

Esperon

# Инквизитор

книга-игра



*Версия текста: 1*

*Книги-игры и интерактивные рассказы*

<https://quest-book.ru>

# Лист персонажа

Начальные значения параметров:

## Мировоззрение

- Радикализм
- Пуританство

## Божество культа Хаоса

- Кхорн
- Тзинч
- Слаанеш
- Нургл

## Цифры

- 37
- 11
- 88
- 94
- 23
- 77
- 43
- 97

## Сила Инквизитора

Военная мощь: 10

## Свита инквизитора

- Виллем Шрайк
- Титриатус
- Гарад Брукс
- Сирота
- Мутант
- Келхадон

## Ключевые слова

- Демонхост
- Арсенал
- Вокс-станция
- Крепость Арбитрес
- Госпиталь
- Карта Либрариума
- Либриариум
- Нападение
- Побег
- Паства священника
- Космопорт
- Бригадир

## Техническое

Выбор: 1  
Время: 5  
Стойкость демонхоста: 3  
Выбор двери: 3

# 1

Вы - начинающий инквизитор, недавно получивший собственную инсигнию из рук вашего наставника. За последний месяц вы были заняты поисками одного из информаторов, который пропал на имперском мире Аркадия-2. Расследование привело вас во дворец планетарного губернатора и к его ближайшему окружению. Вы выяснили, что на планете готовится заговор и тайно начали готовиться к предотвращению возможного восстания. Через какое-то время вы напали следы виновных и, вместе со своим отрядом верных бойцов, направились в поместье одного из местных аристократов, чтобы допросить его. К несчастью для вас, события начали развиваться по худшему сценарию...

В "Инквизиторе" вы можете делать выбор не только по ходу повествования, но также и до его начала. Такие выборы определяют события, с которыми вы, возможно, столкнетесь во время чтения. Этап подготовки в данном произведении не менее важен, чем его непосредственное прохождение.

*Действие данного произведения происходит во вселенной Warhammer 40000. Все права на материалы и вселенную принадлежат законным авторам, работа коммерческих целей не преследует.*

**Создать предысторию — (88)**

## 2

Проходя через покинутые людьми кварталы, вы наконец-то добрались до вокс-станции. К вашему счастью, врагов ещё не было видно на горизонте, а на подступах к ретранслятору виднелись примитивные баррикады из остовов машин и мусора, за которыми сидели с оружием на изготовку служители порядка из Адептус Арбитрес. Судя по трупам культистов, которые штабелями валялись впереди, здесь недавно произошел жестокий бой. Как только вас заметили, вы услышали как по улице эхом пронеслись звуки передергивающихся затворов автоганов.

- Не стрелять, код д-4! - крикнул арбитрам Сайкс пароль, держа оружие над собой -  
Говорит сержант Морван Сайкс, назовите себя!

- Хвала Императору, как же я рад видеть кого-то, кроме мерзких культистов! – облегченно крикнул кто-то из арбитров в ответ.

- Тихо! - проорал человек со стороны арбитров. Судя по форме, он тут был старшим офицером.

- Доложите обстановку! – потребовали вы.

- Все плохо, господин инквизитор. На нас только что напала толпа хаосопоклонников. Нужно укрепить позиции, иначе нам несдобровать. Они попытаются во что бы то ни стало захватить станцию, чтобы сделать нас слепыми и глухими!


- Вы смогли восстановить связь?

- Увы. Враг едва не уничтожил основной транслятор. Нам удалось выкурить их, но оборудование, кажется, безнадежно испорчено. Мы так и не смогли ни с кем связаться.


- Вы должны восстановить связь! Без неё мы проиграем этот бой - сурово напомнили вы арбитру о его возможной судьбе.

- Возможно... если наш техник покопается подольше, то сможет установить соединение с орбитой. Но ему нужно время. А для нас оно - непозволительная роскошь.

Если отмечено «Свита инквизитора/Титриатус»: **Воспользоваться помощью своего техножреца — (7)**

**Защитить вокс-станцию**,  «Военная мощь» -2 — **(8)**

Если отмечено «Свита инквизитора/Виллем Шрайк»: **Спросить у своего псайкера, сможет ли он послать сообщение — (53)**

Если отмечено «Ключевые слова/Демонхост»: **Воспользоваться помощью демонхоста**,  «Стойкость демонхоста» -1 — **(86)**

## 3

Вы яростно сопротивлялись, но ваших сил было недостаточно для того, чтобы противостоять новому набегу культистов. Вы проиграли сражение за космопорт, и ваша служба в Ордо Еретикус оборвалась вместе с вашей жизнью.

## 4

---

Пора контратаковать.

Если отмечено «Свита инквизитора/Гарад Брукс»: - Гард, подстрели их!

- Есть сэр! - мгновенно отреагировал Брукс и побежал в здание позади себя, чтобы занять удобную позицию. Прицелившись и наведя свой лонглаз на цели, он начал по одному снимать их. Один выстрел - один труп. Через минуту ни одного из псайкеров не осталось в живых. У врага больше не было материала для того, чтобы призвать на помощь силы из Варпа.

Победа снова была за вами.

Если отмечено «Свита инквизитора/Титриатус»: - Титриатус! Воспользуйся своими знаниями и закрой ворота! Мы не продержимся долго!

- Омниссия внепланет, господин инквизитор!

Техножрец резво помчался в сторону башни управления, из которой можно было активировать механизм, задействующий вторые, скрытые ворота. Вы узнали об этом во время пребывания в столице, но не думали, что сейчас это знание вам пригодится.

Адепт Омниссии возился так долго, что в какой-то момент вы решили, что механизм сломан, но последовавшие через некоторое время грохот и дрожь земли показали, что вы ошибаетесь, и из-под земли начала расти керамитовая плита, перекрывавшая пробоину. Волна неприятелей была отрезана. Можно сказать, что вы победили, пока что.

○ **Далее — (56)**

## 5

---

- Но сейчас ты полезней мне живым здесь, чем в Варпе.

Демон залился желчным смехом.

- Мне нравится твоя самонадеянность, смертный! Может, этим жалким червям удалось меня подчинить, но пользы от меня ты добиться не сумеешь.

Вы пробежались глазами по нечестивой книге, которую отобрали у хаосопоклонников. Найдя нужные слова, на высоком готике вы произнесли:

- Подчинись, Келхадон!

Демон издал противное шипение и склонил перед вами голову. Теперь он в вашей власти. В некотором роде.

Сержант подошел к вам и боязливо поинтересовался, глядя на демонхоста:

- Милорд-инквизитор, нам теперь что, ходить вместе с этой... тварью?

- Он надежно подчинен моей воле, сержант. Клин клином вышибают: против Хаоса лучше всего использовать сам Хаос. Пусть они уничтожают друг друга, а не нас.

Гвардеец ничего не ответил и продолжал настороженно коситься в сторону демонхоста. На Келхадона накинута грязное тряпье с капюшоном, чтобы его чуждая природа не бросалась в глаза. Вы прекрасно осознавали, что за такие фокусы вас самого могли принять за сторонника Хаоса, но демонхост весьма полезен как оружие против еретиков, и отказываться от него сейчас глупо.

Вы вместе с Сайксом вышли наружу: город гудел, вдалеке виднелись столбы дыма, поднимавшегося в хмурое небо, готовое в любой момент опрокинуть на город холодный ливень.

- Милорд, мне доложили о том, что основные силы культистов готовятся к штурму врат Юноса. Если мы не удержим их, то враги захватят контроль над большей частью города.

Вы были в раздумьях. Столица почти наверняка потеряна, как и вся планета. Скорей всего, её ждёт зачистка, а в худшем случае - Экстерминатус. Но прежде вам самим нужно отсюда убраться.

○ Далее — (12)

## 6

Если отмечено «Свита инквизитора/Мутант»: Вы посмотрели на мутанта, которого освободили из застенков крепости Арбитрес и сказали:

- Настало время отработать мою милость. Проведи нас через туннели кратчайшим маршрутом к дворцу.

- Ха, как скажите - мутант пожал плечами и повел вас к люку, который вел в один из технических туннелей. Бывший заключенный уверенно вел вас по узким коридорам. Через какое-то время он вывел вас к широкому туннелю и сказал:

- Вам туда, инквизитор.

Если отмечено «Свита инквизитора/Сирота»: - Парень, настало время послужить Империи. Проведи нас через эти туннели к дворцу губернатора.

- Ага! - малец явно был доволен, что на него смотрят как на взрослого. Но вам все равно было не по себе от того, что успешность операции зависела от какого-то ребенка.

Вы вместе с отрядом спустились через люк в один из технических туннелей. Пацан очень резво вел вас через "катакомбы", словно родился тут.

- Откуда ты знаешь все эти туннели? - поинтересовался Сайкс.

- В приюте скучно, я часто сбегал с друзьями сюда - невозможно пояснил ребенок.

- И ты не боялся что здесь можно встретить мутантов? - удивился сержант.

- Сидеть за партой было гораздо хуже... - смущенно признался мальчик, а вы невольно улыбнулись. И правда из такого бесстрашный агент бы получился!

Если отмечено «Ключевые слова/Бригадир»: - Вы, кажется, давно работаете в промзоне. Проведите нас через технические туннели к губернатору!

- Ну... - бригадир замялся - Так точно, господин инквизитор. Но я не уверен, что помню правильно куда...

- Не важно! У нас нет времени, приказываю сейчас же отвести нас!

- Хорошо, считайте что сделано - устало согласился бригадир.

Вы начали свой путь по темным, жутковатым туннелям, оставшимся от старых коммуникаций.

- Почти пришли. Сейчас...

Бригадир не успел договорить, как на него из бокового тоннеля набросилась какая-то тварь, походившая на одичавшего грокса. Что они здесь забыли?

- Огонь! - скомандовал Сайкс.

Прежде чем вы успели убить животное, оно набросилось на одного из ваших гвардейцев и порвало ему горло. Наступила зловещая тишина.

- Сэр, кажется нам осталось пройти только вот этот туннель - сказал сержант, шурясь в темноту.

○ Далее — (95)

# 7

- Я проведу нужные ритуалы, чтобы пробудить духов машины, господин инквизитор – ответил Техножрец. – Мне потребуется время и я хотел бы, чтобы станция оставалась неповреждённой.

- Слышали? - обратился Сайкс к своим гвардейцам - Защищайте техножреца любой ценой!

Гвардейцы выстроились кольцом вокруг входа на вокс-станцию. Культисты наступали яростной волной, но вы организовали грамотную оборону. Техножрец в это время невозмутимо ковырялся в механизмах и платах вокс-передатчика.

Через час вы услышали гул работающего генератора, возвещавшего об окончании работы. Вы подошли к передатчику и начали сеанс связи:

- На связи Аркадия-2. Враг перешел в наступление. Запрашиваю эвакуацию и подкрепление, приём!

- Слышу вас, Аркадия-2! За вами будет выслан челнок, конец связи!

Вы с сержантом вышли наружу.

- Это облегчит координацию нашей роты - довольно сообщил Сайкс. - Надеюсь, полковник сумеет перегруппировать силы.

✎ ✓ «Вокс-станция»

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Арсенал»: **Направиться в сторону арсенала**, ✎ «Время» -2 — (46)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Крепость Арбитрес»: **Отправиться к крепости Арбитрес**, ✎ «Время» -2 — (81)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Вокс-станция»: **К вокс-станции**, ✎ «Время» -2 — (68)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Либриариум»: **К Либриариуму**, ✎ «Время» -2 — (99)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Госпиталь»: **К лазарету**, ✎ «Выбор» -2 — (26)

○ Если в наличии 1 «Техническое/Выбор»: **Далее** — (96)

○ Если отмечено «Ключевые слова/Побег», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К космопорту** — (14)

○ Если отмечено «Ключевые слова/Нападение», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К Вратам Юноса** — (96)



## 8


- Сержант!
- Да, сэр!
- Распределите людей по позициям, готовьтесь к отражению атаки!
- Будет исполнено, милорд.


Вы, вместе со своими помощниками встали на защиту техника, пытавшегося наладить связь. Сначала всё было спокойно, однако, вскоре на горизонте появилась крупная банда хаоситов. Они безрассудно бросились в сторону баррикад, не раздумывая о тактике или потерях. Вы смогли легко отбиться от них, но нескольких человек в этой атаке вы всё же потеряли: шальные выстрелы из автоганов могут погубить даже самого осторожного бойца Имперской гвардии.


Когда пыль сражения улеглась, из здания показался техник.


- Связь установлена! - бодро отрапортовал он.


Вы связались со своим кораблем на орбите. Они обещали прислать помощь как можно скорее. Теперь у вас появилась возможность эвакуироваться с планеты.


 ✓ «Вокс-станция»

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Арсенал»: **Направиться в сторону арсенала**,  «Время» -2 — **(46)**

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Крепость Арбитрес»: **Отправиться к крепости Арбитрес**,  «Время» -2 — **(81)**

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Вокс-станция»: **К вокс-станции**,  «Время» -2 — **(68)**

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Либрариум»: **К Либрариуму**,  «Время» -2 — **(99)**

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Госпиталь»: **К лазарету**,  «Выбор» -2 — **(26)**

○ Если в наличии 1 «Техническое/Выбор»: **Далее** — **(96)**

○ Если отмечено «Ключевые слова/Побег», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К космопорту** — **(14)**

○ Если отмечено «Ключевые слова/Нападение», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К Вратам Юноса** — **(96)**

## 9





Вы занимались расследованием деятельности культа Хаоса. Но кому из Губительных Сил он поклонялся?

**Кхорн** - бог убийств, резни и кровопролития. Ему служат те, для кого поле боя - родной дом, а война - мать родная. Единственная молитва, которую он приемлет - "Кровь богу крови, черепа трону из черепов!"

**Нургл** - владыка разложения, болезней, упадка и отчаяния. Его слуги - фаталисты, верящие в неизбежную гибель, но способные перенести раны, от которых другие давно отправились бы в могилу.

**Тзинч** - бог запретных знаний, интриг и мутаций. Его почитатели одержимы изменениями, магией Варпа и кознями против своих врагов.

**Слаанеш** - божество невообразимых излишеств и извращений. Его последователи ищут удовольствие во всем и всегда держат себя на пределе чувственных ощущений.


- Кхорн**,  ✓ «Кхорн» — (35)
- Нургл**,  ✓ «Нургл» — (35)
- Тзинч**,  ✓ «Тзинч» — (35)
- Слаанеш**,  ✓ «Слаанеш» — (35)

## 10

В ход сражения вмешалась тяжелая техника врага: вы заметили, что основные ворота отворились и оттуда начала выезжать размалёванная красной краской "Химера", украшенная шипами и лезвиями в районе башни. На ней сидела банда хаоситов, вооруженных острыми мечами и автоганами, из которых те без разбору падали в сторону гвардейцев.

- Слуги Кхорна всегда безрассудно идут в бой - пояснили вы сержанту с недоумением и страхом наблюдавшим за атакой.

Сайкс отдал приказ на перегруппировку. Зайдя в тыл врага, вы посеяли в его рядах смерть и отчаяние. Однако вы тоже понесли определенные потери, когда приняли на себя яростную контратаку, последовавшую после: на войне не без потерь.

