

Магистр Таро

# Король ринга

книга-игра



*Версия текста: 1*

*КвестБук: книги-игры и сторигеймы*

<https://quest-book.ru>

# Лист персонажа

Начальные значения параметров:

## КС

- Быстрый враг
- Сильный враг
- зажал в углу врага
- вас зажали в углу

## Рандом

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10

## Коронный прием

- Апперкот
- Удар по печени
- Бравата на публику
- Контратака
- Рассечь бровь
- Нокаут

## Ваш противник

- Джим
- Гарри
- Митчел
- Боб
- Фостер

## ГЕРОЙ

Выносливость: 30  
Выиграл боев: \_\_\_\_

## ПРОТИВНИК

Выносливость: \_\_\_\_

## Ваши Победные Очки

Ваши Победные Очки: \_\_\_\_

## Победные Очки врага

у врага Победных Очков: \_\_\_\_

## ВРЕМЯ

Осталось Времени: \_\_\_\_

## РАУНДЫ

прошло: \_\_\_\_

## Провел боев


бои: \_\_\_\_

# 1



Подготовьте своего боксера к предстоящему бою с противником.

Бой длится 3 раунда.

Если отсутствует 5 «Провел боев/бои»: **Кто ваш противник?**,   
«Выносливость» +30 — **(16)**

Если в наличии 5 «Провел боев/бои»: **Вы провели несколько боев и закончили борьбу за звание чемпиона** — **(24)**

# 2



Противник контратакует!!!

Если отмечено «КС/Быстрый враг»: **Вам достался ловкий противник** — **(13)**

Если отмечено «КС/Сильный враг»: **Вам достался сильный противник** — **(3)**

### 3



- Если отсутствует 1 «ПРОТИВНИК/Выносливость»: **Враг измотан и сдаётся!** — (12)
- Если отмечено «Рандом/1» или отмечено «Рандом/2»: **Противник уходит в оборону и пытается вас подловить на ошибке,** ✎ «Выносливость» +1 — (23)
- Если отмечено «Рандом/3» или отмечено «Рандом/4»: **Противник входит с вами в клинч и повисает на вас всем телом,** ✎ «Выносливость» -2 — (23)
- Если отмечено «Рандом/5» или отмечено «Рандом/6» или отмечено «Рандом/7» или отмечено «Рандом/8»: **Противник бросается в яростную атаку и сильно бьет вас по корпусу и печени,** ✎ «Выносливость» -1, «Выносливость» -5, «у врага Победных Очков» +1 — (23)
- Если отмечено «Рандом/9» или отмечено «Рандом/10»: **Противник наносит вам сильный удар ниже пояса,** ✎ «у врага Победных Очков» -1, «Выносливость» -3 — (23)


### 4




Судьи подсчитывают очки боксеров...

- Если в наличии «ПРОТИВНИК/Выносливость» «Ваши Победные Очки/Ваши Победные Очки»: **Выиграл ваш боксер!!!** ✎ получено достижение «Железный Кулак»,

«Выносливость» -100, «Выносливость» -100, «Ваши Победные Очки» -100, «у врага Победных Очков» -100, «прошло» -100, **X**«Быстрый враг», **X**«Сильный враг», «Выиграл боев» -1 — **(19)**

○ Если в наличии «Ваши Победные Очки/Ваши Победные Очки» «Победные Очки врага/у врага Победных Очков»: **Вы проиграли**,  «Выносливость» -100, «Выносливость» -100, «Ваши Победные Очки» -100, «у врага Победных Очков» -100, «прошло» -100, **X**«Быстрый враг», **X**«Сильный враг» — **(19)**


○ Если в наличии ровно «Победные Очки врага/у врага Победных Очков» «Ваши Победные Очки/Ваши Победные Очки»: **Это ничья**,  «Выносливость» -100, «Выносливость» -100, «Ваши Победные Очки» -100, «у врага Победных Очков» -100, «прошло» -100, **X**«Быстрый враг», **X**«Сильный враг» — **(19)**

## 5

---



Вы ловко перемещаетесь по рингу... Машете своим зрителям и вызывающе дразните противника.

