

Gard

Печать изгоя: Побег из тени

книга-игра



Версия текста: 4

КвестБук: книги-игры и сторигеймы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

Навыки

Создатель артефактов 1 уровень

Отношения

Враг гномов

Рикер

оружие

Короткий меч

Артефакты

Телепорт: ____

Разные

Орк

сторкианец

подозрение

Гирк

вопросы

кто

шепот

город

Здоровье

Здоровье: 20

Здоровье 2: ____

1

Винкер замахнулся киркой и обрушил её на горную породу, представляя что бьёт по голове надсмотрщика. Затем ещё и ещё раз. Пот лил с него градом, мучила сильная жажда. Он то и дело останавливался чтобы выпить воды, чем каждый раз рисковал вызвать гнев Кнута. Этому только дай повод.

Однако злобный гном, макушкой доходящий Винкеру едва до груди, почти не обращал на него внимания. Подходил конец двенадцатичасовой смены и надсмотрщик уже изрядно подустал работать своим кнутом - одного из рудокопов он сегодня уже запарол до смерти.

Винкер бросил взгляд на тело Брика скрючившееся у стены штольни и до скрипа в зубах сжал челюсти. Они проработали вместе много лет - сколько точно Винкер не знал, так как давно потерял счёт времени. Их продали в гномьи шахты ещё подростками, а с тех пор они уже давно выросли.

○ Рудокоп решил отдохнуть пару минут, даже если это будет стоить ему нескольких плетей — (59)

○ Продолжил работу, ✎ «Здоровье» -2 — (44)

2

- Свободу? - недоверчиво переспросил орк, посмотрел на Винкера как на сумасшедшего и угрожающе добавил: - Ты пришёл посмеяться надо мной?

- Это телепорт, - рудокоп показал ему артефакт. - Я только что создал его и могу в любой момент сбежать. Мы с Бриком давно планировали это... но он погиб.

В глазах орка появился неподдельный интерес. Он поставил кирку на пол и немного подумав задал правильный вопрос:

- Что ты хочешь?

- Кнут, - просто ответил Винкер.

Орк оскалил клыки и кивнув взвалил кирку себе на плечо.

- Я прикончу подлого гнома, - заявил он.

Они договорились что Винкер приведёт Кнута к заброшенной шахте, где орк поможет с ним расправится и разошлись в разные стороны.

Винкер поспешил к переходу на верхний уровень и пройдя длинный туннель, вышел к узкой винтовой лестнице. Поднявшись по ней, он постучал в обитую металлом дверь.

- Позови Кнута, срочное дело, - сказал рудокоп выглянувшему в окошко гному.

Тот обложил его ругательствами и вновь закрылся. Ждать пришлось довольно долго. Наконец заскрипели засовы, дверь отворилась и на лестницу вышел Кнут с недовольной рожей.

- Если позвал зря, засеку до смерти! - надсмотрщик сунул плётку под нос Винкеру.

Рудокоп поспешно показал ему камень с крапинками. Гном внимательно осмотрел его, ощупал и даже лизнул несколько раз.

- Неплохо, - задумчиво поглаживая бороду, пробормотал Кнут. - Я знал что сегодня хороший день... Эй, давай сюда!

Последние слова он крикнул кому-то за дверью. Послышались тяжелые шаги и показался ещё один гном. Увидев его Винкер pokrылся потом - гном явно был не простой. В отличие от

Кнута, одетого в поношенную, грязную одежду, этот был облачён в дорогую гномью броню, украшенную красивой резьбой и накладками из золота и серебра. На поясе у него висел боевой топор, а борода была заплетена особым узлом и заткнута за пояс.

Кнут показал новому гному камень:

- Гирк, смотри что мне раб принёс. Если там найдут жилу меня выпустят отсюда.

Винкер обратил внимание что у обоих гномов одинаковые родовые символы на одежде.

- Да братец, надеюсь наконец ты выберешься из этой дыры! - похвалил Кнута новоприбывший. - Как и обещал, возьму тебя с собой в поход. Ты, чел, нашёл его? - Гирк ткнул пальцем в грудь рудокопа и Винкер кивнул. - Показывай дорогу. И помни что если ошибся, мой брат высечет тебя до смерти, а я потом спущу шкуру!

Винкер поспешил по ступенькам вниз, гномы не отставали, причём Гирк топал своими ботинками окованными железом с таким грохотом, что лестница казалось вот вот рухнет.

Этот второй гном мог стать проблемой, но Винкер надеялся что фактор внезапности поможет орку одолеть их обоих. В крайнем случае рудокоп надеялся успеть воспользоваться телепортом чтобы удрать если всё пойдёт не по плану.

Пройдя несколько длинных туннелей, они свернули в тот который вёл к нужному месту.

○ - **Мы почти пришли, - достаточно громко сказал Винкер, чтобы предупредить орка,** ✎
✓«подозрение» — (37)

○ **Рудокоп шёл в полном молчании, едва сдерживая волнение,** ✎ получено
достижение «Мечь» — (29)

3

Огромный орк бил сокрушительно и размашисто. Кирка выбивала глыбы из стен пещеры, однако она плохо подходила для таких поединков и опыта орку явно не хватало. Гном же орудовал боевым топором и почти сразу нанёс несколько болезненных ранений своему противнику.

Оглобля, зарывав, бросился вперёд и прижал гнома к стене. Очередной удар кирки попал точно в грудной панцирь Гирка, проломив его словно скорлупу. Орк с трудом выдернул оружие при этом слишком сильно наклонившись вперёд.

Гном закричал, плюнул кровью в морду орка и кулаком, облачённым в латную перчатку, ударил его снизу в челюсть. Оглобля на мгновение потерялся присев на колени. Гном тут же, взмахом топора, снёс ему голову. Отлетев в сторону, она, скаля клыки покатила в пыли.

Всё произошло очень быстро. Винкер только успел подняться на ноги, когда уже всё было кончено. Гном плевался кровью, одновременно кастуя заклинание - вокруг него появился зелёный ореол и рудокоп увидел как из раны на его груди перестаёт хлестать кровь.

○ **Винкер бросился к ловушке, чтобы выбить камни из под балок и обрушить на гнома потолок,** ✎ «Здоровье» -2 — (38)

○ **Побежал в дальний конец пещеры чтобы там активировать телепорт,** ✎
«Здоровье» -2, ✓«Гирк» — (10)

4

Орк вместе с рудокопами из другой бригады жил в соседней пещере, но они почти никогда не пересекались - кто-то из них всегда работал. Однако этот здоровяк пользовался таким авторитетом среди гномов, что работал в собственной штольне без постоянного присмотра. Поэтому Винкер смело направился к нему.

Грохот с которым орк долбил своей киркой породу был слышен издалека, поэтому найти его не составило труда.

- Чего тебе? - не приветливо бросил орк даже не обернувшись и продолжая работу.

Винкер поразился его чутью - не зря говорили что орки имеют отличный слух и умеют улавливать запахи словно дикие звери.

- **Хочу предложить тебе свободу, - прямо ответил рудокоп — (2)**

Решил соврать ему что-нибудь — (17)

5

- Слушай, Винкер, кажется наше знакомство с самого начала немного не задалось, - наконец заявил высокий мужчина. - Извиняй, работёнка нервная, а место тут, сам знаешь какое. Раз уж так вышло, ты пойдёшь с нами и подсобишь если что, а камушек твой пока побудет у меня. Только не дури, иначе живым отсюда не выйдешь. Договорились? Тогда вперёд.