 «Военная мощь» -3

Если отмечено «Мировоззрение/Радикализм», но отсутствует «Ключевые слова/Паства священника»: **Далее**

Если отмечено «Мировоззрение/Пуританство» или отмечено «Ключевые слова/Паства священника»: **Далее** — (33)

Ваша основная характеристика в игре - Боевая мощь. Она показывает то, насколько вы сильны в противостоянии с противниками. Данная характеристика абстракта и может изменяться по ходу игры во время определенных событий и действий.

Перед началом игры вам необходимо выбрать доверенного человека, который присутствовал в вашей свите до начала событий. Каждый из этих людей обладает полезными способностями, которые помогут вам в критических ситуациях.

#### **Гарад Брукс, бывший имперский гвардеец.**


Превосходный мастер дальнего боя и засад, хороший лидер, способный вести за собой других. Уроженец мира Аркадия-2.


#### **Титриатус, слугитель Адептус Механикус.**


Острый ум и безупречная логика - те качества, за которые обычно ценят техножрецов инквизиторы. Титриатусу они присущи в полной мере. Вы познакомились с ним ещё во времена, когда были старшим аколитом у вашего наставника.

#### **Виллем Шрайк, санкционированный псайкер.**


Псайкер, подобранный вами в имперском феодальном мире Ардайн. Его спасли в последний момент, когда разъяренная суеверная толпа собиралась казнить его за "проклятия", которые тот наслал на родную деревню. С тех пор он служит вам верой и правдой. Виллем искусен в гаданиях и всегда носит с собой колоду Имперского Таро.

Если в наличии 1 «Техническое/Выбор»: **Гарад Брукс**,  ✓ «Гарад Брукс», «Выбор» -1

Если в наличии 1 «Техническое/Выбор»: **Титриатус**,  ✓ «Титриатус», «Выбор» -1

Если в наличии 1 «Техническое/Выбор»: **Виллем Шрайк**,  ✓ «Виллем Шрайк», «Выбор» -1

Если отсутствует 1 «Техническое/Выбор»: **Далее** — (9)

**Отменить выбор**,  снять все отметки в «Свита инквизитора», «Выбор» +2

## 12

- Сержант Сайкс, доложите обстановку!

- Дела обстоят скверно, господин инквизитор. Я связался с командованием: враг ударил нас изнутри, одновременно и с нескольких сторон. Наша подготовка лишь смягчила удар. Часть сил планетарной самообороны предали нас и перешли на сторону врага.

- У нас есть связь с космопортом? - поинтересовались вы.

- К сожалению - нет все вокс-соединения с орбитой потеряны, сэр - мрачным тоном доложил Сайкс. - Основная вокс-станция не отвечает. Возможно, мы уже отрезаны от остального мира.

- Проклятье! - выругались вы и со злости пнули камешек под ногами. Успокоившись, вы поинтересовались: "Что с остальными отделениями вашей роты?".

- Все основные точки дислокации сил СПО и Гвардии находятся под атакой неприятеля, сэр. Арсенал, крепость Арбитров, лазарет - все они докладывают о наступлении сил неприятеля! Особо крупные силы прорываются через ворота Юноса со стороны трущоб. Третье, пятое и восьмое отделения держат оборону, однако, надолго их не хватит, милорд.

- Что с дворцом губернатора? - после сказанного ранее, вы уже и не рассчитывали на хорошие новости.

- Абсолютная тишина - подтвердил ваши опасения сержант. Планетарный губернатор наглухо забаррикадировался в своём логове.

- Либрариум?

Вместо ответа сержант отрицательно покачал головой.

Вы стали мучительно размышлять над тем как лучше поступить. Времени было мало, а проблем - по горло.

**Прорываться к космопорту и бежать с планеты, пока есть возможность,** 

✓ «Побег» — (39)

**Исполнить долг инквизитора и попытаться обезглавить восстание,** 

✓ «Нападение» — (44)

## 13

Вы собрались с духом и вместе с сержантом решили выйти из укрытия. У вас был лишь один шанс.

Губернатор и его охранники заметили вас и открыли огонь. Ваши бойцы пытались выиграть перестрелку, но силы оказались слишком неравны: охранники без особых проблем уложили ваших гвардейцев. Сайкс получил ранение в плечо и выбыл из боя, оставшись корчиться на полу от боли.

Груббер окружил вас, злорадно ухмыляясь.

- Похоже вы проиграли, господин инквизитор. Не стоило вам лезть в мою берлогу.

- Вы зря сотрясаете воздух. Я не боюсь отправиться к Трону, заканчивайте уже, тошно вас слушать! - без тени страха выпалили вы.

- Как пожелаете - хохотнул губернатор и выстрелил в вас из своего болт-пистолета. Ваша служба в Ордо Еретикус подошла к концу толком не начавшись.

## 14

Вы сделали все возможное, больше вам не было смысла оставаться на Аркадии-2

Несмотря на важность космопорта для экономики планеты, он мог вместить лишь несколько посудин местных торговцев, которые сейчас оказались в зоне боевых действий между лоялистами и хаоситами.

Вы заметили в каменном заборе, окружавшем космопорт, бреши, через которые мог легко проехать танк - защищённым это место уже назовешь. Судя по всполохам огня и дыму, сейчас за космопорт шел ожесточённый бой. Вашему отряду нужно было освободить одну из площадок и зачистить территорию от хаоситов, чтобы челнок с вашего судна мог безопасно приземлиться.

Вы с сержантом Сайксом и гвардейцами прокрались через пролом и оказались где-то в тылу боя еретиков против местных сил СПО и портовой охраны.

- Если отмечено «Божество культа Хаоса/Кхорн»: **Далее — (71)**
- Если отсутствует «Божество культа Хаоса/Кхорн»: **Далее — (34)**

## 15

Через некоторое время вы подошли к лазарету. Врагов вокруг не было, на подступах к зданию стояли часовые.

- Код д-4! - обратился сержант Сайкс к караульным на посту.

- Хвала Императору, вы очень вовремя! - радостно сказал один из них.

- Доложите обстановку! - потребовали вы.

- Много раненых, мало лекарств. Враги застали врасплох несколько ближайших отделений. Мы собрали всех, кого смогли здесь, в здании.

- Кто-нибудь из раненых ещё способен держать оружие?


- Не уверен сэр, вам лучше поинтересоваться у главврача.


Вы зашли в здание и быстро нашли ответственного за больницу доктора. Его одежда была не в лучшем виде: местами виднелись следы крови и грязи.


- Я инквизитор Ордо Еретикус. По праву инсигнии я требую забрать всех мужчин и женщин, способных держать оружие для выполнения моих обязанностей перед Империиумом.


- Прошу прощения, господин инквизитор, но таких вы у нас едва ли найдете. Пара моих человек - вот всё, на что вы можете рассчитывать.

- Это лучше, чем ничего. Приведите мне их!

 ✓ «Госпиталь», «Время» -2, «Военная мощь» +2


Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Арсенал»: **Направиться в сторону арсенала**,  «Время» -2 — **(46)**

Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Крепость Арбитрес»: **Отправиться к крепости Арбитрес**,  «Время» -2 — **(81)**

Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Вокс-станция»: **К вокс-станции**,  «Время» -2 — **(68)**

Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые

слова/Библиотекариум»: **К Библиотекариуму**,  «Время» -2 — **(99)**

Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Госпиталь»: **К лазарету**,  «Выбор» -2 — **(26)**

Если в наличии 1 «Техническое/Выбор»: **Далее** — **(96)**

Если отмечено «Ключевые слова/Побег», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К космопорту** — **(14)**

Если отмечено «Ключевые слова/Нападение», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К Вратам Юноса** — **(96)**

## 16

---

- Пора потолковать с губернатором лицом к лицу - на вашем лице читалась мрачная решительность. - Сейчас подходы к дворцу надежно охраняются еретиками. С боем нам не пробиться. Но мы можем пройти через старые канализационные туннели под дворцом. Путь к нужной нам секции начинается в районе промзоны. Сержант!

- Да, сэр! - отсалютовал Сайкс.

- Соберите выживших, распределите по постам и организуйте штурмовой отряд из наших лучших бойцов. Скоро я лично поприветствую губернатора от лица Ордо Еретикус - вы недобро ухмыльнулись.

Если отмечено «Божество культа Хаоса/Нургл»: **Далее** — **(67)**

Если отсутствует «Божество культа Хаоса/Нургл»: **Далее** — **(78)**

## 17

---

- Не волнуйтесь, босс, я вас проведу. Положитесь на моё чутьё!

- Ты уверен, что знаешь, что делать? – уточнили вы.

- Да, сделаю все в лучшем виде, прямо под носом у этого жирного засранца! Он даже не заметит, когда мы выпустим всю обойму из лазгана в его рожу.

- Не забывай, губернатор пока нужен мне живым! - строго ответили вы бывшему гвардейцу.

**Оставить часть людей в помощь Гараду** — **(40)**

**Оставить его одного** — **(98)**


После боя с вами вышел поговорить капитан СПО Удмар Меркс.


- Спасибо, что помогли, господин инквизитор! Без вашей помощи нас бы уже давно смели.


- Я хочу, чтобы моих людей снабдили лучшими образцами местного вооружения и обновили их амуницию.


- Будет сделано! - отсалютовал капитан и принялся за дело.


Через полчаса ваши люди были вооружены лучшими образцами местной амуниции.


 ✓ «Арсенал», «Военная мощь» +2

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Арсенал»: **Направиться в сторону арсенала**,  «Время» -2 — (46)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Крепость Арбитрес»: **Отправиться к крепости Арбитрес**,  «Время» -2 — (81)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Вокс-станция»: **К вокс-станции**,  «Время» -2 — (68)

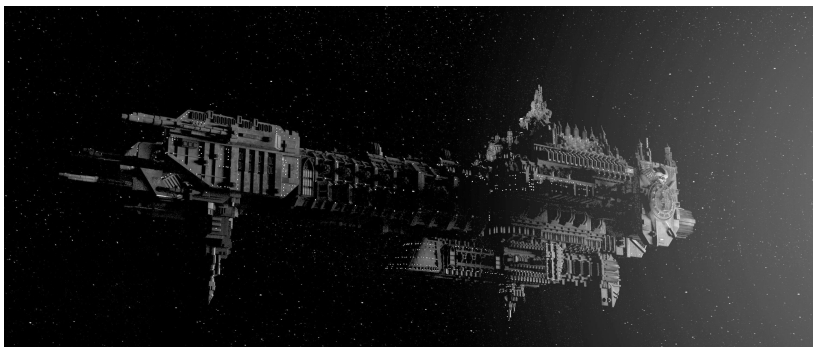
○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Либрариум»: **К Либрариуму**,  «Время» -2 — (99)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Госпиталь»: **К лазарету**,  «Выбор» -2 — (26)

○ Если в наличии 1 «Техническое/Выбор»: **Далее** — (96)

○ Если отмечено «Ключевые слова/Побег», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К космопорту** — (14)

○ Если отмечено «Ключевые слова/Нападение», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К Вратам Юноса** — (96)




Отступить на уже отвоеванные позиции было легко: вы основательно закрепились в космопорту, чтобы случайные атаки хаоситов могли спутать ваши планы.

Прошел целый час, прежде чем увидели челнок, который забрал вас с поверхности. Ещё через полчаса вы уже были на мостике своего корабля и могли спокойно наблюдать за происходящим с орбиты, не рискуя получить пулю из автогана в лицо.

Через пару дней восстание начало постепенно сходить на нет. Вы занялись тщательными поисками Грубера и всех людей из его окружения. Особенно - странного "священника", которого вы часто видели рядом с ним. Но губернатор оказался весьма изворотливой крысой и сбежал, а ваши агенты не смогли найти его следов ни в столице, ни в ближайших поселениях. Однако, покопавшись в бухгалтерии Грубера и его личных записях, вы нашли маленькую ниточку, которая, возможно, выведет вас на истинного организатора восстания. След этот вел в совсем другую систему.

Но это уже другая история...

 получено достижение «Своя инсигния ближе к телу.»

## 20

И проблема касалась связи с вашим кораблем на орбите.

Если отсутствует «Ключевые слова/Вокс-станция»: - Сэр, офицеры СПО докладывают мне о том, что их отряды скоро отобьют вокс-станцию.

- Насколько? - сурово уточнили вы.

- Не знаю, но нам позарез нужно продержаться - мрачно ответил сержант.

Если отмечено «Ключевые слова/Вокс-станция»: - Сэр, сообщение с нашего корабля - они придут в течении 30 минут!

- Замечательно! Сержант, держите позиции во что бы то ни стало!

- Слушаюсь, сэр!

○ Если в наличии 8 «Сила Инквизитора/Военная мощь» или отмечено «Ключевые слова/Вокс-станция»: **Держать позиции — (22)**

○ Если отсутствует 8 «Сила Инквизитора/Военная мощь»: **Держать позиции — (3)**



## 21

---

Вы оказались в подвале, представляющем из себя обширные технические помещения, предназначенные для питания резервных генераторов. Большинство из них сейчас были поломаны, однако, будь дворец губернатора под осадой, они бы уже были в рабочем состоянии.

Сейчас вы были одни, но сержант Сайкс на всякий случай перешел на шёпот:

- Милорд, дворец весьма обширен по своей площади, как мы будем пробиваться к губернатору? Может, его вообще нет на месте?

- Не думаю – ответили вы. – Вряд ли он допускает то, что кто-то сейчас может тайно проникнуть в его логово, когда столица почти в его руках.

Если отмечено «Свита инквизитора/Гарад Брукс»: **Положиться на Гарада — (17)**

**Искать путь самостоятельно — (65)**

Если отмечено «Ключевые слова/Либриариум»: **Воспользоваться картой из Либриариума — (89)**

## 22

---

Ваших сил и времени оказалось достаточно для того, чтобы пережить следующую атаку на космопорт. Культисты бегут, поджав хвосты, путь к свободе открыт!

**Далее — (19)**

Вы подошли ближе. Мутант презрительно плюнул под ноги.

- Ты знаешь кто я? - задали вы вопрос, растягивая каждое слово. Вы продолжали угрожающе смотреть на узника, но тот лишь усмехнулся.

- Отвечай, падаль! - гаркнул Сайкс в ответ на молчание мутанта и ударил прикладом лазгана по решетке. Тот соизволил, наконец, поднять голову и сказал:

- Какой мне смысл отвечать на твой вопрос?

- Я могу дать тебе свободу. В обмен на одну услугу - вы решили не медлить и сходу взяли быка за рога.

- Ха! Что нужно такой шишке от меня? - невесело усмехнулся заключенный.

- Твои "связи". И знания. Я освобожу тебя, если ты станешь нашим проводником в канализации промзоны. Ты ведь знаешь эти места, не правда ли?


Мутант некоторое время молчал, после чего загадочно улыбнулся.


- Хорошо, я согласен - после паузы добавив, - но я хочу, чтобы ты лично снял с меня наручники, инквизитор, в знак гарантии.


