его народ, вырезал нас как саламандр. Если я его пропущу это будет позор для моего народа.

- А если он оставит тебе свое оружие?

- Хм - Монстр задумался. - Хорошо, пусть отдает свой меч. - Эйк нехотя положил деревянный меч, в руку монстра. - Хорошо, теперь можете проходить, но без глупостей.

Дверь со скрипом стала отворяться. За дверь оказался полуразрушенный город.

◯ **Вперед** — (324)

◯ **Открыть рюкзак** — (929)

338

Вы ударили саламандру, по ее чешуйчатой голове.

🖉 ✓«Удар», «Большая саламандра» -4, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (240)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (815)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Здоровье героя» +1 — (**1386**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Здоровье героя» +1 — (**240**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход монстра**, 🖉 «Здоровье героя» +1 — (**815**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**1386**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**240**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**815**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ваш ход**, 🖉 ✕«На себя» — (**124**)

339

- Знаешь, мне всегда нравились пауки, а человек паук мой любимый супергерой. - Паук озадачено смотрел на тебя, кажется он не черта не понял из твоей речи.

◯ **Ход монстра** — (**440**)

340

Вы ударили саламандру, по ее чешуйчатой голове.

🖉 ✓«Удар», «Большая саламандра» -3, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**1386**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**240**)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**815**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**1386**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**240**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**815**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**1386**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**240**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**815**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (**124**)

341

- Еще мой прадед, когда был малым, удивлялся как этот старый пень еще жив. Многие думают что это из за магии, я же считаю что лучше не задавать лишних вопросов.

✎ ✓«Бармен - Шаман»

◯ **Назад** — (**1022**)

342

Вы стали раскручивать кость в руках,рыцарь защитился от нее щитом.

✎ «Выживший рыцарь» -1, «Кружащаяся атака» -4

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь»: **Атакует рыцарь** — (**968**)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь»: **Атакует рыцарь** — (**481**)

343

Вы ударили кота по голове. К раненому коту подлетел жучек.

✎ «Кот с жучком» −7, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✓«Жучек кота»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**431**)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**1402**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**431**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**1402**)

344

Монстр перестал сопротивляться, оно просто смотрит на вас.

✎ ✓«Пощада»

◯ **Далее** — (**316**)

345

- Доспех для тех кто бережет свою жизнь, надеюсь парень ты из таких. Будет стоить 100 монет. -

(Дает защиту +2)

◯ Если в наличии 100 «монеты/монеты»: **Купить**, ✎ ✓«Нагрудник», «монеты» −100 — (**834**)

◯ **Назад** — (**834**)

346

Эйк поднял меч над головой и ударил монстра в зеленою сферу.

✎ «Зеленое сердце» −5

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (**1292**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (779)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ваш ход** — (1288)

347

Вы хотели ударить, но монстр опередил вас и стал раздирать ваше тело когтями.

✎ ✕«Ответная атака», «Здоровье героя» -3, ✕«кинул палку», ✕«Пощада»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Вы ходите** — (316)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Напарник ходит** — (317)

348

Монстр с силой ударил по крысе, та отлетела в стену. Крысино тело больше не подавало признаков жизни.Хвост оторвался от ее тела, вы подобрали его с земли.

✎ ✕«Крыса», «Крысиный хвост» +1

◯ Если отсутствует «Особенности/Заблокировал игрока»: **Ваш ход** — (1359)

◯ Если отмечено «Особенности/Заблокировал игрока»: **Ваш ход** — (645)

349

Девушка стала бить тебя ножем, стараясь попасть в жизненно важные органы, но броня тебя уберегла.

✎ «Мороз» +1, «Слабость» +1, «Удар, удар и еще раз удар» +1, ✕«Защитник»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (1259)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (538)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (419)

350

Кот ударил вас по лицу, перед глазами у вас все расплывается.

«Слепота» −2, ✓«Слепота»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (1260)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника 1** — (712)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника 2** — (913)

351

Существо подняло руку вверх, из нее стали вырываться искры пламени.Ваша броня буквально горела на вас, вы не чувствуете боли, вас наполняет гнев.

«Пламя» −2, «Здоровье героя» +4, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1390)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (918)

352

Очнувшись ты был весь в крови.

- Что произошло? Я опять кого-то убил?

- Нет, мы убили. - Раздался голос в голове.

- Кто, ты?!

- Я Арчи, твой друг и помощник, мы уже встречались в начале твоего приключения.

Ты посмотрел на свою руку, в ней лежал нож, раньше ты его не видел.

- Откуда у меня этот нож?

- Это мой подарок для тебя.

- Спасибо.. Наверное.

- Тебе пора вставать, дом уже близко.

- Хорошо, ты прав.

снять все отметки в «Одетое оружие», ✓«Источник плохой», ✕«Палка», ✕«Рог ферофанта», ✕«Кость», ✕«Деревянный меч», ✕«Железный меч», ✕«Книга», ✓«Ножек»

◯ **Вперед** — (385)

◯ **Открыть рюкзак** — (1090)

353

- Без него нас бы давно завоевали Ферофаны, поэтому он почетно занимает место нашего лидера.

✎ ✓«Торговец - Шаман»

◯ **Назад** — (11)

354

- Ну пожалуйста, перестань. - Девочка не обратила на это никого внимания.

◯ **Ход противника** — (1021)

355

Вы вывернули карманы наружу, показывает что денег у вас нет.

- Жаль мальчик, но в город ты не попадешь.

- Стой - Мальчик в шлеме стал шарится в карманах, вытаскивая все печение. - Вот держи, теперь пропустишь нас?

- Хм. Ладно, так уж и быть проходите, пропущу вас в город на этот раз. - Рыцарь помахивал вам рукой, пока второй рыцарь открывал дверь в город.

✎ ✓«Мальчик отдал печение», «Печенье» +6, «Печенье» -4

◯ **Зайти в город** — (567)

356

Пройдя сквозь ветки деревьев, вы оказались у куста с ягодами. Впереди была развилка.

✎ «Кусты 1» +1

◯ Если отсутствует 3 «предметы/Ягоды»: **Сорвать ягоды**, ✎ «Ягоды» +6 — (243)

◯ **На лево** — (967)

◯ **На право**, ✎ «Саламандра воин» +15, «Кружащаяся атака» +5 — (471)

◯ **Прямо** — (371)

◯ **Открыть рюкзак** — (1090)

357

- Скажи чего ты хочешь, может денег? - Существо ничего не ответив, приготовилось для атаки.

◯ **Ваш ход** — (1052)

358

От вашего удара, шаман упал на землю. Он дрожащими руками прикрывался от вас. Вы нанесли решающий удар, он перестал шевелится, после чего загорелся ярким светом. На его месте осталась только мантия и медальон из веток. С холодной ухмылкой вы подобрали его.

✎ ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2», «Существо» −30, ✓«Талисман из веток», «убийства» +1, «Медальон шамана» +2, ✓«Шаман», ✕«Шаман»

◯ **Далее** — (1133)

359

Вы ранили чудовище в спину.

✎ «Чудовище» −6, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1310)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Чудовище», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (548)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1310)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Чудовище»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (548)

360

Собрав все силы вы ударили монстра в красную сферу.

🖉 «Красное сердце» −5, «Сильный удар» −3, «Лазер» −1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (367)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (553)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Здоровье героя» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Здоровье героя» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ход монстра**, 🖉 «Здоровье героя» +1 — (553)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (553)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ваш ход**, 🖉 ✕«На себя» — (1292)

361

Рыцарь берет меч в обе руки и бьет по вам со всей силы.

✎ `«Здоровье героя» -5, «Пробивающая атака рыцаря» -3`

◯ `Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»`**: Вы ходите** — (**725**)

◯ `Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»`**: Вы умерли** — (**115**)

362

Вы достали монеты из кармана и вложили их в руку рыцаря.

- Хоть тут и мало,но можете проходить. Желаю вам удачной прогулки по нашему городу. - Рыцарь помахивал вам свободной рукой, пока второй рыцарь открывал дверь в город.

✎ `«монеты» +1000, «монеты» -1000`

◯ **Зайти в город** — (**567**)

363

Перемешав лепестки красного и синего цветка, вышла фиолетовая кашица которой можно что-нибудь окрасить.

✎ ✓`«Фиолетовая краска»`

◯ **Назад** — (**865**)

364

Пройдя по тропинке вы дошли до деревни. Проверив ворота те оказались закрыты, лишь вы отвернулись сзади раздался скрип. Только что запертые двери, открылись, словно от магии.

- Какого черта? - Вы озадаченно смотрели на это удивительное событие. Не задаваясь вопросами, под молчание, вы вошли в деревню.

Деревня была опустошена, внутри никого не было, слышен был лишь ветер, бегающий сквозь улочки. Пробежавшись взглядом по домикам вы увидели 3 примечательных места. Большая изба, Палатка, и стойки похожие на рынок.

✎ ✗`«С рыцарями 2»`

◯ **Идти к палатке** — (**686**)

◯ `Если отсутствует 1 «Места/Торговец»`**: Идти к рынку** — (**1426**)

◯ **Идти к большой избе** — (**1063**)

◯ **Открыть рюкзак** — (**1090**)

365

- Слабо бьешь, даже саламандры били меня сильней. - Девушка продолжала смотреть на вас пустым взглядом. В вашей голове послышался голос.

- Хорошо, мы сотрем тебя в порошок. - Сказал жуткий голос.

◯ **Ход противника** — (772)

366

Вы держите в руках печение в форме звездочки. Кому дать?

✎ «Печенье» −4

◯ **Дать герою**, ✎ «Здоровье героя» +4 — (1292)

◯ **Съесть самому**, ✎ «здоровье мальчика» +4 — (1292)

367

Из вашего рюкзака вылетел жучек, он сел на монстра.

✎ «Жучек» −1

◯ **Ход противника** — (393)

368

Вы пытаетесь сбежать.

✎ отметить случайное ключевое слово (1–2) в «Шанс»

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», но отсутствует «Одетые украшения/Сапоги»: **Далее** — (1400)

◯ Если отмечено «Шанс/2», но отсутствует «Одетые украшения/Сапоги»: **Далее** — (1016)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Сапоги», но отсутствуют «Напарник/Мальчик в шлеме», «Напарник/Крыса»: **Далее** — (937)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует «Одетые украшения/Сапоги»: **Далее** — (1400)

◯ Если отмечено «Шанс/1», но отсутствуют «Одетые украшения/Сапоги», «Напарник/Мальчик в шлеме», «Напарник/Крыса»: **Далее** — (937)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Сапоги», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Далее** — (1400)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Сапоги», отмечено «Напарник/Крыса»:

Далее — (1400)

369

Эйк поднял меч над головой и ударил монстра в синюю сферу.

«Синие сердце» -5

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (1292)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (779)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ваш ход** — (211)

370

Лина в последний момент смогла увернуться от смертельной атаки.

«здоровье Лины» +1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы», 1 «Здоровье/здоровье Лины»: **Ваш ход** — (1292)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (1245)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1243)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье Лины», отмечено «Напарник/Лина»: **Ход напарника** — (230)

371

Пройдя по тропинке, сквозь деревья, вы увидели выход на поляну.

«Кусты 1» -1, «Кусты 2» -1, «Кусты 3» -1

◯ Если в наличии ровно 4 «Убийства/убийства»: **Выберите способность** — (1281)

◯ Если в наличии ровно 3 «Убийства/убийства», но отсутствует «Убийства/Мальчик в шлеме»: **Выберите способность** — (1281)

◯ Если в наличии ровно 3 «Убийства/убийства», отмечено «Убийства/Мальчик в шлеме»: **Продолжить** — (1309)

◯ Если в наличии ровно 2 «Убийства/убийства»: **Продолжить** — (1309)

◯ Если в наличии ровно 1 «Убийства/убийства»: **Продолжить** — (1309)

◯ Если отсутствует 1 «Убийства/убийства»: **Продолжить** — (1309)

372

Существо подняло руку вверх, из нее стали вырываться искры пламени. Ваша броня буквально горела на вас, вы не чувствуете боли, вас наполняет гнев.

«Пламя» −2, «Здоровье героя» +4, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1390)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (918)

373

Кот бьет вас по руке когтями.Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

«Здоровье героя» +1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ваш ход** — (636)

374

Перед тобой стоял разъяренный монстр, на его голове ярко горели рога. Находясь рядом с ним ты чувствовал слабость.

✓«Линой 2», снять все отметки в «Шанс»

◯ Если отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень», «Особенности/Берсерк на игрока»: **Ударить** — (402)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень», «Особенности/Берсерк на игрока»: **Ударить палкой** — (447)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень», «Особенности/Берсерк на игрока»: **Ударить деревянным мечем** — (963)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч»,

«Одетые украшения/Камень», «Особенности/Берсерк на игрока»: **Ударить костью** — (574)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень», «Особенности/Берсерк на игрока»: **Ударить железным мечем** — (159)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Книга», «Особенности/Берсерк на игрока»: **Ударить**, 🖉 «Ферофант 2» -3 — (402)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Книга», «Особенности/Берсерк на игрока»: **Ударить палкой**, 🖉 «Ферофант 2» -1 — (447)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Особенности/Берсерк на игрока»: **Ударить деревянным мечем**, 🖉 «Ферофант 2» -1 — (963)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Особенности/Берсерк на игрока»: **Ударить костью**, 🖉 «Ферофант 2» -1 — (574)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Особенности/Берсерк на игрока»: **Ударить железным мечем**, 🖉 «Ферофант 2» -1 — (159)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Камень», отмечено «Одетое оружие/Книга», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Палка», «Особенности/Берсерк на игрока»: **Ударить** — (447)

◯ Если отмечено «Особенности/Берсерк на игрока», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить** — (628)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», отмечено «Особенности/Берсерк на игрока», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить палкой** — (549)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», отмечено «Особенности/Берсерк на игрока», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить деревянным мечем** — (1157)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Особенности/Берсерк на игрока», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить костью** — (382)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Особенности/Берсерк на игрока», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень», «Особенности/Пощада»: **Ударить железным мечем** — (1105)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Камень», отмечено «Особенности/Берсерк на игрока», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек»,

«Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Книга»: **Ударить**, «Ферофант 2» +3 — (628)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», отмечено «Одетые украшения/Камень», отмечено «Особенности/Берсерк на игрока», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Книга»: **Ударить палкой**, «Ферофант 2» +1 — (549)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», отмечено «Особенности/Берсерк на игрока», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить деревянным мечем**, «Ферофант 2» +1 — (1157)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Одетые украшения/Камень», отмечено «Особенности/Берсерк на игрока», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить костью**, «Ферофант 2» +1 — (382)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», отмечено «Особенности/Берсерк на игрока», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость»: **Ударить железным мечем**, «Ферофант 2» +1 — (1105)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Камень», отмечено «Одетое оружие/Книга», отмечено «Особенности/Берсерк на игрока», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Палка»: **Ударить** — (549)

◯ Если отсутствует «Второй удар/На себя»: **Убегать** — (895)

◯ Если отсутствует «Второй удар/На себя»: **Открыть рюкзак** — (295)

◯ Если в наличии ровно 3 «Здоровье монстров/Ферофант 2»: **Пощадить** — (522)

◯ Если в наличии ровно 2 «Здоровье монстров/Ферофант 2»: **Пощадить** — (522)

◯ Если в наличии ровно 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2»: **Пощадить** — (522)

375

- Привет Джон. - Сказал ты подходя цветку, как ты и ожидал он не ответил, это же все таки чертов цветок. Но зато ты заметил за ним что-то. Отодвинув цветок ты увидел мячик собаки отца, она умерла когда тебе было 3 года, так что ты ее не помнишь. Но что здесь делает этот мяч? Странно.

✓«Мячик», «Секретная сборка» +1

◯ **Назад** — (757)

376

Монстр готовит атаку.

◯ Если отсутствуют 1 «Броня/Броня», 2 «Способности/Удар хвостом», 3 «Способности/Ответная атака», «Способности/Железное сердце»: **Удар когтями** — (563)

◯ Если в наличии ровно 1 «Броня/Броня», но отсутствуют 2 «Способности/Удар хвостом», 3 «Способности/Ответная атака», «Способности/Железное сердце»: **Удар когтями** — (227)

◯ Если в наличии ровно 2 «Броня/Броня», но отсутствуют 2 «Способности/Удар хвостом», 3 «Способности/Ответная атака», «Способности/Железное сердце»: **Удар когтями** — (79)

◯ Если в наличии ровно 3 «Броня/Броня», но отсутствуют 2 «Способности/Удар хвостом», 3 «Способности/Ответная атака», «Способности/Железное сердце»: **Удар когтями** — (36)

◯ Если отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 1 «Броня/Броня», 2 «Способности/Удар хвостом», 3 «Способности/Ответная атака»: **Удар когтями** — (1248)

◯ Если в наличии ровно 1 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 2 «Способности/Удар хвостом», 3 «Способности/Ответная атака»: **Удар когтями** — (322)

◯ Если в наличии ровно 2 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 2 «Способности/Удар хвостом», 3 «Способности/Ответная атака»: **Удар когтями** — (473)

◯ Если в наличии ровно 3 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 2 «Способности/Удар хвостом», 3 «Способности/Ответная атака»: **Удар когтями** — (137)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Удар хвостом», но отсутствуют 1 «Броня/Броня», «Способности/Железное сердце»: **Удар хвостом** — (118)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Удар хвостом», в наличии 1 «Броня/Броня», но отсутствует «Способности/Железное сердце»: **Удар хвостом** — (575)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Удар хвостом», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствует 1 «Броня/Броня»: **Удар хвостом** — (413)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Удар хвостом», отмечено «Способности/Железное сердце», в наличии 1 «Броня/Броня»: **Удар хвостом** — (1240)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Ответная атака», но отсутствует 2 «Способности/Удар хвостом»: **Ничего не делает** — (717)

377

- Насколько же вы слабы, я с легкостью вас уничтожу.

В вашей голове раздался голос.

- Прости, но меня не вывести из душевного равновесия. - Сказал старческий женский голос.

◯ **Ход противника** — (393)

378

Саламандра начинает раскручивать кость в своих лапах, атакуя сразу вас и вашего напарника. мальчик пропускает ход.

✎ «Здоровье героя» −5, «здоровье мальчика» −8, снять все отметки в «Шанс», «Кружащаяся атака» −4

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Места/Напарник помер»: **Ход напарника** — (410)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы умерли 1** — (115)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Вы умерли 2** — (115)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Места/Напарник помер», «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Вы ходите** — (329)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», в наличии 1 «Места/Напарник помер», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Вы ходите** — (329)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (916)

379

Монстр посмотрел на Эйка пугающим взглядом, он стоит в оцепенение.

✎ «Страшная рожа Лина» −3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (1226)

380

Вы убили саламандру.

✎ снять все отметки в «Шанс», «Саламандра воин» −10, «Саламандра воин» +15, ✓«Саламандры воина», ✓«Кость», ✓«Череп», «убийства» +1, «Убийства саламандр» +1, «Снаряжение для очивки» +2

◯ **Бой закончен** — (990)

381

Монстр посмотрел на крысу пугающим взглядом, она стоит в оцепенение.

✎ «Страшная рожа Лина» -3, ✕«Ответная атака»

◯ **Ход напарника** — (1365)

382

Вы ударили монстра, по его сверкающим рогам. Но монстр только смеялся, готовясь атаковать.

✎ «Ферофант 2» +5

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (374)

◯ Если отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход противника** — (386)

383

- Хиленько ты выглядишь, те рыцари и то опасней были. - С ехидной улыбкой говорили вы. Под балахоном что-то загорелось, это были глаза существа, оно приготовилось для атаки.

◯ **Ход противника** — (1052)

384

Из вашего рюкзака вылетел жучек, он сел на раны чудовища, его раны затягивались. После того как он излечил чудовище, он полетел в джунгли.

✎ «Жучек» -1, «Чудовище» +30

◯ **Ваш ход** — (151)

385

Войдя в глубь пещеры, вы заметили огромную дверь, на ней были вырезаны фигуры существ тянущихся к кучки звезд. Ты только сейчас заметил каменную фигуру, сидящую у стены. Пройдя через нее вы вошли в дверной проем, который открыли до вас.

- Что, кто то посмел придти быстрее нас.

- Видимо это так.

- Нужно скорее уничтожить этого нарушителя.

Войдя внутрь у портала вы заметили знакомого вам мальчика в шлеме. На этот раз он был одет полностью в броню, а в руках держал настоящий меч.

- Еще один, мне только этого не хватала. Уничтожь его.

✎ «Здоровье эйка» +10

◯ **Начать бой** — (1328)

386

Монстр смотрит на тебя взглядом полным ярости.

✎ отметить случайное ключевое слово (1–2) в «Шанс», ✕«Берсерк на игрока»

◯ Если отмечено «Шанс/1»: **Бьет тебя** — (1308)

◯ Если отмечено «Шанс/2», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Бьет напарника** — (423)

◯ Если отмечено «Шанс/2», в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Бьет напарника** — (501)

◯ Если отмечено «Шанс/2», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Напарник/Крыса»: **Бьет тебя** — (1308)

387

Шкура содранная с монстра в подвале. Она ему была уже не нужна.

(Защита +1)

(10 ходов, ЖИВУЧЕСТЬ - Если умрете с этой перезаряженной способностью то оживете после смерти с 1 здоровьем.)

◯ **Надеть**, ✎ ✓«Шкура монстра», ✕«Одетый нагрудник», ✕«Чешуя саламандры», «Броня» +1, ✓«Есть броня», ✓«Броня одета» — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

388

- Хотите услышать шутку о курице?

В вашей голове раздался голос.

- Прости, но я давно переросла детские забавы. - Сказал старческий женский голос.

◯ **Ход противника** — (393)

389

Протерев глаза, тебе кажется что ты проспал здесь весь день.

- Эй, кто у нас проснулся. - Сказал кто-то у стены.

Обернувшись ты заметил сидящего на полу существо, одет он был в робу из листьев а на лице носил странную маску.

- Вы кто такой? - Существо засмеялось.

- Я? Меня зовут Вуль, меня прислал шаман ну и Арк, он беспокоился что ты не выживешь без его изделий.

- Ну спасибо, а почему они сами не пришли?

- Им нельзя здесь появляться, а вот мне никто из здешних не запретит бродить в горе.

- Почему?

- Я был знаком с их вождем, и он дал мне это. - Он достал круглый камушек с руной. - Здесь написано имя вождя на их языке, это приглашение которое запрещает нападение на вошедшего.

- Понятно, а где же портал?

- Он, вон там за дверью.

- Я пошел тогда.

- Стой, погоди соберись с силами, пути назад не будет ну а еще я что ли зря тащил сюда эти вещи?

- Хорошо.

✎ ✓«Источник средний 1»

◯ **Вперед** — (202)

◯ **Подойти к Вулю** — (1155)

◯ **Открыть рюкзак** — (1090)

390

Собрав все силы вы ударили саламандру, по ее чешуйчатой спине.

✎ «Матка саламандр» -3, «Сильный удар» -3, «Пламя» -2, ✕«Пощада», ✕«Умолять», ✕«кинул палку», ✕«Умолять 2», ✓«Удар»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (305)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (992)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (305)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (992)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (305)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (992)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (161)

391

- Тупое животное, выйди из тени. - Монстр зашипел в темноте, оно с визгом, смотрела на вас своими красными глазами.

◯ **Ход монстра** — (708)

392

Эйк приготовился для атаки.

✎ «Печенье» +1

◯ **Атаковать** — (500)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Печенье», но отсутствует «Проигрыш/Мальчик отдал печение»: **Печение** — (155)

◯ Если отсутствует «Особенности/Паутина на игрока»: **пропуск** — (793)

◯ Если отмечено «Особенности/Паутина на игрока»: **пропуск** — (1419)

393

Страж медленными сажками идет в твою сторону.

🖉 отметить случайное ключевое слово (1–2) в «Шанс»

◯ Если отмечено «Шанс/1», но отсутствует «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Бьет тебя** — (823)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», но отсутствует «Особенности/Медальон не работает»: **Бьет тебя**, 🖉 «Броня» −1, ✓«Медальон не работает» — (823)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», но отсутствует «Особенности/Удар»: **Бьет тебя** — (823)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Особенности/Медальон не работает»: **Бьет тебя** — (823)

◯ Если отмечено «Шанс/2», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», но отсутствует «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Бьет напарника** — (596)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», но отсутствует «Особенности/Медальон не работает»: **Бьет напарника**, 🖉 «Броня» −1, ✓«Медальон не работает» — (596)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», но отсутствует «Особенности/Удар»: **Бьет напарника** — (596)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Особенности/Медальон не работает», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Бьет напарника** — (596)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Бьет напарника** — (1043)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Особенности/Медальон не работает»: **Бьет напарника**, 🖉 «Броня» −1, ✓«Медальон не работает» — (1043)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Особенности/Медальон не работает», отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Бьет напарника** — (1043)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Особенности/Удар»: **Бьет напарника** — (1043)

◯ Если отмечено «Шанс/2», в наличии 1 «Здоровье/здоровье Лины», но отсутствует «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Бьет напарника** — (649)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», в наличии 1 «Здоровье/здоровье Лины», но отсутствует «Особенности/Медальон не работает»: **Бьет напарника**, ✎ «Броня» -1, ✓«Медальон не работает» — (649)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», в наличии 1 «Здоровье/здоровье Лины», но отсутствует «Особенности/Удар»: **Бьет напарника** — (649)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Особенности/Медальон не работает», в наличии 1 «Здоровье/здоровье Лины»: **Бьет напарника** — (649)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Напарник/Крыса», «Особенности/Медальон не работает», 1 «Здоровье/здоровье Лины»: **Бьет тебя**, ✎ «Броня» -1, ✓«Медальон не работает» — (823)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Особенности/Медальон не работает», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Напарник/Крыса», 1 «Здоровье/здоровье Лины»: **Бьет тебя** — (823)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Напарник/Крыса», «Особенности/Удар», 1 «Здоровье/здоровье Лины»: **Бьет тебя** — (823)

◯ Если отмечено «Шанс/2», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Напарник/Крыса», «Одетые медальоны/Серебряный медальон», 1 «Здоровье/здоровье Лины»: **Бьет тебя** — (823)

394

Собрав все силы вы ударили рыцаря по щиту.

✎ «Выживший рыцарь» -1, «Щит рыцаря» -2, «Пробивающая атака рыцаря» -2, «Сильный удар» -3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь»: **Атакует рыцарь** — (968)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь»: **Атакует рыцарь** — (481)

395

Вы вернулись в большую избу, здесь ничего не изменилось.

◯ Если в наличии 20 «монеты/монеты», но отсутствует «В каких местах побывал/Ключ от номера»: **Переночевать** — (1230)

◯ **Пойти на верх** — (503)

◯ Если отсутствует «В каких местах побывал/Драка с крысой»: **Пойти в подвал** — (114)

◯ **Поговорить с барменом** — (1022)

◯ **Выйти на улицу** — (1250)

396

Ей можно окрасить что нибудь в белый.

◯ Если отмечено «В каких местах побывал пещера/Статую луны», но отсутствует «Вещи для квеста/Разгадал статую луны»: **Положить в чашу статуи** — (1312)

◯ Если отсутствует «В каких местах побывал пещера/Статую луны»: **Назад** — (865)

◯ Если отмечено «Вещи для квеста/Разгадал статую луны», отмечено «В каких местах побывал пещера/Статую луны»: **Назад** — (865)

397

Вы ударили монстра в синюю сферу, тот слегка отшатнулся.

✎ «Синие сердце» -5

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (367)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (786)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (786)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1,

«Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (786)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (1292)

398

Вы побежали со всех ног от саламандры, вам казалось что она за вами все еще гонится.

◯ **Бой закончен** — (1058)

399

- Кто у нас молодец? - Саламандра смотрела на вас равнодушно, после чего яростно зарычала.

◯ **Ход противника** — (1386)

400

Войдя в комнату вы увидели огромную дверь, попытавшись ее открыть у вас не вышло. Справа стояла полу разрушенная статуя, от которой осталось только тело, напротив ее стояла чаша с огнем. Весь пол комнаты покрывали синие цветы. В траве что-то блестело.

✎ ✓«Статуя тьмы»

◯ Если отсутствует «Вещи для квеста/Синий цветок»: **Взять синий цветок**, ✎ ✕«Статуя тьмы» — (1077)

◯ Если отсутствует «Вещи для квеста/Ступа»: **Осмотреться**, ✎ ✕«Статуя тьмы» — (646)

◯ Если отмечено «Вещи для квеста/Разгадал статую луны», отмечено «Вещи для квеста/Разгадал статую солнца»: **Сжечь цветы** — (1212)

◯ **Назад**, ✎ ✕«Статуя тьмы» — (59)

◯ **Открыть рюкзак** — (865)

401

Вы подняли меч над головой и собрав все силы, ударили по пузу саламандры.

✎ «Матка саламандр» −6, «Пробивающая атака» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✓«Удар», ✕«Умолять 2»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (305)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (992)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (305)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (992)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (305)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (992)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (161)

402

Вы ударили монстра, по его сверкающим рогам.

✎ «Ферофант 2» −3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра** — (386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра** — (902)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», «Способности/Отдых»: **Ход монстра** — (845)

◯ Если отмечено «Способности/Отдых», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +5 — (845)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (374)

403

Девочка направила на Эйка свой пустой взгляд.

✎ ✕«Заморозил игрока»

◯ Если отсутствуют 1 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», 1 «Способности/Мороз», «Особенности/Заморозил мальчика»: **Удар ножем** — (169)

◯ Если в наличии ровно 1 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствуют 1 «Способности/Мороз», «Особенности/Заморозил мальчика»: **Удар ножем**, ✎ «здоровье мальчика» −4 — (169)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствуют 1 «Способности/Мороз», «Особенности/Заморозил мальчика»: **Удар ножем**, ✎ «здоровье мальчика» −8 — (169)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствуют 1 «Способности/Мороз», «Особенности/Заморозил мальчика»: **Удар ножем**, ✎ «здоровье мальчика» −12 — (169)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствуют 1 «Способности/Мороз», «Особенности/Заморозил мальчика»: **Удар ножем**, ✎ «здоровье мальчика» −16 — (169)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствуют 1 «Способности/Мороз», «Особенности/Заморозил мальчика»: **Удар ножем**, ✎ «здоровье мальчика» −20 — (169)

◯ Если в наличии ровно 6 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствуют 1 «Способности/Мороз», «Особенности/Заморозил мальчика»: **Удар ножем**, ✎ «здоровье мальчика» −24 — (169)

◯ Если в наличии ровно 1 «Способности/Мороз»: **Мороз** — (956)

◯ Если отмечено «Особенности/Заморозил мальчика», но отсутствуют 1 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», 1 «Способности/Мороз»: **Удар ножем** — (256)

◯ Если в наличии ровно 1 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», отмечено «Особенности/Заморозил мальчика», но отсутствует 1 «Способности/Мороз»: **Удар ножем**, ✎ «здоровье мальчика» −8 — (256)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», отмечено «Особенности/Заморозил мальчика», но отсутствует 1 «Способности/Мороз»: **Удар ножем**, ✎ «здоровье мальчика» −16 — (256)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», отмечено «Особенности/Заморозил мальчика», но отсутствует 1 «Способности/Мороз»: **Удар ножем**, ✎ «здоровье мальчика» −24 — (256)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», отмечено

«Особенности/Заморозил мальчика», но отсутствует 1 «Способности/Мороз»: **Удар ножем**, «здоровье мальчика» -32 — (256)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», отмечено «Особенности/Заморозил мальчика», но отсутствует 1 «Способности/Мороз»: **Удар ножем**, «здоровье мальчика» -40 — (256)

◯ Если в наличии ровно 6 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», отмечено «Особенности/Заморозил мальчика», но отсутствует 1 «Способности/Мороз»: **Удар ножем**, «здоровье мальчика» -48 — (256)

404

Вон вытянул два разных цветка.

- Я же был уверен что они одинаковые. Ладно ходи.

◯ Если отсутствует 3 «Цветы/Цветы»: **Ваш ход** — (766)

◯ Если в наличии ровно 3 «Цветы/Цветы», в наличии ровно 2 «Очки/Противника», в наличии ровно 1 «Очки/Ваши»: **Конец игры** — (1124)

◯ Если в наличии ровно 3 «Цветы/Цветы», в наличии ровно 2 «Очки/Ваши», в наличии ровно 1 «Очки/Противника»: **Конец игры** — (734)

◯ Если в наличии ровно 3 «Цветы/Цветы», в наличии ровно 3 «Очки/Ваши», но отсутствует 1 «Очки/Противника»: **Конец игры** — (734)

◯ Если в наличии ровно 3 «Цветы/Цветы», в наличии ровно 3 «Очки/Противника», но отсутствует 1 «Очки/Ваши»: **Конец игры** — (1124)

405

Вы наполнились гневом.

«Берсерк» -4, ✓«Железное сердце»

◯ **Ход противника** — (1386)

406

Вы ударили кота по голове. К раненому коту подлетел жучек.

«Кот с жучком» -6, ✗«Пощада», ✗«кинул палку», ✓«Жучек кота»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (431)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1402)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**431**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**1402**)

407

Лина стала бить своими лапами монстра в зеленую сферу.

«Зеленое сердце» −3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (**1292**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (**779**)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ваш ход** — (**852**)

408

Саламандра широко открыла рот, в нем стало виднеться пламя. На вас направились языки пламени,ваша броня буквально горела на вас, это была ужасная боль. Пламя пропало.

«Пламя» −2, «Здоровье героя» −20

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (**115**)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, «Живучесть» −10 — (**312**)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (**115**)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, «Зеленоцвет» −1 — (**312**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (**161**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (**1199**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (**135**)

409

В руке вы держали сушенный, серый гриб, с длиной ножкой и маленькой шляпкой. Пах он отвратно.

(Восстанавливает 1 здоровье)

(Мал. прилив сил - Восстанавливает все способности на 1)

✎ «Грибы» −1

◯ Если отсутствует «Способности/Гурман»: **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +1, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1 — (**295**)

◯ Если отмечено «Способности/Гурман»: **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +1, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1 — (**295**)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса»: **На напарника**, ✎ «здоровье крысы» +1, «Удар хвостом» +1, «Ответная атака» +1 — (**295**)

◯ Если отмечено «Напарник/Лина»: **На напарника**, ✎ «здоровье Лины» +1, «Страшная рожа Лина» +1 — (**295**)

◯ Если отмечено «Особенности/Пощада», в наличии 1 «Здоровье монстров/Монстр», но отсутствует «Бой с/С рыцарями»: **На крысу** — (**1001**)

◯ Если отмечено «Особенности/Пощада», в наличии 1 «Здоровье монстров/Монстр», отмечено «Бой с/С рыцарями»: **На крысу** — (**101**)

◯ **Назад**, ✎ «Грибы» +1 — (**295**)

410

Мальчик в шлеме выведен из строя, и не будет участвовать в боях пока вы его не вылечите.

✎ «Напарник помер» +1

◯ **Ваш ход** — (**329**)

411

Эйк поднял меч над головой и ударил монстра в зеленою сферу,но красная сфера засветилась красным.

✎ «Зеленое сердце» −2

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (**1292**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (**779**)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ваш ход** — (**1288**)

412

Вы ударили кота по голове. К раненому коту подлетел жучек.

✎ «Кот с жучком» −4, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✓«Жучек кота»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (431)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1402)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (431)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1402)

413

В темноте послышался звук словно удар плети, вы почувствовали жгучую боль на коже.Ранения не наносят вам ничего, вы лишь становитесь злее.

✎ «Удар хвостом» −2, «Здоровье героя» +6, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Вы ходите** — (316)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Напарник ходит** — (317)

414

Девушка стала бить крысу ножем, та пыталась уворачиваться от ее атак.

✎ «здоровье крысы» −4, «Удар, удар и еще раз удар» +1, «Пламя» +2, «Молчание» +1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (765)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «одетые шлемы/Корона из веток»: **Ход напарника** — (1031)

◯ Если отмечено «одетые шлемы/Корона из веток», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ход напарника** — (1182)

415

Оба рыцаря бьют по тебе в пол силы.

✎ «Атака вдвоем» −2, «Здоровье героя» −3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (**991**)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы умерли** — (**724**)

416

Собрав все силы вы ударили монстра, по его голове.

✎ «Ферофант 1» −5, «Сильный удар» −3, «Страшная рожа Лина» −2, ✕«Пощада», ✕«Умолять», ✕«кинул палку», ✕«Умолять 2», ✓«Удар»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**844**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**309**)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**174**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**844**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**309**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**174**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**844**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**309**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**174**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (**1359**)

417

Приличных размеров клык чудовища из джунглей, висит на куске лианы, обвитом вокруг зуба.

(ВАМПИРИЗМ - Каждый раз когда вы атакуете врага, то восстанавливаете 1 здоровье)

◯ **Снять**, ✎ ✕«Зуб монстра», «хрень» +1 — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

418

Вернувшись в левый проход, ты увидел чьей то скелет, единственное что на нем уцелело был серебряный медальон с какой-то руной, ты решил взять его себе. Ты вернулся назад.

✎ ✓«Серебряный медальон»

◯ **Назад** — (1099)

419

Крыса внимательно смотрела на девочку.

✎ «Удар хвостом» +1, «Ответная атака» +1

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Ответная атака», но отсутствует «Особенности/Заморозил игрока»: **Ответная атака**, ✎ «Ответная атака» -4, ✓«Ответная атака», ✕«кинул палку» — (1259)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Ответная атака», отмечено «Особенности/Заморозил игрока»: **Ответная атака**, ✎ «Ответная атака» -4, ✓«Ответная атака», ✕«кинул палку» — (894)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Удар хвостом»: **Удар хвостом** — (1080)

◯ **Удар когтями** — (1080)

◯ Если отсутствует «Особенности/Заморозил игрока»: **Пропустить** — (1259)

◯ Если отмечено «Особенности/Заморозил игрока»: **Пропустить** — (894)

420

Размахнувшись Мальчик со всей силы ударил вас своим мечем.

✎ «Здоровье героя» -2, «Пробивающий удар Эйка» +1, «Убивающий удар Эйка» +1, «Внимательный удар Эйка» +1

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (288)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (**1405**)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (**288**)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (**1405**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ваш ход** — (**1318**)

421

Внимательно прицелившись саламандра, ударила вас когтями.

✎ «Здоровье героя» −5, ✕«Удар 1»

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (**115**)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (**1066**)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (**115**)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (**1066**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (**124**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (**836**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (**873**)

422

- Я вижу в них еще не приготовленный завтрак.

✎ ✓«Торговец – Саламандры»

◯ **Назад** — (**11**)

423

Монстр готовит атаку против Эйка.

✎ «Берсерк Лина» +2

◯ Если отсутствуют 3 «Способности/Берсерк Лина», «Особенности/Удар 1»: **Удар когтями** — (1337)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», но отсутствует 3 «Способности/Берсерк Лина»: **Удар когтями** — (477)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Берсерк Лина»: **Удар когтями** — (1171)

424

Ты выбежал в коридор, собравшись с силами ты вернулся обратно в комнату. Наемника уже не было, была просто подушка.

◯ **Бой закончен** — (1195)

425

Свет в голове монстра потух, тело монстра упало на землю, расколовшись на куски.

◯ Если отсутствуют «Напарник/Мальчик в шлеме», «Напарник/Лина», «Напарник/Крыса»: **Далее 1** — (1092)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Далее 2** — (529)

◯ Если отмечено «Напарник/Лина»: **Далее 3** — (1011)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствуют «Серкретка/Предательство крысы», 5 «Секретка/Убийства саламандр»: **Далее 4 1** — (542)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», отмечено «Серкретка/Предательство крысы», но отсутствует 5 «Секретка/Убийства саламандр»: **Далее 4 2** — (542)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», в наличии ровно 5 «Секретка/Убийства саламандр», но отсутствует «Серкретка/Предательство крысы»: **Далее 4 3** — (542)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствуют «Серкретка/Предательство крысы», 5 «Секретка/Убийства саламандр»: **Далее 4 4** — (997)

426

Кот ударил вас когтями. Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

✎ «Здоровье героя» +1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1

«Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (264)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (712)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (913)

427

Вы сделали самую ужасную гримасу которую умели, и крикнули на саламандру из-за всех сил.

- ААААААААА - Саламандра, начала кричать в ответ, после чего побежала на вас подняв кость.

◯ **Ход монстра** — (251)

428

Лина стала бить своими лапами монстра в синюю сферу.

✎ «Синие сердце» -3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (1292)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (779)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ваш ход** — (27)

429

Вы ранили брюшко паука.

✎ «Паук» -7, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (440)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (163)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Паук», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (928)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На

себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**440**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**163**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**928**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**440**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**163**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**928**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ваш ход**, ✎✕«На себя» — (**793**)

430

Вы ударили монстра в красную сферу, тот слегка отшатнулся. Вы почувствовали прилив сил.

✎ «Красное сердце» −4, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Живучесть» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Защита» +1, «Медальон шамана» +1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**393**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**367**)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**553**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**393**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**367**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**553**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», отмечено «Одетые

медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (553)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (1292)

431

Кошка готовится для атаки.

✎ отметить случайное ключевое слово (1–2) в «Шанс»

◯ Если отмечено «Шанс/1»: **Атакует тебя** — (532)

◯ Если отмечено «Шанс/2», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Атакует тебя** — (532)

◯ Если отмечено «Шанс/2», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Атакует напарника** — (1268)

◯ Если отмечено «Шанс/2», в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Атакует напарника** — (282)

432

- Я просто хочу вернуться домой. - Монстр смотрел тебе в глаза. - Так я могу пройти в город?

- Можешь проходить, но без глупостей.

Дверь со скрипом стала отворяться. За дверь оказался полуразрушенный город.

✎ ✓«Ты с Линой без напарника»

◯ **Вперед** — (800)

◯ **Открыть рюкзак** — (1090)

433

Игрушечный меч, такие я видел в магазине игрушек. Никогда бы не подумал что буду использовать его как оружие.

(Урон - 5)

(Перезарядка 3 хода. СИЛЬНАЯ АТАКА - Запрещает на время врагу использовать способности)

◯ **Надеть**, ✎ ✓«Деревянный меч», ✕«Палка», ✕«Ножек», ✕«Рог ферофанта», ✕«Кость», ✕«Железный меч», ✕«Книга», ✓«Есть оружие» — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

434

Девушка стала бить тебя ножем, стараясь попасть в жизненно важные органы.

✎ «Здоровье героя» −2, «Пламя» +2, «Молчание» +1, «Удар, удар и еще раз удар» +1

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (640)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (905)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (616)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (765)

435

Вы добили из рядно раненого кота.

✎ «убийства» +1, снять все отметки в «Шанс», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Железное сердце», ✓«С котом 1», ✓«Кот 1», «Жучек» −1, «Убийства 2» +1, ✕«Кот 1», «Убийства 2 способность» +1

◯ **Бой закончен** — (813)

436

Вы закрыли глаза и представили звездное небо. Внутри, вы почувствовали тепло. Им можно поделится с другими или оставить себе.

✎ «Хилка» −3

◯ **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +3 — (**793**)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», но отсутствует «Напарник/Крыса»: **На напарника**, ✎ «здоровье мальчика» +3 — (**793**)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует «Напарник/Мальчик в шлеме»: **На напарника**, ✎ «здоровье крысы» +3 — (**793**)

437

- Собрал их по пути к горе. Проверил на себе, так что не отравитесь.За 1 штуку 5 монет.

(Лечит на 2 здоровья)

◯ Если в наличии 1 «Вещи торговца/Ягоды», в наличии 5 «монеты/монеты»: **Купить 1 штуку**, ✎ «Ягоды» +1, «Ягоды» −1, «монеты» −5 — (**1064**)

◯ Если в наличии 2 «Вещи торговца/Ягоды», в наличии 10 «монеты/монеты»: **Купить 2 штуки**, ✎ «Ягоды» +2, «Ягоды» −2, «монеты» −10 — (**1064**)

◯ Если в наличии 3 «Вещи торговца/Ягоды», в наличии 15 «монеты/монеты»: **Купить 3 штуки**, ✎ «Ягоды» +3, «Ягоды» −3, «монеты» −15 — (**1064**)

◯ Если в наличии 4 «Вещи торговца/Ягоды», в наличии 20 «монеты/монеты»: **Купить 4 штуки**, ✎ «Ягоды» +4, «Ягоды» −4, «монеты» −20 — (**1064**)

◯ Если в наличии 5 «Вещи торговца/Ягоды», в наличии 25 «монеты/монеты»: **Купить 5 штук**, ✎ «Ягоды» +5, «Ягоды» −5, «монеты» −25 — (**1064**)

◯ Если в наличии 6 «Вещи торговца/Ягоды», в наличии 30 «монеты/монеты»: **Купить 6 штук**, ✎ «Ягоды» +6, «Ягоды» −6, «монеты» −30 — (**1064**)

◯ Если в наличии 7 «Вещи торговца/Ягоды», в наличии 35 «монеты/монеты»: **Купить 7 штук**, ✎ «Ягоды» +7, «Ягоды» −7, «монеты» −35 — (**1064**)

◯ Если в наличии 8 «Вещи торговца/Ягоды», в наличии 40 «монеты/монеты»: **Купить 8 штук**, ✎ «Ягоды» +8, «Ягоды» −8, «монеты» −40 — (**1064**)

◯ **Назад** — (**1064**)

438

Вы ударили существо по голове.

✎ «Существо» −3, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Существо»: **Ход противника** — (**1052**)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Существо»: **Ход противника** — (**358**)

439

Вы смотрите страшным взглядом на монстра, то стоит в оцепенение.

✎ «Пугающие лицо» -4

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (1359)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника 1** — (268)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника 2** — (1006)

440

Паук смотрит в вашу сторону.

✎ отметить случайное ключевое слово (1-2) в «Шанс», ✕«Пощада»

◯ Если отмечено «Шанс/1», но отсутствуют «Особенности/Паутина на игрока», «Особенности/Паутина на мальчика», «Особенности/Паутина на крысу»: **Бьет тебя** — (441)

◯ Если отмечено «Шанс/2», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», но отсутствуют «Особенности/Паутина на мальчика», «Особенности/Паутина на игрока», «Особенности/Паутина на крысу»: **Бьет напарника** — (696)

◯ Если отмечено «Шанс/2», в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», но отсутствуют «Особенности/Паутина на крысу», «Особенности/Паутина на мальчика», «Особенности/Паутина на игрока»: **Бьет напарника** — (644)

◯ Если отмечено «Шанс/2», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Напарник/Крыса», «Особенности/Паутина на игрока»: **Бьет тебя** — (441)

◯ Если отмечено «Особенности/Паутина на игрока», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Бьет тебя** — (441)

◯ Если отмечено «Особенности/Паутина на мальчика», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», но отсутствует «Особенности/Паутина на игрока»: **Бьет напарника** — (696)

◯ Если отмечено «Особенности/Паутина на крысу», в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», но отсутствует «Особенности/Паутина на игрока»: **Бьет напарника** — (644)

441

Паук готовит атаку против тебя.

✎ «Паутина» +1

◯ Если отсутствуют 3 «Способности/Паутина», 1 «Броня/Броня», «Особенности/Паутина на игрока», «Способности/Железное сердце»: **Удар лапками** — (624)

◯ Если в наличии ровно 1 «Броня/Броня», но отсутствуют 3 «Способности/Паутина», «Особенности/Паутина на игрока», «Способности/Железное сердце», «Броня одетая/Чешуя саламандры»: **Удар лапками** — (**897**)

◯ Если в наличии ровно 2 «Броня/Броня», но отсутствуют 3 «Способности/Паутина», «Особенности/Паутина на игрока», «Способности/Железное сердце», «Броня одетая/Чешуя саламандры»: **Удар лапками** — (**112**)

◯ Если в наличии ровно 3 «Броня/Броня», но отсутствуют 3 «Способности/Паутина», «Особенности/Паутина на игрока», «Способности/Железное сердце», «Броня одетая/Чешуя саламандры»: **Удар лапками** — (**675**)

◯ Если в наличии ровно 4 «Броня/Броня», но отсутствуют 3 «Способности/Паутина», «Особенности/Паутина на игрока», «Способности/Железное сердце», «Броня одетая/Чешуя саламандры»: **Удар лапками** — (**675**)

◯ Если отмечено «Особенности/Паутина на игрока», но отсутствует 1 «Броня/Броня»: **Удар лапками** — (**1254**)

◯ Если в наличии ровно 1 «Броня/Броня», отмечено «Особенности/Паутина на игрока», но отсутствует «Броня одетая/Чешуя саламандры»: **Удар лапками** — (**835**)

◯ Если в наличии ровно 2 «Броня/Броня», отмечено «Особенности/Паутина на игрока», но отсутствует «Броня одетая/Чешуя саламандры»: **Удар лапками** — (**13**)

◯ Если в наличии ровно 3 «Броня/Броня», отмечено «Особенности/Паутина на игрока», но отсутствует «Броня одетая/Чешуя саламандры»: **Удар лапками** — (**1034**)

◯ Если в наличии ровно 4 «Броня/Броня», отмечено «Особенности/Паутина на игрока», но отсутствует «Броня одетая/Чешуя саламандры»: **Удар лапками** — (**945**)

◯ Если отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 3 «Способности/Паутина», 1 «Броня/Броня», «Особенности/Паутина на игрока»: **Удар лапками** — (**168**)

◯ Если в наличии ровно 1 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 3 «Способности/Паутина», «Особенности/Паутина на игрока»: **Удар лапками** — (**827**)

◯ Если в наличии ровно 2 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 3 «Способности/Паутина», «Особенности/Паутина на игрока»: **Удар лапками** — (**140**)

◯ Если в наличии ровно 3 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 3 «Способности/Паутина», «Особенности/Паутина на игрока»: **Удар лапками** — (**605**)

◯ Если в наличии ровно 4 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 3 «Способности/Паутина», «Особенности/Паутина на игрока»: **Удар лапками** — (**605**)

◯ Если в наличии ровно 5 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 3 «Способности/Паутина», «Особенности/Паутина на игрока»: **Удар лапками** — (**605**)

◯ Если в наличии ровно 1 «Броня/Броня», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», в наличии ровно 3 «Способности/Чешуйчатый доспех», но отсутствуют 3 «Способности/Паутина», «Особенности/Паутина на игрока», «Способности/Железное сердце»: **Удар лапками** — (**572**)

◯ Если в наличии ровно 2 «Броня/Броня», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», в наличии ровно 3 «Способности/Чешуйчатый доспех», но отсутствуют 3 «Способности/Паутина», «Особенности/Паутина на игрока», «Способности/Железное сердце»: **Удар лапками** — (**641**)

◯ Если в наличии ровно 3 «Броня/Броня», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», в наличии ровно 3 «Способности/Чешуйчатый доспех», но отсутствуют

3 «Способности/Паутина», «Особенности/Паутина на игрока», «Способности/Железное сердце»: **Удар лапками** — (641)

◯ Если в наличии ровно 4 «Броня/Броня», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», в наличии ровно 3 «Способности/Чешуйчатый доспех», но отсутствуют 3 «Способности/Паутина», «Особенности/Паутина на игрока», «Способности/Железное сердце»: **Удар лапками** — (641)

◯ Если в наличии ровно 1 «Броня/Броня», отмечено «Особенности/Паутина на игрока», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», в наличии ровно 3 «Способности/Чешуйчатый доспех»: **Удар лапками** — (333)

◯ Если в наличии ровно 2 «Броня/Броня», отмечено «Особенности/Паутина на игрока», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», в наличии ровно 3 «Способности/Чешуйчатый доспех»: **Удар лапками** — (107)

◯ Если в наличии ровно 3 «Броня/Броня», отмечено «Особенности/Паутина на игрока», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», в наличии ровно 3 «Способности/Чешуйчатый доспех»: **Удар лапками** — (1005)

◯ Если в наличии ровно 4 «Броня/Броня», отмечено «Особенности/Паутина на игрока», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», в наличии ровно 3 «Способности/Чешуйчатый доспех»: **Удар лапками** — (1005)

◯ Если в наличии ровно 1 «Броня/Броня», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», но отсутствуют 3 «Способности/Паутина», «Особенности/Паутина на игрока», «Способности/Железное сердце», 3 «Способности/Чешуйчатый доспех»: **Удар лапками** — (897)

◯ Если в наличии ровно 2 «Броня/Броня», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», но отсутствуют 3 «Способности/Паутина», «Особенности/Паутина на игрока», «Способности/Железное сердце», 3 «Способности/Чешуйчатый доспех»: **Удар лапками** — (112)

◯ Если в наличии ровно 3 «Броня/Броня», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», но отсутствуют 3 «Способности/Паутина», «Особенности/Паутина на игрока», «Способности/Железное сердце», 3 «Способности/Чешуйчатый доспех»: **Удар лапками** — (675)

◯ Если в наличии ровно 4 «Броня/Броня», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», но отсутствуют 3 «Способности/Паутина», «Особенности/Паутина на игрока», «Способности/Железное сердце», 3 «Способности/Чешуйчатый доспех»: **Удар лапками** — (675)

◯ Если в наличии ровно 1 «Броня/Броня», отмечено «Особенности/Паутина на игрока», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», но отсутствует 3 «Способности/Чешуйчатый доспех»: **Удар лапками** — (835)

◯ Если в наличии ровно 2 «Броня/Броня», отмечено «Особенности/Паутина на игрока», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», но отсутствует 3 «Способности/Чешуйчатый доспех»: **Удар лапками** — (13)

◯ Если в наличии ровно 3 «Броня/Броня», отмечено «Особенности/Паутина на игрока», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», но отсутствует 3 «Способности/Чешуйчатый доспех»: **Удар лапками** — (1034)

◯ Если в наличии ровно 4 «Броня/Броня», отмечено «Особенности/Паутина на игрока», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», но отсутствует 3 «Способности/Чешуйчатый доспех»: **Удар лапками** — (945)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Паутина», но отсутствует «Особенности/Паутина на игрока»: **Паутина** — (561)

442

Собрав все силы вы ударили саламандру, по ее чешуйчатой спине.

✎ «Матка саламандр» −2, «Сильный удар» −3, «Пламя» −2, ✕«Пощада», ✕«Умолять», ✕«кинул палку», ✕«Умолять 2», ✓«Удар»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (305)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (992)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (305)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (992)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (305)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (992)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (161)

443

Войдя в глубь пещеры, вы заметили огромную дверь, на ней были вырезаны фигуры существ тянущихся к кучки звезд.

- Кто эти существа? - Спросил ты у Эйка.

- Я не знаю. Может уже подойдем поскорей к порталу, а то вдруг еще ферофанты вылезут.

Ты хотел подойти рассмотреть по лучше, но сзади раздался шорох.Обернувшись перед тобой стояла огромная фигура, оно потянулось к тебе лапой, но Эйк встал у него на пути. Присмотревшись ты понял что перед тобой стоял каменный монстр, в груди у него горело 3 сферы разных цветов. Голова у него было круглой, в ней горел яркий огонь, свет от него падал на пол. Монстр был готов для атаки.

✎ «Красное сердце» +10, «Синие сердце» +15, «Зеленое сердце» +20, ✓«Синие сердце», ✓«Красное сердце», ✓«Зеленое сердце»

◯ **Начать бой** — (1292)

444

Вы ударили существо по голове.

✎ «Существо» -4, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Существо»: **Ход противника** — (1052)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Существо»: **Ход противника** — (358)

445

Эйк ударил своим мечем монстра, по рогам.

✎ «Ферофант 2» -5

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (374)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (199)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2»: **Ваш ход** — (845)

446

Эйк выведен из строя, и не будет участвовать в боях пока вы его не вылечите.

✎ «Напарник помер» +1

◯ Если отсутствует «Особенности/Заблокировал игрока»: **Ваш ход** — (1359)

◯ Если отмечено «Особенности/Заблокировал игрока»: **Ваш ход** — (645)

447

Вы ударили монстра, по его сверкающим рогам.

🖉 «Ферофант 2» −4

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра** — (386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра** — (902)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2»: **Ваш ход**, 🖉✕«На себя» — (374)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», «Способности/Отдых»: **Ход монстра** — (845)

◯ Если отмечено «Способности/Отдых», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2»: **Ход монстра**, 🖉 «Здоровье героя» +5 — (845)

448

Рыцарь с мечем побежал на вас, но вы успели отбежать, он не смог остановиться и поэтому упал на спину обронив свой меч. Вы взяли его обеими руками и дотащили до рыцаря. Перед тем как воткнуть ему в шею меч он хотел что-то сказать но удар ему помешал. Ваше лицо окропила его теплая кровь. Рыцарь умер.

- Гив, нет! - Закричал второй рыцарь. - Что.. Что, ты наделал?! Ты убил его. - Вы молча смотрели на рыцаря холодным взглядом. - Гив, я отомщу за тебя! - Рыцарь стал выглядеть серьезно.

🖉 ✓«Выжил 1 рыцарь», «Пробивающая атака рыцаря» +3, «Рыцарь 1» −15, «Рыцарь 2» −10, «Выживший рыцарь» +10, «убийства» +1, ✓«Железный меч»

◯ **Рыцарь выбирает атаку** — (968)

449

Вас в пол силы атакует рыцарь со щитом.

🖉 «Здоровье героя» −1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (991)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы умерли** — (724)

450

Схватив посох двумя руками существо ударило вас по голове.Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

✎ «Здоровье героя» +2, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1390)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (918)

451

Саламандра широко открыла рот, в нем стало виднеться пламя. На вас направились языки пламени,ваша броня буквально горела на вас, это была ужасная боль. Пламя пропало.

✎ «Пламя» −2, «Здоровье героя» −5

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (312)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (312)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (161)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1199)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (135)

452

Вы ударили монстра в синюю сферу, но красная сфера засветилась красным.

✎ «Синие сердце» −2

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», но отсутствуют 1

«предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (367)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (786)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (786)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (786)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (1292)

453

Рог умершего монстра, хоть и не очень острый, зато крепкий.

(Урон - 4 (Пробивающий))

(ПРИЛИВ СИЛ - Каждая 2 атака рогом, восстанавливает 1 заряд всех способностей)

◯ **Снять**, ✎ ✕«Рог ферофанта», «хрень» +1 — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

454

Ну что же, прощай..

455

Вы закрыли глаза и представили звездное небо. Внутри, вы почувствовали тепло. Им можно поделится с другими или оставить себе.

✎ «Хилка» −3

◯ **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +3 — (725)

456

Вы стали раскручивать кость в руках, вы попали саламандре по морде.

✎ «Жирная салмандра» −5, «Кружащаяся атака» −4, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Жирная салмандра»: **Ход монстра** — (1129)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Жирная салмандра»: **Ход монстра** — (1361)

457

Ты ели увернулся от удара, все твое тело ноет от боли.

✎ «Здоровье героя» +1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (793)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (392)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1271)

458

Вы ударили саламандру по голове.

✎ «Жирная салмандра» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Жирная салмандра»: **Ход монстра** — (1129)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Жирная салмандра»: **Ход монстра** — (1361)

459

Большая и довольно тяжелая книга, наносит не так много урона, но зато в ней написано как стоит общаться с окружающими.

(Урон - 3)

(ПЕРЕГОВОРЩИК - Во время разговора с врагом, один из лишних диалогов отсутствует)

◯ **Надеть**, ✓«Книга», ✕«Палка», ✕«Ножек», ✕«Рог ферофанта», ✕«Деревянный меч», ✕«Кость», ✕«Железный меч», ✓«Есть оружие» — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

460

Вы попытались ударить чудовище, но то успело увернуться.

✕«Уворот», «Чудовище» +6

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1310)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1310)

461

Вы ударили монстра, по его голове.

✓«Удар», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2», «Ферофант

1» -6

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (309)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (174)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (309)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (174)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (309)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (174)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (1359)

462

Эйк выведен из строя, и не будет участвовать в боях пока вы его не вылечите.

✎ «Напарник помер» +1

◯ **Вы ходите** — (264)

463

После выбора видение из вашей головы пропало.

✓«Хилка»

◯ **Продолжить** — (1309)

464

- Это мой личный рецепт, один глоток и ты чувствуешь себя окрыленным. За последствия посли, я не отвечаю.

✓«Бармен – Настойка»

◯ **Назад** — (1022)

465

Крыса ударила монстра, по его ногам.

«Ферофант 2» -3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (374)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (199)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2»: **Ваш ход** — (845)

466

- Эйк постой тут.

- Хорошо.

Вы вернулись в палатку к шаману. На столе шамана вы увидели камень с рунами, вы решили забрать его себе. Вы вышли на улицу.

- Куда пойдем? - Спросил Эйк.

- На выход, нам нужно быстрее уходить.

✓«Камень», ✓«Был камень»

◯ Если отсутствует «Проигрыш/Покормил крысу»: **Выйти из деревни** — (94)

◯ Если отмечено «Проигрыш/Покормил крысу»: **Выйти из деревни** — (252)

467

Проходя в гущу леса где-то на дереве вы услышали мяуканье.

- Что это? - После этих слов на вас набросилась большая кошка, она попыталась ударить вас когтями но вы успели скинуть ее с себя.

- Да как ты посмел. - Кошка посмотрела на вас готовясь к атаке.

✎ `«Кот» +20, «Слепота» +3`

◯ **Перейти к бою** — (636)

468

Что сказать?

◯ **Оскорбить** — (391)

◯ `Если отсутствует «Особенности/кинул палку»`: **Просто стоять** — (1404)

◯ `Если отмечено «Особенности/кинул палку»`: **Просто стоять** — (344)

◯ `Если отсутствует «Одетое оружие/Книга»`: **Пожалеть** — (476)

◯ **Похвалить** — (1294)

469

- Посмотри на меня, я не хочу сражаться. - Девочка стала внимательно на вас смотреть.

✎ ✓`«кинул палку»`

◯ **Ход противника** — (1021)

470

- Когда я стал взбираться на гору, я не смог удержать тележку и та покатилась с горы. Внизу я увидел что она сломалось от удара об дерево.

✎ ✓`«Вон - Колесо»`

◯ **Назад** — (906)

471

Вы дошли до пещеры, заваленной камнями. В нее пыталась забраться саламандра, но она отличалась от обычной на ней был череп как шлем, а в руках она держала кость. Вы наступили на ветку послышался хруст. Саламандра посмотрела в вашу сторону после чего побежала на вас подняв кость над головой.

✎ «Кружащаяся атака» +4, «Саламандра воин» +15

◯ **Бой с саламандрой воином** — (329)

472

Вы пытаетесь сбежать.

◯ Если отмечено «Шанс/1», но отсутствуют «Особенности/Пощада», «Одетые украшения/Сапоги»: **Далее**, ✎ снять все отметки в «Шанс» — (245)

◯ Если отмечено «Шанс/2», но отсутствуют «Особенности/Пощада», «Одетые украшения/Сапоги»: **Далее**, ✎ снять все отметки в «Шанс» — (1162)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «Особенности/Пощада», но отсутствует «Одетые украшения/Сапоги»: **Далее** — (245)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Особенности/Пощада», но отсутствует «Одетые украшения/Сапоги»: **Далее** — (245)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Сапоги»: **Далее** — (245)

473

В темноте сверкнули черные когти, одним быстрым взмахом они царапают тебя.Ранения не наносят вам ничего, вы лишь становитесь злее.

✎ «Здоровье героя» +3, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Вы ходите** — (316)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Напарник ходит** — (317)

474

Вы хотели ударить, но монстр опередил вас и стал раздирать ваше тело когтями.