Рудокоп кивнул. Эти ребята умели убеждать.

- Я смотрю за тобой, - Светлоликая демонстративно взмахнула саблей.

- Пора убираться с этой улицы, торчим тут на самом виду, - проворчал толстяк.

Они двинулись в путь — (64)

6

Винкер позвал старика и отвёл его в сторонку.

- Ты мне сегодня помог и я бы хотел тебя отблагодарить, - заявил рудокоп. - Я нашел вот это в одной старой шахте. Винкер показал сторкианцу камень с крапинками.

- Признак жилы, - старик внимательно осмотрел камень и на его лице появилось мечтательное выражение. - Кнут хорошо отблагодарит если там найдётся жила.

- Верно. Скажем что нашли его вдвоём и разделим награду. Помнишь, год назад рудокопу указавшему на такое место притащили зажаренного индюка с вином?

Сторкианец едва не подавился слюной и закашлялся. Винкер испугано принялся бить ему по спине, опасаясь как бы старик не помер раньше времени.

Придя в себя, тот согласился помочь.

- Хорошо, ты иди за Кнутом, а я буду ждать вас в заброшенной шахте.

Сторкианец кивнул и поспешил по туннелю ведущему на верхние уровни.

Винкер же отправился в шахту — (24)

7

Перед взором Винкера тут же появились странные образы, словно страницы из магической книги, но понятные без слов, проникающие в само его сознание и словно говорящие с ним.

Инициация... Создатель?...

Винкер почувствовал вопрос адресованный к нему и мысленно согласился.

Запечатлён создатель...

Специализация - телепорт

Ёмкость 2. Заполнение 2.

Активация... Поиск места... поиск места...

Винкер почувствовал как артефакт в его руке в нетерпении вибрирует, словно живой ожидая приказа.

У него получилось!

Пора обрести свободу! — (45)

Сначала надо отомстить гному. — (26)

8

Решив что чем больше порошка тем артефакт будет сильнее, Винкер высыпал его весь. Последние крупички упав на камни ослепительно вспыхнули и рудокоп увидел как они за считанные мгновения раскалились докрасна.

Винкер отшатнулся, но было слишком поздно. Камни с оглушительным грохотом треснули, выплеснув чудовищной силы энергетический поток. Горная порода под ногами рудокопа раскололась и рассыпаясь на части обрушилась в пропасть, увлекая его за собой.

Последнее о чём успел подумать Винкер, это то что он теперь, как и его друг, свободен...

9

Перед глазами рудокопа всё поплыло и он, зашатавшись, сел на землю. Свежеватели тут же набросились на него растерзав в считанные мгновения...

10

Винкер бросился бежать, натываясь в темноте на опоры и спотыкаясь о камни. В след ему летели проклятия гнома, а так же парочка метательных ножей, один из которых весьма болезненно резанул по бедру.

К счастью для рудокопа он отлично знал эти места и быстро нырнул в узкий разлом, ведущий к другим пещерам. Пока гном доберётся до него он успеет воспользоваться телепортом.

○ **Пора домой**, ✎ ✓ «Враг гномов» — (39)

11

Теперь надо было подождать немного, поглаживая себя по бороде как это делал гном. Бороды у Винкера не было, поэтому рудокоп дотронулся до подбородка, понимая что вряд ли это движения на что-то повлияет.

Камни стали единым целым при этом немного уменьшившись в размере. Некоторое время артефакт светился ярким зелёным светом, но быстро потускнел. Гномы обычно помещали их в красивую оправу, инкрустировали ими оружие, различные предметы или украшения. Получившийся у Винкера камушек вполне можно было вставить в браслет или повесить на шею.

○ **Рудокоп взял артефакт в руку**, ✎ ✓ «Создатель артефактов 1 уровень», «Телепорт» +2 — (7)

12

Винкер размышлял над своей горькой судьбой. Сегодня он потерял друга и возможно всех родных.

- Зато свободен - как мантру в который раз повторил рудокоп.

- Дёрнешься - вскрою как поросёнка, пикнуть не успеешь, - услышал Винкер тихий женский голос у самого уха.

Рудокоп застыл, боясь лишней раз вздохнуть и чувствуя у своей шеи острую сталь и горячее дыхание. Его быстро обыскали.

- Ого! - вновь шепотом кто-то удивился сзади.

Винкер понял что его только что ограбили - забрали артефакт.

- Что там, Светлоликая? - это уже мужской шепот немного со стороны.

- Артефакт телепорта, чтоб мне провалиться!

- Да ладно?! У этого оборванца артефакт стоимостью в состояние?

- Я ж говорил здесь есть чем поживиться! - третий голос с другой стороны. - Он тоже мародёр, кончай его и идём дальше пока не стемнело!

○ **Перед лицом Винкера сверкнул изогнутый клинок**, ✎ «Здоровье» -1 — (20)

13

Все трое вошли в пещеру и рудокоп понял что другого шанса у него не будет. Он не мог убить старика, помогавшего ему ещё недавно. Другьями они не были, но проработали вместе долгие годы.

- Ладно, живи Кнут, - пробормотал Винкер и тихо пополз вглубь пещеры.

Пока гномы искали его, он добрался до неприметной расщелины и через неё пролез в другую пещеру. Здесь ему никто не мешает.

○ **Пора домой.** — (39)

14

Женщина хохотнула.

- Хватит строить из себя простака, - нахмурился толстяк. - Такой камушек не каждый принц себе может позволить, да ещё и запечатлеть его на себя!

- Наверняка работает на кого-то, - согласилась Светоликая. - Я слышала о таких прыгунах.

- Не важно, - прервал их главарь. - Некогда разбираться.

○ **Вся троица испытующе разглядывала рудокопа** — (5)

15

Мимо рудокопа пролетела тень и словно прилипла к мастеру по замкам, окутав его с головы до ног. Мародёр как-то жалобно застонал, его рука разжалась выронив меч. Тень, клубясь над ним, с жадностью впиталась в тело человека и он упал замертво.

Винкер на некоторое время остолбенел, не веря своим глазам.

- Отступаем! - крик Рикера вывел рудокопа из оцепенения.

Подхватив меч погибшего, Винкер побежал к стене. Из провала лезли всё новые свежаватели, но Рикеру и Светлоликой пока удавалось отбиваться от них. Рудокоп как мог помогал, беспорядочно размахивая мечом.

Времени лезть по лестнице не было, поэтому они побежали вдоль стены, надеясь выбраться через ворота. Они были не далеко, но створки оказались закрыты на массивный засов. Тяжелое, окованное железом бревно выглядело неподъемным.

- Светлоликая, удержи их! - приказал главарь и показав Винкеру на засов принялся сдвигать его. Рудокоп ухватился с другого края и напрягая все силы навалился на бревно. Засов поддавался с трудом, нехотя сдвигаясь в сторону.

Оглянувшись, Винкер увидел как женщина бьётся с нападающими со всех сторон зубастыми тварями. Её руки и ноги кровоточили от многочисленных порезов и Светлоликая, то и дело применяла быстрые заклинания лечения или использовала артефакты срывая их со своего пояса. Впрочем последних практически не осталось.