Вы решили, что это было совсем небольшой ценой за преданность. Вы открыли камеру и как только наручники на мутанте щелкнули, уродливое создание расшвырнуло вас со всей силы, отшвырнув в сторону. Уродец стремился убежать, но путь ему перегородил один из ваших бойцов, которого мутант отшвырнул с той же легкостью, что и вас. Солдат оказался не таким везучим как вы и сломал себе шею от удара об стену. Остальные бойцы открыли огонь и изрешетили неудачливого беглеца. Вы поднялись на ноги и, сердито фыркнув, сказали:


- Безмозглая тварь. Уходим.


 ✓ «Крепость Арбитрес», «Военная мощь» -1

Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Арсенал»: **Направиться в сторону арсенала**,  «Время» -2 — (46)

Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Крепость Арбитрес»: **Отправиться к крепости Арбитрес**,  «Время» -2 — (81)

Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Вокс-станция»: **К вокс-станции**,  «Время» -2 — (68)

Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Библиотека»: **К Библиотеке**,  «Время» -2 — (99)

Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Госпиталь»: **К лазарету**,  «Выбор» -2 — (26)

Если в наличии 1 «Техническое/Выбор»: **Далее** — (96)

Если отмечено «Ключевые слова/Побег», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К космопорту** — (14)

Если отмечено «Ключевые слова/Нападение», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К Вратам Юноса** — (96)

## 24

- Ладно, отведи меня к Квинту! Если у него есть лишние люди мне они сейчас пригодятся.  
- Конечно, сию секунду! - с сияющей улыбкой закивал Туллий. Пойдемте быстрее, пока не пришли новые хаоситские псы!

Вы вышли из виллы и направились в сторону дома Квинта. Туллий взял с собой остатки своей охраны и направился вместе с вами. Когда вы начали подходить к условному месту, аристократ остановил вас:

- Стойте, дальше я должен пойти один - увидев ваше вопрошающее лицо, Туллий спешно добавил - У нас с ним был уговор на случай, если вдруг случится нечто... из ряда вон. Не хочу показаться невежливым, господин инквизитор, но он будет говорить сейчас только со мной. Так что, пожалуйста, подождите, пока я улажу формальности.

- побыстрее, Туллий! У нас нет времени церемониться! - раздраженно ответили вы.

Аристократ резво побежал к воротам, после чего крикнул:

- Квинт, открывай! Тут со мной господин инквизитор!

Через пару секунд створки ворот отворились и оттуда вышли вооруженные люди. Туллий стал показывать в вашу сторону и о чем-то говорил с охраной. Вскоре вас позвали внутрь.

- Заходите! - крикнул ваш "должник".

Едва вы зашли во внутренний дворик, в вашу сторону направился с десятков автоганов и пистолетов. Туллий и Квинт уже стояли поодаль и с интересом наблюдали за вашей реакцией.


- Вы очень наивны для инквизитора - хохотнул Квинт - Я получу особую награду от Владыки Наслаждений, когда принесу ваши головы в дар губернатору!

- Проклятый предатель! - гаркнул Сайкс.

Хоть вы были окружены, но сержант не растерялся и ваши солдаты вовремя отреагировали, прикрыв вас от огня. Пара метких бросков крак-гранаты - и путь свободен. Двоих гвардейцев успели изрешетить прежде, чем вы покинули опасную зону.

На вашем лице читалось сожаление и досада. Впрочем, вы легко отделались.

- Сейчас нужно добраться до станции. Отдавать почести мертвым будем потом - сказали вы и пошли дальше.

 «Военная мощь» -3

**Далее**,  «Военная мощь» -3 — (2)

## 25

- В этом городе невиновных больше нет! Особенно среди тех, кто запятнал себя влиянием Варпа. Сержант, взять их на прицел!

Гвардеец махнул рукой и его люди начали целиться в сторону мутантов. Те начали пятиться назад.

- Не убивайте нас, мы беззащитны!

Ваши люди начали расстреливать мутантов как скот. Как только первые из них пали, испепелённые огнём лазганов, остальные начали трусливо разбегаться. Так или иначе, но вы

расчистили путь и заранее обезопасили себя в случае возможного отступления.

○ **Далее — (21)**

## 26

Вы отправились к лазарету. Путь до него не близкий: вам с отрядом пришлось преодолеть множество улиц и обойти основные места скопления хаоситов, чтобы добраться до госпиталя в целостности и сохранности.

○ Если отмечено «Божество культа Хаоса/Нургл»: **Далее — (28)**

○ Если отсутствует «Божество культа Хаоса/Нургл»: **Далее — (90)**


## 27



Настал тот момент, который вы так ждали. Губернатор был с вами один на один. Почти. Но и у вас тоже было немало людей. Вы поняли, что сейчас можете высунуться из укрытия и навязать еретику бой, застав при этом врасплох.

Вы жестом отдали приказ Сайксу рассредоточить своих бойцов по всему приёмному залу. Спрятавшись за колоннами и окружив губернатора вместе с охраной вы быстро лишили его возможности сопротивляться.

Через три дня мятеж затух. Силы еретиков продолжали сопротивление, но контроль над большей частью города удалось вернуть. Вы не знали сколько ещё будете выуживать информацию из бывшего правителя этой планеты и казнить виновных, но уже примерно поняли куда делся этот "духовник". Вы чувствовали, что за ним тянется длинный шлейф ереси, предательства и Хаоса. И ведет он на совсем другую планету.

 получено достижение «Имперское правосудие.»

Через час вы добрались до лазарета: бывшей городской больницы, которая сейчас была переоборудована под нужды военных. Как только начались бои, сюда начали стекаться раненые гвардейцы и бойцы сил планетарной самообороны.

На первый взгляд вокруг было спокойно: врагов рядом не было, на подступах стояли гвардейцы за баррикадами. Сайкс поприветствовал их издали:

- Код д-4!

Часовые расслабились и опустили оружие.

- Доложите обстановку! - потребовали вы у одного из гвардейцев.

- Все спокойно, господин инквизитор! - меланхолично ответил солдат. Но вы в глубине души догадывались, что это ненадолго.

- Отлично, в таком случае мне...

Вы не успели договорить, откуда из главного входа выбежал перепуганный медик и закричал:

- Быстрее, все внутрь!

- Что случилось? - спросили вы.

- Больные, с ними что-то происходит! Мы не знаем, но...

- Ведите! - приказал Сайкс.

Вас повели по грязным коридорам, полным раненых гвардейцев. Многие пациенты лежали без движения и не реагировали на ваше присутствие. Кто-то уже успел совсем истечь кровью и неподвижно лежал на носилках: первые боевые потери.

- Час назад к нам пришла группа гвардейцев с открытыми гноящимися ранами. Мы не знаем, что их поразило, но им становится хуже с каждой минутой! - пояснил медик своё беспокойство - Мы поместили их в карантин, но...

Вы услышали дикий, душераздирающий вой, раздавшийся из дальнего помещения, после которого последовали звуки выстрелов и крики. До вас начало доноситься жужжание мух и гнусный смрад. Из-за поворота выбежали двое гвардейцев: что-то преследовало их позади. Сержант бросил на вас взгляд, ожидая приказа.

**Принять бой**, ✎ ✓ «Госпиталь» — (60)

**Отступить**, ✎ ✓ «Госпиталь» — (38)

## 29

- Нечестивым отродьям Варпа не место в реальности! Я отправлю тебя обратно в дыру, из которой тебя призвали. Келхадон, замри! - приказали вы демону, чьё истинное имя успели прочесть в книге, когда тот разглагольствовал о вашем неизбежном поражении.

- Сержант!

- Да, сэр?

- Испепелите тварь - сказали вы, мрачно глядя на демонхоста. Тот мог лишь шипеть от злости.

Десяток гвардейцев направили свои лазганы в сторону Келхадона. Вы достали свой болт-пистолет и начали стрелять вместе с ними. Через несколько мгновений от твари осталась лишь горстка пепла.

- Дело сделано, ритуал прерван.

Гейджа здесь нет, но сейчас это было не так уж важно. Рано или поздно инквизиция доберется до каждого еретика.

- На выход! - скомандовал Сайкс своим бойцам.

Город словно истекал кровью: повсюду виднелись столбы дыма, поднимавшиеся в хмурое небо, готовое в любой момент опрокинуть на город холодный ливень. С самого утра в городской черте велись непрекращающиеся бои между силами планетарной самообороны и культистами.

- Милорд, мне доложили о том, что основные силы мятежников сейчас готовятся к штурму ворот Юноса. Если мы не удержим их, то враги заполнят весь город!

Вы пребывали в раздумьях. Для вас было очевидно, что город потерян, как и вся планета. В лучшем случае его ждёт масштабная зачистка, а в худшем - Экстерминатус. Но прежде всего вам самим нужно отсюда убраться.

○ **Далее** — (12)

## 30

Воины Кхорна всегда отличилась среди прочих служителей Губительных Сил воинственностью и нечеловеческой яростью, противостоять которым могли лишь лучшие из лучших воинов Империи. Сейчас у них был шанс продемонстрировать всё, чему они выучились за годы службы.

Ваши солдаты храбро шли в бой против озверевших культистов. Хоть враги не торопились умирать во славу своего кровожадного бога, но вам всё же удалось отбить атаку хаоситов на арсенала.

 ✓ «Арсенал», «Военная мощь» -2

○ **Далее** — (18)

## 31

---

Победа за вами, враги отступают! Выжившие солдаты ликовали и возносили хвалу Императору, унося с поля боя павших и раненых. Хаоситы не смогли прорваться в основную часть города, но это лишь временная передышка

Вы, вместе с Сайксом, а также лейтенантами Колдуэлом и Робертом направились к зданию покинутой и покорёженной взрывами многоэтажки, где сейчас располагался временный штаб СПО и Имперской гвардии.

○ **Далее** — (56)

## 32

---

Начался бой за космопорт!

Силы врага были огромными и ваши воины с трудом сдерживали натиск нападающих. Вы смогли удержать космопорт, но понесли большие потери.

- Сэр, мы отбили атаку! - радостно сообщил Сайкс.

- Превосходно! А теперь нам пора улететь отсюда - ответили вы. Однако у вас была одна проблема...

Если отмечено «Ключевые слова/Паства священника»: Неожиданно вы услышали как позади наступающей волны еретиков раздались яростные возгласы, среди которых вы слышали слова из литании храбрости. Это были люди священника, которые подоспели к вам на помощь.

- Ура! - закричали ваши бойцы вместе с защитниками космопорта.

С помощью людей священника вам удалось отбить нападение. После боя служитель Министорума подошел к вам и отвесил поклон.

- Прибыл по вашему указанию, господин инквизитор!

- Превосходно! Вы очень вовремя - отметили вы расторопность своих союзников - Благодарю вас за службу, я покидаю Аркадию-2.

Однако, у вас всё ещё была проблема...

○ **Далее** — (20)

## 33

---

Вы услышали воодушевлённый рокот толпы людей рядом с хаоситами. Те успели лишь повернуть головы, когда увидели плохо вооружённых, но решительно настроенных местных жителей, которых вы уже сегодня повстречали.

- Император защищает! - восхищенно прошептал Сайкс, наблюдая за тем как хаоситов сметает толпа преданных подданных Империи.

- Именно так, сержант - сказали вы, услышав его слова. - Теперь вы знаете, на что способны обычные люди, ведомые истовой верой и храбростью в сердце.

Вы выступили на помощь ополченцам и разбили остатки хаоситов, заставив их пожалеть, что те вообще родились на свет. Основные подходы теперь в безопасности.

Однако вы слишком рано праздновали победу: наступала вторая волна.

Отпразднить атаку — (50)

## 34

---

Всё, что отделяло вас от свободы - толпа культивистов, которые как безумные шли на укреплённые стены и пытались взять космопорт штурмом.

Вы начали ожесточенный бой с врагом. Вы понесли потери, но всё-таки смогли умерить пыл хаоситов и выиграть время на передышку. Единственная проблема, которая теперь стояла перед вами - дождаться челнока с вашего судна.

Если отмечено «Ключевые слова/Вокс-станция»: Далее — (20)

Если отсутствует «Ключевые слова/Вокс-станция»: Далее — (20)



Вы завершили предысторию и теперь готовы начать.

Ваше задание было простым: прибыть на мир Аркадия-2 и выяснить судьбу информатора, пропавшего во время расследования деятельности группы, называющей себя "Псы Императора". Эта закрытая религиозная группа, которая находилась под протекторатом самого планетарного губернатора Франца Грубера и его личного духовника - епископа Клауса Найтингтона, главы местного отделения Экклезиархии.

Ваше расследование натолкнуло вас на вывод, что Грубер все это время тайно спонсировал "Псов" и готовил восстание, чтобы отделаться от власти Империи. Вы известили местное командование Имперской гвардии в лице полковника Веста и начали операцию подавления.

Как только вы подняли армию по тревоге, началось восстание. Улицы столицы увязли в бесконечных перестрелках и столкновениях между Псами и силами местной самообороны.

Вы отправились в дом местного аристократа Гейджа Честера, чтобы предотвратить проведение важного ритуала, о котором вы узнали незадолго до начала восстания. Слуги пытались сопротивляться, однако, вы потребовали подчиниться воле Инквизиции. Неповиновение могло означать только одно: эти люди уже впали в ересь, и вы опоздали. Прорвавшись сквозь охрану, вы застали разгар проведения ритуала, напоминающий пародию под имперскую литургию. Сомнений не оставалось - планета уже давно и прочно попала под влияние Хаоса. Вы должны решить, что делать дальше, и устранить угрозу для Империи.

Да хранит вас Бог-Император!

**Начать игру — (70)**

- Гарад, займитесь ими! - приказали вы сержанту.

- Так точно! - отозвался он.

Гвардеец и его бойцы окружили еретиков. После короткого боя часть культистов была убита, а остальные взяты в плен. Быстрого допроса хватило, чтобы узнать, что это простые грабители, которые надеялись поживиться чем-нибудь ценным из фолиантов запретного отдела. Но все ценные книги уже были вывезены из Либрариума. Больше ничего ценного от еретиков вы добиться не смогли.

- Казнить их! - приказали вы.

Если отмечено «Свита инквизитора/Гарад Брукс»: - Будет исполнено! - бодро отозвался гвардеец.


Рассредоточив отряд на пары, Гарад взял культистов в кольцо. Те, что сопротивлялись, были расстреляны из лазганов. Остальных связали и начали допрашивать. Еретики быстро раскололись, но ничего полезного Бруксу узнать не удалось.


- Ничего интересного, господин инквизитор. Они просто надеялись поживится чем-нибудь ценным. Но ценные книги уже унесли из запретного отдела.


- Ясно - мрачно отозвались вы. - Казните их и выдвигаемся!


Если отмечено «Свита инквизитора/Виллем Шрайк»: Ваш псайкер покорно кивнул и смело вышел прямо к еретикам. Они тут же встrepенулись, но Шрайк использовал свой психический дар и оглушительной кинетической волной сбил всех еретиков с ног. Ваши бойцы разоружили и обездвигили беспомощных еретиков, после чего начали допрашивать их. Ничего полезного выбить из них не удалось. Похоже, они просто надеялись поживится чем-нибудь ценным. Но ценные книги уже унесли из запретного отдела.


