

Мак_Sim

Зомби и RaS7a

книга-игра



Версия текста: 1

КвестБук: книги-игры и сторигеймы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

Пожар

- Штора
- Дул
- Бежал
- Плюнул

Ключевые предметы

- Одежда
- Еда
- Оружие

Прочие предметы

- Виски
- Непонятная бутылка

Магазин

- Топор
- Молоток
- Чипсы
- Сапоги
- Мыло
- Презервативы
- Пиво
- Плащ
- Конфеты
- Кастрюля
- Ломик
- Верёвка
- Солёные орешки
- Удочка
- Водка
- Гвозди
- Фонарик
- Палатка
- Зажигалка

50 на 50

- Да
- Нет

Один из пяти

- 1 из 5 - 1
- 1 из 5 - 2
- 1 из 5 - 3
- 1 из 5 - 4
- 1 из 5 - 5

Действия

- Крался
- Атаковал зомби
- Перевязал раны
- Был в магазине
- Был в соседнем доме
- Делал костёр
- Надел платье
- Взял у Снегурочки
- Взял у ДМ
- Перевязка-2

1 из 10

- 1 из 10 -1
- 1 из 10 -2
- 1 из 10 -3
- 1 из 10 -4
- 1 из 10 -5
- 1 из 10 -6
- 1 из 10 -7
- 1 из 10 -8
- 1 из 10 -9
- 1 из 10 -10

Соседний дом

- Отвёртка
- Ключ
- Сухая лапша
- Шоколадка
- Мешок и шлёпанцы
- Костюм енота

Одежда

Одежда: ____

Попытки в магазине

Попытка: ____

1

Раста просыпается от запаха шашлыка. Это навевает воспоминания о том, как он накануне отлично встретил Новый год.

Где он находится? Память возвращается очень фрагментарно.

Кажется, что он где-то за городом, куда его, вместе с другими блогерами, пригласили благодарные подписчики.

Всю ночь они гуляли и запускали фейерверки. Отданатили, так отдонатили!

Передали, так сказать, "за проезд".





Странно, но фейерверки всё ещё продолжают, хотя уже явно утро.

Вокруг какие-то пьяные крики. Неужели народ никак не напоётся в караоке?

Кто это так адски фальшивит? Неужели Nativel? Хотя больше похоже на Rock for drive.

Раста пытается найти свой телефон, но вдруг замечает, что жарят вовсе не шашлык, а его собственные ноги!

Горит кровать!

- Дуть на ноги**,  ✓ «Дул» — (56)
- Выбежать из комнаты**,  ✓ «Бежал» — (41)
- Потушить огонь шторой**,  ✓ «Штора» — (41)
- Плюнуть в огонь**,  ✓ «Плюнул» — (13)

2

Если отмечено «1 из 10/1 из 10 -1»: Какая удача! Это большая отвёртка! Её можно использовать как оружие.

Если отмечено «1 из 10/1 из 10 -2»: Тяжёлый разводной ключ - недурно! Это неплохое оружие.

Если отмечено «1 из 10/1 из 10 -3»: Пакет сухой лапши. Заваривать нет времени, но, в крайнем случае, её можно грызть сухой.




Если отмечено «1 из 10/1 из 10 -4»: Какая-то подозрительная шоколадка. Судя по всему, её подарили какой-то секретарше ещё при СССР.


Ну, не время привередничать. Это тоже еда.


Если отмечено «1 из 10/1 из 10 -5»: Старый грязный мешок и шлёпанцы. Ладно - сойдёт как одежда!


Если отмечено «1 из 10/1 из 10 -6»: Маскарадный костюм енота. Откуда он здесь? Ладно, всё-таки - одежда!

Если отмечено «1 из 10/1 из 10 -10» или отмечено «1 из 10/1 из 10 -9» или отмечено «1 из 10/1 из 10 -8» или отмечено «1 из 10/1 из 10 -7»: Ужасное невезение! Герой не нашёл ничего полезного.

- Если отмечено «1 из 10/1 из 10 -1»: **Далее**,  ✓ «Оружие», ✓ «Отвёртка» — (71)
- Если отмечено «1 из 10/1 из 10 -2»: **Далее**,  ✓ «Оружие», ✓ «Ключ» — (71)
- Если отмечено «1 из 10/1 из 10 -3»: **Далее**,  ✓ «Еда», ✗ «Сухая лапша» — (71)

Если отмечено «1 из 10/1 из 10 -4»: **Далее**,  ✓«Еда», ✓«Шоколадка» — (71)

Если отмечено «1 из 10/1 из 10 -5»: **Далее**,  ✓«Мешок и шлёпанцы», ✓«Одежда», «Одежда» +1 — (71)

Если отмечено «1 из 10/1 из 10 -6»: **Далее**,  ✓«Одежда», ✓«Костюм енота», «Одежда» +1 — (71)

Если отмечено «1 из 10/1 из 10 -10» или отмечено «1 из 10/1 из 10 -9» или отмечено «1 из 10/1 из 10 -8» или отмечено «1 из 10/1 из 10 -7»: **Далее** — (71)

3

К счастью герой не очень сильно обгорел и поранился при пожаре.