Засов наконец сдвинулся достаточно чтобы можно было открыть одну створку ворот. Рикер навалился на неё и сразу же выскочил в образовавшуюся щель.

- Быстрее! - крикнул он.

Винкер поспешил за ним — (36)

Подождал Светлолику чтобы помочь ей,  «Здоровье» -3 — (46)

16

Пока главарь был занят самолечением, Винкер бросился в придорожные кусты, а затем и в лес. Он долго бежал, а затем и шел среди деревьев, пока окончательно не стемнело. Ему повезло - его никто не преследовал.

Переночевав на дереве, рудокоп наутро продолжил свой путь и много дней плутал по лесу, питаясь тем что удавалось поймать или найти прежде чем вышел к небольшой деревушке. Местные жители его приняли, накормили и обогрели, а так как рабочие, крепкие руки всегда были в цене, предложили ему здесь и остаться, на что Винкер с радостью согласился.

Так он обрёл свой новый дом, лишь иногда вспоминая про свой артефакт и возможности которые он мог ему дать...

17

- Я слышал тебя сегодня лишили мяса, - заявил Винкер. - Если поможешь мне, гномы нас обоих наградят отличным ужином!

Винкер достал камень с крапинками. Орк остановился, подошёл к нему и без особого интереса осмотрев камень вновь вернулся к своей работе.

- Плевать на гномов! - орк с яростью ударил огромной киркой по стене. - Плевать на ужин!

Ещё одним ударом он отколол от стены огромную глыбу и во все стороны брызнули шрапнелью мелкие камни. Орк продолжал остервенело орудовать киркой, рыча и поднимая тучи пыли. Винкер, не рискуя больше отвлекать его, поспешил уйти.

Он отправился назад, решая как ему поступить. Можно было заручиться поддержкой сторкианца:

- используя его в тёмную — (6)**
- или рассказав всё как есть и предложив бежать вместе — (21)**
- Или отказаться от мести и бежать отсюда прямо сейчас — (45)**

18

Превозмогая боль в глазах и желание убежать, рудокоп продолжал бить ногой по опоре. Наконец камень, поддерживающий её, вылетел и балка с треском подломилась, а затем оглушительно лопнула. Потолок рухнул вниз и Винкер успел услышать вопль старика погребённого под завалом.

Держась рукой за стену, рудокоп побрёл в глубь пещеры. Отойдя подальше от завала и поднявшейся пыли он остановился. Здесь ему никто не помешает.

- Пора домой — (39)**

19

Не дожидаясь пока змея атакует, Винкер кинулся на неё и вцепился рептилии в горло. Рептилия задергалась с такой силой что он едва не сорвался. Рот наполнился кровью, Винкер с трудом дышал, но не отпуская хватку.

Борьба продолжалась довольно долго, прежде чем кольца змеи ослабли и она перестала трепыхаться. Винкер и сам ослаб, поэтому сразу разжал зубы и туннельный змей, соскользнув с его руки, улетел в пропасть.

Рудокоп с сожалением посмотрел вниз - змеи в их скудном меню считались за деликатес.

- Дальше — (62)**

20

Рудокоп получил удар в бок и скорчился от боли.

- Стой! - раздался резкий отчаянный шепот.
- Что ещё? - недовольно огрызнулся женский голос.
- Проклятый артефакт запечатлён!

Некоторое время сзади слышалась какая-то возня и шепот, затем Винкера поставили на ноги и развернули. Он увидел трёх человек - двоих мужчин и женщину.

Светловолосая женщина была высокой и стройной и наверное была бы красивой если бы не многочисленные шрамы на лице. Мужчина крепкого телосложения и надменного вида, был одет в кожаный доспех и скорее всего был за главного. Второй низкорослый и полноватый с хитроватым выражением на лице. Мародёры.

- Отвечай быстро и тихо, - прошептал мужчина с надменным видом. - Кто ты и откуда?
 - Винкер... Это мой дом, - рудокоп кивнул в сторону развалин.
 - Как называлась булочная в конце этой улице, - женщина показала изогнутой саблей в сторону центра города.
 - Чёрный калач, там вечно по утрам подгорал хлеб...
 - Верно, - согласилась Светлоликая.
 - Это твой артефакт? - мужчина показал камень и Винкер снова кивнул.
- Главарь поднёс артефакт ближе к рудокопу и камень стал светиться немного ярче.
- На кого ты работаешь? - спросил второй мужчина с хитрым лицом.

- На Кнута, - машинально ответил Винкер — (49)

- Я сам по себе — (14)

21

Отведя старика в сторону, Винкер раскрыл ему свой план. Тот лишь скептически качал головой, ровно до того момента когда Винкер показал ему артефакт.

- Здесь заряда хватит на двоих, - объяснял он. - Покончим с Кнутом и сразу сбежим!

Сторкианец согласился и они разошлись в разные стороны. Старик поспешил к гному, а Винкер

к заброшенной шахте — (24)

22

Вторым ударом орк достал гнома, однако кирка не пробила броню лишь свалив Гирка. Гном покатился по полу, но быстро вскочил на ноги размахивая топором.

Они сошлись в яростной схватке. Таких поединков Винкер никогда не видел, даже то что он смутно помнил о рыцарских турнирах совсем не походило на это побоище.

23

Рудокоп вскочил и побежал в глубь пещеры, однако, как оказалось теперь он ничего не видел - лишь яркие белые пятна плясали перед глазами. Вспышка ослепила его и он, как слепой котёнок, врезался во все препятствия на своём пути. Споткнувшись о камень рудокоп полетел на пол и ударился коленом о булыжник. Корчась от боли он нащупал артефакт, но не успел ничего с ним сделать - кто-то выбил его из рук.

- Он у меня, господин! - раздался рядом знакомый голос сторкианца.

Послышались шаги и к Винкеру подошли гномы.

- Хороший раб, - похвалил старика Кнут.

В этот момент Винкер понял почему сторкианец смог так долго протянуть в рудниках - он был стукачем. Осознание этого сделало горечь поражения ещё обидней. Теперь Винкеру оставалось надеяться лишь на быструю смерть...

24

Вся гора была испещрена туннелями, шахтами и переходами, большинство из которых давно не использовались. Магические светильники работающие от гномьего реликта, в таких местах почти не давали свет, покрываясь слоями пыли или медленно угасая по неизвестным причинам.

Винкер быстро двигался вперёд. Его глаза привычные к вечной полутени легко замечали символы на стенах и он никогда не сбивался с пути. Несмотря на кажущуюся хаотичность гномы пробивали туннели в строгом порядке, этажами или, как они говорили, уровнями. Переходы с одного уровня на другой охранялись, поэтому гномы не боялись что рабы сбегут и позволяли им в свободное время бродить по туннелям, заодно обещая награду за различные находки.

Наконец рудокоп дошел до нужной шахты и вошёл в тёмную пещеру. Освещения здесь практически не было - лишь один слабый магический светильник у входа. Винкер нашёл нужную опору из под которой должен был выбить камень и принялся ждать.

○ Если отмечено «Разные/сторкианец»: **Через некоторое время слышались шаги,**
✎ «Здоровье» -1 — (68)

○ Если отсутствует «Разные/сторкианец»: **Ждать пришлось долго, прежде чем наконец слышались шаги** — (52)

25

Гирк оказался очень проворным и ловким гномом, в отличие от своего братца. Он сумел вовремя отскочить и орк, рассчитывавший достать его вторым ударом, промахнулся.