- Казнить их! - приказали вы, когда поняли, что никакой пользы вы от них не получите.


 ✓ «Либрариум»

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Арсенал»: **Направиться в сторону арсенала**,  «Время» -2 — (46)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Крепость Арбитрес»: **Отправиться к крепости Арбитрес**,  «Время» -2 — (81)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Вокс-станция»: **К вокс-станции**,  «Время» -2 — (68)

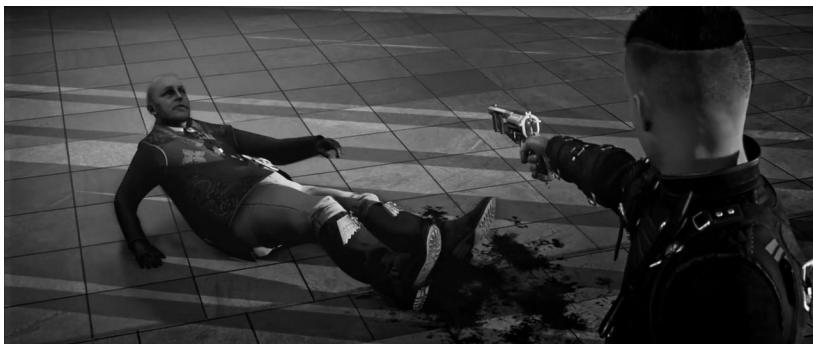
○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Либрариум»: **К Либрариуму**,  «Время» -2 — (99)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Госпиталь»: **К лазарету**,  «Выбор» -2 — (26)

○ Если в наличии 1 «Техническое/Выбор»: **Далее** — (96)

○ Если отмечено «Ключевые слова/Побег», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К космопорту** — (14)

○ Если отмечено «Ключевые слова/Нападение», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К Вратам Юноса** — (96)




Нужно было действовать аккуратно и скрытно, чтобы добиться наилучшего результата. Брукс обошёл культистов с фланга и занял маленькую нишу, с которой было удобно простреливать врага.

Ваши люди сняли двоих телохранителей губернатора, до того, как остальные встрепенулись и заняли оборонительные позиции. Завязалась непродолжительная перестрелка, в ходе которой полегло множество ваших бойцов.

И всё же из последних сил вы смогли добить оставшихся телохранителей и остаться лицом к лицу с напуганным до смерти губернатором.

- Ну что, защитили вас Губительные Силы, губернатор? - с издёвкой поинтересовались вы. Бывший планетарный правитель мог лишь прикусить губу и тихонько хныкать. Дни его сочтены: вы добудете из него всю информацию. До последнего писка.

Через три дня мятеж затух. Силы еретиков продолжали сопротивление, но контроль над большей частью города удалось вернуть. Вы не знали сколько ещё будете выуживать информацию из бывшего правителя этой планеты и казнить виновных, но уже примерно поняли куда делся этот "духовник". Вы чувствовали, что за ним тянется длинный шлейф ереси, предательства и Хаоса. И ведёт он на совсем другую планету.

 получено достижение «Имперское правосудие.»

## 38

Вы не хотели сражаться и терять людей, каждый из которых сейчас был для вас на вес золота. Лазарет был для вас потерян.

- Отступаем, сержант - вы отдали приказ Сайксу.

- Да, сэр! - отозвался гвардеец, но вы понимали, что такие вещи даются ему не легко.


Выбравшись с территории лазарета, вы увидели, что в здании уже практически никого не осталось. К вам подбежал единственный выживший гвардеец. Едва переведя дух, он крикнул:

- Не стреляйте, фух... Я свой!

- Господин инквизитор, я думаю, что стоит разобраться с ним позже.

- Согласен - ответили вы Сайксу. - Ты переходишь под моё командование, гвардеец! - сказали вы дезертиру.

- Так точно! - облегченно вздохнул гвардеец. По крайней мере, его не казнят за трусость на месте и он будет жить. Какое-то время.

 ✓«Госпиталь», «Время» -2, «Военная мощь» +1

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Арсенал»: **Направиться в сторону арсенала**, ✎ «Время» -2 — (46)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Крепость Арбитрес»: **Отправиться к крепости Арбитрес**, ✎ «Время» -2 — (81)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Вокс-станция»: **К вокс-станции**, ✎ «Время» -2 — (68)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Либриариум»: **К Либриариуму**, ✎ «Время» -2 — (99)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Госпиталь»: **К лазарету**, ✎ «Выбор» -2 — (26)

○ Если в наличии 1 «Техническое/Выбор»: **Далее** — (96)

○ Если отмечено «Ключевые слова/Побег», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К космопорту** — (14)

○ Если отмечено «Ключевые слова/Нападение», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К Вратам Юноса** — (96)

## 39

- Сержант, прикажите своим людям держать позиции! Они должны во что бы то ни стало задержать продвижение вражеских сил, пока не будет восстановлена связь с моим кораблём. Я обязан пробиться к кораблю любой ценой!

- Но, мой повелитель, наших союзников вырежут как скот, если мы ничего не предпримем!

- Сержант, вы должны прекрасно понимать, что планета потеряна. Вы нужны мне здесь и сейчас. Я ничего не могу сделать, пока не окажусь на своём корабле, так что, выполняйте приказ!

Сайкс замолчал. По его тоскливому лицу было понятно, что вы от него ожидаете. Такие приказы не даются легко.

- Есть, милорд.

Вам нужно как можно скорее связаться с орбитой. А для этого прежде всего нужно восстановить вокс-станцию. Впрочем, боеспособные люди вам тоже понадобятся, поэтому есть смысл заглянуть и в остальные места. Единственное, в чем вы ограничены - время.

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Арсенал»: **Направиться в сторону арсенала**, ✎ «Время» -2 — (46)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Крепость Арбитрес»: **Отправиться к крепости Арбитрес**, ✎ «Время» -2 — (81)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Вокс-станция»: **К вокс-станции**, ✎ «Время» -2 — (68)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Либриариум»: **К Либриариуму**, ✎ «Время» -2 — (99)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Госпиталь»: **К лазарету**, ✎ «Выбор» -2 — (26)

○ Если в наличии 1 «Техническое/Выбор»: **Далее** — (96)

○ Если отмечено «Ключевые слова/Побег», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К космопорту** — (14)

○ Если отмечено «Ключевые слова/Нападение», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К Вратам Юноса** — (96)

## 40

- Я хочу, чтобы ты жил, Гарад. Тебе ещё рано уходить к Золотому трону. Сайкс!

- Да, сэр.

- Несколько твоих гвардейцев помогут ему держать проход.

- Так точно! Руди, Валл, Кейран - оставайтесь с Бруксом! Держите этот коридор во что бы то ни стало!

- Будет исполнено.

Вы же продолжили путь до тронного зала губернатора.

○ **Далее** — (98)

## 41

- Сержант, сюда! - приказали вы Сайксу.


Вы провели гвардейца вместе с его людьми до неприметного помещения, расположенного отдельно от остальных. Сержант отворил двери и перед ним предстало содержимое: экземпляров мощных игольчатых винтовок - редкой технологии, которая считается образцом ксенотеха. Будь вы на месте какого-нибудь Вольного торговца, вас бы могли попытаться привлечь к суду за нарушение имперских декретов и законов Адептус Механикус. Но вы были достаточно изворотливы и влиятельны, чтобы протащить эту партию оружия с собой на случай... непредвиденных обстоятельств.


- Сэр, мы должны этим воспользоваться? - недоверчиво покосился на чуждые ему технологии Сайкс.

- Именно так, сержант. Они гораздо эффективней ваших лазганов и автопушек. Настало время применить их на деле.

- Слушаюсь!


С новым вооружением вы направились очищать космопорт от культистов и еретиков. Через час космопорт был ваш.


 «Военная мощь» +3

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Арсенал»: **Направиться в сторону арсенала**,  «Время» -2 — (46)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Крепость Арбитрес»: **Отправиться к крепости Арбитрес**,  «Время» -2 — (81)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Вокс-станция»: **К вокс-станции**,  «Время» -2 — (68)

Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Либрариум»: **К Либрариуму**,  «Время» -2 — **(99)**

Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Госпиталь»: **К лазарету**,  «Выбор» -2 — **(26)**

Если в наличии 1 «Техническое/Выбор»: **Далее** — **(96)**

Если отмечено «Ключевые слова/Побег», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К космопорту** — **(14)**

Если отмечено «Ключевые слова/Нападение», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К Вратам Юноса** — **(96)**

## 42

- Посмотрим, что я могу сделать. Я буду молиться, чтобы Омниссия ниспослал мне ответ как вернуть его творение в строй! - сказал Титриатус важным монотонным голосом и отодвинул в сторону гвардейца, принявшись копать в механизмах и сочленениях Химеры.


Через 10 минут техножрецу удалось что-то закоротить и двигатель бронетранспортера довольно заурчал.

- Хвала Императору! - восхитился командир экипажа "Химеры" - Я у вас в долгу!

- Отправляйтесь на позиции! - приказали вы - Мне нужен один из ваших бойцов.

- Так точно!

Вы забрали одного из гвардейцев с собой и продолжили путь до лазарета.

 «Военная мощь» +2

**Далее** — **(15)**

## 43

Вы видите, как отряд культистов взял в осаду виллу, которая уже почти пала под натиском хаоситов. Вы вспомнили, что этот дом ранее принадлежал Туллию Карну - одному из приближенных губернатора, с которым вы периодически пересекались ранее, когда вели расследование. Если ему не помочь, то культисты наверняка убьют его.

- Господин инквизитор? - Сайкс обратился к вам, желая понять, почему вы остановились и что собираетесь делать дальше.

**Помочь аристократу** — **(73)**

**Пройти мимо** — **(75)**

## 44

- Я прибыл на планету, чтобы расследовать деятельность губернатора. Его вина теперь очевидна, а приговор за преступления против Золотого Трона - смерть. Он должен быть допрошен и казнен как можно скорее. Отныне вы не имеете права подвести Империум, сержант! Даже смерть не будет вам оправданием.

- Так точно, сэръ! - поспешно согласился Сайкс. Хотя мысли о возможной смерти его в восторг, наверняка, не приводили.

Теперь нужно было принять решение. Дел намечалось больше, чем времени, чтобы успеть всё разгрести. Вам нужны люди, оружие, связь... Всё, что может пригодиться в борьбе с врагом.

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Арсенал»: **Направиться в сторону арсенала**, ✎ «Время» -2 — (46)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Крепость Арбитрес»: **Отправиться к крепости Арбитрес**, ✎ «Время» -2 — (81)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Вокс-станция»: **К вокс-станции**, ✎ «Время» -2 — (68)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Либрариум»: **К Либрариуму**, ✎ «Время» -2 — (99)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Госпиталь»: **К лазарету**, ✎ «Выбор» -2 — (26)

○ Если в наличии 1 «Техническое/Выбор»: **Далее** — (96)

○ Если отмечено «Ключевые слова/Побег», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К космопорту** — (14)

○ Если отмечено «Ключевые слова/Нападение», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К Вратам Юноса** — (96)

## 45

Виллем сосредоточился на проведении ритуала связи. Его разум открылся потокам Варпа, чтобы передать на ваш корабль сообщение. Подобные способы связи небезопасны даже для подготовленного человека. А Виллем, увы, им не был. Вам оставалось лишь уповать на чутьё своего псайкера.

Ритуал продлился пять минут, за время которых вашу позиции успели атаковать две маленьких банды хаоситов. После окончания ритуала связи Виллем довольным голосом сообщил:

- Я отправил сообщение вашему астропату на корабле, он должен принять его в ближайшее время.

- Отлично! Теперь мы сможем убраться отсюда. Сержант, готовьтесь выступать!

✎ ✓ «Вокс-станция»

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Арсенал»: **Направиться в сторону арсенала**, ✎ «Время» -2 — (46)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Крепость Арбитрес»: **Отправиться к крепости Арбитрес**, ✎ «Время» -2 — (81)

Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Вокс-станция»: **К вокс-станции**, ✎ «Время» -2 — **(68)**

Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Либрариум»: **К Либрариуму**, ✎ «Время» -2 — **(99)**

Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Госпиталь»: **К лазарету**, ✎ «Выбор» -2 — **(26)**

Если в наличии 1 «Техническое/Выбор»: **Далее** — **(96)**

Если отмечено «Ключевые слова/Побег», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К космопорту** — **(14)**

Если отмечено «Ключевые слова/Нападение», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К Вратам Юноса** — **(96)**

## 46

Вы идёте по пустынным улицам и не слышите ничего необычного, однако, вскоре перед вами на горизонте замаячила толпа людей. Большая часть из них плохо вооружена и одета в тряпье, которое худо-бедно защищает их от грязи, но никак не от пуль и клинков хаоситов. Впереди всех идет мужчина в одеяниях Министорума. Скорее всего, это был кто-то из низших чинов местной Экклезиархии. Как только ваши отряды сблизилась, он осенил себя аквилой и произнёс:

- Император защищает!

- Что можете сказать об обстановке в городе, ваше преосвященство?

- Праведные идут на защиту города во имя Его воли! – пафосно изрек священник Экклезиархии. – И хоть мы хуже вооружены, но главная сила – огонь в сердце! Смерть еретикам!

Если отмечено «Мировоззрение/Радикализм»: **Заявить права на живую силу и отобрать самых боеспособных** — **(101)**

Если отмечено «Мировоззрение/Пуританство», отмечено «Ключевые слова/Нападение»: **Воспользоваться своим авторитетом и приказать помочь в обороне врат Юноса**, ✎ ✓ «Паства священника» — **(100)**

**Пожелать удачи и пойти дальше** — **(102)**

Если отмечено «Ключевые слова/Побег»: **Попросить помочь в атаке на космопорт**, ✎ ✓ «Паства священника» — **(85)**



## 47

- Гарад! - только и успели крикнуть вы, после чего гвардеец молнией помчался и достал припасенную для особых случаев мельту и разрядился в демонхоста. Этого было достаточно для того, чтобы уничтожить брентную оболочку порождения варпа и выпустить его на свободу.

Когда дым немного развеялся, вы заметили, что губернатор побежал прочь.

- Догоните его, живо! - крикнули вы оставшимся в живых бойцам из своей свиты.

На звук взрыва из других коридоров ринулись культисты, завязалась стычка. Вы с трудом смогли отбиться от нападения, но губернатора уже и след простыл.

- Будь ты проклят, скользкий ублюдок! - со злобой пропыхтели вы и присели на пол, сжимая разболевшуюся от усталости голову.

Восстание продолжалось и набирало обороты. Силам СПО и Имперской гвардии удалось очистить район Внутреннего города от влияния Хаоса, но пригороды всё ещё оставались не подконтрольны силам Империи. Это кампания явно затянется. А у вас по-прежнему оставались вопросы об истинном организаторе этого восстания...

## 48

Вы решили повести людей в атаку на врага. Увы, но план оказался не самым удачным - несколько ваших людей убило шальными пулями из автоганов еретиков. Но, по крайней мере, теперь арсенал оставался в руках СПО.