Раны болят, но вполне можно попробовать перевязать раны. Тогда сил хватит дойти до фермы.

Если отмечено «Действия/Перевязал раны»: Расти снимает старые грязные повязки.

Если в наличии 2 «Одежда/Одежда»: **Далее** — (38)

Если отсутствует 2 «Одежда/Одежда»: **Далее** — (34)

4

Весьма благоразумно!

Эти зомби явно очень живучи.

Расти ловко выпрыгивает в окно.

Далее — (70)

5


Ура! Здесь можно войти внутрь.

Расти быстро забегает в торговый зал и закрывает за собой дверь. Снаружи уже всю стучатся мертвецы. Скоро они разобьют окна или проломают дверь.

Надо быстро взять с полок самое нужное.

Тут есть:

 «Попытка» +1

Если в наличии 1 «Попытки в магазине/Попытка» или в наличии 2 «Попытки в магазине/Попытка» или в наличии 3 «Попытки в магазине/Попытка», но отсутствует «Магазин/Топор»: **Топор**,  ✓«Топор», ✓«Оружие» — (14)

Если в наличии 1 «Попытки в магазине/Попытка» или в наличии 2 «Попытки в магазине/Попытка» или в наличии 3 «Попытки в магазине/Попытка», но отсутствует «Магазин/Палатка»: **Палатка**, ✎ ✓ «Палатка» — (14)

Если в наличии 1 «Попытки в магазине/Попытка» или в наличии 2 «Попытки в магазине/Попытка» или в наличии 3 «Попытки в магазине/Попытка», но отсутствует «Магазин/Зажигалка»: **Зажигалка**, ✎ ✓ «Зажигалка» — (14)

6

Не самая лучшая идея танцевать в горящем доме.

Во время особенно зажигательного кульбита потолок обрушивается на Расту. Это было красиво! Вполне в духе его стримов.

Это конец игры.

7

Закрyto! Ну, конечно! А разве могло быть иначе?

Обидно уходить с пустыми руками. Придётся бежать к другой двери.

Далее — (5)

8

Хм... Со второго раза окно открывается.

То есть, принцип USB действует и на окна что ли?

Залезть в дом — (30)

Уйти — (33)

9

Пить в лесу, если ты замёрз и ранен - плохая идея.

Некоторое время Раста шёл вперёд просто на адреналине, но вскоре заметил, что заблудился.

Далее, ✎ получено достижение «Продолжение банкета» — (10)

10

По крайней мере, наш герой умер без мучений.

Он просто присел в сугробе и заснул.

Это конец игры.

11

Как не попал!?

Не может быть! Это скверно.

Надо собраться!

- Если отсутствует «Один из пяти/1 из 5 - 3»: **Продолжить бой — (22)**
- Если отмечено «Один из пяти/1 из 5 - 3»: **Продолжить бой — (42)**
- Отступить — (58)**

12

Где вся одежда? Они что, отмечали Новый год голышом?

Наверное, это было весело, но что-то Раста ничего подобного не помнит. Если он выживет, надо будет спросить у кого-то из донаторов. Может, они что-то такое оплачивали? Это вполне в духе Лысого банана или Шамана.

Раста пытается стащить покрывало с дивана, но оно слишком огромное и тяжёлое.

Комната уже горит. Надо скорее бежать. Голый, но зато пока живой!

- Далее — (69)**

13

Что за дурацкая мысль!

Это разве могло сработать?

Раста вскакивает с кровати и бежит от боли по комнате.

- Далее — (41)**

Если отсутствуют 1 «Попытки в магазине/Попытка», 2 «Попытки в магазине/Попытка», 3 «Попытки в магазине/Попытка»: Поздно! Двери выбиты и основная толпа зомби врывается в магазин.

Они повсюду!

Если в наличии ровно 1 «Попытки в магазине/Попытка»: Через окна Раства видит, что к магазину подходят ещё зомби. Если бы это был стрим, то он бы только порадовался новым зрителям.


Напор на окна всё увеличивается. Где-то сзади уже слышен звон стекла.

Если в наличии ровно 2 «Попытки в магазине/Попытка»: Несколько стёкол уже разбиты. В дыру протискивается самый тощий.