Они сошлись в яростной схватке. Таких поединков Винкер никогда не видел, даже то что он смутно помнил о рыцарских турнирах совсем не походило на это побоище.

При этом гном ухитрился не забыть и про рудокопа - Винкер с удивлением увидел как по его плечу скользнуло лезвие метательного ножа, нанеся весьма болезненный порез и с запозданием вскрикнул от боли и испуга.

- Здесь лучше не зевать — (3)**

26

Винкер убрал артефакт в потайной карман и направился к месту отдыха рудокопов. Все дальнейшие шаги были просчитаны заранее вместе с Бриком - они сразу условились что обязательно отомстят Кнуту перед побегом. Проблема была в том, что план был рассчитан на двоих.

Друзья собирались заманить гнома в старую шахту и обрушить на него плиту которую там поддерживали подпорки. Их они заранее подпилили и укрепили камнями которые достаточно было выбить чтобы всё обрушилось.

Приманкой послужит кусок руды с вкраплениями - по таким камням гномы ориентировались где прокладывать шахты. Надо показать этот камень гному и сказать что он был найден в заброшенной шахте во время охоты на змей - им разрешали в свободное время исследовать таким образом закоулки старых туннелей. Жадный гном не упустит случая отличиться и застолбить находку за собой.

Вот только кто-то должен отправиться в шахту и ждать у ловушки, а кто-то пойти к Кнуту. Винкер вошёл в пещеру и оглядел рудокопов отдыхающих на подстилках. Никому из них он не доверял. Взгляд пал на сторкианца. Один раз он ему уже помог, если кого и просить, то его.

- Винкер использовал сторкианца в тёмную — (6)**
- Рассказал всё, предложив бежать вместе,  ✓ «сторкианец» — (21)**
- Если отмечено «Разные/Орк»: Попробовал договориться с орком — (4)**
- Решил что дело слишком рискованное и надо бежать сейчас пока есть возможность — (45)**

27

Винкер упал и больше не поднялся. Он не смог спастись, но зато умер свободным...

28

Когда сторкианец проходил рядом, подслеповато щурясь чтобы что-то разглядеть в темноте, Винкер тихо окликнул его.

- Я здесь, только тихо, - прошептал рудокоп и старик остановился рядом с ним.

- Что ты делаешь? - удивлённо спросил сторкианец.

- Отойди и сам всё увидишь, - Винкер показал старику рукой вглубь пещеры.

Сторкианец взглянул на опору, возле которой сидел рудокоп и на лице его появилась догадка.

- Господин! Он здесь! - внезапно завопил старик и побежал к выходу из пещеры.

Гномы у входа засуетились. Второй, тот который пришёл с Кнутом, взмахнул рукой и в пещеру влетел огненный шар. Вспышка ослепила Винкера, больно резанув по глазам. Рудокоп ударил по опоре, но дезориентированный вспышкой, промахнулся.

Надо бежать — (23)

Нужно обвалить потолок, ✎ «Здоровье» -1 — (18)

29

Вскоре они вошли в небольшую пещеру, своды которой поддерживали старые деревянные балки. Здесь было темно - всего один магический светильник едва испускал свет у входа.

В первый момент Винкер испугался что орк его обманул - его нигде не было видно. Рудокоп нерешительно прошёл вперёд, не совсем представляя что ему дальше делать.

- А-а-гра-а-ах! - боевой крик орка оказался настолько внезапным и оглушительным, что Винкер от неожиданности свалился с ног, оглушенный и дезориентированный.

Что-то огромное выросло прямо перед ним словно из под земли, перемахнуло через рудокопа и налетело на гномов. Последовал глухой чавкающий звук и Винкер увидел как на пол с разможенной головой свалился Кнут.

Если отмечено «Разные/подозрение»: **Однако второй гном успел среагировать на атаку**, ✎ «Здоровье» -4 — (25)

Если отсутствует «Разные/подозрение»: **Орку удалось застать гномов врасплох** — (22)

30

Превозмогая боль в глазах и желание бежать, рудокоп продолжал упрямо бить ногой по опоре.

- Я вижу его! - услышал он знакомый голос.

К нему спешил сторкианец. Видимо гномы приказали старику остановить его, не рискуя заходить в пещеру. Винкер понял почему сторкианец смог так долго протянуть в рудниках - он был стукачем.

Злость придала рудокопу сил и он со всей силы ударил по опоре. Камень, поддерживающий её, наконец вылетел, балка с треском подломилась, а затем оглушительно лопнула. Потолок рухнул вниз и Винкер успел услышать вопль предателя-старика. Хотя бы с одним ему удалось покончить.

Рудокоп встал и держась рукой за стену побрёл в глубь пещеры.

○ **Пора домой** — (39)

31

В лицо ударил свежий воздух наполненный запахами которые он давно забыл. Винкер стоял на улице перед своим домом и не верил в то что у него всё получилось.

Он смог сбежать.

Он свободен!

Хотелось прыгать от счастья, но крики радости застряли в горле. Винкер смотрел на развалины своего дома и чувствовал как земля уходит у него из под ног. Рудокоп медленно сел прямо на дорогу и огляделся.

Весь город лежал в руинах. Некоторые дома были сожжены, другие разрушены. Прямо на улице лежали скелеты сквозь которые уже прорастала трава - значит если кто из горожан и выжил, бежал отсюда бросив тела непогребёнными.

Винкер боялся заходить в то что осталось от его дома. Боялся того что там может найти.

Сколько он так просидел, он не знал. Время словно остановилось для него. Ветер трепал волосы, вокруг стояла тишина. Даже птицы не пели хотя сейчас стояло лето.

○ **Вечерело** — (12)

32

Они неслись по коридорам как сумасшедшие. Винкер ещё не понимал почему мародёров охватил такой панический страх, но он передался и ему, когда увидел как из комнат в коридор потянулись дымчатые субстанции, похожие на клубящиеся тени.

Светлоликая бросила ещё один флакон расчищая им путь, но у выхода из поместья нечто тёмное перегородило путь.

Мастер над замками на ходу бормотал заклинание, переплетая появившиеся над руками узоры разноцветной манны, а затем резко выбросил руки вперёд. Поток светлой энергии ударил в тёмное облако на их пути, разметав его в клочья. Обрывки теней, словно побитые, трусливо расползались по углам.

- Я пуст! - крикнул мастер над замками.

Они выскочили во двор и

наткнулись на свежавателей — (65)

33

Винкер, стараясь не шуметь, пополз вглубь пещеры и вскоре добрался до неприметной расщелины. Через неё он пролез в другую пещеру поменьше. Здесь ему никто не мешает.

Пора домой — (39)

34

Новая партия рудокопов прошла мимо, люди при этом выглядели так словно уже устали. Времени на отдых гномы давали совсем мало.

Дальше — (67)

35

Рудокоп едва смог встать на ноги, в ушах звенело. Рядом в траве стонал Рикер. Похоже главарь сломал руку.

Винкер решил бежать, благо они были возле леса, а там он сможет найти безопасное место — (16)

Помог Рикеру, надеясь что тот вернёт ему артефакт — (70)

36

Выскользнув за ворота они что есть сил побежали по улице. Оглянувшись назад Винкер увидел как Светлоликая, очевидно серьёзно раненная, пыталась выползти, но её накрыла тень, словно саваном и мародёрка застыла в клубах пыли.

