

Анорган

Мини-апокалипсис

книга-игра



Версия текста: 18

Книги-игры и интерактивные рассказы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

Тех. Слова

- Игра
- Достижения
- Правила

Успех зомби

- Успех1
- Провал
- У2
- У3
- У4

Успех машины

- Успех
- Провал 1
- Провал 2

Тех. Ресурсы

Зомби1: ____
Баррикада1: ____
Машина 1: ____
ЗомбиТ: ____

Раунды

- Раунд1
- Раунд2
- Раунд3
- Раунд4
- Раунд5
- Раунд6
- Раунд7

Успех ремонта

- Успех1
- Успех2
- Провал

Информация

ОД: ____
Зомби: ____
Баррикада: ____
Машина: ____
Очки: ____

МИНИ-АПОКАЛИПСИС^[sup] стабильная и надёжная версия^[/sup]

- Если отсутствуют «Игра», «Достижения»: **Играть**, ✓«Игра» — (1)
- Если отсутствуют «Игра», «Достижения»: **Доска лучших выживальщиков столетия**, ✓«Достижения» — (1)
- Если отмечено «Достижения»: **1. Maltiez** — (1)
- Если отмечено «Игра», но отсутствует «Правила»: **Правила:** — (1)
- Если отмечено «Игра», но отсутствует «Правила»: **Каждый раунд у Вас есть 4 ОД (очка действий) и 3 варианта куда их потратить** — (1)
- Если отмечено «Игра», но отсутствует «Правила»: **1. Стрелять в зомби. (Шанс успеха 80%) Каждый выживший зомби в конце раунда наносит 1 урон баррикаде.** — (1)
- Если отмечено «Игра», но отсутствует «Правила»: **2. Чинить баррикаду. (Шанс успеха 66%) Если ее прочность упадет до 0, вы умрёте.** — (1)
- Если отмечено «Игра», но отсутствует «Правила»: **3. Чинить машину. (Шанс успеха 33%) Ваша основная задача в этой игре набрать 10 очков этого параметра.** — (1)
- Если отмечено «Игра», но отсутствует «Правила»: **Чем МЕНЬШЕ Вы наберёте очков, тем лучше!** — (1)
- Если отмечено «Игра», но отсутствует «Правила»: **За каждых десять убитых зомби Вы получите бонус.** — (1)
- Если отмечено «Игра», но отсутствует «Правила»: **Далее**, ✓«Правила», ✓«Раунд1», «ОД» +4, «Зомби» +2, «Баррикада» +10, «Очки» +1 — (1)
- Если отмечено «Игра», отмечено «Правила», отмечено «Раунд1», в наличии 1 «ОД»: **Стрелять в зомби**, «ОД» -1, «Зомби1» +1 — (1)
- Если отмечено «Игра», отмечено «Правила», отмечено «Раунд1», в наличии 1 «ОД»: **Чинить баррикаду**, «ОД» -1, «Баррикада1» +1 — (1)
- Если отмечено «Игра», отмечено «Правила», отмечено «Раунд1», в наличии 1 «ОД»: **Чинить машину**, «ОД» -1, «Машина 1» +1 — (1)
- Если отмечено «Игра», отмечено «Правила», отмечено «Раунд1»: **Сброс**, «ОД» = 4, «Зомби1» = 0, «Баррикада1» = 0, «Машина 1» = 0 — (1)
- Если отмечено «Игра», отмечено «Правила», отмечено «Раунд1», но отсутствует 1 «ОД»: **Далее**, X«Раунд1», ✓«Раунд2» — (1)
- Если отмечено «Игра», отмечено «Правила», отмечено «Раунд2», в наличии 1 «Зомби1», в наличии 1 «Зомби», но отсутствует 10 «ЗомбиТ»: **Выстрелить в зомби**, отметить случайное ключевое слово (1-5) в «Успех зомби», «Зомби1» -1, X«Раунд2», ✓«Раунд3» — (1)
- Если отмечено «Успех1», отмечено «Раунд3»: **Вы попали**, «Зомби» -1, X«Раунд3», ✓«Раунд2», X«Успех1», «ЗомбиТ» +1, «Очки» +1 — (1)
- Если отмечено «Провал», отмечено «Раунд3»: **Вы промахнулись**, X«Раунд3», ✓«Раунд2», X«Провал» — (1)
- Если отмечено «Раунд2», в наличии 10 «ЗомбиТ»: **[Бонус] Убить всех зомби**, «ЗомбиТ» -10, «Зомби» = 0, «Очки» +5 — (1)
- Если отмечено «Раунд2», в наличии 10 «ЗомбиТ»: **[Бонус] Починить баррикаду**, «ЗомбиТ» -10, «Баррикада» = 10 — (1)
- Если отмечено «Раунд2», в наличии 10 «ЗомбиТ», но отсутствует 10 «Машина»: **[Бонус] Починить 1 ед. машины**, «ЗомбиТ» -10, «Машина» +1 — (1)