✎ ✕«Ответная атака», «Здоровье героя» -3, ✕«кинул палку», ✕«Пощада»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1

«Здоровье/здоровье мальчика»: **Вы ходите** — (316)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Напарник ходит** — (317)

475

Большая саламандра серьезно смотрит на тебя.

«Пламя» +1

◯ Если отсутствуют «Особенности/Удар 1», 2 «Способности/Пламя», «Способности/Железное сердце»: **Удар когтями** — (219)

◯ Если отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют «Особенности/Удар 1», 2 «Способности/Пламя»: **Удар когтями** — (144)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», но отсутствует 1 «Броня/Броня»: **Удар когтями** — (148)

◯ Если в наличии ровно 1 «Броня/Броня», отмечено «Особенности/Удар 1»: **Удар когтями** — (421)

◯ Если в наличии ровно 2 «Броня/Броня», отмечено «Особенности/Удар 1»: **Удар когтями** — (1115)

◯ Если в наличии ровно 3 «Броня/Броня», отмечено «Особенности/Удар 1»: **Удар когтями** — (75)

◯ Если в наличии ровно 4 «Броня/Броня», отмечено «Особенности/Удар 1»: **Удар когтями** — (1206)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», но отсутствуют 1 «Броня/Броня», «Способности/Железное сердце», «Особенности/Удар 1»: **Пламя** — (1060)

◯ Если в наличии ровно 1 «Броня/Броня», в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», но отсутствуют «Способности/Железное сердце», «Особенности/Удар 1»: **Пламя** — (178)

◯ Если в наличии ровно 2 «Броня/Броня», в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», но отсутствуют «Способности/Железное сердце», «Особенности/Удар 1»: **Пламя** — (626)

◯ Если в наличии ровно 3 «Броня/Броня», в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», но отсутствуют «Способности/Железное сердце», «Особенности/Удар 1»: **Пламя** — (173)

◯ Если в наличии ровно 4 «Броня/Броня», в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», но отсутствуют «Способности/Железное сердце», «Особенности/Удар 1»: **Пламя** — (1349)

◯ Если отмечено «Способности/Железное сердце», в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», но отсутствуют 1 «Броня/Броня», «Особенности/Удар 1»: **Пламя** — (1258)

◯ Если в наличии ровно 1 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце», в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», но отсутствует «Особенности/Удар 1»: **Пламя** — (287)

◯ Если в наличии ровно 2 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце», в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», но отсутствует

«Особенности/Удар 1»: **Пламя** — (550)

◯ Если в наличии ровно 3 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце», в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», но отсутствует «Особенности/Удар 1»: **Пламя** — (1193)

◯ Если в наличии ровно 4 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце», в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», но отсутствует «Особенности/Удар 1»: **Пламя** — (1121)

476

- Ты бедняжка, может я могу тебе чем-нибудь помочь. - Монстр продолжал смотреть на вас из темноты, после зашипел от злости.

◯ **Ход монстра** — (708)

477

Собрав силы в лапы, монстр ударил Эйка когтями.

✎ ✕«Удар 1», «здоровье мальчика» −12

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (220)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ход напарника** — (55)

478

Рыцарь со всей силой бьет по вам мечем.

✎ «Здоровье героя» −5

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (725)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы умерли** — (115)

479

Вы оказались в комнате полной красных цветов, рядом с ними хоть и росли сорняки, но цветы не потеряли своей красоты.

✎ ✓«Поляна красных цветов»

◯ **Лево**, ✎ ✕«Поляна красных цветов» — (748)

◯ **Право**, ✎ ✕«Поляна красных цветов» — (932)

◯ Если отсутствует «Вещи для квеста/Красный цветок»: **Сорвать цветок**, ✎ ✕«Поляна красных цветов» — (116)

◯ **Осмотреться**, ✎ ✕«Поляна красных цветов» — (739)

◯ **Открыть рюкзак** — (865)

480

Кот ударил вас когтями.

✎ «Здоровье героя» −4

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (655)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (655)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (264)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (712)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (913)

481

Вы пнули по ноге рыцаря, тот повалился на спину. Над ним повис меч от которого умер его товарищ.

- Не.. не над.. - Вы прервали его мольбы, он стал захлебывается в своей крови. Вас это забавляло. Вы смотрели голодным взглядом на деревню, держа в руках окровавленный меч.

✎ «убийства» +1, «Середина города 2» +1, ✓«Бой с рыцарями», ✕«Пощада»

◯ **Войти в деревню** — (364)

482

Мальчик стал бить мечем саламандру, по ее черепу шлему.

✎ «Саламандра воин» −4, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Саламандра воин»: **Ваш ход** — (329)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Саламандра воин»: **Ваш ход** — (380)

483

Войдя в комнату ты заметил дыру, в которой горели красные глаза. Присмотревшись ты заметил паука который держал что в жвалах.

✎ ✓«Паук»

◯ **Лево**, ✎ ✕«Паук» — (932)

◯ **Право**, ✎ ✕«Паук» — (748)

◯ **Осмотреться**, ✎ ✕«Паук» — (854)

◯ **Открыть рюкзак** — (865)

484

Паук остановился, нацелившись на крысу. Из его брюшка вылетела паутина, окутавшая крысу и прикрепившая ее к полу пещеры.

✎ ✓«Паутина на крысу», отметить случайное ключевое слово (1−3) в «Паутина», «Паутина» −3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1131)

485

Вы взяли с земли слегка переспелые яблоки. Вы стояли рядом со сваленной яблоней. За деревьями уже виднелся выход к большой горе.

✎ «Яблоки» +3, ✓«Яблоня»

◯ **Вперед** — (260)

◯ **Назад** — (321)

486

Оба рыцаря бьют по тебе в пол силы. Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

✎ ✕«Железное сердце», «Здоровье героя» +3

◯ **Вы ходите** — (991)

487

Вы ударили монстра в красною сферу, тот слегка отшатнулся.

✎ «Красное сердце» −5

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (367)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (553)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (553)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (553)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (1292)

488

- Я не хочу тебя бить, просто сдайся.- Саламандра подняла голову вверх. У нее пропало желание драться.

✓«Пощада»

◯ **Далее** — (329)

489

Вы подняли меч над головой и собрав все силы, ударили по морде чудовища.

«Чудовище» −6, «Пробивающая атака» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Уворот»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1310)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Чудовище», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (548)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1310)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Чудовище»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (548)

490

- Хороший выбор для гурманов, только сегодня освежевал саламандру, так что мясо свежее, бери не разочаруешься. 1 штука 20 монет.

(Лечит на 8 Здоровья и наносит 2 урона монстру если съедаешь во время боя)

◯ Если в наличии 1 «Вещи торговца/Отбивная», в наличии 20 «монеты/монеты»: **1 штука**, «Кусок стейка» +1, «Отбивная» −1, «монеты» −20 — (1174)

◯ Если в наличии 2 «Вещи торговца/Отбивная», в наличии 40 «монеты/монеты»: **2 штуки**, ✎ «Кусок стейка» +2, «Отбивная» -2, «монеты» -40 — (**1174**)

◯ Если в наличии 3 «Вещи торговца/Отбивная», в наличии 60 «монеты/монеты»: **3 штуки**, ✎ «Кусок стейка» +3, «Отбивная» -3, «монеты» -60 — (**1174**)

◯ **Назад** — (**1174**)

491

Рыцарь со всей силой бьет по вам мечем.Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

✎ «Здоровье героя» +4

◯ **Вы ходите** — (**725**)

492

Вы стали раскручивать кость в руках, вы попали монстру по морде.

✎ «Монстр» -5, «Кружащаяся атака» -4, ✕«кинул палку», ✕«Пощада»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Монстр»: **Ход монстра** — (**708**)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Монстр»: **Ход монстра** — (**976**)

493

Крыса стала царапать своими когтями зеленую сферу монстра,но красная сфера засветилась красным.

✎ «Зеленое сердце» -1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (**1292**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (**779**)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ваш ход** — (**53**)

494

Вы тихонько подошли к кустам, существо все еще продолжало чавкать. Раскрыв кусты, в них вы увидели толстую саламандру, ее рот весь был испачкан в ягодах. Она напрыгнула на вас, вы успели отойти назад. Саламандра приготовилась для атаки.

✎ `«Кусты 3» -1, «Жирная салмандра» +20`

◯ **Начать бой** — (108)

495

Ты протянул письмо отца вперед и не надеясь что это может сработать. Но, надпись пропала, вместо нее компьютер погас а после из него вырвались молнии. Они затягивали тебя вместе с письмом, ты не мог сопротивляться. Пока тебя засасывало в монитор некоторые вещи из твоих карманов упали на пол. Когда тебя окончательно затянуло в экран, тебе предстало звездное небо, ты весел в невесомости, потом тебя словно отпустили и ты полетел в темную бездну..

✎ `снять все отметки в «Рюкзак»`

◯ **Очнуться** — (1194)

496

Еще теплый кусок мяса, отрезанный от пещерного червя. Может им надо кого-то накормить?

◯ `Если отмечено «В каких местах побывал пещера/Паук»`: **Покормить паука**, ✎ ✕`«Кусок мяса»` — (1002)

◯ `Если отсутствует «В каких местах побывал пещера/Паук»`: **Назад** — (865)

497

Вы прошли вперед, перед вами оказалась развилка.

◯ `Если отсутствует «В каких местах побывал/Яблоня»`: **Лево**, ✎ ✓`«Логово»` — (888)

◯ `Если отмечено «В каких местах побывал/Яблоня»`: **Лево** — (819)

◯ **Право**, ✎ ✓`«Логово»` — (858)

◯ **Назад** — (321)

498

В комнате стояла статуя размером 2 метра, она крепко обнимала луну. Напротив нее стояла чаша для подношений.

✓«Статую луны»

◯ **Лево**, ✕«Статую луны» — (1418)

◯ Если отсутствует «Вещи для квеста/Убил червяка»: **Право**, ✕«Статую луны» — (796)

◯ Если отмечено «Вещи для квеста/Убил червяка»: **Право**, ✕«Статую луны» — (1383)

◯ Если отсутствуют «Вещи для квеста/Кремний», «Вещи для квеста/Сжег паутину»: **Осмотреться**, ✕«Статую луны» — (678)

◯ **Открыть рюкзак** — (865)

499

Вы смотрите страшным взглядом на кота, тот стоял в оцепенение.

«Слепота» -2, «Пугающие лицо» -4

◯ **Ваш ход** — (636)

500

Эйк ударил мечем паука по брюшку.

«Паук» -5

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Особенности/Паутина на игрока»: **Ваш ход** — (793)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Особенности/Паутина на игрока», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (1419)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (1376)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ваш ход** — (928)

501

Монстр готовит атаку против крысы.

«Берсерк Лина» +2

◯ Если отсутствуют 3 «Способности/Берсерк Лина», «Особенности/Удар 1»: **Удар**

когтями — (771)

◯ `Если отмечено «Особенности/Удар 1», но отсутствует 3 «Способности/Берсерк Лина»`: **Удар когтями** — (284)

◯ `Если в наличии ровно 3 «Способности/Берсерк Лина»`: **Удар когтями** — (735)

502

На Экране все еще висело окно с надписью.

- Для начала игры принесите важный для вас предмет - Есть что предложить?

◯ `Если отмечено «Рюкзак/Ключи»`: **Поднести ключи** — (1300)

◯ `Если отмечено «Рюкзак/Салдатик»`: **Поднести солдатик** — (1300)

◯ `Если отмечено «Рюкзак/Мячик»`: **Поднести мячик** — (1300)

◯ `Если отмечено «Рюкзак/Книга»`: **Поднести книгу** — (1300)

◯ `Если отмечено «Рюкзак/Рисунок»`: **Поднести рисунок** — (1300)

◯ `Если отмечено «Рюкзак/Письмо отца»`: **Поднести письмо отца** — (495)

◯ **Назад** — (198)

503

Дойдя до лестницы вы поднялись по ее скрипучим ступенькам. Вы оказали в коридоре, в котором было всего 3 комнаты. Одна из дверей была открыта.

◯ `Если отмечено «В каких местах побывал/Ключ от номера»`: **Зайти в свой номер** — (526)

◯ `Если отсутствует «Украшения/Сапоги»`: **Зайти в открытую дверь** — (1107)

◯ **Спустится вниз** — (1237)

504

Маленькая защита для рук, может пригодится в путешествие.

(Защита +1)

◯ **Снять**, ✎✕`«Железная перчатка», «Броня» -1, «хрень» +1` — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

505

Схватив посох двумя руками существо ударило вас по голове.

✎ «Здоровье героя» −3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1390)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (1342)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть»: **Вы ходите** — (115)

506

Рыцарь берет меч в обе руки и бьет по вам со всей силы.Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

✎ «Здоровье героя» +5

◯ **Вы ходите** — (725)

507

Схватив посох двумя руками существо ударило вас по голове.Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

✎ «Здоровье героя» +4, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1390)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (918)

508

Положив желтую краску в чашу, иероглифы под статуей загорелись, белым цветом.

✎ ✕«Желтая краска», ✓«Разгадал статую солнца»

◯ **Назад** — (748)

509

Кот ударил крысу по спине.

✎ «здоровье крысы» −8

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ход напарника** — (837)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (913)

510

Перед тобой стоял мальчик в шлеме, в руках он держал деревянный меч.

◯ **Ударить**, ✎ «убийства» +1 — (1192)

◯ Если отсутствует «Особенности/Пощада»: **Поговорить** — (1168)

◯ Если отмечено «Особенности/Пощада»: **Пощада**, ✎ «Печенье звездочка» +1 — (261)

511

Вы смотрели на девочку без сознания, вдруг она очнулась.

- Где.. Где я? - сказала девочка тихим голосом.

- Как бы это странно не звучало ты в видеоигре.

- В видео что, ты что ее путаешь она в горе ферофантов.

- Эйк, все сложно. Потом объясню.

- Я это и так знаю.. Но где Арчи?

- Что за Арчи?

- Когда я попала сюда он стал мне помогать, раздаваясь голосом в моей голове.. Лишь когда ты меня освободил я поняла что он подчинял меня все это время.

- Не беспокойся, я мы уничтожил.

- Нет.. Он бессмертен, как и все игроки.

- Что?

- Он так сказал.

Вы посмотрели на место где лежал сгусток тьмы, вы увидели как из него стал выбираться ребенок. Полностью бледный, глаза его были черны как и волосы. Он быстрым шагом подбежал к ножу, лежавшему на земле.

- Мы.. Мы вам еще покажем.. - Сказал мальчик и прыгнул в портал. Эйк хотел побежать за ним но девочка его схватила.

- Стой, пошли за ним вместе.

- Хорошо.

Вы взяли девочку на руки.

- Я с вами ребята.

- Эйк, это опасно.

- Не опасней чем битва с ферофантом, ты так просто не избавишься от меня.

- Хорошо, но потом не плачь что тебе страшно.

- Я забыла спросить, как тебя зовут?

- Меня? Уилл. А тебя?

- Мэри.

- Приятно познакомится, Мэри. - После этих слов вы вместе вошли в портал.

◯ **Далее** — (534)

512

Паук бьет Эйка, пытаясь проткнуть его своими тремя лапками.

✎ «здоровье мальчика» −4

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ход напарника** — (1128)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (392)

513

Существо приготовилось для атаки на крысу.

✎ «Лианы» +1

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Лианы», но отсутствует «Особенности/Ответная атака»: **бьет посохом** — (887)

◯ Если отмечено «Особенности/Ответная атака», в наличии ровно 3 «Способности/Лианы»: **бьет посохом** — (588)

◯ Если отсутствует 3 «Способности/Лианы»: **Лианы** — (1385)

514

Вы ударили саламандру по морде.

✎ ✕«Пощада», ✕«кинул палку», «Саламандра» -3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Саламандра»: **Ход монстра** — (989)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Саламандра»: **Ход монстра** — (1315)

515

При выборе дает способность:: Ловкие руки

(Если заходишь в рюкзак во время боя, это не тратит ход.)

◯ **Выбрать**, ✎ ✓«Ловкие руки», достигнута точка сохранения — (16)

◯ **Назад** — (630)

516

- Прости, я не хотел этого делать. - Существо, посмотрела на вас грустным взглядом.

✎ ✓«Пощада»

◯ **Ход противника** — (1052)

517

Сев на край песочницы ты вспоминал как весело было играть в ней, вдруг у тебя в голове всплыло воспоминание. Ты стал иза всех сил копать песок и обнаружил что искал. Это был старый солдатик, у него не было ноги, таким ты нашел его в садике. Раньше ты считал что он потерял ее сражаясь с монстром. Почему бы не взять его с собой.

✓«Салдатик», «Секретная сборка» +1

◯ **Назад** — (790)

518

Поднявшись по лестнице вы оказались на улице.

✓«Драка с крысой»

◯ **Далее** — (106)

519

Вы ударили по шлему рыцаря с двуручным мечем.

«Рыцарь 1» -2, ✕«Пощада»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 1»: **Атакуют рыцари** — (234)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 1»: **Атакуют рыцари** — (1335)

520

Чудовище хотело ударить крысу но та зашипела на него и ударила первее.

✕«Ответная атака», «Чудовище» -3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище»: **Ход напарника** — (1029)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Чудовище»: **Ход напарника** — (548)

521

- Не помешает в странствиях, так без хотя-бы малейшей защиты не обойтись.Будет стоить 30 монет.-

(Дает защиту +1)

◯ Если в наличии 30 «монеты/монеты»: **Купить**, ✎✓«Железная перчатка», «монеты» −30 — (834)

◯ **Назад** — (834)

522

Решив оставить жизнь монстру ты повернулся к нему спиной.Существо неожиданно атаковало вас. Вы почувствовали как вашу спину проткнули его когти.

- Никому, не доверяй мальчик. - Последние что вы услышали перед смертью.

✎ «Здоровье героя» −20

◯ **Вы умерли** — (115)

523

- Понимаешь, я не хотел тебя тревожить, я просто хочу поиграть в игру. Мир? - Подушка словно понимая тебя, упала на бок. Ты победно улыбнулся.

◯ **Бой закончен** — (1195)

524

Что сказать?

◯ **Привлечь** — (56)

◯ Если отсутствует 20 «Здоровье/Здоровье героя»: **Злить** — (22)

◯ Если в наличии ровно 20 «Здоровье/Здоровье героя»: **Похвалить** — (1039)

◯ **Не замечать** — (257)

◯ Если отсутствует «Одетое оружие/Книга»: **Рассмешить** — (1381)

525

Собрав силы в лапы, монстр ударил вас когтями.

✎ «Здоровье героя» −6, ✕«Удар 1»

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, «Зеленоцвет» −1 — (**119**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (**374**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (**220**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (**637**)

526

Вы использовали ключ которые получили у бармена. После щелчка, дверь в комнату отварилась. Внутри вы увидели кровать, стол и тумбочку. Заперев дверь, вы стали раздевается. Уложив вещи на стул ты лег на кровать. Укутавшись в одеяло вы заснули. Проснулись вы от стука в дверь, из за нее кричал Эйк.

- Долго ты еще будешь спать?

Собравшись вы спустились в низ, вас встретил бармен которому вы отдали обратно ключи.

«Здоровье героя» +20, «Сильный удар» +5, «Пугающие лицо» +6, «Кружащаяся атака» +6, ✕«Ключ от номера», «Пробивающая атака» +6, «Берсерк» +6, «Хилка» +3

◯ **Пойти на верх** — (**503**)

◯ Если отсутствует «В каких местах побывал/Драка с крысой»: **Пойти в подвал** — (**114**)

◯ **Выйти на улицу** — (**1250**)

527

Крыса ударила монстра, по его ногам. Но монстр только смеялся, готовясь атаковать.

«Ферофант 2» +3, ✕«Берсерк на игрока»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (**374**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (**199**)

528

- Ладно, мне кажется ты усвоил урок, можешь идти и больше никогда здесь не появляйся. - Вы уходили от рыцарей, влево от города в сторону горы. - На это на дорожку - Рыцарь вложил вам в руку печенье, вы его съели.

Пройдя по тропинке перед вами оказалась вход в джунгли.

✎ ✕«Пощада», «Рыцарь 1» −15, «Рыцарь 2» −10, ✕«С рыцарями 2», «Здоровье героя» +20, достигнута точка сохранения

◯ **Далее** — (871)

529

Отворив дверь, перед тобой стоял портал, это была большая арка, внутри нее была не проглядная тьма. Вбежав в портал, тебя охватила бездна. Эйк побежал в след за тобой в портал. Пока вы находились в портали, ты заметил как кто-то стал идти медленным шагом к порталу.

◯ **Далее** — (104)

530

- Хороший выбор для начала героя мальчик, хотя шлем Эйка получше будет . - Торговец похлопал по шлему Эйка - Так и не сказал мне, кто ему его сделал. Будет стоить 50 монет.

(Дает защиту +1)

◯ Если в наличии 50 «монеты/монеты»: **Купить**, ✎ ✓«Шлем», «монеты» −50 — (834)

◯ **Назад** — (834)

531

Ты смотришь коту в глаза и начинаешь громко лаять. Кот подпрыгнул от удивления, он приготовился для атаки.

✎ «Слепота» +2

◯ **Ход противника** — (709)

532

Кот смотрит на тебя.

«Лечение» +1, «Слепота» +1, ✕«Слепота», отметить случайное ключевое слово (1–2) в «Шанс»

◯ Если отсутствуют 1 «Броня/Броня», 2 «Способности/Слепота», «Способности/Железное сердце», «В каких местах побывал/Жучек кота»: **Удар когтями** — (480)

◯ Если в наличии ровно 1 «Броня/Броня», но отсутствуют 2 «Способности/Слепота», «Способности/Железное сердце», «В каких местах побывал/Жучек кота»: **Удар когтями** — (1414)

◯ Если в наличии ровно 2 «Броня/Броня», но отсутствуют 2 «Способности/Слепота», «Способности/Железное сердце», «В каких местах побывал/Жучек кота»: **Удар когтями** — (1207)

◯ Если в наличии ровно 3 «Броня/Броня», но отсутствуют 2 «Способности/Слепота», «Способности/Железное сердце», «В каких местах побывал/Жучек кота»: **Удар когтями** — (1216)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Слепота», но отсутствуют «В каких местах побывал/Жучек кота», «одетые шлемы/Череп», «одетые шлемы/Шлем»: **Удар когтями** — (350)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Лечение», отмечено «В каких местах побывал/Жучек кота»: **Удар когтями** — (226)

◯ Если отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 1 «Броня/Броня», 2 «Способности/Слепота», «В каких местах побывал/Жучек кота»: **Удар когтями** — (1024)

◯ Если в наличии ровно 1 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 2 «Способности/Слепота», «В каких местах побывал/Жучек кота»: **Удар когтями** — (1197)

◯ Если в наличии ровно 2 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 2 «Способности/Слепота», «В каких местах побывал/Жучек кота»: **Удар когтями** — (1164)

◯ Если в наличии ровно 3 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 2 «Способности/Слепота», «В каких местах побывал/Жучек кота»: **Удар когтями** — (426)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Слепота», отмечено «одетые шлемы/Череп», но отсутствует «В каких местах побывал/Жучек кота»: **Удар когтями** — (1422)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Слепота», отмечено «одетые шлемы/Шлем», но отсутствует «В каких местах побывал/Жучек кота»: **Удар когтями** — (1422)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал/Жучек кота», но отсутствуют 1 «Броня/Броня», «Способности/Железное сердце», 2 «Способности/Лечение»: **Удар когтями** — (480)

◯ Если в наличии ровно 1 «Броня/Броня», отмечено «В каких местах побывал/Жучек кота», но отсутствуют «Способности/Железное сердце», 2 «Способности/Лечение»: **Удар когтями** — (1414)

◯ Если в наличии ровно 2 «Броня/Броня», отмечено «В каких местах побывал/Жучек кота», но отсутствуют «Способности/Железное сердце», 2 «Способности/Лечение»: **Удар когтями** — (1207)

◯ Если в наличии ровно 3 «Броня/Броня», отмечено «В каких местах побывал/Жучек кота», но отсутствуют «Способности/Железное сердце», 2 «Способности/Лечение»: **Удар когтями** — (1216)

◯ Если отмечено «Способности/Железное сердце», отмечено «В каких местах побывал/Жучек кота», но отсутствуют 1 «Броня/Броня», 2 «Способности/Лечение»: **Удар когтями** — (1024)

◯ Если в наличии ровно 1 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце», отмечено «В каких местах побывал/Жучек кота», но отсутствует 2 «Способности/Лечение»: **Удар когтями** — (1197)

◯ Если в наличии ровно 2 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце», отмечено «В каких местах побывал/Жучек кота», но отсутствует 2 «Способности/Лечение»: **Удар когтями** — (1164)

◯ Если в наличии ровно 3 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце», отмечено «В каких местах побывал/Жучек кота», но отсутствует 2 «Способности/Лечение»: **Удар когтями** — (426)

533

- Хочешь я расскажу тебе шутку?

В вашей голове раздался голос.

- Когда я тебя сокрушу, то смогу от души посмеяться. - Сказал мужской голос.

◯ **Ход противника** — (393)

534

Конец:Р

535

Железный шлем, хорошая защита для головы. Пожалуй оставлю его себе.

(Защита +1)

◯ **Снять**, ✎ ✕«Шлем», «Броня» -1, ✕«Есть шлем», ✕«Шлем одет» — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

536

Зеленая сфера в центре груди монстра потухло. В вашей голове раздался голос.

- Для меня было честью сражаться с тобой.

✎ ✕«Зеленое сердце», «Зеленое сердце» −40

◯ Если отмечено «Страж/Синие сердце», но отсутствует «Страж/Красное сердце»: **Ход противника** — (393)

◯ Если отмечено «Страж/Красное сердце», но отсутствует «Страж/Синие сердце»: **Ход противника** — (393)

◯ Если отмечено «Страж/Синие сердце», отмечено «Страж/Красное сердце»: **Ход противника** — (393)

◯ Если отсутствуют «Страж/Синие сердце», «Страж/Красное сердце»: **Ход противника** — (995)

537

Вы ударили чудовище по морде.

✎ «Чудовище» −4, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1310)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Чудовище», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (548)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1310)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Чудовище»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (548)

538

Эйк внимательно смотрел на девочку.

✎ `«Печенье» +1`

- ◯ **Ударить** — (206)
- ◯ `Если в наличии ровно 4 «Способности/Печенье»`: **Печение** — (66)
- ◯ `Если отсутствует «Особенности/Заморозил игрока»`: **пропуск** — (1259)
- ◯ `Если отмечено «Особенности/Заморозил игрока»`: **пропуск** — (894)

539

Открыв глаза, вам показалось что вы весь день пролежали в теплой пещере.

- Давай вставай. - Сказал голос рядом. Обернувшись вы увидели Лину. - Хоть ты и хороший воин но со сном у тебя явные проблемы или ты решился остаться у нас?

- Прости, со мной здесь такое бывает.

- Ничего, можешь еще отдохнуть, после чего выдвинемся. Портал уже вон там. - Лина показывает на проход.

- Хорошо.

✎ ✓`«Источник средний 2»`

- ◯ **Вперед** — (186)
- ◯ **Открыть рюкзак** — (1090)

540

Вас в пол силы атакует рыцарь с двуручным мечем.

✎ `«Здоровье героя» -1`

- ◯ `Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»`: **Вы ходите** — (991)
- ◯ `Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»`: **Вы умерли** — (724)

541

Ты разорвал в клочья паутину на себе, Подняв свое оружие с земли ты был готов атаковать.

✎ ✕`«Паутина на игрока», снять все отметки в «Паутина»`

- ◯ **Ваш ход** — (793)

542

Отворив дверь, перед тобой стоял портал, это была большая арка, внутри нее была не проглядная тьма. Крыса схватила тебя за штанину.

- Отпусти.- Крыса послушна отпустила тебя.

Вбежав в портал, тебя охватила бездна.Пока ты находился в портали, ты заметил как кто-то стал идти медленным шагом к крысе. Крыса злобно зашипела, готовясь для атаки.

◯ **Далее** — (**104**)

543

Собрав все силы вы ударили саламандру, по ее чешуйчатой голове.

🖉 «Большая саламандра» −3, «Сильный удар» −3, «Пламя» −2, ✕«Пощада», ✕«Умолять», ✕«кинул палку», ✓«Удар»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**1386**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**240**)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**815**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Здоровье героя» +1 — (**1386**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Здоровье героя» +1 — (**240**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход монстра**, 🖉 «Здоровье героя» +1 — (**815**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**1386**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**240**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**815**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ваш ход**, 🖉 ✕«На себя» — (**124**)

544

- Ты тупая ящерица.- саламандра попыталась сделать грустную мину, с этой миной она продолжила есть ягоды с куста.

◯ **Ход монстра** — (1129)

545

Вы ударили по шлему рыцаря со щитом.

✎ «Рыцарь 2» -3, ✕«Пощада»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 2»: **Атакуют рыцари** — (234)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 2»: **Атакуют рыцари** — (448)

546

- Ты убил этого старикана. - Монстр смотрел на тебя удивлено. - Может ты и не так слаб как я думала, я провожу тебя до портала. Как тебя зовут дитя?

- Уилл.

- Приятно познакомиться Уилл, меня зовут Лина и для меня честь помогать тебе.

✎ ✓«Лина», «здоровье Лины» +30, ✕«Ты с Линой без напарника», получено достижение «Месть»

◯ **Вперед** — (1198)

547

Монстр посмотрел на тебя пугающим взглядом, ты стоишь в оцепенение.

✎ «Страшная рожа Лина» -3, ✓«Заблокировал игрока», ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (645)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (268)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1006)

548

Изрядно раненое чудовище лежало на земле. Вы подошли к нему поближе и одним точным ударом лишили его жизни. Разрезав его мертвую тушу вы забрали себе его мясо и его зубы.

✎ «убийства» +1, снять все отметки в «Шанс», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Железное сердце», ✓«Чудовищем», ✓«Зуб монстра», «Убийства 2» +1, «Жучек» −1, «Ребрышки» +1, ✕«Чудовище»

◯ **Бой закончен** — (497)

549

Вы ударили монстра, по его сверкающим рогам. Но монстр только смеялся, готовясь атаковать.

✎ «Ферофант 2» +4

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (374)

◯ Если отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход противника** — (386)

550

Саламандра широко открыла рот, в нем стало виднеться пламя. На вас направились языки пламени,ваша броня буквально горела на вас. Вы не чувствуете этого, вас наполняет гнев.

✎ «Пламя» −2, «Здоровье героя» +6, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (124)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (836)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (873)

551

Ты встал в стойку, готовый отбить любую атаку монстра.

✎ «Защита» −3, ✓«Защитник»

◯ **Ход противника** — (393)

552

Чудовище ударило вас лапой, он поранил вас когтями. Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

✎ «Здоровье героя» +3, ✕«Железное сердце», «Чудовище» +2

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (151)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (331)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1029)

553

От удара,красная сфера в центре груди монстра раскололась на куски,а вокруг него появились искры.

✎ ✕«Красное сердце»

◯ Если отмечено «Страж/Синие сердце», но отсутствует «Страж/Зеленое сердце»: **Ход противника** — (393)

◯ Если отмечено «Страж/Зеленое сердце», но отсутствует «Страж/Синие сердце»: **Ход противника** — (393)

◯ Если отмечено «Страж/Синие сердце», отмечено «Страж/Зеленое сердце»: **Ход противника** — (393)

◯ Если отсутствуют «Страж/Синие сердце», «Страж/Зеленое сердце»: **Ход противника** — (425)

554

Вам не удалось убежать.

◯ **Ход монстра** — (251)

555

Череп, отдалено похож на человеческий, может послужить защитой для головы.

(Защита +1)

(Страшная морда - Заставляет врага пропустить ход) (перезарядка 4 хода)

◯ **Снять**, ✎ ✕«Череп», «Броня» -1, ✕«Шлем одет» — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

556

Монстр убежал в глубь подвала, вы лишь смотрели как его красные глаза пропадают в темноте. После себя монстр оставил кусочек сыра.

✎ «Сыр» +1, ✓«Драка с крысой», «Монстр» −20

◯ Если отсутствует «Бой с/С рыцарями»: **Бой закончен** — (1225)

◯ Если отмечено «Бой с/С рыцарями»: **Бой закончен** — (518)

557

На столике лежало письмо, на нем было твое имя,это было старое письмо от папы, присланное тебе. Зачем мама его спрятала от тебя? Ты взял его с собой.

✎ ✓«Письмо отца»

◯ **Назад** — (1195)

558

Мальчик следил за вашими действиями.

✎ ✕«Эйк следит»

◯ Если отсутствуют 1 «Броня/Броня», 8 «Важно/Убивающий удар Эйка», 1 «Важно/Пробивающий удар Эйка», 3 «Важно/Внимательный удар Эйка»: **Удар мечем 1**, ✎ «Здоровье героя» −3 — (420)

◯ Если в наличии ровно 1 «Броня/Броня», но отсутствуют 8 «Важно/Убивающий удар Эйка», 1 «Важно/Пробивающий удар Эйка», 3 «Важно/Внимательный удар Эйка»: **Удар мечем 2**, ✎ «Здоровье героя» −2 — (420)

◯ Если в наличии ровно 2 «Броня/Броня», но отсутствуют 8 «Важно/Убивающий удар Эйка», 1 «Важно/Пробивающий удар Эйка», 3 «Важно/Внимательный удар Эйка»: **Удар мечем 3**, ✎ «Здоровье героя» −1 — (420)

◯ Если в наличии ровно 3 «Броня/Броня», но отсутствуют 8 «Важно/Убивающий удар Эйка», 1 «Важно/Пробивающий удар Эйка», 3 «Важно/Внимательный удар Эйка»: **Удар мечем 4** — (420)

◯ Если в наличии 1 «Важно/Пробивающий удар Эйка», но отсутствуют 8 «Важно/Убивающий удар Эйка», 3 «Важно/Внимательный удар Эйка»: **Пробивающий удар** — (1104)

◯ Если в наличии ровно 3 «Важно/Внимательный удар Эйка», но отсутствует 8 «Важно/Убивающий удар Эйка»: **Внимательный удар** — (328)

◯ Если в наличии ровно 8 «Важно/Убивающий удар Эйка»: **Убивающий удар** — (171)

559

Монстр ударил вас лапой, следя внимательно за вами. Чешуя помешала ему нанести половину урона.

✓«Удар 1», «Чешуйчатый доспех» −3, «Здоровье героя» −2

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, «Живучесть» −10 — (1097)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, «Зеленоцвет» −1 — (1097)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (1359)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (268)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1006)

560

Чудовище хотело ударить крысу, но та зашипела на него и ударила первее.

✗«Ответная атака», «Чудовище» −2, «Жажда» −3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище»: **Ход напарника** — (1029)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Чудовище»: **Ход напарника** — (548)

561

Паук остановился, нацелившись на вас. Из его брюшка вылетела паутина, окутавшая все ваше тело, да еще и прикрепила вас к стенке пещеры.

✓«Паутина на игрока», отметить случайное ключевое слово (1–3) в «Паутина», «Паутина» −3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (1419)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (392)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1271)

562

- А вы прекрасно сохранились.

В вашей голове раздался голос.

- Не надо юноша, я же знаю правду. - Сказал старческий женский голос.

◯ **Ход противника** — (393)

563

В темноте сверкнули черные когти, одним быстрым взмахом они царапают тебя.

«Здоровье героя» −3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Вы ходите** — (316)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Напарник ходит** — (317)

564

Вы остановили взгляд на зеленой сфере, она ярко искрилось и внутри нее были видны разряды молний.

◯ Если отмечено «Страж/Красное сердце», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить** — (120)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», отмечено «Страж/Красное сердце», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить палкой** — (57)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», отмечено «Страж/Красное сердце», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое

оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить деревянным мечем** — (948)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», в наличии ровно 3 «Способности/Сильный удар», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень», «Страж/Синие сердце»: **Сильный удар** — (850)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Страж/Красное сердце», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить костью** — (1007)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака», отмечено «Одетое оружие/Кость», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень», «Страж/Синие сердце»: **Кружащаяся атака** — (131)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Страж/Красное сердце», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить железным мечем** — (1087)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Пробивающая атака», отмечено «Одетое оружие/Железный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень», «Страж/Синие сердце»: **Пробивающая атака** — (577)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Рог ферофанта», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень», «Одетое оружие/Железный меч», 1 «Способности/Заряженность»: **Ударить рогом**, ✎ «Заряженность» +1 — (62)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Рог ферофанта», в наличии 1 «Способности/Заряженность», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить рогом**, ✎ «Заряженность» −1 — (165)

◯ Если отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень», «Страж/Красное сердце»: **Ударить 2** — (47)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить палкой 2** — (864)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень», «Страж/Красное сердце»: **Ударить деревянным мечем 2** — (141)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень», «Страж/Красное сердце»: **Ударить костью 2** — (297)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень», «Страж/Красное сердце»: **Ударить железным мечем 2** — (84)

◯ Если отсутствует «Особенности/Умолять 2»: **Поговорить** — (614)

◯ Если отмечено «Особенности/Умолять 2»: **Поговорить** — (524)

565

Саламандра приготовилась атаковать вас.

✎ «Пламя» +1

◯ Если отсутствуют 1 «Удары/Удары», 2 «Способности/Пламя», «Способности/Железное сердце»: **Удар когтями** — (983)

◯ Если в наличии ровно 1 «Удары/Удары», но отсутствуют 2 «Способности/Пламя», «Способности/Железное сердце»: **Удар когтями**, ✎ «Здоровье героя» −1 — (983)

◯ Если в наличии ровно 2 «Удары/Удары», но отсутствуют 2 «Способности/Пламя», «Способности/Железное сердце»: **Удар когтями**, ✎ «Здоровье героя» −2 — (983)

◯ Если в наличии ровно 3 «Удары/Удары», но отсутствуют 2 «Способности/Пламя», «Способности/Железное сердце»: **Удар когтями**, ✎ «Здоровье героя» −3 — (983)

◯ Если отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 1 «Удары/Удары», 2 «Способности/Пламя»: **Удар когтями** — (608)

◯ Если в наличии ровно 1 «Удары/Удары», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствует 2 «Способности/Пламя»: **Удар когтями**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (608)

◯ Если в наличии ровно 2 «Удары/Удары», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствует 2 «Способности/Пламя»: **Удар когтями**, ✎ «Здоровье героя» +2 — (608)

◯ Если в наличии ровно 3 «Удары/Удары», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствует 2 «Способности/Пламя»: **Удар когтями**, ✎ «Здоровье героя» +3 — (608)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», но отсутствуют 1 «Броня/Броня», «Способности/Железное сердце»: **Пламя** — (1282)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», в наличии ровно 1 «Броня/Броня», но отсутствует «Способности/Железное сердце»: **Пламя** — (451)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», в наличии ровно 2 «Броня/Броня», но отсутствует «Способности/Железное сердце»: **Пламя** — (1387)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», в наличии ровно 3 «Броня/Броня», но отсутствует «Способности/Железное сердце»: **Пламя** — (34)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», в наличии ровно 4 «Броня/Броня», но отсутствует «Способности/Железное сердце»: **Пламя** — (408)

◯ Если отмечено «Способности/Железное сердце», в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», но отсутствует 1 «Броня/Броня»: **Пламя** — (590)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», в наличии ровно 1 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце»: **Пламя** — (1146)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», в наличии ровно 2 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце»: **Пламя** — (764)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», в наличии ровно 3 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце»: **Пламя** — (1025)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», в наличии ровно 4 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце»: **Пламя** — (313)

566

Крыса в последний момент смогла увернуться от смертельной атаки.

✎ «здоровье крысы» +1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы», 1 «Здоровье/здоровье Лины»: **Ваш ход** — (1292)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника 1** — (1245)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника 2** — (1243)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье Лины», отмечено «Напарник/Лина»: **Ход напарника 3** — (230)

567

Внутри была построено домов 20, маленьких теремков больше напоминавших сарай для инструментов чем жилище. По улицам бродили полностью волосатые обезьяны? Вы вспоминали что и люди сами были обезьянами когда-то давно, так говорил ваш дедушка, но он не всегда говорил правду. Но отрицать было нельзя, перед вами ходили существа из его рассказов.

- Ты тоже так выглядишь Эйк? - Ты посмотрел в сторону Эйка.

- Да, мы все так выглядим, а что тебя удивляет?

- Ваша внешность.

- Ты хотел сказать твоя внешность, мы в отличии от тебя на монстров не похожи.

Вы решили не отвечать Эйку, ведь это было бесполезно. Вы стояли на главной площади города из которой можно было направится в любою его часть. Вы смотрели по сторонам пока житель удивленно вас разглядывали.

- Вон там живет шаман - Эйк указал, на большую палатку из ткани.

- Я понял, а это что? - Вы указали на самую большую избушку.

- Это место в котором можно переночевать за деньги, ну и выпить грибной настойки. - У эйка заурчало в животе, он стал держатся за него. - Но сначала мы конечно можем зайти на рынок. Это вон там. - Он указал на несколько стояк, стоящих в конце города.

- Ну так что, куда направимся? Учти, как придем к шаману тебе придется уйти.

✎ снять все отметки в «Мини игра», снять все отметки в «Шанс мини игра», «Ваши» +8, «Врага» +8, «Ваши» -6, «Врага» -6, «Середина города» +1

◯ **К палатке шамана** — (1411)

◯ **К рынку** — (994)

◯ **К большой избе** — (668)

◯ **Открыть рюкзак** — (1090)

568

Собрав все силы вы ударили кота по голове. К раненому коту подлетел жучек.

✎ «Кот с жучком» -6, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», «Сильный удар» -3, «Лечение» -2, «Слепота» -2, ✓«Жучек кота»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (431)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1402)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (431)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1402)

569

Куда поставить?

◯ Если отмечено «Мини игра шкаф/А,Б,Г,В»: **На лево**, ✎ ✓«А,Г,Б,В», ✕«А,Б,Г,В» — (1293)

◯ Если отмечено «Мини игра шкаф/А,Б,Г,В»: **На право**, ✎ ✓«А,Б,В,Г», ✕«А,Б,Г,В» — (197)

◯ Если отмечено «Мини игра шкаф/А,В,Б,Г»: **На лево**, ✎ ✓«А,В,Г,Б», ✕«А,В,Б,Г» — (1293)

◯ Если отмечено «Мини игра шкаф/А,В,Г,Б»: **На лево**, ✎ ✓«А,Г,В,Б», ✕«А,В,Г,Б» — (1293)

◯ Если отмечено «Мини игра шкаф/А,В,Г,Б»: **На право**, ✎ ✓«А,В,Б,Г», ✕«А,В,Г,Б» — (1293)

◯ Если отмечено «Мини игра шкаф/А,Г,Б,В»: **На право**, ✎ ✓«А,Б,Г,В», ✕«А,Г,Б,В» — (1293)

◯ Если отмечено «Мини игра шкаф/А,Г,В,Б»: **На право**, ✎ ✓«А,В,Г,Б», ✕«А,Г,В,Б» — (1293)

◯ **Назад** — (1293)

570

- Я мастер в кузнечном деле, а еще и единственный кто этим занимается.

✓«Торговец - Товары»

◯ **Назад** — (11)

571

- Стой, вот тебе от меня подарок. - Вуль протянул вам ветки в форме короны.

✓«Корона из веток», ✓«Дал подарок»

◯ **Назад** — (1101)

572

Паук бьет тебя, пытаясь проткнуть своими тремя лапками, Чешуя помешала ему нанести половину урона.

«Здоровье героя» -1, «Чешуйчатый доспех» -3

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, «Живучесть» -10 — (457)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, «Зеленоцвет» -1 — (457)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (793)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (392)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1271)

573

Железный шлем, хорошая защита для головы. Пожалуй оставлю его себе.

(Защита +1)

◯ **Надеть**, ✓«Шлем», ✕«Череп», ✕«Корона из веток», «Броня» +1, ✓«Есть

шлем», ✓«Шлем одет» — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

574

Вы ударили монстра, по его сверкающим рогам.

✎ «Ферофант 2» −5

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра** — (386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра** — (902)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (374)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», «Способности/Отдых»: **Ход монстра** — (845)

◯ Если отмечено «Способности/Отдых», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +5 — (845)

575

В темноте послышался звук словно удар плети, броня защитила вас от удара.

✎ «Удар хвостом» −2

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Вы ходите** — (316)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Напарник ходит** — (317)

576

Войдя в глубь пещеры, вы заметили огромную дверь, на ней были вырезаны фигуры существ тянущихся к кучки звезд. Ты хотел подойти рассмотреть по лучше, но сзади раздался шорох.Обернувшись перед тобой стояла огромная фигура, оно потянулось к тебе лапой, но ты успел увернуться. Присмотревшись ты понял что перед тобой стоял каменный монстр, в груди у него горело 3 сферы разных цветов. Голова у него было круглой, в ней горел яркий огонь, свет от него падал на пол. Монстр был готов для атаки.

✎ «Красное сердце» +10, «Синие сердце» +15, «Зеленое сердце» +20, ✓«Синие сердце», ✓«Красное сердце», ✓«Зеленое сердце»

◯ **Начать бой** — (1292)

577

Вы подняли меч над головой и собрав все силы, монстра в зеленою сфнру.

✎ «Зеленое сердце» −6, «Пробивающая атака» −5

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (367)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (103)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (103)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (103)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ваш ход**, ✎✕«На себя» — (1292)

578

Вы держите в руках печение в форме звездочки. Кому дать?

✎ «Печенье» −4

◯ Если отсутствует «Особенности/Слепота»: **Дать герою**, ✎ «Здоровье героя» +4 — (264)

◯ Если отсутствует «Особенности/Слепота»: **Съесть самому**, ✎ «здоровье мальчика» +4 — (264)

◯ Если отмечено «Особенности/Слепота»: **Дать герою**, ✎ «Здоровье

героя» +4 — (1260)

◯ Если отмечено «Особенности/Слепота»: **Съесть самому**, «здоровье мальчика» +4 — (1260)

579

- Хочешь я расскажу шутку? - Девочка продолжала смотреть на вас пустым взглядом. В вашей голове послышался голос.

- ХАХА, ты жалок. - Сказал жуткий голос.

◯ **Ход противника** — (772)

580

Эйк выведен из строя, и не будет участвовать в боях пока вы его не вылечите.

«Напарник помер» +1

◯ **Вы ходите** — (151)

581

Вы ударили монстра в синюю сферу, но красная сфера засветилась красным.

«Синие сердце» -1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (367)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (786)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (786)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», отмечено «Одетые

медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (786)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ваш ход**, ✕«На себя» — (1292)

582

- Эм.. Ты привлекательный. - Сказал ты не ловко.

В вашей голове послышался голос.

- Не смущай.. Меня..- Сказал голос ребенка.

◯ **Ход противника** — (393)

583

- Я же знаю что ты хорошая. - Девочка не обратила на это никого внимания.

◯ **Ход противника** — (1021)

584

◯ Если отмечено «Мини игра/Камень (герой)», отмечено «Шанс мини игра/Камень»: **Ничья** — (204)

◯ Если отмечено «Мини игра/Ножницы (герой)», отмечено «Шанс мини игра/Ножницы»: **Ничья** — (204)

◯ Если отмечено «Мини игра/Бумага (герой)», отмечено «Шанс мини игра/Бумага»: **Ничья** — (204)

◯ Если отмечено «Мини игра/Камень (герой)», отмечено «Шанс мини игра/Ножницы», но отсутствует 5 «Очки мини игра/Ваши»: **Вы победили**,

«Ваши» +1 — (**204**)

◯ Если отмечено «Мини игра/Ножницы (герой)», отмечено «Шанс мини игра/Бумага», но отсутствует 5 «Очки мини игра/Ваши»: **Вы победили**, «Ваши» +1 — (**204**)

◯ Если отмечено «Мини игра/Бумага (герой)», отмечено «Шанс мини игра/Камень», но отсутствует 5 «Очки мини игра/Ваши»: **Вы победили**, «Ваши» +1 — (**204**)

◯ Если отмечено «Мини игра/Камень (герой)», отмечено «Шанс мини игра/Бумага», но отсутствует 5 «Очки мини игра/Врага»: **Вы проиграли**, «Врага» +1 — (**204**)

◯ Если отмечено «Мини игра/Ножницы (герой)», отмечено «Шанс мини игра/Камень», но отсутствует 5 «Очки мини игра/Врага»: **Вы проиграли**, «Врага» +1 — (**204**)

◯ Если отмечено «Мини игра/Бумага (герой)», отмечено «Шанс мини игра/Ножницы», но отсутствует 5 «Очки мини игра/Врага»: **Вы проиграли**, «Врага» +1 — (**204**)

◯ Если отмечено «Мини игра/Камень (герой)», отмечено «Шанс мини игра/Ножницы», в наличии ровно 5 «Очки мини игра/Ваши»: **Вы победили**, «Ваши» +1 — (**898**)

◯ Если отмечено «Мини игра/Ножницы (герой)», отмечено «Шанс мини игра/Бумага», в наличии ровно 5 «Очки мини игра/Ваши»: **Вы победили**, «Ваши» +1 — (**898**)

◯ Если отмечено «Мини игра/Бумага (герой)», отмечено «Шанс мини игра/Камень», в наличии ровно 5 «Очки мини игра/Ваши»: **Вы победили**, «Ваши» +1 — (**898**)

◯ Если отмечено «Мини игра/Камень (герой)», отмечено «Шанс мини игра/Бумага», в наличии ровно 5 «Очки мини игра/Врага»: **Вы проиграли**, «Врага» +1 — (**1219**)

◯ Если отмечено «Мини игра/Ножницы (герой)», отмечено «Шанс мини игра/Камень», в наличии ровно 5 «Очки мини игра/Врага»: **Вы проиграли**, «Врага» +1 — (**1219**)

◯ Если отмечено «Мини игра/Бумага (герой)», отмечено «Шанс мини игра/Ножницы», в наличии ровно 5 «Очки мини игра/Врага»: **Вы проиграли**, «Врага» +1 — (**1219**)

585

Девочка направилась в твою сторону.

◯ Если отсутствуют 2 «Способности/Пламя», 2 «Способности/Молчание», 1 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», «Особенности/Защитник»: **Удар ножем** — (**434**)

◯ Если в наличии ровно 1 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствуют 2 «Способности/Пламя», 2 «Способности/Молчание», «Особенности/Защитник»: **Удар ножем**, «Здоровье героя» −2 — (**434**)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но

отсутствуют 2 «Способности/Пламя», 2 «Способности/Молчание», «Особенности/Защитник»: **Удар ножем**, «Здоровье героя» −4 — (434)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствуют 2 «Способности/Пламя», 2 «Способности/Молчание», «Особенности/Защитник»: **Удар ножем**, «Здоровье героя» −6 — (434)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствуют 2 «Способности/Пламя», 2 «Способности/Молчание», «Особенности/Защитник»: **Удар ножем**, «Здоровье героя» −8 — (434)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствуют 2 «Способности/Пламя», 2 «Способности/Молчание», «Особенности/Защитник»: **Удар ножем**, «Здоровье героя» −10 — (434)

◯ Если в наличии ровно 6 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствуют 2 «Способности/Пламя», 2 «Способности/Молчание», «Особенности/Защитник»: **Удар ножем**, «Здоровье героя» −12 — (434)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», но отсутствуют 2 «Способности/Молчание», 1 «Броня/Броня», «Особенности/Защитник»: **Пламя** — (941)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», в наличии ровно 1 «Броня/Броня», но отсутствуют 2 «Способности/Молчание», «Особенности/Защитник»: **Пламя**, «Здоровье героя» −5 — (941)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», в наличии ровно 2 «Броня/Броня», но отсутствуют 2 «Способности/Молчание», «Особенности/Защитник»: **Пламя**, «Здоровье героя» −10 — (941)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», в наличии ровно 3 «Броня/Броня», но отсутствуют 2 «Способности/Молчание», «Особенности/Защитник»: **Пламя**, «Здоровье героя» −15 — (941)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», в наличии ровно 4 «Броня/Броня», но отсутствуют 2 «Способности/Молчание», «Особенности/Защитник»: **Пламя**, «Здоровье героя» −20 — (941)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», в наличии ровно 5 «Броня/Броня», но отсутствуют 2 «Способности/Молчание», «Особенности/Защитник»: **Пламя**, «Здоровье героя» −25 — (941)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Молчание»: **Удар ножем** — (758)

◯ Если отмечено «Особенности/Защитник», но отсутствуют 2 «Способности/Пламя», 2 «Способности/Молчание»: **Удар ножем** — (1262)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», отмечено «Особенности/Защитник», но отсутствует 2 «Способности/Молчание»: **Пламя** — (1295)

586

Крыса попыталась ударить чудовище, но то успело увернуться.

✕ «Уворот», «Чудовище» +6

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (151)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (384)

587

2 кусочка кремния, ударив их друг об друга может появиться огонь.

◯ Если отмечено «В каких местах побывал пещера/Комната с паутиной»: **Зажечь огонь**, ✎ ✕«Комната с паутиной», ✓«Сжег паутину», ✕«Кремний» — (1371)

◯ Если отсутствует «В каких местах побывал пещера/Комната с паутиной»: **Назад** — (865)

588

Схватив посох двумя руками, существо хотело атаковать, но крыса зашипела и опередила его ударом когтей.

✎ «Существо» −2, ✕«Ответная атака»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Существо»: **Ход напарника** — (1390)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Существо»: **Ход противника** — (358)

589

Вы попытались ударить чудовище, но то успело увернуться.

✎ ✕«Уворот», «Чудовище» +6

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1310)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1310)

590

Саламандра широко открыла рот, в нем стало виднеться пламя. На вас направились языки пламени, вы успели отскочить от него.

✎ «Пламя» −2, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (161)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (1199)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (135)

591

Странный жучек, чем то напоминающий светлячка. От него исходит лечебная аура.

(Восстанавливает все здоровье, но очень не любит агрессии)

✎ «Жучек» −1

◯ **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +20 — (295)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **На напарника**, ✎ «здоровье мальчика» +20, «Напарник помер» +1, «Напарник помер» −1 — (295)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса»: **На напарника**, ✎ «здоровье крысы» +20 — (295)

◯ Если отмечено «Напарник/Лина»: **На напарника**, ✎ «здоровье Лины» +30 — (295)

◯ **Назад**, ✎ «Жучек» +1 — (295)

592

Существо подняло руку вверх. Из земли, под вашими ногами стали вылизать лианы, они окутали вас. Раны на теле существа стали заживать. Вы смогли вырваться из лиан.

✎ «Лианы» −3, «Существо» +5, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1390)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (918)

593

Монстр хотел ударить крысу, но крыса успела увернуться.

✎ ✕«Ответная атака», «Лазер» +1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника 2** — (1243)

594

Куда поставить?

◯ Если отмечено «Мини игра шкаф/А,Б,Г,В»: **На право**, ✎ ✓«А,Г,Б,В», ✕«А,Б,Г,В» — (1293)

◯ Если отмечено «Мини игра шкаф/А,В,Б,Г»: **На лево**, ✎ ✓«А,Б,В,Г», ✕«А,В,Б,Г» — (197)

◯ Если отмечено «Мини игра шкаф/А,В,Б,Г»: **На право**, ✎ ✓«А,В,Г,Б», ✕«А,В,Б,Г» — (1293)

◯ Если отмечено «Мини игра шкаф/А,В,Г,Б»: **На лево**, ✎ ✓«А,В,Б,Г», ✕«А,В,Г,Б» — (1293)

◯ Если отмечено «Мини игра шкаф/А,Г,Б,В»: **На лево**, ✎ ✓«А,Б,Г,В», ✕«А,Г,Б,В» — (1293)

◯ Если отмечено «Мини игра шкаф/А,Г,Б,В»: **На право**, ✎ ✓«А,Г,В,Б», ✕«А,Г,Б,В» — (1293)

◯ Если отмечено «Мини игра шкаф/А,Г,В,Б»: **На лево**, ✎ ✓«А,Г,Б,В», ✕«А,Г,В,Б» — (1293)

◯ **Назад** — (1293)

595

- Не ври ты монстр, а монстр должен умереть - Мальчик побежал на вас с мечем на перевес.

Ударив вас по ноге, он посмотрел на вашу реакцию, вы молчали и не двигались.

- Ты не хочешь напасть на меня?

- Нет, я не хочу.

- Может, ты и правда не монстр?!

Вы стояли смотря друг на друга.

✎ ✓«Пощада»

◯ **Далее** — (510)

596

Монстр отвел от тебя взгляд и посмотрел на Эйка, готовясь атаковать.

◯ Если отмечено «Страж/Зеленое сердце», но отсутствует 1 «Способности/Лазер»: **Лазер**, ✎ «Лазер» +1 — (699)

◯ Если в наличии ровно 1 «Способности/Лазер», отмечено «Страж/Зеленое сердце»: **Лазер**, ✎ «Лазер» +1, «здоровье мальчика» −4 — (699)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Лазер», отмечено «Страж/Зеленое сердце»: **Лазер**, ✎ «Лазер» +1, «здоровье мальчика» −8 — (699)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Лазер», отмечено «Страж/Зеленое сердце»: **Лазер**, ✎ «Лазер» +1, «здоровье мальчика» −12 — (699)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Лазер», отмечено «Страж/Зеленое сердце»: **Лазер**, ✎ «Лазер» +1, «здоровье мальчика» −16 — (699)

◯ Если отсутствует «Страж/Зеленое сердце»: **Удар головой** — (1042)

597

Собрав все силы в удар, мальчик ударил вас через броню. Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

✎ ✕«Железное сердце», «Пробивающий удар Эйка» −2, «Здоровье героя» +6, «Убивающий удар Эйка» +1, «Внимательный удар Эйка» +1

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (288)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (1405)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (288)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (1405)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ваш ход** — (1318)

598

Вы ударили кота по голове.

✎ «Кот» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (709)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», в наличии 1 «предметы/Жучек»,

но отсутствует «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (741)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (435)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (709)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (741)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (435)

599

Ей можно окрасить что нибудь в фиолетовый.

◯ Если отмечено «В каких местах побывал пещера/Червяк»: **Покормить червяка**, ✎ ✕«Фиолетовая краска» — (184)

◯ Если отсутствует «В каких местах побывал пещера/Червяк»: **Назад** — (865)

600

Вы стали медленным шагом идти к девочке, когда она была близко. Вы попытались ее обнять, но вас откинуло тьма. В вашей голове послышался голос.

- Извини, у меня уже есть оболочка, поэтому ты просто сдохнешь. - Сказал жуткий голос.

◯ **Ход противника** — (772)

601

Вы подошли к саламандре и стали хлопать ее по спине, ту еще раз вырвало. После этого она с радостной миной подпрыгнула и облизнула вас.

- Бээээ- Саламандра стояла напротив вас, нечего не делая.

✎ ✓«Пощада»

◯ **Далее** — (108)

602

Вы ударили существо по голове.

✎ «Существо» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Существо»: **Ход противника** — (1052)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Существо»: **Ход противника** — (358)

603

Вы ударили паука по брюшку.

✎ «Паук» −3, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (440)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (163)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Паук», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (928)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (440)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (163)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (928)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (440)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (163)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (928)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (793)

604

Девушка стала бить крысу ножем, та пыталась увернуться но лед ей мешал.

✎ «здоровье крысы» −8, «Мороз» +1, «Слабость» +1, «Удар, удар и еще раз удар» +1, ✕«Заморозил крысу»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (419)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «одетые шлемы/Корона из веток»: **Ход напарника** — (1080)

◯ Если отмечено «одетые шлемы/Корона из веток», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ход напарника** — (685)

605

Паук бьет тебя, пытаясь проткнуть своими тремя лапками. Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

✎ ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (793)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (392)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1271)

606

Вы ударили саламандру, по ее чешуйчатой спине.

✎ «Матка саламандр» −2, ✓«Удар», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (305)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (992)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует

«Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**305**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**992**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**216**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**305**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**992**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (**161**)

607

- Ну? Ты еще долго?

◯ Если отмечено «Цветы искать/1 1», но отсутствуют «Цветы искать/2 2», «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок** — (**747**)

◯ Если отмечено «Цветы искать/1 2», но отсутствуют «Цветы искать/2 2», «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок** — (**747**)

◯ Если отмечено «Цветы искать/2 1», но отсутствуют «Цветы искать/2 2», «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок** — (**1406**)

◯ Если отмечено «Цветы искать/3 1», но отсутствуют «Цветы искать/2 2», «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок** — (**1218**)

◯ Если отмечено «Цветы искать/3 2», но отсутствуют «Цветы искать/2 2», «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок** — (**1218**)

◯ Если отмечено «Цветы искать/1 2», но отсутствуют «Цветы искать/1 1», «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок** — (**814**)

◯ Если отмечено «Цветы искать/2 1», но отсутствуют «Цветы искать/1 1», «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок** — (**747**)

◯ Если отмечено «Цветы искать/2 2», но отсутствуют «Цветы искать/1 1», «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок** — (**747**)

◯ Если отмечено «Цветы искать/3 1», но отсутствуют «Цветы искать/1 1», «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок** — (**1336**)

◯ Если отмечено «Цветы искать/3 2», но отсутствуют «Цветы искать/1 1», «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок** — (**1336**)

◯ Если отмечено «Цветы искать/1 1», но отсутствуют «Цветы искать/3 2», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок** — (**1336**)

◯ Если отмечено «Цветы искать/1 2», но отсутствуют «Цветы искать/3 2», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок** — (1336)

◯ Если отмечено «Цветы искать/2 1», но отсутствуют «Цветы искать/3 2», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок** — (1218)

◯ Если отмечено «Цветы искать/2 2», но отсутствуют «Цветы искать/3 2», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок** — (1218)

◯ Если отмечено «Цветы искать/3 1», но отсутствуют «Цветы искать/3 2», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок** — (285)

◯ Если отмечено «Цветы искать/1 1», но отсутствуют «Цветы искать/1 2», «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок** — (814)

◯ Если отмечено «Цветы искать/2 1», но отсутствуют «Цветы искать/1 2», «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок** — (747)

◯ Если отмечено «Цветы искать/2 2», но отсутствуют «Цветы искать/1 2», «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок** — (747)

◯ Если отмечено «Цветы искать/3 1», но отсутствуют «Цветы искать/1 2», «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок** — (1336)

◯ Если отмечено «Цветы искать/3 2», но отсутствуют «Цветы искать/1 2», «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок** — (1336)

◯ Если отмечено «Цветы искать/1 1», но отсутствуют «Цветы искать/3 1», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок** — (1336)

◯ Если отмечено «Цветы искать/1 2», но отсутствуют «Цветы искать/3 1», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок** — (1336)

◯ Если отмечено «Цветы искать/2 1», но отсутствуют «Цветы искать/3 1», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок** — (1218)

◯ Если отмечено «Цветы искать/2 2», но отсутствуют «Цветы искать/3 1», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок** — (1218)

◯ Если отмечено «Цветы искать/3 2», но отсутствуют «Цветы искать/3 1», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок** — (285)

◯ Если отмечено «Цветы искать/1 1», но отсутствуют «Цветы искать/2 1», «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок** — (747)

◯ Если отмечено «Цветы искать/1 2», но отсутствуют «Цветы искать/2 1», «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок** — (747)

◯ Если отмечено «Цветы искать/2 2», но отсутствуют «Цветы искать/2 1», «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок** — (1406)

◯ Если отмечено «Цветы искать/3 1», но отсутствуют «Цветы искать/2 1», «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок** — (1218)

◯ Если отмечено «Цветы искать/3 2», но отсутствуют «Цветы искать/2 1», «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок** — (1218)

608

Размахнувшись, саламандра ударила вас когтями.Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

«Удары» +1, «Здоровье героя» +5, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (161)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (1199)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (135)

609

Вы стали смотреть зловещим взглядом на рыцаря со щитом. Он смотрел на вас в оцепенение, не шевелясь.