Им оставалось только спасать свои жизни — (55)

37

- Надеюсь, а не то моя плеть... - вновь пригрозил Кнут торопясь вперёд.

- Не спеши братец, - Гирк положил руку ему на плечо и подозрительно огляделся.

Похоже этот гном был опытным воином и почувствовал подвох.

- Пусть выпадет моя борода, но что-то мне это не нравится, - проворчал Гирк, взявшись за топор.

Взгляд его не обещал рудокопу ничего хорошего.

Винкер бросился бежать — (53)

Сделал вид что всё нормально, ✎ ✓ «подозрение» — (66)

38

До нужной опоры было всего несколько шагов, правда мешали темнота и спешка. Над головой пролетел метательный нож, с лязгом ударившись о стену.

Винкер упал возле балки и ударом ноги выбил из-под неё камень.

- Чел! Я буду отрезать от тебя по кусочку, лечить, а затем снова отрезать! Ты будешь молить меня о смерти! - закричал Гирк. Гном, пошатываясь двинулся к нему.

Рудокоп что есть силы ударил по балке и откатился в сторону. Опора, словно нехотя, подломилась, а затем с оглушительным треском лопнула. Во все стороны брызнули щепки и огромная плита рухнула вниз прямо на голову гнома.

Винкера тоже едва не завалило, камни падали рядом с ним. Затем он почувствовал боль - несколько крупных щепок впились в руку и рудокопу пришлось выдёргивать их терпя боль. Затем, кашляя от пыли, рудокоп встал и пошёл вглубь пещеры.

Пора домой, ✎ ✓ «Враг гномов» — (39)

39

Винкер прислонился к стене и достал артефакт. Тот засветился ярче начав вибрировать.

Поиск места... поиск места...

Рудокоп представил место куда мечтал попасть все годы рабства.

Свой дом,  «Телепорт» -1 — (60)

40

Гномы остались снаружи, приказав старику идти в пещеру. Винкер тихо выругался.

Рудокоп подождал пока старик подойдёт к нему — (28)

Решил что всё пошло не по плану и пора уходить — (33)

41

- Это тебя не касается, - огрызнулась женщина. - Я Светлоликая, он, - показала на главаря: - Рикер, наш главный. А этот пузан мастер по замкам. Если хочешь жить большего тебе знать не надо.

Если отсутствует «вопросы/шепот»: **Почему мы разговариваем шепотом?**, 
✓«шепот» — (58)

Если отсутствует «вопросы/город»: **Что случилось с городом?**,  ✓«город» — (43)

Если отмечено «вопросы/кто», отмечено «вопросы/шепот», отмечено «вопросы/город»: - **Заткнулись там, - прикрикнул на них главарь.** — (61)

42

Светлоликая, тем временем, отступала спиной вперёд не рискуя повернуться к тварям спиной.

Один из свежевателей, изловчившись, смог вцепиться ей в ногу, щёлкнув челюстями словно капканом, однако был тут же зарублен саблей. Женщина закричала от боли и споткнувшись упала. Ошалевшие от запаха крови твари тут же набросились на неё со всех сторон погребая под своими телами.

Рудокоп бросился на помощь, но в этот момент ударила мощная волна вибрации свалив его с ног. Эпицентром была сама Светлоликая - невидимый взрыв магической энергии раскидал свежевателей во все стороны.

Женщина с отчаянным упорством поползла к воротам. Судя по всему она использовала все запасы манны и артефактов и теперь могла надеяться только на свои силы.

Винкер подбежал к ней, схватил за руку и потащил за собой, но с ужасом увидел как прямо перед ним сгустились тени, преграждая путь к бегству. Они были так близко, что рудокоп смог разглядеть фрагменты призрачных образов кошмарных созданий появляющихся и рассыпающихся одновременно в этом клубке теней.

Прежде чем Винкер сообразил что делать, бесформенная тень обволокла его, огибая словно вода камень. Не причинив вреда Винкеру, тень накрыла Светлоликую. Женщина тут же упала, глаза её остекленели, а на лице застыла гримаса боли и удивления.

○ Рудокоп выскочил за ворота и побежал догонять главаря мародеров — (55)

43

Светлоликая нахмурилась и внимательно посмотрела на Винкера, нервно поглаживая рукоять сабли.

- Я не был здесь много лет, - счёл нужным объяснить рудокоп. - Только сейчас смог... вырваться, повидать родню, а тут такое...

- Да, странный ты, - наконец ответила женщина. - Реликт перестал давать силу, а затем город накрыла Тень. Никто не знает что это за дрянь. Всех жителей пожрали пожиратели... и другие твари явившиеся на пирушку.

○ Если отсутствует «вопросы/кто»: Кто вы такие?, ✎ ✓«кто» — (41)

○ Если отсутствует «вопросы/шепот»: Почему мы разговариваем шепотом?, ✎ ✓«шепот» — (58)

○ Если отмечено «вопросы/кто», отмечено «вопросы/шепот», отмечено «вопросы/город»: - Заткнулись там, - прикрикнул на них главарь. — (61)

44

Опасаясь повторить судьбу друга, Винкер продолжил работу, напрягая последние силы.

○ Гном не обращал на него внимание — (63)

45

Винкер представил место куда мечтал попасть все годы рабства.

Свой дом, ✎ «Телепорт» -1 — (60)

46

Винкер задержался у ворот и смог отогнать нескольких свежевателей. Твари отступили, но смогли достать рудокопа своими длинными когтями нанеся несколько болезненных порезов.

Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: **Бой продолжался** — (42)

Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье»: **Винкер потерял слишком много крови** — (9)

47

Отпустив выступ, Винкер схватил змею за горло и сразу почувствовал острую боль во второй руке.

Змея шипела и извивалась и рудокопу пришлось ударить её об стену несколько раз прежде чем кольца твари ослабли и он смог освободиться. Туннельный змей полетел в пропасть. Винкер, снова ухватившись за выступ, осторожно вытащил раненную руку из трещины. Она была вся изодрана об камни.

Дальше — (62)

48

Другой - мысленно ответил рудокоп и Рикер тут же растворился в воздухе. Возвращаться в рудники Винкер не собирался. Уж лучше он останется здесь, недалеко от своего дома...

Рудокоп устало посмотрел на приближающийся клубок теней. Тёмная масса надвигалась прямо на него, но как только главарь мародёров исчез, она зависла в воздухе, а затем потянулась обратно к городу, истончаясь и развеиваясь словно от ветра.

Удивляться поведению этого непонятного явления, у Винкера уже не было сил.

Опустошён... необходим источник...

Артефакт едва вибрировал в ладони, словно прося Винкера побыстрее отнести его к источнику магии. Рудокоп убрал его в потайной карман и тот притих.

Винкер уже повернул к лесу, опасаясь появления свежевателей, когда увидел блеск в траве. Его глаза были приучены к нахождению подобных вещей долгой работой в рудниках, поэтому он сразу распознал драгоценный камень. Подойдя ближе, Винкер поднял с земли кинжал с лезвием в форме пламени.

Некоторое время он тупо разглядывал некогда могущественный реликт, нутром чувствуя что лучшим решением будет закинуть его куда подальше и забыть о происшедших событиях как о страшном сне.