Кажется, это фанат Раствы с ником Медвежонок. Вряд ли он хочет "передать за проезд".


Если в наличии ровно 3 «Попытки в магазине/Попытка»: Несколько мертвецов через окна уже упали внутрь магазина.

Пока они нелепо, как жуки, барахтаются на полу, стараясь встать, у Раствы ещё есть время схватить что-то с полок. Или нет?


 «Попытка» +1


Если в наличии ровно 1 «Попытки в магазине/Попытка» или в наличии ровно 2 «Попытки в магазине/Попытка» или в наличии ровно 3 «Попытки в магазине/Попытка»: **Достаточно! Надо бежать отсюда!** — (18)


Если отсутствуют 1 «Попытки в магазине/Попытка», 2 «Попытки в магазине/Попытка», 3 «Попытки в магазине/Попытка»: **Далее** — (15)


Если в наличии ровно 1 «Попытки в магазине/Попытка» или в наличии ровно 2 «Попытки в магазине/Попытка» или в наличии ровно 3 «Попытки в магазине/Попытка», но отсутствует «Магазин/Топор»: **Топор**,  ✓«Топор», ✓«Оружие» — (14)


Если отсутствуют 1 «Попытки в магазине/Попытка», 2 «Попытки в магазине/Попытка», 3 «Попытки в магазине/Попытка»: **Далее** — (15)

Если в наличии ровно 1 «Попытки в магазине/Попытка» или в наличии ровно 2 «Попытки в магазине/Попытка» или в наличии ровно 3 «Попытки в магазине/Попытка», но отсутствует «Магазин/Молоток»: **Молоток**,  ✓«Молоток», ✓«Оружие» — (14)

Если в наличии ровно 1 «Попытки в магазине/Попытка» или в наличии ровно 2 «Попытки в магазине/Попытка» или в наличии ровно 3 «Попытки в магазине/Попытка», но отсутствует «Магазин/Чипсы»: **Чипсы**,  ✓«Чипсы», ✓«Еда» — (14)

Если в наличии ровно 1 «Попытки в магазине/Попытка» или в наличии ровно 2 «Попытки в магазине/Попытка» или в наличии ровно 3 «Попытки в магазине/Попытка», но отсутствует «Магазин/Сапоги»: **Сапоги**,  ✓«Сапоги», ✓«Одежда» — (14)

Если в наличии ровно 1 «Попытки в магазине/Попытка» или в наличии ровно 2 «Попытки в магазине/Попытка» или в наличии ровно 3 «Попытки в магазине/Попытка», но отсутствует «Магазин/Мыло»: **Мыло**,  ✓«Мыло» — (14)

Если в наличии ровно 1 «Попытки в магазине/Попытка» или в наличии ровно 2 «Попытки в магазине/Попытка» или в наличии ровно 3 «Попытки в магазине/Попытка», но отсутствует «Магазин/Презервативы»: **Презервативы**,  ✓«Презервативы» — (14)

15

Зомби в магазине!

Раста ловко маневрирует между полками и мертвецами, стараясь прорваться к выходу.

Такая суета напоминает день распродаж накануне Нового года - набрал полные руки товаров и бежишь к выходу, стараясь найти у кассы толпу поменьше. Вот только праздничное настроение не у Расты, а у зомби.

Далее — (60)

16

Как Раста не старается, ему не удаётся открыть окно.

Что делать?

Уйти — (33)

Попробовать открыть другое — (62)

17

Раста бредёт сквозь сугробы к магазину. Мало того, что конечности сводит судорогой от холода, так ещё и раны болят так, что трудно идти.

А вот и магазин. К сожалению, вокруг него вьются ходячие мертвецы. Ну, это неудивительно – утро после праздников, а это единственный алкомаркет в районе.

Интересно, закрыты ли двери с окнами? Надо как-то пробраться внутрь.

Тихо красться,  ✓ «Крался» — (54)

Быстро пробежать — (54)

18

Как раз вовремя! Ещё немного и Расту поймали бы!

Герой ловко проскальзывает между зомби, прорвавшись в магазин через окна, а затем выбегает в дверь.

Далее — (33)

19

Пока огонь не охватил всю комнату, Раста успевает снять с Снегурочки лишь обувь, шубу и шапку.

Это всё жмёт, не застёгивается и выглядит плохо. Герой похож на бомжа-трансвестита, но, по крайней мере, теперь можно не бояться замёрзнуть насмерть.

Раста сбегает из дома через окно.

Далее — (70)

20

Но только если у вас есть источник тепла!

Раста замёрз насмерть.

Палатка послужит ему надгробным памятником.

Это конец игры.

