

Таро Великолепный

# Муравьиный король

книга-игра



*Версия текста: 1*

*Книги-игры и интерактивные рассказы*

<https://quest-book.ru>

# Лист персонажа

Начальные значения параметров:

## Случайные локации

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14
- 15

## ГЕРОЙ МУРАВЕЙ

Панцирь: 1  
Энергия: 10  
Запасы кислоты: 2  
Ноги: 6

## УБИТЫЕ ВРАГИ

Количество убитых: \_\_\_\_

## Пройденный путь

Прошел пути: 1

## Ключевые слова

- плюнул в солдата
- плюнул в паука
- плюнул в богомола
- плюнул в гусеницу
- плюнул в паутину
- плюнул в осу
- плюнул в многоножку
- плюнул в таракана
- плюнул в клопа
- окружен
- убил королеву
- убил 1000 муравьев
- бои в муравейнике

## НАВЫКИ

Быстрые ноги: \_\_\_\_  
Маскировка: \_\_\_\_  
Каннибал: \_\_\_\_  
Острое обоняние: \_\_\_\_  
Ночное зрение: \_\_\_\_

## Очки Опыта

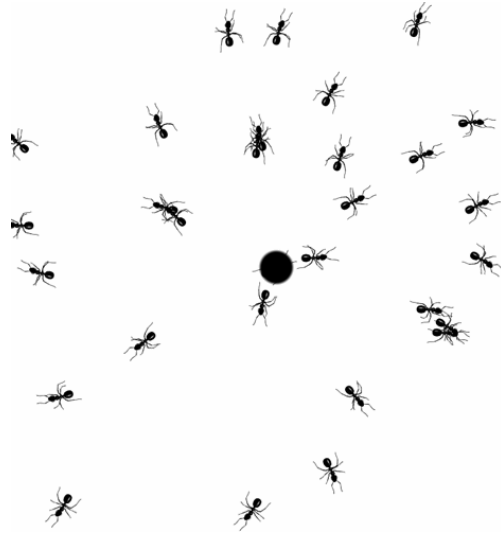
очки: 10

## Жизнь многоножки

жизнь: 10

# 1

---

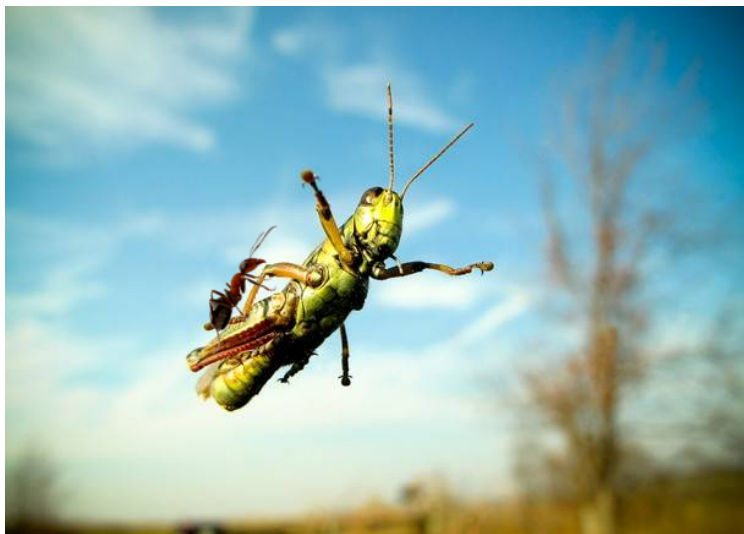


Вы один из тысяч других...

Далее — (35)

# 2

---

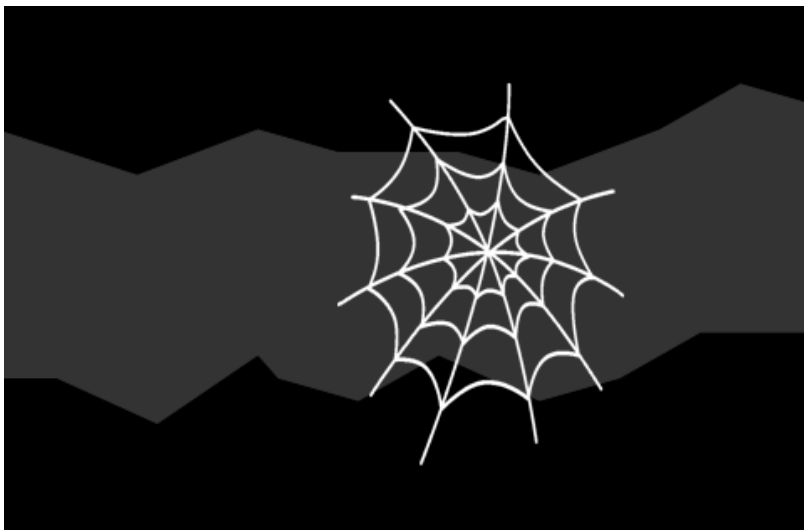


После нескольких прыжков кузнечика вы очутились неподалеку от вражеского муравейника.



