

Dasun

Секай

книга-игра



Версия текста: 6

КвестБук: книги-игры и сторигеймы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

Строительство

Строительство

Строительство

Казарма: ____
Шахта: ____
Замок: 1
Торговая Гильдия: ____
Воробьиная Башня: ____

Осада

Враг Дом Синос: ____
Враг Дом Чирино: ____
Враг Дом Крайли: ____
Враг Дом Пирон: ____
Враг Дом Варпал: ____
Осада Секай: ____
Силы Королевства: ____

Жизнь Домов

Секай: 1
Крайли: 1
Чирино: 1
Пирон: 1
Варпал: 1
Синос: 1

Кубики

Бросок 1d2: ____
Максимум броска: ____
Результат броска: ____

Налог

Налог: 1

Рандомер стены

Вычитание стены: 50
Вычитание войск: 25

Ресурсы

Золото: 400
Войска: 80
Влияние: 5
Время: 5
Требушет: ____

Союзы

Дом Синос: ____
Дом Крайли: ____
Дом Чирино: ____
Дом Пирон: ____
Дом Варпал: ____

Любая Осада

Осада Защита: 100
Осада Атака: 100

Шпионы

Шпион: ____

События

Бросок 1d2: ____
Максимум броска: ____
Результат броска: ____

Стена

Прочность стен: ____

1

Время правления короля Эрика подошло к концу. Держа в страхе всех вассалов, он правил единолично всем королевством. На престол сел его сын, король Ритер, который даже не интересовался делами государства. И зная это, ШЕСТЬ Лордов решили вступить в борьбу за влияние на континенте.

Вы являетесь одним из шести лордов. Лорд дома Секай [player]

Войти в эпоху междоусобия — (40)

2

Вы стоите перед Королем который даже не обращает на Вас внимание.

Не поворачиваясь к Вам Король небрежно спрашивает -"Что ты хочешь от меня?"

Если в наличии 30 «Ресурсы/Влияние», но отсутствует 1 «Налог/Налог»: **Отмена налога (требуется 30 влияния),** ✎ «Налог» -1

Если в наличии 20 «Ресурсы/Влияние», в наличии 8000 «Ресурсы/Золото»: **Помощь войском (требуется 20 влияния и 8000 золотых,** ✎ «Золото» -8000, «Влияние» -20, «Войска» +400

Если в наличии 17000 «Ресурсы/Золото»: **Увеличить влияние (требуется 17000 золотых),** ✎ «Золото» -17000, «Влияние» +150

Если отсутствует 30 «Ресурсы/Влияние»: **Отмена налога (требуется 30 влияния)**

Если отсутствуют 20 «Ресурсы/Влияние», 8000 «Ресурсы/Золото»: **Помощь войском (требуется 20 влияния и 8000 золотых**

Если отсутствует 17000 «Ресурсы/Золото»: **Увеличить влияние (требуется 17000 золотых)**

Объявить войну Трону — (8)

Развернуться и уйти, ✎ (48)

3

Ничего особенного не произошло

Ну и хорошо, ✎ (48)

4

Лорд [player], это оказалось огромным недоразумением, мы не сразу поняли, что это караван.

Корона попросила объясниться и возместить ущерб

Преклонить колена и объясниться (-30 влияния и -2000 золота),  «Влияние» -30, «Золото» -2000, ([48](#))

Если отсутствуют 1 «Жизнь Домов/Варпал», 1 «Жизнь Домов/Крайли», 1 «Жизнь Домов/Чирино», 1 «Жизнь Домов/Пирон», 1 «Жизнь Домов/Синос»: **Плюнуть в послание и объявить войну Короне**

5

Мой Лорд в ДOME Варпал, я не увидел солдат

Вернуться к планированию,  ([48](#))

6

Вы умерли в глубокой старости, не волнуйтесь за будущее ваших земель.

Политика процветания дала свои плоды уже в первые года Вашего правления.

Благодаря торговым, политическим и экономическим реформам, вы наладили жизнь в Ваших землях. А также стали самым надежным союзником для многих других королевств.

Но есть одно, но...

Ваш Сын совершенно не умеет управлять королевством, ему все равно на дела которые он должен решать...

Неужели история повторяется?

7

Мой Лорд, мы победили думаю надо отпраздновать

Вернуться домой,  ([48](#))

8

Королевство собрало все свои силы.