Если отмечено «Игра», отмечено «Правила», отмечено «Раунд2», в наличии 1 «Зомби1», но отсутствуют 1 «Зомби», 10 «ЗомбиТ»: **Далее**, X«Раунд2», «Раунд4», «Зомби1» = 0 — (1)

Если отмечено «Игра», отмечено «Правила», отмечено «Раунд2», но отсутствуют 1 «Зомби1», 10 «ЗомбиТ»: **Далее**, X«Раунд2», «Раунд4» — (1)

Если отмечено «Игра», отмечено «Правила», отмечено «Раунд4», в наличии 1 «Баррикада1», но отсутствует 10 «Баррикада»: **Чинить баррикаду**, отметить случайное ключевое слово (1-3) в «Успех ремонта», «Баррикада1» -1, X«Раунд4» — (1)

Если отмечено «Успех1»: **Вы успешно починили баррикаду**, X«Успех1», «Раунд4», «Баррикада» +1 — (1)

Если отмечено «Успех2»: **Вы успешно починили баррикаду**, X«Успех2», «Раунд4», «Баррикада» +1 — (1)

Если отмечено «Провал»: **Вам не удалось починить баррикаду**, X«Провал», «Раунд4» — (1)

Если отмечено «Игра», отмечено «Правила», отмечено «Раунд4», в наличии 1 «Баррикада1», в наличии 10 «Баррикада»: **Далее**, «Баррикада1» = 0, X«Раунд4», «Раунд5» — (1)

Если отмечено «Игра», отмечено «Правила», отмечено «Раунд4», но отсутствует 1 «Баррикада1»: **Далее**, X«Раунд4», «Раунд5» — (1)

Если отмечено «Раунд5», в наличии 1 «Машина 1»: **Чинить машину**, отметить случайное ключевое слово (1-3) в «Успех машины», «Машина 1» -1, X«Раунд5» — (1)

Если отмечено «Провал 1»: **Провал.**, X«Провал 1», «Раунд5» — (1)

Если отмечено «Провал 2»: **Провал.**, X«Провал 2», «Раунд5» — (1)

Если отмечено «Успех»: **Вам удалось отремонтировать 1 ед. машины**, X«Успех», «Раунд5», «Машина» +1 — (1)

Если отмечено «Раунд5», но отсутствуют 1 «Машина 1», 10 «Машина»: **Далее**, X«Раунд5», «Раунд6» — (1)

Если отмечено «Раунд5», в наличии 10 «Машина»: **Вы выиграли**, получено достижение «Медалька выжившего» — (2)

Если отмечено «Раунд6», но отсутствует 1 «Зомби»: **Далее**, X«Раунд6», «Раунд7» — (1)

Если отмечено «Раунд6», в наличии 1 «Зомби», но отсутствует 2 «Зомби»: **Далее**, X«Раунд6», «Раунд7», «Баррикада» -1 — (1)