○ **Зрители громко поддерживают вас. Они на вашей стороне!**,  «Ваши Победные Очки» +1 — **(2)**

## 6



○ **Черт!...**, ✎ «Выносливость» -100, «Ваши Победные Очки» -100, «у врага Победных Очков» -100, «Осталось Времени» -100, «прошло» -100, снять все отметки в «Ваш противник» — (1)

## 7



Выберите перед боем один коронный прием.

Вы сможете использовать свой коронный прием **только ОДИН раз** в течении раунда.

\*\*\*

По мере проведения боев у вас будут появляться новые коронные приемы.

- **Апперкот (шанс попасть 40% и ущерб врагу -7)**, ✎ ✓ «Апперкот» — (22)
- **Удар по печени (шанс попасть 50% и врагу -5 Выносливости)**, ✎ ✓ «Удар по печени» — (22)
- **Бравада на публику (вам +1 Победное очко)**, ✎ ✓ «Бравада на публику» — (22)
- Если в наличии 1 «Провел боев/бой»: **Взрывная Контратака (ущерб врагу 7 со**

90% шансом), ✎ ✓«Контратака» — (22)

○ Если в наличии 2 «Провел боев/бои»: **Рассечь врагу бровь (врагу - 5 Выносливости и вам +2 Победных Очка)**, ✎ ✓«Рассечь бровь» — (22)

○ Если в наличии 4 «Провел боев/бои»: **Нокаут!!! (-10 Выносливости врагу)**, ✎ ✓«Нокаут» — (22)

## 8



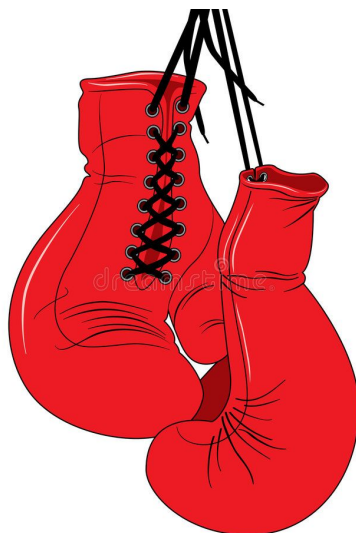
○ Если в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость», но отсутствует 3 «РАУНДЫ/прошло»: **Отдыхать и не слушать советы тренера (+6 Выносливости)**, ✎ «Выносливость» +6 — (17)

○ Если в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость», но отсутствует 3 «РАУНДЫ/прошло»: **Слушать советы тренера**, ✎ ✓«Апперкот», «Выносливость» +4 — (17)

○ Если в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость», но отсутствует 3 «РАУНДЫ/прошло»: **Слушать советы тренера**, ✎ ✓«Удар по печени», «Выносливость» +4 — (17)

○ Если отсутствует 1 «ГЕРОЙ/Выносливость»: **Вы полностью обессилены и ваш тренер останавливает поединок** — (6)

○ Если в наличии 3 «РАУНДЫ/прошло», в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость»: **Судьи решают кто победитель...** — (4)



## ПРИЕМЫ

- Начать бой, ✎ «Осталось Времени» +4 — (7)
- Джеб (легкий удар левой в расчете на скорость) - (-1 Выносливости врагу)
- Сильный удар правой (рандомный ущерб врагу от 0-5)
- Маневрировать и уклоняться (вам +1 Выносливость и +2 Победных Очка врагу)
- Теснить врага в угол (вам -1 Выносливость и враг отступает в угол)
- Размен ударами (вам и врагу -3 Выносливости)
- Точный удар (вам -1 Выносливости и (-3) врагу)
- Удар ниже пояса (врагу -3 Выносливости и вам штраф -4 Победных Очка)
- Зажать врага в углу и избивать (вам -2 Выносливости и +4 Победных Очка)
- Бить в корпус чтобы сбить дыхание врага (вам -2 Выносливости и врагу -4 Выносливости)




## 11

---



Вы пытаетесь провести свой коронный удар АППЕРКОТ!!