- Эй Гив, чего ты стоишь? - Сказал рыцарь с двуручным мечем. - Ладно и сам справлюсь.

✎ «Пугающие лицо» −4, ✓«Заблокировал 2 рыцаря», ✕«Пощада»

◯ **Атакуют рыцари** — (234)

610

Жучек подлетел к вашему напарнику и сел на его раны. Кот до этого играющийся с жучком, заскучал.

✎ ✕«Жучек кота», «Слепота» +2

◯ **Ход противника** — (431)

611

Эйк выведен из строя, и не будет участвовать в боях пока вы его не вылечите.

✎ «Напарник помер» +1

◯ **Вы ходите** — (316)

612

Вы попытались бежать, но перед вами встал рыцарь.

- стой мы еще не пропадали тебе урок, мальчишка.- Рыцари приготовились для атаки.

◯ **Атакуют рыцари** — (234)

613

Вы убежали.

◯ **Бой закончен** — (990)

614

Что сказать?

◯ **Злить** — (121)

◯ Если отсутствует «Одетое оружие/Книга»: **Рассмешить** — (533)

◯ **Оскорбить** — (327)

◯ **Напугать** — (1143)

615

Вы ударили кота по голове.

✎ «Кот» −3, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (709)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствует «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (741)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (435)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (709)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (741)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (435)

616

Эйк внимательно смотрел на девочку.

«Печенье» +1

◯ **Ударить** — (791)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Печенье», но отсутствует «Проигрыш/Мальчик отдал печение»: **Печение** — (280)

◯ **пропуск** — (905)

617

- Хочешь, поиграть?

В голове послышался голос.

- Не..Нет. - Сказал голос ребенка.

◯ **Ход противника** — (393)

618

Вы раскручивали кость в руках, удар попал по брюшку паука.

«Паук» −6, «Кружащаяся атака» −4, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (440)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (163)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Паук», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (928)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (440)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (163)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (928)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (440)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**163**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**928**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (**793**)

619

- Зачем ты это делаешь? Перестань сражаться. - Тьма в глазах у девочки пропала, девочка упала на колени.

✎ ✓«Пощада»

◯ **Далее** — (**905**)

620

Войдя в глубь пещеры, вы заметили огромную дверь, на ней были вырезаны фигуры существ тянущихся к кучки звезд. Ты только сейчас заметил разрушенную каменную фигуру. Пройдя через нее вы вошли в дверной проем, который открыли до вас. У портала стояла девочка, вашего возраста, в руках она держала нож. Заметив вас с крысой, она приготовилась для атаки.

✎ «Защита» +3, «Девочка» +20

◯ **Начать бой** — (**905**)

621

Схватив посох двумя руками существо ударило вас по голове.

✎ «Здоровье героя» −1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (**1390**)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (**918**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (**918**)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (1342)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть»: **Вы ходите** — (115)

622

Собрав все силы вы ударили кота по голове.

✎ «Кот» −5, «Сильный удар» −3, «Слепота» −2, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (709)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствует «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (741)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (435)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (709)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (741)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (435)

623

Существо приготовилось для атаки.

✎ «Пламя» +1, «Лианы» +1

◯ Если отсутствуют «одетые шлемы/Череп», «одетые шлемы/Шлем», «Одетые украшения/Железная перчатка», «Броня одетая/Одетый нагрудник», «Броня одетая/Шкура монстра», «Способности/Железное сердце», 2 «Способности/Пламя», 3 «Способности/Лианы»: **Удар палкой** — (1424)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Одетый нагрудник», но отсутствуют «одетые шлемы/Череп», «одетые шлемы/Шлем», «Одетые украшения/Железная перчатка», «Броня одетая/Шкура монстра», «Способности/Железное сердце», 2 «Способности/Пламя», 3 «Способности/Лианы»: **Удар палкой** — (1213)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют «одетые шлемы/Череп», «одетые шлемы/Шлем», «Одетые украшения/Железная перчатка», «Броня одетая/Одетый нагрудник», «Способности/Железное сердце», 2 «Способности/Пламя», 3 «Способности/Лианы»: **Удар палкой** — (505)

◯ Если отмечено «одетые шлемы/Череп», но отсутствуют «Броня одетая/Одетый нагрудник», «одетые шлемы/Шлем», «Одетые украшения/Железная перчатка», «Броня одетая/Шкура монстра», «Способности/Железное сердце», 2 «Способности/Пламя», 3 «Способности/Лианы»: **Удар палкой** — (1269)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Одетый нагрудник», отмечено «одетые шлемы/Череп», но отсутствуют «одетые шлемы/Шлем», «Одетые украшения/Железная перчатка», «Броня одетая/Шкура монстра», «Способности/Железное сердце», 2 «Способности/Пламя», 3 «Способности/Лианы»: **Удар палкой** — (621)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», отмечено «одетые шлемы/Череп», но отсутствуют «одетые шлемы/Шлем», «Одетые украшения/Железная перчатка», «Броня одетая/Одетый нагрудник», «Способности/Железное сердце», 2 «Способности/Пламя», 3 «Способности/Лианы»: **Удар палкой** — (23)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Лианы», но отсутствуют «одетые шлемы/Череп», «одетые шлемы/Шлем», «Одетые украшения/Железная перчатка», «Броня одетая/Одетый нагрудник», «Броня одетая/Шкура монстра», 2 «Способности/Пламя»: **Лианы** — (1019)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Одетый нагрудник», в наличии ровно 3 «Способности/Лианы», но отсутствуют «одетые шлемы/Череп», «одетые шлемы/Шлем», «Одетые украшения/Железная перчатка», «Броня одетая/Шкура монстра», 2 «Способности/Пламя»: **Лианы** — (330)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», в наличии ровно 3 «Способности/Лианы», но отсутствуют «одетые шлемы/Череп», «одетые шлемы/Шлем», «Одетые украшения/Железная перчатка», «Броня одетая/Одетый нагрудник», 2 «Способности/Пламя»: **Лианы** — (592)

◯ Если отмечено «одетые шлемы/Череп», в наличии ровно 3 «Способности/Лианы», но отсутствуют «Броня одетая/Одетый нагрудник», «одетые шлемы/Шлем», «Одетые украшения/Железная перчатка», «Броня одетая/Шкура монстра», 2 «Способности/Пламя»: **Лианы** — (768)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Одетый нагрудник», отмечено «одетые шлемы/Череп», в наличии ровно 3 «Способности/Лианы», но отсутствуют «одетые шлемы/Шлем», «Одетые украшения/Железная перчатка», «Броня одетая/Шкура монстра», 2 «Способности/Пламя»: **Лианы** — (126)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», отмечено «одетые шлемы/Череп», в наличии ровно 3 «Способности/Лианы», но отсутствуют «одетые шлемы/Шлем», «Одетые украшения/Железная перчатка», «Броня одетая/Одетый нагрудник», 2 «Способности/Пламя»: **Лианы** — (1049)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», но отсутствуют «одетые шлемы/Череп», «одетые шлемы/Шлем», «Одетые украшения/Железная перчатка», «Броня одетая/Одетый нагрудник», «Броня одетая/Шкура монстра», «Способности/Железное сердце»: **Пламя** — (246)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Одетый нагрудник», в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», но отсутствуют «одетые шлемы/Череп», «одетые шлемы/Шлем», «Одетые украшения/Железная перчатка», «Броня одетая/Шкура монстра», «Способности/Железное сердце»: **Пламя** — (1323)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», но отсутствуют «одетые шлемы/Череп», «одетые шлемы/Шлем», «Одетые украшения/Железная перчатка», «Броня одетая/Одетый нагрудник», «Способности/Железное сердце»: **Пламя** — (1412)

◯ Если отмечено «одетые шлемы/Череп», в наличии ровно 2

«Способности/Пламя», но отсутствуют «Броня одетая/Одетый нагрудник», «одетые шлемы/Шлем», «Одетые украшения/Железная перчатка», «Броня одетая/Шкура монстра», «Способности/Железное сердце»: **Пламя** — (**1290**)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Одетый нагрудник», отмечено «одетые шлемы/Череп», в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», но отсутствуют «одетые шлемы/Шлем», «Одетые украшения/Железная перчатка», «Броня одетая/Шкура монстра», «Способности/Железное сердце»: **Пламя** — (**1150**)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», отмечено «одетые шлемы/Череп», в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», но отсутствуют «одетые шлемы/Шлем», «Одетые украшения/Железная перчатка», «Броня одетая/Одетый нагрудник», «Способности/Железное сердце»: **Пламя** — (**679**)

◯ Если отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют «одетые шлемы/Череп», «одетые шлемы/Шлем», «Одетые украшения/Железная перчатка», «Броня одетая/Одетый нагрудник», «Броня одетая/Шкура монстра», 2 «Способности/Пламя», 3 «Способности/Лианы»: **Удар палкой** — (**507**)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Одетый нагрудник», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют «одетые шлемы/Череп», «одетые шлемы/Шлем», «Одетые украшения/Железная перчатка», «Броня одетая/Шкура монстра», 2 «Способности/Пламя», 3 «Способности/Лианы»: **Удар палкой** — (**450**)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют «одетые шлемы/Череп», «одетые шлемы/Шлем», «Одетые украшения/Железная перчатка», «Броня одетая/Одетый нагрудник», 2 «Способности/Пламя», 3 «Способности/Лианы»: **Удар палкой** — (**785**)

◯ Если отмечено «одетые шлемы/Череп», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют «Броня одетая/Одетый нагрудник», «одетые шлемы/Шлем», «Одетые украшения/Железная перчатка», «Броня одетая/Шкура монстра», 2 «Способности/Пламя», 3 «Способности/Лианы»: **Удар палкой** — (**21**)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Одетый нагрудник», отмечено «одетые шлемы/Череп», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют «одетые шлемы/Шлем», «Одетые украшения/Железная перчатка», «Броня одетая/Шкура монстра», 2 «Способности/Пламя», 3 «Способности/Лианы»: **Удар палкой** — (**715**)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», отмечено «одетые шлемы/Череп», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют «одетые шлемы/Шлем», «Одетые украшения/Железная перчатка», «Броня одетая/Одетый нагрудник», 2 «Способности/Пламя», 3 «Способности/Лианы»: **Удар палкой** — (**1369**)

◯ Если отмечено «Способности/Железное сердце», в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», но отсутствуют «одетые шлемы/Череп», «одетые шлемы/Шлем», «Одетые украшения/Железная перчатка», «Броня одетая/Одетый нагрудник», «Броня одетая/Шкура монстра»: **Пламя** — (**639**)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Одетый нагрудник», отмечено «Способности/Железное сердце», в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», но отсутствуют «одетые шлемы/Череп», «одетые шлемы/Шлем», «Одетые украшения/Железная перчатка», «Броня одетая/Шкура монстра»: **Пламя** — (**773**)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», отмечено «Способности/Железное сердце», в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», но отсутствуют «одетые шлемы/Череп», «одетые шлемы/Шлем», «Одетые украшения/Железная перчатка», «Броня одетая/Одетый нагрудник»: **Пламя** — (**351**)

◯ Если отмечено «одетые шлемы/Череп», отмечено «Способности/Железное сердце», в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», но отсутствуют «Броня одетая/Одетый нагрудник», «одетые шлемы/Шлем», «Одетые украшения/Железная перчатка», «Броня одетая/Шкура монстра»: **Пламя** — (**372**)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Одетый нагрудник», отмечено «одетые шлемы/Череп», отмечено «Способности/Железное сердце», в наличии ровно 2

«Способности/Пламя», но отсутствуют «одетые шлемы/Шлем», «Одетые украшения/Железная перчатка», «Броня одетая/Шкура монстра»: **Пламя** — (1026)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», отмечено «одетые шлемы/Череп», отмечено «Способности/Железное сердце», в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», но отсутствуют «одетые шлемы/Шлем», «Одетые украшения/Железная перчатка», «Броня одетая/Одетый нагрудник»: **Пламя** — (1350)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Железная перчатка», но отсутствуют «Броня одетая/Одетый нагрудник», «Броня одетая/Шкура монстра», «Способности/Железное сердце», 2 «Способности/Пламя», 3 «Способности/Лианы», «одетые шлемы/Череп»: **Удар палкой** — (1269)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», отмечено «Одетые украшения/Железная перчатка», но отсутствуют «Броня одетая/Одетый нагрудник», «Способности/Железное сердце», 2 «Способности/Пламя», 3 «Способности/Лианы»: **Удар палкой** — (23)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Лианы», отмечено «Одетые украшения/Железная перчатка», но отсутствуют «Броня одетая/Одетый нагрудник», «одетые шлемы/Шлем», «Броня одетая/Шкура монстра», 2 «Способности/Пламя», «одетые шлемы/Череп»: **Лианы** — (768)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», в наличии ровно 3 «Способности/Лианы», отмечено «Одетые украшения/Железная перчатка», но отсутствуют «Броня одетая/Одетый нагрудник», 2 «Способности/Пламя»: **Лианы** — (1049)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», отмечено «Одетые украшения/Железная перчатка», но отсутствуют «Броня одетая/Одетый нагрудник», «Броня одетая/Шкура монстра», «Способности/Железное сердце», «одетые шлемы/Череп»: **Пламя** — (1290)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», отмечено «Одетые украшения/Железная перчатка», но отсутствуют «Броня одетая/Одетый нагрудник», «Способности/Железное сердце»: **Пламя** — (679)

◯ Если отмечено «Способности/Железное сердце», отмечено «Одетые украшения/Железная перчатка», но отсутствуют «Броня одетая/Одетый нагрудник», «Броня одетая/Шкура монстра», 2 «Способности/Пламя», 3 «Способности/Лианы», «одетые шлемы/Череп»: **Удар палкой** — (21)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», отмечено «Способности/Железное сердце», отмечено «Одетые украшения/Железная перчатка», но отсутствуют «Броня одетая/Одетый нагрудник», 2 «Способности/Пламя», 3 «Способности/Лианы»: **Удар палкой** — (1369)

◯ Если отмечено «Способности/Железное сердце», в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», отмечено «Одетые украшения/Железная перчатка», но отсутствуют «Броня одетая/Одетый нагрудник», «Броня одетая/Шкура монстра», «одетые шлемы/Череп»: **Пламя** — (372)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», отмечено «Способности/Железное сердце», в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», отмечено «Одетые украшения/Железная перчатка», но отсутствует «Броня одетая/Одетый нагрудник»: **Пламя** — (1350)

◯ Если отмечено «одетые шлемы/Череп», отмечено «Одетые украшения/Железная перчатка», но отсутствуют «Броня одетая/Одетый нагрудник», «Способности/Железное сердце», 2 «Способности/Пламя», 3 «Способности/Лианы»: **Удар палкой** — (23)

◯ Если отмечено «одетые шлемы/Череп», в наличии ровно 3 «Способности/Лианы», отмечено «Одетые украшения/Железная перчатка», но отсутствуют «Броня одетая/Одетый нагрудник», 2 «Способности/Пламя»:

Лианы — (1049)

◯ Если отмечено «одетые шлемы/Череп», в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», отмечено «Одетые украшения/Железная перчатка», но отсутствуют «Броня одетая/Одетый нагрудник», «Способности/Железное сердце»: **Пламя** — (679)

◯ Если отмечено «одетые шлемы/Череп», отмечено «Способности/Железное сердце», отмечено «Одетые украшения/Железная перчатка», но отсутствуют «Броня одетая/Одетый нагрудник», 2 «Способности/Пламя», 3 «Способности/Лианы»: **Удар палкой** — (1369)

◯ Если отмечено «одетые шлемы/Череп», отмечено «Способности/Железное сердце», в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», отмечено «Одетые украшения/Железная перчатка», но отсутствует «Броня одетая/Одетый нагрудник»: **Пламя** — (1350)

◯ Если отмечено «одетые шлемы/Череп», отмечено «Одетые украшения/Железная перчатка», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют «Броня одетая/Одетый нагрудник», «Способности/Железное сердце», 2 «Способности/Пламя», 3 «Способности/Лианы»: **Удар палкой** — (1020)

◯ Если отмечено «одетые шлемы/Череп», в наличии ровно 3 «Способности/Лианы», отмечено «Одетые украшения/Железная перчатка», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют «Броня одетая/Одетый нагрудник», 2 «Способности/Пламя»: **Лианы** — (1311)

◯ Если отмечено «одетые шлемы/Череп», в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», отмечено «Одетые украшения/Железная перчатка», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют «Броня одетая/Одетый нагрудник», «Способности/Железное сердце»: **Пламя** — (314)

624

Паук бьет тебя, пытаясь проткнуть своими тремя лапками.

✎ «Здоровье героя» −3

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (457)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (457)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (793)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (392)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в

наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1271)

625

Паук хотел атаковать крысу но та с шипением набросилась на него первой.

✎ ✕«Ответная атака», «Паук» −2

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход напарника** — (1271)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход напарника** — (928)

626

Саламандра широко открыла рот, в нем стало виднеться пламя. На вас направились языки пламени,ваша броня буквально горела на вас, это была ужасная боль. Пламя пропало.

✎ «Пламя» −2, «Здоровье героя» −6

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (1066)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (1066)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (124)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (836)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (873)

627

Паук на бросился на Эйка. Он без остановочно бьет его всеми своими лапками. Паук отпрыгнул на прежнее место. эйк разорвал в клочья паутину на себе.

✎ ✕«Паутина на мальчика», снять все отметки в «Паутина», «здоровье мальчика» −10

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ход напарника** — (**1128**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (**392**)

628

Вы ударили монстра, по его сверкающим рогам. Но монстр только смеялся, готовясь атаковать.

✎ «Ферофант 2» +3

◯ Если отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход противника** — (**386**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (**374**)

629

Вы ударили саламандру, по ее чешуйчатой голове.

✎ ✓«Удар», «Большая саламандра» −4, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**1386**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**240**)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**815**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**1386**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**240**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**815**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**1386**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**240**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**815**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ваш ход**, ✕«На себя» — (**124**)

630

В вашей голове появилось два образа.

◯ **Рука** — (**515**)

◯ **Костер** — (**90**)

631

Вы ударили существо по голове.

«Существо» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Существо»: **Ход противника** — (**1052**)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Существо»: **Ход противника** — (**358**)

632

Крыса размахнулась своим хвостом и ударила паука по брюшку.

«Удар хвостом» −2, «Паук» −6

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Особенности/Паутина на игрока»: **Ваш ход** — (**793**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Особенности/Паутина на игрока», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (**1419**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (**1376**)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ваш ход** — (**928**)

633

Саламандра пытается разодрать вашу кожу.

✎ «Здоровье героя» −2, снять все отметки в «Шанс»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ход напарника** — (111)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы умерли** — (115)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ваш ход** — (108)

634

Ты попытался сбежать но упал. Тебе показалось что рядом с девочкой летает какое то существо.

◯ **Ход монстра** — (1021)

635

Вы ударили чудовище по морде.

✎ «Чудовище» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1310)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Чудовище», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (548)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1310)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Чудовище»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (548)

636

Перед вами стоял кот,он игрался своим хвост над головой.

«Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Живучесть» +1, ✕«Железное сердце», «Медальон шамана» +1, ✓«С котом 1», ✓«Кот 1», «Хилка» +1

◯ Если отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень», «Особенности/Слепота»: **Ударить** — (615)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень», «Особенности/Слепота»: **Ударить палкой** — (1384)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень», «Особенности/Слепота»: **Ударить деревянным мечем** — (653)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», в наличии ровно 3 «Способности/Сильный удар», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень», «Особенности/Слепота»: **Сильный удар** — (622)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень», «Особенности/Слепота»: **Ударить костью** — (598)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака», отмечено «Одетое оружие/Кость», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень», «Особенности/Слепота»: **Кружащаяся атака** — (648)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень», «Особенности/Пощада», «Особенности/Слепота»: **Ударить железным мечем** — (986)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Пробивающая атака», отмечено «Одетое оружие/Железный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень», «Особенности/Слепота»: **Пробивающая атака** — (1126)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Особенности/Слепота», «Одетое оружие/Книга»: **Ударить** — (201)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Особенности/Слепота», «Одетое оружие/Книга»: **Ударить палкой** — (1391)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Особенности/Слепота»: **Ударить деревянным мечем** — (975)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», в наличии ровно 3 «Способности/Сильный удар», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют

«Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Особенности/Слепота»: **Сильный удар** — (1303)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Особенности/Слепота»: **Ударить костью** — (1202)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака», отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Особенности/Слепота»: **Кружащаяся атака** — (1071)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Особенности/Слепота»: **Ударить железным мечем** — (732)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Пробивающая атака», отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Особенности/Слепота»: **Пробивающая атака** — (117)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Камень», отмечено «Одетое оружие/Книга», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Палка»: **Ударить** — (1384)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Берсерк», отмечено «Способности/Берсерк», но отсутствует «Особенности/Слепота»: **Активировать берсерка** — (751)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Пугающие лицо», отмечено «одетые шлемы/Череп», но отсутствует «Особенности/Слепота»: **Пугающие лицо** — (499)

◯ Если отмечено «Способности/Хилка», в наличии ровно 3 «Способности/Хилка»: **Заряд света** — (232)

◯ Если отсутствуют «Особенности/Пощада», «Напарник/Арчи»: **Поговорить** — (1208)

◯ Если отсутствует «Особенности/Слепота»: **Убегать** — (368)

◯ Если отсутствует «Особенности/Слепота»: **Открыть рюкзак** — (295)

◯ Если отмечено «Особенности/Пощада», но отсутствуют 8 «Убийства/убийства», «Особенности/Слепота», «Напарник/Арчи»: **Пощадить** — (762)

637

Крыса приготовилась для атаки.

◯ Если отсутствует «Особенности/Берсерк на игрока»: **Удар когтями** — (465)

◯ Если отмечено «Особенности/Берсерк на игрока»: **Удар когтями** — (527)

◯ **пропуск** — (374)

638

От удара,красная сфера в центре груди монстра раскололась на куски,а вокруг него появились искры.

✎ ✕«Красное сердце»

◯ Если отмечено «Страж/Синие сердце», но отсутствует «Страж/Зеленое сердце»: **Ход противника** — (1292)

◯ Если отмечено «Страж/Зеленое сердце», но отсутствует «Страж/Синие сердце»: **Ход противника** — (1292)

◯ Если отмечено «Страж/Синие сердце», отмечено «Страж/Зеленое сердце»: **Ход противника** — (1292)

◯ Если отсутствуют «Страж/Синие сердце», «Страж/Зеленое сердце»: **Ход противника** — (425)

639

Существо подняло руку вверх, из нее стали вырываться искры пламени. Вы успели отскочить от него.

✎ «Пламя» −2, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1390)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (918)

640

Ты ели увернулся от удара, все твое тело ноет от боли.

✎ «Здоровье героя» +1

◯ **Ваш ход** — (905)

641

Паук бьет тебя, пытаясь проткнуть своими тремя лапками, Чешуя помешала ему нанести половину урона.

✎ «Чешуйчатый доспех» −3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1

«Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (793)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (392)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1271)

642

Пройдя вперед вы оказались в центре джунглей, под ногами вы обнаружили черепа. Они были похожи на человеческие. Вы больше не решались здесь оставаться, перед вами снова была развилка.

✎ ✓«Логово»

◯ Если отсутствует «В каких местах побывал/Яблоня»: **Лево**, ✎ ✓«Логово» — (888)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал/Яблоня»: **Лево** — (819)

◯ **Право**, ✎ ✓«Логово» — (858)

◯ **Назад** — (321)

643

Чудовище смотрит на тебя.

✎ отметить случайное ключевое слово (1-2) в «Шанс»

◯ Если отмечено «Шанс/1»: **Атакует тебя** — (783)

◯ Если отмечено «Шанс/2», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Атакует тебя** — (783)

◯ Если отмечено «Шанс/2», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Атакует напарника** — (1375)

◯ Если отмечено «Шанс/2», в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Атакует напарника** — (301)

644

Паук готовит атаку против крысы.

✎ «Паутина» +1

◯ Если отсутствуют 3 «Способности/Паутина», «Особенности/Паутина на крысу», «Особенности/Ответная атака»: **Удар лапками** — (236)

◯ Если отмечено «Особенности/Ответная атака», но отсутствуют 3 «Способности/Паутина», «Особенности/Паутина на крысу»: **Удар лапками** — (625)

◯ Если отмечено «Особенности/Паутина на крысу»: **Удар лапками** — (**859**)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Паутина», но отсутствует «Особенности/Паутина на крысу»: **Паутина** — (**484**)

645

Ты стоишь в оцепенение, стараясь вернуться в обратное состояние.

✎ ✕«Железное сердце», снять все отметки в «Шанс», ✕«Заблокировал игрока»

◯ **Ход противника** — (**844**)

646

Осмотрев комнату получше, в зарослях зеленых цветков ты заметил пыльную ступу.

✎ ✓«Ступа»

◯ **Назад** — (**400**)

647

Вы ударили монстра по голове.

✎ «Монстр» −3, ✕«кинул палку», ✕«Пощада»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Монстр»: **Ход монстра** — (**708**)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Монстр»: **Ход монстра** — (**976**)

648

Вы раскручивали кость в руках, удар попал по голове кота.

✎ «Кот» −5, «Кружащаяся атака» −4, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**709**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствует «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**741**)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**435**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», отмечено «Одетые

медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**709**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**741**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**435**)

649

Монстр отвел от тебя взгляд и посмотрел на Лину, готовясь атаковать.

◯ Если отмечено «Страж/Зеленое сердце», но отсутствует 1 «Способности/Лазер»: **Лазер**, ✎ «Лазер» +1 — (**875**)

◯ Если в наличии ровно 1 «Способности/Лазер», отмечено «Страж/Зеленое сердце»: **Лазер**, ✎ «Лазер» +1, «здоровье Лины» −4 — (**875**)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Лазер», отмечено «Страж/Зеленое сердце»: **Лазер**, ✎ «Лазер» +1, «здоровье Лины» −8 — (**875**)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Лазер», отмечено «Страж/Зеленое сердце»: **Лазер**, ✎ «Лазер» +1, «здоровье Лины» −12 — (**875**)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Лазер», отмечено «Страж/Зеленое сердце»: **Лазер**, ✎ «Лазер» +1, «здоровье Лины» −16 — (**875**)

◯ Если отсутствует «Страж/Зеленое сердце»: **Удар головой** — (**877**)

650

Крыса видела все размыто.

✎ «Удар хвостом» +1, «Ответная атака» +1, ✕«Ответная атака»

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Ответная атака»: , ✎ «Ответная атака» −4, ✓«Ответная атака», ✕«Слепота» — (**264**)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Удар хвостом»: , ✎ ✕«Слепота» — (**74**)

◯ , ✎ ✕«Слепота» — (**203**)

◯ , ✎ ✕«Слепота» — (**264**)

651

Вы ударили саламандру по морде.

✎ «Жирная салмандра» -3, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Жирная салмандра»: **Ход монстра** — (1129)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Жирная салмандра»: **Ход монстра** — (1361)

652

Войдя в глубь пещеры, вы заметили огромную дверь, на ней были вырезаны фигуры существ тянущихся к кучки звезд. Ты хотел подойти рассмотреть по лучше, но сзади раздался шорох, крыса злобно запищала.Обернувшись перед тобой стояла огромная фигура, оно потянулось к тебе лапой, но крыса откинула тебя от него. Присмотревшись ты понял что перед тобой стоял каменный монстр, в груди у него горело 3 сферы разных цветов. Голова у него было круглой, в ней горел яркий огонь, свет от него падал на пол. Монстр был готов для атаки.

✎ «Красное сердце» +10, «Синие сердце» +15, «Зеленое сердце» +20, ✓«Синие сердце», ✓«Красное сердце», ✓«Зеленое сердце»

◯ **Начать бой** — (1292)

653

Вы ударили кота по голове.

✎ «Кот» -5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (709)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствует «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (741)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (435)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (709)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (741)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (435)

654

Войдя в глубь пещеры, вы заметили огромную дверь, на ней были вырезаны фигуры существ тянущихся к кучки звезд. Ты только сейчас заметил разрушенную каменную фигуру. Пройдя через нее вы вошли в дверной проем, который открыли до вас. У портала стояла девочка, вашего возраста, в руках она держала нож. Заметив вас она приготовилась для атаки.

✎ «Защита» +3, «Девочка» +20

◯ **Начать бой** — (905)

655

Ты ели увернулся от удара, все твое тело ноет от боли.

✎ «Здоровье героя» +1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (264)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (712)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (913)

656

Проходя сквозь непроглядную тьму, ты пытался водить рукой по стене что бы не потеряться. Ты шел так пока не врезался во что-то. Присмотревшись ты увидел саламандру ростом почти 2 метра. Она смотрела на тебя своими черными глазами, после чего злобно зашипела, готовясь атаковать.

✎ «Большая саламандра» +20, «Пламя» +2

◯ **Перейти к бою** — (124)

657

Вы толкнули стоявшего перед вами рыцаря, тот упал на спину и обронил свой меч.Вы взяли его обеими руками и дотащили до рыцаря. Перед тем как воткнуть ему в шею меч он хотел что-то сказать но удар ему помешал. Ваше лицо окропила его теплая кровь. Рыцарь умер.

- Гив, нет! - Закричал второй рыцарь. - Что.. Что, ты наделал?! Ты убил его. - Вы молча смотрели на рыцаря холодным взглядом. - Гив, я отомщу за тебя! - Рыцарь стал выглядеть серьезно.

✎ ✓«Выжил 1 рыцарь», «Пробивающая атака рыцаря» +3, «Рыцарь 1» −15, «Рыцарь

2» −10, «Выживший рыцарь» +10, «убийства» +1, ✓«Железный меч»

◯ **Рыцарь выбирает атаку** — (968)

658

Вы посмотрели на монстра, тот встал в оцепенение.

«Пугающие лицо» −4

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ход напарника** — (317)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ваш ход** — (316)

659

Саламандра хотела атаковать, но крыса зашипела и опередила ее ударом когтей.

✕«Удар 1», «Большая саламандра» −1, ✕«Ответная атака»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход напарника** — (873)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход напарника** — (815)

660

Синяя сфера в центре груди монстра потухло. В вашей голове раздался голос.

-Спасибо за спасение,мой юный друг.

✕«Синие сердце», «Синие сердце» −40

◯ Если отмечено «Страж/Зеленое сердце», но отсутствует «Страж/Красное сердце»: **Ход противника** — (393)

◯ Если отмечено «Страж/Красное сердце», но отсутствует «Страж/Зеленое сердце»: **Ход противника** — (393)

◯ Если отмечено «Страж/Зеленое сердце», отмечено «Страж/Красное сердце»: **Ход противника** — (393)

◯ Если отсутствуют «Страж/Зеленое сердце», «Страж/Красное сердце»: **Ход противника** — (995)

661

Вы попытались убежать но саламандра оказалась быстрее и преградила вам путь.

◯ **Ход противника** — (216)

662

Череп, отдалено похож на человеческий, может послужить защитой для головы.

(Защита +1)

(Страшная морда - Заставляет врага пропустить ход) (перезарядка 4 хода)

◯ **Надеть**, ✎ ✓«Череп», ✕«Шлем», ✕«Корона из веток», «Броня» +1, ✓«Есть шлем», ✓«Шлем одет» — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

663

Один из обрывков картины, рисунок не разобрать без остальных фрагментов. Может получится собрать их вместе, нужна только картинная рамка.

◯ **Назад** — (865)

664

Рыцарь со всей силой бьет по вам мечем.Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

✎ «Здоровье героя» +5

◯ **Вы ходите** — (725)

665

Кот попытался ударить Эйка по глазам, но шлем его защитил.

✎ «Слепота» -2

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (712)

666

В руках вы держали спелые ягоды, на вид они похожи на красную смородину.

(Восстанавливают 2 здоровья)

✎ «Ягоды» −1

◯ Если отсутствует «Способности/Гурман»: **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +2 — (295)

◯ Если отмечено «Способности/Гурман»: **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +4 — (295)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **На напарника**, ✎ «здоровье мальчика» +2, «Напарник помер» +1, «Напарник помер» −1 — (295)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса»: **На напарника**, ✎ «здоровье крысы» +2 — (295)

◯ Если отмечено «Напарник/Лина»: **На напарника**, ✎ «здоровье Лины» +2 — (295)

◯ Если отмечено «Особенности/Пощада», в наличии 1 «Здоровье монстров/Монстр», но отсутствует «Бой с/С рыцарями»: **На крысу** — (1001)

◯ Если отмечено «Особенности/Пощада», в наличии 1 «Здоровье монстров/Монстр», отмечено «Бой с/С рыцарями»: **На крысу** — (101)

◯ **Назад**, ✎ «Ягоды» +1 — (295)

667

Что сказать?

◯ **Умолять** — (853)

◯ Если отсутствует «Оружие/Книга»: **Обнять** — (1078)

◯ **Ничего не делать** — (326)

◯ **Пожалеть** — (242)

668

Внутри здания, пахло грибами и сыростью, и слегка улавливался запах спирта. В здании сидели несколько этих существ и попивали зеленоватую жидкость из стаканов. Вы прошли мимо столиков на котором одно из существ просто лежало и громко храпело.

- Что вам нужно детишки? - Спросило существо стоявшее за стойкой, оно протирало стакан грязной тряпкой.

- А что вы можете предложить.

- Ночлег, есть номера на 2 этаже, будет стоить 20 монет.

- Хорошо, я подумаю над этим.

- Ладно, ребятишки, мне нужно идти в подвал, травить тварюгу.

- Что за тварюгу?

- В подвале поселилась какая-та тварь, она подъедает мои сушенные грибы. - К стойке подошло существо.

- Хью мне настоички.

- Сейчас, сейчас. - Существо стало что-то молоть в ступе.

✓«Зашел в отель»

◯ Если в наличии 20 «монеты/монеты», но отсутствует «В каких местах побывал/Ключ от номера»: **Переночевать** — (1230)

◯ **Пойти на верх** — (503)

◯ **Пойти в подвал** — (114)

◯ **Поговорить с барменом** — (1022)

◯ **Выйти на улицу** — (1250)

669

Вы наполнились гневом.

«Берсерк» -4, ✓«Железное сердце»

◯ **Ход противника** — (643)

670

Посмотрев под ноги вы заметили еще камень, саламандра открыла рот, из ее пасти лились слюнки.

-Еще хочешь? - Та в ответ помахала головой. - Ты кинул в ее сторону камень. Поймав его, она без проблем его проглотила. Саламандра ожидающе смотрела на вас.

✓«Умолять»

◯ **Ход противника** — (1386)

671

Вы подобрали горстку ягод с земли.

-Хочешь? - Саламандра с довольным лицом начала есть с ваших рук. Когда еды в руках не осталось, она убежала назад на своё место. Она смотрела на вас схватившись за живот.

✓«кинул палку», «Рвота» +3

◯ **Ход монстра** — (1129)

672

Вы подняли меч над головой и собрав все силы, ударили по морде чудовища.

«Чудовище» −7, «Пробивающая атака» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Уворот»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1310)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Чудовище», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (548)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1310)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Чудовище»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (548)

673

Вы попытались ударить чудовище, но то успело увернуться.

✕«Уворот», «Чудовище» +6

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1310)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1310)

674

Из рук девочки появились языки пламени. Она попыталась сжечь крысу.

✎ «Пламя» -2, ✕«Ответная атака»

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «одетые шлемы/Корона из веток»: **Ход напарника** — (1031)

◯ Если отмечено «одетые шлемы/Корона из веток», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ход напарника** — (1182)

675

Паук бьет тебя, пытаясь проткнуть своими тремя лапками.

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (793)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (392)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1271)

676

- Рыцари.. Пожалуйста не трогайте меня, я не хотел делать больно тому мальчику. - По щикам у вас потекли слезы.

- Ладно, не реви мы же все понимаем, можешь уходить но к нашей деревни больше не нагой. - Рыцари опустили оружие.

✓«Пощада»

◯ **Далее** — (991)

677

Саламандру атакует мальчик в шлеме.

«Печенье» +1

◯ **Атаковать** — (1209)

678

Осмотревшись в углу комнаты ты обнаружил два маленьких кусочка кремния.

✓«Кремний»

◯ **Назад** — (498)

679

Существо подняло руку вверх, из нее стали вырываться искры пламени.Ваша броня буквально горела на вас, это была ужасная боль. Пламя пропало.

«Пламя» -2, «Здоровье героя» -10

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1390)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (1342)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть»: **Вы ходите** — (115)

680

Шамана устроил этот ответ, на прощание он обнял Эйка.

- Хватит шаман, вы смущаете меня перед Вилом. - Говорил Эйк вырываясь из объятий шамана, в ответ тот хохотал.

- Ладно, иди-те ребята. - Пока вам открывали ворота шаман, уходил к своей палатке. За воротами вам открылись джунгли, как в амазонке. за ними виднелись 2 горы одна большая, другая поменьше.

- Нам в большую. - Сказал Эйк заметив ваш озадаченный взгляд.

- И что нас там ожидает если не секрет?

- Шаман же уже говорил, нас встретят ферофанты.

- Кто это?

- Ужасные волосатые вещества, даже шаман их боится.

- Почему?

- Их шкура, противостоит магии, поэтому шаман не может их уничтожить, но их осталось очень мало после нашей битвы.

- Это ужасно.

- Лучше они чем мы.

Вы подошли к джунглям.

достигнута точка сохранения

◯ **Далее** — (871)

681

Ты ели увернулся от удара, все твое тело ноет от боли.

«Здоровье героя» +1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы», 1 «Здоровье/здоровье Лины»: **Ваш ход** — (1292)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (1245)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1243)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье Лины», отмечено «Напарник/Лина»: **Ход напарника** — (230)

682

Вы ударили кота по голове. К раненому коту подлетел жучек.

✎ «Кот с жучком» −6, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✓«Жучек кота»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (431)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1402)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (431)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1402)

683

Монстр ударил вас лапой, следя внимательно за вами. Чешуя помешала ему нанести половину урона.Вы не чувствуете боли, вас наполняет гнев.

✎ «Чешуйчатый доспех» −3, ✕«Железное сердце», ✓«Удар 1», «Здоровье героя» +2

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (1359)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (268)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1006)

684

Вы подняли меч над головой и собрав все силы, ударили по голове кота. К раненому коту подлетел жучек.

✎ «Кот с жучком» −6, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», «Пробивающая атака» −5, ✓«Жучек кота»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (431)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1402)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (431)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1

«Здоровье монстров/Кот с жучком»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1402)

685

Крыса в последний момент смогла увернуться от смертельной атаки.

«здоровье крысы» +1

- ◯ Если отсутствует «Особенности/Заморозил игрока»: **Ваш ход** — (1259)
- ◯ Если отмечено «Особенности/Заморозил игрока»: **Ваш ход** — (894)

686

Внутри пахло грибами и чем-то стухшим, вы осмотрелись и поняли что это фрукты которые были покрыты тонкой оболочкой из плесени.На столе вы увидели камень с рунами, вы решили забрать его себе. Вы вышли на улицу.

«Палатка» +1, ✓«Камень», «Середина города 2» −1, ✓«Был камень»

- ◯ **Уйти из деревни** — (988)
- ◯ **Открыть рюкзак** — (1090)

687

Ты ели увернулся от удара, все твое тело ноет от боли.

«Здоровье героя» +1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (151)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (331)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1029)

688

Девочка докоснулась до крысы ладонью, та стала покрываться коркой льда.

✕«Заморозил крысу», ✕«Ответная атака», «Мороз» −1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (964)

689

Рыцарь со всей силой бьет по вам мечем.

«Здоровье героя» −4

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (725)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы умерли** — (115)

690

Вы держите в руках печение в форме звездочки. Кому дать?

«Печенье» −4

◯ Если отсутствует «Особенности/Заблокировал игрока»: **Дать герою**, «Здоровье героя» +4 — (1359)

◯ Если отсутствует «Особенности/Заблокировал игрока»: **Съесть самому**, «здоровье мальчика» +4 — (1359)

◯ Если отмечено «Особенности/Заблокировал игрока»: **Дать герою**, «Здоровье героя» +4 — (645)

◯ Если отмечено «Особенности/Заблокировал игрока»: **Съесть самому**, «здоровье мальчика» +4 — (645)

691

Осмотревшись вы не заметили ничего нового.

◯ **Назад** — (748)

692

Вы ударили саламандру по ее шлему черепу.

«Саламандра воин» −4, ✕«кинул палку», ✕«Пощада»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Саламандра воин»: **Ход монстра** — (251)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Саламандра воин»: **Ход монстра** — (380)

693

Вы смотрите страшным взглядом на паука, тот стоял в оцепенение.

✎ «Пугающие лицо» −4

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (793)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника 1** — (392)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника 2** — (1271)

694

Саламандра широко открыла рот, в нем стало виднеться пламя. На Эйка направились языки пламени,его броня буквально горела на нем, это была ужасная боль. Пламя пропало.

✎ «здоровье мальчика» −20, «Пламя» −2

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ход напарника** — (743)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (1199)

695

Вы ударили монстра, по его голове.

✎ ✓«Удар», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2», «Ферофант 1» −3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (309)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (174)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (309)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (174)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Одетые

медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**844**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**309**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**174**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (**1359**)

696

Паук готовит атаку против Эйка.

✎ «Паутина» +1

◯ Если отсутствуют 3 «Способности/Паутина», «Особенности/Паутина на мальчика»: **Удар лапками** — (**512**)

◯ Если отмечено «Особенности/Паутина на мальчика»: **Удар лапками** — (**627**)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Паутина», но отсутствует «Особенности/Паутина на мальчика»: **Паутина** — (**189**)

697

Куда поставить?

◯ Если отмечено «Мини игра шкаф/А,Б,Г,В»: **На лево**, ✎ ✓«А,Б,В,Г», ✕«А,Б,Г,В» — (**197**)

◯ Если отмечено «Мини игра шкаф/А,В,Б,Г»: **На право**, ✎ ✓«А,Б,В,Г», ✕«А,В,Б,Г» — (**197**)

◯ Если отмечено «Мини игра шкаф/А,В,Г,Б»: **На право**, ✎ ✓«А,Г,В,Б», ✕«А,В,Г,Б» — (**1293**)

◯ Если отмечено «Мини игра шкаф/А,Г,Б,В»: **На лево**, ✎ ✓«А,Г,В,Б», ✕«А,Г,Б,В» — (**1293**)

◯ Если отмечено «Мини игра шкаф/А,Г,В,Б»: **На лево**, ✎ ✓«А,В,Г,Б», ✕«А,Г,В,Б» — (**1293**)

◯ Если отмечено «Мини игра шкаф/А,Г,В,Б»: **На право**, ✎ ✓«А,Г,Б,В», ✕«А,Г,В,Б» — (**1293**)

◯ **Назад** — (1293)

698

- Знаете, мне приятно с вами общаться.

В вашей голове раздался голос.

- Похвалами моего расположения не добиться. - Сказал старческий женский голос.

◯ **Ход противника** — (393)

699

Зеленая сфера загорелось ярким светом, из нее вырвался лазер. Попав им в Эйка, тот начал кричать.

✎ ✕«Перезарядка лазера», «здоровье мальчика» −4

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (1245)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ход напарника** — (181)

700

Ты встал в стойку, готовый отбить любую атаку девочки.

✎ «Защита» −3, ✓«Защитник»

◯ **Ход противника** — (772)

701

Эйк попытался ударить чудовище, но то успело увернуться.

✎ ✕«Уворот», «Чудовище» +6

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (151)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (384)

702

Вы наполнились гневом.

✎ «Берсерк» -4, ✓«Железное сердце»

◯ **атакуют рыцари** — (234)

703

Вы ударили монстра в синюю сферу, тот слегка отшатнулся.

✎ «Синие сердце» -5

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (367)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (786)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (786)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (786)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (1292)

704

- Будешь что то брать малыш?-

◯ **Посмотреть стойку с оружием** — (**834**)

◯ **Посмотреть стойку с продовольствием** — (**1174**)

◯ `Если в наличии 1 «предметы/Сыр»` **: Отдать сыр** — (**1095**)

◯ **Поговорить** — (**11**)

◯ **Назад** — (**1057**)

705

Довольно большие сапоги, так что во время бега они спадают, поэтому их приходится держать за края.

(автоматическая смывка из боя с обычным монстром)

◯ **Надеть**, ✎ ✓`«Сапоги», ✕«Железная перчатка», ✕«Камень», ✓«Есть украшение»` — (**1090**)

◯ **Назад** — (**1090**)

706

Ты видишь как Эйк разорвал в клочья паутину на себе, Подняв свое оружие с земли он был готов для атаки.

✎ ✕`«Паутина на мальчика», снять все отметки в «Паутина»`

◯ **Ход напарника** — (**392**)

707

- Я любитель коллекционировать травы,из этого можно понять что я травник. Скажу тебе по секрету, что шел я на гору не только что бы продать травы, но что бы и получить горные цветы себе в коллекцию.

✎ ✓`«Вон - Мешочек»`

◯ **Назад** — (**906**)

708

Монстр смотрит на тебя.

✎ «Удар хвостом» +1, «Ответная атака» +1, ✕«Пощада», отметить случайное ключевое слово (1–2) в «Шанс»

◯ Если отмечено «Шанс/1»: **Далее**, ✎ снять все отметки в «Шанс» — (376)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Шанс/2»: **Далее**, ✎ снять все отметки в «Шанс» — (776)

◯ Если отмечено «Шанс/2», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Далее**, ✎ снять все отметки в «Шанс» — (376)

709

Кот остановился, прицеливаясь для атаки.

✎ «Слепота» +1, ✕«Слепота», ✕«Пощада»

◯ Если отсутствуют 1 «Броня/Броня», 2 «Способности/Слепота», «Способности/Железное сердце»: **Удар когтями** — (92)

◯ Если в наличии ровно 1 «Броня/Броня», но отсутствуют 2 «Способности/Слепота», «Способности/Железное сердце»: **Удар когтями** — (249)

◯ Если в наличии ровно 2 «Броня/Броня», но отсутствуют 2 «Способности/Слепота», «Способности/Железное сердце»: **Удар когтями** — (856)

◯ Если в наличии ровно 3 «Броня/Броня», но отсутствуют 2 «Способности/Слепота», «Способности/Железное сердце»: **Удар когтями** — (241)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Слепота», но отсутствуют «одетые шлемы/Череп», «одетые шлемы/Шлем»: **Удар когтями** — (253)

◯ Если отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 1 «Броня/Броня», 2 «Способности/Слепота»: **Удар когтями** — (1286)

◯ Если в наличии ровно 1 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствует 2 «Способности/Слепота»: **Удар когтями** — (960)

◯ Если в наличии ровно 2 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствует 2 «Способности/Слепота»: **Удар когтями** — (951)

◯ Если в наличии ровно 3 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствует 2 «Способности/Слепота»: **Удар когтями** — (373)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Слепота», отмечено «одетые шлемы/Череп»: **Удар когтями** — (160)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Слепота», отмечено «одетые шлемы/Шлем»: **Удар когтями** — (160)

710

- Я видел ты меня слышишь, я верю что ты сможешь выбраться. - Глаза девочки стали обычными, она пыталась снять с себя тьму, но тьма продолжала ее удерживать. В вашей голове раздался голос.

- Я ТЕБЯ УНИЧТОЖУ СОСУНОК. - кричал жуткий голос.

✓«Умолять 2»

◯ **Ход противника** — (772)

711

Саламандра пытается разодрать вашу кожу.

«Здоровье героя» −1, снять все отметки в «Шанс»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ход напарника** — (111)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы умерли** — (115)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ваш ход** — (108)

712

Эйк приготовился для атаки.

«Печенье» +1

◯ **Атаковать** — (1296)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Печенье», но отсутствует «Проигрыш/Мальчик отдал печение»: **Печение** — (578)

◯ Если отсутствует «Особенности/Слепота»: **пропуск** — (264)

◯ Если отмечено «Особенности/Слепота»: **пропуск** — (1260)

713

- А ты мне нравишься. - Существо не обратив никакого внимания, приготовилось для атаки.

✕«кинул палку», ✕«Умолять»

◯ **Ход противника** — (1052)

714

Вы толкнули стоявшего перед вами рыцаря, тот упал на спину и обронил свой щит. Вы взяли его щит обеими руками и дотащили до рыцаря. Перед тем как воткнуть ему в шею острую сторону щита он хотел что-то сказать но удар ему помешал. Ваше лицо окропила его теплая кровь. Рыцарь умер.

- Вен, нет! - Закричал второй рыцарь. - Что.. Что, ты наделал?! Ты убил его. - Вы молча смотрели на рыцаря холодным взглядом. - Вен, я отомщу за тебя! - Рыцарь стал выглядеть серьезно.

✎ ✓«Выжил 2 рыцарь», «Щит рыцаря» +3, «Рыцарь 1» −15, «Рыцарь 2» −10, «Выживший рыцарь» +10, «убийства» +1, ✓«Нагрудник»

◯ **Рыцарь выбирает атаку** — (968)

715

Схватив посох двумя руками существо ударило вас по голове.Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

✎ «Здоровье героя» +1, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1390)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (918)

716

Монстр ударил вас лапой, следя внимательно за вами.Вы не чувствуете боли, вас наполняет гнев.

✎ «Здоровье героя» +3, ✕«Железное сердце», ✓«Удар 1»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (1359)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (268)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1006)

717

Монстр встал в стойку.

✎ «Ответная атака» −4, ✓«Ответная атака»

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Вы ходите** — (316)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Напарник ходит** — (317)

718

Саламандра широко открыла рот, в нем стало виднеться пламя. На Эйка направились языки пламени,его броня буквально горела на нем, это была ужасная боль. Пламя пропало.

✎ «Пламя» −2, «здоровье мальчика» −12

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ход напарника** — (129)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (836)

719

Вы хотели ударить, но монстр опередил вас и стал раздирать ваше тело когтями.

✎ ✕«Ответная атака», «Здоровье героя» −3, ✕«кинул палку», ✕«Пощада»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Вы ходите** — (316)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Напарник ходит** — (317)

720

Вы ударили монстра в синюю сферу, но красная сфера засветилась красным.

✎ «Синие сердце» −2

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (367)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (786)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (786)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (786)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (1292)

721

Эйк ударил мечем саламандру, по ее чешуйчатой голове.

✎ «Большая саламандра» −3, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (124)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (218)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ваш ход** — (815)

722

Мальчик стал бить мечем саламандру, по ее голове.

✎ «Жирная салмандра» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Жирная салмандра»: **Ваш ход** — (108)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Жирная салмандра»: **Ваш ход** — (1361)

723

Монстр с силой ударил по крысе, та отлетела в стену. Крысино тело больше не подавало признаков жизни.Хвост оторвался от ее тела, ты подобрал его.

- Прости, кажется твой друг сломался.

✎ ✕«Крыса», «Крысиный хвост» +1

◯ **Ваш ход** — (374)

724

Над вами занеся удар меча, вы уже думали что умрете но рыцарь остановил атаку.

- ладно достаточно с тебя, на - Он протянул вам печение, вы тут же его съели - Можешь идти и больше никогда здесь не появляйся.- Вы уходили от рыцарей, влево от города, в сторону горы.

Пройдя по тропинке перед вами оказалась вход в джунгли.

✎ «Здоровье героя» +20, ✕«Пощада», ✕«С рыцарями 2», достигнута точка сохранения

◯ **Далее** — (871)

725

Перед вами стоит рыцарь, меч он держал на готове.

✎ «Пугающие лицо» +1, «Сильный удар» +1, «Кружащаяся атака» +1, снять все отметки в «Шанс», «Берсерк» +1, ✕«Железное сердце», ✓«С рыцарями 2», «Хилка» +1

◯ Если отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Бой с/Использовал щит»: **Ударить** — (1265)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Бой с/Использовал щит»: **Ударить палкой** — (1127)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Бой с/Использовал щит»: **Ударить деревянным мечем** — (89)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», в наличии ровно 3 «Способности/Сильный удар», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Бой с/Использовал щит»: **Сильный удар** — (162)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Бой с/Использовал щит»: **Ударить**

костью — (335)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака», отмечено «Одетое оружие/Кость», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Бой с/Использовал щит»: **Кружащаяся атака** — (185)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Пугающие лицо», отмечено «одетые шлемы/Череп», в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 1»: **Страшная морда** — (96)

◯ Если отмечено «Бой с/Использовал щит», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить** — (1234)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», отмечено «Бой с/Использовал щит», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить палкой** — (1048)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», отмечено «Бой с/Использовал щит», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить деревянным мечем** — (915)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», в наличии ровно 3 «Способности/Сильный удар», отмечено «Бой с/Использовал щит», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч»: **Сильный удар** — (394)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Бой с/Использовал щит», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч»: **Ударить костью** — (1420)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака», отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Бой с/Использовал щит», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч»: **Кружащаяся атака** — (342)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Берсерк», отмечено «Способности/Берсерк»: **Активировать берсерка** — (315)

◯ **Убегать** — (1046)

◯ **Открыть рюкзак** — (295)

◯ Если отмечено «Способности/Хилка», в наличии ровно 3 «Способности/Хилка»: **Заряд света** — (455)

◯ Если в наличии ровно 1 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь», но отсутствует 5 «Убийства/убийства»: **Пощадить** — (1423)

◯ Если в наличии ровно 2 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь», но отсутствует 5 «Убийства/убийства»: **Пощадить** — (1423)

◯ Если в наличии ровно 3 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь», но отсутствует 5 «Убийства/убийства»: **Пощадить** — (1423)

◯ Если в наличии ровно 5 «Убийства/убийства», в наличии ровно 1 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь», но отсутствует 3 «Убийства/Пощада на рыцаре»: **Пощадить** — (1183)

◯ Если в наличии ровно 5 «Убийства/убийства», в наличии ровно 2 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь», но отсутствует 3 «Убийства/Пощада на рыцаре»: **Пощадить** — (1183)

◯ Если в наличии ровно 5 «Убийства/убийства», в наличии ровно 3 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь», но отсутствует 3 «Убийства/Пощада на рыцаре»: **Пощадить** — (1183)

◯ Если в наличии ровно 3 «Убийства/Пощада на рыцаре», в наличии ровно 5 «Убийства/убийства», в наличии ровно 3 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь», но отсутствует «Особенности/Нет пощады»: **Пощадить** — (1070)

◯ Если в наличии ровно 3 «Убийства/Пощада на рыцаре», в наличии ровно 5 «Убийства/убийства», в наличии ровно 2 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь», но отсутствует «Особенности/Нет пощады»: **Пощадить** — (1070)

◯ Если в наличии ровно 3 «Убийства/Пощада на рыцаре», в наличии ровно 5 «Убийства/убийства», в наличии ровно 1 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь», но отсутствует «Особенности/Нет пощады»: **Пощадить** — (1070)

726

- Да что такое, ты опять? - Говорил Эйк в вашей голове, открыв глаза вы увидели его напротив себя. - Так это уже не смешно. ты что как шаман?

- Не обращай внимания, я просто устал.

- Посмотри в рюкзаке может у тебя что нибудь завалялось.

- Ага, мы вообще где?

- Ты и память потерял, мы у джунглей.

- Что то начал вспоминать... Поможешь встать? - Эйк двумя руками взялся за твою руку, потянув на себя он поднял тебя. - Пошли, не хочу еще задерживаться здесь.

- Я тоже.

Зайдя в заросли джунглей, вы со всех стороны слышали звуки бурной жизни. Жизнь прервалось от чего-то громкого рыка, птицы замолкли, кажется даже солнце на секунду перестало светить.

- Эйк..Кто это?

- Не знаю, шаман ничего не говорил мне о живности в джунглях.

После рыка прошло минута, жизнь снова вернулась словно бы ничего и не случилось, это было удивительно. Только вы и Эйк не смогли вернуться в себя.

- Мы не можем идти назад, так что пошли. - Разбавили тишину вы.

- Согласен, здесь развилка куда пойдем?

✎ ✓«Начало джунглей»

◯ **Лево** — (54)

◯ **Прямо** — (642)

◯ **Право** — (883)

◯ **открыть рюкзак** — (1090)

727

Собрав все силы вы ударили паука по брюшку.

✎ «Паук» -5, «Сильный удар» -3, «Паутина» -2, ✕«Пощада», ✕«Умолять»,

✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (440)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (163)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Паук», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (928)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (440)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (163)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (928)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (440)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (163)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (928)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (793)

728

Оба рыцаря бьют по тебе в пол силы.

✎ «Атака вдвоем» −2, «Здоровье героя» −2

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (991)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы умерли** — (724)

729

Саламандра убежала от пещеры. После себя она оставила 20 монет.

✎ «монеты» +20

◯ **Бой закончен** — (990)

730

В руках вы держите сырой кусок мяса Саламандры, на вкус оно средне между курицей и рыбой.

(Восстанавливает 8 здоровья)

(Ярость - Наносит противнику 2 урона)

✎ «Кусок стейка» -1

◯ Если отсутствует «Способности/Гурман»: **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +8 — (1090)

◯ Если отмечено «Способности/Гурман»: **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +10 — (1090)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **На напарника**, ✎ «здоровье мальчика» +8, «Напарник помер» +1, «Напарник помер» -1 — (1090)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса»: **На напарника**, ✎ «здоровье крысы» +8 — (1090)

◯ Если отмечено «Напарник/Лина»: **На напарника**, ✎ «здоровье Лины» +8 — (1090)

◯ **Назад**, ✎ «Кусок стейка» +1 — (1090)

731

Лина стала бить своими лапами монстра в красную сферу.

✎ «Красное сердце» -3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (1292)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (779)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ваш ход** — (869)

732

Вы ранили кота по спине.

✎ «Кот» -7, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра** — (709)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра** — (741)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот»: **Ход монстра** — (435)

733

Вы ударили кота по голове. К раненому коту подлетел жучек.

✎ «Кот с жучком» -6, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✓«Жучек кота»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (431)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1402)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (431)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1402)

734

- Я всегда знал что я неудачник. - Вон протянул вам мешочек с монетами. - Придется вернуться в деревню с позором, может отец был прав. - Вон смотря в землю пошагал в сторону деревни.

- А как же тележка? - Крикнули вы ему в след, он не ответил.

Перед тобой оказалась развилка.

✎ «монеты» +30, «Ваши» -3, «Противника» -3

◯ Если отсутствуют «В каких местах побывал/Яблоня», «Для очивки/Для очивки игрок»: **Прямо** — (888)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал/Яблоня», но отсутствует «Для очивки/Для очивки игрок»: **Прямо** — (819)

◯ Если отсутствуют «Бой с/С котом 2», «Для очивки/Для очивки игрок»: **Право** — (1076)

◯ Если отмечено «Бой с/С котом 2», но отсутствует «Для очивки/Для очивки игрок»: **Право** — (146)

◯ Если отсутствует «Для очивки/Для очивки игрок»: **Назад** — (321)

◯ Если отмечено «Для очивки/Для очивки игрок»: **Далее** — (1314)

735

Монстр хотел ударить крысу но промахнулся.

✎ «Берсерк Лина» -3, ✓«Берсерк на игрока»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (637)

736

Рыцарь прикрылся от вас своим щитом.

✎ ✓«Использовал щит», «Щит рыцаря» -3

◯ **Вы ходите** — (725)

737

Внимательно прицелившись саламандра, ударила Эйка когтями.

✎ ✕«Удар 1», «здоровье мальчика» -10

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ход напарника** — (129)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (836)

738

Вы ранили саламандру в пузо.

✎ «Матка саламандр» -3, ✓«Удар», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (305)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (992)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1

«предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (305)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (992)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (305)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (992)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ваш ход**, ✕«На себя» — (161)

739

Осмотревшись вы не заметили ничего нового.

◯ **Назад** — (479)

740

Крыса размахнулась своим хвостом и ударила монстра в зеленую сферу.

«Удар хвостом» −2, «Зеленое сердце» −6

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (1292)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (779)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ваш ход** — (53)

741

Из вашего рюкзака вылетел жучек, он сел на раны кота, его раны затягивались. После того

как он излечил кота, он полетел в джунгли.

✎ «Жучек» −1, «Кот» +20

◯ **Ход противника** — (709)

742

Размахнувшись, мальчик слегка ударил вас своим мечем. Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

✎ «Здоровье героя» +2, ✕«Железное сердце», «Внимательный удар Эйка» −1, «Убивающий удар Эйка» +1, «Пробивающий удар Эйка» +1

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (288)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (1405)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (288)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (1405)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ваш ход** — (1318)

743

Эйк выведен из строя, и не будет участвовать в боях пока вы его не вылечите.

✎ «Напарник помер» +1

◯ **Ваш ход** — (161)

744

Вы стояли в туннели пещеры, где-то впереди слышалось чье-то тяжелое дыхание.

✎ ✓«Место саламандры», ✕«Удар»

◯ **Вперед**, ✎ ✕«Место саламандры» — (1118)

◯ **Назад**, ✎ ✕«Место саламандры» — (1099)

◯ **Открыть рюкзак** — (1090)

745

Монстр ударил вас двумя лапами, следя внимательно за вами.

✎ ✕«Удар 1», «Здоровье героя» -4

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» -10 — (1097)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» -1 — (1097)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (1359)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (268)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1006)

746

- Ну? Ты еще долго?