Что будем делать?

- Воевать, уже деваться некуда,**  «Силы Королевства» +1000 — (21)

9

Мой Лорд, Вы захватили Трон

Теперь я могу называть Вас, **КОРОЛЬ [player]**

Теперь от Вас зависит будущее нашего королевства

Какое политическое направление мы выберем?

- Военное,**  получено достижение «Король пяти земель» — (28)
- Процветание,**  получено достижение «Король пяти земель» — (6)
- Тиранию,**  получено достижение «Король пяти земель» — (50)

10

Мой Лорд когда мы захватим замок мы получим 7000 золота

Начать бой можно только после того как мы разрушим стены

Можно использовать требушет который уменьшит показатели стены на 50

Или отправить войска с тараном, чтобы они ломали ворота, но тогда есть вероятность что часть солдат может погибнуть.

Если в наличии 1 «Ресурсы/Войска», в наличии 1 «Осада/Враг Дом Синос», но отсутствует 1 «Стена/Прочность стен»: **Бой,**  вычесть из «Враг Дом Синос» случайное число от 1 до «Осада Защита», вычесть из «Войска» случайное число от 1 до «Осада Атака»

Если в наличии 1 «Ресурсы/Войска»: **Отправить войска с Тараном,**  вычесть из «Войска» случайное число от 1 до «Вычитание войск», вычесть из «Прочность стен» случайное число от 1 до «Вычитание стены»

Если в наличии 1 «Ресурсы/Требушет», в наличии 1 «Стена/Прочность стен»: **Использовать требушет,**  «Прочность стен» -50, «Требушет» -1

Если в наличии 50 «Ресурсы/Войска», но отсутствует 1 «Осада/Враг Дом Синос»: **Захватить замок,**  «Золото» +7000, «Синос» -1, «Влияние» +50 — (7)

- Отступить,**  (48)

11

○ **Начать бой**, ✎ «Враг Дом Синос» +250, (10), «Прочность стен» +100

12

Мой Лорд когда мы захватим замок мы получим 100 воинов

Начать бой можно только после того как мы разрушим стены

Можно использовать требушет который уменьшит показатели стены на 50

Или отправить войска с тараном, чтобы они ломали ворота, но тогда есть вероятность что часть солдат может погибнуть.

○ Если в наличии 1 «Ресурсы/Войска», в наличии 1 «Осада/Враг Дом Крайли», но отсутствует 1 «Стена/Прочность стен»: **Бой**, ✎ вычесть из «Враг Дом Крайли» случайное число от 1 до «Осада Защита», вычесть из «Войска» случайное число от 1 до «Осада Атака»

○ Если в наличии 1 «Ресурсы/Войска», в наличии 1 «Стена/Прочность стен»: **Отправить войска с Тараном**, ✎ вычесть из «Войска» случайное число от 1 до «Вычитание войск», вычесть из «Прочность стен» случайное число от 1 до «Вычитание стены»

○ Если в наличии 1 «Ресурсы/Требушет», в наличии 1 «Стена/Прочность стен»: **Использовать требушет**, ✎ «Прочность стен» -50, «Требушет» -1

○ Если в наличии 50 «Ресурсы/Войска», но отсутствует 1 «Осада/Враг Дом Крайли»: **Захватить замок**, ✎ «Войска» +100, «Крайли» -1, «Влияние» +50, (7)

○ **Отступить**, ✎ (48)

13

Мой Лорд когда мы захватим замок мы получим 3500 золота и 50 воинов

Начать бой можно только после того как мы разрушим стены

Можно использовать требушет который уменьшит показатели стены на 50

Или отправить войска с тараном, чтобы они ломали ворота, но тогда есть вероятность что часть солдат может погибнуть.