Если отмечено «Свита инквизитора/Гарад Брукс»: - Гарад, уничтожь наших врагов издалека!

- Будет исполнено! - крикнул он и взялся за снайперскую винтовку.


При помощи нескольких метких выстрелов ему удалось уложить пулеметчиков врага.


Если отмечено «Свита инквизитора/Виллем Шрайк»: - Виллем, обрати мощь Варпа против его слуг! - крикнули вы.


Но псайкеру не нужен повод, чтобы использовать главное оружие против него самого. Собрав волю в кулак Шрайк обрушил фиолетовое пламя варпа на головы культистов, испепелив их ещё на подходе. Оставшиеся в живых в ужасе разбежались и прекратили атаку.


Если отмечено «Ключевые слова/Демонхост»: - Келхадон! Используй свою мощь против моих врагов!


Демонхост зашипел, но ему ничего не оставалось, кроме как подчиниться вашей воле. Он с легкостью обрушил на врагов огонь Варпа. Теперь арсенал был в безопасности.

 «Военная мощь» +1

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Арсенал»: **Направиться в сторону арсенала**,  «Время» -2 — (46)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Крепость Арбитрес»: **Отправиться к крепости Арбитрес**,  «Время» -2 — (81)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Вокс-станция»: **К вокс-станции**,  «Время» -2 — (68)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Библиотекариум»: **К Библиотекарию**,  «Время» -2 — (99)

Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Госпиталь»: **К лазарету**, ✎ «Выбор» -2 — **(26)**

Если в наличии 1 «Техническое/Выбор»: **Далее** — **(96)**

Если отмечено «Ключевые слова/Побег», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К космопорту** — **(14)**

Если отмечено «Ключевые слова/Нападение», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К Вратам Юноса** — **(96)**

## 49

Вы чувствовали, что Либрариум был если и не основной целью восстания, то достаточно лакомым кусочком для культа Тзинча. Запретные знания привлекали их гораздо больше, чем последователей прочих Тёмных богов. Проходя по опустошенным улицам, вам постоянно мерещилось чьё-то незримое присутствие: вам казалось, что сейчас из темных углов за каждым вашим шагом наблюдают десятки глаз.

Дойдя до здания Либрариума, вы ощутили странные вибрации и колебания воздуха. Словно здание было уже одной ногой в... Варпе? Углы и стены помещений казались вам кривыми и неправильными, архитектура словно начала подстраиваться под чуждую человеческому разуму среду - очень похоже на почерк служителей Тзинча. Как вы выяснили накануне от своих агентов, у губернатора здесь хранятся редкие еретические труды, запрещенные в Империи. Теперь нужно убедиться, что они не попадут в руки слуг Тёмных Богов.

Когда вы вошли, то поняли, что эхо не разносится по пустынным залам и комнатам, уставленным стеллажами с книгами и свитками как должно, что было до жути странно, но вас интересовало только хранилище редких книг. Как только вы вошли внутрь, то поняли, что попали в причудливый зал с одинаковыми дверьми, похожими друг на друга как две капли воды. Вы обнаружили, что не можете выйти тем же путем, которым пришли.

- Сэр? - опасно спросил Сайкс. - Где мы очутились?

- В нечестивой паутине врага, который жаждет запутать нас, сержант. На перекрёстке путей, в которых можно заблудиться. Но мы должны найти выход.

Вы всматриваетесь в двери. На них были цифры. Но они ни о чем вам не говорили... если только не вспомнить какая из них имеет священное значение для слуг Тзинча.

Если в наличии 1 «Техническое/Выбор двери»: **Войти в дверь 88**, ✎ ✓«88», «Выбор двери» -1


Если в наличии 1 «Техническое/Выбор двери»: **Войти в дверь 37**, ✎ ✓«37», «Выбор двери» -1


Если в наличии 1 «Техническое/Выбор двери»: **Войти в дверь 97**, ✎ ✓«97», «Выбор двери» -1

Если в наличии 1 «Техническое/Выбор двери»: **Войти в дверь 94**, ✎ ✓«94», «Выбор двери» -1

Если в наличии 1 «Техническое/Выбор двери»: **Войти в дверь 11**, ✎ ✓«11», «Выбор двери» -1


Если в наличии 1 «Техническое/Выбор двери»: **Войти в дверь 77**, ✎ ✓«77», «Выбор двери» -1

Если в наличии 1 «Техническое/Выбор двери»: **Войти в дверь 23**,  ✓ «23», «Выбор двери» -1

Если в наличии 1 «Техническое/Выбор двери»: **Войти в дверь 43**,  ✓ «43», «Выбор двери» -1

Если отмечено «Свита инквизитора/Виллем Шрайк»: **Воспользоваться помощью Виллема** — (94)

Если отмечено «Цифры/37», отмечено «Цифры/77», отмечено «Цифры/97»: **Далее** — (103)

Если отсутствуют 1 «Техническое/Выбор двери», «Цифры/37», «Цифры/77», «Цифры/97»: **Далее**,  «Выбор двери» +3, снять все отметки в «Цифры»

## 50

- Хвала Золотому Трону, вы вовремя! - порадовался Сайкс прибытию людей священника.

- Мы сделали все возможное - сказал адепт Министорума, почесав разбитую в бою губу - надеюсь у вас все получится, господин инквизитор!

- Не сомневайтесь.

- Сержант, пора обсудить дальнейшие планы.

- Так точно! - отозвался Сайкс.

Если отмечено «Ключевые слова/Нападение», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К Вратам Юноса** — (56)

## 51


Вы подошли к дверям камеры и отворили их. Мутант не успел вымолвить и слова, когда вы вонзили ему в брюхо короткий клинок, который обычно носили на случай, если вам придётся столкнуться с врагом в ближнем бою. Заключённый осел, а потом рухнул на пол. К вам подошел Сайкс и осторожно поинтересовался:


- Что прикажете с ним делать?


- Отрежьте голову и выбросите на видном месте в промзоне. Это будет предупреждением для его дружков. И врагов.


- Так точно, милорд!

 ✓ «Крепость Арбитрес»

Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Арсенал»: **Направиться в сторону арсенала**,  «Время» -2 — (46)

Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Крепость Арбитрес»: **Отправиться к крепости Арбитрес**,  «Время» -2 — (81)

Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Вокс-станция»: **К вокс-станции**,  «Время» -2 — (68)

Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Либриариум»: **К Либриариуму**,  «Время» -2 — (99)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Госпиталь»: **К лазарету**, ✎ «Выбор» -2 — **(26)**

○ Если в наличии 1 «Техническое/Выбор»: **Далее** — **(96)**

○ Если отмечено «Ключевые слова/Побег», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К космопорту** — **(14)**

○ Если отмечено «Ключевые слова/Нападение», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К Вратам Юноса** — **(96)**

## 52



Как только вы подумали, что штурм закончился, к вам начала приближаться ещё одна группа врагов. Среди них было несколько человек, закованных в цепи. Они остановились и какое-то время выжидали. Вы начали смутно догадываться о том, что это за люди.

- Милорд, культисты привели жертв для призыва демонов, нужно срочно что-то предпринять!

○ **Приказать отступить**, ✎ «Военная мощь» -1 — **(74)**

○ **Драться до конца**, ✎ «Военная мощь» -3 — **(104)**

○ Если отмечено «Свита инквизитора/Гарад Брукс»: **Приказать Гарду подстрелить жертв** — **(4)**

○ Если отмечено «Свита инквизитора/Титриатус»: **Приказать Титриатусу закрыть ворота** — **(4)**


## 53

---

- Мне удалось отправить астропатическое сообщение на корабль, господин инквизитор! Но мне нужно время, и я буду уязвим до тех пор, пока мой разум будет открыт потокам Варпа.

- Все слышали? - обратились вы к бойцам - С моего псайкера и волос не должен упасть, пока он будет передавать сообщение на орбиту!

Гвардейцы начали занимать оборонительные позиции и готовиться к атаке. Враг не пройдёт!

Если отмечено «Божество культа Хаоса/Тзинч»: **Далее**,  «Военная мощь» -3 — (55)

Если отсутствует «Божество культа Хаоса/Тзинч»: **Далее** — (45)

## 54

---

- Прошу прощения, но меня сейчас ждут важные дела. Если хочешь помочь - пришли людей к воротам: скоро там будет тяжелый бой.

- Мм, х-хорошо, я вас прекрасно понимаю, господин инквизитор! - Туллий подобострастно улыбнулся, но вы заметили, как на его лице промелькнула тень разочарования. Вы продолжили путь к вокс-станции.

**Далее** — (2)

Вы остались вместе с Шрайком, когда тот начал подготавливать сообщение. Вместе с вами было ещё трое гвардейцев. Как только Виллем начал проводить своё ритуал, вы ощутили витающий в воздухе запах озона. Это означало, что барьер между Имматериумом и реальным миром уменьшился. Вы начали слышать странные шёпоты и голоса, а в помещении стало прохладней. Гвардейцы начали нервно озираться по сторонам.

- Есть, сообщение доставлено! - сообщил вам Виллем, прежде, чем начал задыхаться, после чего издал хриплый вопль.

- В чём дело?! - крикнули вы.

Псайкер затрясся, а его тело начало медленно поднималось в воздух. Шестым чувством вы уже поняли, что последует за этим.

- Проклятие! - выругались вы. Кто-то из демонов сейчас пытался просочиться в реальный мир, используя тело Шрайка. Вам не оставалось ничего кроме...

- Гвардейцы, огонь по псайкеру!

Солдаты отреагировали мгновенно, но было уже поздно - тело взорвалось и окатило гвардейцев, стоявших к Виллему ближе, чем вы, огнями варпа. Солдаты кричали от боли и ужаса, свалившись на пол.

На крик прибежал сержант Сайкс.

- Сэр?

- Верный слуга Трона отдал свою жизнь и душу Варпу, сержант - сказали вы, глядя на останки вашего верного слуги - Но теперь мы можем продолжать нашу борьбу: связь восстановлена. Готовьтесь, мы выступаем!

✍️ ✓ «Вокс-станция», ✕ «Виллем Шрайк»

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Арсенал»: **Направиться в сторону арсенала**, ✍️ «Время» -2 — (46)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Крепость Арбитрес»: **Отправиться к крепости Арбитрес**, ✍️ «Время» -2 — (81)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Вокс-станция»: **К вокс-станции**, ✍️ «Время» -2 — (68)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Либрариум»: **К Либрариуму**, ✍️ «Время» -2 — (99)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Госпиталь»: **К лазарету**, ✍️ «Выбор» -2 — (26)

○ Если в наличии 1 «Техническое/Выбор»: **Далее** — (96)

○ Если отмечено «Ключевые слова/Побег», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К космопорту** — (14)

○ Если отмечено «Ключевые слова/Нападение», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К Вратам Юноса** — (96)

## 56

Вы, вместе со своими людьми собрались в полуразрушенном здании неподалеку от врат Юноса. Майор Финн, офицер из СПО, доложил вам о последних событиях, и вы решили ваши дальнейшие действия.

Если отмечено «Ключевые слова/Побег»: - Мы уже сделали здесь всё возможное - обратились вы к командующему СПО. - Я должен вернуться на борт корабля как можно скорее.

- Господин инквизитор, неужели вы... оставите нас здесь? - обеспокоенно поинтересовался майор Финн. Он старался сохранить спокойное выражение лица, однако вы заметили, как по его лицу прокатилась капля пота.

- Я верю в мужество и стойкость ваших людей, майор - сказали вы, стараясь подбодрить офицера. Но вы уже знали, что с планеты лучше поскорей уйти - ловить вам здесь уже больше нечего. - Вам пришлют подкрепление - коротко бросили вы напоследок. - Помните, что ваш священный долг - удерживать врата до их прибытия.

- Т-так точно! - запинаясь ответил майор.

Если отмечено «Ключевые слова/Нападение»: - Майор, я рассчитываю на то, что ваши люди смогут удержать позиции до того как я разберусь с Грубером.

- Вы хотите пойти во дворец? - настороженно поинтересовался майор. - Вы не боитесь идти туда таким малым отрядом? Уверяю вас, скоро мы выьем врага из кварталов знати и продолжим зачистку города от еретиков!

- Я не могу медлить, майор - холодно бросили вы - Губернатор должен получить законное возмездие как можно скорее.

- Да поможет вам Император, господин инквизитор - сказал Финн

Если отмечено «Ключевые слова/Побег»: **Приказать идти к космопорту — (97)**

Если отмечено «Ключевые слова/Нападение»: **Собрать силы и направиться к замку губернатора — (16)**

## 57

Вы спустились в подвал и прошли мимо рядов с камерами, где сидели местные бандиты, наркоманы и прочие маргиналы, которым не повезло попасть под раздачу арбитров. Вы увидели отдельную камеру, в которой сидел крупный мутант грозного вида.

- Этого мы поймали не так давно во время облавы на промзону - пояснил охранник, стоявший в коридоре. - Сейчас восстание началось, так он наглее стал.

- Мои дружки порвут ваши глотки и сожрут ваши кишки! - хохотнул мутант, когда услышал ваш разговор.

Вы подошли поближе к решётке и смерили узника суровым взглядом, но самодовольная улыбка не сходила с его лица. Он был либо слишком самоуверен, либо не слишком умен.

Если отмечено «Мировоззрение/Пуританство»: **Приказать убить мутанта и доставить его голову в промзону — (51)**

Если отмечено «Мировоззрение/Радикализм»: **Пообещать мутанту свободу в обмен на сотрудничество — (59)**

**Оставить мутанта в покое и забрать пару арбитров,  «Военная мощь» +2 — (79)**

## 58

---

Настало время решить судьбу мальчика.

Если отмечено «Свита инквизитора/Сирота»: Подумав, вы все же решаете взять мальчика с собой.

- Ты понимаешь, что тебя ждет, малец? - спросил у него сержант, когда вы дали добро.

- Я ничего не боюсь! - твердо сказал сирота, предвосхищая ответы на все возможные последующие вопросы.

- Что ж, из тебя бы вышел неплохой аколит - усмехнулись вы - Только не мешайся под ногами! Как только начнется стрельба - прячься.

- Ура! - парень был так рад, что вы даже невольно улыбнулись от его искрящегося энтузиазма. Давно ли инквизитор, подобный вам, мог позволить себе лицезреть такую искреннюю и незамутненную ничем радость?

Если отсутствует «Свита инквизитора/Сирота»: - Сержант, отправьте его вместе с остальными в безопасное место.

- Но я правда могу помочь! - запротестовал паренёк - Я не хочу возвращаться в приют!

- Слушаюсь! - Сайкс взял парня за руку и потащил к остальным спасенным детям.

- Ты ещё послужишь Империи. Но не сегодня - сказали вы. Все же война - не место для детей, сколь бы решительными они не были.

○ **Далее — (63)**

## 59

---

Вы подошли к камере с мутантом. Тот не удостоил вас даже взглядом.

- Ты знаешь кто я? - зловеще поинтересовались вы.

Узник продолжал смотреть в пол, не обращая на вас внимания.