◯ Если отмечено «Цветы искать/1 2», но отсутствуют «Цветы искать/1 1», «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок** — (814)

◯ Если отмечено «Цветы искать/2 1», но отсутствуют «Цветы искать/1 1», «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок** — (747)

◯ Если отмечено «Цветы искать/2 2», но отсутствуют «Цветы искать/1 1», «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок** — (747)

◯ Если отмечено «Цветы искать/3 1», но отсутствуют «Цветы искать/1 1», «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок** — (1336)

◯ Если отмечено «Цветы искать/3 2», но отсутствуют «Цветы искать/1 1», «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок** — (1336)

◯ Если отмечено «Цветы искать/1 1», но отсутствуют «Цветы искать/3 1», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок** — (1336)

◯ Если отмечено «Цветы искать/1 2», но отсутствуют «Цветы искать/3 1», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок** — (1336)

◯ Если отмечено «Цветы искать/2 1», но отсутствуют «Цветы искать/3 1», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок** — (1218)

◯ Если отмечено «Цветы искать/2 2», но отсутствуют «Цветы искать/3 1», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок** — (1218)

◯ Если отмечено «Цветы искать/3 2», но отсутствуют «Цветы искать/3 1», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок** — (285)

◯ Если отмечено «Цветы искать/1 1», но отсутствуют «Цветы искать/3 2», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок** — (1336)

◯ Если отмечено «Цветы искать/1 2», но отсутствуют «Цветы искать/3 2», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок** — (1336)

◯ Если отмечено «Цветы искать/2 1», но отсутствуют «Цветы искать/3 2», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок** — (1218)

◯ Если отмечено «Цветы искать/2 2», но отсутствуют «Цветы искать/3 2», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок** — (1218)

◯ Если отмечено «Цветы искать/3 1», но отсутствуют «Цветы искать/3 2», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок** — (285)

◯ Если отмечено «Цветы искать/1 1», но отсутствуют «Цветы искать/2 1», «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок** — (747)

◯ Если отмечено «Цветы искать/1 2», но отсутствуют «Цветы искать/2 1», «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок** — (747)

◯ Если отмечено «Цветы искать/2 2», но отсутствуют «Цветы искать/2 1», «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок** — (1406)

◯ Если отмечено «Цветы искать/3 1», но отсутствуют «Цветы искать/2 1», «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок** — (1218)

◯ Если отмечено «Цветы искать/3 2», но отсутствуют «Цветы искать/2 1», «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок** — (1218)

◯ Если отмечено «Цветы искать/1 1», но отсутствуют «Цветы искать/1 2», «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок** — (814)

◯ Если отмечено «Цветы искать/2 1», но отсутствуют «Цветы искать/1 2», «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок** — (747)

◯ Если отмечено «Цветы искать/2 2», но отсутствуют «Цветы искать/1 2», «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок** — (747)

◯ Если отмечено «Цветы искать/3 1», но отсутствуют «Цветы искать/1 2», «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок** — (1336)

◯ Если отмечено «Цветы искать/3 2», но отсутствуют «Цветы искать/1 2», «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок** — (1336)

◯ Если отмечено «Цветы искать/1 1», но отсутствуют «Цветы искать/2 2», «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок** — (747)

◯ Если отмечено «Цветы искать/1 2», но отсутствуют «Цветы искать/2 2», «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок** — (747)

◯ Если отмечено «Цветы искать/2 1», но отсутствуют «Цветы искать/2 2», «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок** — (1406)

◯ Если отмечено «Цветы искать/3 1», но отсутствуют «Цветы искать/2 2», «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок** — (1218)

◯ Если отмечено «Цветы искать/3 2», но отсутствуют «Цветы искать/2 2», «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок** — (1218)

747

Ты вытянул одуванчик и ромашку.

- Не повезло тебе малыш.

◯ Если отсутствует 2 «Способности/Внимательность»: **Ход противника** — (404)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Внимательность», но отсутствует 3 «Цветы/Цветы»: **Ход противника** — (233)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Внимательность», в наличии ровно 3 «Цветы/Цветы»: **Ход противника** — (404)

748

В комнате стояла статуя размером 2 метра, руки у нее были подняты вверх, в них она держала солнце. Напротив нее стояла чаша для подношений.

✎ ✓«Статуя солнца»

◯ Если отсутствует «Вещи для квеста/Покормил паука»: **Лево**, ✎ ✕«Статуя солнца» — (483)

◯ Если отмечено «Вещи для квеста/Покормил паука»: **Лево**, ✎ ✕«Статуя солнца» — (972)

◯ **Право**, ✎ ✕«Статуя солнца» — (479)

◯ **Осмотреться**, ✎ ✕«Статуя солнца» — (691)

◯ **Открыть рюкзак** — (865)

749

- Просыпайся - Говорил голос в голове. - Ну как вставай.

Вы почувствовали словно кто-то стал поднимать вас за веревочки. Открыв глаза рядом никого не было.

- Это уже странно.

Зайдя в заросли джунглей, вы со всех сторон слышали звуки бурной жизни. Жизнь прервалось от чего-то громкого рыка, птицы замолкли, кажется даже солнце на секунду перестало светить.

После рыка прошло минута, жизнь снова вернулась словно бы ничего и не случилось, это было удивительно. Ты стоял не подвижно.

- Ладно, я готов убить любого кто встанет на моем пути. - Ты пошел в глубь джунглей, перед вами оказалась развилка.

✎ ✓«Начало джунглей», ✓«Арчи»

◯ **Лево** — (32)

◯ **Прямо** — (642)

◯ **Право** — (467)

◯ **Открыть рюкзак** — (1090)

750

Вы ударили чудовище по морде.

✎ «Чудовище» −3, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1310)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Чудовище», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (548)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1310)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Чудовище»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (548)

751

Вы наполнились гневом.

✎ «Берсерк» −4, ✓«Железное сердце»

◯ **Ход противника** — (709)

752

В руках вы держите печение в форме звездочки, от него пахнет корицей.

(Восстанавливает 4 здоровья)

✎ «Печенье звездочка» −1

◯ Если отсутствует «Способности/Гурман»: **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +4 — (**295**)

◯ Если отмечено «Способности/Гурман»: **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +6 — (**295**)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **На напарника**, ✎ «здоровье мальчика» +4, «Напарник помер» +1, «Напарник помер» −1 — (**295**)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса»: **На напарника**, ✎ «здоровье крысы» +4 — (**295**)

◯ Если отмечено «Напарник/Лина»: **На напарника**, ✎ «здоровье Лины» +4 — (**295**)

◯ Если отмечено «Особенности/Пощада», в наличии 1 «Здоровье монстров/Монстр», но отсутствует «Бой с/С рыцарями»: **На крысу** — (**1001**)

◯ Если отмечено «Особенности/Пощада», в наличии 1 «Здоровье монстров/Монстр», отмечено «Бой с/С рыцарями»: **На крысу** — (**101**)

◯ **Назад**, ✎ «Печенье звездочка» +1 — (**295**)

753

Как бы ты не старалась вырваться у тебя не получилось, но ты старалась.

◯ **Ваш ход** — (**793**)

754

Вы закрыли глаза и представили звездное небо. Внутри, вы почувствовали тепло. Им можно поделится с другими или оставить себе.

✎ «Хилка» −3

◯ **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +3 — (**124**)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», но отсутствует «Напарник/Крыса»: **На напарника**, ✎ «здоровье мальчика» +3 — (**124**)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует «Напарник/Мальчик в шлеме»: **На напарника**, ✎ «здоровье крысы» +3 — (**124**)

755

Вы подбежали к девочки и попытались помочь ей подняться, но вас оттолкнула черная волна. Девочка подняла голову вверх.Все ее тело покрылось тьмой, виднелись лишь глаза, залитые тьмой.

✎ снять все отметки в «Шанс», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Железное сердце», ✕«Арчи 1», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2», ✓«Арчи 2», «Удар, удар и еще раз

удар» -6

◯ **Атаковать** — (1259)

756

- Хочешь шутку? - Вы смотрели на монстра с улыбкой.

- Нет, я хочу что бы ты сражался. - Монстр готовит атаку.

◯ **Ход противника** — (844)

757

Ты стоял в гостиной, рядом с входной дверью. В самом углу гостиной стоял цветок, ты называешь его Джон. Ты дал ему имя когда тебе было лет 6, после того как тебе сказали что цветы тоже живые. Хотя это говорил дедушка, а у него плохо с памятью.

◯ **Подняться наверх** — (6)

◯ Если отсутствует «Рюкзак/Мячик»: **Осмотреть цветок** — (375)

◯ **Пойти на кухню** — (279)

758

Девочка хотела атаковать вас ножем, но вместо этого подняла руку. Комнату заполняла тьма, вы почувствовали как теряете силы.

«Молчание» -2, ✓«Молчание герой»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (905)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (616)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (765)

759

- Купи его и будешь похож на Эйка. Главное вас не перепутать. Будет стоить 50 монет.

(Дает защиту +1)

◯ Если в наличии 50 «монеты/монеты»: **Купить**, ✎ ✓«Шлем», «монеты» −50 — (1302)

◯ **Назад** — (1302)

760

Вы хотели ударить, но монстр опередил вас и стал раздирать ваше тело когтями.

✎ ✕«Ответная атака», «Здоровье героя» −2, ✕«кинул палку», ✕«Пощада»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Вы ходите** — (316)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Напарник ходит** — (317)

761

Вы ударили монстра, по его голове.

✎ ✓«Удар», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2», «Ферофант 1» −6

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (309)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (174)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (309)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (174)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (309)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**174**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (**1359**)

762

Кот забрался обратно на свое дерево, после него осталось 20 золотых монет.

✎ «Кот» −20, снять все отметки в «Шанс», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Железное сердце», «монеты» +20, ✓«С котом 1», ✕«Кот 1»

◯ **Бой закончен** — (**813**)

763

саламандра думает над атакой.

✎ отметить случайное ключевое слово (1–2) в «Шанс»

◯ Если отмечено «Шанс/1»: **Атака костью** — (**917**)

◯ Если отмечено «Шанс/2», в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака»: **Кружащая атака** — (**378**)

◯ Если отмечено «Шанс/2», но отсутствует 4 «Способности/Кружащаяся атака»: **Атака костью** — (**917**)

764

Саламандра широко открыла рот, в нем стало виднеться пламя. На вас направились языки пламени,ваша броня буквально горела на вас. Вы не чувствуете этого, вас наполняет гнев.

✎ «Пламя» −2, «Здоровье героя» +10, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (**161**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (**1199**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (**135**)

765

Крыса внимательно смотрела на девочку.

✎ «Удар хвостом» +1, «Ответная атака» +1

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Ответная атака»: **Ответная атака**, ✎ «Ответная атака» -4, ✓«Ответная атака», ✕«кинул палку» — (905)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Удар хвостом»: **Удар хвостом** — (1031)

◯ **Удар когтями** — (1031)

◯ **Пропустить** — (905)

766

- Давай, вытягивай скорее.

✎ «Внимательность» +1, снять все отметки в «Цветы искать»

◯ Если отмечено «Растоновка/1», но отсутствует «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок**, ✎ ✓«1 1» — (746)

◯ Если отмечено «Растоновка/1», но отсутствует «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок**, ✎ ✓«3 1» — (746)

◯ Если отмечено «Растоновка/1», но отсутствует «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок**, ✎ ✓«3 2» — (746)

◯ Если отмечено «Растоновка/1», но отсутствует «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок**, ✎ ✓«2 1» — (746)

◯ Если отмечено «Растоновка/1», но отсутствует «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок**, ✎ ✓«1 2» — (746)

◯ Если отмечено «Растоновка/1», но отсутствует «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок**, ✎ ✓«2 2» — (746)

◯ Если отмечено «Растоновка/2», но отсутствует «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок**, ✎ ✓«3 1» — (1270)

◯ Если отмечено «Растоновка/2», но отсутствует «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок**, ✎ ✓«1 2» — (1270)

◯ Если отмечено «Растоновка/2», но отсутствует «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок**, ✎ ✓«2 1» — (1270)

◯ Если отмечено «Растоновка/2», но отсутствует «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок**, ✎ ✓«2 2» — (1270)

◯ Если отмечено «Растоновка/2», но отсутствует «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок**, ✎ ✓«1 1» — (1270)

◯ Если отмечено «Растоновка/2», но отсутствует «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок**, ✎ ✓«3 2» — (1270)

◯ Если отмечено «Растоновка/3», но отсутствует «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок**, ✎ ✓«2 2» — (607)

◯ Если отмечено «Растоновка/3», но отсутствует «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок**, ✎ ✓«1 1» — (607)

◯ Если отмечено «Растоновка/3», но отсутствует «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок**, ✓«3 2» — (**607**)

◯ Если отмечено «Растоновка/3», но отсутствует «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок**, ✓«1 2» — (**607**)

◯ Если отмечено «Растоновка/3», но отсутствует «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок**, ✓«3 2» — (**607**)

◯ Если отмечено «Растоновка/3», но отсутствует «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок**, ✓«2 1» — (**607**)

767

От ударов монстра, Лина упала замертво. Она перестала подавать признаки жизни.

✓«Лина»

◯ **Ваш ход** — (**1292**)

768

Существо подняло руку вверх. Из земли, под вашими ногами стали вылизать лианы, они окутали вас. Раны на теле существа стали заживать. Вы смогли вырваться из лиан.

«Лианы» −3, «Существо» +5, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (**1390**)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (**918**)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (**918**)

769

Вы вошли в большой зал, впереди виднелась еще одна большая дверь, рядом с ней стояло какое-то существо. Это было рогатое нечто, с грязно фиолетовой шерстью.

- Как ты здесь оказался дитя? - Сказало спокойным голосом существо.

- Я просто хочу вернуться домой.

- Ой, прости. Тебе придется пройти через меня. Но так как ты слабей меня то позволю тебе подготовиться к бою. - Существо внимательно смотрело на тебя.

«Ферофант 1» +20

◯ **Начать бой** — (**1359**)

◯ **Открыть рюкзак** — (792)

770

Что сказать?

◯ **Привлечь** — (469)

◯ **Напугать** — (1109)

◯ Если отсутствует «Одетое оружие/Книга»: **Похвалить** — (925)

◯ **Пошутить** — (926)

771

Собрав силы в лапу, монстр ударил крысу когтями.

✎ ✓«Удар 1», «здоровье крысы» −8

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (637)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ход напарника** — (723)

772

Девочка приготовилась для атаки.

✎ отметить случайное ключевое слово (1–2) в «Шанс», ✕«Молчание герой»

◯ Если отмечено «Шанс/1», но отсутствует «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Бьет тебя** — (258)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», но отсутствует «Особенности/Медальон не работает»: **Бьет тебя**, ✎ «Броня» −1, ✓«Медальон не работает» — (258)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», но отсутствует «Особенности/Удар»: **Бьет тебя** — (258)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Особенности/Медальон не работает»: **Бьет тебя** — (258)

◯ Если отмечено «Шанс/2», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», но отсутствует «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Бьет напарника** — (403)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», но отсутствует «Особенности/Медальон не работает»: **Бьет напарника**, ✎ «Броня» −1, ✓«Медальон не работает» — (403)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», но отсутствует «Особенности/Удар»: **Бьет напарника** — (403)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Особенности/Медальон не работает», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Бьет напарника** — (403)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Бьет напарника** — (82)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Особенности/Медальон не работает»: **Бьет напарника**, 🖉 «Броня» −1, ✓«Медальон не работает» — (82)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Особенности/Медальон не работает», отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Бьет напарника** — (82)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Особенности/Удар»: **Бьет напарника** — (82)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Напарник/Крыса», «Особенности/Медальон не работает»: **Бьет тебя**, 🖉 «Броня» −1, ✓«Медальон не работает» — (258)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Особенности/Медальон не работает», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Напарник/Крыса»: **Бьет тебя** — (258)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Напарник/Крыса», «Особенности/Удар»: **Бьет тебя** — (258)

◯ Если отмечено «Шанс/2», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Напарник/Крыса», «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Бьет тебя** — (258)

773

Существо подняло руку вверх, из нее стали вырываться искры пламени. Ваша броня буквально горела на вас, вы не чувствуете боли, вас наполняет гнев.

🖉 «Пламя» −2, «Здоровье героя» +4, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1390)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (918)

774

Вы ударили монстра по голове.

«Монстр» −5, ✕«кинул палку», ✕«Пощада»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Монстр»: **Ход монстра** — (**708**)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Монстр»: **Ход монстра** — (**976**)

775

Вы ранили монстра в живот.

✓«Удар», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2», «Ферофант 1» −6

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**844**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**309**)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**174**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (**844**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (**309**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (**174**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**844**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**309**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**174**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ваш ход**, ✕«На себя» — (**1359**)

776

Монстр смотрит на Эйка, внимательным взглядом.

✎ `отметить случайное ключевое слово (1-2) в «Шанс»`

◯ `Если отмечено «Шанс/1», но отсутствует 4 «Способности/Ответная атака»:` **Удар когтями** — (109)

◯ `Если отмечено «Шанс/2», но отсутствуют 4 «Способности/Ответная атака», 2 «Способности/Удар хвостом»:` **Удар когтями** — (109)

◯ `Если отмечено «Шанс/2», в наличии ровно 2 «Способности/Удар хвостом», но отсутствует 4 «Способности/Ответная атака»:` **Удар хвостом** — (1345)

◯ `Если в наличии ровно 4 «Способности/Ответная атака»:` **Ничего не делает** — (717)

777

Похлопав саламандру по спине, вы увидели как ту вырвало камнями на землю. Она с облегчением вздохнула, после чего лизнула вас своим липким языком. Саламандра больше не хотела сражаться.

✎ ✓`«Пощада»`

◯ **Далее** — (161)

778

Что сказать?

◯ **Хвалить** — (1037)

◯ **Смешить** — (756)

◯ **Оскорбить** — (1088)

◯ `Если отсутствует «Одетое оружие/Книга»:` **Умолять** — (4)

779

Из вашего рюкзака вылетел жучек, он сел на монстра.

✎ `«Жучек» -1`

◯ **Ваш ход** — (1292)

780

Монстр готовит атаку против вас.

✎ «Страшная рожа Лина» +2

◯ Если отсутствуют «Особенности/Удар 1», «Способности/Железное сердце», 3 «Способности/Страшная рожа Лина», «Броня одетая/Чешуя саламандры»: **Удар когтями** — (**1030**)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», но отсутствуют «Способности/Железное сердце», 1 «Броня/Броня», 3 «Способности/Страшная рожа Лина»: **Удар когтями**, ✎ «Здоровье героя» −4 — (**745**)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», в наличии ровно 1 «Броня/Броня», но отсутствуют «Способности/Железное сердце», «Броня одетая/Чешуя саламандры», 3 «Способности/Страшная рожа Лина»: **Удар когтями**, ✎ «Здоровье героя» −3 — (**745**)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», в наличии ровно 2 «Броня/Броня», но отсутствуют «Способности/Железное сердце», «Броня одетая/Чешуя саламандры», 3 «Способности/Страшная рожа Лина»: **Удар когтями**, ✎ «Здоровье героя» −2 — (**745**)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», в наличии ровно 3 «Броня/Броня», но отсутствуют «Способности/Железное сердце», «Броня одетая/Чешуя саламандры», 3 «Способности/Страшная рожа Лина»: **Удар когтями**, ✎ «Здоровье героя» −1 — (**745**)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», в наличии ровно 4 «Броня/Броня», но отсутствуют «Способности/Железное сердце», 3 «Способности/Страшная рожа Лина», «Броня одетая/Чешуя саламандры»: **Удар когтями** — (**745**)

◯ Если отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют «Особенности/Удар 1», 3 «Способности/Страшная рожа Лина», «Броня одетая/Чешуя саламандры»: **Удар когтями** — (**716**)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 1 «Броня/Броня», 3 «Способности/Страшная рожа Лина»: **Удар когтями**, ✎ «Здоровье героя» +4 — (**1113**)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», в наличии ровно 1 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют «Броня одетая/Чешуя саламандры», 3 «Способности/Страшная рожа Лина»: **Удар когтями**, ✎ «Здоровье героя» +3 — (**1113**)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», в наличии ровно 2 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют «Броня одетая/Чешуя саламандры», 3 «Способности/Страшная рожа Лина»: **Удар когтями**, ✎ «Здоровье героя» +2 — (**1113**)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», в наличии ровно 3 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют «Броня одетая/Чешуя саламандры», 3 «Способности/Страшная рожа Лина»: **Удар когтями**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**1113**)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», в наличии ровно 4 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 3 «Способности/Страшная рожа Лина», «Броня одетая/Чешуя саламандры»: **Удар когтями** — (**1113**)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», в наличии ровно 3 «Способности/Чешуйчатый доспех», но отсутствуют «Особенности/Удар 1», «Способности/Железное сердце», 3 «Способности/Страшная рожа Лина»: **Удар когтями** — (**559**)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», в наличии ровно 1 «Броня/Броня», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», в наличии ровно 3 «Способности/Чешуйчатый доспех», но отсутствуют «Способности/Железное сердце»,

3 «Способности/Страшная рожа Лина»: **Удар когтями**, «Здоровье героя» −3 — (**1056**)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», в наличии ровно 2 «Броня/Броня», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», в наличии ровно 3 «Способности/Чешуйчатый доспех», но отсутствуют «Способности/Железное сердце», 3 «Способности/Страшная рожа Лина»: **Удар когтями**, «Здоровье героя» −1 — (**1056**)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», в наличии ровно 3 «Броня/Броня», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», в наличии ровно 3 «Способности/Чешуйчатый доспех», но отсутствуют «Способности/Железное сердце», 3 «Способности/Страшная рожа Лина»: **Удар когтями** — (**1056**)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», в наличии ровно 4 «Броня/Броня», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», в наличии ровно 3 «Способности/Чешуйчатый доспех», но отсутствуют «Способности/Железное сердце», 3 «Способности/Страшная рожа Лина»: **Удар когтями** — (**1056**)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», в наличии ровно 3 «Способности/Чешуйчатый доспех», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют «Особенности/Удар 1», 3 «Способности/Страшная рожа Лина»: **Удар когтями** — (**683**)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», в наличии ровно 1 «Броня/Броня», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», в наличии ровно 3 «Способности/Чешуйчатый доспех», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствует 3 «Способности/Страшная рожа Лина»: **Удар когтями**, «Здоровье героя» +3 — (**872**)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», в наличии ровно 2 «Броня/Броня», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», в наличии ровно 3 «Способности/Чешуйчатый доспех», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствует 3 «Способности/Страшная рожа Лина»: **Удар когтями**, «Здоровье героя» +1 — (**872**)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», в наличии ровно 3 «Броня/Броня», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», в наличии ровно 3 «Способности/Чешуйчатый доспех», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствует 3 «Способности/Страшная рожа Лина»: **Удар когтями** — (**872**)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», в наличии ровно 4 «Броня/Броня», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», в наличии ровно 3 «Способности/Чешуйчатый доспех», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствует 3 «Способности/Страшная рожа Лина»: **Удар когтями** — (**872**)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», но отсутствуют «Особенности/Удар 1», «Способности/Железное сердце», 3 «Способности/Страшная рожа Лина», 3 «Способности/Чешуйчатый доспех»: **Удар когтями** — (**1030**)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», в наличии ровно 1 «Броня/Броня», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», но отсутствуют «Способности/Железное сердце», 3 «Способности/Страшная рожа Лина», 3 «Способности/Чешуйчатый доспех»: **Удар когтями**, «Здоровье героя» −3 — (**745**)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», в наличии ровно 2 «Броня/Броня», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», но отсутствуют «Способности/Железное сердце», 3 «Способности/Страшная рожа Лина», 3 «Способности/Чешуйчатый доспех»: **Удар когтями**, «Здоровье героя» −2 — (**745**)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», в наличии ровно 3 «Броня/Броня», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», но отсутствуют «Способности/Железное сердце», 3 «Способности/Страшная рожа Лина», 3 «Способности/Чешуйчатый доспех»: **Удар когтями**, «Здоровье героя» −1 — (**745**)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», в наличии ровно 4 «Броня/Броня», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», но отсутствуют «Способности/Железное

сердце», 3 «Способности/Страшная рожа Лина», 3 «Способности/Чешуйчатый доспех»: **Удар когтями** — (745)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют «Особенности/Удар 1», 3 «Способности/Страшная рожа Лина», 3 «Способности/Чешуйчатый доспех»: **Удар когтями** — (716)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», в наличии ровно 1 «Броня/Броня», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 3 «Способности/Страшная рожа Лина», 3 «Способности/Чешуйчатый доспех»: **Удар когтями**, ✎ «Здоровье героя» +3 — (1113)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», в наличии ровно 2 «Броня/Броня», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 3 «Способности/Страшная рожа Лина», 3 «Способности/Чешуйчатый доспех»: **Удар когтями**, ✎ «Здоровье героя» +2 — (1113)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», в наличии ровно 3 «Броня/Броня», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 3 «Способности/Страшная рожа Лина», 3 «Способности/Чешуйчатый доспех»: **Удар когтями**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (1113)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», в наличии ровно 4 «Броня/Броня», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 3 «Способности/Страшная рожа Лина», 3 «Способности/Чешуйчатый доспех»: **Удар когтями** — (1113)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Страшная рожа Лина»: **Страшная рожа** — (547)

781

Монстр готовит атаку против Эйка.

✎ «Страшная рожа Лина» +2

◯ Если отсутствуют «Особенности/Удар 1», 3 «Способности/Страшная рожа Лина»: **Удар когтями** — (820)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», но отсутствует 3 «Способности/Страшная рожа Лина»: **Удар когтями** — (224)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Страшная рожа Лина»: **Страшная рожа** — (379)

782

Раненный мальчик приготовился к смерти но вы не смогли перебороть себя, почему то вы больше не хотели убивать. Мальчик посмотрел на вас, но после этого стал указывать вам за спину. Обернувшись вы увидели сгусток тьмы, из которого выбрался мальчик, кожа его была бледная, а волосы с глазами темные как ночь.

- Кто, ты?

- Ты меня не узнал друг? Это же я, Арчи.

- Ты же был в моей голове.

- Да был, но ты помог мне вернуть свое тело, за это я отблагодарю тебя.

Арчи протянул вам руку, взяв в руку свой нож.

- Ты не убил этого мальчишку?

- Да, я решил его пощадить.

- Похвально, тогда помоги ему встать и пойдем в портал вместе.

Вы подошли к мальчику, пытаясь поднять его на ноги. Вы почувствовали как что-то воткнулась вам в спину. Оглянувшись вы увидели Арчи, проткнувшего вас своим ножем, рядом с ним валялось письмо вашего отца, разрезанное на куски.

- Теперь ты не оживешь, так что спи спокойно. - В глазах у вас потемнело, вы упали на живот и лишь могли наблюдать за тем как Арчи подошел к мальчику и 1 ударом своего ножа пробил шлем мальчика. После этого удара мальчик не вставал, как в начале битвы.

- Пока Уилл, ты послужил хорошей оболочкой. - Арчи зашел в портал. Силы покидали вас, Смерть все таки добралась до вас.

◯ **Далее** — (1196)

783

Чудовище приготовилось для атаки.

«Жажда» +1, «Уворот» +1

◯ Если отсутствуют 1 «Броня/Броня», «Способности/Железное сердце», 3 «Способности/Жажда», 3 «Способности/Уворот»: **Удар когтями** — (1177)

◯ Если в наличии ровно 1 «Броня/Броня», но отсутствуют «Способности/Железное сердце», 3 «Способности/Жажда», 3 «Способности/Уворот»: **Удар когтями** — (1263)

◯ Если в наличии ровно 2 «Броня/Броня», но отсутствуют «Способности/Железное сердце», 3 «Способности/Жажда», 3 «Способности/Уворот»: **Удар когтями** — (60)

◯ Если в наличии ровно 3 «Броня/Броня», но отсутствуют «Способности/Железное сердце», 3 «Способности/Жажда», 3 «Способности/Уворот»: **Удар когтями** — (934)

◯ Если отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 1 «Броня/Броня», 3 «Способности/Жажда», 3 «Способности/Уворот»: **Удар когтями** — (1053)

◯ Если в наличии ровно 1 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 3 «Способности/Жажда», 3 «Способности/Уворот»: **Удар**

когтями — (1148)

◯ Если в наличии ровно 2 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 3 «Способности/Жажда», 3 «Способности/Уворот»: **Удар когтями** — (552)

◯ Если в наличии ровно 3 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 3 «Способности/Жажда», 3 «Способности/Уворот»: **Удар когтями** — (1287)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Жажда», но отсутствует «Способности/Железное сердце»: **Удар когтями** — (275)

◯ Если отмечено «Способности/Железное сердце», в наличии ровно 3 «Способности/Жажда»: **Удар когтями** — (311)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Уворот», но отсутствует 3 «Способности/Жажда»: **Стоит на месте** — (936)

784

Вы ударили по шлему рыцаря с двуручным мечем.

«Рыцарь 1» −4, ✕«Пощада»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 1»: **Атакуют рыцари** — (234)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 1»: **Атакуют рыцари** — (1335)

785

Схватив посох двумя руками существо ударило вас по голове.Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

«Здоровье героя» +3, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1390)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (918)

786

От удара,синяя сфера в центре груди монстра разлетелось на осколки. Ты почувствовал прилив сил после его уничтожения.

✕«Синие сердце»

◯ Если отмечено «Страж/Зеленое сердце», но отсутствует «Страж/Красное сердце»: **Ход противника** — (393)

◯ Если отмечено «Страж/Красное сердце», но отсутствует «Страж/Зеленое сердце»: **Ход противника** — (393)

◯ Если отмечено «Страж/Зеленое сердце», отмечено «Страж/Красное сердце»: **Ход противника** — (393)

◯ Если отсутствуют «Страж/Зеленое сердце», «Страж/Красное сердце»: **Ход противника** — (425)

787

Монстр хотел вас ударить но промахнулся.

✎ «Берсерк Лина» -3, ✓«Берсерк на игрока»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (374)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (220)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (637)

788

Маленькая защита для рук, может пригодится в путешествие.

(Защита +1)

◯ **Надеть**, ✎ ✓«Железная перчатка», ✕«Сапоги», ✕«Камень», «Броня» +1, ✓«Есть украшение» — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

789

- Отпусти меня. - Кричали вы тому что вас схватило. Оно в ответ лишь посмеивалось, крепко держа вас в своих объятиях. Вы закрыли глаза.

- Да как ты смеешь отпусти меня.- Послышался голос Эйка. открыв глаза вы увидели что его за шкирку несет рыцарь в доспехах. В ответ на возражения Эйка он лишь посмеивался своим громогласным голосом.

- Не надо было сбегать из деревни, шаман беспокоился за тебя.

- Видишь со мной все нормально, теперь может опустишь меня на землю?

- Ладно, щас спущу тебя, коротышка. - Он посмотрел на вас. - Не хочешь познакомить меня со своим другом?

- Это Вил, я его на поляне нашел.

- Привет Вил, от куда ты к нам пожаловал. - Рыцари положил руки на пояс в ожидание рассказа. - Гив отпусти его. - Вас отпустили, вы увидели сзади себя рыцаря, не чем не отличающегося от того что стоит напротив вас.

- Я не помню - Пришлось соврать вам, а кто поверит в бредни про телепортацию, они же даже не знают что такое видеоигры.

- Странное дело, а зачем в нашу деревню направился?

- Я сказал ему что шаман может помочь ему вернутся домой.

- Может, если если мы его пустим.

- Он же не монстр, поэтому почему вам просто его не пропустить?

- А мы наверняка не знаем.

- Точно Вен. - Сказал рыцари сзади вас.

- Ну и как поступим?

- Давай устроим им испытание.

- Хорошо придумано, пройдете испытание мы пропустим тебя Вил, если нет то прости не чем помочь не можем. Готов к испытанию?

✎ `«Нечестность» +5`

◯ **Поехали** — (**204**)

790

На улице была прекрасная погода, все жило и шло своим чередом. Солнышко слегка пекло, но это было не страшно. Слева стояла будка собаки отца, мама решила ее оставить после того как папа ушел. Справа была песочница, раньше ты любил в ней играть когда был совсем маленьким.

◯ `Если отсутствует «Рюкзак/Ключи»`**: Осмотреть будку** — (**1114**)

◯ `Если отсутствует «Рюкзак/Салдатик»`**: Осмотреть песочницу** — (**517**)

◯ **Назад** — (**279**)

791

Эйк выведен из строя, и не будет участвовать в боях пока вы его не вылечите.

✎ «Напарник помер» +1

◯ **Ваш ход** — (905)

792

Когда вы потянулись за рюкзаком существо неожиданно атаковало вас. Вы почувствовали как ваш живот проткнули его когти.

- Никому не доверяй мальчик. - Последние что вы услышали перед смертью.

✎ «Здоровье героя» −20

◯ **Вы умерли** — (115)

793

Из комка паутины на вас смотрели 8 красных глаз.

✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Живучесть» +1, ✕«Железное сердце», «Медальон шамана» +1, ✓«Паук», снять все отметки в «Шанс», «Чешуйчатый доспех» +1, «Хилка» +1

◯ Если отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить** — (603)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить палкой** — (914)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить деревянным мечем** — (1180)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», в наличии ровно 3 «Способности/Сильный удар», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Сильный удар** — (727)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить костью** — (1233)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака», отмечено «Одетое оружие/Кость», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Кружащаяся атака** — (801)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить железным мечем** — (1044)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Пробивающая атака», отмечено «Одетое оружие/Железный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень»: **Пробивающая атака** — (1000)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Книга»: **Ударить** — (136)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Книга»: **Ударить палкой** — (304)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить деревянным мечем** — (88)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», в наличии ровно 3 «Способности/Сильный удар», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч»: **Сильный удар** — (1372)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить костью** — (1316)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака», отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч»: **Кружащаяся атака** — (618)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость»: **Ударить железным мечем** — (429)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Пробивающая атака», отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость»: **Пробивающая атака** — (825)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Камень», отмечено «Одетое оружие/Книга», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Палка»: **Ударить** — (914)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Берсерк», отмечено «Способности/Берсерк», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Активировать берсерка** — (229)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Пугающие лицо», отмечено «одетые шлемы/Череп», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Пугающие лицо** — (693)

◯ Если отмечено «Способности/Хилка», в наличии ровно 3 «Способности/Хилка»: **Заряд света** — (436)

◯ Если отсутствуют «Особенности/Пощада», «Второй удар/На себя», «Напарник/Арчи»: **Поговорить** — (966)

◯ Если отсутствует «Второй удар/На себя»: **Убегать** — (1185)

◯ Если отсутствует «Второй удар/На себя»: **Открыть рюкзак** — (295)

◯ Если отмечено «Особенности/Пощада», но отсутствуют «Второй удар/На себя», «Напарник/Арчи»: **Пощадить** — (896)

794

Вы попытались ударить чудовище, но то успело увернуться.

✎ ✕«Уворот», «Чудовище» +6

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1310)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1310)

795

- Может ты его видел, у него есть свой бар в деревне, он не верет что я могу стать торговцем.

✎ ✓«Вон - Отец»

◯ **Назад** — (906)

796

Войдя в комнату ты увидел большого червя который ел фиолетовые ягоды, к его морде что-то прилипло.

✎ ✓«Червяк»

◯ **Лево**, ✎ ✕«Червяк» — (498)

◯ **Право**, ✎ ✕«Червяк» — (1200)

◯ **Осмотреться**, ✎ ✕«Червяк» — (**10**)

◯ **Открыть рюкзак** — (**865**)

797

- Знаешь, я бы хотел с тобой дружить.

В вашей голове раздался голос.

- Правда?!.. Это..Это, было бы замечательно. - Сказал детский голос.

◯ **Притронуться** — (**832**)

798

Вы убежали от яблони, кот не стал гнаться за вами.

✎ «Кот с жучком» -20, снять все отметки в «Шанс», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Железное сердце», ✓«С котом 2», ✕«Кот 2»

◯ **Бой закончен** — (**146**)

799

Вдохнув воздух полной грудью ты заорал на паука который внимательно разглядывал тебя. Кажется ты его напугал, оно перестал смотреть на тебя и зарылось в паутины, он больше не хотел сражаться.

✎ ✓«Пощада»

◯ **Назад** — (**793**)

800

Когда вы пошли вперед, дверь завами закрылась.Проходя по заброшенным улочкам города, тебе стало наскучивать это приключение, хотелось поскорее вернуться домой. Где-то на середине города вы оказались возле большой полуразрушенной статуи под ней были нарисованы иероглифы, тебе они не о чем не говорили. Город заканчивался на огромном храме. Внутри было много обгоревших шкафов, а на полу были изодранные книги. У стены была гора обломков, но за ними виднелся проход. Отодвинув шкаф, вы зашли в секретный коридор. Впереди послышалось журчание воды, вы побежали на него.

◯ **Вперед**, ✎ достигнута точка сохранения — (**238**)

801

Вы раскручивали кость в руках, удар попал по брюшку паука.

✎ «Паук» −5, «Кружащаяся атака» −4, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**440**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**163**)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Паук», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**928**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**440**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**163**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**928**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**440**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**163**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**928**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (**793**)

802

- Хоть и не особо питательные, но зато совершенно полезный продукт. За 1 штуку 5 монет.

(Лечит на 2 здоровья)

◯ Если в наличии 1 «Вещи торговца/Ягоды», в наличии 5 «монеты/монеты»: **Купить 1 штуку**, ✎ «Ягоды» +1, «Ягоды» −1, «монеты» −5 — (**1174**)

◯ Если в наличии 2 «Вещи торговца/Ягоды», в наличии 10 «монеты/монеты»: **Купить 2 штуки**, ✎ «Ягоды» +2, «Ягоды» −2, «монеты» −10 — (**1174**)

◯ Если в наличии 3 «Вещи торговца/Ягоды», в наличии 15 «монеты/монеты»:

Купить 3 штуки, «Ягоды» +3, «Ягоды» -3, «монеты» -15 — (1174)

◯ Если в наличии 4 «Вещи торговца/Ягоды», в наличии 20 «монеты/монеты»: **Купить 4 штуки**, «Ягоды» +4, «Ягоды» -4, «монеты» -20 — (1174)

◯ Если в наличии 5 «Вещи торговца/Ягоды», в наличии 25 «монеты/монеты»: **Купить 5 штук**, «Ягоды» +5, «Ягоды» -5, «монеты» -25 — (1174)

◯ Если в наличии 6 «Вещи торговца/Ягоды», в наличии 30 «монеты/монеты»: **Купить 6 штук**, «Ягоды» +6, «Ягоды» -6, «монеты» -30 — (1174)

◯ Если в наличии 7 «Вещи торговца/Ягоды», в наличии 35 «монеты/монеты»: **Купить 7 штук**, «Ягоды» +7, «Ягоды» -7, «монеты» -35 — (1174)

◯ Если в наличии 8 «Вещи торговца/Ягоды», в наличии 40 «монеты/монеты»: **Купить 8 штук**, «Ягоды» +8, «Ягоды» -8, «монеты» -40 — (1174)

◯ **Назад** — (1174)

803

Вы стали смотреть зловещим взглядом на монстра. Тот внимательно тебя разглядывал.

«Пугающие лицо» -4

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы», 1 «Здоровье/здоровье Лины»: **Ваш ход** — (1292)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (1245)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1243)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье Лины», отмечено «Напарник/Лина»: **Ход напарника** — (230)

804

Вы уже повернулись спиной к монстру, но сзади послышался его голос.

- Это еще не все. - Повернувшись вы увидели что монстр поднялся с земли, готовясь атаковать.

«Ферофант 2» +30, снять все отметки в «Шанс», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Железное сердце», ✕«Линой 1», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2»

◯ **Атаковать** — (374)

805

Эйк ударил мечем саламандру, по ее чешуйчатой спине.

✎ «Матка саламандр» −2, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (161)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (1389)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ваш ход** — (992)

806

Вкусные и очень сытные ребрышки, после них так и хочется драться.

(Восстанавливают 12 здоровья)

(БУЙСТВО - Позволяют ударить 2 раза, за ход)

✎ «Ребрышки» −1

◯ Если отсутствует «Способности/Гурман»: **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +12 — (1090)

◯ Если отмечено «Способности/Гурман»: **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +14 — (1090)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **На напарника**, ✎ «здоровье мальчика» +12, «Напарник помер» +1, «Напарник помер» −1 — (1090)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса»: **На напарника**, ✎ «здоровье крысы» +12 — (1090)

◯ Если отмечено «Напарник/Лина»: **На напарника**, ✎ «здоровье Лины» +12 — (1090)

◯ **Назад**, ✎ «Ребрышки» +1 — (1090)

807

Вы ударили чудовище по морде.

✎ «Чудовище» −6, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1310)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Чудовище», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (548)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй

удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1310)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Чудовище»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (548)

808

Саламандра думает над атакой.

✎ отметить случайное ключевое слово (1–2) в «Шанс»

◯ Если отмечено «Шанс/1»: **Атака когтями** — (1352)

◯ Если отмечено «Шанс/2», в наличии ровно 3 «Способности/Рвота»: **Рвота** — (1274)

◯ Если отмечено «Шанс/2», но отсутствует 3 «Способности/Рвота»: **Атака когтями** — (1352)

809

Забравшись на стул, на столе ты увидел свой рисунок. Точно, ты же его здесь забыл. На нем было нарисовано улыбающиеся солнце и лесок, а еще у солнца были солнечные очки. Забавно Уилл.

✎ ✓«Рисунок», «Секретная сборка» -2

◯ **Назад** — (279)

810

Вас в пол силы атакует рыцарь со щитом.

◯ **Вы ходите** — (991)

811

Вы быстрым ударом, ткнули нож в живот мальчика.

✎ «Здоровье эйка» −1, «Удар, удар и еще раз удар» +1

◯ Если в наличии 1 «Важно/Здоровье эйка», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1356)

◯ Если отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток», 1 «Важно/Здоровье эйка»: **Ход монстра** — (782)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», в наличии 1 «Важно/Здоровье эйка», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (1356)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Важно/Здоровье эйка»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (782)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», в наличии 1 «Важно/Здоровье эйка», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1356)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Важно/Здоровье эйка»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (782)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Важно/Здоровье эйка»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (1318)

812

Из рук девочки появились языки пламени,она попыталась сжечь Эйка. Броня на эйке стала нагреваться.

✎ «Пламя» −2, «здоровье мальчика» −20

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (616)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ход напарника** — (791)

813

Перед вами оказалась развилка.

✎ ✓«С котом 1»

◯ **Прямо** — (858)

◯ Если отсутствует «Бой с/С котом 2»: **Лево** — (1076)

◯ Если отмечено «Бой с/С котом 2»: **Лево** — (146)

◯ **Назад** — (321)

814

Ты вытянул 2 ромашки!

- Что.. Да ты везунчик.

✎ ✓«Ромашки», «Ваши» +1, «Цветы» +1

◯ Если отсутствует 2 «Способности/Внимательность»: **Ход противника** — (404)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Внимательность», но отсутствует 3 «Цветы/Цветы»: **Ход противника** — (233)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Внимательность», в наличии ровно 3 «Цветы/Цветы»: **Ход противника** — (404)

815

Собрав все силы вы добили, сильно ослабевшую саламандру. Вы отрезали кусочек мяса, от ее тела.

✎ снять все отметки в «Шанс», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Железное сердце», ✕«Большой саламандрой», ✕«Умолять», «Кусок стейка» +1, «убийства» +1, ✓«Сразился с саламандрой», «Убийства 2 способность» +1, «Убийства саламандр» +1

◯ Если отсутствует «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Бой закончен** — (744)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар»: **Бой закончен**, ✎ «Броня» +1, ✕«Медальон не работает» — (744)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», но отсутствует «Особенности/Удар»: **Бой закончен** — (744)

816

Вы подняли меч над головой и собрав все силы, ранили монстра в живот.

✎ «Ферофант 1» -6, «Пробивающая атака» -5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✓«Удар», ✕«Умолять 2»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй

удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (309)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (174)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (309)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (174)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (309)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (174)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (1359)

817

Вы ударили кота по голове. К раненому коту подлетел жучек.

✎ «Кот с жучком» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✓«Жучек кота»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (431)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1402)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (431)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1402)

818

Чудовище ударило Эйка лапой, поранив его когтями. Оно смотрело на вас облизывая его кровь с когтей.

✎ «здоровье мальчика» −6, «Чудовище» +6, «Жажда» −3

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ход напарника** — (580)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (331)

819

Пройдя вперед вы увидели, сваленную яблоню. За деревьями уже виднелся выход к большой горе.

◯ **Вперед** — (260)

◯ **Назад** — (321)

820

Монстр ударил Эйка лапой, следя за вашей реакцией.

✎ «здоровье мальчика» −8, ✓«Удар 1»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (268)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ход напарника** — (446)

821

Ты подошел к двери в комнату мамы, дернув за ручку дверь оказалась заперта.

- Хм. Не помню что бы мама запирала дверь в свою комнату, что она скрывает. - Ты вернулся назад.

◯ **Назад** — (6)

822

Вы стали раскручивать кость в руках, вы попали коту по морде. К раненому коту подлетел жучек.

✎ «Кот с жучком» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», «Кружащаяся атака» −4, ✓«Жучек кота»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (431)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1402)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (431)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1402)

823

Монстр готовиться тебя атаковать.

✎ ✕«Ответная атака»

◯ Если отмечено «Страж/Зеленое сердце», но отсутствуют 1 «Способности/Лазер», «Особенности/Перезарядка лазера», «Броня одетая/Чешуя саламандры», «Способности/Железное сердце», «Особенности/Защитник»: **Лазер**, ✎ «Лазер» +1 — (1069)

◯ Если в наличии ровно 1 «Способности/Лазер», отмечено «Страж/Зеленое сердце», но отсутствуют «Особенности/Перезарядка лазера», «Броня одетая/Чешуя саламандры», «Способности/Железное сердце», «Особенности/Защитник»: **Лазер**, ✎ «Лазер» +1, «Здоровье героя» −2 — (1069)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Лазер», отмечено «Страж/Зеленое сердце», но отсутствуют «Особенности/Перезарядка лазера», «Броня одетая/Чешуя саламандры», «Способности/Железное сердце», «Особенности/Защитник»: **Лазер**, ✎ «Лазер» +1, «Здоровье героя» −4 — (1069)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Лазер», отмечено «Страж/Зеленое сердце», но отсутствуют «Особенности/Перезарядка лазера», «Броня одетая/Чешуя саламандры», «Способности/Железное сердце», «Особенности/Защитник»: **Лазер**, ✎ «Лазер» +1, «Здоровье героя» −4 — (1069)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Лазер», отмечено «Страж/Зеленое сердце», но отсутствуют «Особенности/Перезарядка лазера», «Броня одетая/Чешуя саламандры», «Способности/Железное сердце», «Особенности/Защитник»: **Лазер**, ✎ «Лазер» +1, «Здоровье героя» −6 — (1069)

◯ Если отсутствуют «Страж/Зеленое сердце», 1 «Броня/Броня», «Способности/Железное сердце», «Особенности/Защитник»: **Удар головой**, ✎ «Здоровье героя» −3 — (194)

◯ Если в наличии ровно 1 «Броня/Броня», но отсутствуют «Страж/Зеленое сердце», «Броня одетая/Чешуя саламандры», «Способности/Железное сердце», «Особенности/Защитник»: **Удар головой**, «Здоровье героя» −2 — (194)

◯ Если в наличии ровно 2 «Броня/Броня», но отсутствуют «Страж/Зеленое сердце», «Броня одетая/Чешуя саламандры», «Способности/Железное сердце», «Особенности/Защитник»: **Удар головой**, «Здоровье героя» −1 — (194)

◯ Если в наличии ровно 3 «Броня/Броня», но отсутствуют «Страж/Зеленое сердце», «Броня одетая/Чешуя саламандры», «Способности/Железное сердце», «Особенности/Защитник»: **Удар головой** — (194)

◯ Если отмечено «Страж/Зеленое сердце», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», но отсутствуют 1 «Способности/Лазер», «Особенности/Перезарядка лазера», «Способности/Железное сердце», «Особенности/Защитник», 3 «Способности/Чешуйчатый доспех»: **Лазер**, «Лазер» +1 — (1069)

◯ Если в наличии ровно 1 «Способности/Лазер», отмечено «Страж/Зеленое сердце», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», но отсутствуют «Особенности/Перезарядка лазера», «Способности/Железное сердце», «Особенности/Защитник», 3 «Способности/Чешуйчатый доспех»: **Лазер**, «Лазер» +1, «Здоровье героя» −2 — (1069)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Лазер», отмечено «Страж/Зеленое сердце», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», но отсутствуют «Особенности/Перезарядка лазера», «Способности/Железное сердце», «Особенности/Защитник», 3 «Способности/Чешуйчатый доспех»: **Лазер**, «Лазер» +1, «Здоровье героя» −4 — (1069)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Лазер», отмечено «Страж/Зеленое сердце», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», но отсутствуют «Особенности/Перезарядка лазера», «Способности/Железное сердце», «Особенности/Защитник», 3 «Способности/Чешуйчатый доспех»: **Лазер**, «Лазер» +1, «Здоровье героя» −4 — (1069)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Лазер», отмечено «Страж/Зеленое сердце», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», но отсутствуют «Особенности/Перезарядка лазера», «Способности/Железное сердце», «Особенности/Защитник», 3 «Способности/Чешуйчатый доспех»: **Лазер**, «Лазер» +1, «Здоровье героя» −5 — (1069)

◯ Если в наличии ровно 1 «Броня/Броня», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», но отсутствуют «Страж/Зеленое сердце», «Способности/Железное сердце», «Особенности/Защитник», 3 «Способности/Чешуйчатый доспех»: **Удар головой**, «Здоровье героя» −2 — (194)

◯ Если в наличии ровно 2 «Броня/Броня», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», но отсутствуют «Страж/Зеленое сердце», «Способности/Железное сердце», «Особенности/Защитник», 3 «Способности/Чешуйчатый доспех»: **Удар головой**, «Здоровье героя» −1 — (194)

◯ Если в наличии ровно 3 «Броня/Броня», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», но отсутствуют «Страж/Зеленое сердце», «Способности/Железное сердце», «Особенности/Защитник», 3 «Способности/Чешуйчатый доспех»: **Удар головой** — (194)

◯ Если отмечено «Страж/Зеленое сердце», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», в наличии ровно 3 «Способности/Чешуйчатый доспех», но отсутствуют 1 «Способности/Лазер», «Особенности/Перезарядка лазера», «Способности/Железное сердце», «Особенности/Защитник»: **Лазер**, «Лазер» +1 — (1117)

◯ Если в наличии ровно 1 «Способности/Лазер», отмечено «Страж/Зеленое сердце», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», в наличии ровно 3 «Способности/Чешуйчатый доспех», но отсутствуют «Особенности/Перезарядка

лазера», «Способности/Железное сердце», «Особенности/Защитник»: **Лазер**, «Лазер» +1, «Здоровье героя» −1 — (**1117**)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Лазер», отмечено «Страж/Зеленое сердце», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», в наличии ровно 3 «Способности/Чешуйчатый доспех», но отсутствуют «Особенности/Перезарядка лазера», «Способности/Железное сердце», «Особенности/Защитник»: **Лазер**, «Лазер» +1, «Здоровье героя» −2 — (**1117**)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Лазер», отмечено «Страж/Зеленое сердце», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», в наличии ровно 3 «Способности/Чешуйчатый доспех», но отсутствуют «Особенности/Перезарядка лазера», «Способности/Железное сердце», «Особенности/Защитник»: **Лазер**, «Лазер» +1, «Здоровье героя» −3 — (**1117**)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Лазер», отмечено «Страж/Зеленое сердце», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», в наличии ровно 3 «Способности/Чешуйчатый доспех», но отсутствуют «Особенности/Перезарядка лазера», «Способности/Железное сердце», «Особенности/Защитник»: **Лазер**, «Лазер» +1, «Здоровье героя» −4 — (**1117**)

◯ Если в наличии 1 «Броня/Броня», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», в наличии ровно 3 «Способности/Чешуйчатый доспех», но отсутствуют «Страж/Зеленое сердце», «Способности/Железное сердце», «Особенности/Защитник»: **Удар головой** — (**1091**)

◯ Если отмечено «Страж/Зеленое сердце», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 1 «Способности/Лазер», «Особенности/Перезарядка лазера», «Особенности/Защитник»: **Лазер**, «Лазер» +1 — (**920**)

◯ Если в наличии ровно 1 «Способности/Лазер», отмечено «Страж/Зеленое сердце», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют «Особенности/Перезарядка лазера», «Особенности/Защитник»: **Лазер**, «Лазер» +1, «Здоровье героя» +2 — (**920**)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Лазер», отмечено «Страж/Зеленое сердце», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют «Особенности/Перезарядка лазера», «Особенности/Защитник»: **Лазер**, «Лазер» +1, «Здоровье героя» +4 — (**920**)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Лазер», отмечено «Страж/Зеленое сердце», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют «Особенности/Перезарядка лазера», «Особенности/Защитник»: **Лазер**, «Лазер» +1, «Здоровье героя» +4 — (**920**)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Лазер», отмечено «Страж/Зеленое сердце», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют «Особенности/Перезарядка лазера», «Особенности/Защитник»: **Лазер**, «Лазер» +1, «Здоровье героя» +8 — (**920**)

◯ Если отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют «Страж/Зеленое сердце», 1 «Броня/Броня», «Особенности/Защитник»: **Удар головой**, «Здоровье героя» +3 — (**930**)

◯ Если в наличии ровно 1 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют «Страж/Зеленое сердце», «Особенности/Защитник»: **Удар головой**, «Здоровье героя» +2 — (**194**)

◯ Если в наличии ровно 2 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют «Страж/Зеленое сердце», «Особенности/Защитник»: **Удар головой**, «Здоровье героя» +1 — (**194**)

◯ Если в наличии ровно 3 «Броня/Броня», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют «Страж/Зеленое сердце», «Особенности/Защитник»: **Удар**

головой — (194)

◯ Если отмечено «Особенности/Защитник», отмечено «Страж/Зеленое сердце»: **Лазер** — (1145)

◯ Если отмечено «Особенности/Защитник», но отсутствует «Страж/Зеленое сердце»: **Удар головой** — (45)

824

Из руки существа появилась пламя, он попал им в крысу, та с визгом начала гореть. Оно бегала из стороны в сторону, пока ее бездыханное тело не упало на землю. От ее тела остался только обгоревший хвост. Вы подобрали его с земли.

✎ ✕«Крыса», «Крысиный хвост» +1

◯ **Вы ходите** — (918)

825

Вы подняли меч над головой и собрав все силы, ударили по брюшку паука.

✎ «Паук» −7, «Пробивающая атака» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (440)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (163)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Паук», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (928)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (440)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (163)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (928)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (440)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1,

«Живучесть» +1 — (163)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (928)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (793)

826

Вы наполнились гневом.

✎ «Берсерк» −4, ✓«Железное сердце»

◯ **Ход противника** — (393)

827

Паук бьет тебя, пытаясь проткнуть своими тремя лапками. Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

✎ «Здоровье героя» +2, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (793)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (392)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1271)

828

Вас в пол силы атакует рыцарь с двуручным мечем.

✎ «Здоровье героя» −2

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (991)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы умерли** — (724)

829

Как бы ты не старался вырваться у тебя не получилось, но ты старался.

◯ **Ваш ход** — (793)

830

Саламандра думает над атакой.

✎ отметить случайное ключевое слово (1-2) в «Шанс»

◯ Если отмечено «Шанс/1», но отсутствует «одетые шлемы/Череп»: **Атака когтями** — (633)

◯ Если отмечено «одетые шлемы/Череп», отмечено «Шанс/1»: **Атака когтями** — (711)

◯ Если отмечено «Шанс/2», в наличии ровно 3 «Способности/Рвота»: **Рвота** — (921)

◯ Если отмечено «Шанс/2», но отсутствуют «одетые шлемы/Череп», 3 «Способности/Рвота»: **Атака когтями** — (633)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «одетые шлемы/Череп», но отсутствует 3 «Способности/Рвота»: **Атака когтями** — (711)

831

При выборе дает способность: Свет

(Восстанавливает 3 здоровья)

◯ **Выбрать** — (463)

◯ **Назад** — (1281)

832

Красная сфера в центре груди монстра потухло. В вашей голове раздался детский голос.

- Спасибо.. Большое.

✎ ✕«Красное сердце», «Красное сердце» -40

◯ Если отмечено «Страж/Синие сердце», но отсутствует «Страж/Зеленое сердце»: **Ход противника** — (393)

◯ Если отмечено «Страж/Зеленое сердце», но отсутствует «Страж/Синие сердце»: **Ход противника** — (393)

◯ Если отмечено «Страж/Синие сердце», отмечено «Страж/Зеленое сердце»: **Ход**

противника — (393)

◯ Если отсутствуют «Страж/Синие сердце», «Страж/Зеленое сердце»: **Ход противника** — (995)

833

Подойдя к двери и вставив ключ, дверь отворилась с легким щелчком. Внутри тебя ждал, ужасный монстр. Это была.. Подушка, но в твоей голове это был опасный наемник. Ты приготовился для боя.

◯ **Перейти к бою** — (1394)

834

На стойке было нагромождение оружия и брони слишком большой для вас, хотя некоторые могли подойти.

◯ Если отсутствует «Шлемы/Шлем»: **Железный шлем** — (530)

◯ Если отсутствует «Украшения/Железная перчатка»: **Железная перчатка** — (521)

◯ Если отсутствует «Оружие/Железный меч»: **Железный меч** — (980)

◯ Если отсутствует «Броня/Нагрудник»: **Железный нагрудник** — (345)

◯ **Назад** — (704)

835

Паук на бросился на тебя, сопротивляться тебе мешает паутина. Он без остановочно бьет тебя всеми своими лапками. Паук отпрыгнул на прежнее место. Ты разорвал в клочья паутину на себе.

✎ ✕«Паутина на игрока», снять все отметки в «Паутина», «Здоровье героя» -5

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» -10 — (457)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» -1 — (457)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (793)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (392)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1271)

836

Эйк приготовился для атаки.

✎ «Печенье» +1

◯ **Атаковать** — (721)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Печенье», но отсутствует «Проигрыш/Мальчик отдал печение»: **Печение** — (911)

◯ **пропуск** — (124)

837

Кот напал на крысу, она не смогла увернуться от удара. Кот стал пожирать ослабевшую крысу, на земле валялся ее хвост. Вы подобрали его.

✎ ✕«Крыса», «Кот с жучком» +10, «Крысиный хвост» +1

◯ **Ваш ход** — (264)

838

Вы, как можно быстрее, побежали назад. Паук решил не гнаться за вами.

✎ «Паук» -20, снять все отметки в «Шанс», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Железное сердце», ✕«Паук», ✕«Умолять», ✕«Паук»

◯ **Бой закончен** — (1099)

839

Посмотрев под ноги вы заметили камень, как только вы его взяли саламандра стала смотреть на вас голодным взглядом.

- Хочешь? - Та в ответ помахала головой. - Ты кинул в ее сторону камень. Поймав его, она без проблем его проглотила. Саламандра смотрела на вас с открытым ртом.

✎ ✓«кинул палку»

◯ **Ход противника** — (1386)

840

Что сказать?

◯ Если отсутствует «Одетое оружие/Книга»: **Похвалить** — (583)

◯ **Напугать** — (217)

◯ **Ничего не делать** — (1167)

◯ **Умолять** — (619)

841

Вы ударили монстра, по его голове.

✎ ✓«Удар», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2», «Ферофант 1» −5

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (309)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (174)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (309)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (174)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся

атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (309)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (174)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (1359)

842

- Кис..Кис..Кис..- Ты тянешь руку к коту. Он нахмурившись идет к тебе поближе.

✎ ✓«кинул палку», «Слепота» +2

◯ **Ход противника** — (431)

843

Вы закрыли глаза и представили звездное небо. Внутри, вы почувствовали тепло. Им можно поделится с другими или оставить себе.

✎ «Хилка» −3

◯ **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +3 — (991)

844

Монстр внимательно смотрит на вас.

✎ отметить случайное ключевое слово (1–2) в «Шанс»

◯ Если отмечено «Шанс/1», но отсутствует «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Бьет тебя** — (780)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», но отсутствует «Особенности/Медальон не работает»: **Бьет тебя**, ✎ «Броня» −1, ✓«Медальон не работает» — (780)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», но отсутствует «Особенности/Удар»: **Бьет тебя** — (780)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон»,

отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Особенности/Медальон не работает»: **Бьет тебя** — (780)

◯ Если отмечено «Шанс/2», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», но отсутствует «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Бьет напарника** — (781)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», но отсутствует «Особенности/Медальон не работает»: **Бьет напарника**, 🖉 «Броня» −1, ✓«Медальон не работает» — (781)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», но отсутствует «Особенности/Удар»: **Бьет напарника** — (781)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Особенности/Медальон не работает», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Бьет напарника** — (781)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Бьет напарника** — (1360)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Особенности/Медальон не работает»: **Бьет напарника**, 🖉 «Броня» −1, ✓«Медальон не работает» — (1360)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Особенности/Медальон не работает», отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Бьет напарника** — (1360)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Особенности/Удар»: **Бьет напарника** — (1360)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Напарник/Крыса», «Особенности/Медальон не работает»: **Бьет тебя**, 🖉 «Броня» −1, ✓«Медальон не работает» — (780)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Особенности/Медальон не работает», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Напарник/Крыса»: **Бьет тебя** — (780)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Напарник/Крыса», «Особенности/Удар»: **Бьет тебя** — (780)

◯ Если отмечено «Шанс/2», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Напарник/Крыса», «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Бьет тебя** — (780)

845

Монстр упал на землю и попытался сразу же встать, но ты ему помешал. Ты бил его по голове, пока один из его рогов не отломался. Пнув бездыханное тело, ты точно удостоверился что он уже не встанет. Рог ты забрал с собой.

🖉 снять все отметки в «Шанс», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Железное

сердце», ✕«Линой 2», ✕«Умолять», «убийства» +1, ✕«Умолять 2», ✓«Рог ферофанта»

◯ Если отсутствуют «Одетые медальоны/Серебряный медальон», «Напарник/Мальчик в шлеме», «Напарник/Крыса»: **Бой закончен 1** — (277)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», но отсутствуют «Напарник/Мальчик в шлеме», «Напарник/Крыса»: **Бой закончен 1**, ✎ «Броня» +1, ✕«Медальон не работает» — (277)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», но отсутствуют «Особенности/Удар», «Напарник/Мальчик в шлеме», «Напарник/Крыса»: **Бой закончен 1** — (277)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», но отсутствуют «Одетые медальоны/Серебряный медальон», «Убийства/Мальчик в шлеме»: **Бой закончен 2** — (1160)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», но отсутствует «Убийства/Мальчик в шлеме»: **Бой закончен 2**, ✎ «Броня» +1, ✕«Медальон не работает» — (1160)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», но отсутствуют «Особенности/Удар», «Убийства/Мальчик в шлеме»: **Бой закончен 2** — (1160)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует «Особенности/Удар»: **Бой закончен 4** — (1137)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Напарник/Крыса»: **Бой закончен 4**, ✎ «Броня» +1, ✕«Медальон не работает» — (1137)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует «Особенности/Удар»: **Бой закончен 4** — (1137)

846

Девочка докоснулась до вас рукой, вы начали покрывать коркой льда, но броня спасла вас от этого.

✎ «Мороз» −1, ✕«Защитник»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (1259)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (538)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (419)

847

Кот ударил крысу по глазам, она слегка отшатнулась.

✎ «Слепота» −2, ✓«Слепота»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (650)

848

Ты стоял в центре пещеры, впереди тебя было два ответвления.

✓«Пещера саламандр 1»

◯ **Лево**, ✕«Пещера саламандр 1» — (904)

◯ **Право**, ✕«Пещера саламандр 1» — (656)

◯ **Выйти из пещеры**, ✕«Пещера саламандр 1» — (923)

◯ **Открыть рюкзак** — (1090)

849

Собрав силы в лапу, монстр ударил вас когтями.

«Здоровье героя» -4, ✓«Удар 1»

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, «Зеленоцвет» -1 — (119)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (374)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (220)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (637)

850

Собрав все силы вы ударили монстра в зеленую сферу

«Зеленое сердце» -5, «Сильный удар» -3, «Лазер» -1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (367)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (103)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Здоровье героя» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Здоровье героя» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ход монстра**, 🖉 «Здоровье героя» +1 — (103)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (103)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ваш ход**, 🖉 ✕«На себя» — (1292)

851

Вы ударили саламандру, по ее чешуйчатой спине.

🖉 «Матка саламандр» -3, ✓«Удар», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (305)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (992)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Здоровье героя» +1 — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Здоровье героя» +1 — (305)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье

монстров/Матка саламандр»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (992)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (305)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (992)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (161)

852

От удара,зеленая сфера в центре груди монстра взорвалась.