Пора слазить на землю.

Прыг! — (24)

### 3





Проход закрыт паутиной.

- Если в наличии 2 «Энергия»: **Попытаться пробиться через паутину (-2 Энергии)**,  «Прошел пути» +5, «Энергия» -2 — **(43)**
- **Вернуться назад**,  «Прошел пути» -5, «Энергия» -1 — **(23)**
- Если в наличии 1 «Ночное зрение»: **Попытаться обойти паутину (навык Ночное зрение)** — **(23)**

### 4

Вы укусили многоножку за панцирь, но ей хоть бы что! Она легко вывернулась из вашего захвата. (-2 Жизни многоножки и вам -2 Энергии)

- Если в наличии 3 «жизнь»: **Уф!**,  «Энергия» -2, «жизнь» -2 — **(11)**
- Если отсутствует 3 «жизнь»: **Уфф!**,  получено достижение «Убийца Монстров» — **(52)**

## 5



Проход завален камешками.


Если в наличии 4 «Энергия»: **Разобрать завал (-4 Энергии)**,  «Энергия» -4, «Прошел пути» +5 — **(23)**

**Вернуться назад** — **(23)**

Если в наличии 1 «Острое обоняние»: **Из-за завала доносится запах феромонов. Там что-то есть!**

## 6


Вы смогли укусить паука за брюхо и он бросился наутек. Из его ранки на землю капнула желтоватая пахучая жидкость.

**Выпить эту жидкость**,  «Запасы кислоты» +3, «Каннибал» +1 — **(19)**

**Не пить жидкость и идти дальше** — **(19)**


7



- Ползти по верхнему туннелю,  «Прошел пути» +1 — (23)
- Ползти по нижнему туннелю — (23)

8


Вы укусили паука за ногу, но и он тоже успел вас укусить (вам -2 Панциря).

- Ой!,  «Панцирь» -2 — (21)


9




Вас атакует кислотный муравей врага!

- Если в наличии 2 «Энергия», в наличии 4 «Ноги»: Бежать (-2 Энергии), 

«Энергия» -2 — (23)

Если в наличии 10 «Запасы кислоты»: Маскироваться под своего (-10 кислоты),  «Запасы кислоты» -10 — (23)

Если в наличии 5 «Запасы кислоты»: Плеваться кислотой (-5 кислоты),  «Запасы кислоты» -5 — (32)

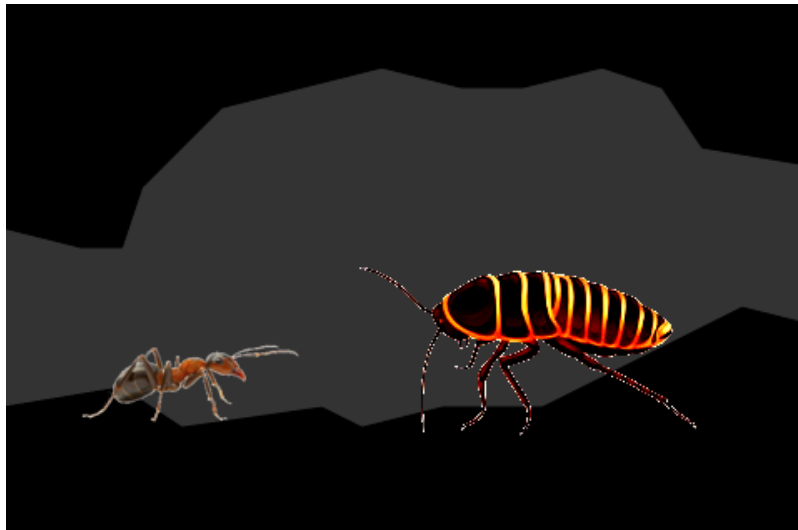
Атаковать — (60)

Атаковать — (28)

Атаковать — (40)

Если отсутствует 1 «Энергия»: Вы упали без сил

## 10




Вам повстречался большой таракан. Безобидная тварь.