○ Если в наличии 1 «Ресурсы/Войска», в наличии 1 «Осада/Враг Дом Чирино», но отсутствует 1 «Стена/Прочность стен»: **Бой**, ✎ вычесть из «Враг Дом Чирино» случайное число от 1 до «Осада Защита», вычесть из «Войска» случайное число от 1 до «Осада Атака»

○ Если в наличии 1 «Ресурсы/Войска», в наличии 1 «Стена/Прочность стен»: **Отправить войска с Тараном**, ✎ вычесть из «Войска» случайное число от 1 до «Вычитание войск», вычесть из «Прочность стен» случайное число от 1 до

«Вычитание стены»

Если в наличии 1 «Ресурсы/Требушет», в наличии 1 «Стена/Прочность стен»: **Использовать требушет**,  «Прочность стен» -50, «Требушет» -1

Если в наличии 50 «Ресурсы/Войска», но отсутствует 1 «Осада/Враг Дом Чирино»: **Захватить замок**,  «Войска» +50, «Чирино» -1, «Влияние» +50, «Золото» +3500, (7)

Отступить,  (48)

14

Мой Лорд, разведчики заметили, что на северо-западе в десяти днях ходьбы расположен, какой-то лагерь, но мы не могли подойти слишком близко, так что, кто это мы не знаем возможно

разбойники, военная кампания Дома или же это просто караван

Если в наличии 75 «Ресурсы/Войска»: **Отправить войска, разбить лагерь (требуется 75 воинов)**,  «Влияние» +5, «Золото» +500, «Войска» -40 — (27)

Отправить шпиона узнать, кто там (требуется 5 влияния),  «Влияние» -5 — (45)

Оставить их в покое,  «Осада Секай» +100 — (18)

15

Мой Лорд, разведчики заметили, что на северо-западе в 10-и дней ходьбы расположен, какой-то лагерь, но мы не могли подойти слишком близко, так что, кто это мы не знаем возможно

разбойники, военная кампания Дома или же это просто караван

Если в наличии 75 «Ресурсы/Войска»: **Отправить войска, разбить лагерь (требуется 75 воинов)**,  «Влияние» -30, «Золото» +1000, «Войска» -20 — (4)

Отправить шпиона узнать, кто там (требуется 5 влияния),  «Влияние» -5 — (55)

Оставить их в покое — (20)

16

Вы взяли трон, сидя на нем вы понимаете, что все ресурсы ушли на войну с короной и войска других Лордов приближаются к стенам замка, в котором осталось лишь несколько десятков уставших и раненных воинов.

И говоря самому себе вы произносите- " Дурак, надо было сначала выжечь их земли "

Единственное верное решение - бежать

Бежать,  получено достижение «Король в изгнании» — (23)

17

С кем вы хотели бы попробовать заключить союз?

Мой Лорд для заключения союза нам необходимо 2 единицы времени

Дом Синос (дает 7000 золота)

Дом Крайли (дает 100 воинов)

Дом Чирино (дает 3500 золота и 50 воинов)

Дом Пирон (дает дополнительно 2 единицы времени)

Дом Варпал (Дает возможность построить "Торговая гильдия")

Можно выбрать любой для союза, но если вы выберете Дом и у Вас в союзе будет его враг, старый союз рухнет и Вам придется отдать все бонусы полученные от него.

Дом Синос - Воюет с Крайли и Пирон

Дом Крайли - Воюет с Синос и Чирино

Дом Чирино - Воюет с Крайли и Пирон

Дом Пирон - Воюет с Чирино и Синос и Крайли

Дом Варпал - Ни с кем не воюет

Если в наличии 50 «Ресурсы/Влияние», но отсутствует 1 «Союзы/Дом Синос»: **Дом Синос - требуется 50 влияние**,  «Золото» +7000, «Влияние» -50, «Дом Синос» +1, (Если в наличии 1 «Союзы/Дом Крайли»: «Войска» -100, «Дом Крайли» -20), (Если в наличии 1 «Союзы/Дом Пирон»: «Время» -2, «Дом Пирон» -20), «Время» -2

Если в наличии 60 «Ресурсы/Влияние», но отсутствует 1 «Союзы/Дом Крайли»: **Дом Крайли - требуется 60 влияние**,  «Войска» +100, «Влияние» -60, «Дом Крайли» +1, (Если в наличии 1 «Союзы/Дом Синос»: «Золото» -7000, «Дом Синос» -20), (Если в наличии 1 «Союзы/Дом Чирино»: «Золото» -3500, «Войска» -50, «Дом Чирино» -20), «Время» -2

Если в наличии 30 «Ресурсы/Влияние», но отсутствует 1 «Союзы/Дом Чирино»: **Дом Чирино - требуется 30 влияние**,  «Золото» +3500, «Влияние» -30, «Войска» +50, «Дом Чирино» +1, (Если в наличии 1 «Союзы/Дом Крайли»: «Войска» -100, «Дом Крайли» -20), (Если в наличии 1 «Союзы/Дом Пирон»: «Время» -2, «Дом Пирон» -20), «Время» -2