✎ ✕«Зеленое сердце»

◯ Если отмечено «Страж/Синие сердце», но отсутствует «Страж/Красное сердце»: **Ход противника** — (1292)

◯ Если отмечено «Страж/Красное сердце», но отсутствует «Страж/Синие сердце»: **Ход противника** — (1292)

◯ Если отмечено «Страж/Синие сердце», отмечено «Страж/Красное сердце»: **Ход противника** — (1292)

◯ Если отсутствуют «Страж/Синие сердце», «Страж/Красное сердце»: **Ход противника** — (425)

853

- Давай, мы справимся с этим вдвоем. - Вы протянули девочке руку,та взяла ее, она не хотела больше сражаться.

✎ ✓«Пощада»

◯ **Далее** — (1259)

854

Осмотревшись вы не заметили ничего нового.

◯ **Назад** — (483)

855

Посмотрев под ноги вы заметили камень, саламандра не обращала на тебя внимания.

◯ **Ход противника** — (216)

856

Кот бьет вас по руке когтями.

✎ «Здоровье героя» −2

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (974)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (974)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ваш ход** — (636)

857

Вы стояли между двумя стойками, вы уже здесь все осмотрели.

◯ **Идти обратно** — (106)

858

За деревьями стала виднеться малая гора, вам было не туда. Можете вернуться назад.

◯ Если отсутствуют 12 «Убийства/убийства», «Напарник/Мальчик в шлеме», «Напарник/Крыса»: **Вперед**, ✎✕«Начало джунглей» — (1339)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Вперед**, ✎✕«Начало джунглей» — (1141)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует 12 «Убийства/убийства»: **Вперед**, ✎✕«Начало джунглей» — (35)

◯ Если в наличии ровно 12 «Убийства/убийства», но отсутствуют «Напарник/Мальчик в шлеме», «Напарник/Крыса»: **Вперед**, ✎✕«Начало джунглей» — (1027)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», в наличии ровно 12 «Убийства/убийства»: **Вперед**, ✎✕«Начало джунглей» — (1329)

◯ **Назад** — (321)

859

Паук на бросился на крысу. Он без остановочно бьет ее всеми своими лапками. Паук отпрыгнул на прежнее место. Крыса прогрызла паутину на себе.

✎✕«Паутина на крысу», снять все отметки в «Паутина», «здоровье крысы» -12

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ход напарника** — (1330)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1271)

860

Саламандра думает над атакой.

✎ снять все отметки в «Шанс», «здоровье мальчика» -4

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ход напарника** — (1209)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ваш напарник умер** — (1004)

861

Вы ударили монстра в синюю сферу, тот слегка отшатнулся.

✎ «Синие сердце» -4

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя»,

«Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (367)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (786)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (786)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (786)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (1292)

862

Размахнувшись Мальчик со всей силы ударил вас своим мечем. Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

✎ ✕«Железное сердце», «Здоровье героя» +2, «Убивающий удар Эйка» +1, «Пробивающий удар Эйка» +1, «Внимательный удар Эйка» +1

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (288)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (1405)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (288)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье

героя»: **Вы ходите**, «Зеленоцвет» −1 — (**1405**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ваш ход** — (**1318**)

863

Вы ударили саламандру по голове.

«Жирная салмандра» −4, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Жирная салмандра»: **Ход монстра** — (**1129**)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Жирная салмандра»: **Ход монстра** — (**1361**)

864

Вы ударили монстра в зеленую сферу, тот слегка отшатнулся.

«Зеленое сердце» −4

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**393**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**367**)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**103**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (**393**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (**367**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (**103**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**393**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**367**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие

лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (103)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (1292)

865

◯ Если отмечено «Вещи для квеста/Ступа»: **Ступа** — (1094)

◯ Если отмечено «Вещи для квеста/Синий цветок»: **Синий цветок** — (1204)

◯ Если отмечено «Вещи для квеста/Зеленый цветок»: **Зеленый цветок** — (1051)

◯ Если отмечено «Вещи для квеста/Красный цветок»: **Красный цветок** — (1253)

◯ Если отмечено «Вещи для квеста/Обрывок 1», но отсутствует «Вещи для квеста/Починил картину»: **Обрывок 1** — (663)

◯ Если отмечено «Вещи для квеста/Обрывок 2», но отсутствует «Вещи для квеста/Починил картину»: **Обрывок 2** — (663)

◯ Если отмечено «Вещи для квеста/Обрывок 3», но отсутствует «Вещи для квеста/Починил картину»: **Обрывок 3** — (663)

◯ Если отмечено «Вещи для квеста/Обрывок 4», но отсутствует «Вещи для квеста/Починил картину»: **Обрывок 4** — (663)

◯ Если отмечено «Вещи для квеста/Кремний»: **Кремний** — (587)

◯ Если отмечено «Вещи для квеста/Фиолетовая краска»: **Фиолетовая краска** — (599)

◯ Если отмечено «Вещи для квеста/Голубая краска»: **Голубая краска** — (1344)

◯ Если отмечено «Вещи для квеста/Желтая краска»: **Желтая краска** — (1370)

◯ Если отмечено «Вещи для квеста/Белая краска»: **Белая краска** — (396)

◯ Если отмечено «Вещи для квеста/Кусок мяса»: **Кусок мяса** — (496)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал пещера/Вход в гору»: **Назад** — (59)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал пещера/Комната с паутиной»: **Назад** — (1325)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал пещера/Статуя тьмы»: **Назад** — (400)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал пещера/Комната обрывок»: **Назад** — (1200)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал пещера/Червяк»: **Назад** — (796)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал пещера/Статую луны»: **Назад** — (498)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал пещера/Комната картина»: **Назад** — (1418)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал пещера/Комната без паутины»: **Назад** — (932)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал пещера/Поляна красных цветов»: **Назад** — (479)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал пещера/Статуя солнца»: **Назад** — (748)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал пещера/Паук»: **Назад** — (483)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал пещера/Червяк мертвый»: **Назад** — (1383)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал пещера/Паук ушел»: **Назад** — (972)

866

Большая кость, размером с мою руку. Похожа на кость которую я видел в музее у динозавра.

(Урон - 5)

(Перезарядка 4 хода. КРУЖАЩАЯСЯ АТАКА - Наносит урон сразу нескольким противникам)

◯ **Снять**, ✎ ✕«Кость», «хрень» +1 — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

867

Прочная чешуя, снята с огромной саламандры, от нее чувствуется тепло.

(Защита +1)

(3 хода, ХОРОШАЯ ЗАЩИТА - Получаешь всего половину урона от атаки противника)

◯ **Надеть**, ✎ ✓«Чешуя саламандры», ✕«Одетый нагрудник», ✕«Шкура монстра», «Броня» +1, ✓«Есть броня», ✓«Броня одета» — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

868

Вы наполнились гневом.

✎ «Берсерк» -4, ✓«Железное сердце»

◯ **Ход противника** — (161)

869

От удара,красная сфера в центре груди монстра раскололась на куски,а вокруг него появились искры.

✎ ✕«Красное сердце»

◯ Если отмечено «Страж/Синие сердце», но отсутствует «Страж/Зеленое сердце»: **Ход противника** — (1292)

◯ Если отмечено «Страж/Зеленое сердце», но отсутствует «Страж/Синие сердце»: **Ход противника** — (1292)

◯ Если отмечено «Страж/Синие сердце», отмечено «Страж/Зеленое сердце»: **Ход противника** — (1292)

◯ Если отсутствуют «Страж/Синие сердце», «Страж/Зеленое сердце»: **Ход противника** — (425)

870

Открыв глаза, вы увидели перед собой Эйка.

- Хорошо поспал?

- Бывало и лучше, я опять вырубился?

- Да, пришлось прямо здесь переночевать.

- Ладно, пошли дальше. - вы попытались встать но у вас не вышло. - Поможешь?

- Конечно. - Эйк поднял вас с земли. Вы вместе пошли вперед.

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Вперед** — (1366)

871

Вы остановились возле дерева, внутри него что-то горело. Просунув руку вы достали звезду. Ваши веки стали невыносимо тяжелыми, вы закрыли глаза.

✎ ✕«Шаманом», «Здоровье героя» +20

◯ Если в наличии ровно 8 «Убийства/убийства», но отсутствуют «Напарник/Мальчик в шлеме», «Напарник/Крыса»: **Очнуться** — (749)

◯ Если отсутствуют 8 «Убийства/убийства», «Напарник/Крыса», «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Очнуться** — (1055)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», но отсутствует 8 «Убийства/убийства»: **Очнуться** — (726)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса»: **Очнуться** — (1357)

872

Монстр ударил вас двумя лапами, следя внимательно за вами. Чешуя помешала ему нанести половину урона.Вы не чувствуете боли, вас наполняет гнев.

✎ «Чешуйчатый доспех» -3, ✕«Железное сердце», ✕«Удар 1»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (1359)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (268)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1006)

873

Крыса приготовилась для атаки.

✎ «Удар хвостом» +1, «Ответная атака» +1, ✕«Ответная атака»

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Ответная атака»: **Ответная атака**, ✎ «Ответная атака» −4, ✓«Ответная атака», ✕«кинул палку» — (124)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Удар хвостом»: **Удар хвостом** — (1327)

◯ **Удар когтями** — (1378)

◯ **Пропустить** — (124)

874

Вы посмотрели поближе на рамку от картины, но картина куда-то пропала.

◯ Если отмечено «Вещи для квеста/Обрывок 1», отмечено «Вещи для квеста/Обрывок 2», отмечено «Вещи для квеста/Обрывок 3», отмечено «Вещи для квеста/Обрывок 4»: **Собрать картину** — (274)

◯ **Назад**, ✎ снять все отметки в «» — (1418)

875

Зеленая сфера загорелось ярким светом, из нее вырвался лазер. Попав им в Лину, та стала громко рычать.

✎ «здоровье Лины» −4, ✕«Перезарядка лазера»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье Лины», отмечено «Напарник/Лина»: **Ход напарника** — (230)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье Лины», «одетые шлемы/Корона из веток»: **Ход напарника** — (767)

◯ Если отмечено «одетые шлемы/Корона из веток», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье Лины»: **Ход напарника** — (370)

876

Перемешав лепестки зеленого, красного и синего цветка, вышла белая кашица которой можно что-нибудь окрасить.

✓«Белая краска»

◯ **Назад** — (865)

877

Монстр, размахнулся головой, ударом он задел Лину.

«здоровье Лины» −6

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье Лины», отмечено «Напарник/Лина»: **Ход напарника** — (230)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье Лины», «одетые шлемы/Корона из веток»: **Ход напарника** — (767)

◯ Если отмечено «одетые шлемы/Корона из веток», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье Лины»: **Ход напарника** — (370)

878

Вы ударили монстра в красною сферу, тот слегка отшатнулся.

«Красное сердце» −3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (367)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (553)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (553)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1,

«Живучесть» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (553)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (1292)

879

Вы ударили монстра, по его голове.

✎ ✓«Удар», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2», «Ферофант 1» -5

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (309)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (174)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (309)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (174)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (309)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1,

«Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (174)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (1359)

880

Протерев глаза, тебе кажется что ты проспал здесь весь день.

- Эй, кто у нас проснулся. - Сказал кто-то у стены.

Обернувшись ты заметил сидящего на полу существо, одет он был в робу из листьев а на лице носил странную маску. Рядом с ним дремала крыса.

- Вы кто такой? - Существо засмеялось.

- Я? Меня зовут Вуль, меня прислал шаман ну и Арк, он беспокоился что ты не выживешь без его изделий.

- Ну спасибо, а почему они сами не пришли?

- Им нельзя здесь появляться, а вот мне никто из здешних не запретит бродить в горе.

- Почему?

- Я был знаком с их вождем, и он дал мне это. - Он достал круглый камушек с руной. - Здесь написано имя вождя на их языке, это приглашение которое запрещает нападение на вошедшего.

- Понятно, а где же портал?

- Он, вон там за дверью.

- Я пошел тогда.

- Стой, погоди соберись с силами, пути назад не будет ну а еще я что ли зря тащил сюда эти вещи? А еще ты не забыл про своего зверька, он наверно обидеться если ты уйдешь без него.

- Хорошо, я подожду.

◯ **Вперед** — (1297)

◯ **Подойти к Вулю** — (1155)

◯ **Открыть рюкзак** — (1090)

881

Что сказать?

◯ **Позвать** — (254)

◯ Если отсутствует «Одетое оружие/Книга»: **Подкупить** — (965)

◯ **Соврать** — (882)

◯ **Обнять** — (600)

882

- Если ты не уйдешь с моего пути, шаман придет и уничтожит тебя. - Девушка продолжала смотреть на вас пустым взглядом. В вашей голове послышался голос.

- Этот слабак? Я сожру его душу, если они приблизится ко мне. - Сказал жуткий голос.

◯ **Ход противника** — (772)

883

Проходя в гущу леса где-то на дереве вы услышали мяуканье.

- Что это? - После этих слов на вашего напарника набросилась большая кошка, от удара он вырубился и лежал на земле.

- Нет, да как ты посмел. - Кошка посмотрела на вас готовясь к атаке.

✎ «Кот» +20, «Слепота» +3

◯ **Перейти к бою** — (636)

884

Вы раскручивали кость в руках, удар попал по красной сфере.

✎ «Красное сердце» −5, «Кружащаяся атака» −4

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (367)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (553)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (553)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**367**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**553**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (**1292**)

885

Вы убежали.

✎ снять все отметки в «Шанс»

◯ **Бой закончен** — (**981**)

886

Эйк не может двигаться из за льда, окутывающего все его тело.

◯ **Ваш ход** — (**1259**)

887

Схватив посох двумя руками, существо ударило крысу по морде.

✎ «здоровье крысы» −8

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ходит напарник** — (**1390**)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (**824**)

888

Пройдя вперед вы увидели, сваленную яблоню, рядом лежало 3 яблока. За деревьями уже виднелся выход к большой горе.

◯ Если отсутствует 3 «предметы/Яблоки»: **Взять яблоки** — (**485**)

◯ **Вперед** — (260)

◯ **Назад** — (321)

889

Игрушечный меч, такие я видел в магазине игрушек. Никогда бы не подумал что буду использовать его как оружие.

(Урон - 5)

(Перезарядка 3 хода. СИЛЬНАЯ АТАКА - Запрещает на время врагу использовать способности)

◯ **Снять**, ✎✕«Деревянный меч», «хрень» +1 — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

890

Открыв глаза, вы увидели перед собой дремавшую крысу, она заметила что вы проснулись и слегка потянулась, после чего стала вас лизать.

- Эй прекрати. - Крыса вас не слушалась. - Ну эй, я не шучу. Хватит.

Вы почесали крысу за ушком. Встав на ноги крыса радостно побежала за вами. Вы пошли вперед.

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса»: **Вперед** — (1172)

891

Саламандра широко открыла рот, в нем стало виднеться пламя. На крысу направились языки пламени, но та успела увернуться.

✎✕«Ответная атака», «Пламя» −2

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ход напарника** — (215)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (135)

892

Вы ударили монстра в красную сферу, тот слегка отшатнулся.

✎ «Красное сердце» −4

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (367)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (553)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (553)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (553)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (1292)

893

Вы ударили по шлему рыцаря с двуручным мечем.

✎ «Рыцарь 1» −3, ✕«Пощада»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 1»: **Атакуют рыцари** — (234)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 1»: **Атакуют рыцари** — (1335)

894

Вы заморожены и не можете из за этого ничего делать.

✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Живучесть» +1, ✕«Железное сердце», «Медальон шамана» +1, ✓«Арчи 2», снять все отметки в «Шанс», «Защита» +1

◯ **Ход противника** — (772)

895

Вам не удалось убежать.

◯ **Ход противника** — (386)

896

паук исчез в переплетение своей паутины, оставив после себя только 30 монет. Ты вернулся назад.

✎ «Паук» −20, снять все отметки в «Шанс», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Железное сердце», ✕«Паук», ✕«Умолять», ✓«Побил паука», «монеты» +30

◯ **Бой закончен** — (1099)

897

Паук бьет тебя, пытаясь проткнуть своими тремя лапками.

✎ «Здоровье героя» −2

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (457)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (457)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (793)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (392)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1271)

898

Вы выиграли рыцаря в камень, ножницы, бумага.

- Блин, как так я же мастер в камень, ножницы, бумага.

- Теперь он мастер. - Сказал Эйк указывая на вас рукой. - Так что пропускайте нас.

- Так уж и быть, на этот раз. Но буду ждать реванша, ты понял. - Рыцарь похлопал вас по плечу. - Второй рыцарь открывал дверь в город.

✎ снять все отметки в «Шанс мини игра», снять все отметки в «Мини игра», «Ваши» +6, «Врага» +6, «Ваши» -6, «Врага» -6, ✓«Для очивки игрок»

◯ **Зайти в город** — (567)

899

Посмотрев под ноги вы заметили еще камень, саламандра открыла рот, из ее пасти лились слюнки.

-Еще хочешь? - Та в ответ помахала головой. - Ты кинул в ее сторону камень. Поймав его она громко закашляла.

✎ ✓«Умолять 2»

◯ **Ход противника** — (216)

900

Вы держите в руках печение в форме звездочки. Кому дать?

✎ «Печенье» -4

◯ **Дать герою**, ✎ «Здоровье героя» +4 — (166)

◯ **Съесть самому**, ✎ «здоровье мальчика» +4 — (166)

901

- Я согласен с Вилом, нечего тебя подвергать опасности.

- Вил, я думал мы команда..

- Прости меня Эйк, но так будет лучше.

- Все, пошли Эйк, он справится сам, а мы пока отведем этого малыша в лес. - шаман уходил держа Эйка под руку, тот смотрел на вас.

- Лучше бы мы ее зажарили с грибами. - Говорил уходящий к своей корчме бармен.

За воротами вам открылись джунгли, как в амазонке. за ними виднелись 2 горы одна большая, другая поменьше.

Пройдя по тропинке, вы оказались у джунглей.

✎ `«здоровье мальчика» -10, ✕«Мальчик в шлеме», достигнута точка сохранения`

◯ **Далее** — (871)

902

Из вашего рюкзака вылетел жучек, он сел на раны монстра и стал тепло светиться.

✎ `«Жучек» -1, «Ферофант 2» +40`

◯ **Ход противника** — (386)

903

Крыса ударила саламандру, по ее чешуйчатой спине.

✎ ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2»

◯ `Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»:` **Ваш ход** — (161)

◯ `Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек»:` **Ваш ход** — (1389)

◯ `Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»:` **Ваш ход** — (992)

904

По пути тебя встретило куча паутины, ты сдирал ее руками со стен, пока не дернул что-то за шерсть. Это с шипением отошло в паутину. Оно вбежало в кучу паутины, из нее на вас смотрели 8 красных глаз.

✎ `«Паук» +20, «Паутина» +5`

◯ **Начать бой** — (793)

905

Перед вами стояла девочка, ее глаза застилала тьма. В руках она сжимала нож.

«Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Живучесть» +1, ✕«Железное сердце», «Медальон шамана» +1, ✓«Арчи 1», снять все отметки в «Шанс», «Защита» +1, ✕«Защитник»

◯ Если отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить** — (248)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить палкой** — (248)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить железным мечем** — (248)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Пробивающая атака», отмечено «Одетое оружие/Железный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень»: **Пробивающая атака** — (248)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Книга»: **Ударить** — (248)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Книга»: **Ударить палкой** — (248)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость»: **Ударить железным мечем** — (248)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Пробивающая атака», отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость»: **Пробивающая атака** — (248)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Камень», отмечено «Одетое оружие/Книга», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Палка»: **Ударить** — (248)

◯ Если отмечено «одетые шлемы/Шлем», отмечено «Одетые украшения/Железная перчатка», отмечено «Броня одетая/Одетый нагрудник», в наличии ровно 3 «Способности/Защита»: **Защититься** — (1140)

◯ Если отсутствуют «Особенности/Пощада», «Второй удар/На себя», «Особенности/кинул палку», «Особенности/Умолять», «Особенности/Молчание герой»: **Поговорить** — (770)

◯ Если отмечено «Особенности/кинул палку», но отсутствуют «Особенности/Пощада», «Второй удар/На себя», «Особенности/Умолять», «Особенности/Молчание герой»: **Поговорить** — (100)

◯ Если отмечено «Особенности/Умолять», но отсутствуют «Особенности/Пощада», «Второй удар/На себя», «Особенности/Молчание герой»:

Поговорить — (840)

◯ Если отсутствует «Второй удар/На себя»: **Убегать** — (634)

◯ Если отсутствует «Второй удар/На себя»: **Открыть рюкзак** — (295)

◯ Если отмечено «Особенности/Пощада», но отсутствуют «Второй удар/На себя», «Напарник/Арчи»: **Пощадить** — (755)

906

- А?

◯ Если отсутствует «Разговор/Вон - Отец»: **Отец** — (795)

◯ Если отмечено «Разговор/Вон - Отец»: **Отец** — (795)

◯ Если отсутствует «Разговор/Вон - Рык»: **Рык** — (263)

◯ Если отмечено «Разговор/Вон - Рык»: **Рык** — (263)

◯ Если отсутствует «Разговор/Вон - Мешочек»: **Товары** — (707)

◯ Если отмечено «Разговор/Вон - Мешочек»: **Товары** — (707)

◯ Если отсутствует «Разговор/Вон - Колесо»: **Колесо** — (470)

◯ Если отмечено «Разговор/Вон - Колесо»: **Колесо** — (470)

◯ **Назад** — (78)

907

Протерев глаза, тебе кажется что ты проспал здесь весь день.

- Эй, кто у нас проснулся. - Сказал кто-то у стены.

Обернувшись ты заметил сидящего на полу существо, одет он был в робу из листьев а на лице носил странную маску. Рядом с ним лежал Эйк.

- Кто ты такой?

- Я? Меня зовут Вуль, меня прислал шаман ну и Арк, он беспокоился что ты не выживешь без его изделий.

- Ну спасибо, а почему они сами не пришли?

- Им нельзя здесь появляться, а вот мне никто из здешних не запретит бродить в горе.

- Почему?

- Я был знаком с их вождем, и он дал мне это. - Он достал круглый камушек с руной. - Здесь написано имя вождя на их языке, это приглашение которое запрещает нападение на вошедшего.

- Понятно, а где же портал?

- Он, вон там за дверью.

- Придется идти без Эйка.

- Стой, погоди соберись с силами, пути назад не будет ну а еще я что ли зря тащил сюда эти вещи? Ну а еще Эйк обидеться если ты его оставишь.

- Хорошо, дождусь когда Эйк проснеться.

🖉 ✓«Источник хороший»

◯ **Вперед** — (1156)

◯ **Подойти к Вулю** — (1155)

◯ **Открыть рюкзак** — (1090)

908

В руках вы держите сырой кусок мяса Саламандры, на вкус оно что-то средне между курицей и рыбой.

(Восстанавливает 8 здоровья)

(ОТВЕТКА - Наносит 2 урона врагу, с которым вы сражаетесь)

🖉 «Кусок стейка» -1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Саламандра воин», но отсутствует «Способности/Гурман»: **На себя**, 🖉 «Здоровье героя» +8, «Саламандра воин» -2 — (295)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Монстр», но отсутствует «Способности/Гурман»: **На себя**, 🖉 «Здоровье героя» +8, «Монстр» -2 — (295)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 1», в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 2», но отсутствует «Способности/Гурман»: **На себя**, 🖉 «Рыцарь 1» -1, «Рыцарь 2» -1, «Здоровье героя» +8 — (295)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь», но отсутствует «Способности/Гурман»: **На себя**, 🖉 «Выживший рыцарь» -2, «Здоровье героя» +8 — (295)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Саламандра воин», отмечено «Способности/Гурман»: **На себя**, «Здоровье героя» +10, «Саламандра воин» -2 — (**295**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Монстр», отмечено «Способности/Гурман»: **На себя**, «Здоровье героя» +10, «Монстр» -2 — (**295**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 1», в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 2», отмечено «Способности/Гурман»: **На себя**, «Рыцарь 1» -1, «Рыцарь 2» -1, «Здоровье героя» +10 — (**295**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь», отмечено «Способности/Гурман»: **На себя**, «Выживший рыцарь» -2, «Здоровье героя» +10 — (**295**)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье монстров/Саламандра воин»: **На напарника**, «здоровье мальчика» +8, «Саламандра воин» -2, «Напарник помер» +1, «Напарник помер» -1 — (**295**)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье монстров/Монстр»: **На напарника**, «здоровье мальчика» +8, «Монстр» -2, «Напарник помер» +1, «Напарник помер» -1 — (**295**)

◯ Если отмечено «Особенности/Пощада», в наличии 1 «Здоровье монстров/Монстр», но отсутствуют «Бой с/С рыцарями», 2 «Секретка/Секретная сборка»: **На крысу** — (**1001**)

◯ Если отмечено «Особенности/Пощада», в наличии 1 «Здоровье монстров/Монстр», отмечено «Бой с/С рыцарями», но отсутствует 2 «Секретка/Секретная сборка»: **На крысу** — (**101**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Существо», но отсутствует «Способности/Гурман»: **На себя**, «Существо» -2, «Здоровье героя» +8 — (**295**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Существо», отмечено «Способности/Гурман»: **На себя**, «Существо» -2, «Здоровье героя» +10 — (**295**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», но отсутствует «Способности/Гурман»: **На себя**, «Кот» -2, «Здоровье героя» +8 — (**295**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», отмечено «Способности/Гурман»: **На себя**, «Кот» -2, «Здоровье героя» +10 — (**295**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», но отсутствует «Способности/Гурман»: **На себя**, «Кот с жучком» -2, «Здоровье героя» +8 — (**295**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», отмечено «Способности/Гурман»: **На себя**, «Кот с жучком» -2, «Здоровье героя» +10 — (**295**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», но отсутствует «Способности/Гурман»: **На себя**, «Чудовище» -2, «Здоровье героя» +8 — (**295**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», отмечено «Способности/Гурман»: **На себя**, «Чудовище» -2, «Здоровье героя» +10 — (**295**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», но отсутствует «Способности/Гурман»: **На себя**, «Паук» -2, «Здоровье героя» +8 — (**295**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Способности/Гурман»: **На себя**, «Паук» -2, «Здоровье героя» +10 — (**295**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», но отсутствует «Способности/Гурман»: **На себя**, «Большая саламандра» -2, «Здоровье героя» +8 — (**295**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено «Способности/Гурман»: **На себя**, «Большая саламандра» -2, «Здоровье героя» +10 — (**295**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», но отсутствует

«Способности/Гурман»: **На себя**, «Матка саламандр» −2, «Здоровье героя» +8 — (**295**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Способности/Гурман»: **На себя**, «Матка саламандр» −2, «Здоровье героя» +10 — (**295**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», но отсутствует «Способности/Гурман»: **На себя**, «Ферофант 1» −2, «Здоровье героя» +8 — (**295**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Способности/Гурман»: **На себя**, «Ферофант 1» −2, «Здоровье героя» +10 — (**295**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», но отсутствуют «Способности/Гурман», «Особенности/Берсерк на игрока»: **На себя**, «Ферофант 2» −2, «Здоровье героя» +8 — (**295**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», отмечено «Особенности/Берсерк на игрока», но отсутствует «Способности/Гурман»: **На себя**, «Ферофант 2» +2, «Здоровье героя» +8 — (**295**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», отмечено «Способности/Гурман», но отсутствует «Особенности/Берсерк на игрока»: **На себя**, «Ферофант 2» −2, «Здоровье героя» +10 — (**295**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», отмечено «Способности/Гурман», отмечено «Особенности/Берсерк на игрока»: **На себя**, «Ферофант 2» +2, «Здоровье героя» +10 — (**295**)

◯ Если отмечено «Бой с/Арчи 1»: **На себя**, «Здоровье героя» −20 — (**248**)

◯ Если отмечено «Бой с/Арчи 2»: **На себя**, «Здоровье героя» −20 — (**248**)

◯ Если отмечено «Бой с/СТРАЖЕМ», но отсутствует «Способности/Гурман»: **На себя**, «Здоровье героя» +8 — (**295**)

◯ Если отмечено «Бой с/СТРАЖЕМ», отмечено «Способности/Гурман»: **На себя**, «Здоровье героя» +10 — (**295**)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище»: **На напарника**, «здоровье мальчика» +8, «Чудовище» −2, «Напарник помер» +1, «Напарник помер» −1 — (**295**)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком»: **На напарника**, «здоровье мальчика» +8, «Кот с жучком» −2, «Напарник помер» +1, «Напарник помер» −1 — (**295**)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук»: **На напарника**, «здоровье мальчика» +8, «Паук» −2, «Напарник помер» +1, «Напарник помер» −1 — (**295**)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье монстров/Существо»: **На напарника**, «здоровье крысы» +8, «Существо» −2 — (**295**)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком»: **На напарника**, «здоровье крысы» +8, «Кот с жучком» −2 — (**295**)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище»: **На напарника**, «здоровье крысы» +8, «Чудовище» −2 — (**295**)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук»: **На напарника**, «здоровье крысы» +8, «Паук» −2 — (**295**)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **На напарника**, «здоровье мальчика» +8, «Большая саламандра» −2, «Напарник помер» +1, «Напарник помер» −1 — (**295**)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **На напарника**, «здоровье крысы» +8, «Большая саламандра» −2 — (**295**)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **На напарника**, 🖉 «здоровье мальчика» +8, «Матка саламандр» -2, «Напарник помер» +1, «Напарник помер» -1 — (**295**)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **На напарника**, 🖉 «здоровье крысы» +8, «Матка саламандр» -2 — (**295**)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **На напарника**, 🖉 «здоровье мальчика» +8, «Ферофант 1» -2, «Напарник помер» +1, «Напарник помер» -1 — (**295**)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **На напарника**, 🖉 «здоровье крысы» +8, «Ферофант 1» -2 — (**295**)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», но отсутствует «Особенности/Берсерк на игрока»: **На напарника**, 🖉 «здоровье мальчика» +8, «Ферофант 2» -2, «Напарник помер» +1, «Напарник помер» -1 — (**295**)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», но отсутствует «Особенности/Берсерк на игрока»: **На напарника**, 🖉 «здоровье крысы» +8, «Ферофант 2» -2 — (**295**)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», отмечено «Особенности/Берсерк на игрока»: **На напарника**, 🖉 «здоровье мальчика» +8, «Ферофант 2» +2, «Напарник помер» +1, «Напарник помер» -1 — (**295**)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», отмечено «Особенности/Берсерк на игрока»: **На напарника**, 🖉 «здоровье крысы» +8, «Ферофант 2» +2 — (**295**)

◯ Если отмечено «Бой с/Арчи 1», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **На напарника**, 🖉 «здоровье мальчика» -10 — (**791**)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», отмечено «Бой с/Арчи 1»: **На напарника**, 🖉 «здоровье крысы» -20 — (**1031**)

◯ Если отмечено «Бой с/Арчи 2», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **На напарника**, 🖉 «здоровье мальчика» -10 — (**206**)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», отмечено «Бой с/Арчи 2»: **На напарника**, 🖉 «здоровье крысы» -20 — (**1080**)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», отмечено «Бой с/СТРАЖЕМ»: **На напарника**, 🖉 «здоровье мальчика» +8, «Напарник помер» +1, «Напарник помер» -1 — (**295**)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», отмечено «Бой с/СТРАЖЕМ»: **На напарника**, 🖉 «здоровье крысы» +8 — (**295**)

◯ Если отмечено «Напарник/Лина», отмечено «Бой с/СТРАЖЕМ»: **На напарника**, 🖉 «здоровье Лины» +8 — (**295**)

◯ Если отмечено «Особенности/Пощада», в наличии 1 «Здоровье монстров/Монстр», в наличии ровно 2 «Секретка/Секретная сборка», но отсутствует «Бой с/С рыцарями»: **На крысу**, 🖉 ✓«Предательство крысы» — (**1001**)

◯ Если отмечено «Особенности/Пощада», в наличии 1 «Здоровье монстров/Монстр», отмечено «Бой с/С рыцарями», в наличии ровно 2 «Секретка/Секретная сборка»: **На крысу**, 🖉 ✓«Предательство крысы» — (**101**)

◯ **Назад**, 🖉 «Кусок стейка» +1 — (**295**)

909

Саламандра хотела атаковать, но крыса зашипела и опередила ее ударом когтей.

✎ ✓«Удар 1», ✕«Ответная атака»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход напарника** — (**873**)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход напарника** — (**815**)

910

Странный жучек, чем то напоминающий светлячка. От него исходит лечебная аура.

(Восстанавливает все здоровье, но очень не любит агрессии)

✎ «Жучек» −1

◯ **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +20 — (**1090**)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **На напарника**, ✎ «здоровье мальчика» +20, «Напарник помер» +1, «Напарник помер» −1 — (**1090**)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса»: **На напарника**, ✎ «здоровье крысы» +20 — (**1090**)

◯ Если отмечено «Напарник/Лина»: **На напарника**, ✎ «здоровье Лины» +20 — (**1090**)

◯ **Назад**, ✎ «Жучек» +1 — (**1090**)

911

Вы держите в руках печение в форме звездочки. Кому дать?

✎ «Печенье» −4

◯ **Дать герою**, ✎ «Здоровье героя» +4 — (**124**)

◯ **Съесть самому**, ✎ «здоровье мальчика» +4 — (**124**)

912

- Ладно прощай дружок. - Монстр грустно запищал, потерся снова об вас шерстью и побежал в глубь подвала. Забравшись по лестнице на верх, вы оказались на улице.

✎ ✓«Покормил крысу», «Сыр» +1, «Монстр» +20, «Монстр» −20, ✓«Драка с крысой», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Ответная атака»

◯ **Далее** — (**106**)

913

Крыса приготовилась для атаки.

🖉 «Удар хвостом» +1, «Ответная атака» +1, ✕«Ответная атака»

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Ответная атака», но отсутствует «Особенности/Слепота»: **Ответная атака**, 🖉 «Ответная атака» −4, ✓«Ответная атака», ✕«кинул палку» — (264)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Ответная атака», отмечено «Особенности/Слепота»: **Ответная атака**, 🖉 «Ответная атака» −4, ✓«Ответная атака», ✕«кинул палку» — (1260)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Удар хвостом»: **Удар хвостом** — (74)

◯ **Удар когтями** — (203)

◯ Если отсутствует «Особенности/Слепота»: **Пропустить** — (264)

◯ Если отмечено «Особенности/Слепота»: **Пропустить** — (1260)

914

Вы ударили паука по брюшку.

🖉 «Паук» −4, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (440)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (163)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Паук», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (928)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Здоровье героя» +1 — (440)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Здоровье героя» +1 — (163)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход монстра**, 🖉 «Здоровье героя» +1 — (928)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (440)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (163)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (928)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (793)

915

Вы ударили рыцаря по щиту.

✎ «Выживший рыцарь» −1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь»: **Атакует рыцарь** — (968)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь»: **Атакует рыцарь** — (481)

916

Мальчик внимательно смотрел на саламандру, следя за ее движениями.

✎ «Печенье» +1, снять все отметки в «Шанс»

◯ **Атаковать** — (482)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Печенье»: **Печение** — (1266)

◯ **пропуск** — (329)

917

Саламандра накинулась с ударами на мальчика в шлеме.

✎ снять все отметки в «Шанс», «здоровье мальчика» −8

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ход напарника** — (916)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ход напарника** — (410)

918

Перед вами стоит волосатое существо в балахоне.

🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Живучесть» +1, снять все отметки в «Шанс», ✓«Шаманом», ✓«Шаман», ✕«Железное сердце»

◯ Если отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень», «Особенности/Пощада»: **Ударить** — (438)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень», «Особенности/Пощада»: **Ударить палкой** — (444)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень», «Особенности/Пощада»: **Ударить деревянным мечем** — (631)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень», «Особенности/Пощада»: **Ударить костью** — (214)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень», «Особенности/Пощада»: **Ударить железным мечем** — (291)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Особенности/Пощада»: **Ударить** — (957)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Особенности/Пощада», «Одетое оружие/Книга»: **Ударить палкой** — (602)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Особенности/Пощада»: **Ударить деревянным мечем** — (49)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Особенности/Пощада»: **Ударить костью** — (961)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Особенности/Пощада»: **Ударить железным мечем** — (1355)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Камень», отмечено «Одетое оружие/Книга», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Особенности/Уворот», «Одетое оружие/Палка», «Особенности/Пощада»: **Ударить** — (444)

◯ Если отмечено «Особенности/Пощада»: **Ударить существо** — (358)

◯ Если отсутствуют «Особенности/Пощада», 7 «Убийства/убийства», «Особенности/кинул палку»: **Поговорить** — (919)

◯ Если отмечено «Особенности/кинул палку», но отсутствуют «Особенности/Пощада», 7 «Убийства/убийства», «Особенности/Умолять 2»: **Поговорить** — (1354)

◯ Если отмечено «Особенности/Умолять 2», но отсутствуют

«Особенности/Пощада», 7 «Убийства/убийства»: **Поговорить** — (1132)

◯ **Убегать** — (1220)

◯ **Открыть рюкзак** — (295)

◯ Если отмечено «Особенности/Пощада», но отсутствует 7 «Убийства/убийства»: **Пощадить** — (1277)

919

Что сказать?

◯ **Раскаиваться** — (12)

◯ **Подкупить** — (357)

◯ Если отсутствует «Одетое оружие/Книга»: **Оскорбить** — (383)

920

Зеленая сфера загорелось ярким светом, из нее вырвался лазер. Попав им в тебя, ты не почувствовал боль, ты лишь наполнился гневом.

✎ «Здоровье героя» +2, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы», 1 «Здоровье/здоровье Лины»: **Ваш ход** — (1292)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (1245)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1243)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье Лины», отмечено «Напарник/Лина»: **Ход напарника** — (230)

921

Саламандра схватилась за живот. Она открыла рот, саламандру вырвало на вас.

✎ «Сильный удар» −2, «Пугающие лицо» −2, «Кружащаяся атака» −2, «Рвота» −3, снять все отметки в «Шанс»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ход напарника** — (111)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ваш ход** — (108)

922

Что сказать?

◯ Если отмечено «Особенности/кинул палку»: **Поиграть** — (195)

◯ Если отсутствует «Особенности/кинул палку»: **Поиграть** — (1403)

◯ Если отсутствует «В каких местах побывал/Жучек кота»: **Привлечь** — (842)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал/Жучек кота»: **Привлечь** — (1306)

◯ Если отсутствует «Одетое оружие/Книга»: **Мяукать** — (927)

◯ Если в наличии ровно 20 «Здоровье/Здоровье героя», отмечено «В каких местах побывал/Жучек кота», в наличии ровно 10 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Попросить помощи 1** — (152)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал/Жучек кота», в наличии ровно 10 «Здоровье/здоровье мальчика», но отсутствует 20 «Здоровье/Здоровье героя»: **Попросить помощи 2** — (255)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал/Жучек кота», в наличии ровно 20 «Здоровье/здоровье крысы», но отсутствует 20 «Здоровье/Здоровье героя»: **Попросить помощи 3** — (255)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал/Жучек кота», в наличии ровно 20 «Здоровье/Здоровье героя», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», но отсутствует 10 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Попросить помощи 4** — (610)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал/Жучек кота», в наличии ровно 20 «Здоровье/Здоровье героя», отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует 20 «Здоровье/здоровье крысы»: **Попросить помощи 5** — (610)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал/Жучек кота», но отсутствуют 20 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Попросить помощи 6** — (255)

◯ Если в наличии ровно 20 «Здоровье/Здоровье героя», отмечено «В каких местах побывал/Жучек кота», в наличии ровно 20 «Здоровье/здоровье крысы»: **Попросить помощи 7** — (152)

◯ Если отсутствует «В каких местах побывал/Жучек кота»: **Обнять** — (138)

923

Направившись на выход из пещеры, вы слегка щурились пока шли через джунгли к большой горе.

◯ **Вперед** — (260)

924

Это плоский камень. На одном из его оборотов, белой краской нарисованы руны.

(+1 к урону атак)

◯ **Снять**, ✎ ✕«Камень», «хрень» +1 — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

925

- Мне кажется глубоко внутри, ты хорошая. - Девочка не обратила на это никого внимания.

◯ **Ход противника** — (1021)

926

Ты уже слышала шутку о курице? - Девочка не обратила на это никого внимания.

◯ **Ход противника** — (1021)

927

Ты смотришь коту в глаза и начинаешь мяука. Он мяукает тебе в ответ а ты ему, это начинает его злить. Кот приготовился для атаки.

◯ **Ход противника** — (431)

928

Собрав все силы, вы вмазали по брюшку паука, оно лопнуло словно воздушный шарик, везде валялась зеленоватая жидкость. Обтерев свою одежду вы вернулись назад.

✎ снять все отметки в «Шанс», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Железное сердце», ✕«Паук», ✕«Умолять», ✓«Побил паука», «убийства» +1, «Убийства 2 способность» +1

◯ **Бой закончен** — (1099)

929

- Ладно, хватит здесь стоять. Иди вперед, пока я не передумала. - Монстр выкинул вас за дверь.

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса»: **Вперед** — (1321)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Вперед** — (324)

930

Монстр, размахнулся головой, ударом он задел тебя, но ты не чувствовал боли, ты лишь наполнялся гневом.

✎ ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы», 1 «Здоровье/здоровье Лины»: **Ваш ход** — (1292)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (1245)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1243)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье Лины», отмечено «Напарник/Лина»: **Ход напарника** — (230)

931

Вы сделали самую ужасную гримасу которую умели, и крикнули на саламандру из-за всех сил.

- АААААААААА - Саламандра, посмотрела на вас как на дурака после чего облизнулась и приготовилась для атаки.

◯ **Хом монстра** — (989)

932

Вы стояли в комнате, полной сожженной паутины.

✎ ✓«Комната без паутины»

◯ **Лево**, ✎ ✕«Комната без паутины» — (479)

◯ Если отсутствует «Вещи для квеста/Покормил паука»: **Право**, ✎ ✕«Комната без паутины» — (483)

◯ Если отмечено «Вещи для квеста/Покормил паука»: **Право**, ✎ ✕«Комната без паутины» — (972)

◯ Если отсутствует «Вещи для квеста/Обрывок 2»: **Осмотреться**, ✎ ✕«Комната без паутины» — (993)

◯ **Назад**, ✎ ✕«Комната без паутины» — (59)

◯ **Открыть рюкзак** — (865)

933

- Может я тебе что нибудь отдам за проход к порталу? - Монстр внимательно на тебя посмотрел.

-Сама потом заберу, после твоей смерти. - Монстр готовиться для атаки.

◯ **Ход противника** — (844)

934

Чудовище ударило вас лапой, оно поранило вас когтями.

✎ «Здоровье героя» −2, «Чудовище» +2

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (687)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (687)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (151)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (331)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1029)

935

Собрав все силы вы ударили саламандру, по ее чешуйчатой голове.

✎ «Большая саламандра» −4, «Сильный удар» −3, «Пламя» −2, ✕«Пощада», ✕«Умолять», ✕«кинул палку», ✓«Удар»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (240)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (815)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Здоровье героя» +1 — (1386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Здоровье героя» +1 — (240)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход монстра**, 🖉 «Здоровье героя» +1 — (815)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (240)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (815)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ваш ход**, 🖉✕«На себя» — (124)

936

Чудовище стояло нечего не делая, оно пристально смотрело на вас.

🖉 «Уворот» −3, ✓«Уворот»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (151)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника 1** — (331)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника 2** — (1029)

937

Вы со всех ног убежали от того место, кот потерял вас из виду.

«Кот» −20, снять все отметки в «Шанс», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Железное сердце», ✓«С котом 1», ✕«Кот 1»

◯ **Бой закончен** — (813)

938

Собрав все силы вы ударили рыцаря со щитом по шлему.

«Рыцарь 2» −3, ✕«Пощада», «Атака вдвоем» −2, «Сильный удар» −3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 2»: **Атакуют рыцари** — (234)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 2»: **Атакуют рыцари** — (448)

939

Вы ранили саламандру в пузо.

✓«Удар», «Большая саламандра» −4, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (240)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (815)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (1386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (240)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (815)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1,

«Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (240)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (815)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (124)

940

Лина серьезно посмотрела на монстра, тот встал в оцепенение.

✎ «Страшная рожа Лина» −3

◯ **Назад** — (230)

941

Из рук девочки появились языки пламени, она попыталась сжечь тебя ими.

✎ «Пламя» −2

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (640)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (905)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (616)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (765)

942

Открыв широко глаза ты старался смотреть во все 8 глаз паука, тот смотрел на тебя в ответ.

✎ ✓«кинул палку»

◯ **Ход монстра** — (440)

943

Вы держите в руках печение в форме звездочки. Кому дать?

✎ «Печенье» −4

◯ Если отсутствует «Способности/Гурман»: **Дать герою**, ✎ «Здоровье героя» +4 — (316)

◯ Если отмечено «Способности/Гурман»: **Дать герою**, ✎ «Здоровье героя» +6 — (316)

◯ **Съесть самому**, ✎ «здоровье мальчика» +4 — (316)

944

Девушка стала бить Эйка ножем, броня спасала его от некоторых ударов.

✎ «Пламя» +2, «здоровье мальчика» −4, «Молчание» +1, «Удар, удар и еще раз удар» +1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (616)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ход напарника** — (791)

945

Паук на бросился на тебя, сопротивляться тебе мешает паутина. Он без остановочно бьет тебя всеми своими лапками. Паук отпрыгнул на прежнее место. Ты разорвал в клочья паутину на себе.

✎ ✕«Паутина на игрока», снять все отметки в «Паутина», «Здоровье героя» −2

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (457)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (457)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (793)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (392)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в

наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1271)

946

- Хватит, прекрати и я перестану сражаться. - Существо, помешкалось.

✎ ✓«Умолять»

◯ **Ход противника** — (1052)

947

Вы стояли между столов, в середине большого дома.

◯ **Пойти наверх** — (1222)

◯ Если отсутствует «В каких местах побывал/Драка с крысой»: **Пойти в подвал** — (1033)

◯ **Назад** — (106)

948

Вы ударили монстра в зеленую сферу, но красная сфера засветилась красным.

✎ «Зеленое сердце» −2

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (367)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (103)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (103)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй

удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (103)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ваш ход**, ✕«На себя» — (1292)

949

Эйк поднял меч над головой и ударил монстра в красную сферу.

«Красное сердце» -5

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (1292)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (779)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ваш ход** — (638)

950

Что сказать?

◯ Если отсутствует «Одетое оружие/Книга»: **Похвалить** — (1257)

◯ **Погладить** — (1278)

◯ **Подкупить** — (933)

◯ **Злить** — (187)

951

Кот бьет вас по руке когтями.Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

«Здоровье героя» +2

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ваш ход** — (636)

952

Вы раскручивали кость в руках, удар попал по морде саламандры.

✎ «Большая саламандра» −4, «Кружащаяся атака» −4, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✓«Удар»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (240)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (815)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (1386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (240)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (815)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (240)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (815)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (124)

953

Вы ударили по шлему рыцаря с двуручным мечем.

✎ «Рыцарь 1» −4, ✕«Пощада»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 1»: **Атакуют рыцари** — (234)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 1»: **Атакуют рыцари** — (1335)

954

Приличных размеров клык чудовища из джунглей, висит на куске лианы, обвитом вокруг зуба.

(ВАМПИРИЗМ - Каждый раз когда вы атакуете врага, то восстанавливаете 1 здоровье)

◯ **Надеть**, ✎ ✓«Зуб монстра», ✕«Серебряный медальон», ✕«Талисман из веток», ✓«Есть медальон» — (**1090**)

◯ **Назад** — (**1090**)

955

- Хочешь шутку?.. - Сказали вы, но не успев договорить саламандра перебила вас своим рыком.

◯ **Ход противника** — (**1386**)

956

Девочка докоснулась до Эйка ладонью, тот стал покрываться коркой льда.

✎ ✓«Заморозил мальчика», «Мороз» -1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (**886**)

957

Вы ударили существо по голове.

✎ «Существо» -6, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Существо»: **Ход противника** — (**1052**)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Существо»: **Ход противника** — (**358**)

958

Вы ранили монстра в живот.

✎ ✓«Удар», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2», «Ферофант 1» -7

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (309)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (174)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (309)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (174)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (309)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (174)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (1359)

959

Вы открыли глаза, вы все еще были в темном коридоре храма.

- Сколько я проспал? - Спросили вы у себя в голове. Голова у вас гудела, вы ели поднялись на ноги и пошли вперед.

◯ Если отсутствуют «Напарник/Мальчик в шлеме», «Напарник/Крыса»: **Вперед** — (769)

960

Кот бьет вас по руке когтями.Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

✎ «Здоровье героя» +3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ваш ход** — (636)

961

Вы ударили существо по голове.

✎ «Существо» −6, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Существо»: **Ход противника** — (1052)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Существо»: **Ход противника** — (358)

962

Вы ударили саламандру по голове.

✎ «Саламандра» −4, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Саламандра»: **Ход монстра** — (989)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Саламандра»: **Ход монстра** — (1315)

963

Вы ударили монстра, по его сверкающим рогам.

✎ «Ферофант 2» −5

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра** — (386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра** — (902)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (374)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2», «Способности/Отдых»: **Ход монстра** — (845)

◯ Если отмечено «Способности/Отдых», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +5 — (845)

964

Крыса не может двигаться из за льда, окутывающего все ее тело.

◯ **Ваш ход** — (1259)

965

- Что ты хочешь в обмен на проход? - Девушка продолжала смотреть на вас пустым взглядом. В вашей голове послышался голос.

- ТВОЮ ДУШУ. - Сказал жуткий голос.

◯ **Ход противника** — (772)

966

Что сказать?

◯ `Если отсутствует «Особенности/Умолять»`: **Напугать** — (1353)

◯ `Если отмечено «Особенности/Умолять»`: **Напугать** — (799)

◯ `Если отсутствует «Особенности/кинул палку»`: **Смотреть** — (942)

◯ `Если отмечено «Особенности/кинул палку»`: **Смотреть** — (149)

◯ `Если отсутствует «Одетое оружие/Книга»`: **Похвалить** — (339)

◯ **Погладить** — (193)

967

Вы дошли до кустов, что-то в них громко чавкало.

✎ `«Кусты 3» +1, «Кусты 1» -1, «Кусты 2» -1`

◯ **Потревожить что то в кустах** — (494)

◯ **Пройти мимо** — (371)

◯ **Открыть рюкзак** — (1090)

968

Рыцарь побежал на вас.

✎ «Щит рыцаря» +1, «Пробивающая атака рыцаря» +1, ✕«Использовал щит»

◯ Если отмечено «Бой с/Выжил 1 рыцарь», в наличии ровно 3 «Способности/Пробивающая атака рыцаря», но отсутствует «Способности/Железное сердце»: **Пробивающая атака** — (361)

◯ Если отмечено «Бой с/Выжил 2 рыцарь», в наличии ровно 3 «Способности/Щит рыцаря»: **Использует щит** — (736)

◯ Если отсутствуют 3 «Способности/Щит рыцаря», «одетые шлемы/Череп», «Способности/Железное сердце», «Бой с/Выжил 1 рыцарь»: **Удар мечем** — (478)

◯ Если отмечено «одетые шлемы/Череп», но отсутствуют 3 «Способности/Щит рыцаря», «Способности/Железное сердце», «Бой с/Выжил 1 рыцарь»: **Удар мечем** — (689)

◯ Если отмечено «Бой с/Выжил 1 рыцарь», в наличии ровно 3 «Способности/Пробивающая атака рыцаря», отмечено «Способности/Железное сердце»: **Пробивающая атака** — (506)

◯ Если отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 3 «Способности/Щит рыцаря», «одетые шлемы/Череп», «Бой с/Выжил 1 рыцарь»: **Удар мечем** — (664)

◯ Если отмечено «одетые шлемы/Череп», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 3 «Способности/Щит рыцаря», «Бой с/Выжил 1 рыцарь»: **Удар мечем** — (491)

◯ Если отсутствуют 3 «Способности/Пробивающая атака рыцаря», «одетые шлемы/Череп», «Способности/Железное сердце», «Бой с/Выжил 2 рыцарь»: **Удар мечем** — (478)

◯ Если отмечено «одетые шлемы/Череп», но отсутствуют 3 «Способности/Пробивающая атака рыцаря», «Способности/Железное сердце», «Бой с/Выжил 2 рыцарь»: **Удар мечем** — (689)

◯ Если отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 3 «Способности/Пробивающая атака рыцаря», «одетые шлемы/Череп», «Бой с/Выжил 2 рыцарь»: **Удар мечем** — (664)

◯ Если отмечено «одетые шлемы/Череп», отмечено «Способности/Железное сердце», но отсутствуют 3 «Способности/Щит рыцаря», 3 «Способности/Пробивающая атака рыцаря», «Бой с/Выжил 2 рыцарь»: **Удар мечем** — (491)

969

Вы закрыли глаза и представили звездное небо. Внутри, вы почувствовали тепло. Им можно поделится с другими или оставить себе.

✎ «Хилка» +3

◯ **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +3 — (264)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», но отсутствует «Напарник/Крыса»: **На напарника**, ✎ «здоровье мальчика» +3 — (264)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует «Напарник/Мальчик в

шлеме»: **На напарника**, «здоровье крысы» +3 — (**264**)

970

Эйк внимательно разглядывал 3 сферы в груди монстра.

- Если отмечено «Страж/Красное сердце»: **Красное сердце** — (**949**)
- Если отмечено «Страж/Синие сердце», отмечено «Страж/Красное сердце»: **Синие сердце** — (**1073**)
- Если отмечено «Страж/Зеленое сердце», отмечено «Страж/Красное сердце»: **Зеленое сердце** — (**411**)
- Если отмечено «Страж/Синие сердце», но отсутствует «Страж/Красное сердце»: **Синие сердце** — (**369**)
- Если отмечено «Страж/Зеленое сердце», но отсутствует «Страж/Красное сердце»: **Зеленое сердце** — (**346**)

971

Яблоки, такие же как и на земле, не чем не отличаются.

(Восстанавливает 5 здоровья)

«Яблоки» −1

- Если отсутствует «Способности/Гурман»: **На себя**, «Здоровье героя» +5 — (**1090**)
- Если отмечено «Способности/Гурман»: **На себя**, «Здоровье героя» +7 — (**1090**)
- Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **На напарника**, «здоровье мальчика» +5, «Напарник помер» +1, «Напарник помер» −1 — (**1090**)
- Если отмечено «Напарник/Крыса»: **На напарника**, «здоровье крысы» +5 — (**1090**)
- Если отмечено «Напарник/Лина»: **На напарника**, «здоровье Лины» +5 — (**1090**)
- **Назад**, «Яблоки» +1 — (**1090**)

972

Вы стояли в комнате с дырой, если прислушаться можно было услышать чье-то похлюпывание.

✓«Паук ушел», ✕«Паук»

- **Право**, ✕«Паук ушел» — (**748**)
- **Лево**, ✕«Паук ушел» — (**932**)

◯ **Осмотреться**, ✎ ✕«Паук ушел» — (**139**)

◯ **Открыть рюкзак** — (**865**)

973

- Ты жалкая ящерица. - Саламандра посмотрела на вас и попыталась сделать грустную мину.

◯ **Ход монстра** — (**989**)

974

Ты ели увернулся от удара, все твое тело ноет от боли.

✎ «Здоровье героя» +1

◯ **Вы ходите** — (**636**)

975

Вы ударили кота по голове.

✎ «Кот» −6, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**709**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствует «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**741**)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**435**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**709**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**741**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**435**)

976

После смерти монстра, вы содрали с него шкуру.

✓«Шкура монстра», ✓«Драка с крысой», ✓«Крыса», «убийства» +1, «Живучесть» +10

◯ Если отсутствует «Убийства/Бой с рыцарями»: **Бой закончен** — (1225)

◯ Если отмечено «Убийства/Бой с рыцарями»: **Бой закончен** — (518)

977

Как только вы потянулись к саламандре, она отбежала от вас.

◯ **Ход монстра** — (1129)

978

Шкура содранная с монстра в подвале. Она ему была уже не нужна.

(Защита +1)

(10 ходов, ЖИВУЧЕСТЬ - Если умрете с этой перезаряженной способностью то оживете после смерти с 1 здоровьем.)

◯ **Снять**, ✕«Шкура монстра», «Броня» -1, ✕«Есть броня», ✕«Броня одета» — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

979

Что сказать?

◯ **Злить** — (1176)

◯ **Рассмешить** — (579)

◯ Если отсутствует «Одетое оружие/Книга»: **Умолять** — (1238)

◯ **Похвалить** — (710)

980

- Вот это уже не по детски, хороший выбор для сражения с любыми монстрами, а хорошо выкованное железо поможет в их убийстве. Будет стоить 80 монет. -

(Урон -6, Ношение дает способность "Пробивающая атака")

(- Пробивающая атака - Наносит урон -6, и броня не может помешать этому урону. Перезарядка 5 ходов)

◯ Если в наличии 80 «монеты/монеты»: **Купить**, ✎ ✓«Железный меч», «монеты» -80, «Пробивающая атака» +5 — (**834**)

◯ **Назад** — (**834**)

981

Перед вами оказалась развилка в какую сторону вы пойдете?

✎ «Дрался с жирной саламандрой» +1, снять все отметки в «Шанс», снять все отметки в «Особенности», «Жирная салмандра» +20, «Жирная салмандра» -20

◯ Если отсутствует 1 «Места/Дрался с саламандрой воином»: **На право** — (**471**)

◯ **На лево** — (**371**)

◯ Если в наличии 1 «Места/Дрался с саламандрой воином»: **На право** — (**371**)

982

Вы ударили саламандру, по ее чешуйчатой голове.

✎ ✓«Удар», «Большая саламандра» -3, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**1386**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**240**)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**815**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**1386**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**240**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**815**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено

«Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**1386**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**240**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**815**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (**124**)

983

Размахнувшись, саламандра ударила вас когтями.

✎ «Удары» +1, «Здоровье героя» −5

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (**115**)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (**312**)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (**115**)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (**312**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (**161**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (**1199**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (**135**)

984

Девушка стала бить тебя ножем, стараясь попасть в жизненно важные органы.

✎ «Здоровье героя» −2, «Мороз» +1, «Слабость» +1, «Удар, удар и еще раз

удар» +1

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (1231)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (1259)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (538)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (419)

985

В руках вы держали большой кусок сыра, внутри него были большие дырки, пахнет он как потные носки.

(Восстанавливает 8 здоровья)

(Прилив сил - Восстанавливает все ваши способности)

✎ «Сыр» −1

◯ Если отсутствует «Способности/Гурман»: **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +8, «Сыр» −1, «Сильный удар» +6, «Пугающие лицо» +6, «Кружащаяся атака» +6, «Пробивающая атака» +6, «Берсерк» +6, «Хилка» +6, «Защита» +6 — (1090)

◯ Если отмечено «Способности/Гурман»: **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +10, «Сыр» −1, «Сильный удар» +6, «Пугающие лицо» +6, «Кружащаяся атака» +6, «Пробивающая атака» +6, «Берсерк» +6 — (1090)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **На напарника**, ✎ «здоровье мальчика» +8, «Сыр» −1, «Печенье» +4, «Напарник помер» +1, «Напарник помер» −1 — (1090)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса»: **На напарника**, ✎ «здоровье крысы» +8, «Ответная атака» +3, «Удар хвостом» +2 — (1090)

◯ Если отмечено «Напарник/Лина»: **На напарника**, ✎ «здоровье Лины» +8, «Страшная рожа Лина» +6 — (1090)

◯ **Назад**, ✎ «Сыр» +1 — (1090)

986

Вы ранили кота по спине.

✎ «Кот» −6, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (709)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствует «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (741)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (435)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (709)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (741)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (435)

987

Вы закрыли глаза и представили звездное небо. Внутри, вы почувствовали тепло. Им можно поделится с другими или оставить себе.

✎ «Хилка» −3

◯ **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +3 — (161)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», но отсутствует «Напарник/Крыса»: **На напарника**, ✎ «здоровье мальчика» +3 — (161)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует «Напарник/Мальчик в шлеме»: **На напарника**, ✎ «здоровье крысы» +3 — (161)

988

Проходя сквозь пустые дома, вы остановились увидев что-то волосатое в балахоне.

- Ты кто такой? Хотя не важно. - Вы шли в сторону существа.

- Извини, но ты пройдешь только через мой труп. - На вас смотрела обезьяна подобное существо.

- Договорились. - Вы смотрели на него с улыбкой, доставая свое оружие.

✎ «Середина города 2» −1, «Палатка» −1, «Существо» +30, «Пламя» +2, «Лианы» +3

◯ **Начать бой** — (918)

989

Монстр думает кого атаковать.

✎ отметить случайное ключевое слово (1–2) в «Шанс», ✕«Пощада»

◯ Если отмечено «Шанс/1»: **Далее** — (1186)

◯ Если отмечено «Шанс/2», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Далее** — (860)

◯ Если отмечено «Шанс/2», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Далее** — (1186)

990

Перед вами оказалась развилка в какую сторону вы пойдете?

✎ «Дрался с саламандрой воином» +1, «Кружащаяся атака» +4, снять все отметки в «Шанс», снять все отметки в «Особенности», «Саламандра воин» +20, «Саламандра воин» −15, «Пугающие лицо» +4

◯ Если отсутствует 1 «Места/Дрался с жирной саламандрой»: **На лево** — (967)

◯ **На право** — (371)

◯ Если в наличии 1 «Места/Дрался с жирной саламандрой»: **На лево** — (371)

991

Перед вами стоят 2 рыцаря в доспехах.

✎ «Пугающие лицо» +1, «Сильный удар» +1, «Кружащаяся атака» +1, снять все отметки в «Шанс», «Берсерк» +1, ✕«Заблокировал 1 рыцаря», ✕«Заблокировал 2 рыцаря», ✕«Железное сердце», ✓«С рыцарями 2», «Хилка» +1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 1», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Особенности/Пощада»: **Ударить (1 рыцарь)** — (519)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 1», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Особенности/Пощада»: **Ударить палкой (1 рыцарь)** — (893)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 1», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Особенности/Пощада»: **Ударить деревянным мечем (1 рыцарь)** — (953)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», в наличии ровно 3 «Способности/Сильный удар», в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 1», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч»,

«Особенности/Пощада»: **Сильный удар (1 рыцарь)** — (1221)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 1», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Особенности/Пощада»: **Ударить костью (1 рыцарь)** — (784)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака», отмечено «Одетое оружие/Кость», в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 1», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Особенности/Пощада»: **Кружащаяся атака (1 рыцарь)** — (1082)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Пугающие лицо», отмечено «одетые шлемы/Череп», в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 1»: **Страшная морда (1 рыцарь)** — (289)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 2», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Особенности/Пощада»: **Ударить 2 (2 рыцарь)** — (83)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 2», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Особенности/Пощада»: **Ударить палкой 2 (2 рыцарь)** — (1047)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 2», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Особенности/Пощада»: **Ударить деревянным мечем 2 (2 рыцарь)** — (545)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», в наличии ровно 3 «Способности/Сильный удар», в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 2», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Особенности/Пощада»: **Сильный удар 2 (2 рыцарь)** — (938)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 2», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Особенности/Пощада»: **Ударить костью 2 (2 рыцарь)** — (1362)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака», отмечено «Одетое оружие/Кость», в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 2», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Особенности/Пощада»: **Кружащаяся атака 2 (2 рыцарь)** — (1082)

◯ Если отмечено «Особенности/Пощада»: **Ударить 1 рыцаря** — (714)

◯ Если отмечено «Особенности/Пощада»: **Ударить 2 рыцаря** — (657)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Пугающие лицо», отмечено «одетые шлемы/Череп», в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 2»: **Страшная морда 2 (2 рыцарь)** — (609)

◯ Если отмечено «Способности/Хилка», в наличии ровно 3 «Способности/Хилка»: **Заряд света** — (843)

◯ Если отсутствует «Особенности/Пощада»: **Поговорить** — (1065)

◯ **Убегать** — (612)

◯ **Открыть рюкзак** — (295)

◯ Если отмечено «Особенности/Пощада»: **Пощадить** — (528)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Берсерк», отмечено «Способности/Берсерк»: **Активировать берсерка** — (702)

992

Саламандра пала от вашего удара, она не могла больше сражаться. Вы подошли к ней поближе и проткнули ее не защищенное пузо, после чего сняли ее крепкую чешую.

