

Данила Иванов

Ультрамарины, вперёд!

книга-игра



Версия текста: 1

КвестБук: книги-игры и сторигеймы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

Магия врагов

- Щит
- Алтарь чумы

Мощь крепости

Защита внешней стены: ____
Защита внутренних стен: ____

Ультрамарины(максимум: 100)

Сила Ультрамаринов: ____
Всего: ____

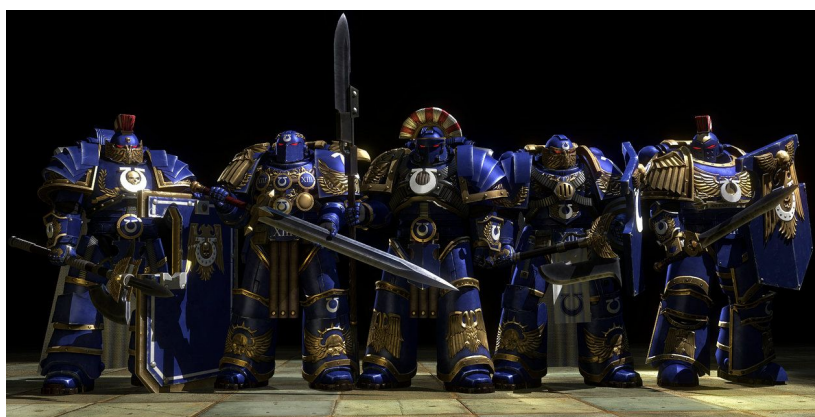
1

Вступление

Идёт конец 41 тысячелетия. Человечество стоит на грани уничтожения. Инопланетяне, предатели, еретики и другие угрозы, о которых не говорят, наступают со всех сторон. Первым рубежом обороны являются Космические десантники--генетически улучшенные супер-воины. Это история об одном из их подвигов.

○ Далее — (17)

2



Нижняя палуба

На нижней палубе царит оживление. Техножрецы и сервиторы заканчивают наводить последний лоск, готовя к вылету десантные корабли "Громовой Ястреб". Вниз с жилых палуб спускаются космодесантники, выстраиваясь по взводам. Здесь много старых знакомых лиц, с которыми вместе капитан прошёл огонь и воду. Много и молодых, которым предстоит сегодня боевое крещение. Но все они исполнены решимости сражаться во имя Императора и своего ордена. Кто-то шепчет защитные литании, кто-то последний раз проверяет болтер, меч и другое снаряжение. Юный воин, только недавно перешедший из отряда разведчиков, напряжённо думает о чём-то: Может быть он вспоминает далёкий дом на одном из пятисот миров Ультрамара? Или старается не облажаться в важный момент? Никто этого не узнает. Капитан [player]проходит вдоль строя своих бойцов. Для каждого у него найдётся вдохновляющее, тёплое слово. Не забыл он и обменяться колкостями с сержантом Децием Цецидием, командиром штурмового взвода. Деций как всегда бодр, а в глазах его светится хитрая искорка. Не раз хаживал он в бой с весёлой шуткой на устах, да и ребят своих в обиду не давал, вытаскивая их живыми там, где другой бы погиб и отряд угробил. Другие сержанты тоже как на подбор, да и бойцы у них соответствующие. С такими можно хоть в Око Ужаса пойти.

Но вот наконец наступает самый важный момент. Смолкли все разговоры и надели шлемы бойцы. Посуровел и капитан.

-По челнокам!--командует он. Тут же воины срываются с места и бегут садиться в "Ястребы". Каждый знает, где должно ему сидеть, а потому нет среди космодесантников давки. Быстро, но чинно, расселись они по местам. И вот уже "птички" срываются с места и несутся к планете, где засел враг.

○ Проходим атмосферу... — (18)

3

Ультрамарины идут вперёд быстрым шагом. Они отстреливают любого врага, выскакивающего из-за очередного поворота, но многие не успевают защититься и получают ранение.

○ Вперёд, вперёд

○ Вперёд, вперёд! — (5)

4



Ультрамарины поливают врага шквальным огнём, стараясь убить как можно больше еретиков. Кажется, что космодесантников охватил боевой экстаз. Многие из них забывают о защите и подставляются под удар, пополняя ряды раненых и убитых. Но и хаоситов погибает как минимум не меньше.