21

Голый раненый Расти подручными средствами пытается потушить пожар в доме.

Но "пионерский способ" тут работает плохо, а иного варианта нет.

Что это - героизм или безрассудство? Такой вопрос напишут на его могиле.

Герой получает ожоги, несовместимые с жизнью.

Игра окончена.

22

Удар был силён, но зомби даже не пошатнулся.

Это начинает немного нервировать.

Силы у Расти уже на исходе.

Если отсутствует «Один из пяти/1 из 5 - 5»: **Продолжить бой** — (39)

Если отмечено «Один из пяти/1 из 5 - 5»: **Продолжить бой** — (42)

Отступить — (58)


23

Хорошо, что есть оружие!

Этот тип большой, а на голове у него толстая шапка.

Герой собирает все свои силы и наносит по врагу сильный удар!

ЕСТЬ ПОПАДАНИЕ!!!

 отметить случайное ключевое слово (1–5) в «Один из пяти»

Далее — (51)

24

Раста заглянул даже в мусорку, но, к сожалению, в доме совершенно нет еды - один алкоголь.

Хоть бы чипсы какие были, но нет!

Внимание Расты привлекает странная бутылка с яркой этикеткой. Он не помнит, чтобы она тут вчера была.

Интересно, что в ней? Ему никак не разобрать надписи на этикетке.

В этот момент штора ярко вспыхивает и у Расты есть время схватить лишь одну бутылку. Что взять?

Взять бутылку виски,  ✓ «Виски» — (69)

Взять непонятную бутылку,  ✓ «Непонятная бутылка» — (69)

25

Странная идея лечь спать в горящем доме.

Раста мёртв.


Будем надеяться, что его смерть была быстрой и безболезненной.

Конец игры.

26

Раста аккуратно прикрывает за собой дверь. У него есть пара минут, чтобы придумать новый план.

В комнате есть окно, кровать, музыкальный центр и компьютер.

- Лечь спать — (25)
- Вылезти в окно — (70)
- Снять шторы — (61)
- Выйти в сеть — (52)
- Включить музыку и танцевать,  получено достижение «Зажигалка» — (6)

27

Если отмечено «Действия/Перевязка-2»: Пробираясь сквозь зимний лес, Раста верит, что у него есть силы дотянуть до фермы - шаг за шагом!

А вот и она!

Тут есть даже электричество - в одном окошке светится огонёк. Выглядит очень уютно. Вот только перед зданием отирается какой-то мертвец в телогрейке. В спине у него торчат вилы, а на голове, почему-то противогаз.

Эх, невезение! Никак его не обойти. Придётся сражаться!

Если отсутствует «Действия/Перевязка-2»: Пробираясь сквозь зимний лес, Раста радуется, что у него есть хотя бы еда и одежда. Так у него есть неплохие шансы дотянуть до фермы - шаг за шагом!

А вот и она!

Тут есть даже электричество - в одном окошке светится огонёк. Выглядит очень уютно. Вот только перед зданием отирается какой-то мертвец в телогрейке. В спине у него торчат вилы, а на голове, почему-то противогаз.

Эх, невезение! Никак его не обойти. Придётся сражаться!

- Если отмечено «Ключевые предметы/Оружие»: **Далее** — (31)
- Если отсутствует «Ключевые предметы/Оружие»: **Далее** — (50)

28

Как хорошо, что у Расты есть зажигалка и топор.

Можно развести костёр.


Герой немного отдохнул и обогрелся.

- Далее** — (55)

29

Хорошо, что есть топор и зажигалка. Можно сделать костёр.

Герой отогрелся и окреп.

Далее,  ✓ «Одежда» — (55)

30

Тут явно идёт какая-то стройка и живут рабочие - вон их вещи! Вокруг доски, мебель свалена в углу, а посередине комнаты мешки с цементом. Непонятно, что и где может лежать.

Времени мало, ведь пожар разгорается. Надо быстро решить, где искать.

 отметить случайное ключевое слово (1-10) в «1 из 10»

В столе — (2)

В сумках — (2)

В шкафу — (2)

В ящике — (2)

На полках — (2)

В куче мусора — (2)

31

Измученный герой едва стоит на ногах.


Хорошо, что у него есть оружие.

-Иди сюда, писюн, - отчаянно кричит Раста. - Улю-лю-лю!!!!

Мёртвый колхозник радостно бежит навстречу герою.

"Какой прыткий! Бегун, что ли?" - успевает удивиться Раста, прежде чем нанесёт свой удар.

Терять ему нечего, поэтому в удар было вложено всё отчаяние. Судя по всему, отчаяния накопилось много, потому что мертвец погибает с одного критического удара.