Если в наличии 70 «Ресурсы/Влияние», но отсутствует 1 «Союзы/Дом Пирон»: **Дом Пирон - требуется 70 влияние**,  «Время» +2, «Влияние» -70, «Дом Пирон» +1, (Если в наличии 1 «Союзы/Дом Синос»: «Дом Синос» -20, «Золото» -7000), (Если в наличии 1 «Союзы/Дом Чирино»: «Дом Крайли» -20, «Войска» -100), (Если в наличии 1 «Союзы/Дом Чирино»: «Дом Чирино» -20, «Золото» -3500, «Войска» -50), «Время» -2

Если в наличии 40 «Ресурсы/Влияние», но отсутствует 1 «Союзы/Дом Варпал»: **Дом Варпал - требуется 40 влияние**,  «Влияние» -40, «Дом Варпал» +1, «Время» -2

Если отсутствует 50 «Ресурсы/Влияние»: **Дом Синос - требуется 50 влияние**

Если отсутствует 60 «Ресурсы/Влияние»: **Дом Крайли - требуется 60 влияние**

Если отсутствует 30 «Ресурсы/Влияние»: **Дом Чирино - требуется 30 влияние**

- Если отсутствует 70 «Ресурсы/Влияние»: **Дом Пирон - требуется 70 влияние**
- Если отсутствует 40 «Ресурсы/Влияние»: **Дом Варпал - требуется 40 влияние**
- Вернуться к планированию**,  (48)

18

Мой лорд, у наших стен войска противника

Количество около 100

- Оборона** — (29)

19

Мой лорд, это конец. Войска противника захватили замок.

Борьба за влияние для нас окончена.

20

Это был караван, наши торговцы успешно провели переговоры

- Отлично**,  «Золото» +1500, (48)

21

Кому достанется трон?

Если в наличии 1 «Ресурсы/Войска»: **Бой**,  вычесть из «Силы Королевства» случайное число от 1 до «Осада Защита», вычесть из «Войска» случайное число от 1 до «Осада Атака»

Если в наличии 1 «Ресурсы/Требушет»: **Использовать требушет**,  «Силы Королевства» -75, «Требушет» -1

- Отступить** — (35)

Если в наличии 50 «Ресурсы/Войска», но отсутствует 1 «Осада/Силы Королевства»: **Захватить замок**,  «Влияние» +200, (Если в наличии ровно 1 «Жизнь Домов/Крайли» или в наличии ровно 1 «Жизнь Домов/Чирино» или в наличии ровно 1 «Жизнь Домов/Пирон» или в наличии ровно 1 «Жизнь Домов/Варпал» или в наличии ровно 1 «Жизнь Домов/Синос»: (16)), (Если отсутствуют 1 «Жизнь Домов/Крайли», 1 «Жизнь Домов/Чирино», 1 «Жизнь Домов/Пирон», 1 «Жизнь Домов/Варпал», 1 «Жизнь

Домов/Синос»: (9), получено достижение «Король пяти земель»)

22

Мой Лорд в Доме Крайли около 311 солдат

Вернуться к планированию,  (48)

23

Ваше правление подошло к концу. **МОЙ КОРОЛЬ**

24

Мой Лорд в Доме Чирино около 203 солдат

Вернуться к планированию,  (48)

25

Лорд [player], мы попали в засаду, мы победили но какой ценой

-25 воинов

-5 влияния

Надеюсь в ближайшее время их не будет,  «Войска» -25, «Влияние» -5, (48)

26

Лорд [player], Информацию о каком доме вы хотите узнать?