○ Мы--ангелы смерти! — (14)

5

Внутренний двор.

Войска Ультрамаринов вошли во внутренний двор. Он изгибается между двух стен, внешней и внутренней, как змея. Чтобы добраться до цитадели нужно пройти целый лабиринт поворотов. Из бойниц внутренней стены ведут огонь затаившиеся еретики. Другие их коллеги нападают открыто и их очень много. Смерть ждёт за каждым углом...

✎ «Защита внутренних стен» = 100

○ Двигаться медленно и осторожно, жертвуя скоростью ради безопасности, ✎ «Защита внутренних стен» -10 — (7)

○ Двигаться в среднем темпе, ✎ «Сила Ультрамаринов» -10, «Защита внутренних стен» -15 — (3)

○ Двигаться быстро, но неосторожно, ✎ «Сила Ультрамаринов» -15, «Защита внутренних стен» -25 — (11)

○ Если отсутствует 100 «Ультрамарины/Сила Ультрамаринов»: Устроить привал и отдохнуть, ✎ добавить к «Сила Ультрамаринов» случайное число от 1 до «Сила Ультрамаринов» — (16)

○ Если отсутствует 1 «Мощь крепости/Защита внутренних стен»: Внутренний двор пройден! — (8)

○ Если отсутствует 1 «Ультрамарины/Сила Ультрамаринов»: Враг был слишком силён. Мы проиграли. — (15)

6



Космодесантники идут в атаку, стреляя по врагу на стенах из всего, из чего только можно, а некоторые залезают на стену и рубятся мечами. Многих врагов удаётся отправить в ад, но и у Ультрамаринов тоже потери. Некоторые ранены, а кто-то и убит.

○ Убей еретика, очисти нечистое! — (14)

7

Ультрамарины осторожно крадутся через внутренний двор. Они оглядываются по сторонам, стреляя на любой подозрительный шорох, а те, кто идёт впереди, очищают дорогу от стоящих на пути нурглигов. Такое осторожное движение позволяет космодесантникам преодолеть без проблем опасный участок.

Будьте бдительны, братья! — (5)

8

Пробившись через внутренний двор, капитан [player] и его бойцы достигают цитадели, где засел Борис Язва со своими приближёнными. Нурглиты сопротивляются яростно, но воины Императора оказываются сильнее. Капитан [player] лично убил чумного лорда в драматическом поединке, а затем предал крепость огню.

После этого Четвёртая рота вернулась на Макрагг, где бойцов и капитана чествовал весь орден. Их подвиг вошёл в сказания Ультрамаринов и даже воскресший в скором времени примарх оценил их мужество. Но это уже другая история...

 получено достижение «Герой ордена.»

9

По указанию капитана воины сбавляют напор и отходят назад. К раненым воинам спешит ротный аптекарь со своими помощниками. Вместе они оказывают первую помощь товарищам по ордену. Некоторые легко раненные бойцы после такого сразу возвращаются в строй. и продолжают битву.

Только в смерти кончается служение. — (14)

10

Наконец, оборона стены проседает под яростным напором воинов Императора. От очередного выстрела ворота крепости падают во вспышке огня. Ультрамарины затекают в ворота, подобно волне, тесня и рубя защитников крепости. Но от цитадели их ещё отделяет внутренний двор, который надо преодолеть.

Во двор! — (5)

11

Космодесантники летят вперёд, как ветер. Они буквально втапливаются в ряды защитников двора крепости. Но в погоне за скоростью Ультрамарины забывают об осторожности, что и стоит здоровья и жизни многим из них.

Двигайте, парни! — (5)

12

[player] решает оглядеться по сторонам. Вокруг простираются длинные коридоры, металлические стены которых навевают мрачные мысли. Иногда на стенах попадаются украшения в виде имперских аквилл и знамён ордена. Глядя на них, капитан воодушевляется и даёт себе слово победить.

Иногда по дороге встречаются матросы, отдающие честь при виде космодесантника. Так он постепенно подходит к дверям посадочной палубы.