Далее,  получено достижение «Выживший» — (35)

32

Раста никогда не умел драться с девчонками, но сражаться с мёртвой Снегурочкой без оружия - особенно опасная затея.

Кружась по комнате, он пытается свалить зомби на пол.

Пока получается плохо.

Может быть, отступить пока не поздно?

 отметить случайное ключевое слово (1–5) в «Один из пяти»

Если отмечено «Один из пяти/1 из 5 - 2»: **Атаковать снова** — (64)

Если отсутствует «Один из пяти/1 из 5 - 2»: **Атаковать снова** — (37)

Отступить — (4)

33

Куда идти?

Если отмечено «Действия/Был в магазине»: Пока Раста обшаривал полки в магазине, ветер и горящие мертвецы разнесли огонь по всему посёлку. Вокруг горящих домов толпятся зомби, которые корчатся и вопят, когда их лижут языки пламени.

Издали складывается такое впечатление, что это какое-то массовое народное гуляние типа Масленицы.

Ну, такое себе развлечение! Раста никогда не любил подобные мероприятия.

Теперь у него есть только один путь - на ферму.


Если отмечено «Действия/Был в соседнем доме», но отсутствует «Действия/Был в магазине»: Теперь ветер и горящие мертвецы разнесли огонь повсюду. Пожар охватил весь посёлок.

Вокруг домов толпятся зомби, которые корчатся и вопят, когда их лижут языки пламени. Издали складывается такое впечатление, что это какое-то массовое народное гуляние типа Масленицы.

Ну, такое себе развлечение! Раста никогда не любил подобные мероприятия.

Кажется, что магазин, стоящий чуть вдалеке, пока ещё цел. Может заглянуть туда?

На ферму — (55)

Если отсутствует «Действия/Был в магазине»: **В магазин**,  ✓ «Был в магазине» — (17)

34

К несчастью, у Расти нет лишней одежды, чтобы порвать её и перевязать раны.

Если отмечено «Действия/Перевязал раны»: Придётся использовать старые бинты! Какая боль! Раны снова открылись и кровоточат.

Надо было вовремя вспомнить старую мудрость программистов: "Не трогай то, что работает!"

Далее — (55)

35

Победа!

Но Расти слишком устал, чтобы радоваться даже такому знаменательному событию, как спасение собственной жизни.

Он медленно бредёт к ферме, надеясь там передохнуть, а издалека к нему приближается вертолёт.

Наконец-то спасатели! Они заметили Расти и кружат над ним.

Теперь всё будет хорошо, правда, ведь?! Но это уже совсем другая история.

Эта закончена.

КОНЕЦ ИГРЫ

36

Расти кружит по комнате, выбирая хороший момент для удара.

Снегурочка старается укусить его или оцарапать.

Кажется, что Расти теряет силы от потери крови и боли.

У него кружится голова и слегка заплетаются ноги. Может отступить, пока не поздно?

Атаковать — (37)

Отступить — (4)

37

Герой смело атакует врага, но задевает пальцем ноги табуретку. От боли он на мгновение теряет контроль, спотыкается и падает на пол.

Снегурочка прыгает на него сверху и кусает. Потом ещё и ещё, пока не отгрызает ему голову, как самка богомола.

Чёрт, это было быстро! Чёрная вдова обошлась без всяких предварительных ласк.

Раста мёртв и игра окончена.

38

Герой рвёт лишнюю одежду и перевязывает раны.

Теперь ему хватит сил дойти до фермы, даже если он не поест.

○ **Далее**,  ✓«Еда», ✓«Перевязка-2» — (55)

39

В отчаянии Раста наносит по врагу целую серию ударов.

Кажется, что победа близка.

Герой увлекается битвой и не замечает, что к нему подкрался "спиногрыз".

Удар в спину - как низко! Но чего ещё ожидать от зомби с ником Антон_69!

Раста получил пару укусов, но сражается как былинный богатырь. Подоспевшее к мертвецам подкрепление сломало тело воина, но не его дух.

Вечная память! Лайк, шер и репост герою!

Это конец игры.

40

Пока зомби один и можно попробовать справиться с ним.

Ба! Судя по всему, заклинание "Ёлочка, гори!" всё-таки работает, причём, буквально. Ведь перед героем Снегурочка, но только обгоревшая.

Она уже заметила героя и тянет к нему свои грязные руки с обломанными ногтями. Тебе пора сходить на маникюр, дорогая!

Интересно, мертвец похотливо ухмыляется при виде жертвы или у него просто порван рот? Какая отвратительная и жуткая картина!

Если отмечено «Ключевые предметы/Оружие»: Хорошо, что Раста вооружён.

Он примеривается и старается попасть в голову.