○ Если отмечено «Рандом/1» или отмечено «Рандом/2» или отмечено «Рандом/3» или отмечено «Рандом/4»: **Вы изловчились и сильно вмазали противнику снизу в челюсть,**  «Выносливость» -7 — (2)


○ Если отмечено «Рандом/5» или отмечено «Рандом/6» или отмечено «Рандом/7» или отмечено «Рандом/8» или отмечено «Рандом/9» или отмечено «Рандом/10»: **Вы ударили но промахнулись** — (2)

## 12

---



ВЫ ОДЕРЖАЛИ ДОСРОЧНУЮ ПОБЕДУ!

○ **Далее,**  «Осталось Времени» -100, «прошло» -100, **X**«Быстрый враг», **X**«Сильный враг», **X**«Апперкот», **X**«Удар по печени», **X**«Бравада на публику», «Выиграл боев» +1 — (19)



✎ снять все отметки в «Рандом», отметить случайное ключевое слово (1-10) в «Рандом»

○ Если отсутствует 1 «ПРОТИВНИК/Выносливость»: **Враг измотан и сдаётся!** — (12)

○ Если отмечено «Рандом/1» или отмечено «Рандом/2» или отмечено «Рандом/3»: **Противник быстро наносит вам несколько легких но точных ударов (вам -1 Выносливость),** ✎ «Выносливость» -1 — (23)

○ Если отмечено «Рандом/4» или отмечено «Рандом/5» или отмечено «Рандом/6» или отмечено «Рандом/7»: **Противник резко контратакует и наносит вам точный и сильный удар в голову (вам -3 Выносливости и +1 Победное Очко противнику),** ✎ «Выносливость» -3, «у врага Победных Очков» +1 — (23)

○ Если отмечено «Рандом/8» или отмечено «Рандом/9» или отмечено «Рандом/10»: **Противник делает ложные выпады и обманные финты и в попытках его подловить вы теряете Выносливость (-2),** ✎ «Выносливость» -2 — (23)



○ **ГОНГ !!!...**, ✎ «Осталось Времени» -100, «Осталось Времени» +4 — (23)

## 15



Вы собираетесь ударить противнику по печени!...

Если отмечено «Рандом/1» или отмечено «Рандом/2» или отмечено «Рандом/3» или отмечено «Рандом/4» или отмечено «Рандом/5»: **Вы попали по печени! Противник ушел в глухую защиту**, ✎ «Выносливость» -5 — (2)

Если отмечено «Рандом/6» или отмечено «Рандом/7» или отмечено «Рандом/8» или отмечено «Рандом/9» или отмечено «Рандом/10»: **Вы ударили но противник подставил под удар локоть** — (2)

## 16



Выберите соперника.

Если отсутствует «Ваш противник/Джим»: **В этом бою вам противостоит Джим Хокинс противник который любит работать джебом (выносливость 30)**, ✎ ✓ «Быстрый враг», «Выносливость» +30, ✓ «Джим», ✗ «Сильный враг», «бои» +1 — (20)

Если отсутствует «Ваш противник/Гарри»: **В этом бою вам противостоит Гарри Бэлз противник который делает упор на сильные удары (Выносливость 20)**, ✎ ✓ «Сильный враг», «Выносливость» +20, ✓ «Гарри», «бои» +1 — (20)

Если отсутствует «Ваш противник/Митчел»: **В этом бою вам противостоит Митчел Варейро противник который любит работать джебом (выносливость 40)**, ✎ ✓ «Быстрый враг», «Выносливость» +40, ✓ «Митчел», ✗ «Сильный враг», «бои» +1 — (20)