Атаковать таракана — (16)

Идти дальше — (23)



Ваш путь преградила самая страшная тварь. Это многоножка! Ее жвала ядовиты и очень сильны. А толстый панцирь не могут прокусить даже большие пауки и богомолы.

- Если в наличии 1 «Быстрые ноги», в наличии 6 «Ноги»: **Бежать** — (23)
- Если в наличии 1 «Запасы кислоты»: **Плеваться кислотой (-1 кислоты)**,  «Запасы кислоты» -1
- Если в наличии 1 «Энергия», в наличии 1 «Панцирь», в наличии 2 «Ноги»: **Атаковать** — (46)
- Если в наличии 1 «Энергия», в наличии 1 «Панцирь», в наличии 2 «Ноги»: **Атаковать** — (4)
- Если отсутствуют 1 «Энергия», 1 «Панцирь»: **Вы рухнули без сил** — (22)

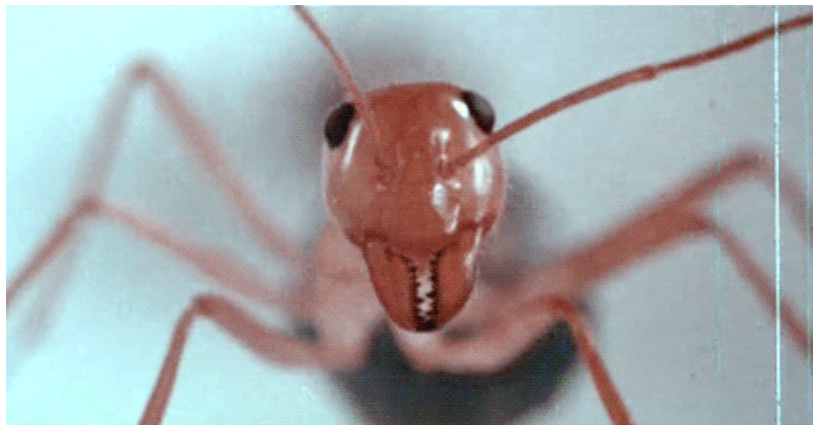


Вы быстро взобрались на спину кузнечика и он прыгнул!...

- Прыг!!....** — (18)



## 13



Когда вы родились то природа и Мать-Королева наградили вас такими способностями...

\*\*\*\*\*

ПРИМЕЧАНИЕ - распределите Очки по своим параметрам - Защитный Панцирь, Количество кислоты в брюшке и навыки.

У вас есть 10 очков. Один любой навык стоит 5 очков.

\*\*\*\*\*

НАВЫКИ:

\*Хитиновый панцирь важен в бою с особо опасными врагами.

\*Кислота позволяет плевать и отпугивать противника, но не все враги боятся кислоты.

\*Маскировка - выделяя часть кислоты вы покрываете тело росой которая по запаху соответствует запаху вражеских муравьев. Враг вас пропускает без боя.


\*Каннибализм - позволяет съесть убитых врагов и получать от этого Энергию.


\*Быстрые ноги - позволяют иногда убежать от врагов.


\*Острое обоняние - позволяет иногда найти верный путь в туннелях.


\*Ночное зрение - позволяет лучше избегать ловушек-паутин.


○ Если в наличии 1 «очки»: **Усилить хитиновый панцирь**,  «Панцирь» +1, «очки» -1

○ Если в наличии 1 «очки»: **Увеличить количество кислоты в брюшке**,  «Запасы кислоты» +1, «очки» -1


○ Если в наличии 5 «очки», но отсутствует 1 «Маскировка»: **Получить навык Маскировки**,  «Маскировка» +1, «очки» -5

○ Если в наличии 5 «очки», но отсутствует 1 «Каннибал»: **Получить навык Каннибала**,  «Каннибал» +1, «очки» -5

○ Если в наличии 5 «очки», но отсутствует 1 «Быстрые ноги»: **Получить навык Быстрые ноги**,  «Быстрые ноги» +1, «очки» -5

○ Если в наличии 5 «очки», но отсутствует 1 «Острое обоняние»: **Получить навык Острое Обоняние**,  «Острое обоняние» +1, «очки» -5

○ Если в наличии 5 «очки», но отсутствует 1 «Ночное зрение»: **Получить навык**

**Ночное зрение**,  «Ночное зрение» +1, «очки» -5

Если отсутствует 1 «очки»: **Отправиться в путь** — (57)


# 14




Вы справились с заданием. Вражеский клан муравьев повергнут. Теперь вашей колонии ничего не угрожает.