- Либо ты сейчас сдохнешь как военный преступник, либо будешь сотрудничать и тогда получишь шанс на жизнь. Выбирай.

- С чего мне вам помогать? Я и так уже труп - процедил сквозь зубы мутант.

- Затем, что сейчас ты полезнее мне живым, чем мёртвым.

"Военный преступник" поднял непропорционально раздутую голову и исподлобья зыркнул на вас.

- А, вот значит как... - мутант задумчиво посмотрел на прутья камеры - Если освободишь и обещаешь что не пустишь в расход, то помогу, хотя и не знаю, чем я тебе так полезен.

- Проведешь нас через канализацию к дворцу губернатора.

- Непростая работёнка. Но я ведь не враг себе, чтоб отказываться, верно? - усмехнулся заключенный.

Вы открыли дверь камеры и двое гвардейцев взяли мутанта под конвой. Главный арбитр удивленно покосился на вас, когда вы вышли из тюремного блока вместе с его бывшим заключенным.

- Он теперь - собственность Ордо Еретикус - поставили вы арбитров перед фактом.



- Большое спасибо, что забрали эту падаль - сказал один из них, с облегчением вздохнул.

✍️ ✓«Крепость Арбитрес», ✓«Мутант»

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Арсенал»: **Направиться в сторону арсенала**, ✍️ «Время» -2 — (46)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Крепость Арбитрес»: **Отправиться к крепости Арбитрес**, ✍️ «Время» -2 — (81)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Вокс-станция»: **К вокс-станции**, ✍️ «Время» -2 — (68)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Библиотекариум»: **К Библиотекариуму**, ✍️ «Время» -2 — (99)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Госпиталь»: **К лазарету**, ✍️ «Выбор» -2 — (26)

○ Если в наличии 1 «Техническое/Выбор»: **Далее** — (96)

○ Если отмечено «Ключевые слова/Побег», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К космопорту** — (14)

○ Если отмечено «Ключевые слова/Нападение», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К Вратам Юноса** — (96)

## 60

- Орудия на изготовку! - скомандовали вы.

В вашу сторону неслась толпа уродливых раздутых тел. У многих не хватало конечностей, на ранах сочился гной и даже издавала ужасная вонь. Приговор этим тварям - смерть.

- Огонь! - крикнул Сайкс.

Залп из лазганов уничтожил нападавших из первых рядов. Гвардейцы поливали неприятеля огнем, однако врагов было слишком много: на место убитых вставали новые. Сайкс выдернул чеку крак-гранаты и бросил её в толпу, после чего проорал:

- В укрытие!

Ударная волна от взрыва обрушила коридор, похоронив бежавших на вас врагов. Придя в себя, вы сгруппировались и покинули здание.

Ваша атака дала свои плоды: часть бойцов удалось спасти прежде, чем волна заражённых накрыла лазарет. Вы забрали их в свой отряд - сейчас каждый человек был на счету.

Между тем, вы вспомнили о штурме ворот. Времени оставалось не так много.

✍️ ✓«Госпиталь», «Время» -2, «Военная мощь» +2


○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Арсенал»: **Направиться в сторону арсенала**, ✍️ «Время» -2 — (46)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Крепость Арбитрес»: **Отправиться к крепости Арбитрес**, ✍️ «Время» -2 — (81)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Вокс-станция»: **К вокс-станции**, ✍️ «Время» -2 — (68)

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые

слова/Либриариум»: **К Либрариуму**,  «Время» -2 — (99)

Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Госпиталь»: **К лазарету**,  «Выбор» -2 — (26)

Если в наличии 1 «Техническое/Выбор»: **Далее** — (96)

Если отмечено «Ключевые слова/Побег», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К космопорту** — (14)

Если отмечено «Ключевые слова/Нападение», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К Вратам Юноса** — (96)

## 61

Бой продолжился и вы приняли на себя атаку следующей волны противника. Хаосопоклонники всегда отличались напором и безрассудностью, но, к счастью, это плохо помогает, когда речь идет о дисциплинированных и закалённых в постоянных тренировках бойцах Имперской гвардии.

Через десять минут ожесточенного боя силы врага начали отступать обратно за ворота. Вы знали, что они ещё вернутся. Но теперь у вас было время на перегруппировку. Вы решили собраться вместе со своей свитой и другими офицерами Имперской гвардии в разрушенном здании, которое служило временным штабом.

**Далее** — (56)

## 62

Откровенно говоря, вы не представляли что ценного может быть в Либриариуме для врага. Ваши агенты не успели выяснить что именно было нужно культу здесь, однако вы были уверены, что, как минимум, одна из книг в секретном отделе скорее всего была еретической. Обычно для любого жителя Империи, не относящегося к священным Ордосам, вскрытие подобного факта грозило бы смертной казнью, но у более обеспеченных членов общества Империи, как правило, было больше возможностей для сокрытия своих темных секретов. Губернатор определённо был в их числе.

Вы вместе со своими людьми добрались до здания Либрариума, расположенного на небольшой площади. Сейчас там никого не было и повсюду валялось много мусора: куски отвалившихся кирпичных стен и прочие следы анархии и беспорядков, характерных для массовых восстаний.

- Сэр, я не вижу врагов, но полагаю, что они сейчас в здании - предположил Сайкс.

Зайдя внутрь, вы увидели множество книг и свитков, разбросанных то там, то здесь. Несколько трупов адептов Муниторума говорили о том, что хаосопоклонники успели пройтись вихрем смерти по обители знаний.

Если отмечено «Свита инквизитора/Гарад Брукс»: **Приказать Гараду разобраться с культистами** — (36)

Если отмечено «Свита инквизитора/Виллем Шрайк»: **Пусть Виллем обрушит на**

врагов ярость варпа — (36)

Приказать Сайксу захватить и допросить культистов — (36)

## 63

Вы добрались до массивного здания, расположенного почти в самом центре города. Крепость Арбитров была одним из самых надежных и укрепленных пунктов обороны в городе.

- Код-4! Повторяю, код-4! - сказал сержант Сайкс охране.

Патрульный арбитр поприветствовал вас и облегченно вздохнул:

- Хвала Императору! Вы пришли нам помочь, господин инквизитор?

- Не совсем. Мне нужны люди для моей миссии, у вас такие имеются?

- Д-да, господин инквизитор! - отчеканил патрульный - У нас тут ещё есть один заключенный, мутант. Поймали недавно. Он, кажется важная шишка из банды в промзоне. Может, он вам пригодится? - поинтересовался арбитрес.

- Посмотрим - сказали вы, думая про себя о том чем может быть полезен этот выродок.

- Он в отдельной камере сидит, в подвале - уточнил страж порядка.

Если отсутствует «Божество культа Хаоса/Кхорн»: **Пойти к заключенному** — (57)

Если отмечено «Божество культа Хаоса/Кхорн»: **Пойти к заключенному** — (23)

## 64

- Всем расступиться, живо! Идите, и чтобы глаза мои вас больше не видели! - приказали вы мутантам.

- Конечно-конечно! - с видимым облегчением сказал предводитель мутантов и обратился к остальным. - Слышали, что сказал господин инквизитор? Мы найдем себе новое убежище... - пробормотал он на прощание.

После этого мутанты начали разбегаться. Путь был свободен.

Далее — (21)

## 65

Вы не знали, куда вам нужно идти, но отступить поздно, и вам оставалось лишь положиться на своё инквизиторское чутьё.

Вы шли по опустевшим коридорам губернаторского дворца в надежде на то, что никто не заметит вашу маленькую группу. До определенного момента вам это даже удавалось, однако ваша интуиция подвела вас, когда вы неожиданно наткнулись на пост охраны там, где совсем этого не ожидали. Прежде чем вы открыли огонь и прикончили часовых, несколько ваших людей пали от метких выстрелов еретиков.

И всё же вы могли продолжать свой маленький крестовый поход против губернатора.

**Далее — (98)**

## 66

Вы шли по улицам, наполненным Хаосом, беспорядком и разрушениями. В пути вам встречались либо одинокие банды культистов, которые вы легко избегали, либо группы гражданских, которые пытались найти безопасное место в городе, превратившемся в одну большую зону боевых действий.

Если отмечено «Свита инквизитора/Виллем Шрайк», отмечено «Божество культа Хаоса/Тзинч»: Ваш псайкер выглядел очень напряженным и сосредоточенным. Когда вы спросили у него в чем дело он сказал:

- Я чувствую как потоки варпа сплелись над вокс-станцией и мешают связи с орбитой. Враг сделает все возможное, чтобы оставить нас слепыми и глухими.

**Далее — (2)**

## 67

Вы подходите к обширной промзоне, где располагается мануфактурум, и по пути замечаете, что для рабочих уже все потеряно: их лица искажены гримасой боли, их тела – гнойные образования, призванные нести весть Владыки разложения. Культисты Нургла смогли добраться до барачков и заразить работяг быстрее, чем те успели опомниться. Сейчас это место кишит врагами.

- Господин, инквизитор, что прикажете делать? - осведомился у вас сержант.

- Вариантов у нас немного... - ответили вы, задумчиво покачав головой.

**Далее — (95)**

Если отмечено «Свита инквизитора/Мутант»: **Воспользоваться помощью мутанта — (6)**

Если отмечено «Свита инквизитора/Сирота»: **Воспользоваться помощью сироты — (6)**

## 68

Вы направляетесь к вокс-станции кратчайшим маршрутом. В квартале знати людей на улицах было мало: если кто и попадался вам на глаза, то разве что личная охрана, случайно высунувшая нос из виллы какого-нибудь аристократа, которую те охраняли. Дома оцетинились стволами автоганов, которые мелькали в оконных проёмах и превращали их в маленькие неприступные крепости. Не будь вы инквизитором, вас, скорее всего, подстрелили бы ещё на подходе, просто на всякий случай.

- Если отмечено «Божество культа Хаоса/Слаанеш»: **Далее** — (43)
- Если отсутствует «Божество культа Хаоса/Слаанеш»: **Далее** — (66)

## 69




Арсенал располагался неподалеку от основной базы СПО. Когда вы подошли ближе, то заметили, что там было подозрительно тихо: не было слышно ни выстрелов, ни взрывов.

Сержант Сайкс достал походный бинокль и посмотрел вперёд:

- Позиции захвачены врагом, господин инквизитор - сказал он поникшим голосом.
- Проклятье! - выругались вы. Несмотря на всю вашу расторопность враг оказался быстрее.
- Сэр, если мы не отобьём арсенал сейчас, у врага будет весомое преимущество! Там находятся большая часть тяжелого вооружения!

Вы прекрасно осознавали это и без Сайкса. Враг выставил часовых. Один из них окопался за тяжелым стаббером. Просто так их оттуда было не выкурить.

 ✓«Арсенал»

- Если отмечено «Свита инквизитора/Гарад Брукс»: **Приказать Гараду подстрелить пулемётчика**,  «Военная мощь» -1 — (48)
- Если отмечено «Свита инквизитора/Виллем Шрайк»: **Приказать Виллему обрушить огонь варпа по позиции врага** — (48)
- Пойти в обход и повести людей в атаку**,  «Военная мощь» -3 — (48)
- Если отмечено «Ключевые слова/Демонхост»: **Воспользоваться помощью демонхоста**,  «Стойкость демонхоста» -1 — (48)

## 70


Вы стоите посреди побоища, заляпанный кровью ваших врагов и подчиненных. Гейджа нигде не видно. Однако вы замечаете, что жертва ритуала ещё жива. Это был плохой знак. Вы подняли с земли нечестивую книгу, с помощью которой проводился ритуал призыва. Судя по всему, он прошел успешно. Скованный цепями мужчина, на чьей коже были вырезаны сдерживающие символы, стоял посреди трупов и торжествующе улыбался.

- Ты опоздал! - сказал демон устами своего носителя. - Думаешь, что сможешь предотвратить резню? В городе гораздо больше поклонников Хаоса, чем ты думаешь, инквизитор! Прямо сейчас они режут слуг Трупа-на-троне как гроксов. И тебе этому не помешает!

Сержант имперской гвардии Сайкс подошел к вам и передал сообщение через вокс: "На нас напали... Пришлите подкрепление... Приём!". Дело плохо.

- Зато я легко могу помешать тебе, тварь - сказали вы демонхосту. Но что с ним сейчас делать?


 достигнута точка сохранения


Если отмечено «Мировоззрение/Радикализм»: **Подчинить демонхоста своей воле**,  ✓ «Демонхост», ✓ «Келхадон» — (5)

Если отмечено «Мировоззрение/Пуританство»: **Изгнать тварь** — (29)

## 71

Когда вы пробрались внутрь, то заметили, что в сторону космпорта направляется большая волна врагов. Культисты-кхорниты были многочисленны, как тараканы, набросившиеся на лакомый кусок.

Если отмечено «Ключевые слова/Паства священника»: **Отбить нападение**,  «Военная мощь» -2 — (32)

Если отсутствует «Ключевые слова/Паства священника»: **Отбить нападение**,  «Военная мощь» -4 — (32)

## 72

- У нас нет на это времени, сержант - сказали вы Сайксу.

Тот лишь угюмо кивнул, и вы продолжили путь до крепости Арбитрес. Ваша цель была гораздо важнее прочего. Люди должны прекрасно понимать: на войне с Хаосом никто не может чувствовать себя в безопасности.

Далее — (63)

## 73

---

Вы напали на культистов с правого фланга, чем спасли жизнь Туллию и его охранникам. Тот от радости начал отбивать вам поклоны и возносить хвалу Богу-Императору:

- Я уж думал, что умру от лап этих мерзких культистов! Хвала Трону, что вы прибыли столь вовремя! – произнес тот с облегчением.

- Как так вышло? И не тяни - время инквизиции дорого! – строго спросили вы у спасенного аристократа.

- Меня хотели убить, потому что я отказался принимать участие в этом... безумии! Не все сильные мира сего на стороне губернатора, милорд! Я могу показать вам, где располагается один из головных центров мятежа. Нет, не смотрите на меня так строго, лорд-инквизитор! Я сам сбежал оттуда, я не предатель, клянусь! – затараторил мужчина – Я хочу быть полезным Трону и помочь обрушить гнев Императора на его врагов!

- Господин? - обратился к вам сержант Сайкс, поглядывая на аристократа.

**Согласиться и отправиться с Туллием** — (24)

**Отказаться и пойти к вокс-станции** — (54)

## 74

---

В голове пронеслась мысль, из-за которой вам хотелось провалиться под землю. Но иного варианта вы не видели.


- Сайкс, приказывайте нашим людям отступить! - крикнули вы изо всех сил.

Сержант отбивался от толпы врагов, которые шли потоком через открытые ворота. Он хотел что-то вам ответить, но стрельба со стороны еретиков мешала ему говорить.

- Сержант! - повторили вы снова.

Тот словно очнулся от оцепенения и бросил взгляд в вашу сторону. Он понял, что дело плохо и передал ваш приказ остальным солдатам.

- Отступайте!

**Далее**,  «Военная мощь» -1 — (91)

## 75

---

- У нас нет времени спасать гражданских! Наша миссия важнее.

- Так точно, милорд! - согласился с вами сержант и умолк, наблюдая за тем как культисты добивают оставшихся охранников вельможи, окружая того в кольцо.