✎ снять все отметки в «Шанс», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Железное сердце», ✕«Маткой», ✕«Умолять», «Ребрышки» +1, «убийства» +1, ✓«Сразился с Маткой», ✕«Умолять 2», ✓«Чешуя саламандры», «Убийства саламандр» +1

◯ Если отсутствует «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Бой закончен** — (179)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар»: **Бой закончен**, ✎ «Броня» +1, ✕«Медальон не работает» — (179)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», но отсутствует «Особенности/Удар»: **Бой закончен** — (179)

993

Вы заметили на полу связанный веревочкой, сверток. Развернув его, вы обнаружили один из обрывков картины.

✎ ✓«Обрывок 2»

◯ **Назад** — (932)

994

Пройдя по улице, вы оказались между двумя стойками, на одной лежали доспехи и оружие, на второй были фрукты и мясо.

- Привет Эйк - Эйку помахал лохматый торговец с бородой до груди.

- Привет Арк.

- Шаман задал тебе взбучки?

- Пока нет, но еще не вечер.

- Представляешь, хотел поесть а кто-то украл мой кусок сыра, не знаешь кто это мог быть?

- Я точно не знаю.

- Ну хорошо, а что это за чудовище с тобой?

- Это Вил, он не монстр, он хороший.

- Понял, хочешь что нибудь купить у меня Вил не монстр?

- А что ты можешь предложить?

- Вот смотри.

✎ «Печение звездочки» +5, «Ягоды» +8, «Отбивная» +3, «Торговец» +1

◯ **Посмотреть стойку с оружием** — (834)

◯ **Посмотреть стойку с продовольствием** — (1174)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Сыр»: **Отдать сыр** — (1095)

◯ **Поговорить** — (11)

◯ **Назад** — (1057)

995

Монстр в последний раз посмотрел на тебя, свет в его голове потух. Его тело безвольно упало на землю.

◯ Если отсутствуют «Напарник/Мальчик в шлеме», «Напарник/Лина», «Напарник/Крыса»: **Далее 1** — (1092)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Далее 2** — (529)

◯ Если отмечено «Напарник/Лина»: **Далее 3** — (1011)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствуют «Серкретка/Предательство крысы», 5 «Секретка/Убийства саламандр»: **Далее 4 1** — (542)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», отмечено «Серкретка/Предательство крысы», но отсутствует 5 «Секретка/Убийства саламандр»: **Далее 4 2** — (542)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», в наличии ровно 5 «Секретка/Убийства саламандр», но отсутствует «Серкретка/Предательство крысы»: **Далее 4 3** — (542)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствуют «Серкретка/Предательство крысы», 5 «Секретка/Убийства саламандр»: **Далее 4 4** — (997)

996

Монстр ударил крысу двумя лапами, следя за вашей реакцией.

✎ «здоровье крысы» −16, ✕«Удар 1»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1006)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ход напарника** — (348)

997

Секретная концовка:Предательство

Отворив дверь, перед тобой стоял портал, это была большая арка, внутри нее была не проглядная тьма. Крыса схватила тебя за штанину.

- Отпусти.- Крыса не послушала тебя. - Ты меня не поняла?

В вашей голове раздался голос.

- Даже в этой слабой оболочке, я уничтожу тебя. - Крыса укусила тебя за ногу повалив на пол, вы пытались уберечь свое лицо от острых когтей крысы.

(Его имя скрыто в конце)

✎ получено достижение «Предатель»

998

Вы смотрите страшным взглядом на кота, тот стоял в оцепенение.

✎ «Пугающие лицо» −4

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (264)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника 1** — (712)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника 2** — (913)

999

Посмотрев под ноги вы заметили камень, как только вы его взяли саламандра стала смотреть на вас голодным взглядом.

- Хочешь? - Та в ответ открыла рот. - Ты кинул в ее сторону камень. Поймав его, она без проблем его проглотила. Саламандра смотрела на вас с открытым ртом.

✎ ✓«Умолять»

◯ **Ход противника** — (216)

1000

Вы подняли меч над головой и собрав все силы, ударили по брюшку паука.

✎ «Паук» −6, «Пробивающая атака» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», но отсутствуют 1

«предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**440**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**163**)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Паук», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**928**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**440**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**163**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**928**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**440**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**163**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**928**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (**793**)

1001

Вы поднесли монстру еду, он стал ее жадно есть, когда он закончил он потерся об вас своей шерстью.

- Эй, кто там в подвале ну ка вылезайте. - Кричал голос бармена сверху.

От крика, монстр убежал в глубь подвала. После себя монстр оставила кусочек сыра.

Вы стали поднимается по лестнице наверх.

✎ ✓«Покормил крысу», «Сыр» +1, «Монстр» -20, снять все отметки в «Особенности», ✓«Драка с крысой»

◯ **Выйти из подвала** — (**1138**)

1002

Положив кусок мяса перед дырой, паук выплюнул какую-то бумажку на пол и забрался с куском мяса подальше в дыру. Вы подобрали один из обрывков картины.

✎ ✕«Кусок мяса», ✓«Обрывок 4», ✓«Покормил паука»

◯ **Назад** — (**972**)

1003

Зеленая сфера загорелось ярким светом, из нее вырвался лазер. Попав им в крысу, та начала жалобно пищать.

✎ «здоровье крысы» −4, ✕«Перезарядка лазера»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (**1243**)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «одетые шлемы/Корона из веток»: **Ход напарника** — (**1032**)

◯ Если отмечено «одетые шлемы/Корона из веток», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ход напарника** — (**566**)

1004

Мальчик в шлеме выведен из строя, и не будет участвовать в боях пока вы его не вылечите.

✎ «Напарник помер» +1

◯ **Ваш ход** — (**166**)

1005

Паук на бросился на тебя, сопротивляться тебе мешает паутина. Он без остановочно бьет тебя всеми своими лапками,Чешуя помешала ему нанести половину урона. Паук отпрыгнул на прежнее место. Ты разорвал в клочья паутину на себе.

✎ «Чешуйчатый доспех» −3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (**793**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (**392**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (**1271**)

1006

Крыса приготовилась для атаки.

«Удар хвостом» +1, «Ответная атака» +1

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Ответная атака», но отсутствует «Особенности/Заблокировал игрока»: **Ответная атака**, «Ответная атака» -4, ✓«Ответная атака», ✕«кинул палку» — (1359)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Ответная атака», отмечено «Особенности/Заблокировал игрока»: **Ответная атака**, «Ответная атака» -4, ✓«Ответная атака», ✕«кинул палку» — (645)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Удар хвостом»: **Удар хвостом** — (271)

◯ **Удар когтями** — (1413)

◯ Если отсутствует «Особенности/Заблокировал игрока»: **Пропустить** — (1359)

◯ Если отмечено «Особенности/Заблокировал игрока»: **Пропустить** — (645)

1007

Вы ударили монстра в зеленую сферу, но красная сфера засветилась красным.

«Зеленое сердце» -2

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (367)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (103)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (103)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**103**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ваш ход**, 🖉 ✕«На себя» — (**1292**)

1008

Вы подняли меч над головой и собрав все силы, ударили по пузу саламандры.

🖉 «Большая саламандра» −6, «Пробивающая атака» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✓«Удар»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**1386**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**240**)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**815**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Здоровье героя» +1 — (**1386**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Здоровье героя» +1 — (**240**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход монстра**, 🖉 «Здоровье героя» +1 — (**815**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**1386**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**240**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**815**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ваш ход**, 🖉 ✕«На себя» — (**124**)

1009

Вы хотели ударить, но монстр опередил вас и стал раздирать ваше тело когтями.

✎ ✕«Ответная атака», «Здоровье героя» −3, ✕«кинул палку», ✕«Пощада»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Вы ходите** — (316)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Напарник ходит** — (317)

1010

Чудовище ударило крысу лапой, поранив ее когтями. Оно смотрело на вас облизывая ее кровь с когтей.

✎ «Чудовище» +6, «Жажда» −3, «здоровье крысы» −6

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ход напарника** — (1236)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1029)

1011

Отворив дверь, перед тобой стоял портал, это была большая арка, внутри нее была не проглядная тьма. Вбежав в портал, тебя охватила бездна.Пока ты находился в портали, ты заметил как кто-то стал подходить к Лине медленным шагом.

- Только не ты, я не пущу тебя. - Сказала Лина, готовясь для атаки.

◯ **Далее** — (104)

1012

Вы ударили кота по голове. К раненому коту подлетел жучек.

✎ «Кот с жучком» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✓«Жучек кота»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (431)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1402)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая

атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (431)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1402)

1013

Собрав все силы вы ударили кота по голове. К раненому коту подлетел жучек.

✎ «Кот с жучком» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», «Сильный удар» −3, «Лечение» −2, «Слепота» −2, ✓«Жучек кота»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (431)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1402)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (431)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1402)

1014

- Кто хорошая ящерица. -Вы стали гладить саламандру по ее шершавой голове, она радостно топтала своими ножками. Когда вы закончили она посмотрела вам в глаза прекратив сопротивление.

✎ ✓«Пощада»

◯ **Далее** — (166)

1015

Настоящие оружие, таким можно и убить, а еще он тяжелый, с трудом держу его в руках.

(Урон - 6)

(Перезарядка 5 ходов. ПРОБИВАЮЩАЯ АТАКА - Наносит урон игнорируя броню)

◯ **Снять**, ✎ ✕«Железный меч», «хрень» +1 — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

1016

Ты попытался убежать но кот перегородил тебе дорогу.

◯ **Ход противника** — (709)

1017

Вы ударили монстра в красною сферу, тот слегка отшатнулся.

✎ «Красное сердце» -6

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (367)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (553)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (553)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (553)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (1292)

1018

Настоящие оружие, таким можно и убить, а еще он тяжелый, с трудом держу его в руках.

(Урон - 6)

(Перезарядка 5 ходов. ПРОБИВАЮЩАЯ АТАКА - Наносит урон игнорируя броню)

◯ **Надеть**, ✓«Железный меч», ✕«Палка», ✕«Ножек», ✕«Рог ферофанта», ✕«Деревянный меч», ✕«Кость», ✕«Книга», ✓«Есть оружие» — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

1019

Существо подняло руку вверх. Из земли, под вашими ногами стали вылизать лианы, они окутали вас. Вы смогли вырваться из них.

«Лианы» -3, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1390)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (918)

1020

Схватив посох двумя руками существо ударило вас по голове.

«Здоровье героя» -1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1390)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (1342)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть»: **Вы ходите** — (115)

1021

Девочка приготовилась для атаки.

🖉 отметить случайное ключевое слово (1-2) в «Шанс», ✕«Молчание герой»

◯ Если отмечено «Шанс/1», но отсутствует «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Бьет тебя** — (585)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», но отсутствует «Особенности/Медальон не работает»: **Бьет тебя**, 🖉 «Броня» -1, ✓«Медальон не работает» — (585)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», но отсутствует «Особенности/Удар»: **Бьет тебя** — (585)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Особенности/Медальон не работает»: **Бьет тебя** — (585)

◯ Если отмечено «Шанс/2», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», но отсутствует «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Бьет напарника** — (1320)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», но отсутствует «Особенности/Медальон не работает»: **Бьет напарника**, 🖉 «Броня» -1, ✓«Медальон не работает» — (1320)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», но отсутствует «Особенности/Удар»: **Бьет напарника** — (1320)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Особенности/Медальон не работает», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Бьет напарника** — (1320)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Бьет напарника** — (80)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Особенности/Медальон не работает»: **Бьет напарника**, 🖉 «Броня» -1, ✓«Медальон не работает» — (80)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Особенности/Медальон не работает», отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Бьет напарника** — (80)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Особенности/Удар»: **Бьет напарника** — (80)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Напарник/Крыса», «Особенности/Медальон не работает»: **Бьет тебя**, 🖉 «Броня» -1, ✓«Медальон не работает» — (585)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Особенности/Медальон не работает», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Напарник/Крыса»: **Бьет тебя** — (585)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Напарник/Крыса»,

«Особенности/Удар»: **Бьет тебя** — (585)

◯ Если отмечено «Шанс/2», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Напарник/Крыса», «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Бьет тебя** — (585)

1022

- Что тебе малый?

◯ Если отсутствует «Разговор/Бармен – Эйк»: **Эйк** — (1173)

◯ Если отмечено «Разговор/Бармен – Эйк»: **Эйк** — (1173)

◯ Если отсутствует «Разговор/Бармен – Шаман»: **Шаман** — (341)

◯ Если отмечено «Разговор/Бармен – Шаман»: **Шаман** — (341)

◯ Если отсутствует «Разговор/Бармен – Настойка»: **Грибная настойка** — (464)

◯ Если отмечено «Разговор/Бармен – Настойка»: **Грибная настойка** — (464)

◯ Если отсутствуют «Разговор/Бармен – Монстр», «В каких местах побывал/Драка с крысой»: **Монстр** — (319)

◯ Если отмечено «Разговор/Бармен – Монстр», но отсутствует «В каких местах побывал/Драка с крысой»: **Монстр** — (319)

◯ **Назад** — (395)

1023

Ты посмотрел на землю, заметив камень ты его подобрал.

- Хочешь этот камень? - Сказал ты, монстр внимательно посмотрел на тебя.

- Ты сошел с ума, от отчаяния? - Монстр готовиться для атаки.

◯ **Ход противника** — (844)

1024

Кот ударил вас когтями. Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

«Здоровье героя» +4

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (264)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (712)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (913)

1025

Саламандра широко открыла рот, в нем стало виднеться пламя. На вас направились языки пламени,ваша броня буквально горела на вас. Вы не чувствуете этого, вас наполняет гнев.

✎ «Пламя» −2, «Здоровье героя» +15, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (161)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (1199)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (135)

1026

Существо подняло руку вверх, из нее стали вырываться искры пламени.Ваша броня буквально горела на вас, вы не чувствуете боли, вас наполняет гнев.

✎ «Пламя» −2, «Здоровье героя» +6, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1390)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (918)

1027

Выйдя из джунглей твоим глазам предстала пещера. Пройдя внутрь, ты шел в перед, тебя окружала тьма. Ты услышал хруст, наступив на что-то, сощурив глаза ты увидел что это была кость.

- Будет весело. - Сказал ты про себя, слегка улыбнувшись.

Ты пошел дальше, в глубине пещеры тебя встречала два ответвления.

✎ ✓«Пещера саламандр 1», ✕«С котом 1», ✕«С котом 2»

◯ **Лево**, ✎ ✕«Пещера саламандр 1» — (904)

◯ **Право**, ✎ ✕«Пещера саламандр 1» — (656)

◯ **Выйти из пещеры**, ✎ ✕«Пещера саламандр 1» — (923)

◯ **Открыть рюкзак** — (1090)

1028

Вы крикнули из за всех сил на красную сферу. В ответ в голове ты услышал голос.

- Зачем?! - Сказал голос ребенка.

◯ **Ход противника** — (393)

1029

Крыса приготовилась для атаки.

✎ ✕«Ответная атака», «Удар хвостом» +1, «Ответная атака» +1

◯ Если отсутствует «Особенности/Уворот»: **Удар когтями** — (332)

◯ Если отмечено «Особенности/Уворот»: **Удар когтями** — (586)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Ответная атака»: **Ответная атака**, ✎ «Ответная атака» -4, ✓«Ответная атака», ✕«кинул палку» — (151)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Удар хвостом»: **Удар хвостом** — (1251)

◯ **Пропустить** — (151)

1030

Монстр ударил вас лапой, следя внимательно за вами.

✎ «Здоровье героя» -3, ✓«Удар 1»

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» -10 — (1097)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» -1 — (1097)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (1359)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (268)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1006)

1031

Из рук девочки появились искры пламени, крыса с визгом поджарилась в этом огне. На месте крысы осталась кучка пепла и подпаленный крысиный хвост, вы подобрали его с земли.

✎ ✕«Крыса», «Крысиный хвост» +1

◯ **Ваш ход** — (905)

1032

От удара монстра крысу расплющило в кровавую лужу, от нее остался только крысиный хвост. Ты взял его с земли.

✎ ✕«Крыса»

◯ **Ваш ход** — (1292)

1033

Подойдя к подвалу вы дернули за двери, она оказалась открытой. Открыв дверь в подвал, вы под ее скрип, стали как можно осторожней спускаться по лестнице. Вы стояли в темной комнате, где-то отдаленно слышался звук капель падающих на пол. Послышался чей-то писк в темноте, на вас из темноты смотрело два больших красных глаза. Вы приготовились для атаки.

✎ «Монстр» +20, «Удар хвостом» +2, «Ответная атака» +4

◯ **Перейти к бою** — (316)

1034

Паук на бросился на тебя, сопротивляться тебе мешает паутина. Он без остановочно бьет тебя всеми своими лапками. Паук отпрыгнул на прежнее место. Ты разорвал в клочья паутину на себе.

✎ ✕«Паутина на игрока», снять все отметки в «Паутина», «Здоровье героя» −3

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (457)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10

«Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (457)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (793)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (392)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1271)

1035

Вы ударили чудовище по морде.

✎ «Чудовище» −6, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1310)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Чудовище», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (548)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1310)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Чудовище»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (548)

1036

Вас в пол силы атакует рыцарь со щитом. Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

✎ ✕«Железное сердце»

◯ **Вы ходите** — (991)

1037

- Ты хорошо сражаешься. - Монстр посмотрел на тебя внимательно.

- Может я и ошибалась насчет того что ты не достоин, пройти к порталу. - Монстр остановился на месте, без желания сражаться.

✓«Пощада»

◯ **Ваш ход** — (1359)

1038

Перемешав лепестки зеленого и синего цветка, вышла голубая кашица которой можно что-нибудь окрасить.

✓«Голубая краска»

◯ **Назад** — (865)

1039

- Ели спасся от твоих атак, ты и правда силен.

В вашей голове раздался голос.

- Нет, ты все еще не достоин. - Сказал мужской голос.

◯ **Ход противника** — (393)

1040

Мальчик ударил вас мечем по ноге, после чего отбежал назад, на свое место.

«Здоровье героя» -5

◯ **Ваш ход** — (510)

1041

- Знаешь, мне кажется ты не достоин охранять этот портал. - Монстр внимательно посмотрел на вас.

- Знаешь, может я не сразу тебя убью. - Монстр внимательно тебя разглядывает, готовя атаку.

✓«кинул палку»

◯ **Ход противника** — (844)

1042

Монстр, размахнулся головой, ударом он задел Эйка.

«здоровье мальчика» −4

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (1245)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ход напарника** — (181)

1043

Монстр отвел от тебя взгляд и посмотрел на крысу, готовясь атаковать.

◯ Если отмечено «Страж/Зеленое сердце», но отсутствуют 1 «Способности/Лазер», «Особенности/Ответная атака»: **Лазер**, «Лазер» +1 — (1003)

◯ Если в наличии ровно 1 «Способности/Лазер», отмечено «Страж/Зеленое сердце», но отсутствует «Особенности/Ответная атака»: **Лазер**, «Лазер» +1, «здоровье крысы» −4 — (1003)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Лазер», отмечено «Страж/Зеленое сердце», но отсутствует «Особенности/Ответная атака»: **Лазер**, «Лазер» +1, «здоровье крысы» −8 — (1003)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Лазер», отмечено «Страж/Зеленое сердце», но отсутствует «Особенности/Ответная атака»: **Лазер**, «Лазер» +1, «здоровье крысы» −12 — (1003)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Лазер», отмечено «Страж/Зеленое сердце», но отсутствует «Особенности/Ответная атака»: **Лазер**, «Лазер» +1, «здоровье крысы» −16 — (1003)

◯ Если отсутствуют «Страж/Зеленое сердце», «Особенности/Ответная атака»: **Удар головой** — (1139)

◯ Если отмечено «Особенности/Ответная атака», отмечено «Страж/Зеленое сердце»: **Лазер** — (593)

◯ Если отмечено «Особенности/Ответная атака», но отсутствует «Страж/Зеленое сердце»: **Удар головой** — (593)

1044

Вы ранили брюшко паука.

✎ «Паук» −6, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**440**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**163**)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Паук», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**928**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**440**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**163**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**928**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**440**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**163**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**928**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (**793**)

1045

Внимательно прицелившись саламандра, ударила крысу когтями.

✎ ✕«Удар 1», «здоровье крысы» −4

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ход напарника** — (**1130**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (**873**)

1046

Ты попытался убежать но рыцарь схватил тебя за шкирку и кинул тебя на землю.

- Куда собрался, мы еще не закончили. - Рыцарь приготовился для атаки.

◯ **Атакует рыцарь** — (968)

1047

Вы ударили по шлему рыцаря со щитом.

✎ «Рыцарь 2» −2, ✕«Пощада»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 2»: **Атакуют рыцари** — (234)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 2»: **Атакуют рыцари** — (448)

1048

Вы ударили рыцаря по щиту.

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь»: **Атакует рыцарь** — (968)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь»: **Атакует рыцарь** — (481)

1049

Существо подняло руку вверх. Из земли, под вашими ногами стали вылизать лианы, они окутали вас. Раны на теле существа стали заживать. Вы смогли вырваться из лиан.

✎ «Лианы» −3, «Существо» +10, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1390)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (918)

1050

- Тяжелая штука, но может спасти от смертельных ран. Будет стоить 100 монет. -

(Дает защиту +2)

◯ Если в наличии 100 «монеты/монеты»: **Купить**, ✎ ✓«Нагрудник», «монеты» −100 — (**1302**)

◯ **Назад** — (**1302**)

1051

Зеленый цветок, похож на земной колокольчик. Когда дует ветер этот цветок начинает издавать ели слышную музыку.

◯ **Назад** — (**865**)

1052

Существо смотрела на вас из под мантии.

✎ отметить случайное ключевое слово (1–2) в «Шанс»

◯ Если отмечено «Шанс/1»: **Бьет вас** — (**623**)

◯ Если отмечено «Шанс/2», в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Бьет напарника** — (**513**)

◯ Если отмечено «Шанс/2», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Бьет вас** — (**623**)

1053

Чудовище ударило вас лапой, он поранил вас когтями. Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

✎ «Здоровье героя» +5, ✕«Железное сердце», «Чудовище» +2

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (**151**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (**331**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (**1029**)

1054

Вы подняли меч над головой и собрав все силы, ударили по монстру.

✎ «Пробивающая атака» -5, «Монстр» -6

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Монстр»: **Ход монстра** — (708)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Монстр»: **Ход монстра** — (976)

1055

Очнувшись у дерева, ты встал на ноги и направился в джунгли.

Зайдя в заросли джунглей, вы со всех сторон слышали звуки бурной жизни. Жизнь прервалось от чего-то громкого рыка, птицы замолкли, кажется даже солнце на секунду перестало светить.

После рыка прошло минута, жизнь снова вернулась словно бы ничего и не случилось, это было удивительно. Только ты не мог вернуться в нормальное состояние.

- Ладно.. Я же не трус. - Ты пошел в глубь джунглей, перед вами оказалась развилка.

✎ ✓«Начало джунглей»

◯ **Лево** — (54)

◯ **Прямо** — (642)

◯ **Право** — (467)

◯ **открыть рюкзак** — (1090)

1056

Монстр ударил вас двумя лапами, следя внимательно за вами. Чешуя помешала ему нанести половину урона.

✎ ✕«Удар 1», «Чешуйчатый доспех» -3

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» -10 — (1097)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» -1 — (1097)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (1359)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (268)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1006)

1057

- Пока, приходи еще - Торговец с улыбкой махал вам, на прощание.

◯ **Далее** — (1250)

1058

После боя, вы немного отдышались. Стоя в лесу, вы подумали где отсюда выход. Дальше показалась тропинка, которая вела вперед.

✎ «Саламандра» +20, «Саламандра» −15, «Кусты 1» −1, «Кусты 2» −1, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», снять все отметки в «Шанс»

◯ **Прямо** — (356)

1059

Рыцарь трясет кулаком перед вами.

✎ отметить случайное ключевое слово (1–3) в «Шанс мини игра», «Нечестность» +1

◯ Если отмечено «Шанс мини игра/Камень», но отсутствует 5 «Способности/Нечестность»: **Камень** — (584)

◯ Если отмечено «Шанс мини игра/Ножницы», но отсутствует 5 «Способности/Нечестность»: **Ножницы** — (584)

◯ Если отмечено «Шанс мини игра/Бумага», но отсутствует 5 «Способности/Нечестность»: **Бумага** — (584)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Нечестность», отмечено «Мини игра/Камень (герой)»: **Камень**, ✎ снять все отметки в «Шанс мини игра» — (1108)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Нечестность», отмечено «Мини игра/Ножницы (герой)»: **Ножницы**, ✎ снять все отметки в «Шанс мини игра» — (1108)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Нечестность», отмечено «Мини игра/Бумага (герой)»: **Бумага**, ✎ снять все отметки в «Шанс мини игра» — (1108)

1060

Саламандра широко открыла рот, в нем стало виднеться пламя. На вас направились языки пламени, вы успели отскочить от него.

✎ «Пламя» −2

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (1066)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (1066)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (124)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (836)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (873)

1061

- Кто хорошая ящерка? - Та хмыкнула себе под нос и поправила свой шлем. Она побежала на вас с костью над головой.

◯ **Ход монстра** — (251)

1062

Вы ударили монстра в красною сферу, тот слегка отшатнулся.

✎ «Красное сердце» −4

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (367)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (553)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (553)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (553)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (1292)

1063

Подойдя к большому дому, сзади него вы увидели что-то вроде подвала, вы решили оставить его на потом. Внутри здания, пахла грибами и сыростью, и слегка улавливался запах спирта. Вы прошли мимо столиков на которых остались только липкие следы стаканов. Осмотрев барную стойку в обнаружили 2 сушенных гриба,от них шла невыносимая вонь. Вы заметили лестницу по которой можно было подняться на второй этаж.

✎ «Грибы» +2, «Изба» +1

◯ **Пойти наверх** — (1222)

◯ Если отсутствует «В каких местах побывал/Драка с крысой»: **Пойти в подвал** — (1033)

◯ **Назад** — (106)

1064

На потертом ковре лежала корзина, внутри которой были разнообразные продукты.

◯ Если в наличии 1 «Вещи торговца/Печение звездочки»: **Печение в форме звездочек** — (1103)

◯ Если в наличии 1 «Вещи торговца/Ягоды»: **Ягоды** — (437)

◯ Если в наличии 1 «Вещи торговца/Отбивная»: **Кусок стейка** — (1373)

◯ **Назад** — (1101)

1065

Что сказать?

◯ **Умолять** — (676)

◯ **Напугать** — (69)

◯ Если отсутствует «Одетое оружие/Книга»: **Похвалить** — (1364)

◯ **Оскорбить** — (17)

1066

Ты ели увернулся от удара, все твое тело ноет от боли.

✎ «Здоровье героя» +1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (124)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (836)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (873)

1067

Вы ударили саламандру по ее шлему черепу.

✎ «Саламандра воин» -3, ✕«кинул палку», ✕«Пощада»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Саламандра воин»: **Ход монстра** — (251)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Саламандра воин»: **Ход монстра** — (380)

1068

Собрав все силы, вы с размаху ударили саламандру по голове.

✎ «Жирная салмандра» −5, «Сильный удар» −3, «Рвота» −2, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Жирная салмандра»: **Ход монстра** — (1129)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Жирная салмандра»: **Ход монстра** — (1361)

1069

Зеленая сфера загорелось ярким светом, из нее вырвался лазер. Попав им в тебя, ты почувствовал жгучую боль по всему телу.

✎ «Здоровье героя» −2

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (681)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (681)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы», 1 «Здоровье/здоровье Лины»: **Ваш ход** — (1292)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1245)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1243)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье Лины», отмечено «Напарник/Лина», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (230)

1070

- Так, ты меня не понял, да? Придется пойти на крайние меры!

✎ ✓«Нет пощады»

◯ **Далее** — (725)

1071

Вы раскручивали кость в руках, удар попал по голове кота.

✎ «Кот» −6, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (709)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствует «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (741)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (435)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (709)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (741)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (435)

1072

Кот побежал на дерево, жучек залетел вам в рюкзак. После себя кот оставил 20 монет.

✎ «Кот с жучком» −20, снять все отметки в «Шанс», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Железное сердце», «монеты» +20, ✓«С котом 2», «Жучек» +1, ✕«Кот 2»

◯ **Бой закончен** — (146)

1073

Эйк поднял меч над головой и ударил монстра в синюю сферу,но красная сфера засветилась красным.

✎ «Синие сердце» −2

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (1292)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (779)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ваш ход** — (211)

1074

- Можно вас попросить пропустить меня к порталу.

В вашей голове раздался голос.

- Благодарю тебя за вежливость юноша, но не в моих силах перестать сражаться. - Сказал старческий женский голос.

✓«Умолять»

◯ **Ход противника** — (393)

1075

Вы ударили саламандру, по ее чешуйчатой голове.

✓«Удар», «Большая саламандра» −4, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (240)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (815)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (1386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (240)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (815)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (240)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (815)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ваш ход**, ✕«На себя» — (124)

1076

Перед вами оказалось большая яблоня, на ветках виднелись большие, красные яблоки. За деревьями уже виднелся выход к большой горе.

◯ **Лезть на дерево** — (76)

◯ **Вперед** — (260)

◯ **Назад** — (321)

1077

Надломав стебелек цветка, вы положили его в рюкзак.

✎ ✓«Синий цветок»

◯ **Назад** — (400)

1078

Вы стали медленным шагом идти к девочке, когда она была близко вы попытались ее обнять, но вас откинуло тьма. В вашей голове послышался голос.

- Извини, у меня уже есть оболочка, поэтому ты просто сдохнешь. - Сказал жуткий голос.

◯ **Ход противника** — (772)

1079

В руке вы держали сушенный, серый гриб, с длиной ножкой и маленькой шляпкой. Пах он отвратно.

(Восстанавливает 1 здоровье)

(Мал. прилив сил - Восстанавливает все способности на 1)

✎ «Грибы» −1

◯ Если отсутствует «Способности/Гурман»: **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +1, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1 — (1090)

◯ Если отмечено «Способности/Гурман»: **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +3, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1 — (1090)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса»: **На напарника**, ✎ «здоровье крысы» +1, «Ответная атака» +1, «Удар хвостом» +1 — (1090)

◯ Если отмечено «Напарник/Лина»: **На напарника**, ✎ «здоровье Лины» +1,

«Страшная рожа Лина» +1 — (1090)

◯ **Назад**, ✎ «Грибы» +1 — (1090)

1080

Из рук девочки появились искры пламени, крыса с визгом поджарилась в этом огне. На месте крысы осталась кучка пепла и подпаленный крысиный хвост, вы подобрали его с земли.

В вашей голове послышался голос.

- Прекрасная закуска - Сказал жуткий голос.

✎ ✕«Крыса», «Крысиный хвост» +1

◯ Если отсутствует «Особенности/Заморозил игрока»: **Ваш ход** — (1259)

◯ Если отмечено «Особенности/Заморозил игрока»: **Ваш ход** — (894)

1081

Вы ранили чудовище в спину.

✎ «Чудовище» −7, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1310)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Чудовище», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (548)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1310)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Чудовище»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (548)

1082

Вы стали раскручивать кость в руках, под ваш удар попало сразу оба рыцаря.

🖉 «Рыцарь 1» −4, «Рыцарь 2» −3, «Кружащаяся атака» −4, ✕«Пощада»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 1», в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 2»: **Атакуют рыцари** — (234)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 2», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 1»: **Атакуют рыцари** — (1335)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 1», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 2»: **Атакуют рыцари** — (448)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 1», 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 2»: **Атакуют рыцари** — (81)

1083

Дойдя до горы впереди вы увидели перед собой вырезанный в горе дверной проем.

- Ты когда нибудь здесь бывал?

- Ниразу, лишь шаман ходил сюда.

- Ну что же, вперед.

Пройдя вперед вы оказались в пыльной комнате, ее стены были усеяны непонятными иероглифами. Перед вами было 3 пути.

🖉 ✓«Вход в гору»

◯ **Влево**, 🖉✕«Вход в гору» — (1200)

◯ **Прямо**, 🖉✕«Вход в гору» — (400)

◯ **Право**, 🖉✕«Вход в гору» — (1325)

◯ **Осмотреть иероглифы**, 🖉✕«Вход в гору» — (1284)

◯ **Открыть рюкзак** — (865)

1084

Вы подняли меч над головой и собрав все силы, ударили по голове кота. К раненому коту подлетел жучек.

🖉 «Кот с жучком» −6, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», «Пробивающая атака» −5, ✓«Жучек кота»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (431)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1402)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», отмечено «Одетые

медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (431)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1402)

1085

- Ты все еще там, выйди на свет. - Девушка продолжала смотреть на вас пустым взглядом, но вы заметили крупицу света во тьме ее глаз. В вашей голове послышался голос.

- Забудь о ней, теперь существуем только мы. - Сказал жуткий голос.

✓«кинул палку»

◯ **Ход противника** — (772)

1086

- А вы прекрасно выгладите.

В вашей голове раздался голос.

- Не надо любезничать со мной, юноша. - Сказал старческий женский голос.

◯ **Ход противника** — (393)

1087

Вы ударили монстра в зеленую сферу, но красная сфера засветилась красным.

«Зеленое сердце» -3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (367)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (103)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (103)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (103)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (1292)

1088

- Ты слаб для стража портала, лучше сдайся по хорошему. - Монстр засмеялся.

- Пора тебе умереть, за такие слова. - Монстр готовиться для атаки.

◯ **Ход противника** — (844)

1089

Лина внимательно разглядывала 3 сферы в груди монстра.

◯ Если отмечено «Страж/Красное сердце», но отсутствует «Особенности/Комбо»: **Красное сердце 1**, ✎ ✓«Комбо» — (731)

◯ Если отмечено «Страж/Красное сердце», отмечено «Особенности/Комбо»: **Красное сердце 2**, ✎ ✕«Комбо», «Красное сердце» -3 — (731)

◯ Если отмечено «Страж/Синие сердце», отмечено «Страж/Красное сердце», но отсутствует «Особенности/Комбо»: **Синие сердце 1 1**, ✎ ✓«Комбо» — (325)

◯ Если отмечено «Страж/Синие сердце», отмечено «Страж/Красное сердце», отмечено «Особенности/Комбо»: **Синие сердце 1 2**, ✎ ✕«Комбо», «Синие сердце» -2 — (325)

◯ Если отмечено «Страж/Зеленое сердце», отмечено «Страж/Красное сердце», но отсутствует «Особенности/Комбо»: **Зеленое сердце 1 1**, ✎ ✓«Комбо» — (1152)

◯ Если отмечено «Страж/Зеленое сердце», отмечено «Страж/Красное сердце», отмечено «Особенности/Комбо»: **Зеленое сердце 1 2**, ✎✕«Комбо», «Зеленое сердце» -2 — (1152)

◯ Если отмечено «Страж/Синие сердце», но отсутствуют «Страж/Красное сердце», «Особенности/Комбо»: **Синие сердце 2 1**, ✎✓«Комбо» — (428)

◯ Если отмечено «Страж/Синие сердце», отмечено «Особенности/Комбо», но отсутствует «Страж/Красное сердце»: **Синие сердце 2 2**, ✎✕«Комбо», «Синие сердце» -3 — (428)

◯ Если отмечено «Страж/Зеленое сердце», но отсутствуют «Страж/Красное сердце», «Особенности/Комбо»: **Зеленое сердце 2 1**, ✎✓«Комбо» — (407)

◯ Если отмечено «Страж/Зеленое сердце», отмечено «Особенности/Комбо», но отсутствует «Страж/Красное сердце»: **Зеленое сердце 2 2**, ✎✕«Комбо», «Зеленое сердце» -3 — (407)

1090

◯ Если в наличии 1 «предметы/Печенье звездочка»: **Печеньки звездочки** — (270)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Ягоды»: **Ягоды** — (1333)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Кусок стейка»: **Кусок стейка** — (730)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Сыр»: **Кусок сыра** — (985)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Грибы»: **Сушенный гриб** — (1079)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Яблоки»: **Яблоки** — (971)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Ребрышки»: **Ребрышки** — (806)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Жучек** — (910)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Зеленоцвет** — (235)

◯ Если отмечено «Оружие/Палка», но отсутствует «Одетое оружие/Палка»: **Палка** — (1169)

◯ Если отмечено «Оружие/Палка», отмечено «Одетое оружие/Палка»: **Палка** — (52)

◯ Если отмечено «Оружие/Деревянный меч», но отсутствует «Одетое оружие/Деревянный меч»: **Деревянный меч** — (433)

◯ Если отмечено «Оружие/Деревянный меч», отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч»: **Деревянный меч** — (889)

◯ Если отмечено «Оружие/Кость», но отсутствует «Одетое оружие/Кость»: **Кость** — (1398)

◯ Если отмечено «Оружие/Кость», отмечено «Одетое оружие/Кость»: **Кость** — (866)

◯ Если отмечено «Оружие/Железный меч», но отсутствует «Одетое оружие/Железный меч»: **Железный меч** — (1018)

◯ Если отмечено «Оружие/Железный меч», отмечено «Одетое оружие/Железный меч»: **Железный меч** — (1015)

◯ Если отмечено «Оружие/Книга», но отсутствует «Одетое оружие/Книга»: **Большая книга** — (459)

◯ Если отмечено «Оружие/Книга», отмечено «Одетое оружие/Книга»: **Большая**

книга — (334)

◯ Если отмечено «Шлемы/Череп», но отсутствуют «одетые шлемы/Череп», «Для очивки/Шлем одет»: **Череп** — (662)

◯ Если отмечено «Шлемы/Череп», отмечено «одетые шлемы/Череп», отмечено «Для очивки/Шлем одет»: **Череп** — (555)

◯ Если отмечено «Для очивки/Шлем одет», отмечено «Шлемы/Череп», но отсутствует «одетые шлемы/Череп»: **Череп** — (1363)

◯ Если отмечено «Шлемы/Шлем», но отсутствуют «одетые шлемы/Шлем», «Для очивки/Шлем одет»: **Железный шлем** — (573)

◯ Если отмечено «Шлемы/Шлем», отмечено «одетые шлемы/Шлем», отмечено «Для очивки/Шлем одет»: **Железный шлем** — (535)

◯ Если отмечено «Для очивки/Шлем одет», отмечено «Шлемы/Шлем», но отсутствует «одетые шлемы/Шлем»: **Железный шлем** — (1363)

◯ Если отмечено «Шлемы/Корона из веток», но отсутствуют «одетые шлемы/Корона из веток», «Для очивки/Шлем одет»: **Корона из веток**, ✎ ✓«Есть шлем» — (61)

◯ Если отмечено «Шлемы/Корона из веток», отмечено «одетые шлемы/Корона из веток», отмечено «Для очивки/Шлем одет»: **Корона из веток**, ✎ ✕«Есть шлем» — (1305)

◯ Если отмечено «Для очивки/Шлем одет», отмечено «Шлемы/Корона из веток», но отсутствует «одетые шлемы/Корона из веток»: **Крона из веток** — (1363)

◯ Если отмечено «Броня/Нагрудник», но отсутствуют «Броня одетая/Одетый нагрудник», «Для очивки/Броня одета»: **Железная броня** — (1285)

◯ Если отмечено «Броня/Нагрудник», отмечено «Броня одетая/Одетый нагрудник», отмечено «Для очивки/Броня одета»: **Железная броня** — (95)

◯ Если отмечено «Для очивки/Броня одета», отмечено «Броня/Нагрудник», но отсутствует «Броня одетая/Одетый нагрудник»: **Железная броня** — (1392)

◯ Если отмечено «Броня/Шкура монстра», но отсутствуют «Броня одетая/Шкура монстра», «Для очивки/Броня одета»: **Шкура монстра** — (387)

◯ Если отмечено «Броня/Шкура монстра», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», отмечено «Для очивки/Броня одета»: **Шкура монстра** — (978)

◯ Если отмечено «Броня/Шкура монстра», отмечено «Для очивки/Броня одета», но отсутствует «Броня одетая/Шкура монстра»: **Шкура монстра** — (1392)

◯ Если отмечено «Броня/Чешуя саламандры», но отсутствуют «Броня одетая/Чешуя саламандры», «Для очивки/Броня одета»: **Чешуя саламандры** — (867)

◯ Если отмечено «Броня/Чешуя саламандры», отмечено «Броня одетая/Чешуя саламандры», отмечено «Для очивки/Броня одета»: **Чешуя саламандры** — (28)

◯ Если отмечено «Для очивки/Броня одета», отмечено «Броня/Чешуя саламандры», но отсутствует «Броня одетая/Чешуя саламандры»: **Чешуя саламандры** — (1392)

◯ Если отмечено «Украшения/Железная перчатка», отмечено «Одетые украшения/Железная перчатка»: **Железная перчатка** — (504)

◯ Если отмечено «Украшения/Железная перчатка», но отсутствует «Одетые украшения/Железная перчатка»: **Железная перчатка** — (788)

◯ Если отмечено «Украшения/Сапоги», но отсутствует «Одетые украшения/Сапоги»: **Сапоги** — (705)

◯ Если отмечено «Украшения/Сапоги», отмечено «Одетые украшения/Сапоги»: **Сапоги** — (1399)

◯ Если отмечено «Украшения/Камень», но отсутствует «Одетые украшения/Камень»: **Камень** — (265)

◯ Если отмечено «Украшения/Камень», отмечено «Одетые украшения/Камень»: **Камень** — (924)

◯ Если отмечено «Медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Талисман из веток** — (1261)

◯ Если отмечено «Медальоны/Талисман из веток», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Талисман из веток** — (1252)

◯ Если отмечено «Медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Одетые медальоны/Зуб монстра»: **Зуб чудовища** — (954)

◯ Если отмечено «Медальоны/Зуб монстра», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра»: **Зуб чудовища** — (417)

◯ Если отмечено «Медальоны/Серебряный медальон», но отсутствует «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Серебряный медальон** — (150)

◯ Если отмечено «Медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Серебряный медальон** — (205)

◯ Если отмечено «Оружие/Ножек», но отсутствует «Одетое оружие/Ножек»: **Нож**, 🖉✓«Есть оружие» — (70)

◯ Если отмечено «Оружие/Ножек», отмечено «Одетое оружие/Ножек»: **Нож**, 🖉✓«Есть оружие» — (1214)

◯ Если отмечено «Оружие/Рог ферофанта», но отсутствует «Одетое оружие/Рог ферофанта»: **Рог чудовища**, 🖉✓«Есть оружие» — (1224)

◯ Если отмечено «Оружие/Рог ферофанта», отмечено «Одетое оружие/Рог ферофанта»: **Рог чудовища**, 🖉✕«Есть оружие» — (453)

◯ Если в наличии ровно 1 «Места/Лес 1»: **Назад** — (1367)

◯ Если в наличии ровно 1 «Места/Лес 2»: **Назад** — (261)

◯ Если в наличии 1 «Места/Кусты 1»: **Назад** — (356)

◯ Если в наличии 1 «Места/Кусты 2»: **Назад** — (243)

◯ Если в наличии ровно 1 «Места/Лес 3»: **Назад** — (1192)

◯ Если в наличии 1 «Места/Кусты 3»: **Назад** — (967)

◯ Если в наличии 1 «Места/Середина города»: **Назад** — (1250)

◯ Если в наличии 1 «Места/Середина города 2»: **Назад** — (106)

◯ Если в наличии 1 «Места/Палатка»: **Назад** — (988)

◯ Если отмечено «Мечта 2/Начало джунглей»: **Назад** — (321)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал/Пещера саламандр 1»: **Назад** — (848)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал пещера/Пещера паука»: **Назад** — (1099)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал пещера/Место саламандры»: **Назад** — (744)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал/Ты с Линой без напарника»: **Назад** — (1229)

◯ Если отмечено «Конец/Источник средний 1»: **Назад** — (99)

◯ Если отмечено «Конец/Источник средний 2»: **Назад** — (192)

◯ Если отмечено «Конец/Источник хороший»: **Назад** — (147)

◯ Если отмечено «Конец/Источник плохой»: **Назад** — (209)

1091

Монстр, размахнулся головой, ударом он задел тебя, но броня смогла тебя уберечь.

✎ «Чешуйчатый доспех» -3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы», 1 «Здоровье/здоровье Лины»: **Ваш ход** — (1292)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1245)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1243)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье Лины», отмечено «Напарник/Лина», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (230)

1092

Отворив дверь, перед тобой стоял портал, это была большая арка, внутри нее была не проглядная тьма.Вбежав в портал, тебя охватила бездна.Пока ты находился в портали, ты заметил как кто-то стал идти медленным шагом к порталу.

◯ **Далее** — (104)

1093

Вы пытаетесь убежать.

◯ Если отмечено «Шанс/1», но отсутствуют «Одетые украшения/Сапоги», «Особенности/Пощада»: **Далее** — (798)

◯ Если отмечено «Шанс/2», но отсутствуют «Одетые украшения/Сапоги», «Особенности/Пощада»: **Далее** — (1147)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Сапоги»: **Далее** — (798)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «Особенности/Пощада», но отсутствует «Одетые украшения/Сапоги»: **Далее** — (798)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Особенности/Пощада», но отсутствует «Одетые украшения/Сапоги»: **Далее** — (798)

1094

Пыльная ступа для перемолки семян и растений. Может пригодиться.

◯ Если отмечено «Вещи для квеста/Синий цветок», отмечено «Вещи для квеста/Красный цветок», но отсутствует «Вещи для квеста/Фиолетовая краска»: **Положить синий и красный цветок** — (363)

◯ Если отмечено «Вещи для квеста/Синий цветок», отмечено «Вещи для квеста/Зеленый цветок», но отсутствует «Вещи для квеста/Голубая краска»: **Положить синий и зеленый цветок** — (1038)

◯ Если отмечено «Вещи для квеста/Зеленый цветок», отмечено «Вещи для квеста/Красный цветок», но отсутствует «Вещи для квеста/Желтая краска»: **Положить зеленый и красный цветок** — (31)

◯ Если отмечено «Вещи для квеста/Синий цветок», отмечено «Вещи для квеста/Зеленый цветок», отмечено «Вещи для квеста/Красный цветок», но отсутствует «Вещи для квеста/Белая краска»: **Положить все цветы** — (876)

◯ **Назад** — (865)

1095

- Вот, мы нашли твой обед.

- Спасибо вам, вы мои герои. Щас, подождите... - Торговец достал сундучок. - 10..20..30 вот вам 30 монет на двоих. Это так, маленькая благодарность для героев.

✎ «Сыр» −1, «монеты» +30

◯ **Назад** — (704)

1096

Вы ударили саламандру, по ее чешуйчатой спине.

✎ «Матка саламандр» −2, ✓«Удар», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (305)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (992)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1

«предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (305)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (992)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (305)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (992)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (161)

1097

Ты ели увернулся от удара, все твое тело ноет от боли.

✎ «Здоровье героя» +1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (1359)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (268)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1006)

1098

- Что за фигня это была? - Вы стали держатся за голову.

Открыв глаза вы лежали в траве на поляне. Поднявшись вы пошли по тропинке, с мыслью что куда то же вывести она вас должна.

Чуть пройдя вы стали видеть очертания города, такие вы видели в учебнике истории. В вашу сторону шли 2 существа, оказавшись поближе вы смогли разглядеть в них 2 рыцарей. Они словно сошли с рисунков к сказкам, один из них шол с мечом и щитом, второй в руках держал двуручный меч. Когда между вами оставалось расстояние в метр они остановились.

- Так это ты, кто обидела Эйка? - Сказал рыцарь с двуручным мечем.

- Мы тебя просим по хорошому уйти от нашего города, подальше. Иначе нам придется тебя остановить.

- Хоть ты и ребенок, мы готовы на все для защиты города.

Вы молча смотрели на них пустыми глазами. Слегка отойдя назад вы приготовились для боя.

- Хочешь повеселится, хорошо малыш...

- С нами шутки плохи, так что готовься проиграть.

✓«С рыцарями», «Рыцарь 1» +15, «Рыцарь 2» +10, «Атака вдвоем» +2

◯ **Начать бой** — (991)

1099

Ты стоял в центре пещеры, впереди было два пути.

✓«Пещера паука»

◯ Если отмечено «В каких местах побывал/Побил паука», но отсутствует «Медальоны/Серебряный медальон»: **Лево**, ✎✕«Пещера паука» — (418)

◯ Если отсутствуют «В каких местах побывал/Побил паука», «Медальоны/Серебряный медальон»: **Лево**, ✎✕«Пещера паука» — (904)

◯ Если отсутствуют «В каких местах побывал пещера/Сразился с саламандрой», «В каких местах побывал пещера/Сразился с Маткой»: **Право**, ✎✕«Пещера паука» — (656)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал пещера/Сразился с саламандрой», но отсутствует «В каких местах побывал пещера/Сразился с Маткой»: **Право**, ✎✕«Пещера паука» — (744)

◯ **Выйти из пещеры**, ✎✕«Пещера паука» — (923)

◯ **Открыть рюкзак** — (1090)

1100

Вы наполнились гневом.

✎ «Берсерк» −4, ✓«Железное сердце»

◯ **Ход противника** — (**844**)

1101

- Уже готов?

◯ **Осмотреть снаряжение** — (**1302**)

◯ **Осмотреть продукты** — (**1064**)

◯ Если отмечено «Конец/Был камень», но отсутствует «Шлемы/Корона из веток»: **Взять подарок** — (**571**)

◯ Если отмечено «Конец/Источник средний 1»: **Назад** — (**99**)

◯ Если отмечено «Конец/Источник хороший»: **Назад** — (**147**)

1102

Вы закрыли глаза и представили звездное небо. Внутри, вы почувствовали тепло. Им можно поделится с другими или оставить себе.

✎ «Хилка» −3

◯ **Себя**, ✎ «Здоровье героя» +3 — (**316**)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Напарника**, ✎ «здоровье мальчика» +3 — (**316**)

1103

- Свежие, Арк специально для вас испек. За 1 штуку 10 монет.-

(Лечит на 4 здоровья)

◯ Если в наличии 10 «монеты/монеты», в наличии 1 «Вещи торговца/Печение звездочки»: **Купить 1 штуку**, ✎ «Печенье звездочка» +1, «монеты» −10, «Печение звездочки» −1 — (**1064**)

◯ Если в наличии 20 «монеты/монеты», в наличии 2 «Вещи торговца/Печение звездочки»: **Купить 2 штуки**, ✎ «Печенье звездочка» +2, «монеты» −20, «Печение звездочки» −2 — (**1064**)

◯ Если в наличии 30 «монеты/монеты», в наличии 3 «Вещи торговца/Печение звездочки»: **Купить 3 штуки**, ✎ «Печенье звездочка» +3, «монеты» −30, «Печение

звездочки» −3 — (1064)

◯ Если в наличии 40 «монеты/монеты», в наличии 4 «Вещи торговца/Печение звездочки»: **Купить 4 штуки**, ✎ «Печенье звездочка» +4, «монеты» −40, «Печение звездочки» −4 — (1064)

◯ Если в наличии 50 «монеты/монеты», в наличии 5 «Вещи торговца/Печение звездочки»: **Купить 5 штук**, ✎ «Печенье звездочка» +5, «монеты» −50, «Печение звездочки» −5 — (1064)

◯ **Назад** — (1064)

1104

Собрав все силы в удар, мальчик ударил вас через броню.

✎ «Здоровье героя» −6, «Пробивающий удар Эйка» −1, «Внимательный удар Эйка» +1, «Убивающий удар Эйка» +1

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (288)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (1405)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (288)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (1405)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ваш ход** — (1318)

1105

Вы ранили монстра в живот. Но монстр только смеялся, готовясь атаковать.

✎ «Ферофант 2» +6

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (374)

◯ Если отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход противника** — (386)

1106

Вы посмотрели под ноги, на земле лежала палка. Вы взяли ее в рук, саламандра посмотрела на вас.

- Лови - Вы кинули палку, саламандра провела за ней взглядом. Она попыталась за ней побежать но на пол пути ей просто стало лень и она вернулась обратно на свое место.

◯ **Ход монстра** — (1129)

1107

Вы зашли в номер, внутри стояла кровать, стол и тумбочка. Рядом с кроватью лежали сапоги, вы забрали их себе.

✎ ✓«Сапоги»

◯ **Назад** — (503)

1108

Рыцарь быстро меняет фигуру, словно вы этого не видите.

✎ «Нечестность» -5

◯ Если отмечено «Мини игра/Ножницы (герой)»: **На камень**, ✎ ✓«Камень» — (584)

◯ Если отмечено «Мини игра/Камень (герой)»: **На бумагу**, ✎ ✓«Бумага» — (584)

◯ Если отмечено «Мини игра/Бумага (герой)»: **На ножницы**, ✎ ✓«Ножницы» — (584)

1109

Вы крикнули из за всех сил на девочку.- Девочка не обратила на это никого внимания, но вам от этого стало стыдно.

◯ **Ход противника** — (1021)

1110

Эйк ударил своим мечем монстра, по голове.

✎ «Ферофант 1» -5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», но отсутствуют 1

«предметы/Жучек», «Особенности/Заблокировал игрока»: **Ваш ход** — (1359)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Особенности/Заблокировал игрока», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (645)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (143)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ваш ход** — (174)

1111

Собрав все силы вы ударили монстра, по его голове.

✎ «Ферофант 1» −6, «Сильный удар» −3, «Страшная рожа Лина» −2, ✕«Пощада», ✕«Умолять», ✕«кинул палку», ✕«Умолять 2», ✓«Удар»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (309)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (174)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (309)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (174)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (309)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (174)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (1359)

1112

Вы ударили монстра по голове.

✎ «Монстр» −4, ✕«кинул палку», ✕«Пощада»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Монстр»: **Ход монстра** — (**708**)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Монстр»: **Ход монстра** — (**976**)

1113

Монстр ударил вас двумя лапами, следя внимательно за вами.Вы не чувствуете боли, вас наполняет гнев.

✎ «Здоровье героя» +4, ✕«Железное сердце», ✕«Удар 1»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (**1359**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (**268**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (**1006**)

1114

Зайдя на четвереньках в будку, ты в центре нее обнаружил ключи. Кажется это от комнаты мамы, но что они тут делает. Меньше вопросов больше дела.

✎ ✓«Ключи»

◯ **Назад** — (**790**)

1115

Внимательно прицелившись саламандра, ударила вас когтями.

✎ «Здоровье героя» −4, ✕«Удар 1»

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (**115**)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (**1066**)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (**115**)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (1066)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (124)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (836)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (873)

1116

- Ладно, я выслушаю тебя. - Монстр прекратил сражение.

✎ «Ферофант 1» −20, снять все отметки в «Шанс», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Железное сердце», ✕«Линой 1», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2»

◯ Если отсутствуют «Одетые медальоны/Серебряный медальон», «Напарник/Крыса», «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Бой закончен 1** — (432)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», но отсутствуют «Напарник/Мальчик в шлеме», «Напарник/Крыса»: **Бой закончен 1**, ✎ «Броня» +1, ✕«Медальон не работает» — (432)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», но отсутствуют «Особенности/Удар», «Напарник/Мальчик в шлеме», «Напарник/Крыса»: **Бой закончен 1** — (432)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», но отсутствует «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Бой закончен 2** — (337)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Бой закончен 2**, ✎ «Броня» +1, ✕«Медальон не работает» — (337)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», но отсутствует «Особенности/Удар»: **Бой закончен 2** — (337)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Бой закончен 3** — (221)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Напарник/Крыса»: **Бой закончен 3**, ✎ «Броня» +1, ✕«Медальон не работает» — (221)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует «Особенности/Удар»: **Бой закончен 3** — (221)

1117

Зеленая сфера загорелось ярким светом, из нее вырвался лазер. Попав им в тебя, ты почувствовал жгучую боль. Броня смогла немного тебя уберечь.

✎ «Чешуйчатый доспех» −3, «Здоровье героя» −1

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (681)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (681)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы», 1 «Здоровье/здоровье Лины»: **Ваш ход** — (1292)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1245)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1243)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье Лины», отмечено «Напарник/Лина», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (230)

1118

Пройдя вперед вашим глазам предстал огромный булыжник, подойдя поближе вы поняли что он дышит. Пнув это чудное создание, вашему взору предстала огромная саламандра. Она широко открыла пасть и громко зарычала на вас, внутри ее пасти были видны языки пламени. Она чуть не откусила вам голову, но вы успели отойти, готовясь для боя.

✎ «Пламя» +2, «Матка саламандр» +30

◯ **Начать бой** — (161)

1119

- Кто хороший мальчик? - Саламандра смотрела на вас не понятым взглядом, после чего приготовилась для атаки.

◯ **Ходит монстр** — (989)

1120

- Я правда не хочу тебя убивать. - Существо встало в стойку, нехотя подняв руку.

✓«Умолять 2», «Пламя» −2, «Лианы» +4

◯ **Ход противника** — (1052)

1121

Саламандра широко открыла рот, в нем стало виднеться пламя. На вас направились языки пламени,ваша броня буквально горела на вас. Вы не чувствуете этого, вас наполняет гнев.

«Пламя» −2, «Здоровье героя» +3, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (124)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (836)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (873)

1122

- Кис..Кис..Кис..- Ты тянешь руку к коту. Он нахмурившись идет к тебе поближе.

✓«кинул палку»

◯ **Ход противника** — (709)

1123

- Куда собрался. - Монстр преградил тебе путь. - Готовься умереть, малыш.

◯ **Ход противника** — (844)

1124

- Я правда победил?! - На вас смотрел изумленный Вон.

- Как видишь, держи. - Вы дали ему в руку 30 монет.

- Спасибо друг, ты мне помог. Стой, я хочу сделать тебе подарок. - Вон стал копаться в своей тележке, он достал бумажный сверток. - Держи в нем сушенный зеленоцвет, это редкий экземпляр моей коллекции, говорят что он может спасти от смерти. Так а теперь я побежал в деревню, за помощью, один я тележку не дотащу. Пока малыш.

- Пока Вон. - Вы смотрели Вону в след, он резво пробирался сквозь заросли джунглей.

Перед вами оказалась развилка.

✎ «монеты» −30, «Зеленоцвет» +1, «Ваши» −3, «Противника» −3

◯ Если отсутствует «В каких местах побывал/Яблоня»: **Прямо** — (888)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал/Яблоня»: **Прямо** — (819)

◯ Если отсутствует «Бой с/С котом 2»: **Право** — (1076)

◯ Если отмечено «Бой с/С котом 2»: **Право** — (146)

◯ **Назад** — (321)

1125

Вы стали делать удар, за ударом, по телу мальчика.

✎ «Здоровье эйка» −1

◯ Если в наличии 1 «Важно/Здоровье эйка», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1356)

◯ Если отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток», 1 «Важно/Здоровье эйка»: **Ход монстра** — (782)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», в наличии 1 «Важно/Здоровье эйка», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (1356)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Важно/Здоровье эйка»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (782)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», в наличии 1 «Важно/Здоровье эйка», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1356)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Важно/Здоровье эйка»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (782)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Важно/Здоровье эйка»: **Ваш ход**, ✎✕«На себя» — (1318)

1126

Вы подняли меч над головой и собрав все силы, ударили по голове кота.

✎ «Кот» −6, «Пробивающая атака» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (709)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствует «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (741)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (435)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (709)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (741)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (435)

1127

Вы ударили рыцаря по шлему.

✎ «Выживший рыцарь» −2

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь»: **Атакует рыцарь** — (968)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь»: **Атакует рыцарь** — (481)

1128

Эйк выведен из строя, и не будет участвовать в боях пока вы его не вылечите.

✎ «Напарник помер» +1

◯ Если отсутствует «Особенности/Паутина на игрока»: **Ваш ход** — (793)

◯ Если отмечено «Особенности/Паутина на игрока»: **Ваш ход** — (1419)

1129

Саламандра приготовилась к атаке.

✎ ✕«Пощада», отметить случайное ключевое слово (1–2) в «Шанс», «Рвота» +1

◯ Если отмечено «Шанс/1»: **Далее**, ✎ снять все отметки в «Шанс» — (**830**)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Далее**, ✎ снять все отметки в «Шанс» — (**808**)

◯ Если отмечено «Шанс/2», но отсутствует «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Далее**, ✎ снять все отметки в «Шанс» — (**830**)

1130

Саламандра напала на крысу, она не смогла увернуться от удара. Саламандра стала пожирать ослабевшую крысу, на земле валялся ее хвост, вы его подобрали.

✎ ✕«Крыса», «Большая саламандра» +10, «Крысиный хвост» +1

◯ **Ваш ход** — (**124**)

1131

Ты полностью покрыта паутиной, у тебя только один шанс вырваться.

✎ ✕«Ответная атака»

◯ Если отмечено «Паутина/Паутина 1»: **Вырываться 1** — (**1242**)

◯ Если отмечено «Паутина/Паутина 1»: **Вырываться 1** — (**753**)

◯ Если отмечено «Паутина/Паутина 1»: **Вырываться 1** — (**753**)

◯ Если отмечено «Паутина/Паутина 2»: **Вырываться 2** — (**753**)

◯ Если отмечено «Паутина/Паутина 2»: **Вырываться 2** — (**1242**)

◯ Если отмечено «Паутина/Паутина 2»: **Вырываться 2** — (**753**)

◯ Если отмечено «Паутина/Паутина 3»: **Вырываться 3** — (**753**)

◯ Если отмечено «Паутина/Паутина 3»: **Вырываться 3** — (**753**)

◯ Если отмечено «Паутина/Паутина 3»: **Вырываться 3** — (**1242**)

1132

Что сказать?

◯ Если отсутствует «Одетое оружие/Книга»: **Уговаривать** — (**8**)

◯ **Злорадствовать** — (**1255**)

◯ **Извиняться** — (516)

1133

Вы подошли к дверям, словно предчувствуя ваше приближение, двери отворились.Вашему взору предстали две горы и джунгли. Что-то вам подсказывала что вам туда.

Пройдя по тропинке вы оказались у джунглей.

✎ `«Существо» -30, достигнута точка сохранения`

◯ **Идти к джунглям** — (871)

1134

Вы стали резать монстра по его шерстяному телу.

✎ `«Монстр» -6, ✕«кинул палку», ✕«Пощада»`

◯ `Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Монстр»:` **Ход монстра** — (708)

◯ `Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Монстр»:` **Ход монстра** — (976)

1135

Что сказать?

◯ **Похвалить** — (1086)

◯ `Если отсутствует «Одетое оружие/Книга»:` **Напугать** — (98)

◯ **Обрадовать** — (562)

◯ **Попросить** — (1074)

1136

Вы потянули руку к голове саламандры, но там чуть ее не откусила, хорошо что вы успели ее убрать.