# 15



Если в наличии 1 «Запасы кислоты»: **Плюнуть кислотой (-1 кислоты)**,  «Запасы кислоты» -1,  «плюнул в солдата»

Если в наличии 1 «Энергия», в наличии 1 «Быстрые ноги», в наличии 4 «Ноги»: **Бежать**,   «плюнул в солдата» — (23)

Если в наличии 5 «Запасы кислоты»: **Маскироваться под "своего" (-5 кислоты)**, 

«Запасы кислоты» -5, X«плюнул в солдата», X«окружен» — (23)

Если в наличии 2 «Ноги», в наличии 1 «Энергия»: **Атаковать** — (59)

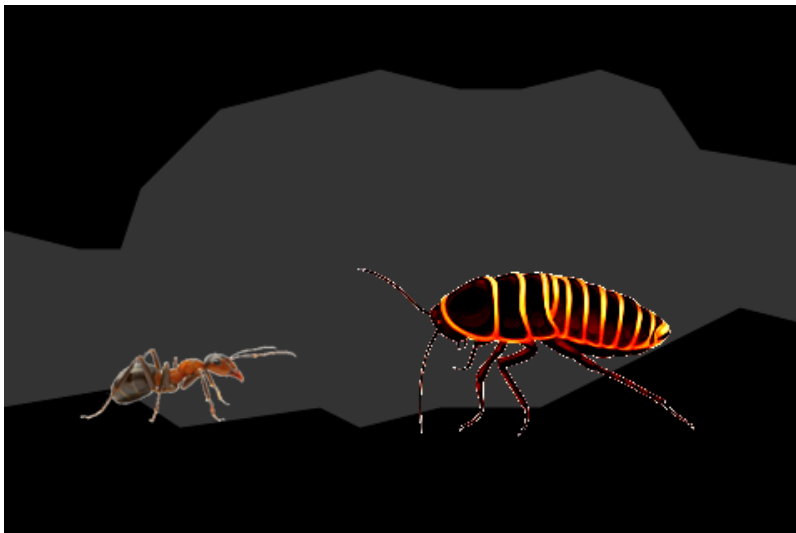
Если в наличии 2 «Ноги», в наличии 1 «Энергия»: **Атаковать** — (51)

Если в наличии 1 «Энергия», в наличии 2 «Ноги»: **Атаковать** — (33)

Если в наличии 1 «Энергия», в наличии 2 «Ноги», но отсутствует «плюнул в солдата»: **Атаковать** — (42)

Если отсутствуют 1 «Энергия» или 2 «Ноги» или 1 «Панцирь»: **Вы упали без сил** — (22)


## 16





Вы напали на таракана, но он был слишком большой и сильный. Он далеко протащил вас на себе по темным туннелям и вы совсем потеряли ориентацию в этом лабиринте (вам -5 Пройденного пути).

**Вы отцепились от таракана**,  «Прошел пути» -5 — (23)





○ Если в наличии 1 «Энергия», в наличии 2 «Ноги»: **Атаковать1**,  «Энергия» -1 — **(38)**


○ Если в наличии 1 «Энергия», в наличии 2 «Ноги»: **Атаковать2**,  «Энергия» -1 — **(27)**

○ Если в наличии 1 «Энергия», в наличии 2 «Ноги»: **Атаковать3**,  «Энергия» -1 — **(54)**

○ Если отсутствуют 1 «Энергия» или 2 «Ноги»: **Вы рухнули без сил** — **(22)**

○ Если в наличии 2 «Энергия»: **Убежать (-2 Энергии)**,  «Энергия» -2 — **(23)**

○ Если в наличии 1 «Запасы кислоты»: **Плюнуть кислотой (-1 кислота)**,  «Запасы кислоты» -1 — **(29)**

○ Если в наличии 3 «Запасы кислоты»: **Замаскироваться под "своего" и пройти мимо (-3 кислоты)**,  «Запасы кислоты» -3 — **(23)**

18

---



В полете вы соскользнули со спины кузнечика и рухнули в воду. Начали барахтаться ножками, стараясь удержаться на плаву... Но ваше брюшко все больше погружалось в воду. Это конец!

19

---



Вы углубились в сумрак зарослей травы и опавших листьев...

Событие — (21)


Событие — (24)



Из разговора с гусеницей вы узнали, что ее сюда притащили рабочие муравьи. Скоро они вернуться и сожрут ее.



Гусеница совсем обессилела от многочисленных укусов муравьев и от голода.