Вы пошли обходным путем, стараясь не допустить того, чтобы вас заметили рыскающие вокруг отряды хаоситов.

**Далее** — (2)



- Сержант, командуйте обороной!

Сайкс раздал приказы и начал организовывать оставшихся в живых солдат. Вскоре послышался громкий взрыв, пробивший дыру в обшивке ворот, через которую хлынули культисты. Солдаты открыли огонь из лазганов, выкашивая первые ряды нападавших. Бой прошел тяжело: многие оказались убиты и ранены.

Вы отбили первую атаку, но на подходе ещё одна волна хаоситов. Вы командуете обороной ворот, и ваше присутствие вдохновляют солдат Имперской гвардии и СПО на подвиги. Еретики посылают в бой толпы пушечного мяса, но ваша грамотно выстроенная оборона легко ломает все их попытки прорваться вперёд.

- Если отсутствует «Божество культа Хаоса/Кхорн»: **Далее — (31)**
- Если отмечено «Божество культа Хаоса/Кхорн»: **Далее — (52)**



## 77

Если в наличии 8 «Сила Инквизитора/Военная мощь»: - Открыть огонь! - приказали вы.

Ваши бойцы начали палить из лазганов в демонхоста. От плотности огня их орудия едва ли не плавильсь, но этого оказалось достаточно для того, чтобы расщепить тело Келхадона на атомы и отправить его обратно в варп.

- Ну что, защитили вас Губительные Силы, губернатор? - с издёвкой поинтересовались вы. Бывший планетарный правитель мог лишь прикусить губу и тихонько хныкать. Дни его сочтены: вы добудете из него всю информацию. До последнего писка.

Через три дня мятеж затух. Силы еретиков продолжали сопротивление, но контроль над большей частью города удалось вернуть. Вы не знали сколько ещё будете выуживать информацию из бывшего правителя этой планеты и казнить виновных, но уже примерно поняли куда делся этот "духовник". Вы чувствовали, что за ним тянется длинный шлейф ереси, предательства и Хаоса. И ведёт он на совсем другую планету.

В этой суматохе вы едва не потеряли губернатора.

Если отсутствует 8 «Сила Инквизитора/Военная мощь»: - Открыть огонь! - приказали вы.

Увы, но у вас осталось в живых слишком мало людей, а кожа демонхоста оказалась прочнее. Он призвал на помощь силы варпа и сжёг ваших солдат в потоках неестественного фиолетового пламени.

- Зря ты держал меня при себе как ручного пса, инквизитор - хохотнул демон, после чего направил огонь варпа на вас, оставив от вас лишь кучку пепла. Ваша служба в Ордо Еретикус оборвалась едва начавшись.

## 78


Вы доходите до промышленного района столицы. Восстание оставило здесь гораздо меньше следов разрушения, чем в остальных частях города, однако это не повод расслабляться. Вас встречает баррикада, у которой находится группа рабочих, под предводительством аугментированного бригадира. У остальных рабочих вид был весьма болезненный, однако, они крепко держатся на ногах.

- Храни вас Император! Я уж думал напасть на вас – ответил вам бригадир. – Что вы хотите здесь найти, милорд-инквизитор?

- Вход в старую канализационную сеть, соединённую с дворцом.

- О... - бригадир покачал головой - Это можно устроить. Давайте я проведу вас!

Если отмечено «Свита инквизитора/Сирота»: **Воспользоваться помощью сироты.** — (6)

**Довериться помощи бригадира,**   «Бригадир», «Военная мощь» -1 — (6)

Если отмечено «Свита инквизитора/Мутант»: **Воспользоваться помощью мутанта** — (6)

## 79

- Мне нужна пара ваших крепких ребят.


- Господин инквизитор, у нас тут каждый человек на счету! - боязливо запротестовал главный абритр, не решаясь выдавать своё отчаянное положение.


- Это приказ. - холодно ответили вы, дав понять, что не потерпите пререканий.


- Хорошо... Винс, Джакс! Я передаю вас под командование лорда-инквизитора. Вам понятно?!


- Да, сэр - дружно отозвались арбитры.


Двое служителей правопорядка присоединились к отряду. Больше вам тут было нечего делать.


 «Военная мощь» +2, ✓«Крепость Арбитрес»

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Арсенал»: **Направиться в сторону арсенала**,  «Время» -2 — **(46)**

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Крепость Арбитрес»: **Отправиться к крепости Арбитрес**,  «Время» -2 — **(81)**

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Вокс-станция»: **К вокс-станции**,  «Время» -2 — **(68)**

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Либриариум»: **К Либриариуму**,  «Время» -2 — **(99)**

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Госпиталь»: **К лазарету**,  «Выбор» -2 — **(26)**

○ Если в наличии 1 «Техническое/Выбор»: **Далее** — **(96)**

○ Если отмечено «Ключевые слова/Побег», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К космопорту** — **(14)**

○ Если отмечено «Ключевые слова/Нападение», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К Вратам Юноса** — **(96)**

## 80


- Гарад!

- Слушаю вас, милорд!

- Я хочу, чтобы обороной занялись вы и никто другой. Я доверяю вашему опыту, не подведите меня.

Гвардеец начал раздавать приказы солдатам, координируя действия с другими младшими офицерами. Опыт старого вояки положительно сказался на скорости и качестве планирования: солдаты начали грамотно занимать позиции, готовясь отразить атаку.

Бойцы Имперской Гвардии сидели, затаив дыхание. Взрыв ворот оказался спусковым крючком, после которого последовала массивная атака "Псов Императора". Хаоситы хлынули во внутреннюю часть города как вода через прорвавшуюся плотину, но гвардейцы стойко вынесли первую волну. Гарад использовал навыки снайпера и избавился от наиболее опасных еретиков ещё на подходе. Потери с вашей стороны оказались минимальны.

 «Военная мощь» -2


Если отмечено «Божество культа Хаоса/Кхорн»: **Далее — (52)**

Если отсутствует «Божество культа Хаоса/Кхорн»: **Далее — (31)**


## 81

Вы видите, как хаоситы смяли защитников укрепленного здания и собрались брать штурмом оставшихся в живых. Вы вспомнили, что в этом здании должен находиться приют для сирот, которых отправляют в ближайшую Схолу Прогенум. Такие места можно встретить в крупных городах: бесконечные войны и мятежи по всему Империи оставляют множество детей без родителей. У вас мало времени и сил, чтобы спасти всех встречных и дети, безусловно, самые уязвимые жертвы в развернувшейся бойне.

Если отмечено «Божество культа Хаоса/Нургл»: Даже отсюда до вас доносятся отголоски жуткого смрада. Похоже что слуги Повелителя Разложения положили глаз на детский приют. Вам стало тошно даже от мысли, чем это может обернуться, если вы пройдете мимо.

Если отсутствует «Божество культа Хаоса/Нургл»: **Послать своих людей на помощь**,  «Военная мощь» -2 — **(87)**

**Пройти мимо — (72)**

Если отмечено «Божество культа Хаоса/Нургл»: **Послать своих людей на помощь**,  «Военная мощь» -3 — **(87)**

## 82

- Кто вы такие? – спросили вы у этих уродцев.

- Пожалуйста, не убивайте нас, милорд – запричитал один из мутантов. – Мы просто живём здесь и никого не трогаем! Нас изгнали сюда за уродливые мутации, но мы не имеем отношения к Хаосу! Мы такие же верноподданные Империи, как и вы!

У вас не было оснований не доверять их словам. Нелюди были убоги на вид, но отнюдь не опасны. Кроме того, вы были лучше вооружены. Однако вы не видели повода открывать огонь. Сегодня они вас не интересовали.

- Прочь с дороги - презрительно бросили вы.

Выродки охотно подчинились и разбежались в стороны, как стая испуганных гроксов, увидевших хищника. Путь был свободен.

**Далее — (21)**



- Келхадон, подчинись!

Вы с ужасом заметили, как начали рваться цепи на теле демонхоста. Татуировки все ещё сдерживали его мощь, но сейчас он не был под вашим контролем.

- Прощайте, господин инквизитор - усмехнулся демон. - Скучать не буду.

Губернатор залился довольным хохотом. Вы были в опасном положении - не подконтрольный демонхост мог легко всех уничтожить.

○ Если отмечено «Свита инквизитора/Гарад Брукс»: **Приказать Гараду защитить вас — (47)**

○ Если отмечено «Свита инквизитора/Виллем Шрайк»: **Использовать Виллема, чтобы отправить демона обратно в варп — (84)**

○ Если в наличии 8 «Сила Инквизитора/Военная мощь»: **Отдать приказ уничтожить демона — (77)**

○ Если отсутствует 8 «Сила Инквизитора/Военная мощь»: **Отдать приказ уничтожить демона — (77)**

## 84

- Виллем! - только и успели крикнуть вы, после чего псайкер собрал волю в кулак и направил потоки варпа в сторону демонхоста. Этого было достаточно, для того чтобы освободить порождение варпа и выпустить его на свободу прежде, чем он сможет как-то навредить.

Увы, но пока вы отвлеклись на разборку с демонхостом, губернатор успел сбежать.

Восстание продолжало полыхать и набирало обороты. Силам СПО и Имперской гвардии удалось очистить район Внутреннего города от влияния Хаоса, но пригороды все ещё оставались не подконтрольные силам Империи. Эта кампания явно затянется. А у вас по-прежнему оставались вопросы об истинном организаторе этого восстания...

## 85

- Мне нужны ваши люди для того чтобы выбить врагов Империиума из космопорта, который сейчас находится под атакой сил Хаоса. Ваши люди плохо вооружены, но сильны духом. Отправляйтесь и помогите силам СПО.

Священник тяжело вздохнул, после чего сказал:

- Я постараюсь выполнить вашу просьбу, но здесь ещё есть множество невинных и беззащитных верноподданных Империиума, которым нужна наша помощь.

- Вам не стоит мешкать, господин священник - добавил Сайкс. - Если враг захватит космопорт, то мы окажемся отрезаны от снабжения и тогда нам уже ничто не поможет.

Служитель Министорума напряженно прикусил губу, после чего выдал:

- Хорошо, как вам будет угодно.

Толпа развернулась и направилась в сторону космопорта. Вы надеялись, что их помощи будет достаточно.

Если отмечено «Божество культа Хаоса/Кхорн»: **Далее — (69)**

Если отсутствует «Божество культа Хаоса/Кхорн»: **Далее — (30)**

## 86

Вы посмотрели в сторону Келхадона, так как знали, что он может передать сообщение на корабль. Другое дело, не обманет ли он вас?

- Приказываю тебе передать через варп сигнал о помощи!

Тварь презрительно фыркнула, но согласилась:

- Хорошо, инквизитор

- Кто это, сэр? - поинтересовался сержант СПО.


- Пленный псайкер - соврали вы. - Мы нашли его по пути. Он был тайной игрушкой одного из главарей восстания. Теперь он находится под моей юрисдикцией. Ещё вопросы?


- Никак нет, господин инквизитор! - испуганно отозвался арбитр.


Демон со скрипом исполнил вашу просьбу: вы увидели как тело носителя начало пульсировать странным светом, как начала проступать кровь из глаз. Нечестивая тварь варпа рыкнула от негодования, после чего Келхадон сказал:


- Все, я сделал как ты просил, инквизитор.

 «Стойкость демонхоста» -1,  «Вокс-станция»

Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Арсенал»: **Направиться в сторону арсенала,  «Время» -2 — (46)**

Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Крепость Арбитрес»: **Отправиться к крепости Арбитрес,  «Время» -2 — (81)**

Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Вокс-станция»: **К вокс-станции,  «Время» -2 — (68)**

Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Либрариум»: **К Либрариуму,  «Время» -2 — (99)**

Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые

слова/Госпиталь»: **К лазарету**, ✎ «Выбор» -2 — (26)

Если в наличии 1 «Техническое/Выбор»: **Далее** — (96)

Если отмечено «Ключевые слова/Побег», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К космопорту** — (14)

Если отмечено «Ключевые слова/Нападение», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К Вратам Юноса** — (96)

## 87

- Сержант, мы не можем оставить беззащитных детей повстанцам, разберитесь с ними!

- Будет исполнено! - с энтузиазмом отозвался Сайкс.

Отряд ваших гвардейцев зашел с фланга. Их участь была предрешена - хаоситов испепелили залпом из лазганов. В этот момент в обороне осталось буквально трое солдат, один из которых был тяжело ранен.

- Спасибо за помощь! - поблагодарил вас один из солдат - Ещё немного, и от нас бы мокрого места не осталось.

Вы направились вглубь разрушенного дома. Внутри было чуть больше двадцати детей. Они растерянно прятались по углам, когда вы вошли.

- Все закончилось, можете выходить! - успокоил их гвардеец.

- Вы можете отвести их безопасное место? - поинтересовались вы.

- Думаю, что да. Здесь неподалеку должно быть одно из наших отделений.

- Отлично, приступайте!

Неожиданно к вам подошел мальчик-сирота. На вид ему было лет одиннадцать, его лицо было запачкано грязью, а одежда сильно поизносилась.

- Возьмите меня с собой! - требовательно занял мальчишка.

- Хах, мал ты ещё! - усмехнулся Сайкс. - Отправляйся с остальными, тебе ещё рано принимать участие в войне.

- Ну нет! - решительно запротестовал пацан, видя пренебрежение к своей храбрости - Я буду вам полезен, я даже могу держать лазган, вот! - он подобрал с пола оружие, которое, судя по виду, не было заряжено и начал издавать смешной звук, отдаленно похожий на стрельбу. Вы были в замешательстве. Из него бы вышел неплохой помощник в будущем, но сейчас он был скорее обузой. Впрочем, в тоже время, он был местным.

**Оставить мальчика**, ✎ ✓ «Сирота» — (58)



**Отправить его вместе с остальными** — (58)

## 88

Прежде всего, вам необходимо выбрать кредо для вашего инквизитора. Всего существуют два магистральные направления, к которым так или иначе принадлежит каждый инквизитор: радикализм и пуританизм.

Радикалы полагают, что в борьбе с Варпом все средства хороши и не брезгают использовать то, что другие посчитали бы опасной ересью и святотатством. Обычно они располагают обширным арсеналом приёмов и средств, крайне эффективных против сил Хаоса. Кроме того, радикально настроенные инквизиторы обычно чаще имеют дела с ксенососами, мутантами или псайкерами. Однако в ходе своей деятельности радикал сам все время рискует переступить грань, отделяющую его от своего непосредственного врага.

Пуритане выступают против любых компромиссов в борьбе с хаосом. Многие из них не приемлют псайкеров, мутантов и еретиков настолько, что не допускают даже мысли о том, что с ними можно иметь какие-либо дела. Однако простые жители Империи часто идут в бой плечом к плечу с пуританами, видя их непоколебимую принципиальность и чистоту души в борьбе с Губительными Силами.

- Радикализм**,  ✓ «Радикализм» — (11)
- Пуританство**,  ✓ «Пуританство» — (11)

## 89

Настал момент истины для карты, которую вы откопали в пыльном хранилище Либрариума. Материала было более чем достаточно для того, чтобы грамотно спланировать маршрут, минуя основные точки пересечения, которые должны патрулироваться еретиками.

