

Магистр Таро

Приказ Императора

книга-игра



Версия текста: 1

КвестБук: книги-игры и сторигеймы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

КС

- 1
- 2
- 3

События

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8

ПАРАМЕТРЫ ИГРОКА

Близость войск СССР: 6
Близость войск США: 6
Близость войск Британии: 6
Топливо: 3
Линкор Ямато к бою готов: 1
Воля Японии к сопротивлению: 5
Эскадрильи камикадзе: ____
Танк Ши-То готов к бою: ____
Субмарины: 1

Время

прошло месяцев: ____

1

Япония во второй мировой войне.

Вы играете за Японию против СССР, США и Британии.

Ваша задача не допустить высадки врага на берег Японии.

На каждом игровом ходу у вас будет возможность сделать одно Действие, чтобы остановить врага силой или усилить боеготовность вашей армии.

ВНИМАНИЕ - Если **близость** армии врага достигнет "нуля" - противник высадится на островах Японии и война будет проиграна!

Если у вас не будет **топлива**, то станут недоступны большие военные операции.

Начать игру — (12)

2

В атаку! За императора!...

 снять все отметки в «КС», отметить случайное ключевое слово (1-3) в «КС»

Если отмечено «КС/1»: **Японские пилоты потопили несколько американских кораблей**,  «Близость войск США» +1 — (12)

Если отмечено «КС/2» или отмечено «КС/3»: **Американские корабли смогли отбить атаку японских эскадрилий** — (12)

3

 снять все отметки в «КС», отметить случайное ключевое слово (1-3) в «КС»

Если отмечено «КС/1»: **Вашим солдатам удалось отбросить британцев назад**,  «Близость войск Британии» +1 — (12)

Если отмечено «КС/2» или отмечено «КС/3»: **Ваше наступление на британцев провалилось**,  «Воля Японии к сопротивлению» -1 — (12)

4

Вы подготовили одну эскадрилью камикадзе — (12)

5

 снять все отметки в «КС», отметить случайное ключевое слово (1-3) в «КС»

Если отмечено «КС/1»: **Ваши пилоты-смертники потопили несколько вражеских боевых кораблей США**,  «Близость войск США» +1 — (12)

Если отмечено «КС/2» или отмечено «КС/3»: **Ваши пилоты-смертники потопили несколько кораблей Британии**,  «Близость войск Британии» +1 — (12)

6

7

Японские авианосцы выходят в океан на поиск кораблей врага.

Авианосцы обнаружили флот США и нанесли ему значительный урон,  «Близость войск США» +1 — (13)

Авианосцы не обнаружили противника — (12)

Авианосцы обнаружили флот Британии и нанесли ему значительный ущерб,  «Близость войск Британии» +1 — (13)

8

Если в наличии 1 «ПАРАМЕТРЫ ИГРОКА/Эскадрильи камикадзе»: **Атаковать флот США с помощью камикадзе**,  «Эскадрильи камикадзе» -1 — (5)

Производить тяжелые танки Ши-То,  «Танк Ши-То готов к бою» +1 — (12)

Атаковать британцев на суше — (3)

Атаковать армию СССР — (25)

9

Японские морские силы наносят сокрушительный удар по врагу!

Если в наличии 1 «ПАРАМЕТРЫ ИГРОКА/Топливо»: **Атаковать армию США самолетами (-1 топлива)**,  «Топливо» -1 — (2)

Если в наличии 1 «ПАРАМЕТРЫ ИГРОКА/Субмарины»: **Использовать субмарины — (22)**

Если в наличии 2 «ПАРАМЕТРЫ ИГРОКА/Топливо»: **Атаковать корабли США своим боевым флотом (-2 топлива),  «Топливо» -2 — (20)**

Снабжать армию топливом (+1 топлива),  «Топливо» +1 — (12)

10

Как там наш линкор "Ямато"? Самое время ударить по флоту врага!