Она просит вас отрыгнуть часть вашей еды и покормить ее. За это гусеница обещает вам помочь.

- Если в наличии 2 «Энергия»: **Отрыгнуть пищу из желудка и покормить гусеницу (вам -2 Энергии)**,  «Энергия» -2 — **(53)**
- Бежать дальше по туннелю** — **(23)**



Перед вами большой паук! Он грозно поднял передние длинные лапы и зашевелил ядовитыми жвалами.

- Если в наличии 3 «Энергия»: **Бежать (-3 энергии)**,  «Энергия» -3 — **(19)**
- Если в наличии 1 «Энергия»: **Сражаться жвалами**,  «Энергия» -1 — **(49)**

Если в наличии 1 «Запасы кислоты», в наличии 1 «Энергия»: **Брызнуть кислотой (-1 кислота)**,  «Запасы кислоты» -1 — **(49)**

**Не двигаться и восстановить силы (+1 Энергия)** — **(25)**


Если отсутствует 1 «Энергия»: **У вас нет сил сражаться** — **(25)**


## 22


Вы погибли! Может больше повезет другому Избранному в вашем муравейнике?


## 23


Куда идти дальше?


 отметить случайное ключевое слово (1-15) в «Случайные локации»


Если отмечено «1»: **Локация**,  снять все отметки в «Случайные локации», отметить случайное ключевое слово (1-15) в «Случайные локации» — **(7)**


Если отмечено «2»: **Локация**,  снять все отметки в «Случайные локации», отметить случайное ключевое слово (1-15) в «Случайные локации» — **(39)**


Если отмечено «3»: **Локация**,  снять все отметки в «Случайные локации», отметить случайное ключевое слово (1-15) в «Случайные локации» — **(45)**


Если отмечено «4»: **Локация**,  снять все отметки в «Случайные локации», отметить случайное ключевое слово (1-15) в «Случайные локации» — **(15)**


Если отмечено «5»: **Локация**,  снять все отметки в «Случайные локации», отметить случайное ключевое слово (1-15) в «Случайные локации» — **(55)**


Если отмечено «6»: **Локация**,  снять все отметки в «Случайные локации», отметить случайное ключевое слово (1-15) в «Случайные локации» — **(9)**


Если отмечено «7»: **Локация**,  снять все отметки в «Случайные локации», отметить случайное ключевое слово (1-15) в «Случайные локации» — **(31)**


Если отмечено «8»: **Локация**,  снять все отметки в «Случайные локации», отметить случайное ключевое слово (1-15) в «Случайные локации» — **(41)**


Если отмечено «9»: **Локация**,  снять все отметки в «Случайные локации», отметить случайное ключевое слово (1-15) в «Случайные локации» — **(47)**

Если отмечено «10»: **Локация**,  снять все отметки в «Случайные локации», отметить случайное ключевое слово (1-15) в «Случайные локации» — **(56)**

Если отмечено «11»: **Локация**,  снять все отметки в «Случайные локации», отметить случайное ключевое слово (1-15) в «Случайные локации» — **(11)**

Если отмечено «12»: **Локация**,  снять все отметки в «Случайные локации», отметить случайное ключевое слово (1-15) в «Случайные локации» — **(10)**

Если отмечено «13»: **Локация**,  снять все отметки в «Случайные локации», отметить случайное ключевое слово (1-15) в «Случайные локации» — **(26)**

Если отмечено «14», в наличии 50 «Прошел пути»: **Локация**,  снять все отметки в «Случайные локации», отметить случайное ключевое слово (1-15) в

«Случайные локации» — (34)

○ Если отмечено «15»: **Локация**, ✎ снять все отметки в «Случайные локации», отметить случайное ключевое слово (1-15) в «Случайные локации» — (5)

## 24



Вы выползли из зарослей травы на очищенный участок земли и увидели перед собой огромный холм вражеского муравейника. Среди иголок опавшей хвои и пожухлых листьев ползали рабочие муравьи. Они не обращали на вас внимания и бежали по своим делам.

○ Если в наличии 1 «Энергия»: **Вы быстро нырнули в один из входов в муравейник**, ✎ ✓ «бои в муравейнике» — (23)

○ Если в наличии 5 «Энергия»: **Начать гоняться за рабочими муравьями и убивать, убивать, убивать!! (-5 энергии и +5 убитых врагов)**, ✎ «Энергия» -5, «Количество убитых» +5

○ Если отсутствует 1 «Энергия»: **Вы потеряли всю энергию и упали без сил. Это конец...** — (22)

## 25

Паук схватил вас своими острыми жвалами и впрыснул в тело парализующий яд. Это конец!