Стоимость информации 5 единиц времени и 500 золота, а так же 20 единиц влияния

Если в наличии 500 «Ресурсы/Золото», в наличии 5 «Ресурсы/Время», в наличии 20 «Ресурсы/Влияние»: **Сколько солдат в Доме Синос**,  «Золото» -500, «Время» -5, «Влияние» -20 — (36)

Если в наличии 500 «Ресурсы/Золото», в наличии 5 «Ресурсы/Время», в

наличии 20 «Ресурсы/Влияние»: **Сколько солдат в Доме Крайли**, ✎ «Золото» -500, «Время» -5, «Влияние» -20 — (22)

○ Если в наличии 500 «Ресурсы/Золото», в наличии 5 «Ресурсы/Время», в наличии 20 «Ресурсы/Влияние»: **Сколько солдат в Доме Чирино**, ✎ «Золото» -500, «Время» -5, «Влияние» -20 — (24)

○ Если в наличии 500 «Ресурсы/Золото», в наличии 5 «Ресурсы/Время», в наличии 20 «Ресурсы/Влияние»: **Сколько солдат в Доме Пирон**, ✎ «Золото» -500, «Время» -5, «Влияние» -20 — (39)

○ Если в наличии 500 «Ресурсы/Золото», в наличии 5 «Ресурсы/Время», в наличии 20 «Ресурсы/Влияние»: **Сколько солдат в Доме Варпал**, ✎ «Золото» -500, «Время» -5, «Влияние» -20 — (5)

○ **Вернуться к планированию**, ✎ (48)

27

Мой Лорд, вы были правы это военные отряды одного из Домов, нам удалось их разбить, но мы потеряли 40 наших бойцов

+5 Влияния

+500 Золото

○ **Мы их будем помнить**, ✎ «Войска» -40, (48)

28

Вы умерли в глубокой старости не волнуясь за безопасность трона.

Ваше королевство достигло высоких военных достижений, Вас боялись даже самые сильные Короли, но что касается экономики в этом мы проиграли другим.

Надеемся ваш наследник, приведет нас к процветанию.

29

Началась осада

Нам необходимо уменьшить количество войск до 34, иначе если мы проиграем они пробьются в замок

○ Если в наличии 1 «Ресурсы/Войска», в наличии 1 «Осада/Осада Секай», в наличии 35 «Осада/Осада Секай»: **Защищать**, ✎ вычесть из «Войска» случайное число от 1 до «Осада Атака», вычесть из «Осада Секай» случайное число от 1 до «Осада Защита»

○ Если выполнено условие: «Осада/Осада Секай» < 1: **Победа (+650 Золота, +5 Влияния)**,  (48), «Золото» +650, «Влияние» +5, «Осада Секай» -9999

○ Если в наличии 35 «Осада/Осада Секай», но отсутствует 1 «Ресурсы/Войска»: **Нападение на замок**,  «Секай» -1, получено достижение «Разбитый дом» — (19)

○ Если в наличии 1 «Осада/Осада Секай», но отсутствует 35 «Осада/Осада Секай»: **Защищаем замок**,  «Осада Секай» -99999 — (31)

30

○ **Начать Бой**,  «Враг Дом Варпал» +500, (37), «Прочность стен» +100 — (37)

31

Победа, сил врага не хватило, чтобы захватить замок

Для восстановления нам потребуется 1500 золотых

○ **Ура (+10 Влияния)**,  «Золото» -1500, «Влияние» +10, (48), «Осада Секай» -99999

32

○ **Начать Бой**,  «Враг Дом Пирон» +350, (53), «Прочность стен» +100 — (53)

33

○ **Начать Бой**,  «Враг Дом Крайли» +400, (12), «Прочность стен» +100

34

Мой лорд, это всего лишь шайка разбойников.

Если в наличии 1000 «Ресурсы/Золото»: **Отправить Авантюристов, пускай разбираются (стоимость 1000)**,  (48), «Золото» -1000

Если в наличии 50 «Ресурсы/Войска»: **Отправить свои силы (Требуется 50 воинов) — (25)**

Откупиться 600 золотых (-10 влияние, если есть),  «Золото» -600, «Влияние» -10

Не предпринимать действий — (44)

35

Как только вы подали сигнал к отступлению, ваше войско взяли в кольцо...

Выжить не удалось никому...

36

Мой Лорд в Доме Синос около 235 солдат

Вернуться к планированию,  (48)

37

Мой Лорд когда мы захватим замок они станут нашими вассалами и мы получим возможность построить "Торговая гильдия"

Начать бой можно только после того как мы разрушим стены

Можно использовать требушет который уменьшит показатели стены на 50

Или отправить войска с тараном, чтобы они ломали ворота, но тогда есть вероятность что часть солдат может погибнуть.