Если отсутствует «Ключевые предметы/Оружие»: Жаль, что у Расты нет оружия.

Если отмечено «Ключевые предметы/Оружие»: **Далее** — (57)

Если отсутствует «Ключевые предметы/Оружие»: **Далее** — (32)

41

Если отмечено «Пожар/Дул» или отмечено «Пожар/Бежал» или отмечено «Пожар/Плюнул»: Бег в итоге сбивает пламя, но Раста получает сильные ожоги. Теперь он хромает. Хорошо, что настроение у него всё ещё отличное – Новый год ведь!

Прежде, чем весь дом охватит пламя, у него есть пара минут.

Если отмечено «Пожар/Штора»: Неплохой ход! Раста ловко сбивает пламя, даже не успев получить серьёзных ожогов.

Огонь потушен и Раста внимательно осматривается.

Ему сильно помогают навыки, приобретённые в компьютерных играх. Поэтому он сразу замечает, что горела не только его кровать, а вообще весь дом.

Кроме этого, он видит, что:

1. Из одежды на нём только красные семейные трусы.
2. Он ранен осколками стекла.
3. Он всё ещё пьян.
4. За окном творится какая-то чертовщина. Кто-то скребётся в окно и утробно воет. Что-то знакомое! Но что именно?

Что делать дальше?

 отметить случайное ключевое слово (1–2) в «50 на 50»

Тушить дом — (21)

Искать одежду — (43)

Искать оружие — (67)

Искать еду — (48)

42


Критическое попадание по мертвяку!

Адский Дед Мороз падает в снег с расколотой головой.

Раста быстро стаскивает с него шубу, валенки и шапку.

Если отмечено «Ключевые предметы/Одежда»: Одежда лишней не бывает!

Если отсутствует «Действия/Перевязал раны»: Что-то можно порвать на тряпки и перевязать раны.

Далее,  ✓ «Одежда», ✓ «Взял у ДМ», «Одежда» +1 — **(58)**

43

Хороший ход!

В дыму искать не очень удобно, но за окном зима, а огонь в доме разгорается всё сильнее. Раста понимает, что бегать по улице голышом это "такое себе развлечение".

Он быстро осматривает ящики и шкафы.

Если отмечено «50 на 50/Да»: **Далее** — **(45)**

Если отмечено «50 на 50/Нет»: **Далее** — **(12)**

44

Если отмечено «Один из пяти/1 из 5 - 1»: Расти пытается оторвать доску от пола, но у него ничего не получается.

Комната уже в огне- надо уходить!

Если отмечено «Один из пяти/1 из 5 - 2»: Расти роется в кухонной утвари, пытаюсь найти столовый нож, но под руку попадают лишь стаканы, поварёшки и открывалки для бутылок.

Комната уже в огне- надо уходить!

Если отмечено «Один из пяти/1 из 5 - 3»: Расти хватает тяжёлую табуретку, но она слишком тяжёлая, чтобы он мог ей замахнуться как следует. Это не подходит как оружие - приходится выбросить, а времени искать другое нет.

Комната уже в огне- надо уходить!

Если отмечено «Один из пяти/1 из 5 - 4»: Расти ищет оружие в шкафу с инструментами. Какая удача!

Тут есть молоток!

Но комната вспыхивает и выживальщик засовывает своё орудие под резинку трусов и спешно бежит из комнаты.

К сожалению, когда Расти уворачивается от падающей доски с потолка, молоток выскальзывает и где-то теряется.

Надо бы ремень где-то найти, что ли...

Если отмечено «Один из пяти/1 из 5 - 5»: Расти мечется по комнате и вдруг видит вдалеке отличный большой топор.

С потолка уже падают горящие обломки. Уворачиваясь от огня, выживальщик успешно прорывается к вожделенному оружию. Это хорошая новость. Плохая новость в том, что это пластиковая игрушка, максимально похожая на реальный топор.

Комната уже в огне! Надо бежать.

Далее — (69)

45

Удача! В шкафу лежит длинное платье и туфли.

Размерчик, конечно, маловат, да и здоровый мужик в платье выглядит комично.

Может, ну его? Вдруг за дверью верные фанаты?! Ещё сфотографируют и засмеют!

Надеть платье,  ✓«Одежда», ✓«Надел платье», «Одежда» +1 — (69)

Остаться голым — (69)

46

Отличная идея.

Теперь пришло время уходить. В доме вот-вот рухнет крыша.

Вылезти в окно — (70)

47

У главного входа в соседний дом стоят три живых мертвеца. Забор закрывает проход к заднему двору.

Но с другой стороны есть два окна, через которые можно залезть в дом. Можно попробовать их открыть.

С какого начать?