Если отсутствует «Ваш противник/Боб»: **В этом бою вам противостоит Боб Марлоу противник который делает упор на сильные удары (Выносливость 32)**, ✎ ✓ «Сильный враг», «Выносливость» +32, ✓ «Боб», ✗ «Быстрый враг», «бои» +1 — (20)

○ Если отсутствует «Ваш противник/Фостер»: Вам противостоит бывший чемпион в этом весе Фостер Фокс (выносливость 50), ✎ «Выносливость» +50, ✓«Фостер», ✓«Сильный враг», «бои» +1 — (20)

## 17



○ Если в наличии 1 «РАУНДЫ/прошло», но отсутствует 2 «РАУНДЫ/прошло»: **Раунд №2**, ✎ «Осталось Времени» +10, «Выносливость» +6 — (14)

○ Если в наличии 2 «РАУНДЫ/прошло», но отсутствует 3 «РАУНДЫ/прошло»: **Раунд №3**, ✎ «Осталось Времени» +10, «Выносливость» +5 — (18)

## 18



○ **ГОНГ !!!!!**, ✎ «Осталось Времени» -100, «Осталось Времени» +4 — (23)

## 19



Вы немного восстановили свои силы после боя.

Если отсутствует 5 «Провел боев/бои»: **Выбрать следующего соперника для боя**, «Выносливость» +30, «Ваши Победные Очки» -100, «у врага Победных Очков» -100,  «Быстрый враг»,  «Сильный враг», «Выносливость» -100 — **(16)**

Если в наличии 5 «Провел боев/бои»: **Вы сразились со всеми соперниками в вашем весе** — **(24)**

## 20

У вас есть набор Приемов которыми владеет ваш боксер.

Эти приемы будут случайным образом выпадать (приходить в голову) вашему боксеру на каждом ходу и вы или можете применить прием или спасовать если прием вам не выгоден.

Каждый раз когда вы "пасуете" (проявляете пассивность в бою) - ваш противник получает +1 Победное Очко.

\*\*\*

Боксер имеет число Выносливости. Этими очками Выносливости боксер иногда будет оплачивать применение Приемов в ходе боя.

Если Выносливость боксера упадет до нуля - поражение.

\*\*\*

Если до конца боя оба боксера остались на ногах, то побеждает тот, кто набрал больше Победных Очков (или ничья если равно)

**Посмотреть список приемов** — **(10)**

21

---



22

---



Если отмечено «КС/Быстрый враг»: **Ваш противник №1 (быстрый)**, ✎ X«Сильный враг» — **(23)**

Если отмечено «КС/Сильный враг»: **Ваш противник №2 (сильный)**, ✎ X«Быстрый враг» — **(23)**



Атакуйте противника!!!

(бой длится 3 раунда)

снять все отметки в «Рандом», отметить случайное ключевое слово (1-10) в «Рандом»

○ Если в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени», в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость», отмечено «Рандом/1»: **Джеб (легкий удар левой в расчете на скорость) - (-1 Выносливости врагу)**, «Выносливость» -1, «Осталось Времени» -1 — (2)

○ Если в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость», в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени», отмечено «Рандом/2»: **Сильный удар правой (ущерб врагу 7)**, «Осталось Времени» -1, «Выносливость» -7 — (2)

○ Если в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость», в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени», отмечено «Рандом/3»: **Маневрировать и тянуть время (вам +1 Выносливость и -2 времени)**, «Выносливость» +1, «Осталось Времени» -2 — (2)

○ Если в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость», в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени», отмечено «Рандом/4»: **Теснить врага в угол (вам -1 Выносливость и +1 Победное Очко)**, «Выносливость» -1, «Осталось Времени» -1, «Ваши Победные Очки» +1 — (2)

○ Если в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость», в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени», отмечено «Рандом/5»: **Размен ударами (вам и врагу -5 Выносливости)**, «Выносливость» -5, «Выносливость» -5, «Осталось Времени» -1 — (2)