Следуя указаниям карты, вы крадучись пересекаете один коридор за другим, прячась то в одной комнате, то в другой.

- Далее** — (98)

## 90

По пути вам встретилась Химера, вокруг которой расположился отряд Имперской гвардии. Скорей всего это был его экипаж. Один из гвардейцев копался во внутренностях машины. Вы подошли и поинтересовались в чем дело.

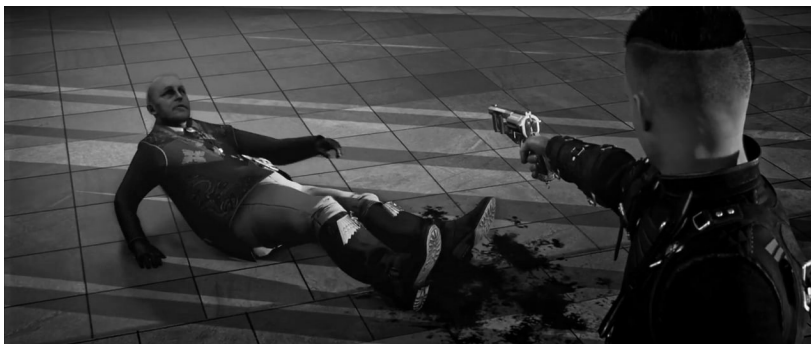
- Рады вас видеть! - сказал командир отряда - Мы застряли - мотор заглох, будь он не ладен! Никак не можем вернуть её в строй... - мужчина постучал кулаком по бронированному корпусу "Химеры".

- Если отмечено «Свита инквизитора/Титриатус»: **Приказать техножрецу починить машину** — (42)
- Если отсутствует «Свита инквизитора/Титриатус»: **Ничего не делать и пойти дальше** — (15)

Ваши люди оставили свои позиции и бросили защитников врат на произвол судьбы. Кого-то из ваших людей успели убить в суматохе отступления. Враги наступают и скоро заполнят все улицы столицы. Нужно уходить на корабль, пока не поздно.

○ **Далее** — (14)





- Келхадон! - выкрикнул губернатор имя демона и начал вещать на высоком готике. Кожа демонхоста раскалилась, тот начал слабеть, однако это был не совсем тот эффект, на который рассчитывал Грубер.

- Что-то не так? - с издевкой усмехнулись вы - Ожидали нечто иное, уважаемый губернатор?

Губернатор растерянно фыркал и не мог понять в чем дело. По его обреченному выражению лица было видно, что последний козырь оказался битым.

- Я не настолько самонадеян, что выжимать все соки из своей новой игрушки, правда, Келхадон?

Демонхост что-то неразборчиво сердито пробурчал в ответ. Грубер опустил лицо и пялился в пол.

- Что ж, начнем с главного: где ваш духовник, которого я все время видел рядом с вами?

- Я ничего вам не скажу! - продолжил упорствовать губернатор, и тут же получил удар в солнечное сплетение от Сайкса. Грубер громко охнул, поскольку сила Келхадона все ещё держала его на месте и не позволяла двигаться.

- Я повторять не буду - угрожающе произнесли вы.

- Не знаю! - отчаянно выпалил губернатор - Он не делился со мной всеми планами!


- Какая недалёковидность, губернатор... Вы доверились человеку, из-за которого можно потерять не только власть, но и жизнь - притворно посетовали вы, цокнув языком.

- Я могу рассказать всё, о чем мы говорили, только пощадите!

- Как инквизитор я уже ничего не решаю, Грубер. Вы сами подписали себе приговор перед лицом Золотого Трона и Имперiums. Я могу лишь отсрочить его исполнение. Если вы будете хорошо себя вести, конечно же.

Губернатор сдавленно выдохнул: выбора у него, в конце концов, не было. Он уже чувствовал, что расскажет все, что вас интересует, хочет он того или нет.

Через три дня мятеж затух. Силы еретиков продолжали сопротивление, но контроль над большей частью города удалось вернуть. Вы не знали сколько ещё будете выуживать информацию из бывшего правителя этой планеты и казнить виновных, но уже примерно поняли куда делся этот "духовник". Вы чувствовали, что за ним тянется длинный шлейф ереси, предательства и Хаоса. И ведет он на совсем другую планету.

 получено достижение «Имперское правосудие.»

## 93

- Келхадон, заставь их замереть на месте! - громко прошептали вы демону. Тот недовольно пробурчал, но приказ исполнил.

Как только демонхост вышел из укрытия, охрана губернатора не успела и дернуться, прежде чем их всех пригвоздило к земле, а их руки изогнулись под неестественным углом, заставив кричать от дикой боли. Губернатора эта болезненная участь миновала, но ему от этого было ничуть не легче.

Вы вышли из укрытия и медленной уверенной походкой направились к губернатору, с нескрываемым удовольствием наблюдая за его выражением лица.

- Ты... Тебе удалось пройти мимо моей охраны! - сердито пыхтел он. - Я знал, что ты не промах, инквизитор! Но твои усилия тщетны, я ничего не скажу!

- У нас в запасе достаточно времени, господин Грубер - зловеще ухмыльнулись вы, поправляя на руках кожаные перчатки, которые обычно использовали при допросе.

Губернатор презрительно посмотрел на вас, после чего уже на его лице промелькнула тень улыбки.

- Вы кое-что забыли.

Если в наличии 2 «Техническое/Стойкость демонхоста»: **Далее — (92)**

Если отсутствует 2 «Техническое/Стойкость демонхоста»: **Далее — (83)**

## 94


- Шрайк, ты можешь проложить нам путь через варп? - поинтересовались вы у псайкера.


Тот задумчиво посмотрел на двери и изрек


- Открытый разум подобен крепости с открытыми воротами - псайкер процитировал мысль из одного старинного труда. - Но если я позволю потокам варпа омыть свой разум как волнам - берег, то я смогу увидеть путь.


Вы положились на Виллема и тот сосредоточил свой взгляд на одной из дверей. Его глаза стали светиться неестественным светом, и он повел вас за собой. Через некоторое время вы оставили позади нескончаемый поток нечестивых проходов и оказались в помещении, которое вело к хранилищу запретных книг. Еретики, к вашему сожалению, уже успели распотрошить закрома Либрариума и унести все ценное. Вам же оставалось лишь немного покопаться на полках архитектурного архива, чтобы найти нужные схемы древней канализации.

На обратном пути вы уже не встретили аномалии. Видимо, такова изменчивая и непостоянная природа варпа.

 ✓«Карта Либрариума», ✓«Либриариум»

Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Арсенал»: **Направиться в сторону арсенала**,  «Время» -2 — **(46)**

Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Крепость Арбитрес»: **Отправиться к крепости Арбитрес**,  «Время» -2 — **(81)**

Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Вокс-станция»: **К вокс-станции**,  «Время» -2 — **(68)**

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Библиотека»: **К Библиотеке, ✎ «Время» -2 — (99)**

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Больница»: **К лазарету, ✎ «Выбор» -2 — (26)**

○ Если в наличии 1 «Техническое/Выбор»: **Далее — (96)**

○ Если отмечено «Ключевые слова/Побег», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К космопорту — (14)**

○ Если отмечено «Ключевые слова/Нападение», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К Вратам Юноса — (96)**

## 95

Вы идёте по техническому туннелю уже почти час. Канализация существует в этом городе уже давно, поэтому успела обзавестись собственной "экосистемой". И сейчас ваш отряд столкнулся с типичной её частью: мутантом, с лицом, покрытым волдырями и ожогами. Часть этих людей – бывшие рабочие, которых их же бывшие товарищи прогнали в страхе перед «проклятием» варпа. Однако большинство было скорее последствиями местного производства.

○ Если отмечено «Мировоззрение/Радикализм»: **Поговорить с мутантами — (82)**

○ Если отмечено «Мировоззрение/Пуританство»: **Уничтожить мутантов — (25)**

○ **Потребовать расступиться — (64)**



Вы поняли, что время пришло: пора идти на оборону врат Юноса, пока ещё не поздно.

Ещё на подходе к воротам вы вновь оценили то, насколько массивна была эта конструкция, отделявшая старую часть города со всей его аристократией, промышленностью от многочисленных трущоб, образовавшихся за века существования города. Они словно были стражами между нищетой и новой, более обеспеченной жизнью, к которой стремились все жители планеты.

На подходе к воротам Юноса, вы заметили, что перед ними уже выстроили массивную оборонительную линию. Тем не менее, культисты беспрестанно поливали огнем керамитовые плиты, сдерживающие орды хаосопоклонников от остальной части города. Вы подошли к командному пункту обороны и, обсудив положение дел с офицерами СПО и Гвардии, приняли решение.

Поручить оборону Сайксу — (76)

Если отмечено «Свита инквизитора/Гарад Брукс»: Поручить оборону Гараду — (80)

Если отмечено «Свита инквизитора/Титриатус»: Поручить оборону Титриатусу — (80)

## 97

- Мы сделали здесь все что могли, сержант. Отправляемся на корабль!

- Так точно, господин инквизитор!

Вы распрощались с гвардейцами и бойцами СПО, после чего направились в сторону космопорта.

Далее — (14)

## 98

Вы стояли посреди обширного приёмного зала губернатора. Когда-то тут могли вместиться десятки просителей, сейчас же здесь было всего лишь несколько культистов, охранявших ни о чём не подозревающего губернатора. Ваша цель была как на ладони, но вы колебались, поскольку надеялись, что сможете допросить его. Вряд ли этот жирдяй по собственной воле начал бы всё это, не будь за его спиной могущественных покровителей.

Вы переглянулись с сержантом и стали думать о том, как сейчас лучше всего действовать.

○ Если отмечено «Свита инквизитора/Гарад Брукс»: **Аккуратно устранить охрану и допросить губернатора — (37)**

○ Если в наличии 8 «Сила Инквизитора/Военная мощь»: **Напасть на губернатора в открытую — (27)**

○ Если отмечено «Ключевые слова/Демонхост»: **Сковать слуг губернатора — (93)**

○ Если отсутствует 8 «Сила Инквизитора/Военная мощь»: **Напасть на губернатора в открытую — (13)**

## 99

Вы направились к Либрариуму. Путь до него был не самый длинный, но вам приходилось соблюдать осторожность, чтобы не попасться на глаза крупным силам противника.

Если отмечено «Божество культа Хаоса/Тзинч»: Когда вы шли по улице, то слышали в воздухе странный искрящийся звук. Посмотрев в воздухе вы увидели псайкера, который парил на чём-то, напоминающем диск. Это был один из младших демонов Тзинча.

- В укрытие! - крикнули вы бойцам.

Это был опасный противник, нужно держаться от него подальше. У губернатора были сильные союзники.

○ Если отмечено «Божество культа Хаоса/Тзинч»: **Далее — (49)**

○ Если отсутствует «Божество культа Хаоса/Тзинч»: **Далее — (62)**

## 100

- Именем священной Инквизиции я приказываю вам отправиться на оборону врат Юноса! Имперской гвардии потребуется помощь, и ваш священный долг - оказать её в полной мере!

- Конечно-конечно, повелитель! - испуганно пролепетал священник - Как вам будет угодно! Мы только рады помочь верным служителям Империи в священном деле!

Толпа отправилась в сторону врат Юноса, а вы продолжили свой путь к арсеналу.

○ Если отмечено «Божество культа Хаоса/Кхорн»: **Далее — (69)**

○ Если отсутствует «Божество культа Хаоса/Кхорн»: **Далее — (30)**

## 101


Вы смерили толпу оценивающим взглядом. Народу было много, поэтому вы начали высматривать лишь достаточно хорошо вооруженных и опытных на вид людей. Отметив этих "счастливиц" среди прочих, вы заявили священнику:

- Мне нужны люди из вашей паствы! Они пойдут со мной, пока я не освобожу их от их долга.

- Вы уверены, господин инквизитор? - осторожно поинтересовался священник.

- Уверен. Попрошу впредь не сомневаться в моих указаниях!

- Ни в коей мере! - боязливо заверил вас служитель Экклизиархии.

 «Военная мощь» +2

Если отмечено «Божество культа Хаоса/Кхорн»: **Далее** — (69)

Если отсутствует «Божество культа Хаоса/Кхорн»: **Далее** — (30)

## 102

Вы решили, что не стоит на плохо вооруженную толпу нет смысла полагаться. Сейчас они бодры и полны решимости, но в первом же серьезном бою половина из них побежит, обмочив со страху штаны. Они будут только мешаться под ногами.

- Что же, удачи - сказали вы лидеру толпы. - Меня ждут неотложные дела. Помогите жителям в этот нелегкий час всем, чем сможете.

- Император защитит! - хором отозвалась толпа и направилась дальше.


Если отмечено «Божество культа Хаоса/Кхорн»: **Далее** — (69)


Если отсутствует «Божество культа Хаоса/Кхорн»: **Далее** — (30)


## 103

Пройдя через все двери и темные коридоры Либраиума, вы, наконец, вышли в помещение, которое было похоже на хранилище книг. Оно уже вовсю разворовывалось мародерами Хаоса, и вы пришли поприветствовать их плотным огнем лазганов. Культисты слегли под вашим натиском и оставили после себя лишь погорелые трупы.

Еретики, к вашему сожалению, уже успели распотрошить закрома Либрариума и унести все ценное. Вам же оставалось лишь немного покопаться на полках архитектурного архива, чтобы найти нужные схемы древней канализации.


 ✓ «Либриариум», ✓ «Карта Либрариума»


Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Арсенал»: **Направиться в сторону арсенала**,  «Время» -2 — (46)

Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Крепость Арбитрес»: **Отправиться к крепости Арбитрес**,  «Время» -2 — (81)

Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые

слова/Вокс-станция»: **К вокс-станции**,  «Время» -2 — **(68)**

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Библиотека»: **К Библиотеке**,  «Время» -2 — **(99)**

○ Если в наличии 2 «Техническое/Время», но отсутствует «Ключевые слова/Госпиталь»: **К лазарету**,  «Выбор» -2 — **(26)**

○ Если в наличии 1 «Техническое/Выбор»: **Далее** — **(96)**

○ Если отмечено «Ключевые слова/Побег», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К космопорту** — **(14)**

○ Если отмечено «Ключевые слова/Нападение», но отсутствует 2 «Техническое/Время»: **К Вратам Юноса** — **(96)**

## 104


---

- Ни шагу назад!

Видит Император, вы прекрасно понимали, что никто из гвардейцев не хочет умирать. Но таков их долг - проливать кровь за Империум и человечество.

- Держать позиции! - проорал Сайкс, стараясь донести свой голос сквозь грохот боя.

Солдаты держались стойко, но силы врага как минимум превосходили числом, и, несмотря на преимущество в вооружении и опыте, они начали понемногу сминать ваши ряды. Однако, вскоре прибыло подкрепление в лице майора и нескольких отрядов СПО. Это было достаточно, чтобы переломить ход сражения в вашу пользу.

○ **Далее**,  «Военная мощь» -3 — **(56)**