Если в наличии 1 «Ресурсы/Войска», в наличии 1 «Осада/Враг Дом Варпал», но отсутствует 1 «Стена/Прочность стен»: **Бой**,  вычесть из «Враг Дом Варпал» случайное число от 1 до «Осада Защита», вычесть из «Войска» случайное число от 1 до «Осада Атака»

Если в наличии 1 «Ресурсы/Войска», в наличии 1 «Стена/Прочность стен»: **Отправить войска с Тараном**,  вычесть из «Войска» случайное число от 1 до «Вычитание войск», вычесть из «Прочность стен» случайное число от 1 до «Вычитание стены»

Если в наличии 1 «Ресурсы/Требушет», в наличии 1 «Стена/Прочность стен»: **Использовать требушет**,  «Прочность стен» -50, «Требушет» -1

Если в наличии 50 «Ресурсы/Войска», но отсутствует 1 «Осада/Враг Дом Варпал»: **Захватить замок**,  «Варпал» -1, «Влияние» +50, «Дом Варпал» +1, (7)

Отступить,  (48)

38

Лорд [player], Ваши поданные готовы выполнить любой приказ!!!

Но прошу помнить если мы пойдём войной на Дом с которым у нас союз, мы потеряем бонус от союза, а также для начала осады нам потребуется 3 единицы времени

В бою враг перед осадой замка делает полную вылазку и начинается бой. Количество воинов уменьшается случайным образом.

Мой лорд если мы построим "Казарма" то наши шансы на победу в бою увеличатся.

После победы в бою, нам понадобится 50 воинов чтобы полностью захватить замок, если их не будет, через 1 год враг восстановит свои силы

Если в наличии 1 «Жизнь Домов/Синос»: **Осада замка Дома Синос**,  «Время» -3, (11), «Дом Синос» -20 — (11)

Если в наличии 1 «Жизнь Домов/Крайли»: **Осада замка Дома Крайли**,  «Время» -3, «Дом Крайли» -20 — (33)

Если в наличии 1 «Жизнь Домов/Чирино»: **Осада замка Дома Чирино**,  «Время» -3, «Дом Чирино» -20 — (47)

Если в наличии 1 «Жизнь Домов/Пирон»: **Осада замка Дома Пирон**,  «Время» -3, «Дом Пирон» -20 — (32)

Если в наличии 1 «Жизнь Домов/Варпал»: **Осада замка Дома Варпал**,  «Время» -3, «Дом Варпал» -20, «Торговая Гильдия» -20 — (30)

Вернуться к планированию,  (48)

39

Мой Лорд в Доме Пирон около 256 солдат

Вернуться к планированию,  (48)

40

Сидя во главе стола переговоров, Вы выслушиваете предложения Совета. С чего стоит начать восстанавливать земли после освобождения территории от "Владыки демонов", которая закончилась год назад полным разгромом сил врага, благодаря Вам, друзьям и силам гильдии.

В зал заходит Посланник. преклоняет колено и запыхавшись, произносит:

Лорд [player], у меня для Вас донесение.

- Выслушать донесение** — (56)
- Выгнать из зала и велеть казнить за дерзость** — (52)

41

Мой Лорд, толпа сброды, что то требует, общей цели нет, просто каждый свое.

Что будем делать?

- Если в наличии 10 «Ресурсы/Войска»: **Разогнать их (требуется 10 воинов)**,  (48), «Войска» -10
- Сами разойдутся (-3 влияния и -200 золота)**,  «Влияние» -3, «Золото» -200, (48)

42

Мой Лорд, разведчики заметили, что на северо-западе в десяти днях ходьбы расположен, какой-то лагерь, но мы не могли подойти слишком близко, так что, кто это мы не знаем возможно

разбойники, военная кампания Дома или же это просто караван

- Если в наличии 75 «Ресурсы/Войска»: **Отправить войска, разбить лагерь (требуется 75 воинов)**,  «Войска» -25 — (25)
- Отправить шпиона узнать, кто там (требуется 5 влияния)**,  «Влияние» -5 — (34)
- Оставить их в покое** — (44)

43

Мой лорд, что Вы планируете сделать?