Если в наличии 1 «ПАРАМЕТРЫ ИГРОКА/Линкор Ямато к бою готов», в наличии 2 «ПАРАМЕТРЫ ИГРОКА/Топливо»: **Атаковать линкором "Ямато" флот США,  «Близость войск США» +1, «Топливо» -2 — (12)**

Если в наличии 1 «ПАРАМЕТРЫ ИГРОКА/Линкор Ямато к бою готов», в наличии 2 «ПАРАМЕТРЫ ИГРОКА/Топливо»: **Атаковать линкором "Ямато" флот Британии,  «Близость войск Британии» +1, «Топливо» -2 — (12)**

Обеспечить охрану кораблям с топливом (+2 топлива),  «Топливо» +2 — (12)

11

12

Во имя Императора и процветания Японии - Остановите и уничтожьте коварного врага!

 снять все отметки в «КС», отметить случайное ключевое слово (1-3) в «КС»

Если в наличии 1 «ПАРАМЕТРЫ ИГРОКА/Близость войск СССР», в наличии 1 «ПАРАМЕТРЫ ИГРОКА/Близость войск США», в наличии 1 «ПАРАМЕТРЫ ИГРОКА/Близость войск Британии», отмечено «КС/1»: **Армия СССР наступает в Маньжурии,  «Близость войск СССР» -1, «прошло месяцев» +1 — (21)**

Если в наличии 1 «ПАРАМЕТРЫ ИГРОКА/Близость войск СССР», в наличии 1 «ПАРАМЕТРЫ ИГРОКА/Близость войск США», в наличии 1 «ПАРАМЕТРЫ ИГРОКА/Близость войск Британии», отмечено «КС/2»: **Армия США наступает на Тихом океане,  «Близость войск США» -1, «прошло месяцев» +1 — (21)**

Если в наличии 1 «ПАРАМЕТРЫ ИГРОКА/Близость войск СССР», в наличии 1 «ПАРАМЕТРЫ ИГРОКА/Близость войск США», в наличии 1 «ПАРАМЕТРЫ ИГРОКА/Близость войск Британии», отмечено «КС/3»: **Армия Британии наступает в Юго-Восточной Азии,  «Близость войск Британии» -1, «прошло месяцев» +1 — (21)**

Если отсутствуют 1 «ПАРАМЕТРЫ ИГРОКА/Близость войск СССР» или 1 «ПАРАМЕТРЫ ИГРОКА/Близость войск США» или 1 «ПАРАМЕТРЫ ИГРОКА/Близость войск Британии»: **Вражеские войска высадились на берег Японии. Вы проиграли — (16)**

○ Если отсутствует 1 «ПАРАМЕТРЫ ИГРОКА/Воля Японии к сопротивлению»: **Воля японского народа сломлена и ваша страна больше не в силах противостоять врагам — (23)**

○ Если в наличии 25 «Время/прошло месяцев»: **Враги Японии исчерпали свои ресурсы в борьбе и согласились на заключение Мира — (6)**

13

○ Противник вынужден перейти к обороне, ✎ «Воля Японии к сопротивлению» +1 — (12)

14

(Песня про японского солдата оставшегося верному приказу Императора)

Островок в океане, пять базальтовых скал

Гнёзда птиц и лишайник, но наставник сказал:

"Тацу, Тацу, юный воин Ямато

Тацу, Тацу, Император велел нам здесь оставить солдата"

Поздно осенью крейсер якорь бросил у скал

Металлический голос по-английски сказал:

"Tazu, Tazu, army's gone! War is over! («Тацу, Тацу, армия ушла! Война окончена!

Tazu, Tazu, your emperor surrendered! Тацу, Тацу, твой император сдался!

Leave your rocks, gun-unloaded!» Бросай оружие и слезай со скалы!»)

Тацу знает лишь то, что это голос врага

Он не понял ни слова, ложь - всё, наверняка

"Banzai, Mikado wa katsu! («Банзай, Микадо ва кацу

Banzai, Untai wa tsuyoi!» Банзай, Унтаи ва цуёй!»)

(Боевой клич Японских солдат)

Тацу, Тацу, тебе тринадцать лет

Тацу, Тацу, ты - маленький дракон

Сорок солнцестояний и сезонов дождей

Тацу ждёт приказаний от погибших вождей

Тацу, Тацу ловит крабов в заливе

Тацу, Тацу воду пьет и глядится в зеркала дождевые

Тацу, ты стал совсем седым...

Тацу, ты охраняешь дым...

15

Наступление японской армии на суше.

Да здравствует император!