Если отмечено «Раунд6», в наличии 2 «Зомби», но отсутствует 3 «Зомби»: **Далее**, X«Раунд6», «Раунд7», «Баррикада» -2 — (1)

Если отмечено «Раунд6», в наличии 3 «Зомби», но отсутствует 4 «Зомби»: **Далее**, X«Раунд6», «Раунд7», «Баррикада» -3 — (1)

Если отмечено «Раунд6», в наличии 4 «Зомби», но отсутствует 5 «Зомби»: **Далее**, X«Раунд6», «Раунд7», «Баррикада» -4 — (1)

Если отмечено «Раунд6», в наличии 5 «Зомби», но отсутствует 6 «Зомби»: **Далее**, X«Раунд6», «Раунд7», «Баррикада» -5 — (1)

Если отмечено «Раунд6», в наличии 6 «Зомби», но отсутствует 7 «Зомби»: **Далее**, X«Раунд6», «Раунд7», «Баррикада» -6 — (1)

Если отмечено «Раунд6», в наличии 7 «Зомби», но отсутствует 8 «Зомби»: **Далее**, X«Раунд6», «Раунд7», «Баррикада» -7 — (1)

Если отмечено «Раунд6», в наличии 8 «Зомби», но отсутствует 9 «Зомби»:

Далее, «Раунд6», «Раунд7», «Баррикада» -8 — (1)

Если отмечено «Раунд6», в наличии 9 «Зомби», но отсутствует 10 «Зомби»:

Далее, «Раунд6», «Раунд7», «Баррикада» -9 — (1)

Если в наличии 10 «Зомби», отмечено «Раунд6»: **Вы погибли.** — (2)

Если отмечено «Раунд7», но отсутствует 1 «Баррикада»: **Вы погибли.** — (2)

Если отмечено «Раунд7», в наличии 1 «Баррикада», но отсутствует 3 «Машина»: **Нажми на меня,** «Раунд7», «Раунд1», «Зомби» +1, «ОД» +4 — (1)

Если отмечено «Раунд7», в наличии 3 «Машина», в наличии 1 «Баррикада», но отсутствует 6 «Машина»: **Нажми на меня,** «Раунд7», «Раунд1», «Зомби» +2, «ОД» +4 — (1)

Если отмечено «Раунд7», в наличии 6 «Машина», в наличии 1 «Баррикада», но отсутствует 9 «Машина»: **Нажми на меня,** «Раунд7», «Раунд1», «Зомби» +3, «ОД» +4 — (1)

Если отмечено «Раунд7», в наличии 9 «Машина», в наличии 1 «Баррикада»: **Нажми на меня,** «Раунд7», «Раунд1», «Зомби» +4, «ОД» +4 — (1)

Если отмечено «У2», отмечено «Раунд3»: **Вы попали.** «Зомби» -1, «Раунд3», «Раунд2», «У2», «ЗомбиТ» +1, «Очки» +1 — (1)

Если отмечено «У3», отмечено «Раунд3»: **Вы попали.** «Зомби» -1, «Раунд3», «Раунд2», «У3», «ЗомбиТ» +1, «Очки» +1 — (1)

Если отмечено «У4», отмечено «Раунд3»: **Вы попали.** «Зомби» -1, «Раунд3», «Раунд2», «У4», «ЗомбиТ» +1, «Очки» +1 — (1)

Если отмечено «Достижения»: **2. GreyRaven** — (1)

Если отмечено «Достижения»: **3. Zaratystra** — (1)

Если отмечено «Достижения»: **4. Binki Edwards** — (1)

Если отмечено «Достижения»: **5. X_Юрий** — (1)

Если отмечено «Достижения»: **6. Pete Pr** — (1)

Если отмечено «Достижения»: **7. HellGrif** — (1)

Если отмечено «Достижения»: **А ты сможешь сюда попасть?** — (1)

Если отмечено «Достижения»: **Назад,** «Достижения» — (1)

2

Спасибо за игру!