1 действие = 1 единица времени

Рекрутировать солдат - +10 Воинов за 300 золотых

Торговать - дает 200 золотых

Постройка "Торговая гильдия" - увеличивает золото с торговли в 2 раза (требуется союз с Домом Варпал и 3000 золотых)

Постройка "Воробьиная башня" - дает возможность отправлять шпионов в Дома соперников (Требуется 5000 золотых)

Постройка "Казарма" - увеличивает шанс на победу в битве (требуется 10000 золотых)

Постройка "Требушет" - точно нужна будет при осаде Короля (требуется 10000 золотых)

○ Если в наличии 1 «Ресурсы/Время»: **Торговать**,  «Золото» +200, «Время» -1, (Если в наличии 1 «Строительство/Торговая Гильдия»: «Золото» +200)

○ Если в наличии 1 «Ресурсы/Время», в наличии 300 «Ресурсы/Золото»: **Рекрутировать солдат**,  «Войска» +10, «Золото» -300, «Время» -1, (Если в наличии 500 «Ресурсы/Войска»: «Золото» -300)

○ Если в наличии 1 «Ресурсы/Время», в наличии 3000 «Ресурсы/Золото», в наличии 1 «Союзы/Дом Варпал», но отсутствует 1 «Строительство/Торговая Гильдия»: **Построить "Торговую гильдию"**,  «Торговая Гильдия» +1, «Золото» -3000, «Время» -1

○ Если в наличии 5000 «Ресурсы/Золото», в наличии 1 «Ресурсы/Время», но отсутствует 1 «Строительство/Воробьиная Башня»: **Построить "Воробьиная башня"**,  «Шпион» +1, «Время» -1, «Воробьиная Башня» +1, «Золото» -5000

○ Если в наличии 10000 «Ресурсы/Золото», в наличии 1 «Ресурсы/Время», но отсутствует 1 «Строительство/Казарма»: **Построить "Казарма"**,  «Осада Атака» -50, «Золото» -10000, «Время» -1, «Казарма» +1

○ Если в наличии 10000 «Ресурсы/Золото»: **Построить требушет**,  «Требушет» +1, «Золото» -10000, «Время» -1

○ **Вернуться к планированию**,  (48)

44

Лорд [player],разбойники разорили ближайшие деревни

Мы понесли убытки в количестве 1500 золота и 5 влияния

○ **Мы найдем их**,  «Золото» -1500, «Влияние» -5, (48)

45

Мой лорд, это вражеские отряды предлагаю сделать засаду

Если в наличии 50 «Ресурсы/Войска»: **Делаем засаду (требуется 50 воинов)**, «Войска» -15 — **(46)**

Оставить их в покое, «Осада Секай» +100 — **(18)**

Если в наличии 20 «Ресурсы/Влияние»: **Договориться (20 Влияние)**, «Влияние» -20, **(48)**

46

Победа!

Нам удалось их разбить, наши потери 15 солдат

Вот, что мы нашли, мой Лорд

Отлично +650 золота, + 5 влияния, «Золото» +650, «Влияние» +5, **(48)**

47

Начать Бой, «Враг Дом Чирино» +300, **(13)**, «Прочность стен» +100 — **(13)**

48

Вы вошли в зал планирования

Каждый год королевский трон берет налог в 300 золотых

Так же стоит учитывать, что если количество воинов будет превышать 500, каждый год дополнительные 50 воинов будут забирать по 100 золота

Внутренняя политика — **(43)**

Внешняя политика — **(54)**

Военная кампания — **(38)**

Закончить год, «Время» +5, (Если в наличии 1 «Союзы/Дом Пирон»: «Время» +2), f(x) «События», (Если в наличии ровно 1 «События/Бросок 1d2»: **(15)**), (Если в наличии ровно 2 «События/Бросок 1d2»: **(14)**), (Если в наличии 3 «События/Бросок 1d2»: **(42)**), (Если в наличии ровно 4 «События/Бросок 1d2»: **(3)**), (Если в наличии ровно 5 «События/Бросок 1d2»: **(41)**), (Если в наличии ровно 6 «События/Бросок 1d2»: **(49)**), (Если в наличии 550 «Ресурсы/Войска»: «Золото» -100), (Если в наличии 600 «Ресурсы/Войска»: «Золото» -100), (Если в наличии 650 «Ресурсы/Войска»: «Золото» -100), (Если в наличии 700 «Ресурсы/Войска»: «Золото» -100), (Если в наличии 750 «Ресурсы/Войска»: «Золото» -100), (Если в наличии 800 «Ресурсы/Войска»: «Золото» -100), (Если в наличии 1 «Налог/Налог»: «Золото» -300)

49

Мой Лорд, поймали шпиона, что с ним сделать?