- Пополнить ресурсы топливом (+2 топлива),**  «Топливо» +2 — (12)
- Атаковать армию СССР — (25)**
- Атаковать армию Британии — (19)**

16

Вражеские армии высаживаются на островах Японии.

Массированные бомбежки уничтожают ваши города.

- Император требует продолжать сражаться до последнего солдата! — (27)**
- Император ради сохранения жизни своему народу согласился на капитуляцию — (11)**

17

Японская армия наступает!

- Если в наличии 1 «ПАРАМЕТРЫ ИГРОКА/Топливо»: **Атаковать армию Британии (-1 топливо),**  «Топливо» -1 — (19)
- Если в наличии 1 «ПАРАМЕТРЫ ИГРОКА/Топливо»: **Атаковать армию СССР (-1 топливо),**  «Топливо» -1 — (25)
- Готовить летчиков камикадзе,**  «Эскадрильи камикадзе» +1 — (4)

18

Японская армия усмиряет китайских партизан. Никто не смеет посягать на волю Императора.

- Воля к победе у японской армии +1,**  «Воля Японии к сопротивлению» +1 — (12)
- Организовать поставки топлива из Китая в Японию (+1 топлива),**  «Топливо» +1 — (12)
- Атаковать армию СССР — (25)**

19

 снять все отметки в «КС», отметить случайное ключевое слово (1–3) в «КС»

Если отмечено «КС/1»: **Армия Британии отброшена назад** — (12)

Если отмечено «КС/2» или отмечено «КС/3»: **Наступление Японской армии провалилось**,  «Воля Японии к сопротивлению» -1 — (12)

20

Ваш флот вышел на поиск кораблей США...

 снять все отметки в «КС», отметить случайное ключевое слово (1–3) в «КС»

Если отмечено «КС/1»: **В морском сражении вам удалось нанести значительный ущерб США**,  «Близость войск США» +2 — (12)

Если отмечено «КС/2»: **Вы не смогли обнаружить американские корабли в море** — (12)

Если отмечено «КС/3»: **В морском сражении ваш флот понес большие потери**,  «Воля Японии к сопротивлению» -2 — (12)

21

Японский Генеральный Штаб разработал следующие операции...

 снять все отметки в «События», отметить случайное ключевое слово (1–8) в «События»

Если отмечено «События/1»: **План 1** — (15)

Если отмечено «События/2»: **План 2** — (17)

Если отмечено «События/3»: **План 3** — (9)

Если отмечено «События/4»: **План 4** — (10)

Если отмечено «События/5»: **План 5** — (8)

Если отмечено «События/6»: **План 6** — (18)

Если отмечено «События/7»: **План 7** — (24)

Если отмечено «События/8»: **План 8** — (7)

22

Субмарины ищут вражеские корабли...

 снять все отметки в «КС», отметить случайное ключевое слово (1–3) в «КС»

- Если отмечено «КС/1»: **Несколько вражеских кораблей потоплено** — (12)
- Если отмечено «КС/2»: **Вражеские корабли не найдены** — (12)
- Если отмечено «КС/3»: **Ваша субмарина потоплена врагом**,  «Субмарины» -1 — (12)

23

Японский император капитулировал.

- Но где то на далеком маленьком безымянном островке ...** — (14)

24

Японские войска захватывают острова на Филиппинах.

- Если в наличии 1 «ПАРАМЕТРЫ ИГРОКА/Танк Ши-То готов к бою»: **Атаковать британцев с использованием новых тяжелых танков Ши-То**,  «Танк Ши-То готов к бою» -1 — (26)
- Атаковать британцев на суше** — (3)

25

Японские солдаты Квантунской армии не щадя своих жизней атакуют северных варваров!

 снять все отметки в «КС», отметить случайное ключевое слово (1-3) в «КС»

- Если отмечено «КС/1»: **Войска СССР отброшены назад**,  «Близость войск СССР» +1 — (12)

- Если отмечено «КС/2» или отмечено «КС/3»: **Наступление японской армии провалилось**,  «Воля Японии к сопротивлению» -1 — (12)

26

Ваши новые тяжелые танки Ши-То наводят на врага ужас!

- Британцы отступают**,  «Близость войск Британии» +1 — (12)

Американцы нанесли ядерный удар по двум городам Японии и император вынужден был капитулировать...