С левого — (16)

С правого — (16)

48

Раста ищет хоть что-то съестное, но пока не видит ничего, кроме пустых бутылок.

В окна заглядывают странные люди. Один самый страшный, который держит в руке кредитную карту, пытается пробить голову стеклом.

Антип, ты что ли?

Надо быстрее искать!

Если отмечено «50 на 50/Да»: **Далее — (63)**

Если отмечено «50 на 50/Нет»: **Далее — (24)**

49

Без оружия единственный шанс справиться с врагом – уронить его и затоптать голыми пятками. Это Раста и пытается сделать.

Толстый зомби туп и неповоротлив, но очень устойчив.

Толчок! Ещё толчок!

Ещё усилие и зомби наконец падает. Теперь надо его добить. Не так-то просто проломить череп адскому Деду Морозу.

«Проклятый писюн!» - отчаянно шепчет Раста, прыгая на голове противника.

Тот рычит и хрюкает, и это привлекает других мертвецов.

С группой нашему герою уже не справиться. Надо отступить.

Ну, зато хоть немного согрелся.

○ **Далее** — (58)

50

Измученный герой едва стоит на ногах.

Жаль нет никакого оружия.

-Иди сюда, писюн, - отчаянно кричит Раста. - Улю-лю-лю!!!!

Мёртвый колхозник радостно бежит навстречу герою.

"Какой прыткий! Бегун, что ли?" - успевает удивиться Раста, прежде чем нанесёт свой удар.

Терять ему нечего, поэтому в удар было вложено всё отчаяние. Судя по всему, отчаяния накопилось много, потому что мертвец падает с одного удара.

Раста топчет его ногами, но сил слишком мало, чтобы расколоть череп. Внезапно колхозник изворачивается и кусает Расту в ногу. Какая жуткая боль! Там как раз самое болезненное место!

Раста поскользывается, а подняться сил уже нет.

Зомби ест его по кускам.

Ну, что же, по крайней мере, герой бился до самого конца. Из него выйдет хороший зомби - сильный и упорный, пусть и не слишком удачливый.

Это конец игры.

51

КАК НЕ ПРОБИЛ?!!

Судя по всему - никакого урона.

Толстяк прёт на Расту как танк. Надо бить сильнее и целиться лучше.

- Если отсутствует «Один из пяти/1 из 5 - 1»: **Продолжить бой — (11)**
- Если отмечено «Один из пяти/1 из 5 - 1»: **Продолжить бой — (42)**
- Отступить — (58)**

52

Электричество ещё есть, а вот Интернета уже нет.

Но на этом компьютере есть множество игрушек, включая Project Zomboid.

Может, сгонять раунд в одиночной игре?

- Играть — (59)**
- Выпрыгнуть в окно — (70)**


53

С каждым разом у Раствы получается всё лучше и лучше. Наконец зомби уничтожен.

На трупе костюм Снегурочки. Он мог бы пригодиться.

Однако, он мал, грязен, окровавлен и порван. Какая пакость!

Может, ну его?

- Взять костюм,  ✓«Одежда», ✓«Взял у Снегурочки», «Одежда» +1 — (19)**
- Бежать в окно — (70)**

54

Если отмечено «Действия/Крался»: К несчастью, когда Раста подкрадывается к магазину, его пробирает жуткий кашель и чихание.

Ни о какой скрытности тут не может быть и речи.

Мертвецы быстро замечают героя и преследуют его.

Самый активный из них Дятел Вуди – тощий и быстрый зомби в свитере с оленями. Этот тип явно просто так не отстанет. Раста вспомнил его по стриму игры «Гарри Поттер и Узник Азкабана».

Куда бежать?

- К чёрному ходу — (7)
- К центральному входу — (7)

55


Это будет долгий путь, но только он сулит спасение. Ведь больше идти, по сути, некуда. До соседнего населённого пункта или трассы слишком далеко. С такими ранами до них по холоду не дойти.


Густой лет освещает зарево от горящего посёлка. Жаль, что оно не греет. Расте кажется, что становится всё холоднее. С каждым шагом сил остаётся всё меньше.

Как бы не заблудиться!

Если отмечено «Ключевые предметы/Одежда», отмечено «Ключевые предметы/Еда»: **Идти дальше** — (27)

Если отсутствуют «Ключевые предметы/Еда» или «Ключевые предметы/Одежда»: **Идти дальше** — (68)

Если отмечено «Магазин/Топор», отмечено «Магазин/Зажигалка», но отсутствует «Действия/Делал костёр»: **Развести костёр**,  ✓«Одежда», ✓«Делал костёр» — (28)

Если отмечено «Ключевые предметы/Одежда», но отсутствуют «Пожар/Дул», «Пожар/Бежал», «Пожар/Плюнул», «Действия/Перевязка-2»: **Перевязать раны**,  ✓«Перевязка-2» — (3)

Если отмечено «Магазин/Палатка»: **Спать в палатке** — (66)

Если отмечено «Магазин/Водка»: **Выпить водки** — (9)

56

Фуууууу! Фуууууу! Фуууууу! Раста дует изо всех сил.