○ Если в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость», в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени», отмечено «Рандом/6»: **Точный удар (вам -1 Выносливости и (-3) врагу)**, «Выносливость» -1, «Выносливость» -3, «Осталось Времени» -1 — (2)

○ Если в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость», в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени», отмечено «Рандом/7»: **Удар ниже пояса (врагу -3 Выносливости и вам штраф -2 Победных Очка)**, «Выносливость» -3, «Ваши Победные Очки» -2, «Осталось Времени» -1 — (2)

○ Если в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость», в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени», отмечено «Рандом/8»: **Зажать врага в углу и избивать (вам -2 Выносливости и +4 Победных Очка)**, «Выносливость» -2, «Ваши Победные Очки» +4, «Осталось Времени» -1 — (2)

○ Если в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость», в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени», отмечено «Рандом/9»: **Бить в корпус чтобы сбить дыхание врага (вам -2 Выносливости и врагу -4 Выносливости)**, «Выносливость» -2, «Выносливость» -4, «Осталось Времени» -1 — (2)

○ Если в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость», в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени», отмечено «Рандом/10»: **Сильный удар правой (ущерб врагу 5)**, ✎ «Осталось Времени» -1, «Выносливость» -5 — (2)

○ Если в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость», в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени»: **Пас... (вам штраф за пассивное ведение боя)**, ✎ «Ваши Победные Очки» -1, «Осталось Времени» -1 — (2)

○ Если в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость», в наличии 3 «РАУНДЫ/прошло», но отсутствует 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени»: **КОНЕЦ БОЯ**, ✎ «прошло» -100 — (4)

○ Если в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени», но отсутствует 1 «ГЕРОЙ/Выносливость»: **Вы полностью обессилили и очередной удар противника повергает вас на помост! Нокаут!!!** — (6)

○ Если отсутствуют 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени», 3 «РАУНДЫ/прошло»: **КОНЕЦ РАУНДА**, ✎ «прошло» +1 — (8)

○ Если отмечено «Коронный прием/Апперкот», в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени», в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость»: **АППЕРКОТ**, ✎ X«Апперкот» — (11)

○ Если отмечено «Коронный прием/Удар по печени», в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени», в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость»: **УДАР ПО ПЕЧЕНИ**, ✎ X«Удар по печени» — (15)

○ Если отмечено «Коронный прием/Бравада на публику»: **БРАВАДА НА ПУБЛИКУ**, ✎ X«Бравада на публику» — (5)


○ Если отмечено «Коронный прием/Контратака», в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени»: **ВЗРЫВНАЯ КОНТРАТАКА (вам -1 врагу -7)**, ✎ «Выносливость» -7, X«Контратака», «Выносливость» -1 — (2)

○ Если отмечено «Коронный прием/Рассечь бровь», в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени», в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость»: **РАССЕЧЬ БРОВЬ (врагу -5 и вам +2 Победных Очка)**, ✎ «Выносливость» -5, «Ваши Победные Очки» +2, X«Рассечь бровь» — (2)

○ Если отмечено «Коронный прием/Нокаут», в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени», в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость»: **НОКАУТ (вам +3 Победных очка и вам -2 Выносливости и врагу -10)**, ✎ «Выносливость» -10, X«Нокаут», «Выносливость» -2, «Ваши Победные Очки» +3 — (2)





○ Если в наличии 4 «ГЕРОЙ/Выиграл боев»: **Вы становитесь новым чемпионом,**  получено достижение «Чемпион», «Выносливость» -100, «Ваши Победные Очки» -100, «у врага Победных Очков» -100 — **(21)**

○ Если отсутствует 4 «ГЕРОЙ/Выиграл боев»: **Вы не смогли стать новым Чемпионом. Может в другой раз?** — **(9)**