Винкер усмехнулся и спрятал кинжал за пояс. Не для того он сбежал с рудников чтобы сейчас отказываться от своей судьбы.

Рудокоп направился в лес, держа путь на север...

49

- Кажется я слышал о таком, - произнёс хитроватый. - В Одингаре есть гильдия где управляет некий Кнут, ты оттуда?

- Не важно, - прервал его главарь. - Сейчас некогда разбираться.

○ **Вся троица испытующе разглядывала рудокопа — (5)**

50

Тени так напугали мародёров что они забыли про рудокопа и ему удалось ускользнуть от них. Он побежал по коридорам поместья так быстро, как будто на его ногах выросли крылья.

Найдя открытое окно, Винкер выбрался во двор, радуясь спасению, но тут же был атакован стайей приземистых, обезьяноподобных тварей. Они накинулись на него со всех сторон не дав ни единого шанса на спасение - у него не было при себе ни оружия ни артефактов...

51

- Привет Оглобля! - окликнул он орка когда они поравнялись.

- И тебе привет, наглый чел, - прорычал орк, впрочем довольно добродушно. - А где твой задиристый дружок, животом опять мучается?

Орк хохотнул, но тут же заткнулся. Винкер показал сначала на тело которое они тащили, а затем на спину идущего впереди Кнута. Орк помрачнел, оскалил внушительные клыки и выпалил на своём языке:

- Гномы \$%*#!

- Заткнулись там! - послышался крик надсмотрщика другой группы. - Оглобля сегодня без мяса! Ещё раз вякнешь получишь плетью!

Орк недовольно зарычал и пошёл дальше что-то ворча.

Дальше — (67)

52

Возле пещеры показались трое - сторкианец в сопровождении двух гномов.

- Ну и где он? - остановившись у входа, нетерпеливо спросил Кнут.

- Я здесь! - крикнул Винкер. — (13)

Винкер хранил молчание надеясь что гномы войдут одни, оставив старика снаружи — (40)

53

Рудокоп сорвался с места но не успел сделать и десятка шагов, как топор, который метнул в него Гирк, ударил точно между лопаток. Вскинув руки, Винкер упал как подкошенный. Смерть была мгновенной и это можно было считать удачей - если бы гномы взяли его живым, он бы так легко не отделался...

54

Вовремя сориентировавшись рудокоп убрался с пути свежевателя, однако тот, проскочив мимо, успел походу движения цапнуть Винкера когтями, нанеся глубокий порез.

Мастер по замкам не растерялся и шагнув вперёд выставил меч перед собой - злобная тварь прыгнув сама налетела на него.

- Вот так! - мародёр засмеялся взмахнув над головой окровавленным клинком.

В этот момент Винкер заметил какое-то движение сбоку,  ✓ «Короткий меч» — (15)

55

Так быстро и долго Винкер никогда ещё не бегал - в тёмных туннелях негде было этого делать, поэтому он едва поспевал за Рикером.

Они мчались по улицам, а со всех сторон к ним неслись стаи свежевателей, рыча и клая зубами. Когда их почти настигли, главарь сорвал с пояса флакон со сверкающей красным светом жидкостью и швырнул в толпу преследователей. Там рвануло так, что мерзких животных раскидало по частям.

Рудокоп уже еле волочил ноги когда они наконец достигли городских ворот. Здесь стояла телега странной конструкции, снабжённая ременной передачей. В неё было запряжено скелетообразное механическое существо отдалённо напоминающее лошадь. Подобные устройства Винкер видел в огромных мастерских гномов, коротышки были мастера по части создания различных механизмов.

Рикер, подбежал ближе, сплёл узор из магических потоков и направил его в это существо. Глаза псевдо-лошади тут же вспыхнули и она встала на дыбы, разминая заскрипевшие железные суставы.

Главарь мародёров, а за ним и рудокоп, вскочили в повозку и та сразу рванула вперёд. Однако не успели они отъехать и на десяток метров, как нечто чёрное пересекло им путь. Глаза псевдо-коня погасли, он споткнулся и опрокинулся. Повозка, уткнувшись в него колёсами, подлетела вверх и перевернулась. Во все стороны полетели детали, Винкера с Рудокопом отбросило далеко в сторону.

○ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: **Винкер при падении со всего маху ударился о землю**, ✎ «Здоровье» -2 — (35)

○ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье»: **Удар оказался слишком сильным** — (27)

56

Теперь их вёл мастер по замкам, явно хорошо ориентируясь в доме.

- Реликт был где-то рядом, - прошептал он и Винкер догадался о цели их визита.

Очередные массивные двери оказались распахнуты настежь и они вошли в богато отделанный зал. В центре на постаменте лежал кинжал с лезвием в виде пламени, украшенный драгоценными камнями. Винкер вспомнил, что это оружие было символом города и его реликтом. Бруску металла являвшемуся источником магии, когда-то придали форму кинжала - по легенде это произошло в кузнице находившейся на этом самом месте. От постамента тянулись толстые жилы медных проводников, по которым раньше потоки магии закачивались в многочисленные конденсаторы.

Но сейчас реликт не источал магию по сути превратившись в обычное оружие. Главарь подошёл к кинжалу и осторожно снял его с постамента. В зале потемнело, где-то вдалеке хлопнула дверь. Винкер увидел как в углу сгустились тени и тёмными щупальцами потянулись к ним. Рудокоп решил что у него что-то с глазами и принялся тереть их надеясь сбросить наваждение.

- Они здесь! Пожиратели! - Светлоликая сорвала с пояса флакон и разбила его у своих ног. Яркая вспышка ударила во все стороны заставив тени отпрянуть.

- Бежим! - скомандовал Рикер и рванул к выходу.

Мародёры как один, бросились наружу.

- Винкер, воспользовавшись их паникой, побежал в другую сторону — (50)
- Последовал за ними — (32)

57

Рудокоп встретил свежевателя прямым ударом ноги, целясь ему в живот и это у него получилось - тварь свалилась на землю, но перед этим своими когтями расплосовала ногу Винкера.

Из рваных ран брызнула кровь, рудокоп закричал от боли. Мастер меча сориентировался быстро и подскочив к свежевателю проткнул его мечом.

- Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: Краем глаза Винкер заметил за спиной какое-то движение и отпрянул в сторону, ✎ ✓ «Короткий меч» — (15)
- Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье»: Рудокоп упал на землю — (69)

58

- Здесь полно свежевателей, - Светлоликую передернуло от отвращения. - Ты костей не видишь что-ли?

Рудокоп посмотрел на ещё один скелет, попавшийся им на пути и его прошиб холодный пот. Он только сейчас обратил внимание что все кости были раздроблены.

- Когда город пал сюда сползлись свежеватели со всех окрестных склепов, - прошептала Светлоликая и добавила: - Нам надо успеть закончить до темноты.

- Если отсутствует «вопросы/кто»: Кто вы такие?, ✎ ✓ «кто» — (41)
- Если отсутствует «вопросы/город»: Что случилось с городом?, ✎ ✓ «город» — (43)
- Если отмечено «вопросы/кто», отмечено «вопросы/шепот», отмечено «вопросы/город»: - Заткнулись там, - прикрикнул на них главарь. — (61)

59

Винкер остановился, тяжело дыша, краем глаза поглядывая на гнома. Тот сразу заметил его простой, но ограничился ругательствами и угрозами.