Спуститься вниз — (2)

13

По приказу капитана, Ультрамарины атакуют врага точечными ударами, сбивая со стен вражеских воинов, которых смогут достать. При ответном огне они сразу отходят назад. Много врагов так не убьёшь, но зато потерь нет.

За Императора! — (14)

14



Штурм внешней стены

У стен крепости кипит бой. Ультрамарины пытаются прорвать оборону врага, но хаоситы яростно отбиваются. Любое действие может переломить ход битвы.

Атаковать осторожно, стараясь не допустить потерь, «Защита внешней стены» -10 — (13)

Нападать умеренно, без робости, но и без безрассудства, «Сила Ультрамаринов» -5, «Защита внешней стены» -15 — (6)

Напирать яростно, не заботясь о потерях, «Защита внешней стены» -25, «Сила

Ультрамаринов» -15 — (4)

○ Если отсутствует 100 «Ультрамарины/Сила Ультрамаринов»: **Отойти и оказать помощь раненым**, ✎ добавить к «Сила Ультрамаринов» случайное число от 1 до «Сила Ультрамаринов» — (9)

○ Если отсутствует 1 «Мощь крепости/Защита внешней стены»: **Ворота пробиты!** — (10)

○ Если отсутствует 1 «Ультрамарины/Сила Ультрамаринов»: **Враг был слишком силён. Мы проиграли.** — (15)

15

К несчастью, сопротивление врага было слишком сильно. Даже космодесант не мог выдержать такого отпора. Ультрамарины пали под натиском еретиков, и вместе со всеми погиб храбрый капитан [player]. Возможно другие придут отомстить за павших, но это совсем другая история...

✎ получено достижение «Слава в смерти»

16

Найдя более-менее безопасный уголок, бойцы устраиваются на кратковременный отдых, чтобы утереть пот и подлечить раненых. Но расслаживаться некогда. Враг не ждёт!

○ **Безделье суть ересь.** — (5)

17

[player] закончил молитву и открыл глаза. Вокруг была скромно украшенная корабельная часовня ударного крейсера "**Корона Достойных**", на котором располагалась Четвёртая рота ордена Ультрамаринов. [player] был капитаном роты, заслужившим уважение всего ордена своими подвигами. Вот уже несколько лет он вёл войну с лордом Хаоса Борисом Язвой, распространявшим чуму и разложение по всему субсектору. В ходе жестокой кампании Ультрамаринам удалось загнать Бориса в его крепость на планете Пуканус. Теперь они готовились взять крепость штурмом и добить своего врага. Рядом заканчивали молитву другие космодесантники. Капитан поднялся на ноги и пошёл в нижнюю палубу, чтобы начать высадку. Военный совет по поводу штурма был проведён ещё вчера. Осталось только вступить в бой.

○ **Занять себя мыслями о долге.** — (2)

○ **Осмотреться по сторонам.** — (12)

Высадка


Прошло несколько минут и десантные челноки достигают поверхности планеты. Открываются люки, выпуская наружу десантников. Тяжёлые ботинки с хрустом топчут песчанистую почву. Пробивающиеся сквозь густые облака лучи солнца отражаются в голубом керамике брони. Во главе строя стоит капитан [player]. Он оборачивается к бойцам и произносит боевой клич:

" Мы бьёмся за Макрагг!..."

" И не знаем страха!"--вторят ему подчинённые.

Вдали возвышаются стены вражеской крепости, кое-где тронутые ржавчиной и заляпанные непонятной субстанцией. Зловоние, исходящее от этого места чувствуется даже отсюда. По мере приближения, еретики на стенах замечают Ультрамаринов и открывают огонь.


-Вперёд, на врага!--кричит капитан. Воины срываются на бег и подходят вплотную к стене.

 «Защита внешней стены» = 100

На штурм! — (14)

Формулы

Ре-используемые в механике последовательности изменений

f(*) **Воздействие магии:**  вычесть из «Сила Ультрамаринов» случайное число от 1 до «», (Если отмечено «Магия врагов/Алтарь чумы»: добавить к «Сила Ультрамаринов» случайное число от 1 до «»)