◯ **Ход противника** — (1386)

1137

Подойдя к большой двери, ты применив все усилия толкнул ее вперед. Дверь со скрипом стала отворяться. За дверь оказался полу разрушенный город.

- Эй не отставай. - Сказал ты крысе, которая обнюхивала труп монстра. Услышав твой голос она радостно побежала к тебе.

Проходя по заброшенным улочкам города, тебе стало наскучивать это приключение, хотелось поскорее вернуться домой. Где-то в середине города вы оказались возле большой полуразрушенной статуи, под ней были нарисованы иероглифы. Тебе они не о чем не говорили. Город заканчивался на огромном храме. Внутри было много обгоревших шкафов, а на полу были изодранные книги. У стены была гора обломков, но за ними виднелся проход. Отодвинув шкаф, вы зашли в секретный коридор. Впереди послышалось журчание воды, вы побежали на него. Крыса пыталась догнать вас но вы бежали быстрее, звук води тянул вас к себе.

◯ **Вперед**, ✎ `достигнута точка сохранения` — (**238**)

1138

Когда вы вылезли, на вас с серьезным лицом смотрел бармен.

- Детишки, зачем вы залезли в подвал?

- Мы хотели помочь вам.. - Сказали вы, смотря в ноги бармена.

- Ну и как помогли? - Вы промолчали - Уходите, на этот раз я запру подвал, от таких как вы.

◯ **Уйти** — (**1250**)

1139

Монстр, размахнулся головой, ударом он задел крысу.

✎ `«здоровье крысы» -6`

◯ `Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»:` **Ход напарника** — (**1243**)

◯ `Если отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «одетые шлемы/Корона из веток»:` **Ход напарника** — (**1032**)

◯ `Если отмечено «одетые шлемы/Корона из веток», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»:` **Ход напарника** — (**566**)

1140

Ты встал в стойку, готовый отбить любую атаку девочки.

✎ «Защита» −3, ✓«Защитник»

◯ **Ход противника** — (1021)

1141

Выйдя из джунглей твоим глазам предстала пещера. Ты уже шагнул вперед когда Эйк схватил тебя за руку.

- Стой, я знаю что это за пещера, там обитают саламандры.

- От куда они тогда в лесу?

- Там тоже была пещера, но мы смогли ее завалить некоторые разбежались по лесу.

- А почему здесь так же не сделать?

- Да потому что это горы Ферофантов, ну еще джунгли опасны.

- Ладно, давай просто сходим туда не надолго, если будет опасно убежим от туда.

- Ну.. - Эйк напрягся. - Хорошо, только будем осторожными.

- Я по другому не умею.

Пройдя внутрь, вы медленными шагами шли вперед, вас окружала тьма. Ты чуть не подпрыгнул от хруста, наступив на что-то, сощурив глаза ты увидел что это была кость. Эйк тоже испугался и удивлено смотрел на тебя.

- Не волнуйся Эйк это всего лишь кость.

- Хорошо..

Вы пошли дальше, в глубине пещеры тебя встречала два ответвления.

✎ ✓«Пещера саламандр 1», ✕«С котом 1», ✕«С котом 2»

◯ **Лево**, ✎✕«Пещера саламандр 1» — (904)

◯ **Право**, ✎✕«Пещера саламандр 1» — (656)

◯ **Выйти из пещеры**, ✎✕«Пещера саламандр 1» — (923)

◯ **Открыть рюкзак** — (1090)

1142

Большая саламандра серьезно смотрит на Эйка.

✎ «Пламя» +1

◯ Если отсутствуют «Особенности/Удар 1», 2 «Способности/Пламя»: **Удар когтями** — (1332)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1»: **Удар когтями** — (737)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», но отсутствует

«Особенности/Удар 1»: **Пламя** — (718)

1143

Вы крикнули из за всех сил на зеленую сферу. В ответ в голове ты услышал голос.

- Ты так молишь о пощаде? - Сказал мужской голос.

◯ **Ход противника** — (393)

1144

Вы увидели перед собой вырезанный в горе дверной проем. Пройдя вперед, ты проходил сквозь стены покрытые иероглифами. Ты дошел до большой двери, рядом с которой стояла полу разрушенная статуя, рядом с ней стояла чаша для подношений. Попробовав толкнуть дверь она не подавалась,неожиданно из твоих уст стали произноситься слова.

◯ **Вперед** — (1212)

1145

Зеленая сфера загорелось ярким светом, из нее вырвался лазер. попав в тебя, ты не почувствовал боли, броня тебя уберегла.

✕«Защитник»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы», 1 «Здоровье/здоровье Лины»: **Ваш ход** — (1292)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (1245)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1243)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье Лины», отмечено «Напарник/Лина»: **Ход напарника** — (230)

1146

Саламандра широко открыла рот, в нем стало виднеться пламя. На вас направились языки пламени,ваша броня буквально горела на вас. Вы не чувствуете этого, вас наполняет гнев.

✎ «Пламя» −2, «Здоровье героя» +5, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (161)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (1199)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (135)

1147

Кот преградил вам дорогу.

✎ снять все отметки в «Шанс»

◯ **Ход противника** — (431)

1148

Чудовище ударило вас лапой, он поранил вас когтями. Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

✎ «Здоровье героя» +4, ✕«Железное сердце», «Чудовище» +2

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (151)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (331)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1029)

1149

Ты пытаешься дотянуться рукой до кота, но тот отходит назад. Кот готовиться для атаки.

◯ **Ход противника** — (709)

1150

Существо подняло руку вверх, из нее стали вырываться искры пламени.Ваша броня буквально горела на вас, это была ужасная боль. Пламя пропало.

✎ «Пламя» −2, «Здоровье героя» −15

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1390)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (1342)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть»: **Вы ходите** — (115)

1151

Вы стали раскручивать кость в руках, вы попали по коту и жучку, тот отлетел в сторону.

✎ «Кот с жучком» −6, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Жучек кота», «Кружащаяся атака» −4

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (431)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1402)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (431)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1402)

1152

Лина стала бить своими лапами монстра в зеленую сферу,но красная сфера засветилась красным.

✎ «Зеленое сердце» −1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (1292)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (779)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ваш ход** — (852)

1153

- Пойдешь со мной приятель? - Монстр тихо пискнул и вышел на свет, это оказалась крыса размером с собаку. - Щас придется подниматься, так что иди сюда. - Вы, придерживая крысу руками, стали поднимается по лестнице.Вы оказались на улице.

✎ ✓«Крыса», «здоровье крысы» +20, ✓«Драка с крысой», «Ответная атака» +4, «Удар хвостом» +2

◯ **Далее** — (106)

1154

Вы остановили взгляд на синей сфере, в близи нее вы чувствовали упадок сил.

◯ Если отмечено «Страж/Красное сердце», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить** — (581)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», отмечено «Страж/Красное сердце», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить палкой** — (720)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», отмечено «Страж/Красное сердце», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить деревянным мечем** — (452)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Страж/Красное сердце», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить костью** — (1256)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Страж/Красное сердце», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить железным мечем** — (259)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Рог ферофанта», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень», «Одетое оружие/Железный меч», 1 «Способности/Заряженность»: **Ударить рогом**, ✎ «Заряженность» +1 — (861)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Рог ферофанта», в наличии 1 «Способности/Заряженность», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить рогом**, ✎ «Заряженность» -1 — (145)

◯ Если отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень», «Страж/Красное сердце»: **Ударить 2** — (1289)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить палкой 2** — (223)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень», «Страж/Красное сердце»: **Ударить деревянным мечем 2** — (397)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень», «Страж/Красное сердце»: **Ударить костью 2** — (703)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень», «Страж/Красное сердце»: **Ударить железным мечем 2** — (65)

◯ Если отсутствует «Особенности/Умолять»: **Поговорить** — (1135)

◯ Если отмечено «Особенности/Умолять»: **Поговорить** — (188)

1155

- Не стесняйся, выбирай что больше понравилось.

◯ **Осмотреть снаряжение** — (1302)

◯ **Осмотреть продукты** — (1064)

◯ Если отмечено «Конец/Источник средний 1», но отсутствует «Конец/Был камень»: **Назад** — (99)

◯ Если отмечено «Конец/Источник хороший», но отсутствует «Конец/Был камень»: **Назад** — (147)

◯ Если отмечено «Конец/Был камень», но отсутствует «Шлемы/Корона из веток»: **Назад** — (571)

◯ Если отмечено «Конец/Источник средний 1», отмечено «Конец/Дал подарок»: **Назад** — (99)

◯ Если отмечено «Конец/Источник хороший», отмечено «Конец/Дал подарок»: **Назад** — (147)

1156

Войдя в глубь пещеры, вы заметили огромную дверь, на ней были вырезаны фигуры существ тянущихся к кучки звезд. Ты только сейчас заметил разрушенную каменную фигуру.

- Ты знаешь что это такое Эйк?

- Нет, никогда не видел таких существ.

- Стой, дверь кто-то открыл до нас.

- Кто это мог быть?

- Сейчас и узнаем.

Пройдя через нее вы вошли в дверной проем. У портала стояла девочка, вашего возраста, в руках она держала нож. Заметив вас с Эйком, она приготовилась для атаки.

✎ «Защита» +3, «Девочка» +20

◯ **Начать бой** — (905)

1157

Вы ударили монстра, по его сверкающим рогам. Но монстр только смеялся, готовясь атаковать.

✎ «Ферофант 2» +5

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 2»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (374)

◯ Если отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход противника** — (386)

1158

Собрав все силы вы ударили чудовище по морде.

✎ «Чудовище» −6, «Сильный удар» −3, «Уворот» −2, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», «Жажда» −1, ✕«Уворот»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1310)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Чудовище», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (548)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**1310**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Чудовище»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**548**)

1159

Вас в пол силы атакует рыцарь со щитом. Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

✕«Железное сердце», «Здоровье героя» +1

◯ **Вы ходите** — (**991**)

1160

- Рассказу шаману он не поверит, что мы смогли убить одного из этих чудовищ.

- Да я сам не до конца верю.

- Ладно, что бы пройти вперед нужно отодвинуть эту дверь. - Эйк стал изо всех толкать дверь, у него ничего не выходило. - Может поможешь?

- Ой,конечно. - Подойдя к большой двери, ты применив все усилия толкнул ее вперед. Дверь со скрипом стала отворяться. За дверь оказался полу разрушенный город, вы проходили по его заброшенным улочкам.

- Это и есть город ферафонтов, он плохо сохранился. - Говорил Эйк, пиная подворачивающиеся по пути камни.

- Да и других ферофантов я не вижу,куда они могли деться?

- Наверно сбежали как трусы от нас, не бери в голову. - Неожиданно Эйк остановился перед полуразрушенной статуей.

- Ты чего Эйк?

- Мне кажется я уже где то ее видел.

- Все может быть, пошли лучше вперед, не стоит задерживаться у развалин.

Взяв Эйка за руку вы пошли вперед. Город заканчивался на огромном храме.

- Кажется нам туда. - Заметили вы.

- Ага. - Сказала Эйк, все еще в задумчивом виде.

Внутри было много обгоревших шкафов, а на полу были изодранные книги. у стены была гора обломков, но за ними виднелся проход.

- Эйк, там проход, помоги мне убрать этот шкаф. - Отодвинув шкаф, вы с Эйком зашли в секретный коридор. Впереди послышалось журчание воды, вы побежали на него, Эйк кричал вам что-то вслед но журчание воды было громче и тянуло вас к себе.

◯ **Вперед**, 🖉 `достигнута точка сохранения` — (**238**)

1161

Шамана устроил этот ответ, на прощание он обнял Эйка.

- Хватит шаман, вы смущаете меня перед Вилом. - Говорил Эйк вырываясь из объятий шамана, в ответ тот хохотал.

- Ладно, иди-те ребята, а я пока отведу этого малыша в лес. - Пока вам открывали ворота, шаман уходил к противоположным воротам с крысой.

- Лучше бы мы ее зажарили с грибами. - Говорил уходящий к своей корчме бармен.

За воротами вам открылись джунгли, как в амазонке. за ними виднелись 2 горы одна большая, другая поменьше.

- Нам в большую. - Сказал Эйк заметив ваш озадаченный взгляд.

- И что нас там ожидает если не секрет?

- Шаман же уже говорил, нас встретят Ферофанты.

- Кто это?

- Ужасные волосатые вещества, даже шаман их боится.

- Почему?

- Их шкура, противостоит магии поэтому шаман не может их уничтожить, но их осталось очень мало после нашей битвы.

- Это ужасно.

- Лучше они чем мы.

Вы подошли к джунглям.

✎ `достигнута точка сохранения`

◯ **Далее** — (**871**)

1162

Вам не удалось убежать.

✎ `снять все отметки в «Шанс»`

◯ **Ход монстра** — (**989**)

1163

Вы стояли в центре джунглей.

◯ `Если отсутствует «В каких местах побывал/Яблоня»`**: Лево**, ✎✓`«Логово»` — (**888**)

◯ `Если отмечено «В каких местах побывал/Яблоня»`**: Лево** — (**819**)

◯ **Право**, ✎✓`«Логово»` — (**858**)

◯ **Назад** — (**321**)

1164

Кот ударил вас когтями. Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

✎ `«Здоровье героя» +2`

◯ `Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»`: **Ваш ход** — (264)

◯ `Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»`: **Ход напарника** — (712)

◯ `Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»`: **Ход напарника** — (913)

1165

Оба рыцаря бьют по тебе в пол силы. Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

✎ ✕`«Железное сердце», «Здоровье героя» +2`

◯ **Вы ходите** — (991)

1166

Саламандра убежала куда-то в глубь леса, после себя она оставила 15 монет.

✎ `«монеты» +15`

◯ **Бой закончен** — (1058)

1167

Вы встали перед девочкой, ничего не делая. Девочка просто приготовилась для атаки по вам.

◯ **Ход противника** — (1021)

1168

Что сказать?

◯ **Я не хочу с тобой драться** — (595)

◯ **Вон смотри** — (1397)

◯ Если отсутствует «Оружие/Палка»: **У меня даже нет оружия** — (1235)

◯ **Ты меня не победишь** — (167)

1169

Просто палка, такие везде валяються. Для первого оружия пойдет.

(Урон - 4)

◯ **Надеть**, ✎ ✓«Палка», ✕«Ножек», ✕«Рог ферофанта», ✕«Кость», ✕«Деревянный меч», ✕«Железный меч», ✕«Книга», ✓«Есть оружие» — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

1170

Крыса ударила паука по брюшку.

✎ «Паук» -3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Особенности/Паутина на игрока»: **Ваш ход** — (793)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Особенности/Паутина на игрока», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (1419)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (1376)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ваш ход** — (928)

1171

Монстр хотел ударить Эйка но промахнулся.

✎ ✓«Берсерк на игрока», «Берсерк Лина» -3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (220)

1172

Вы в мести с Крысой вошли в большой зал, впереди виднелась еще одна большая дверь, рядом с ней стояло какое-то существо. Это было рогатое нечто, с грязно фиолетовой шерстью.

- Как ты здесь оказался? - Сказало спокойным голосом существо.

- Я просто хочу вернуться домой. - Крикнули вы существу.

- Ой, прости. Тебе придется пройти через меня. Но так как ты слабей меня, то позволю тебе подготовиться к бою. - Существо внимательно смотрело на вас. Крыса жалостно пищала, словно что-то предчувствуя.

✎ «Ферофант 1» +20

◯ **Начать бой** — (1359)

◯ **Открыть рюкзак** — (792)

1173

- Это странный малый? Шаман принес его сюда из леса, на нем уже был этот чертов шлем.

✎ ✓«Бармен - Эйк»

◯ **Назад** — (1022)

1174

Вы обратили внимания на стойку с продовольствиями, на ней лежали свертки с печением, а наверху весело 3 тушки саламандр.

◯ Если в наличии 1 «Вещи торговца/Печение звездочки»: **Печение в форме звездочек** — (1215)

◯ Если в наличии 1 «Вещи торговца/Ягоды»: **Ягоды** — (802)

◯ Если в наличии 1 «Вещи торговца/Отбивная»: **Кусок стейка** — (490)

◯ **Назад** — (704)

1175

Собрав все силы в удар, мальчик ударил вас через броню,попав в тебя им, броня смогла немного тебя уберечь.

✎ «Здоровье героя» -3, «Пробивающий удар Эйка» -2, «Убивающий удар Эйка» +1, «Внимательный удар Эйка» +1

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (288)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (**1405**)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (**288**)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (**1405**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ваш ход** — (**1318**)

1176

- Как же ты ужасно сражаешься. - Девушка продолжала смотреть на вас пустым взглядом. В вашей голове послышался голос.

- ТЫ СЕБЯ ТО ВИДЕЛ? - Сказал жуткий голос.

◯ **Ход противника** — (**772**)

1177

Чудовище ударило вас лапой, оно поранило вас когтями.

✎ «Здоровье героя» −5, «Чудовище» +2

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (**115**)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (**687**)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (**115**)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (**687**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (**151**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (**331**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (**1029**)

1178

Вы ударили чудовище по морде.

✎ «Чудовище» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1310)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Чудовище», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (548)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1310)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Чудовище»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (548)

1179

Вам не удалось убежать.

✎ снять все отметки в «Шанс»

◯ **Ход монстра** — (1129)

1180

Вы ударили паука по брюшку.

✎ «Паук» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (440)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (163)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Паук», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (928)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (440)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (163)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (928)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (440)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (163)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (928)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (793)

1181

Вы пытаетесь сбежать.

✎ отметить случайное ключевое слово (1–2) в «Шанс»

◯ Если отмечено «Шанс/1», но отсутствует «Особенности/Пощада»: **Далее**, ✎ снять все отметки в «Шанс» — (885)

◯ Если отмечено «Шанс/2», но отсутствует «Особенности/Пощада»: **Далее**, ✎ снять все отметки в «Шанс» — (1179)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «Особенности/Пощада»: **Далее** — (885)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Особенности/Пощада»: **Далее** — (885)

1182

Крыса в последний момент смогла увернуться от смертельной атаки.

✎ «здоровье крысы» +1

◯ **Ваш ход** — (**905**)

1183

- Что? Я точно все правильно понял, ты хочешь пощадить этого слабака?! Мне кажется ты ошибся выбором, я помогу.

✎ «Пощада на рыцаре» +1

◯ **Далее** — (**725**)

1184

Размахнувшись ты вмазал подушке со всех своих сил, она упала с кровати.

- Так тебе и надо. - Ты победно улыбнулся.

◯ **Бой закончен** — (**1195**)

1185

Вы пытаетесь сбежать.

✎ отметить случайное ключевое слово (1-2) в «Шанс»

◯ Если отмечено «Шанс/1», но отсутствуют «Одетые украшения/Сапоги», «Особенности/Пощада»: **Далее** — (**838**)

◯ Если отмечено «Шанс/2», но отсутствуют «Одетые украшения/Сапоги», «Особенности/Пощада»: **Далее** — (**207**)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Сапоги»: **Далее** — (**838**)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «Особенности/Пощада», но отсутствует «Одетые украшения/Сапоги»: **Далее** — (**838**)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Особенности/Пощада», но отсутствует «Одетые украшения/Сапоги»: **Далее** — (**838**)

1186

Саламандра приготовилась для атаки.

✎ «Здоровье героя» -2, снять все отметки в «Шанс»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1

«Здоровье/здоровье мальчика»: **Ваш ход** — (166)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ваш ход** — (115)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ваш ход** — (677)

1187

Вы попытались не замечать стража, смотря в противоположную сторону. В вашей голове раздался голос.

- Опять.. Даже ты меня не замечаешь.. - Сказал детский голос.

◯ **Ход противника** — (393)

1188

Вы закрыли глаза и представили звездное небо. Внутри, вы почувствовали тепло. Им можно поделится с другими или оставить себе.

✎ «Хилка» −3

◯ **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +3 — (151)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», но отсутствует «Напарник/Крыса»: **На напарника**, ✎ «здоровье мальчика» +3 — (151)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует «Напарник/Мальчик в шлеме»: **На напарника**, ✎ «здоровье крысы» +3 — (151)

1189

Вы ударили саламандру, по ее чешуйчатой голове.

✎ ✓«Удар», «Большая саламандра» −2, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (240)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (815)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (1386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (240)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (815)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1386)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (240)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (815)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (124)

1190

Вы пытаетесь сбежать.

✎ отметить случайное ключевое слово (1–2) в «Шанс»

◯ Если отмечено «Шанс/1», но отсутствует «Особенности/Пощада»: **Далее**, ✎ снять все отметки в «Шанс» — (613)

◯ Если отмечено «Шанс/2», но отсутствует «Особенности/Пощада»: **Далее**, ✎ снять все отметки в «Шанс» — (554)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «Особенности/Пощада»: **Далее** — (613)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Особенности/Пощада»: **Далее** — (613)

1191

Вы хотели ударить, но монстр опередил вас и стал раздирать ваше тело когтями.

✎ ✕«Ответная атака», «Здоровье героя» −2, ✕«кинул палку», ✕«Пощада»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Вы ходите** — (316)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Напарник ходит** — (317)

1192

Вы толкнули мальчика на землю. Когда тот оказался на земле, из под его шлема послышался плач. Он встал на ноги после чего побежал со всех ног в деревню. На земле он оставил свой меч, вы подобрали его.

Перед вами оказался лес.

✎ ✓«Деревянный меч», ✓«Мальчик в шлеме», «Лес 3» +1, «Снаряжение для очивки» +1

◯ **Идти в лес** — (134)

◯ **Открыть рюкзак** — (1090)

1193

Саламандра широко открыла рот, в нем стало виднеться пламя. На вас направились языки пламени,ваша броня буквально горела на вас. Вы не чувствуете этого, вас наполняет гнев.

✎ «Пламя» −2, «Здоровье героя» +6, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (124)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (836)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (873)

1194

Вы открыли глаза, перед вами было голубое небо.

(Где я?)

В голове послышался голос.

- Просыпаемся.- Уилл повернул голову в сторону пытаясь найти того кто это говорит.

- Кто это говорит?

- Меня зовут А.. - Голос не успел договорить свое имя, он замолчал.

- Что, почему ты замолчал?

Пока ты в недоумевание пытался понять где-же все таки он, к тебе подбежал мальчик ростом тебе по пояс, на голове у него был одет железный шлем в руках он держал деревянный меч.

- Стой монстр.

- Я монстр?

- А кто же ты если не монстр.

- Я человек.

- Звучит как монстр, а с монстрами нужно сражаться. - Он поставил перед собой меч.

✎ `достигнута точка сохранения`

◯ **Перейти к бою** — (510)

1195

В маминой комнате было хорошо, здесь пахло цветами и всегда было свежо. В левом углу стояла большая кровать, ты бы с радостью на ней попрыгал но игра не будет ждать. Всю правую стену загораживал массивный шкаф, он тут остался от папы. Рядом с кроватью стоял столик.

✎ ✓`«Бой закончен»`

◯ `Если отсутствует «Рюкзак/Письмо отца»`: **Осмотреть столик** — (557)

◯ `Если отсутствует «Рюкзак/Книга»`: **Осмотреть шкаф**, ✎ ✓`«А,В,Г,Б»` — (1293)

◯ **Назад** — (6)

1196

Конец:Б

1197

Кот ударил вас когтями. Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

✎ `«Здоровье героя» +3`

◯ `Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»`: **Ваш ход** — (264)

◯ `Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»`: **Ход напарника** — (712)

◯ `Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»`: **Ход напарника** — (913)

1198

Вы шли с Линой по заброшенным улочкам города.

- Что здесь случилось?

- Война, шаман и его свита уничтожили наш город.

- Как они могли.

- Да по обычному, просто взяли и уничтожили. Но ты уже отомстил ему за нас.

Где-то на середине города вы оказались возле большой полуразрушенной статуи под ней были нарисованы иероглифы, тебе они не о чем не говорили. Город заканчивался на огромном храме. Внутри было много обгоревших шкафов, а на полу были изодранные книги. У стены была гора обломков, но за ними виднелся проход.

- Нам сюда - Сказала Лина отодвигая шкаф. Вы зашли в секретный коридор. Впереди послышалось журчание воды, вы побежали на него. Лина пыталась докричаться до вас но вы ее не слышали, звук воды был громче и тянул вас к себе.

◯ **Вперед**, 🖉 `достигнута точка сохранения` — (**238**)

1199

Эйк приготовился для атаки.

🖉 `«Печенье» +1`

◯ **Атаковать** — (**805**)

◯ `Если в наличии ровно 4 «Способности/Печенье», но отсутствует «Проигрыш/Мальчик отдал печение»`: **Печение** — (**158**)

◯ **пропуск** — (**161**)

1200

Вы стояли в комнате, она не чем не отличается от остальных.

🖉 ✓`«Комната обрывок»`

◯ `Если отсутствует «Вещи для квеста/Убил червяка»`: **Лево**, 🖉✕`«Комната обрывок»` — (**796**)

◯ `Если отмечено «Вещи для квеста/Убил червяка»`: **Лево**, 🖉✕`«Комната обрывок»` — (**1383**)

◯ **Право**, 🖉✕`«Комната обрывок»` — (**1418**)

◯ `Если отсутствуют «Вещи для квеста/Обрывок 1», «Вещи для квеста/Починил картину»`: **Осмотреться**, 🖉✕`«Комната обрывок»` — (**177**)

◯ **Назад**, 🖉✕`«Комната обрывок»` — (**59**)

◯ **Открыть рюкзак** — (**865**)

1201

Вы ударили саламандру, по ее чешуйчатой спине.

✎ «Матка саламандр» −3, ✓«Удар», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (305)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (992)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (305)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (992)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (216)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (305)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (992)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Матка саламандр»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (161)

1202

Вы ударили кота по голове.

✎ «Кот» −6, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (709)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствует «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (741)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (435)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (709)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (741)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (435)

1203

Вы посмотрели под ноги, на земле лежала палка. Вы взяли ее в руку, саламандра посмотрела на вас искрящимся взглядом.

- На лови - Саламандра прыгнула за палкой. Она подошла к вам держа палку в пасте, а после кинув кинула ее к вашим ногам.

✎ ✓«кинул палку»

◯ **Ход монстра** — (989)

1204

Синий цветок, похож на земную розу. Лепестки это цветка очень хрупкие, словно кусочки льда.

◯ **Назад** — (865)

1205

Чудовище ударило Эйка лапой, оно поранило его когтями.

✎ «здоровье мальчика» -8, «Чудовище» +3

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ход напарника** — (580)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (331)

1206

Внимательно прицелившись саламандра, ударила вас когтями.

✎ «Здоровье героя» −2, ✕«Удар 1»

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (1066)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (1066)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (124)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (836)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (873)

1207

Кот ударил вас когтями.

✎ «Здоровье героя» −2

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (655)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (655)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (264)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (712)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (913)

1208

Что сказать?

- ◯ `Если отсутствует «Особенности/кинул палку»`: **Поиграть** — (1149)
- ◯ `Если отмечено «Особенности/кинул палку»`: **Поиграть** — (5)
- ◯ **Привлечь** — (1122)
- ◯ `Если отсутствует «Одетое оружие/Книга»`: **Мяукать** — (231)
- ◯ **Погавкать** — (531)

1209

Мальчик приготовился для атаки.

🖉 `«Печенье» +1`

- ◯ **Атаковать** — (1379)
- ◯ `Если в наличии ровно 4 «Способности/Печенье»`: **Печение** — (900)
- ◯ **пропуск** — (166)

1210

Крыса с пеной у рта набросилась на существо, она стала царапать его своими острыми когтями. После серии ударов она вернулась на место.

🖉 `✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2», «Существо» -3`

- ◯ `Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Существо»`: **Ваш ход** — (918)
- ◯ `Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Существо»`: **Ваш ход** — (358)

1211

Монстр хотел атаковать, но крыса зашипела и опередила его ударом когтей.

🖉 `«Ферофант 1» -2, ✓«Удар 1», ✕«Ответная атака»`

- ◯ `Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»`: **Ход напарника** — (1006)
- ◯ `Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»`: **Ход напарника** — (174)

1212

Над дверью друг за другом стали загораться иероглифы, Дверь с грохотом и взлетевшей вверх пылью открылась.

◯ **Вперед** — (130)

1213

Схватив посох двумя руками существо ударило вас по голове.

✎ «Здоровье героя» −2

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1390)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (1342)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть»: **Вы ходите** — (115)

1214

От него исходит странная сила, на удивление очень острый.

(Удар, Удар и еще раз удар - Накапливается за каждую атаку этим оружием, при использование этой способности нанесет столько урона сколько вы накопили.)

◯ **Назад** — (1090)

1215

- Только сегодня испек, так-что могут быть горячими. Это любимое лакомство Эйка всегда его с собой носит. За 1 штуку 10 монет.-

(Лечит на 4 здоровья)

◯ Если в наличии 10 «монеты/монеты», в наличии 1 «Вещи торговца/Печение

звездочки»: **Купить 1 штуку**, «Печенье звездочка» +1, «монеты» −10, «Печение звездочки» −1 — (1174)

◯ Если в наличии 20 «монеты/монеты», в наличии 2 «Вещи торговца/Печение звездочки»: **Купить 2 штуки**, «Печенье звездочка» +2, «монеты» −20, «Печение звездочки» −2 — (1174)

◯ Если в наличии 30 «монеты/монеты», в наличии 3 «Вещи торговца/Печение звездочки»: **Купить 3 штуки**, «Печенье звездочка» +3, «монеты» −30, «Печение звездочки» −3 — (1174)

◯ Если в наличии 40 «монеты/монеты», в наличии 4 «Вещи торговца/Печение звездочки»: **Купить 4 штуки**, «Печенье звездочка» +4, «монеты» −40, «Печение звездочки» −4 — (1174)

◯ Если в наличии 50 «монеты/монеты», в наличии 5 «Вещи торговца/Печение звездочки»: **Купить 5 штук**, «Печенье звездочка» +5, «монеты» −50, «Печение звездочки» −5 — (1174)

◯ **Назад** — (1174)

1216

Кот ударил вас когтями.

«Здоровье героя» −1

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (655)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, «Зеленоцвет» −1 — (655)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (264)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (712)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (913)

1217

- Извини но я тебе этого не позволю. - Говорил голос в голове.

✎ `«Чудовище» -30`

◯ **Ударить** — (548)

1218

Ты вытянул одуванчик и колокольчик.

- Не повезло тебе малыш.

◯ `Если отсутствует 2 «Способности/Внимательность»`**: Ход противника** — (404)

◯ `Если в наличии ровно 2 «Способности/Внимательность», но отсутствует 3 «Цветы/Цветы»`**: Ход противника** — (233)

◯ `Если в наличии ровно 2 «Способности/Внимательность», в наличии ровно 3 «Цветы/Цветы»`**: Ход противника** — (404)

1219

Вы проиграли рыцарю в камень ножницы бумагу.

- Ну по другому и не могло быть, ведь ты сражался против мастера в камень, ножницы, бумага.

- И что теперь из за проигрыша вы не пустите его в город.

- Ну да,но если вы что нибудь нам дадите...

✎ `снять все отметки в «Шанс мини игра», снять все отметки в «Мини игра», «Ваши» +6, «Врага» +6, «Ваши» -6, «Врага» -6`

◯ `Если в наличии 1 «монеты/монеты»`**: Отдать деньги** — (362)

◯ **Ничего не давать** — (355)

1220

Вы попытались убежать, но что-то стала держать вас за руки.

- Стой. - Сказала существо и силой мысли вернуло вас на место.

◯ **Ход противника** — (1052)

1221

Собрав все силы вы ударили рыцаря с двуручным мечем по шлему.

✎ «Рыцарь 1» −4, «Сильный удар» −3, ✕«Пощада», «Атака вдвоем» −2

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 1»: **Атакуют рыцари** — (234)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 1»: **Атакуют рыцари** — (1335)

1222

Дойдя до лестницы вы поднялись по ее скрипучим ступенькам. Вы оказали в коридоре, в котором было всего 3 комнаты. Проверив двери, они все оказались закрытыми.

◯ **Назад** — (947)

1223

Вы смотрите страшным взглядом на саламандру, та стояла в оцепенение.

✎ «Пугающие лицо» −4

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (161)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника 1** — (1199)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника 2** — (135)

1224

Рог умершего монстра, хоть и не очень острый, зато крепкий.

(Урон - 4 (Пробивающий))

(ПРИЛИВ СИЛ - Каждая 2 атака рогом, восстанавливает 1 заряд всех способностей)

◯ **Надеть**, ✎ ✓«Рог ферофанта», ✕«Палка», ✕«Деревянный меч», ✕«Ножек», ✕«Кость», ✕«Железный меч», ✕«Книга», ✓«Есть оружие» — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

1225

- Эй, кто там в подвале, ну ка вылезайте. - Кричал голос бармена сверху.

Вы стали поднимается по лестнице наверх.

🖉 снять все отметки в «Особенности», ✓«Драка с крысой», снять все отметки в «Шанс»

◯ Если отсутствует «Броня/Шкура монстра»: **Вышел из подвала** — (1138)

◯ Если отмечено «Броня/Шкура монстра»: **Вышел из подвала** — (1415)

1226

Эйк стоит в оцепенение, не пытаясь даже пошевелиться.

◯ **Ваш ход** — (1359)

1227

Ты попытался сбежать но упал, за ногу тебя схватила тьма, ты ели отбился. Послышался голос в голове.

- Куда собрался? Мы еще не закончели.

◯ **Ход противника** — (772)

1228

Саламандра приготовилась для атаки.

🖉 отметить случайное ключевое слово (1-2) в «Шанс»

◯ Если отмечено «Шанс/1»: **Атака костью** — (1326)

◯ Если отмечено «Шанс/2», в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака»: **Кружащая атака** — (378)

◯ Если отмечено «Шанс/2», но отсутствует 4 «Способности/Кружащаяся атака»: **Атака костью** — (1326)

1229

- Ладно, хватит здесь стоять. Иди вперед, пока я не передумала. - Монстр выкинул вас за дверь.

✕«Ты с Линой без напарника»

◯ **Вперед** — (800)

1230

- Хочешь переночевать? Отлично, деньги вперед. - Вы достали из кармана 20 монет. - Спасибо, а это тебе. - Он протянул тебе в руку ключ.

✓«Ключ от номера», «монеты» -20

◯ **Идти на верх** — (503)

◯ Если отсутствует «В каких местах побывал/Драка с крысой»: **Идти в подвал** — (114)

1231

Ты ели увернулся от удара, все твое тело ноет от боли.

«Здоровье героя» +1

◯ Если отсутствует «Особенности/Заморозил игрока»: **Ваш ход** — (1259)

◯ Если отмечено «Особенности/Заморозил игрока»: **Ваш ход** — (894)

1232

Вы смотрели на девочку без сознания, вдруг она очнулась.

- Где.. Где я? - сказала девочка тихим голосом.

- Как бы это странно не звучало ты в видео игре.

- Я это и так знаю.. Но где Арчи?

- Что за Арчи?

- Когда я попала сюда он стал мне помогать, раздаваясь голосом в моей голове.. Лишь когда ты меня освободил я поняла что он подчинял меня все это время.

- Не беспокойся, мы его уничтожили.

- Нет.. Он бессмертен, как и все игроки.

- Что?

- Он так сказал.

Вы посмотрели на место где лежал сгусток тьмы, вы увидели как из него стал выбираться ребенок. Полностью бледный, глаза его были черны как и волосы. Он быстрым шагом подбежал к ножу, лежавшему на земле.

- Мы.. Мы вам еще покажем.. - Сказал мальчик и прыгнул в портал. Эйк хотел побежать за ним но девочка его схватила.

- Стой, пошли за ним вместе.

- Хорошо.

Вы взяли девочку на руки. Крыса побежала за вами.

- Стой, ты останешься здесь. - Крыса грустно посмотрела на вас. - Это не обсуждается. Я забыла спросить, как тебя зовут?

- Меня? Уилл. А тебя?

- Мэри.

- Приятно познакомится, Мэри. - После этих слов вы вместе вошли в портал, крыса смотрела вам в след.

◯ **Далее** — (534)

1233

Вы ударили паука по брюшку.

✎ «Паук» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (440)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (163)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Паук», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (928)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Одетые

медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**440**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**163**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**928**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**440**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**163**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**928**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (**793**)

1234

Вы ударили рыцаря по щиту.

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь»: **Атакует рыцарь** — (**968**)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь»: **Атакует рыцарь** — (**481**)

1235

- Подожди. - Мальчик посмотрел на землю, он подобрал с земли палку. - Вот держи.

- Спасибо, конечно но..

- Хватит разговоров, продолжим сражение. - Мальчик побежал на вас с мечем.

✎ ✓«Палка», «Снаряжение для очивки» +1

◯ Если отсутствует 5 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход монстра** — (**1040**)

◯ Если в наличии ровно 5 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход монстра** — (**1367**)

1236

Чудовище поймало зубами крысу. Оно проглотило ее полностью, оставив только хвост. Чудовище с довольным видом облизывало кровь. Вы подрали хвост с земли.

✎ ✕«Крыса», «Чудовище» +10, «Крысиный хвост» +1

◯ **Ваш ход** — (151)

1237

Вы стояли между столами внутри дома.

◯ **Идти на верх** — (503)

◯ Если отсутствует «В каких местах побывал/Драка с крысой»**: Идти в подвал** — (114)

◯ **Назад** — (1250)

1238

- Я просто хочу домой, перестань сражаться. - Девушка продолжала смотреть на вас пустым взглядом. В вашей голове послышался голос.

- Дом? Скоро мы окажемся в твоем доме. - Сказал жуткий голос.

◯ **Ход противника** — (772)

1239

Вам не удалось сбежать.

✎ снять все отметки в «Шанс»

◯ **Ход монстра** — (989)

1240

В темноте послышался звук словно удар плети, броня защитила вас от удара.Вы лишь становитесь злее.

✎ «Удар хвостом» -2, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1

«Здоровье/здоровье мальчика»: **Вы ходите** — (316)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Напарник ходит** — (317)

1241

Вы подняли меч над головой и собрав все силы, монстра в красною сферу.

✎ «Красное сердце» -6, «Пробивающая атака» -5

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (367)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (553)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (553)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (553)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (1292)

1242

Ты видишь как крыса прогрызла паутину на себе, она была готова атаковать.

✎ ✕«Паутина на крысу», снять все отметки в «Паутина»

◯ **Ход противника** — (1271)

1243

Крыса приготовилась для атаки по монстру.

✎ «Удар хвостом» +1, «Ответная атака» +1

◯ **Выбрать сердце** — (9)

◯ **Пропустить** — (1292)

1244

Вы смотрели на девочку без сознания, вдруг она очнулась.

- Где.. Где я? - сказала девочка тихим голосом.

- Как бы это странно не звучало ты в видеоигре.

- Я это и так знаю.. Но где Арчи?

- Что за Арчи?

- Когда я попала сюда он стал мне помогать, раздаваясь голосом в моей голове.. Лишь когда ты меня освободил я поняла что он подчинял меня все это время.

- Не беспокойся, я его уничтожил.

- Нет.. Он бессмертен, как и все игроки.

- Что?

- Он так сказал.

Вы посмотрели на место где лежал сгусток тьмы, вы увидели как из него стал выбираться ребенок. Полностью бледный, глаза его были черны как и волосы. Он быстрым шагом подбежал к ножу, лежавшему на земле.

- Мы.. Мы вам еще покажем.. - Сказал мальчик и прыгнул в портал. вы хотели побежать за ним но девочка вас схватила.

- Стой, пошли за ним вместе.

- Хорошо.

Вы взяли девочку на руки.

- Я забыла спросить, как тебя зовут?

- Меня? Уилл. А тебя?

- Мэри.

- Приятно познакомится, Мэри. - После этих слов вы вместе вошли в портал.

◯ **Далее** — (534)

1245

Эйк приготовился для атаки по монстру.

✎ «Печенье» +1

◯ **Выбрать сердце** — (970)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Печенье», но отсутствуют «Проигрыш/Мальчик отдал печение», «Страж/Синие сердце»: **Печение** — (366)

◯ **Пропустить** — (1292)

1246

Крыса стала царапать своими когтями красную сферу монстра.

✎ «Красное сердце» -3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (1292)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (779)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ваш ход** — (298)

1247

Крыса размахнулась своим хвостом и ударила монстра в красную сферу.

✎ «Удар хвостом» -2, «Красное сердце» -6

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (1292)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (779)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ваш ход** — (298)

1248

В темноте сверкнули черные когти, одним быстрым взмахом они царапают тебя.Ранения

не наносят вам ничего, вы лишь становитесь злее.

🖉 «Здоровье героя» +3, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Вы ходите** — (316)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Напарник ходит** — (317)

1249

Вы ударили монстра, по его голове.

🖉 ✓«Удар», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2», «Ферофант 1» -5

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (309)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (174)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Здоровье героя» +1 — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Здоровье героя» +1 — (309)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход монстра**, 🖉 «Здоровье героя» +1 — (174)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (309)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (174)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ваш ход**, 🖉 ✕«На себя» — (1359)

1250

Вы вернулись в центр улицы.

◯ Если отсутствует «В каких местах побывал/Зашел к шаману»: **К палатке шамана** — (1411)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал/Зашел к шаману»: **К палатке шамана** — (466)

◯ Если отсутствует 1 «Места/Торговец»: **К рынку** — (994)

◯ Если в наличии 1 «Места/Торговец»: **К рынку** — (704)

◯ Если отсутствует «В каких местах побывал/Зашел в отель»: **К большой избе** — (668)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал/Зашел в отель»: **К большой избе** — (395)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал/Зашел к шаману», но отсутствует «Проигрыш/Покормил крысу»: **Выйти из деревни** — (94)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал/Зашел к шаману», отмечено «Проигрыш/Покормил крысу»: **Выйти из деревни** — (252)

◯ **Открыть рюкзак** — (1090)

1251

Крыса размахнулась своим хвостом и ударила чудовище по морде.

✎ «Удар хвостом» -2, «Чудовище» -6, ✕«Уворот»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (151)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (384)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Чудовище»: **Ваш ход** — (548)

1252

Самодельный талисман из веток и куска лианы. При ношение появляется чувство необычной облегченности.

(ФАНАТИЧНОСТЬ - каждый раз когда вы бьете врага, все способности перезаряжаются на 1)

◯ **Снять**, ✎ ✕«Талисман из веток», ✕«Есть медальон» — (1090)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал/Ты с Линой без напарника»: **Отдать существу**, ✎ ✕«Талисман из веток», ✕«Талисман из веток», ✕«Есть медальон» — (546)

◯ **Назад** — (1090)

1253

Красный цветок, похож на земную орхидею. Лепестки этого цветка мягкие, словно хлопок.

◯ **Назад** — (865)

1254

Паук на бросился на тебя, сопротивляться тебе мешает паутина. Он без остановочно бьет тебя всеми своими лапками. Паук отпрыгнул на прежнее место. Ты разорвал в клочья паутину на себе.

✎ ✕«Паутина на игрока», снять все отметки в «Паутина», «Здоровье героя» -6

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» -10 — (457)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» -1 — (457)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (793)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (392)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1271)

1255

- Вот уже скоро, я переступлю через эти ворота и через твой труп. - Глаза существа засветились под балахоном, оно приготовилось для атаки.

✎ ✕«Умолять 2»

◯ **Ход противника** — (1052)

1256

Вы ударили монстра в синюю сферу, но красная сфера засветилась красным.

✎ «Синие сердце» −2

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (367)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (786)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (786)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (786)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (1292)

1257

- Знаешь, а ты красивый для монстра.

- Можешь заткнуться. - Сказал с яростью монстр, готовясь для атаки.

◯ **Ход противника** — (844)

1258

Саламандра широко открыла рот, в нем стало виднеться пламя. На вас направились языки пламени, вы успели отскочить от него.

✎ «Пламя» −2, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (124)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (836)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (873)

1259

Девочка смотрела на вас своим пустым взглядом. Ее тело окутывала тьма, а в руках она держала нож.

✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Живучесть» +1, ✕«Железное сердце», «Медальон шамана» +1, ✓«Арчи 2», снять все отметки в «Шанс», «Защита» +1

◯ Если отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить** — (248)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить палкой** — (248)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить железным мечем** — (248)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Пробивающая атака», отмечено «Одетое оружие/Железный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень»: **Пробивающая атака** — (248)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Книга»: **Ударить** — (248)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Книга»: **Ударить палкой** — (248)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость»: **Ударить железным мечем** — (248)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Пробивающая атака», отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость»:

Пробивающая атака — (248)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Камень», отмечено «Одетое оружие/Книга», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Палка»: **Ударить** — (248)

◯ Если отмечено «одетые шлемы/Шлем», отмечено «Одетые украшения/Железная перчатка», отмечено «Броня одетая/Одетый нагрудник», в наличии ровно 3 «Способности/Защита»: **Защититься** — (700)

◯ Если отсутствуют «Особенности/Пощада», «Второй удар/На себя», «Особенности/кинул палку», «Особенности/Умолять», «Особенности/Умолять 2», «Особенности/Молчание герой»: **Поговорить** — (293)

◯ Если отмечено «Особенности/кинул палку», но отсутствуют «Особенности/Пощада», «Второй удар/На себя», «Особенности/Умолять», «Особенности/Умолять 2», «Особенности/Молчание герой»: **Поговорить** — (881)

◯ Если отмечено «Особенности/Умолять», но отсутствуют «Особенности/Пощада», «Второй удар/На себя», «Особенности/Умолять 2», «Особенности/Молчание герой»: **Поговорить** — (979)

◯ Если отмечено «Особенности/Умолять 2», но отсутствуют «Особенности/Пощада», «Второй удар/На себя», «Особенности/Молчание герой»: **Поговорить** — (667)

◯ Если отсутствует «Второй удар/На себя»: **Убегать** — (1227)

◯ Если отсутствует «Второй удар/На себя»: **Открыть рюкзак** — (295)

◯ Если отмечено «Особенности/Пощада», но отсутствуют «Второй удар/На себя», «Напарник/Арчи»: **Пощадить** — (43)

1260

Вы видите все размыто. Силует кота расплывался перед вами глазами, вы пытались собраться с мыслями.

✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Живучесть» +1, ✕«Железное сердце», «Медальон шамана» +1, ✓«С котом 2», снять все отметки в «Шанс»

◯ Если отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: ,✎✕«Слепота» — (244)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: ,✎✕«Слепота» — (412)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: ,✎✕«Слепота» — (817)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», в наличии ровно 3 «Способности/Сильный удар», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: ,✎✕«Слепота» — (1013)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: ,🖉✕«Слепота» — (58)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака», отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «В каких местах побывал/Жучек кота», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: ,🖉✕«Слепота» — (190)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень»: ,🖉✕«Слепота» — (1012)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Пробивающая атака», отмечено «Одетое оружие/Железный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень»: ,🖉✕«Слепота» — (684)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Книга»: ,🖉✕«Слепота» — (733)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Книга»: ,🖉✕«Слепота» — (269)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч»: ,🖉✕«Слепота» — (682)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», в наличии ровно 3 «Способности/Сильный удар», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч»: ,🖉✕«Слепота» — (568)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч»: ,🖉✕«Слепота» — (406)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака», отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Одетые украшения/Камень», отмечено «В каких местах побывал/Жучек кота», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч»: ,🖉✕«Слепота» — (1151)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость»: ,🖉✕«Слепота» — (343)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Пробивающая атака», отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость»: ,🖉✕«Слепота» — (1084)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Камень», отмечено «Одетое оружие/Книга», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Палка»: ,🖉✕«Слепота» — (412)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака», отмечено «Одетое оружие/Кость», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень», «В каких местах побывал/Жучек кота»: ,🖉✕«Слепота» — (127)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака», отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «В каких местах побывал/Жучек кота»: , ✎ ✕«Слепота» — (822)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Берсерк», отмечено «Способности/Берсерк»: , ✎ ✕«Слепота» — (1299)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Пугающие лицо», отмечено «одетые шлемы/Череп»: , ✎ ✕«Слепота» — (998)

◯ Если отмечено «Способности/Хилка», в наличии ровно 3 «Способности/Хилка»: — (969)

◯ Если отсутствуют «Особенности/Пощада», «Напарник/Арчи»: , ✎ ✕«Слепота» — (922)

◯ , ✎ ✕«Слепота» — (1093)

◯ , ✎ ✕«Слепота» — (295)

◯ Если отмечено «Особенности/Пощада», но отсутствует «Напарник/Арчи»: , ✎ ✕«Слепота» — (1072)

1261

Самодельный талисман из веток и куска лианы. При ношение появляется чувство необычной облегченности.

(ФАНАТИЧНОСТЬ - каждый раз когда вы бьете врага, все способности перезаряжаются на 1)

◯ **Надеть**, ✎ ✓«Талисман из веток», ✕«Серебряный медальон», ✕«Зуб монстра», ✓«Есть медальон» — (1090)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал/Ты с Линой без напарника»: **Отдать существу**, ✎ ✕«Талисман из веток», ✕«Есть медальон» — (546)

◯ **Назад** — (1090)

1262

Девушка стала бить тебя ножем, стараясь попасть в жизненно важные органы, но броня тебя уберегла.

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (905)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника 1** — (616)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника 2** — (765)

1263

Чудовище ударило вас лапой, оно поранило вас когтями.

✎ «Здоровье героя» −4, «Чудовище» +2

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (687)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (687)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (151)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (331)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1029)

1264

Протерев глаза, тебе кажется что ты проспал здесь весь день.

- Эй, кто у нас проснулся. - Сказал кто-то у стены.

Обернувшись ты заметил сидящего на полу существо, одет он был в робу из листьев а на лице носил странную маску. Рядом с ним лежал Эйк.

- Что ты с ним сделал. - Вы приготовились к бою, существо засмеялось.

- Он просто спит, он устал от походов с тобой.

- Хорошо, но кто ты такой?

- Я? Меня зовут Вуль, меня прислал шаман ну и Арк, он беспокоился что ты не выживешь без его изделий.

- Ну спасибо, а почему они сами не пришли?

- Им нельзя здесь появляться, а вот мне никто из здешних не запретит бродить в горе.

- Почему?

- Я был знаком с их вождем, и он дал мне это. - Он достал круглый камушек с руной. - Здесь написано имя вождя на их языке, это приглашение которое запрещает нападение на вошедшего.

- Понятно, а где же портал?

- Он, вон там за дверью.

- Придется идти без Эйка.

- Стой, погоди соберись с силами, пути назад не будет ну а еще я что ли зря тащил сюда эти вещи? Ну а еще Эйк обидеться если ты его оставишь.

- Хорошо, дождусь когда Эйк проснеться.

✓«Источник средний 1»

◯ **Вперед** — (**443**)

◯ **Подойти к Вулю** — (**1155**)

◯ **Открыть рюкзак** — (**1090**)

1265

Вы ударили рыцаря по шлему.

«Выживший рыцарь» -1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь»**: Атакует рыцарь** — (**968**)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь»**: Атакует рыцарь** — (**481**)

1266

Вы держите в руках печение в форме звездочки. Кому дать?

✎ «Печенье» −4

◯ **Дать герою**, ✎ «Здоровье героя» +4 — (329)

◯ **Съесть самому**, ✎ «здоровье мальчика» +4 — (329)

1267

- Просто перестань, зачем тебе сражаться со мной? - Девочка встала в оцепенение, но быстро очнулась.

✎ ✓«Умолять»

◯ **Ход противника** — (1021)

1268

Кот смотрит на Эйка.

✎ «Лечение» +1, «Слепота» +1, ✕«Слепота», отметить случайное ключевое слово (1–2) в «Шанс»

◯ Если отсутствуют 2 «Способности/Слепота», «В каких местах побывал/Жучек кота»: **Удар когтями** — (33)

◯ Если отмечено «В каких местах побывал/Жучек кота», но отсутствует 2 «Способности/Лечение»: **Удар когтями** — (33)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Слепота», но отсутствует «В каких местах побывал/Жучек кота»: **Удар когтями** — (665)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Лечение», отмечено «В каких местах побывал/Жучек кота»: **Удар когтями** — (226)

1269

Схватив посох двумя руками существо ударило вас по голове.

✎ «Здоровье героя» −3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1390)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1

«Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (**918**)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра»: **Вы ходите** — (**115**)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (**1342**)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть»: **Вы ходите** — (**115**)

1270

- Ну? Ты еще долго?

◯ Если отмечено «Цветы искать/1 1», но отсутствуют «Цветы искать/3 1», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок** — (**1336**)

◯ Если отмечено «Цветы искать/1 2», но отсутствуют «Цветы искать/3 1», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок** — (**1336**)

◯ Если отмечено «Цветы искать/2 1», но отсутствуют «Цветы искать/3 1», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок** — (**1218**)

◯ Если отмечено «Цветы искать/2 2», но отсутствуют «Цветы искать/3 1», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок** — (**1218**)

◯ Если отмечено «Цветы искать/3 2», но отсутствуют «Цветы искать/3 1», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок** — (**285**)

◯ Если отмечено «Цветы искать/1 1», но отсутствуют «Цветы искать/1 2», «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок** — (**814**)

◯ Если отмечено «Цветы искать/2 1», но отсутствуют «Цветы искать/1 2», «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок** — (**747**)

◯ Если отмечено «Цветы искать/2 2», но отсутствуют «Цветы искать/1 2», «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок** — (**747**)

◯ Если отмечено «Цветы искать/3 1», но отсутствуют «Цветы искать/1 2», «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок** — (**1336**)

◯ Если отмечено «Цветы искать/3 2», но отсутствуют «Цветы искать/1 2», «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок** — (**1336**)

◯ Если отмечено «Цветы искать/1 1», но отсутствуют «Цветы искать/2 1», «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок** — (**747**)

◯ Если отмечено «Цветы искать/1 2», но отсутствуют «Цветы искать/2 1», «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок** — (**747**)

◯ Если отмечено «Цветы искать/2 2», но отсутствуют «Цветы искать/2 1», «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок** — (**1406**)

◯ Если отмечено «Цветы искать/3 1», но отсутствуют «Цветы искать/2 1», «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок** — (**1218**)

◯ Если отмечено «Цветы искать/3 2», но отсутствуют «Цветы искать/2 1», «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок** — (**1218**)

◯ Если отмечено «Цветы искать/1 1», но отсутствуют «Цветы искать/2 2», «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок** — (**747**)

◯ Если отмечено «Цветы искать/1 2», но отсутствуют «Цветы искать/2 2», «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок** — (747)

◯ Если отмечено «Цветы искать/2 1», но отсутствуют «Цветы искать/2 2», «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок** — (1406)

◯ Если отмечено «Цветы искать/3 1», но отсутствуют «Цветы искать/2 2», «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок** — (1218)

◯ Если отмечено «Цветы искать/3 2», но отсутствуют «Цветы искать/2 2», «Цветы которые нашел/Одуванчики»: **цветок** — (1218)

◯ Если отмечено «Цветы искать/1 2», но отсутствуют «Цветы искать/1 1», «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок** — (814)

◯ Если отмечено «Цветы искать/2 1», но отсутствуют «Цветы искать/1 1», «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок** — (747)

◯ Если отмечено «Цветы искать/2 2», но отсутствуют «Цветы искать/1 1», «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок** — (747)

◯ Если отмечено «Цветы искать/3 1», но отсутствуют «Цветы искать/1 1», «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок** — (1336)

◯ Если отмечено «Цветы искать/3 2», но отсутствуют «Цветы искать/1 1», «Цветы которые нашел/Ромашки»: **цветок** — (1336)

◯ Если отмечено «Цветы искать/1 1», но отсутствуют «Цветы искать/3 2», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок** — (1336)

◯ Если отмечено «Цветы искать/1 2», но отсутствуют «Цветы искать/3 2», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок** — (1336)

◯ Если отмечено «Цветы искать/2 1», но отсутствуют «Цветы искать/3 2», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок** — (1218)

◯ Если отмечено «Цветы искать/2 2», но отсутствуют «Цветы искать/3 2», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок** — (1218)

◯ Если отмечено «Цветы искать/3 1», но отсутствуют «Цветы искать/3 2», «Цветы которые нашел/Колокольчики»: **цветок** — (285)

1271

Крыса приготовилась для атаки.

✎ ✕«Ответная атака», «Удар хвостом» +1, «Ответная атака» +1

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Ответная атака», но отсутствует «Особенности/Паутина на игрока»: **Ответная атака**, ✎ «Ответная атака» -4, ✓«Ответная атака», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Пощада» — (793)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Ответная атака», отмечено «Особенности/Паутина на игрока»: **Ответная атака**, ✎ «Ответная атака» -4, ✓«Ответная атака», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Пощада» — (1419)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Удар хвостом»: **Удар хвостом** — (632)

◯ **Удар когтями** — (1170)

◯ Если отсутствует «Особенности/Паутина на игрока»: **Пропустить** — (793)

◯ Если отмечено «Особенности/Паутина на игрока»: **Пропустить** — (1419)

1272

Саламандра приготовилась атаковать крысу.

◯ Если отсутствуют 1 «Удары/Удары», 2 «Способности/Пламя», «Особенности/Ответная атака»: **Удар когтями** — (1425)

◯ Если в наличии ровно 1 «Удары/Удары», но отсутствуют 2 «Способности/Пламя», «Особенности/Ответная атака»: **Удар когтями**, «здоровье крысы» −2 — (1425)

◯ Если в наличии ровно 2 «Удары/Удары», но отсутствуют 2 «Способности/Пламя», «Особенности/Ответная атака»: **Удар когтями**, «здоровье крысы» −4 — (1425)

◯ Если в наличии ровно 3 «Удары/Удары», но отсутствуют 2 «Способности/Пламя», «Особенности/Ответная атака»: **Удар когтями**, «здоровье крысы» −6 — (1425)

◯ Если отмечено «Особенности/Ответная атака», но отсутствуют 1 «Удары/Удары», 2 «Способности/Пламя»: **Удар когтями** — (273)

◯ Если в наличии ровно 1 «Удары/Удары», отмечено «Особенности/Ответная атака», но отсутствует 2 «Способности/Пламя»: **Удар когтями** — (273)

◯ Если в наличии ровно 2 «Удары/Удары», отмечено «Особенности/Ответная атака», но отсутствует 2 «Способности/Пламя»: **Удар когтями**, «Матка саламандр» −1 — (273)

◯ Если в наличии ровно 3 «Удары/Удары», отмечено «Особенности/Ответная атака», но отсутствует 2 «Способности/Пламя»: **Удар когтями**, «Матка саламандр» −1 — (273)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Пламя»: **Пламя** — (891)

1273

Протерев глаза, тебе кажется что ты проспал здесь весь день.

- Эй, кто у нас проснулся. - Сказал кто-то у стены.

Обернувшись ты заметил сидящего на полу существо, одет он был в робу из листьев а на лице носил странную маску.

- Вы кто такой? - Существо засмеялось.

- Я? Меня зовут Вуль, меня прислал шаман ну и Арк, он беспокоился что ты не выживешь без его изделий.

- Ну спасибо, а почему они сами не пришли?

- Им нельзя здесь появляться, а вот мне никто из здешних не запретит бродить в горе.

- Почему?

- Я был знаком с их вождем, и он дал мне это. - Он достал круглый камушек с руной. - Здесь написано имя вождя на их языке, это приглашение которое запрещает нападение на вошедшего.

- Понятно, а где же портал?

- Он, вон там за дверью.

- Я пошел тогда.

- Стой, погоди соберись с силами, пути назад не будет ну а еще я что ли зря тащил сюда эти вещи?

- Хорошо.

✓«Источник хороший»

◯ **Вперед** — (654)

◯ **Подойти к Вулю** — (1155)

◯ **Открыть рюкзак** — (1090)

1274

Саламандра схватилась за живот. Она открыла рот, саламандру вырвало на мальчика в шлеме.

«Печенье» −2, «Рвота» −3, снять все отметки в «Шанс»

◯ **Ход напарника** — (111)

1275

Крыса стала царапать своими когтями зеленую сферу монстра.

«Зеленое сердце» −3

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (1292)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (779)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Зеленое сердце»: **Ваш ход** — (53)

1276

Кот хотел ударить крысу но та зашипела на нее и ударила первее. К раненому коту подлетел жучек.

✎ ✕«Ответная атака», ✓«Жучек кота», «Кот с жучком» −2

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком»: **Ход напарника** — (913)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком»: **Ход напарника** — (1402)

1277

Существо посмотрела на вас.

- Уходи и больше не возвращайся. - Ворота сзади существа отворились. Вы прошли мимо него не сказав не слова. Когда вы вышли из города за вашей спиной послышался грохот, обернувшись вы увидели что ворота снова были заперты.

✎ ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2», «Существо» −30, ✕«Шаман»

◯ **Далее** — (307)

1278

Ты потянулся к монстру рукой, тот отошел назад.

- За эту дерзость, я ускорю твою смерть. - Монстр готовиться для атаки.

◯ **Ход противника** — (844)

1279

Большая саламандра серьезно смотрит на крысу.

◯ Если отсутствуют «Особенности/Удар 1», 2 «Способности/Пламя», «Особенности/Ответная атака»: **Удар когтями** — (25)

◯ Если отмечено «Особенности/Ответная атака», но отсутствуют

«Особенности/Удар 1», 2 «Способности/Пламя»: **Удар когтями** — (909)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», но отсутствует «Особенности/Ответная атака»: **Удар когтями** — (1045)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», отмечено «Особенности/Ответная атака»: **Удар когтями** — (659)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Пламя», но отсутствует «Особенности/Удар 1»: **Пламя** — (154)

1280

Осмотревшись вы не заметили ничего нового.

◯ **Назад** — (1325)

1281

У вас в голове появилась два образа.

◯ **Окровавленное лицо** — (1408)

◯ **Звезда** — (831)

1282

Саламандра широко открыла рот, в нем стало виднеться пламя. На вас направились языки пламени, вы успели отскочить от него.

✎ «Пламя» −2

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (312)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (312)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (161)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено

«Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1199)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (135)

1283

Перед тем как вы ушли от Матки саламандры, она выплюнула напротив вас гору золота, у вас были смешенные чувства.

✎ «Матка саламандр» −30, снять все отметки в «Шанс», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Железное сердце», ✕«Маткой», ✕«Умолять», «монеты» +100, ✓«Сразился с Маткой», ✕«Умолять 2»

◯ Если отсутствует «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Бой закончен** — (179)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар»: **Бой закончен**, ✎ «Броня» +1, ✕«Медальон не работает» — (179)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», но отсутствует «Особенности/Удар»: **Бой закончен** — (179)

1284

На иероглифах странные существа подносили дары 2 статуям, после чего шли к большой двери. О чем это может вам сказать?

◯ **Назад** — (59)

1285

Тяжелый доспех, в них можно не беспокоиться о ранениях.

(Защита +2)

◯ **Надеть**, ✎ ✓«Одетый нагрудник», ✕«Шкура монстра», ✕«Чешуя саламандры», «Броня» +2, ✓«Есть броня», ✓«Броня одета» — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

1286

Кот бьет вас по руке когтями.Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

«Здоровье героя» +4

Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ваш ход** — (636)

1287

Чудовище ударило вас лапой, он поранил вас когтями. Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

«Здоровье героя» +2, ✕«Железное сердце», «Чудовище» +2

Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (151)

Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (331)

Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1029)

1288

От удара,зеленая сфера в центре груди монстра взорвалась.