○ Ой! — (22)



## 26





Вы повстречали на пути гусеницу. Как она сюда попала?

- Попробуетесь вступить с нею в диалог — (20)
- Побегите дальше по туннелю — (23)

## 27

Вы укусили рабочего муравья и он упал задрывав ножками. Он умирает в конвульсиях.

- Если в наличии 1 «Каннибал»: **Съедите его (+1 Энергии)**,  «Энергия» +1, «Количество убитых» +1 — (23)
- Идти дальше**,  «Количество убитых» +1 — (23)

## 28

Вы прокусили врагу брюхо и из него полилась кислота. Противник тут же бежал. (вам -1 энергия)

- Уф!**,  «Энергия» -1, «Количество убитых» +1 — (23)

## 29

Вражеский муравей-рабочий убежал в темные туннели.

- Уф!** — (23)

## 30

Вы набросились на Матку-Королеву, стараясь прокусить ее панцирь. Но силы были неравными. Королева неожиданно брызнула в вас мерзко пахнущую жидкость и вы внезапно потеряли всю свою агрессию. Теперь она казалась вам самым дорогим существом на свете. Вы покорно подползли к ней, шевеля усиками...

Мощные челюсти тут же ухватили вас за шею и перекусили сочленения.


**Вы погибли** — (22)


## 31



Вы нашли комнату, где хранятся личинки.

ЕДА!!!!!!...

Если отсутствует 1000 «Количество убитых»: **Съесть личинки (вам +20 Энергии и +100 убитых врагов)**,  «Энергия» +20, «Количество убитых» +100 — (23)

Если в наличии 900 «Количество убитых»: **Съесть личинки (вам +20 Энергии и +100 убитых врагов)**,  «Энергия» +20, «Количество убитых» +100, получено достижение «Убил 1000 врагов» — (23)



## 32

Вы смогли заплевать врага своей кислотой и он убежал в темные туннели.

**Уф!** — (23)

## 33

Вам удалось прокусить панцирь врага и противник перевернулся на спину, дрыгаясь в конвульсиях.

- Если в наличии 1 «Каннибал»: **Сожрать врага (+4 Энергии)**,  «Энергия» +4, **X**«плюнул в солдата», «Количество убитых» +1 — **(23)**
- Бежать дальше**,  X«плюнул в солдата», «Количество убитых» +1 — **(23)**

## 34



Вы нашли Королеву-Матку вражеского муравейника.

- Ага! Вот ты где?!...

Это очень сильный противник. Вы уверены, что готовы с ней сразиться?

- Бежать** — **(23)**
- Плеваться кислотой** — **(36)**
- Атаковать и кусать ее жвалами** — **(30)**
- Если в наличии 1 «Острое обоняние»: **Ваше Обоняние подсказало вам, что Королева может вас "околдовать" заплывав своими эссенциями. Что делать?**
- Если в наличии 1 «Острое обоняние»: **Ваше Обоняние подсказало вам, что Королева может вас "околдовать" заплывав своими эссенциями. Что делать?**

## 35

---



Королева-Матка при вашем рождении дала вам имя Антуан. Это странно, потому что всем другим муравьям в муравейнике давали одинаковое имя - Ант. Тысячи безликих братьев с одинаковыми именами. И лишь у вас особое имя!

К чему бы это?...

- Далее** — (50)

## 36

---

Вы решили заплевать Королеву кислотой.

- Если в наличии 2 «Запасы кислоты»: **Брызнуть в нее 2 кислоты** — (30)
- Если в наличии 5 «Запасы кислоты»: **Брызнуть в нее 5 кислоты** — (30)
- Если в наличии 10 «Запасы кислоты»: **Брызнуть в нее 10 кислоты** — (44)

## 37

---

Паук схватил вас длинными лапами и начал быстро заворачивать в липкую нить.

- Если в наличии 2 «Энергия»: **Вырваться из плена (-2 энергии)**, ✎  
«Энергия» -2 — (21)
- Если в наличии 1 «Энергия»: **Кусаться**, ✎ «Энергия» -1 — (21)
- Если в наличии 1 «Запасы кислоты»: **Брызнуть кислотой (-1 кислоты)**, ✎ «Запасы кислоты» -1 — (21)
- Вы не смогли сопротивляться** — (22)

## 38



Вы укусили рабочего муравья, но и он успел вас ужалить. Вам (-1 Энергии).

- Ой!**,  «Энергия» -1 — (17)

## 39






У вас на пути рабочий муравей. Он грозно шевелит усиками.