- Похоже Кнут и сам притомился — (63)

60

Деревянное строение в тени высоких деревьев, с большими резными ставнями и скамейкой у ворот выходящих на оживлённую улицу. Винкер запомнил свой дом именно таким - с парадной его стороны.

Соланд - городок в котором он вырос, был небольшим ремесленным поселением. Насколько помнил рудокоп, мимо их дома постоянно проезжали повозки, так как улица была главной и вела от ворот в центр города.

Он любил сидеть на скамейке и смотреть на тех кто едет в повозках или верхом на лошадях. Городок был небольшим но стоял на крупном торговом пути, ведущем к морю. Частенько путешественники, завидев парнишку бросали ему монетку, а некоторые, проезжавшие не в первый раз, узнавали его как старого друга и всегда приветствовали...

Место определено?

Винкер почувствовал вопрос обращённый к нему и затаив дыхание согласился.

○ **Его тут же втянуло в открывшийся портал,** ✎ получено достижение «Свобода», достигнута точка сохранения — (31)

61

Их небольшая группка столпилась у края очередного здания.

- Почти дошли, - потирая руки произнёс мастер по замкам.

Винкер увидел впереди высокий каменный забор и башенки небольшой крепости за ним. Кажется это было поместье главы города. Рикер подбежал к забору, снял с пояса верёвочную лестницу и забросил наверх. Лязгнул, зацепившись, крюк.

Главарь ловко забрался по лестнице, задержался ненадолго наверху осматривая местность, а затем исчез на той стороне. Следующим полез мастер, пытая и раскачиваясь. Винкер подсадил его и дело пошло быстрее. Рудокоп был следующим, а последней через стену перебралась Светоликая.

- Чтоб меня... - женщина удивлённо взирала на открывшуюся картину.

Во дворе поместья зиял огромный провал, в который обвалилась часть здания. Все подступы были усеяны костями.

Они осторожно обошли по краю ямы. Похоже здесь был жаркий бой. Мастер по замкам приготовил отмычки, но ворота в дом главы оказались открыты. Мародёры бросились вперёд, Винкер не отставал.

○ **Цель близка, что бы это ни было** — (56)

62

Избавившись от змеи Винкер, наконец, обследовал трещину и извлёк из неё два мешочка. Затем забрался наверх.

Усевшись подальше от края пропасти он, трясущимися от волнения руками, разложил свои сокровища. Жёлтый и синий камни, а так же небольшой свёрток с магическим порошком. Был ещё один, рудный камень с вкраплениями медного цвета. Его он пока отложил в сторону.

Закрыв глаза рудокоп вспомнил как мастер-гном создавал свой артефакт. Его движения он заучил наизусть, хотя за прошедшие годы некоторые из них казались ему теперь плодом воображения.

Винкер стал вращать камни пока не почувствовал нарастающий между ними магнетизм. В некоторых положениях они начинали притягиваться, при этом их цвет менялся становясь одинаковым. Уловив момент когда они позеленели, рудокоп прижал камни друг к другу. Держа их одной рукой, второй развернул свёрток с порошком.

Гном использовал золотую мерную ложку, рудокопу пришлось довольствоваться деревянной. Зачерпнув на глаз нужную порцию магического порошка, Винкер осторожно посыпал им на камни. Крупицы вещества падая вспыхивали маленькими звёздочками. Внезапно дохнуло жаром и камни немного размягчившись слиплись в единое целое.

У Винкера оставалось ещё несколько крупиц магического порошка и он:

- Высыпал весь порошок на камни — (8)**
- Оставил как есть — (11)**

63

Винкер вновь поднял кирку и с такой силой обрушил её на горную породу что стена треснула. Несколько огромных кусков отломилось, со сводов пещеры посыпались камни. Рудокопы бросились врассыпную. Кнут же, трусливо закричав, подскочил словно ошпаренный и за считанные мгновения сбежал из пещеры.

Винкер стоял на месте, окутанный поднявшейся пылью и устало улыбался. Обвала не случилось - а жаль, если бы их тут вместе с Кнутом завалило, он был бы доволен.

Затем его взгляд привлёк блеск среди камней. Винкер наклонился и поднял камушек излучающий слабый синий свет. Здесь, в полутёмном царстве шахт, любой цвет отличный от серого или чёрного выглядел почти как чудо.

Именно ради таких находок они и трудились. Ради камней измененных в недрах гор талфеями - так называли магию родичи Винкера. Гномы мастерили из них различные артефакты в своих мастерских возле недр вулкана. Винкер был там как-то однажды и едва не помер от адской жары, но именно в тот день у них с Бриком родился план спасения.

Гномы соединяли несколько камней, сочетая их цвета и получая таким образом нужный эффект. Камни объединяли с помощью магического порошка и Винкер видел, как мастер-гном которому он тогда помогал, создал таким образом артефакт для телепортации.

Желтый и синий. Винкер запомнил эти цвета. Жёлтый камень Брик нашёл года три назад, после чего они стали понемногу воровать магический порошок из мастерских. Гномы тщательно следили за ним, взвешивая каждую щепотку и друзьям, рискуя жизнью, удавалось за один раз уносить лишь жалкие крупички.

Винкер вспоминал те дни с содроганием. Они сами напрашивались туда на работу, почти

умирали от жары и у них ушло, наверное, не меньше года чтобы собрать достаточное количество порошка. И вот, в день смерти друга, был найден последний элемент артефакта.

Винкер упал на колени, делая вид что откашливается, схватил камушек и быстро вложил его в мешочек пришитый к внутренней части штанины. Если кто-то увидит это и доложит гномам, его будет ждать жестокая расправа. Но Винкеру повезло - все попрятались боясь обвала и на него внимания не обращали. Осталось добраться до схрона и совершить задуманное.

Вернулся Кнут. Опасливо поглядывая наверх, он принялся размахивать своим рабочим инструментом, благодаря которому и получил кличку.

- Работать! - кричал гном, вымещая на рудокопах свой страх. - Работать собаки! Ставить подпорки! Живо!

Несколько ударов досталось и спине Винкера и его словно обожгло огнём.

- Изгой, - едва слышно прошипел рудокоп, вновь принимаясь за работу.

Они все тут были изгоями. Гномы отправляли в шахты только рабов не чувствительных к магии. Быть не способным пользоваться магией в мире где всем она доступна означало стать отверженным и презируемым. Изгоем.

Кнут был изгоем среди гномов поэтому и работал здесь, а не в престижных кузнях. Когда рабы-рудокопы вспоминали это, им становилось немного легче. Их надсмотрщик был таким же как они, только с кнутом в руке.

Наконец ударил колокол и рудокопы с облегчением поставили кирки и лопаты возле стены. Кнут согнал их в колонну и повёл через туннели к пещерке в которой они спали. Тело Брика тащили четверо человек, едва передвигая ноги от смертельной усталости.

По пути они встретили другую группу рудокопов бредущих на их место. Среди этих несчастных был даже один орк - ходячая гора мышц, высокий настолько что почти касался макушкой потолка туннеля. Специально для него гномы смастерили чудовищных габаритов кирку, усилив её магией.

В отличие от других рабов орк не терял оптимизма и казалось легче переносил все трудности их тяжелого быта. Брик как-то сказал что это потому что орк единственный кто получает кусок мяса каждый день.