✕«Зеленое сердце»

Если отмечено «Страж/Синие сердце», но отсутствует «Страж/Красное сердце»: **Ход противника** — (1292)

Если отмечено «Страж/Красное сердце», но отсутствует «Страж/Синие сердце»: **Ход противника** — (1292)

Если отмечено «Страж/Синие сердце», отмечено «Страж/Красное сердце»: **Ход противника** — (1292)

Если отсутствуют «Страж/Синие сердце», «Страж/Красное сердце»: **Ход противника** — (425)

1289

Вы ударили монстра в синюю сферу, тот слегка отшатнулся.

«Синие сердце» -3

Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (367)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (786)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (786)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (786)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Синие сердце»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (1292)

1290

Существо подняло руку вверх, из нее стали вырываться искры пламени. Ваша броня буквально горела на вас, это была ужасная боль. Пламя пропало.

✎ «Пламя» −2, «Здоровье героя» −5

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1390)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (1342)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть»: **Вы ходите** — (115)

1291

Вы раскручивали кость в руках, удар попал по голове монстра.

✎ «Ферофант 1» −6, «Кружащаяся атака» −4, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✓«Удар», ✕«Умолять 2»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (309)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (174)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (309)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (174)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (309)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (174)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (1359)

1292

Перед тобой стоял каменный монстр, он был готов для атаки.

🖉 снять все отметки в «Шанс», «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Живучесть» +1, ✕«Железное сердце», «Медальон шамана» +1, ✓«СТРАЖЕМ», «Защита» +1, ✕«Защитник», «Хилка» +1

◯ **Выбрать сердце** — (125)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Берсерк», но отсутствует «Страж/Синие сердце»: **Активировать берсерк** — (826)

◯ Если отмечено «одетые шлемы/Шлем», отмечено «Украшения/Железная перчатка», отмечено «Броня/Нагрудник», в наличии ровно 3 «Способности/Защита», но отсутствует «Страж/Синие сердце»: **Защититься** — (551)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Пугающие лицо», отмечено «одетые шлемы/Череп», но отсутствует «Страж/Синие сердце»: **Страшная рожа** — (803)

◯ Если отмечено «Способности/Хилка», в наличии ровно 3 «Способности/Хилка»: **Заряд света** — (132)

◯ **Открыть рюкзак** — (295)

1293

У мамы книги всегда расставлены правильно, но ты заметил 4 которые были не на своих местах. Надо это исправить.

◯ **Переместить "Боль Последнего" Э.Л. Дюк** — (594)

◯ **Переместить "Вина" Л.Э. Хьюн** — (697)

◯ **Переместить "Голодный год" Б.Н. Харрисон** — (569)

◯ **Назад**, 🖉 снять все отметки в «Мини игра шкаф» — (1195)

1294

- Кто хороший мал..то есть, хорошее что-бы ты не было. - Монстр продолжал смотреть на вас из темноты, после чего зашипел от злости.

◯ **Ход монстра** — (708)

1295

Из рук девочки появились языки пламени, она попыталась сжечь тебя ими, но броня тебя уберегла.

✎ «Пламя» −2

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (**905**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (**616**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (**765**)

1296

Эйк ударил мечем кота по голове. К раненому коту подлетел жучек.

✎ «Кот с жучком» −5, ✕«кинул палку», ✓«Жучек кота»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», но отсутствует «Особенности/Слепота»: **Ваш ход** — (**264**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком», отмечено «Особенности/Слепота»: **Ваш ход** — (**1260**)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот с жучком»: **Ваш ход** — (**1402**)

1297

Войдя в глубь пещеры, вы заметили огромную дверь, на ней были вырезаны фигуры существ тянущихся к кучки звезд. Ты хотел подойти рассмотреть по лучше, но сзади раздался шорох, крыса злобно запищала.Обернувшись перед тобой стояла огромная фигура, оно потянулось к тебе лапой, но крыса откинула тебя от него. Присмотревшись ты понял что перед тобой стоял каменный монстр, в груди у него горело 3 сферы разных цветов. Голова у него было круглой, в ней горел яркий огонь, свет от него падал на пол. Монстр был готов для атаки.

✎ «Красное сердце» +10, «Синие сердце» +15, «Зеленое сердце» +20, ✓«Синие сердце», ✓«Красное сердце», ✓«Зеленое сердце»

◯ **Начать бой** — (**1292**)

1298

Мальчик увидел как вы залезли в свой рюкзак и быстрым ударом ранел вас.

✎ «Здоровье героя» −5

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (**288**)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎

«Живучесть» −10 — (1405)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (288)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (1405)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ваш ход** — (1356)

1299

Вы наполнились гневом.

✎ ✓«Железное сердце», «Берсерк» −4

◯ **Ход противника** — (431)

1300

Ты стоял перед экраном держа в руках этот предмет, ничего не сработало. Может еще стоит поискать?

◯ **Назад** — (502)

1301

Вы хотели ударить, но монстр опередил вас и стал раздирать ваше тело когтями.

✎ ✕«Ответная атака», «Здоровье героя» −3, ✕«кинул палку», ✕«Пощада»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Вы ходите** — (316)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Напарник ходит** — (317)

1302

На потертом ковре лежало снаряжение из города.

◯ Если отсутствует «Шлемы/Шлем»: **Железный шлем** — (759)

◯ Если отсутствует «Украшения/Железная перчатка»: **Железная перчатка** — (157)

◯ Если отсутствует «Оружие/Железный меч»: **Железный меч** — (1374)

◯ Если отсутствует «Броня/Нагрудник»: **Железный нагрудник** — (1050)

◯ **Назад** — (1101)

1303

Собрав все силы вы ударили кота по голове.

«Кот» −6, «Сильный удар» −3, «Слепота» −2, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (709)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствует «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (741)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (435)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (709)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (741)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (435)

1304

Вы слабо различали кота, в ваших глазах все расплывалась. Вы не могли собраться с мыслями.

◯ Если отмечено «Особенности/Слепота», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: , ✕«Слепота» — (615)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», отмечено «Особенности/Слепота», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: , ✕«Слепота» — (1384)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», отмечено «Особенности/Слепота», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое

оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»:, ✎✕«Слепота» — (653)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», в наличии ровно 3 «Способности/Сильный удар», отмечено «Особенности/Слепота», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: , ✎✕«Слепота» — (622)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Особенности/Слепота», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»:, ✎✕«Слепота» — (598)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака», отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Особенности/Слепота», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»:, ✎✕«Слепота» — (648)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Особенности/Слепота», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень», «Особенности/Пощада»:, ✎✕«Слепота» — (986)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Пробивающая атака», отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Особенности/Слепота», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень»:, ✎✕«Слепота» — (1126)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Камень», отмечено «Особенности/Слепота», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Книга»:, ✎✕«Слепота» — (201)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», отмечено «Одетые украшения/Камень», отмечено «Особенности/Слепота», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Книга»:, ✎✕«Слепота» — (1391)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», отмечено «Особенности/Слепота», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч»:, ✎✕«Слепота» — (975)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», в наличии ровно 3 «Способности/Сильный удар», отмечено «Одетые украшения/Камень», отмечено «Особенности/Слепота», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч»:, ✎✕«Слепота» — (1303)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Одетые украшения/Камень», отмечено «Особенности/Слепота», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч»:, ✎✕«Слепота» — (1202)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака», отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Одетые украшения/Камень», отмечено «Особенности/Слепота», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч»:, ✎✕«Слепота» — (1071)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», отмечено «Особенности/Слепота», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость»:, ✎✕«Слепота» — (732)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Пробивающая атака», отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», отмечено

«Особенности/Слепота», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость»:, ✎✕«Слепота» — (117)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Камень», отмечено «Одетое оружие/Книга», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Палка»:, ✎✕«Слепота» — (1384)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Берсерк», отмечено «Способности/Берсерк», отмечено «Особенности/Слепота»: — (751)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Пугающие лицо», отмечено «одетые шлемы/Череп», отмечено «Особенности/Слепота»:, ✎✕«Слепота» — (499)

◯ Если отмечено «Способности/Хилка», в наличии ровно 3 «Способности/Хилка»: — (232)

◯ Если отмечено «Особенности/Слепота», но отсутствуют «Особенности/Пощада», «Напарник/Арчи»:, ✎✕«Слепота» — (1208)

◯ Если отмечено «Особенности/Слепота»:, ✎✕«Слепота» — (368)

◯ Если отмечено «Особенности/Слепота»:, ✎✕«Слепота» — (295)

◯ Если отмечено «Особенности/Пощада», отмечено «Особенности/Слепота», но отсутствует «Напарник/Арчи»:, ✎✕«Слепота» — (762)

1305

Корона сделанная из ветви не известного дерева. Когда оно у меня на голове, от нее начинает исходить легкое тепло

(ДРУЖБА - Ваши смертные напарники, не могут погибнуть)

◯ **Снять**, ✎✕«Корона из веток», «Броня» -1, ✕«Есть шлем», ✕«Шлем одет» — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

1306

- Кис..Кис..Кис..- Ты тянешь руку к коту. Он не обращает никакого внимания, он отвлечен на жучка.

◯ **Ход противника** — (431)

1307

Вытянул 2 колокольчика.

- Удача на моей стороне.

✓«Колокольчики», «Цветы» +1, «Противника» +1

◯ Если отсутствует 3 «Цветы/Цветы»: **Ваш ход** — (766)

◯ Если в наличии ровно 3 «Цветы/Цветы», в наличии ровно 2 «Очки/Противника», в наличии ровно 1 «Очки/Ваши»: **Конец игры** — (1124)

◯ Если в наличии ровно 3 «Цветы/Цветы», в наличии ровно 2 «Очки/Ваши», в наличии ровно 1 «Очки/Противника»: **Конец игры** — (734)

◯ Если в наличии ровно 3 «Цветы/Цветы», в наличии ровно 3 «Очки/Ваши», но отсутствует 1 «Очки/Противника»: **Конец игры** — (734)

◯ Если в наличии ровно 3 «Цветы/Цветы», в наличии ровно 3 «Очки/Противника», но отсутствует 1 «Очки/Ваши»: **Конец игры** — (1124)

1308

Монстр готовит атаку против вас.

«Берсерк Лина» +2

◯ Если отсутствуют 3 «Способности/Берсерк Лина», «Особенности/Удар 1»: **Удар когтями** — (849)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», но отсутствует 3 «Способности/Берсерк Лина»: **Удар когтями** — (525)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Берсерк Лина»: **Удар когтями** — (787)

1309

На поляне перед вами в воздухе висела..Звезда. Вас что-то тянуло дотронутся до нее, как только вы докоснулись, что-то в вашем сердце встрепенулась, вы потеряли сознание.

«Здоровье героя» +20, «Сильный удар» +3, «Пугающие лицо» +4, «Кружащаяся атака» +4, достигнута точка сохранения

◯ Если отсутствует «Убийства/Мальчик в шлеме»: **Открыть глаза** — (1377)

◯ Если отмечено «Убийства/Мальчик в шлеме»: **Открыть глаза** — (1098)

1310

Из вашего рюкзака вылетел жучек, он сел на раны чудовища, его раны затягивались. После того как он излечил чудовище, он полетел в джунгли.

«Жучек» −1, «Чудовище» +30

◯ **Ход противника** — (643)

1311

Существо подняло руку вверх. Из земли, под вашими ногами стали вылизать лианы, они окутали вас. Раны на теле существа стали заживать. Вы смогли вырваться из лиан.

✎ «Лианы» −3, «Существо» +15, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1390)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (918)

1312

Положив белую краску в чашу, иероглифы под статуей загорелись, белым цветом.

✎ ✕«Белая краска», ✓«Разгадал статую луны»

◯ **Назад** — (498)

1313

Жирная саламандра неспеша убегала в новые кусты с ягодами.После себя она оставила 10 монет и 3 ягоды.

✎ «монеты» +10, «Ягоды» +3

◯ **Бой закончен** — (981)

1314

Вы настоящий игроман, ну а еще и везунчик.

✎ ✕«Для очивки игрок», получено достижение «Игрок»

◯ **Назад** — (734)

1315

Саламандра умерла.

✓«Саламандра 1», «Печенье» +4, «Сильный удар» +3, «убийства» +1, «Убийства саламандр» +1

◯ **Бой закончен** — (1058)

1316

Вы ударили паука по брюшку.

«Паук» −6, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (440)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (163)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Паук», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (928)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (440)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (163)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход монстра**, «Здоровье героя» +1 — (928)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (440)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (163)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (928)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ваш ход**, ✕«На себя» — (793)

1317

- Может ты хочешь что нибудь в обмен на проход? - Девочка не обратила на это никого внимания.

◯ **Ход противника** — (1021)

1318

Мальчик в шлеме был готов для атаки, он внимательно следил за вашими движениями. Вы чувствуете какую-то слабость.

✎ снять все отметки в «Шанс», «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Живучесть» +1, ✕«Железное сердце», «Медальон шамана» +1, ✓«Эйком», «Защита» +1, ✕«Защитник», «Хилка» +1

◯ **Ударить ножем** — (811)

◯ Если в наличии ровно 1 «Способности/Удар, удар и еще раз удар»: **Удар, удар и еще раз удар**, ✎ «Удар, удар и еще раз удар» −1 — (1125)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Удар, удар и еще раз удар»: **Удар, удар и еще раз удар**, ✎ «Здоровье эйка» −1, «Удар, удар и еще раз удар» −2 — (1125)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Удар, удар и еще раз удар»: **Удар, удар и еще раз удар**, ✎ «Здоровье эйка» −2, «Удар, удар и еще раз удар» −3 — (1125)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Удар, удар и еще раз удар»: **Удар, удар и еще раз удар**, ✎ «Здоровье эйка» −3, «Удар, удар и еще раз удар» −4 — (1125)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Удар, удар и еще раз удар»: **Удар, удар и еще раз удар**, ✎ «Здоровье эйка» −4, «Удар, удар и еще раз удар» −5 — (1125)

◯ Если в наличии ровно 6 «Способности/Удар, удар и еще раз удар»: **Удар, удар и еще раз удар**, ✎ «Здоровье эйка» −5, «Удар, удар и еще раз удар» −6 — (1125)

◯ Если отсутствует «Особенности/Эйк следит»: **Открыть рюкзак** — (295)

◯ Если отмечено «Особенности/Эйк следит»: **Открыть рюкзак**, ✎ ✕«Эйк следит» — (1298)

1319

- Ты понимаешь что я тебя уничтожу? - Девочка продолжала смотреть на вас пустым взглядом. В вашей голове послышался голос.

- Попробуй, твоей силы не хватит. - Сказал жуткий голос.

◯ **Ход противника** — (772)

1320

Девочка посмотрела в сторону Эйка.

◯ Если отсутствуют 2 «Способности/Пламя», 1 «Способности/Удар, удар и еще раз удар»: **Удар ножем** — (944)

◯ Если в наличии ровно 1 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствует 2 «Способности/Пламя»: **Удар ножем**, ✎ «здоровье мальчика» -4 — (944)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствует 2 «Способности/Пламя»: **Удар ножем**, ✎ «здоровье мальчика» -8 — (944)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствует 2 «Способности/Пламя»: **Удар ножем**, ✎ «здоровье мальчика» -12 — (944)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствует 2 «Способности/Пламя»: **Удар ножем**, ✎ «здоровье мальчика» -16 — (944)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствует 2 «Способности/Пламя»: **Удар ножем**, ✎ «здоровье мальчика» -20 — (944)

◯ Если в наличии ровно 6 «Способности/Удар, удар и еще раз удар», но отсутствует 2 «Способности/Пламя»: **Удар ножем**, ✎ «здоровье мальчика» -24 — (944)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Пламя»: **Пламя** — (812)

1321

Когда вы пошли вперед, дверь завами закрылась.Проходя по заброшенным улочкам города тебе стало наскучивать это приключение, хотелось поскорее вернуться домой. Где-то на середине города вы оказались возле большой полуразрушенной статуи под ней были нарисованы иероглифы, тебе они не о чем не говорили. Город заканчивался на огромном храме. Внутри было много обгоревших шкафов, а на полу были изодранные книги. У стены была гора обломков, но за ними виднелся проход. Отодвинув шкаф, вы зашли в секретный коридор. Впереди послышалось журчание воды, вы побежали на него. Крыса пыталась догнать вас но вы бежали быстрее, звук води тянул вас к себе.

◯ **Вперед**, ✎ достигнута точка сохранения — (238)

1322

Открыв глаза, вам показалось что вы весь день пролежали в теплой пещере. Рядом с вами пристроилась крыска, она ели слышно сопела. Встав на ноги, впереди виднелся проход куда то дальше. Кажется вам туда, вы решили дать крыске немного отдохнуть.

✎ ✓«Источник средний 2»

◯ **Вперед** — (652)

◯ **Открыть рюкзак** — (1090)

1323

Существо подняло руку вверх, из нее стали вырываться искры пламени.Ваша броня буквально горела на вас, это была ужасная боль. Пламя пропало.

✎ «Пламя» −2, «Здоровье героя» −10

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1390)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (1342)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть»: **Вы ходите** — (115)

1324

Вы подняли меч над головой и собрав все силы, ранили монстра в живот.

✎ «Ферофант 1» −7, «Пробивающая атака» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✓«Удар», ✕«Умолять 2»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (309)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (174)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (309)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (174)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (844)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (309)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход монстра**, 🖉 «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (174)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ваш ход**, 🖉 ✕«На себя» — (1359)

1325

Вы стояли в коридоре полностью покрытом паутиной, вы попытались ее порвать но она была слишком крепкой.

🖉 ✓«Комната с паутиной»

◯ **Осмотреться** — (1280)

◯ **Назад**, 🖉 ✕«Комната с паутиной» — (59)

◯ **Открыть рюкзак** — (865)

1326

Саламандра ударила вас по голове костью.

🖉 «Здоровье героя» −5

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ход напарника** — (916)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (115)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ваш ход** — (329)

1327

Крыса размахнулась своим хвостом и ударила саламандру, чешуя защитила ее от удара.

🖉 ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», «Удар хвостом» −2

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ваш ход** — (124)

1328

Перед вами не подвижно стоял маличик в шлеме, словно он не хотел сражаться с вами.

◯ **Ударить ножем** — (1396)

1329

Выйдя из джунглей твоим глазам предстала пещера. Ты уже шагнул вперед когда крыса схватила тебя за носок.

- Отпустила - Ты посмотрел на крысу, она в ответ лишь грустно пискнула, крыса отпустила тебя.

Пройдя внутрь, вы медленными шагами шли вперед, вас окружала тьма. Ты услышал хруст, наступив на что-то, сощурив глаза ты увидел что это была кость. Крыса смотрела на тебя испуганным взглядом.

- Это кость, пошли дальше. - Вы пошли дальше, в глубине пещеры тебя встречала два ответвления.

🖉 ✓«Пещера саламандр 1», ✕«С котом 1», ✕«С котом 2»

◯ **Лево**, 🖉✕«Пещера саламандр 1» — (904)

◯ **Право**, 🖉✕«Пещера саламандр 1» — (656)

◯ **Выйти из пещеры**, 🖉✕«Пещера саламандр 1» — (923)

◯ **Открыть рюкзак** — (1090)

1330

Паук поймал крысу, ее тело пропало в нем, на последок она лишь издала писк. На землю упал ее хвост, вы подобрали его с земли.

🖉 ✕«Крыса», «Паук» +10, «Крысиный хвост» +1

◯ Если отсутствует «Особенности/Паутина на игрока»: **Ваш ход** — (793)

◯ Если отмечено «Особенности/Паутина на игрока»: **Ваш ход** — (1419)

1331

Вы крикнули из за всех сил на красную сферу. В ответ в голове ты услышал голос.

- Зачем?! - Сказал голос ребенка.

◯ **Ход противника** — (393)

1332

Размахнувшись, саламандра ударила Эйка когтями.

✎ ✓«Удар 1», «здоровье мальчика» −6

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ход напарника** — (129)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (836)

1333

В руках вы держали спелые ягоды, на вид они похожи на красную смородину.

(Восстанавливают 2 здоровья)

✎ «Ягоды» −1

◯ Если отсутствует «Способности/Гурман»: **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +2 — (1090)

◯ Если отмечено «Способности/Гурман»: **На себя**, ✎ «Здоровье героя» +4 — (1090)

◯ Если отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **На напарника**, ✎ «здоровье мальчика» +2, «Напарник помер» +1, «Напарник помер» −1 — (1090)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса»: **На напарника**, ✎ «здоровье крысы» +2 — (1090)

◯ Если отмечено «Напарник/Лина»: **На напарника**, ✎ «здоровье Лины» +2 — (1090)

◯ **Назад**, ✎ «Ягоды» +1 — (1090)

1334

Вы наполнились гневом.

✎ «Берсерк» −4, ✓«Железное сердце»

◯ **Ход противника** — (558)

1335

Рыцарь со щитом побежал на вас, но вы успели отбежать, он не смог остановиться и поэтому упал на спину обронив свой щит. Вы взяли его щит обеими руками и дотащили до рыцаря. Перед тем как воткнуть ему в шею острую сторону щита он хотел что-то сказать но удар ему помешал. Ваше лицо окропила его теплая кровь. Рыцарь умер.

- Вен, нет! - Закричал второй рыцарь. - Что.. Что, ты наделал?! Ты убил его. - Вы молча смотрели на рыцаря холодным взглядом. - Вен, я отомщу за тебя! - Рыцарь стал выглядеть серьезно.

✓«Выжил 2 рыцарь», «Щит рыцаря» +3, «Рыцарь 1» −15, «Рыцарь 2» −10, «Выживший рыцарь» +10, «убийства» +1, ✓«Нагрудник»

◯ **Рыцарь выбирает атаку** — (968)

1336

Ты вытянул ромашку и колокольчик.

- Не повезло тебе малыш.

◯ Если отсутствует 2 «Способности/Внимательность»: **Ход противника** — (404)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Внимательность», но отсутствует 3 «Цветы/Цветы»: **Ход противника** — (233)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Внимательность», в наличии ровно 3 «Цветы/Цветы»: **Ход противника** — (404)

1337

Собрав силы в лапу, монстр ударил Эйка когтями.

✓«Удар 1», «здоровье мальчика» −8

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (220)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ход напарника** — (55)

1338

Что сказать?

◯ **Привлечь** — (72)

◯ Если отсутствует «Особенности/кинул палку»: **Кинуть что нибудь** — (855)

◯ Если отмечено «Особенности/кинул палку», но отсутствует «Особенности/Умолять»: **Кинуть что нибудь** — (999)

◯ Если отмечено «Особенности/Умолять»: **Кинуть что нибудь** — (899)

◯ Если отсутствует «Особенности/Умолять 2»: **Похлопать по спине** — (26)

◯ Если отмечено «Особенности/Умолять 2»: **Похлопать по спине** — (777)

◯ Если отсутствует «Одетое оружие/Книга»: **Похвалить** — (142)

1339

Выйдя из джунглей, твоим глазам предстала пещера. Пройдя внутрь, ты медленным шагом шел вперед, тебя окружала тьма. Ты чуть не подпрыгнул от хруста, наступив на что-то, сощурив глаза ты увидел что это была кость.

- Даже не знаю стоит ли мне идти дальше. - Сказал ты про себя.

Взяв себя в руки, ты пошел дальше, в глубине пещеры тебя встречала два ответвления.

✎ ✓«Пещера саламандр 1», ✕«С котом 1», ✕«С котом 2»

◯ **Лево**, ✎✕«Пещера саламандр 1» — (**904**)

◯ **Право**, ✎✕«Пещера саламандр 1» — (**656**)

◯ **Выйти из пещеры**, ✎✕«Пещера саламандр 1» — (**923**)

◯ **Открыть рюкзак** — (**1090**)

1340

Что сказать?

◯ Если отсутствует «Особенности/кинул палку»: **Похвалить** — (**1119**)

◯ **Кинуть что нибудь** — (**1203**)

◯ **Напугать** — (**931**)

◯ Если отсутствует «Одетое оружие/Книга»: **Оскарбить** — (**973**)

◯ Если отмечено «Особенности/кинул палку»: **Похвалить** — (**1014**)

1341

Девочка замахнулась для удара, но вместо этого сказала что то на странном языке. Вы хотели ей что то сказать, но не смогли произнести не слова.

✎ «Слабость» -2, ✓«Молчание герой»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (**1259**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (**538**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (**419**)

1342

Ты ели увернулся от последнего удара, все твое тело ноет от боли.

✎ «Здоровье героя» +30, «Здоровье героя» −20, «Живучесть» −10

◯ **Вы ходите**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**918**)

1343

Вы раскручивали кость в руках, удар попал по голове монстра.

✎ «Ферофант 1» −5, «Кружащаяся атака» −4, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✓«Удар», ✕«Умолять 2»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**844**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**309**)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**174**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**844**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**309**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**174**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**844**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**309**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**174**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (**1359**)

1344

Ей можно окрасить что нибудь в голубой.

◯ **Назад** — (865)

1345

Монстр размахнулся своим хвостом и ударил по броне Эйка.

◯ **Вы ходите** — (317)

1346

Вы пытаетесь убежать.

✎ отметить случайное ключевое слово (1–2) в «Шанс»

◯ Если отмечено «Шанс/1», но отсутствуют «Одетые украшения/Сапоги», «Особенности/Пощада»: **Далее** — (1358)

◯ Если отмечено «Шанс/2», но отсутствуют «Одетые украшения/Сапоги», «Особенности/Пощада»: **Далее** — (91)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Сапоги»: **Далее** — (1358)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «Особенности/Пощада», но отсутствует «Одетые украшения/Сапоги»: **Далее** — (1358)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Особенности/Пощада», но отсутствует «Одетые украшения/Сапоги»: **Далее** — (1358)

1347

Вы ударили монстра в красною сферу, тот слегка отшатнулся.

✎ «Красное сердце» −5

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (367)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (553)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», отмечено «Одетые

медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (553)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (393)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (367)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (553)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Красное сердце»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (1292)

1348

Вы смотрите страшным взглядом на саламандру, та стояла в оцепенение.

✎ «Пугающие лицо» −4

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (124)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника 1** — (836)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника 2** — (873)

1349

Саламандра широко открыла рот, в нем стало виднеться пламя. На вас направились языки пламени,ваша броня буквально горела на вас, это была ужасная боль. Пламя пропало.

✎ «Пламя» −2, «Здоровье героя» −12

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня

одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, «Живучесть» −10 — (**1066**)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (**115**)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, «Зеленоцвет» −1 — (**1066**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (**124**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (**836**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (**873**)

1350

Существо подняло руку вверх, из нее стали вырываться искры пламени.Ваша броня буквально горела на вас, вы не чувствуете боли, вас наполняет гнев.

«Пламя» −2, «Здоровье героя» +8, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (**1390**)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (**918**)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (**918**)

1351

Монстр ударил крысу лапой, следя за вашей реакцией.

«здоровье крысы» −8, ✓«Удар 1»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (**1006**)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ход напарника** — (**348**)

1352

Саламандра накинулась на мальчика в шлеме и начинает попытки разодрать его кожу.

✎ «здоровье мальчика» -4, снять все отметки в «Шанс»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ход напарника** — (111)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ход напарника** — (18)

1353

Вдохнув воздух полной грудью ты заорал на паука, тот с удивлением смотрел в твою сторону, кажется это его только злит.

◯ **Ход монстра** — (440)

1354

Что сказать?

◯ Если отсутствует «Особенности/Умолять»: **Умолять** — (946)

◯ Если отмечено «Особенности/Умолять»: **Умолять** — (1120)

◯ **Напугать** — (320)

◯ Если отсутствует «Одетое оружие/Книга»: **Хвалить** — (713)

1355

Вы разрезали кожу существа.

✎ «Существо» -7, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Существо»: **Ход противника** — (1052)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Существо»: **Ход противника** — (358)

1356

Мальчик приготовился для атаки.

◯ Если отсутствует «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Бьет тебя** — (558)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено

«Особенности/Удар», но отсутствует «Особенности/Медальон не работает»: **Бьет тебя**, «Броня» -1, ✓«Медальон не работает» — (558)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», но отсутствует «Особенности/Удар»: **Бьет тебя** — (558)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Особенности/Медальон не работает»: **Бьет тебя** — (558)

1357

Ты очнулся от того что твое лицо кто-то лизал, открыв глаза ты увидел крысу.

- Эй, не надо. - Ты отталкивал крысу которая все еще пыталась дотянуться до тебя своим языком. - Все,все я проснулся, пошли уже.

Зайдя в заросли джунглей, вы со всех стороны слышали звуки бурной жизни. Жизнь прервалось от чего-то громкого рыка, птицы замолкли, кажется даже солнце на секунду перестало светить. Крыса спряталась за вами и жалко запищала.

После рыка прошло минута, жизнь снова вернулась словно бы ничего и не случилось, это было удивительно. Только вы и крыса не смогли вернуться в себя.

- Ладно.. Мы не можем пойти назад, так что пошли. - ты поглядел крысу по ее шерсти, она сразу же повеселела и перепрыгивая пошла за тобой. Перед вами оказалась развилка.

✓«Начало джунглей»

◯ Если отсутствует «Убийства/Мальчик в шлеме»: **Лево** — (54)

◯ Если отмечено «Убийства/Мальчик в шлеме»: **Лево** — (32)

◯ **Прямо** — (642)

◯ **Право** — (883)

◯ **открыть рюкзак** — (1090)

1358

Вы увернулись от преграждающей вам путь саламандры, убегая со всех ног от еще больше разозленной саламандра. Вы успешно оторвались от нее.

«Большая саламандра» -20, снять все отметки в «Шанс», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Железное сердце», ✕«Большой саламандрой», ✕«Умолять», ✓«Сразился с саламандрой»

◯ Если отсутствует «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Бой закончен** — (744)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар»: **Бой закончен**, «Броня» +1, ✕«Медальон не работает» — (744)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», но отсутствует «Особенности/Удар»: **Бой закончен** — (744)

1359

Напротив вас стоит волосатый монстр, на его голове красуются 2 больших рога.

«Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Живучесть» +1, ✕«Железное сердце», «Медальон шамана» +1, ✓«Линой 1», снять все отметки в «Шанс», «Хилка» +1

◯ Если отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить** — (695)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить палкой** — (164)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить деревянным мечем** — (1249)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», в наличии ровно 3 «Способности/Сильный удар», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Сильный удар** — (416)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить костью** — (879)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака», отмечено «Одетое оружие/Кость», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Кружащаяся атака** — (1343)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить железным мечем** — (775)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Пробивающая атака», отмечено «Одетое оружие/Железный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень»: **Пробивающая атака** — (816)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Книга»: **Ударить** — (170)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Книга»: **Ударить палкой** — (841)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить деревянным мечем** — (461)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», в наличии ровно 3 «Способности/Сильный удар», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч»: **Сильный удар** — (1111)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить костью** — (761)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака», отмечено «Одетое оружие/Кость», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч»: **Кружащаяся атака** — (1291)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость»: **Ударить железным мечем** — (958)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Пробивающая атака», отмечено «Одетое оружие/Железный меч», отмечено «Одетые украшения/Камень», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость»: **Пробивающая атака** — (1324)

◯ Если отмечено «Одетые украшения/Камень», отмечено «Одетое оружие/Книга», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетое оружие/Палка»: **Ударить** — (164)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Берсерк», отмечено «Способности/Берсерк», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Активировать берсерка** — (1100)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Пугающие лицо», отмечено «одетые шлемы/Череп», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Пугающие лицо** — (439)

◯ Если отмечено «Способности/Хилка», в наличии ровно 3 «Способности/Хилка»: **Заряд света** — (276)

◯ Если отсутствуют «Особенности/Пощада», «Второй удар/На себя», «Напарник/Арчи», «Особенности/кинул палку», «Особенности/Умолять»: **Поговорить** — (272)

◯ Если отмечено «Особенности/кинул палку», но отсутствуют «Особенности/Пощада», «Второй удар/На себя», «Напарник/Арчи», «Особенности/Умолять»: **Поговорить** — (950)

◯ Если отмечено «Особенности/Умолять», но отсутствуют «Особенности/Пощада», «Второй удар/На себя», «Напарник/Арчи»: **Поговорить** — (778)

◯ Если отсутствует «Второй удар/На себя»: **Убегать** — (1123)

◯ Если отсутствует «Второй удар/На себя»: **Открыть рюкзак** — (295)

◯ Если отмечено «Особенности/Пощада», но отсутствуют «Второй удар/На себя», «Напарник/Арчи»: **Пощадить** — (1116)

1360

Монстр готовит атаку против крысы.

«Страшная рожа Лина» +2

◯ Если отсутствуют «Особенности/Удар 1», 3 «Способности/Страшная рожа Лина», «Особенности/Ответная атака»: **Удар когтями** — (1351)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», но отсутствуют 3 «Способности/Страшная рожа Лина», «Особенности/Ответная атака»: **Удар**

когтями — (996)

◯ Если отмечено «Особенности/Ответная атака», но отсутствуют «Особенности/Удар 1», 3 «Способности/Страшная рожа Лина»: **Удар когтями** — (1211)

◯ Если отмечено «Особенности/Удар 1», отмечено «Особенности/Ответная атака», но отсутствует 3 «Способности/Страшная рожа Лина»: **Удар когтями** — (128)

◯ Если в наличии ровно 3 «Способности/Страшная рожа Лина»: **Страшная рожа** — (381)

1361

Жирная саламандра умерла.

✓«Жирная саламандра», «Жирная салмандра» +25, «Жирная салмандра» -20, «Кусок стейка» +1, «убийства» +1, «Убийства саламандр» +1

◯ **Бой закончен** — (981)

1362

Вы ударили по шлему рыцаря со щитом.

«Рыцарь 2» -3, ✕«Пощада»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 2»: **Атакуют рыцари** — (234)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Рыцарь 2»: **Атакуют рыцари** — (448)

1363

На вас уже одет шлем, снимите его для того что бы одеть новый.

◯ **Назад** — (1090)

1364

- Вы такие сильные, я просто слабак по сравнению с вами.

- Заткнись, не пытайся заговорить нам зубы лестью, лучше сражайся. - Рыцари приготовились для атаки.

◯ **Атакуют рыцари** — (234)

1365

Крыса стоит в оцепенение, не пытаясь даже пошевелиться.

◯ **Ваш ход** — (1359)

1366

Вы в мести с Эйком вошли в большой зал, впереди виднелась еще одна большая дверь, рядом с ней стояло какое-то существо. Это было рогатое нечто, с грязно фиолетовой шерстью.

- Как вы здесь оказались дети? - Сказало спокойным голосом существо.

- Это один из Ферофантов - Сказал шепотом Эйк.

- Я просто хочу вернуться домой. - Крикнули вы существу.

- Ой, простите. Вам придется пройти через меня. Но так как вы слабей меня то позволю вам подготовиться к бою. - Существо внимательно смотрело на вас.

- Не нравиться мне это Вилл. - Сказал шепотом Эйк.

«Ферофант 1» +20

◯ **Начать бой** — (1359)

◯ **Открыть рюкзак** — (792)

1367

- Стой я не хочу тебя убивать, да и ты не дерешься, значит ты не монстр.-

- Что я и хотел доказать -

- Извини меня, я не хотел тебя бить. Ты просто похож на монстра.

- Спасибо.

- Я не хотел тебя обидеть, вот держи за то что напал на тебя - Он протянул вам 2 печения имевших форму звезд.

- Спасибо - одно вы положили в карман, другое съели на месте. - В этом мире есть взрослые?

- Да, шаман он оооочень умныЙ, могу с радостью тебя с ним познакомить.

- Хорошо и в какой стороне он живет?

- Вон, нужно пройти через лес.

- Ух. Ну это легко.

- Да, если бы там не жили саламандры.

- Кто это?

- Ящерицы, говорят что они предки драконов. Вот у них где-то в лесу гнездо, поэтому и леса их не выгонишь.

- Понятно, ну пошли тогда, надеюсь что они нам не попадутся на пути.

«Здоровье героя» +20, «Лес 1» +1, ✓«Мальчик в шлеме»

◯ **Идти в лес** — (266)

◯ **Открыть рюкзак** — (1090)

1368

Эйк ударил мечем чудовище, по морде.

«Чудовище» -5

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (151)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (384)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Чудовище»: **Ваш ход** — (548)

1369

Схватив посох двумя руками существо ударило вас по голове.Вы не чувствуете этого удара, вас наполняет гнев.

«Здоровье героя» +2, ✕«Железное сердце»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1390)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (918)

1370

Ей можно окрасить что нибудь в желтый.

◯ Если отмечено «В каких местах побывал пещера/Статуя солнца», но отсутствует «Вещи для квеста/Разгадал статую солнца»: **Положить в чашу статуи** — (508)

◯ Если отсутствует «В каких местах побывал пещера/Статуя солнца»: **Назад** — (865)

◯ Если отмечено «Вещи для квеста/Разгадал статую солнца», отмечено «В каких местах побывал пещера/Статуя солнца»: **Назад** — (865)

1371

Ударив кремнием друг об друга, паутина загорелась ярким пламенем. Когда она догорела что-то упало на пол.

◯ **Назад** — (**932**)

1372

Собрав все силы вы ударили паука по брюшку.

✎ «Паук» −6, «Сильный удар» −3, «Паутина» −2, ✕«Пощада», ✕«Умолять», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**440**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**163**)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Паук», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (**928**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**440**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**163**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Зуб монстра», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход монстра**, ✎ «Здоровье героя» +1 — (**928**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**440**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**163**)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (**928**)

◯ Если отмечено «Второй удар/На себя», в наличии 1 «Здоровье монстров/Паук»: **Ваш ход**, ✎ ✕«На себя» — (**793**)

1373

- Хоть я и против поедания мяса, Арк сказал что бы я обязательно его взял. 1 штука 20 монет.

(Лечит на 8 Здоровья и наносит 2 урона монстру если съедаешь во время боя)

◯ `Если в наличии 1 «Вещи торговца/Отбивная», в наличии 20 «монеты/монеты»:` **1 штука**, ✎ `«Кусок стейка» +1, «Отбивная» -1, «монеты» -20` — (**1064**)

◯ `Если в наличии 2 «Вещи торговца/Отбивная», в наличии 40 «монеты/монеты»:` **2 штуки**, ✎ `«Кусок стейка» +2, «Отбивная» -2, «монеты» -40` — (**1064**)

◯ `Если в наличии 3 «Вещи торговца/Отбивная», в наличии 60 «монеты/монеты»:` **3 штуки**, ✎ `«Кусок стейка» +3, «Отбивная» -3, «монеты» -60` — (**1064**)

◯ **Назад** — (**1064**)

1374

- Смотри не поранься им, он не игрушечный. Будет стоить 80 монет. -

(Урон -6, Ношение дает способность "Пробивающая атака")

(- Пробивающая атака - Наносит урон -6, и броня не может помешать этому урону. Перезарядка 5 ходов)

◯ `Если в наличии 80 «монеты/монеты»:` **Купить**, ✎ ✓`«Железный меч», «монеты» -80, «Пробивающая атака» +5` — (**1302**)

◯ **Назад** — (**1302**)

1375

Чудовище приготовилось для атаки.

✎ `«Жажда» +1, «Уворот» +1`

◯ `Если отсутствуют 3 «Способности/Жажда», 3 «Способности/Уворот»:` **Удар когтями** — (**1205**)

◯ `Если в наличии ровно 3 «Способности/Жажда»:` **Удар когтями** — (**818**)

◯ `Если в наличии ровно 3 «Способности/Уворот», но отсутствует 3 «Способности/Жажда»:` **Стоит на месте** — (**936**)

1376

Из вашего рюкзака вылетел жучек, Паук поймал его пастью и с громким хрустом проживал жука.

«Паук» +20, «Жучек» −1

◯ Если отсутствует «Особенности/Паутина на игрока»: **Ваш ход** — (**793**)

◯ Если отмечено «Особенности/Паутина на игрока»: **Ваш ход** — (**1419**)

1377

-Эй - Говорил голос в голове. - Ты умер что-ли?

С тяжестью открыв глаза, перед собой вы увидели мальчика в шлеме, тот смотрел на вас.

- Я что вырубился?

- Мы шли и неожиданно ты упал на землю.

- А как же звезда?

- Что за звезда.

- Когда мы вышли из леса передо мной была звезда.

- Я ничего не видел, может приснилась тебе?

- Но..Может и правда.

- Так ты вставать то будешь?

- Блин, сейчас. - Вы встали на ноги. - И куда мы сейчас?

- К деревне моей, она вон там, через пару шагов виднеться будет.

- Это хорошо. - Вы стали идти по тропинке. - Я хотел тебя спросить а как тебя зовут?

- Эйк.

- Хорошо Эйк, а меня Уилл.

- Понял, Вил.

- Нет, ты не понял Уилл не Вил

- Я так и сказал

- Ладно, все равно - Настало молчание.- А ваш шаман какой он?

- Ну, он ходит в балахоне, еще он весь волосатый, а еще не удивляйся если он во время разговора с тобой заснет.

- А что это с ним?

- Как он говорит, это его прокляла ведьма за то что он запер ее другом мире. Но другие говорят что он просто слишком много пьет настойки из грибов.

- Понятно, спасибо буду знать.

Минут через 5, Вы уже дошли до стен города, они были сделаны из стволов деревьев. У входа стаяло что-то вроде стенда. Вы подошли к нему поближе.

- Вен ты тут - Сказал Эйк - Это Эйк? - Он посмотрел внутрь стенда, что-то схватило его. Вы хотели побежать к Эйку на помощь, но кто-то схватил вас сзади.

◯ **Далее** — (**789**)

1378

Крыса ударила саламандру, по ее чешуйчатой голове.

«Большая саламандра» −1, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (124)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (218)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Большая саламандра»: **Ваш ход** — (815)

1379

Мальчик подпрыгнул, так он дотягивался до саламандры. Он огрел ее по голове.

«Саламандра» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Саламандра»: **Ваш ход** — (166)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Саламандра»: **Ваш ход** — (1315)

1380

Вы остановили взгляд на красном сердце, от него исходил теплый свет, казалось что оно было словно живое.

◯ Если отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить** — (878)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Палка», но отсутствуют «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить палкой** — (892)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить деревянным мечем** — (487)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Деревянный меч», в наличии ровно 3 «Способности/Сильный удар», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Ножек», «Одетое оружие/Рог ферофанта», «Одетое оружие/Кость», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень», «Страж/Синие сердце»: **Сильный удар** — (360)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Кость», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить костью** — (1347)

◯ Если в наличии ровно 4 «Способности/Кружащаяся атака», отмечено «Одетое оружие/Кость», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный

меч», «Одетое оружие/Железный меч», «Одетые украшения/Камень», «Страж/Синие сердце»: **Кружащаяся атака** — (884)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Железный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень»: **Ударить железным мечем** — (1017)

◯ Если в наличии ровно 5 «Способности/Пробивающая атака», отмечено «Одетое оружие/Железный меч», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень», «Страж/Синие сердце»: **Пробивающая атака** — (1241)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Рог ферофанта», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень», «Одетое оружие/Железный меч», 1 «Способности/Заряженность»: **Ударить рогом**, ✎ «Заряженность» +1 — (1062)

◯ Если отмечено «Одетое оружие/Рог ферофанта», в наличии 1 «Способности/Заряженность», но отсутствуют «Одетое оружие/Палка», «Одетое оружие/Деревянный меч», «Одетое оружие/Кость», «Одетые украшения/Камень», «Одетое оружие/Железный меч»: **Ударить рогом**, ✎ «Заряженность» −1 — (430)

◯ Если отсутствует «Особенности/кинул палку»: **Поговорить** — (93)

◯ Если отмечено «Особенности/кинул палку»: **Поговорить** — (172)

1381

- Знаешь почему курица перешла дорогу?

В вашей голове раздался голос.

- Что ты несешь? Уже лишился ума от встречи со мной? - Сказал мужской голос.

◯ **Ход противника** — (393)

1382

- Что!? - Сказали в один голос Эйк, бармен и шаман.

- Я хочу взять его с собой, извини Эйк.

- Я согласен с Вилом, нечего тебя подвергать себя опасности, пусть ему поможет монстр.

- Вил, я думал мы команда..

- Прости меня Эйк, но так будет лучше.

- Все пошли Эйк, он справится сам. - Шаман уходил держа Эйка под руку, тот смотрел на вас.

- Малой скорее уводи эту тварь от сюда. - Кричал уходящий бармен.

За воротами вам открылись джунгли, как в амазонке. за ними виднелись 2 горы одна большая, другая поменьше.

Вы шли по тропинке, крыса слегка попрыгивая гналась за вами, вы оказались в начале джунглей.

✓«Крыса», «здоровье крысы» +20, «Удар хвостом» +2, «Ответная атака» +4, «здоровье мальчика» −10, ✕«Мальчик в шлеме», достигнута точка сохранения

◯ **Далее** — (871)

1383

Вы стояли в комнате, из дыры выглядывал труп червяка.

✓«Червяк мертвый», ✕«Червяк»

◯ **Право**, ✕«Червяк мертвый» — (1200)

◯ **Лево**, ✕«Червяк мертвый» — (498)

◯ **Осмотреться**, ✕«Червяк мертвый» — (41)

◯ **Открыть рюкзак** — (865)

1384

Вы ударили кота по голове.

«Кот» −4, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (709)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствует «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (741)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (435)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (709)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (741)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (435)

1385

Существо подняло руку вверх. Из земли, под крысой стали вылизать лианы, они окутали ее, но крыса быстро вырвалась.

◯ **Напарник ходит** — (1390)

1386

Большая саламандра приготовилась для атаки.

🖉 отметить случайное ключевое слово (1-2) в «Шанс»

◯ Если отмечено «Шанс/1», но отсутствует «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Бьет тебя** — (475)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», но отсутствует «Особенности/Медальон не работает»: **Бьет тебя**, 🖉 «Броня» -1, ✓«Медальон не работает» — (475)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», но отсутствует «Особенности/Удар»: **Бьет тебя** — (475)

◯ Если отмечено «Шанс/1», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Особенности/Медальон не работает»: **Бьет тебя** — (475)

◯ Если отмечено «Шанс/2», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», но отсутствует «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Бьет напарника** — (1142)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», но отсутствует «Особенности/Медальон не работает»: **Бьет напарника**, 🖉 «Броня» -1, ✓«Медальон не работает» — (1142)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», но отсутствует «Особенности/Удар»: **Бьет напарника** — (1142)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Особенности/Медальон не работает», в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Бьет напарника** — (1142)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Бьет напарника** — (1279)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Особенности/Медальон не работает»: **Бьет напарника**, 🖉 «Броня» -1, ✓«Медальон не работает» — (1279)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Особенности/Медальон не работает», отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Бьет напарника** — (1279)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Напарник/Крыса», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Особенности/Удар»: **Бьет напарника** — (1279)

◯ Если отмечено «Шанс/2», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Напарник/Крыса», «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Бьет тебя** — (475)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Напарник/Крыса», «Особенности/Медальон не работает»: **Бьет тебя**, ✎ «Броня» −1, ✓«Медальон не работает» — (475)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар», отмечено «Особенности/Медальон не работает», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Напарник/Крыса»: **Бьет тебя** — (475)

◯ Если отмечено «Шанс/2», отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», «Напарник/Крыса», «Особенности/Удар»: **Бьет тебя** — (475)

1387

Саламандра широко открыла рот, в нем стало виднеться пламя. На вас направились языки пламени,ваша броня буквально горела на вас, это была ужасная боль. Пламя пропало.

✎ «Пламя» −2, «Здоровье героя» −10

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (312)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (312)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (161)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1199)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (135)

1388

Ты полностью покрыт паутиной, у тебя только один шанс вырваться.

◯ Если отмечено «Паутина/Паутина 1»: **Вырываться 1** — (706)

◯ Если отмечено «Паутина/Паутина 1»: **Вырываться 1** — (829)

◯ Если отмечено «Паутина/Паутина 1»: **Вырываться 1** — (829)

◯ Если отмечено «Паутина/Паутина 2»: **Вырываться 2** — (829)

◯ Если отмечено «Паутина/Паутина 2»: **Вырываться 2** — (706)

◯ Если отмечено «Паутина/Паутина 2»: **Вырываться 2** — (829)

◯ Если отмечено «Паутина/Паутина 3»: **Вырываться 3** — (829)

◯ Если отмечено «Паутина/Паутина 3»: **Вырываться 3** — (829)

◯ Если отмечено «Паутина/Паутина 3»: **Вырываться 3** — (706)

1389

Из вашего рюкзака вылетел жучек, он сел на раны саламандры и стал тепло светиться.

«Матка саламандр» +30, «Жучек» −1

◯ **Ваш ход** — (161)

1390

Крыса шипела на существо.

«Удар хвостом» +1, «Ответная атака» +1

◯ **Удар когтями** — (1210)

◯ **Пропустить** — (918)

1391

Вы ударили кота по голове.

«Кот» −5, ✕«Пощада», ✕«кинул палку»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (709)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствует «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (741)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Кот», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (435)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (709)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Кот», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1,

«Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (741)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Кот»: **Ход монстра**, «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (435)

1392

На вас уже одета броня, снимите ее что бы надеть новую.

◯ **Назад** — (1090)

1393

- Я просто хочу домой пос.. -

- Договоришь, на том свете. - Перебил тебя монстр, готовясь к атаке.

◯ **Ход противника** — (844)

1394

Перед тобой на кровати, угрожающе стояла подушка.

◯ **Ударить** — (1184)

◯ **Поговорить** — (523)

◯ **Сбежать** — (424)

1395

Чудовище ударило крысу лапой, оно поранило ее когтями.

«Чудовище» +3, «здоровье крысы» −10

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ход напарника** — (1236)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (1029)

1396

Вы без тени сомнения ударили мальчика в живот, из его живота полилась кровь. Его бездыханное тело упало на землю. Ты уже готовился перешагнуть через его труп, но его тело загорелось светом и он снова стоял на ногах, готовясь для атаки.

- Болда, он такой же как и ты.

◯ **Приготовиться** — (1318)

1397

Ты показал пальцем за спину мальчика.

- Ха, твои коварные уловки не действуют на меня, готовься проиграть.- Мальчик побежал на вас подняв над головой свой меч.

◯ `Если отсутствует 5 «Здоровье/Здоровье героя»`**: Ход монстра** — (1040)

◯ `Если в наличии ровно 5 «Здоровье/Здоровье героя»`**: Ход монстра** — (1367)

1398

Большая кость, размером с мою руку. Похожа на кость динозавра, которую я видел в музее.

(Урон - 5)

(Перезарядка 4 хода. КРУЖАЩАЯСЯ АТАКА - Наносит урон сразу нескольким противникам)

◯ **Надеть**, ✓`«Кость»`, ✕`«Палка»`, ✕`«Ножек»`, ✕`«Рог ферофанта»`, ✕`«Деревянный меч»`, ✕`«Железный меч»`, ✕`«Книга»`, ✓`«Есть оружие»` — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

1399

Довольно большие сапоги, так что во время бега они спадают, поэтому их приходится держать за края.

(автоматическая смывка из боя с обычным монстром)

◯ **Снять**, ✕`«Сапоги», «хрень» +1` — (1090)

◯ **Назад** — (1090)

1400

Схватив вырубленного напарника вы побежали со всех ног от этого места, кот потерял вас из виду.

✎ «Кот» −20, снять все отметки в «Шанс», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Железное сердце», ✓«С котом 1», ✕«Кот 1»

◯ **Бой закончен** — (813)

1401

Собрав все силы вы ударили чудовище по морде.

✎ «Чудовище» −5, «Сильный удар» −3, «Уворот» −2, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», «Жажда» −1, ✕«Уворот»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», но отсутствуют «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Второй удар/На себя», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (1310)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье монстров/Чудовище», «Одетые медальоны/Зуб монстра», «Одетые медальоны/Талисман из веток»: **Ход монстра** — (548)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (643)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Чудовище», в наличии 1 «предметы/Жучек», отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует «Второй удар/На себя»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (1310)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Талисман из веток», но отсутствует 1 «Здоровье монстров/Чудовище»: **Ход монстра**, ✎ «Сильный удар» +1, «Пугающие лицо» +1, «Кружащаяся атака» +1, «Пробивающая атака» +1, «Берсерк» +1, «Чешуйчатый доспех» +1, «Живучесть» +1 — (548)

1402

Вы добили полу живого кота, жучек попытался его вылечить но вы раздавили его ногой.

✎ «убийства» +2, снять все отметки в «Шанс», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Железное сердце», ✓«С котом 2», ✓«Кот 2», «Убийства 2» +2, ✕«Кот 2», «Убийства 2 способность» +1

◯ **Бой закончен** — (146)

1403

Ты пытаешься дотянуться рукой до кота, но тот отходит назад. Кот готовиться для атаки.

◯ **Ход противника** — (431)

1404

Вы стоите и ничего не делаете, монстр смотрит на вас из темноты и словно озадаченный стоит на месте.

✓«кинул палку», «Ответная атака» +4

◯ **Ход монстра** — (708)

1405

Ты ели увернулся от удара, все твое тело ноет от боли.

«Здоровье героя» +1

◯ **Ваш ход** — (1318)

1406

Ты вытянул 2 одуванчика!

- Что.. Да ты везунчик.

✓«Одуванчики», «Ваши» +1, «Цветы» +1

◯ Если отсутствует 2 «Способности/Внимательность»: **Ход противника** — (404)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Внимательность», но отсутствует 3 «Цветы/Цветы»: **Ход противника** — (233)

◯ Если в наличии ровно 2 «Способности/Внимательность», в наличии ровно 3 «Цветы/Цветы»: **Ход противника** — (404)

1407

Размахнувшись, саламандра ударила Эйка когтями.

«здоровье мальчика» -10

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ход напарника** — (743)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника** — (1199)

1408

При выборе дает способность:Берсерк.

(После активации способности, урон от удара восстанавливает вам жизни)

◯ **Выбрать** — (122)

◯ **Назад** — (1281)

1409

Вы держите в руках печение в форме звездочки. Кому дать?

✎ «Печенье» −4

◯ **Дать герою**, ✎ «Здоровье героя» +4 — (108)

◯ **Съесть самому**, ✎ «здоровье мальчика» +4 — (108)

1410

Размахнувшись, мальчик слегка ударил вас своим мечем,попав в тебя им, броня смогла немного тебя уберечь.

✎ «Здоровье героя» −1, «Внимательный удар Эйка» −1, ✓«Эйк следит», «Убивающий удар Эйка» +1, «Пробивающий удар Эйка» +1

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (288)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Живучесть» −10 — (1405)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (288)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (1405)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ваш ход** — (1318)

1411

Внутри пахло грибами и чем-то стухшим, вы осмотрелись и поняли что это фрукты которые были покрыты тонкой оболочкой из плесени.

- Как долго здесь шаман не бывал? - Сказали вы, закрыв нос рукавом.

- Ну вчера он здесь был, может это связано с тем что он потерял обоняние когда решил сам сделать настойку из непонятного гриба и слюны саламандры, как только он стал перемешивать это вариво, оно взорвалось у него в руках, после этого он не чувствует запах.

- Понятно, а это что.. - Вы хотели взять вещь со стола шамана, но кто-то вошел в палатку.

- Эйк?! - Сказало дрожащим голосом седое, сгорбленное существо.

- Шаман, извините я просто хотел прогуляться.. - Эйк, опустил голову.

- А это что за мальчик? - Сказал шаман поглаживая бороду.

- Это Вил, он хочет что бы ты помог ему вернуться домой.

- Он что не знает где его дом? - Шаман смотрел на тебя, он словно хотел прожечь в тебе дыру. Настало молчание.

- Шаман.. - Эйк подергал его за руку. - ШАМАН,

- Ой, снова заснул. - Шаман почесал затылок. - Что ты там говорил.

- Вил хотел спросить у тебя как ему вернуться домой.

- Пусть сам расскажет, а то что у него языка что ли нет?

- Я сам не знаю как здесь появился, просто проснулся на поляне.

- Хм - Шаман стал тебя обнюхивать. - Ты не с этого мира мальчик.

- Что это значит?

- Значит что тебя кто то сюда прислал.

- И как мне вернуться в свой мир?

- В горе есть город Ферофанов, злых чудовищ, в центре их горы есть портал, там и лежит твой путь домой.

- Хорошо, мы тогда выдвинемся к горе.

- Ступайте.

Вы с шаманом вышли на улицу.

✓«Зашел к шаману»

◯ **Далее** — (**1250**)

1412

Существо подняло руку вверх, из нее стали вырываться искры пламени.Ваша броня буквально горела на вас, это была ужасная боль. Пламя пропало.

«Пламя» −2, «Здоровье героя» −5

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (**1390**)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (**918**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (**918**)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра»: **Вы ходите** — (**115**)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (**1342**)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть»: **Вы ходите** — (**115**)

1413

Крыса ударила монстра, по его ногам.

✎ «Ферофант 1» −3, ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Умолять», ✕«Умолять 2»

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», но отсутствуют 1 «предметы/Жучек», «Особенности/Заблокировал игрока»: **Ваш ход** — (**1359**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», отмечено «Особенности/Заблокировал игрока», но отсутствует 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (**645**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1», в наличии 1 «предметы/Жучек»: **Ваш ход** — (**143**)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Ферофант 1»: **Ваш ход** — (**174**)

1414

Кот ударил вас когтями.

✎ «Здоровье героя» −3

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (**115**)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (**655**)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть», 1 «Здоровье/Здоровье героя», 1 «предметы/Зеленоцвет»: **Вы ходите** — (**115**)

◯ Если в наличии 1 «предметы/Зеленоцвет», но отсутствуют 10 «Способности/Живучесть», «Броня одетая/Шкура монстра», 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите**, ✎ «Зеленоцвет» −1 — (**655**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (**264**)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено

«Напарник/Мальчик в шлеме», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (712)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (913)

1415

Когда вы вылезли, на вас с серьезным лицом смотрел бармен.

- Детишки, зачем вы залезли в подвал?

- Что бы убить монстра. - С серьезным видом сказали вы.

- Ну и как убил? - Вы молча показали бармену окровавленную шкуру монстра.

- Да ты молодец малыш, не ожидал, благодарю тебя за помощь. - Бармен стал копаться в кармане. - На держи, это тебе в награду. - Бармен вложил в вашу руку 20 монет.

Бармен вернулся в избу.

✎ «монеты» +20

◯ **Уйти** — (1250)

1416

Саламандра скрылась в темноте туннелей, оставив после себя только пару монет.

✎ «Большая саламандра» −20, снять все отметки в «Шанс», ✕«Пощада», ✕«кинул палку», ✕«Железное сердце», ✕«Большой саламандрой», ✕«Умолять», «монеты» +20, ✓«Сразился с саламандрой»

◯ Если отсутствует «Одетые медальоны/Серебряный медальон»: **Бой закончен** — (744)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», отмечено «Особенности/Удар»: **Бой закончен**, ✎ «Броня» +1, ✕«Медальон не работает» — (744)

◯ Если отмечено «Одетые медальоны/Серебряный медальон», но отсутствует «Особенности/Удар»: **Бой закончен** — (744)

1417

Вы посмотрели на саламандру, та лишь что-то тихо пискнула, и спряталась от вас в кусты.

✎ «Пугающие лицо» −4

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ход напарника** — (111)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье мальчика»: **Ваш ход** — (108)

1418

Вы вошли в комнату, на ее стене висела картина.

✓«Комната картина»

◯ **Лево**, ✕«Комната картина» — (1200)

◯ **Право**, ✕«Комната картина» — (498)

◯ Если отсутствует «Вещи для квеста/Починил картину»: **Осмотреться**, ✕«Комната картина» — (874)

◯ **Открыть рюкзак** — (865)

1419

Ты полностью покрыт паутиной, у тебя только один шанс вырваться.

◯ Если отмечено «Паутина/Паутина 1»: **Вырываться** — (541)

◯ Если отмечено «Паутина/Паутина 1»: **Вырываться** — (191)

◯ Если отмечено «Паутина/Паутина 1»: **Вырываться** — (191)

◯ Если отмечено «Паутина/Паутина 2»: **Вырываться** — (191)

◯ Если отмечено «Паутина/Паутина 2»: **Вырываться** — (541)

◯ Если отмечено «Паутина/Паутина 2»: **Вырываться** — (191)

◯ Если отмечено «Паутина/Паутина 3»: **Вырываться** — (191)

◯ Если отмечено «Паутина/Паутина 3»: **Вырываться** — (191)

◯ Если отмечено «Паутина/Паутина 3»: **Вырываться** — (541)

1420

Вы ударили рыцаря по щиту.

«Выживший рыцарь» -1

◯ Если в наличии 1 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь»: **Атакует рыцарь** — (968)

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье монстров/Выживший рыцарь»: **Атакует рыцарь** — (481)

1421

Открыв глаза, вам показалось что вы весь день пролежали в теплой пещере. Встав на ноги, впереди виднелся проход куда то дальше. Кажется вам туда.

✓«Источник средний 2»

◯ **Вперед** — (576)

◯ **Открыть рюкзак** — (1090)

1422

Кошка ударила вас по лицу, но шлем вас защитил.

«Слепота» -2

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье мальчика», 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ваш ход** — (264)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье мальчика», отмечено «Напарник/Мальчик в шлеме»: **Ход напарника 1** — (712)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника 2** — (913)

1423

Вы бросили взгляд на рыцаря, тот стоял уставший и раненый. Вы повернулись к нему спиной и пошли на лево от деревни в сторону горы.

- Стой... Дерись, не уходи.. Я еще не отмстил.. - Говорил за вашей спиной рыцарь, вы не обращали на это внимания. Сзади послышался грохот доспехов, обернувшись вы увидели рыцаря, он сел на колени тело своего погибшего товарища он держал на руках. Он плакал.

Пройдя по тропинке перед вами оказалась вход в джунгли.

«Выживший рыцарь» -10, ✕«С рыцарями 2», достигнута точка сохранения

◯ **Далее** — (871)

1424

Схватив посох двумя руками существо ударило вас по голове.

«Здоровье героя» -4

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Ход напарника** — (1390)

◯ Если отмечено «Напарник/Крыса», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье героя», но отсутствуют 1 «Здоровье/здоровье крысы», «Напарник/Крыса»: **Вы ходите** — (918)

◯ Если отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», «Броня одетая/Шкура

монстра»: **Вы ходите** — (115)

◯ Если в наличии ровно 10 «Способности/Живучесть», отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье героя»: **Вы ходите** — (1342)

◯ Если отмечено «Броня одетая/Шкура монстра», но отсутствуют 1 «Здоровье/Здоровье героя», 10 «Способности/Живучесть»: **Вы ходите** — (115)

1425

Размахнувшись, саламандра ударила крысу когтями.

✎ «здоровье крысы» −10

◯ Если отсутствует 1 «Здоровье/здоровье крысы»: **Ход напарника** — (215)

◯ Если в наличии 1 «Здоровье/здоровье крысы», отмечено «Напарник/Крыса»: **Ход напарника** — (135)

1426

Вы подошли к стойкам, на них уже ничего не лежало. Вы посмотрели за нее и на земли увидели горстку разбросанных ягод и грязное печение, здесь все брошено словно убегали, но от кого? Вы положили все себе в карманы.

✎ «Ягоды» +3, «Печенье звездочка» +1, «Торговец» +1

◯ **Вернуть назад** — (106)