- Быстро пробежать мимо него (-3 Энергии)** — (23)
- Напасть** — (17)
- Если в наличии 2 «Энергия»: **Убежать назад (-2 энергии)**,  «Энергия» -2 — (23)
- Если в наличии 3 «Запасы кислоты»: **Маскироваться под "своего" (-3 кислоты) и спокойно пройти мимо**,  «Запасы кислоты» -3 — (23)

## 40


Вы перекусили врага пополам! Но противник успел брызнуть в вас кислотой. Вы на некоторое время потеряли навыки ориентации в туннелях (-10 Правильного пути поиска).

- Уф!**,  «Прошел пути» -10, «Количество убитых» +1 — (23)
- Если в наличии 1 «Каннибал»: **Сожрать труп врага (+3 энергии)**,  «Энергия» +3, «Прошел пути» -10 — (23)
- Выпить кислоту из тела врага (+4 кислоты)**,  «Запасы кислоты» +4, «Количество убитых» +1, «Прошел пути» -10 — (23)

## 41




Вам повстречался вонючий клоп. Он безопасен.

- Атаковать и сожрать его (+2 Энергии),  «Энергия» +2, «Острое обоняние» -1 — (23)
- Идти дальше — (23)

## 42

Вражеский солдат откусил вам одну ногу! Это безвозвратная потеря. (вам -1 нога и -2 Энергии)

- Ой!,  «Ноги» -1, «Энергия» -2 — (15)

## 43



Вы с разбега попытались пробиться через паутину, но застряли в ней. Липкие нити опутали ваши ноги и брюшко.

- Если в наличии 2 «Энергия»: **Вырваться из пут (-2 Энергии)**, «Энергия» -2
- Если в наличии 3 «Энергия»: **Вырваться из пут (-3 Энергии)**, «Энергия» -3
- Если в наличии 4 «Энергия»: **Вырваться из пут (-4 Энергии)**, «Энергия» -4
- Если в наличии 5 «Энергия»: **Вырваться из пут (-5 Энергии)**, «Энергия» -5, «Прошел пути» +5 — (23)
- Если отсутствует 2 «Энергия»: **Кажется это конец!** — (22)

## 44

Вы заплевали Королеву-Матку кислотой, окутав липкой слизью ее тело и крылья.

Враждебная тварь пыталась вас атаковать, но потеряла ориентацию и лихорадочно крутилась в тесном туннеле.

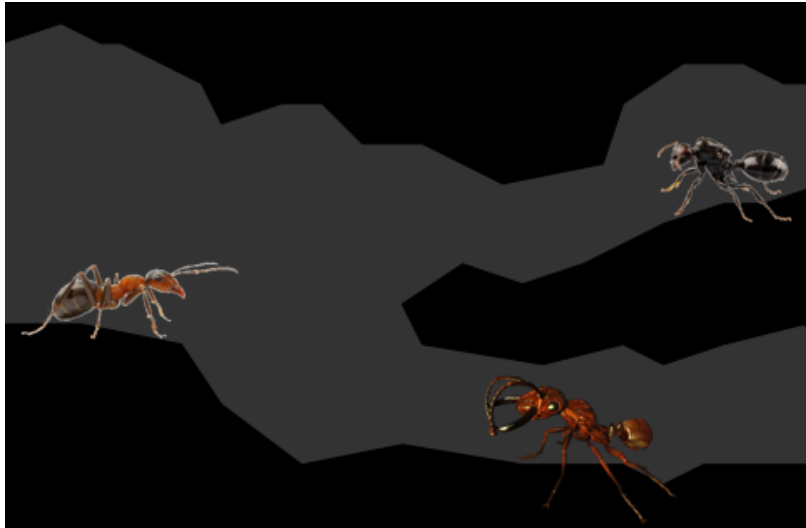
Вы уловили момент и вцепились жвалами в ее тонкую шею.

"КЛАЦ!" - голова Королевы повисла на тонкий жилке. Тело матки забилося в конвульсиях.

**Это Победа! Теперь можно возвращаться домой. Без королевы эта колония муравьев обречена,** получено достижение «Король муравьев» — (14)

Если отсутствует 1000 «Количество убитых»: **Это победа! Но врагов в муравейнике еще много. Нужно всех перебить!**, получено достижение «Король муравьев» — (23)

45



- Ползти по верхнему туннелю — (17)
- Ползти по нижнему туннелю — (15)

46

Многоножка ухватила вас клешнями и вонзилась в плоть тела легко прокусив панцирь.