Каждое из действий даст свой результат

- Убить,  (48)
- Допросить и отпустить,  (48), «Войска» +20
- Питать,  (48), «Влияние» +20

50

Ваше правление было не долгим

Внутренние конфликты, политические игры, агрессия от других королей, множество мятежников.

Возможно все это стало причиной вашей смерти, а может случайно пролитый пузырек с ядом в Ваш бокал.

Это уже никто не узнает, да и никто не хотел знать.

51

Лорд [player], для того чтобы:

Узнать тайны домов необходимо 1 единица времени и 100 золотых

также шанс, что шпион сможет узнать тайны и повысить влияние 1 к 2

- Узнать примерное количество войск в "Домах",  (26)
- Если в наличии 1 «Ресурсы/Время», в наличии 100 «Ресурсы/Золото»: **Узнать тайны домов (+10 к влиянию)**,  f(x) «Рандомер шпионов», (Если в наличии ровно 1 «Кубики/Бросок 1d2»: «Влияние» +10), «Время» -1, «Золото» -100
- Вернуться к планированию,  (48)

52

Ваш дом разгромлен, так-как вы не узнали вовремя, что началась междоусобная война и все дома вступили в борьбу за влияние.

 получено достижение «Никудышный правитель»

53

Мой Лорд когда мы захватим замок они станут нашими вассалами и мы получим дополнительно 2 единицы времени каждый год

Начать бой можно только после того как мы разрушим стены

Можно использовать требушет который уменьшит показатели стены на 50

Или отправить войска с тараном, чтобы они ломали ворота, но тогда есть вероятность что часть солдат может погибнуть.

Если в наличии 1 «Ресурсы/Войска», в наличии 1 «Осада/Враг Дом Пирон», но отсутствует 1 «Стена/Прочность стен»: **Бой**,  вычесть из «Враг Дом Пирон» случайное число от 1 до «Осада Защита», вычесть из «Войска» случайное число от 1 до «Осада Атака»

Если в наличии 1 «Ресурсы/Войска», в наличии 1 «Стена/Прочность стен»: **Отправить войска с Тараном**,  вычесть из «Войска» случайное число от 1 до «Вычитание войск», вычесть из «Прочность стен» случайное число от 1 до «Вычитание стены»

Если в наличии 1 «Ресурсы/Требушет», в наличии 1 «Стена/Прочность стен»: **Использовать требушет**,  «Прочность стен» -50, «Требушет» -1

Если в наличии 50 «Ресурсы/Войска», но отсутствует 1 «Осада/Враг Дом Пирон»: **Захватить замок**,  «Пирон» -1, «Влияние» +50, «Дом Пирон» +1, (7)

Отступить,  (48)

54

Лорд[player], что будем делать?

Использовать шпионов можно только после постройки "Воробьиная башня"

Запросить союз — (17)

Если в наличии 1 «Шпионы/Шпион»: **Шпионы** — (51)

Аудиенция у короля — (2)

Вернуться к планированию,  (48)

55

Мой Лорд, это всего лишь караван, торговцы уже отправились для переговоров.

Отлично (+ 1500 золота),  «Золото» +1500, (48)

Разведчик: Мой Лорд, разведчики доложили, что все дома собирают советы для разработки планов борьбы в королевстве. Еще точно не известно, какими способами.

Вы: Что же этого следовало ожидать!

Вступить в борьбу за влияние — (48)

Формулы

Ре-используемые в механике последовательности изменений

f(*) **Рандомер шпионов:** $\text{«Бросок } 1d2\text{»} = 0$, $\text{«Максимум броска»} = 2$, добавить к $\text{«Бросок } 1d2\text{»}$ случайное число от 1 до «Максимум броска» , приравнять $\text{«Результат броска»}$ к $\text{«Бросок } 1d2\text{»}$

f(*) **События:** $\text{«Бросок } 1d2\text{»} = 0$, $\text{«Максимум броска»} = 6$, добавить к $\text{«Бросок } 1d2\text{»}$ случайное число от 1 до «Максимум броска» , приравнять $\text{«Результат броска»}$ к $\text{«Бросок } 1d2\text{»}$

f(*) **Умножение:** $\text{«Войска»} + 0$