Винкер как обычно поприветствовал орка., ✎ ✓ «Орк» — (51)

Винкер как обычно не обратил на него внимания. — (34)

64

Они двинулись к центру города, держась в тени домов и перебегая открытые пространства. Светлоликая держалась позади рудокопа, шикая на него и отвешивая подзатыльники каждый раз когда он шумел.

Набравшись храбрости, Винкер спросил:

Кто вы такие?, ✎ ✓ «кто» — (41)

Почему мы разговариваем шепотом?, ✎ ✓ «шепот» — (58)

Что случилось с городом?, ✎ ✓ «город» — (43)

65

Это были приземистые, обезьяноподобные существа с грязной серой шерстью. Их лапы заканчивались длинными, как ножи когтями, а звероподобные морды украшали вытянутые мощные челюсти с рядами крепких зубов. Свежеватели ползали у ямы обнюхивая следы когда мародёры выскочили прямо на них.

Рикер и Светлоликая, ни на мгновение не останавливаясь, атаковали размахивая клинками. Несколько тварей они зарубили сразу, с другими пришлось повозиться.

Мастер над замками тоже выхватил оружие - короткий меч, но не спешил лезть в драку, явно не считая себя хорошим воином. Винкер, будучи без оружия стоял рядом с ним, испуганно таращась на происходящее и не зная что делать.

Откуда-то сбоку на них кинулся свежеватель и рудокоп оказался у него на пути.

Винкер отскочил назад, в поместье, ✎ «Здоровье» -4 — (54)

Схватился с ним в рукопашной, ✎ «Здоровье» -7 — (57)

66

Некоторое время Гирк вглядывался в туннель, прислушиваясь к звукам и буравя тяжелым взглядом Винкера.

- Братец, мы в рудниках. Максимум что тебе здесь грозит, это встреча с туннельными змеями, - теперь уже Кнут похлопал Гирка по плечу. - Ты слишком часто ходишь на войну. Идём.

Гномы двинулись вперёд, при этом Гирк весьма грубо толкнул рудокопа в спину.

Идти оставалось не долго — (29)

Петля по тёмным туннелям, тускло освещённым магическими лампами, они дошли до места отдыха. Кнут не прощаясь ушёл дальше - он спал в пещере для гномов уровнем выше.

Рудокопы, кроме тех кто должен был сегодня готовить ужин, попадали на свои подстилки из соломы.

- Мне нужен помощник, - Винкер обвёл взглядом уставших рабов. Вызвался смуглый сторкианец, один из самых старых рудокопов.

- Хороший был парень, - прокряхтел он, подходя к телу Брика.

Взяв покойника, они вдвоём потащили его по узкому туннелю, из которого тянуло сыростью и сквозняком. Путь был не близкий и они изрядно устали пока добрались до нужного места.

Туннель обрывался у чёрного, бездонного провала. Сторкианец произнёс прощальную молитву, а Винкер вложил в руку погибшего друга фигурку волка. Брик говорил что это животное было символом его рода и сам вырезал его из сломанного черенка лопаты. Получилось так себе - насколько помнил Винкер на волка это было слабо похоже...

Некоторое время они стояли молча, затем не сговариваясь, подняли тело и сбросили его вниз. Расщелина поглотила бывшего рудокопа с молчаливым безразличием. Удара о камни они не услышали.

- Теперь он свободен, - произнёс сторкианец и двинул в обратном направлении.

- Я побуду здесь, - сказал Винкер. Старый рудокоп лишь махнул рукой.

Винкер уселся на край расщелины, опустив в тёмную бездну ноги. Духи рудокопов, сгинувших там, внизу, словно касались его своим холодным дыханием.

Прислушиваясь к шаркающим шагам сторкианца, Винкер подождал пока тот уйдёт, а затем наклонился над расщелиной и стал ощупывать стену. Где-то здесь была трещина, которую они с Бриком нашли. Их тайник.

Вскоре он наткнулся на неровное отверстие и в нетерпении просунул туда руку. Пальцы коснулись чего-то упругого и скользкого и прежде чем Винкер успел среагировать оно схватило его и с силой рвануло вниз.

Вскрикнув, Винкер свалился в пропасть и лишь в последний момент успел схватиться второй рукой за выступ. Другую его руку, которую он сунул в трещину, тем временем обвивали кольца туннельного змея. Тварь была не ядовитой, но очень сильной.

Змеиные кольца словно стальные жгуты ползли по руке. Раздалось шипение и Винкер увидел жёлтые немигающие глаза рептилии. Её голова поднялась прямо перед ним, покачиваясь на тонкой шее. Змея изучала человека, готовясь к атаке.

Рудокоп висел над пропастью, держась одной рукой, вторая же застряла в трещине словно в тисках.

○ **Винкер отпустил руку которой держался за выступ, чтобы отбиться от змеи,** ✎ «Здоровье» -5 — (47)

○ **Попытался схватить туннельного змея за горло зубами,** ✎ «Здоровье» -2 — (19)

68

Первым к пещере подошел Кнут. Винкер приготовился выбить камень, но гном не спешил, замешкавшись на входе.

- Винкер, ты здесь? - крикнул гном.

- Да! - откликнулся рудокоп. - Идите сюда, я покажу место!

За спиной Кнута показался ещё один гном облаченный в доспехи. Винкер не успел этому удивиться, как новый гном взмахнул рукой и в пещеру влетел огненный шар. Вспышка ослепила рудокопа больно резанув по глазам.

Винкер ударил по опоре, но дезориентированный вспышкой, промахнулся.

Надо бежать! — (23)

Нужно обвалить потолок! — (30)

69

Он потреля слишком много крови. Мародёры в пылу схватки не стали помогать Винкеру, бросившись бежать и тот стал легко добычей свежевателей...

Рудокоп помог главарю подняться и потянул его в лес, но Рикер лишь застонал от боли скрипя зубами.

Винкер заметил как в их сторону от города летит нечто большое и тёмное, переплетаясь дымными жгутами словно сотканных из множества призрачных рук.

- Уноси нас отсюда! - увидев это, приказал главарь и протянул рудокопу камень.

Винкер положил на артефакт руку и сосредоточился.

Поиск места... Поиск места

Рудокоп представил себе Боланд - столицу их королевства в которой он был лишь однажды.

Не подходит - мягко отказался переносить туда артефакт.

Запечатлены лишь два места... поиск места

Винкер ничего не понимал. Он знал как пользоваться артефактами лишь по обрывкам сведений от других людей, по редким слухам доходившим до них от новых рабов поступавших в рудники. Рудокоп напряг память... Кажется артефакты требовалось как-то улучшать, вначале они обладали лишь малой своей силой.

Первым местом было место создания артефакта, вторым - туда куда он перенёсся в первый раз. Это значит он мог телепортироваться только в гномьи рудники или к своему разрушенному дому. И там и там его ждала лишь смерть.

- Скорее, или тебе конец! - Уже почти в истерике кричал в ухо Рикер приставив нож к животу рудокопа.

Винкер представил шахту в которой работал много лет не покладая рук.

Место найдено... К сожалению ёмкости хватит на перенос только одного существа. Создатель или другой?

○ Другой, ✎ «Телепорт» -1, ✓«Рикер», получено достижение «Судьба» — (48)