- Ой! — (22)

47



Куда идти?

- По верхнему туннелю — (15)



○ По нижнему туннелю — (3)

## 48

---



○ Ветел подхватил вас и понес по воздуху — (24)

## 49

---

Бой с пауком!

- Если в наличии 1 «Энергия», в наличии 1 «Панцирь»: **Атаковать** — (8)
- Если в наличии 1 «Энергия», в наличии 1 «Панцирь»: **Атаковать** — (58)
- Если в наличии 1 «Энергия», в наличии 1 «Панцирь»: **Атаковать** — (37)
- Если в наличии 1 «Энергия», в наличии 1 «Панцирь»: **Атаковать** — (6)
- Если в наличии 1 «Энергия», в наличии 1 «Панцирь»: **Атаковать** — (25)
- Если отсутствуют 1 «Энергия» или 1 «Панцирь»: **Вы упали без сил** — (22)



Однажды в темном коридоре муравейника вас остановил старый солдат. Ходили слухи, что он когда-то давно осеменил Королеву-Матку. Королева родила тысячи яиц из которых и появились на свет ты и твои многочисленные сородичи.

- Антуан! - окликнул вас Солдат, - В последнее время муравьи из соседнего муравейника начали совершать опустошительные набеги. Погибло много рабочих муравьев. Наша колония гибнет. Королева-Мать приказывает тебе отправиться на поиски вражеского муравейника и уничтожить всех врагов!

- Как же я в одиночку смогу справиться с врагами? Ведь их там тысячи!...

- Ты справишься, потому что ты "избранный", - уверенно зашевелил длинными усамы старый Солдат.

**Вы привыкли выполнять приказы и поползли к выходу из муравейника — (13)**

## 51


Вражеский солдат схватил вас огромными жвалами и начал таскать туда и сюда (вы потеряли -2 Энергии).

**Уф!**,  «Энергия» -2 — **(15)**

## 52

Вам удалось совершить невозможное. Вы убили многоножку. Она все еще извивается в конвульсиях.

**Нужно бежать пока не поздно. Вдруг она очухается?! — (23)**

**Сожрать труп врага (+10 Энергии и +10 Кислоты и +5 Панциря)**,  «Энергия» +10, «Запасы кислоты» +10, «Панцирь» +5, «Ночное зрение» +1 — **(23)**




Вы покормили гусеницу и она предложила вам помощь.

Выберите, что вы хотите получить от гусеницы.

Гусеница подскажет вам более короткий путь на нижний уровень лабиринта (+10 Правильного пути),  «Прошел пути» +10 — (23)

Гусеница покроет ваше тело затвердевающей слизью (вам +3 Панциря),  «Панцирь» +3 — (23)

Гусеница даст вам пососать из своего тела кислоты (вам +10 Кислоты),  «Запасы кислоты» +10 — (23)

Если отсутствует 6 «Ноги»: Гусеница может регенерировать вам одну оторванную ногу (+1 нога),  «Ноги» +1 — (23)

## 54

Вы промахнулись и враг промахнулся.

Уф! — (17)

55



Вам не повезло впереди и позади вас солдаты врага. Можно прорваться вперед. Но спастись бегством не получится.

Приготовится к бою,  ✓ «окружен» — (15)

56



Вы нашли новый туннель муравейника.

Вы поползли вниз — (23)

## 57

---

Вы выбрались из муравейника. В небе светит солнышко. Вокруг вас туда-сюда снуют рабочие муравьи. Неподалеку на травинке сидит кузнечик. Справа на длинной ножке покачивает свою пушистую голову одуванчик.


Где находится муравейник врагов вы не знаете. Что делать?

- Сесть верхом на кузнечика. Может он прискачет к вражескому муравейнику? — (12)
- Взобраться на одуванчик. Может на его "зонтике-семени" можно по воздуху перелететь к вражескому муравейнику? — (48)
- Ползти в заросли травы на поиски вражеского муравейника — (19)

## 58

---


Вы промахнулись. А паук укусил вас за брюшко. (вам -1 Панцирь и -1 Кислоты)

- Ой!,  «Панцирь» -1, «Запасы кислоты» -1 — (21)

## 59

---

Вы промахнулись, а вражеский солдат прокусил вам панцирь (-1 Панцирь).

- Ой!,  «Панцирь» -1 — (15)

## 60

---

Вы укусили врага за ногу, но он плюнул в вас кислотой (вам -1 панцирь).

- Ой!,  «Панцирь» -1 — (9)