Однако кажется, что запах перегара лишь усиливает пламя.

Раста понимает, что ему всё-таки придётся встать с кровати.

Надо уносить отсюда свои ноги!

Далее — (41)

57

Ловкий удар в голову!

Но этого недостаточно, чтобы уничтожить мертвеца. Шапочка Снегурочки принимает на себя часть урона.

Зомби пытается схватить противника, но неудачно. Это было опасно!

Нужно увеличить дозу лекарства!

Если отсутствует «Один из пяти/1 из 5 - 3»: **Атаковать снова** — (53)

Если отмечено «Один из пяти/1 из 5 - 3»: **Атаковать снова** — (36)

Отступить — (4)

58

Раста отбегает подальше от горящего дома и прячется среди деревьев.

Отсюда хорошо видно, что пылает весь посёлок. Ничего себе погуляли!

Холод пробирает до костей и внутри просыпается противный кашель. Кажется, Раста простудился.

Может, быть, он и раньше был болен, но не замечал этого из-за адреналина и похмелья.

Если отмечено «Прочие предметы/Виски»: Хорошо, что с собой есть бутылка виски. Кашель ей не вылечить, но можно обработать раны.

Хотя бы одной проблемой меньше.

Если отмечено «Прочие предметы/Непонятная бутылка»: Раста пытается обработать раны алкоголем, но, оказывается, что в странной бутылке липкий сладкий сироп для кофе.

Вот невезенье!


Теперь нужен какой-то план. Какие есть варианты?


Можно попытаться проникнуть в отдельно стоящий дом. У него только-только от искр загорелась крыша. Если действовать быстро, то там точно можно найти что-то полезное.

Можно добежать до местного магазина. Там наверняка опасно, но есть какие-то припасы.

Также Раста вспоминает, что по дороге в посёлок он видел какую-то ферму. Идти туда далековато, но там точно должен быть хотя бы телефон.

Так куда бежать?

Если отсутствует «Действия/Был в магазине»: **В магазин**,  ✓ «Был в магазине» — (17)

Если отсутствует «Действия/Был в соседнем доме»: **В соседний дом**,  ✓ «Был в соседнем доме» — (47)

На ферму — (55)

59

Какая тупая идея, играть в компьютерные игры в горящем доме!

Пылающий дом обрушивается. Очевидно, Раста мёртв.

Мы все хотим верить, что его смерть была быстрой и безболезненной.

Конец игры!

60

Да, жадность - это плохо.

Слишком много всего в руках и слишком много зомби в магазине.

Героя сбивают с ног и закусывают насмерть.

Раста превращается в зомби. Теперь он тут "постоянный покупатель" и будет бродить в магазине до тех пор, пока какой-то более удачливый выживальщик не вышибет ему мозги.

Это конец игры.

61

Хорошая идея.

Можно порвать шторы на тряпки, чтобы перевязать раны или попробовать как-то утеплиться.

- Сделать одежду**, ✎ ✓«Одежда», «Одежда» +1 — (46)
- Перевязать раны**, ✎ ✓«Перевязал раны» — (46)

62

Не получается!

Вот невезение! Наверное, окно от холода и сырости перекошило.

Очень хочется разбить окно, но тогда звон стекла услышат те три зомби у входа.

- Уйти** — (33)
- Вернуться к первому окну** — (8)

63

Расте повезло - в мусорном ведре осталось немного заливной рыбы.

Она немного заветрится и выглядит подозрительно, но ничего другого в поле зрения нет.

Можно быстро схватить чайник и засыпать туда еду.

Но стоит ли рисковать? Какая гадость, эта ваша заливная рыба!

- Взять еду**, ✎ ✓«Еда» — (69)
- Оставить** — (69)

64

Раста никогда не любил костюмированные вечеринки!

Злость и похмелье придают ему сил.

Он сбивает мертвеца с ног и начинает затаптывать его в ад!

Далее — (53)

65

Удача!

В шкафу есть бас-гитара.

Правда, она тяжёлая, да и таскать её неудобно.

Взять гитару,  ✓ «Оружие» — (69)

Оставить — (69)

66

Передохнуть в палатке - хорошая идея.

Если отмечено «Магазин/Топор», отмечено «Магазин/Зажигалка»: **Далее** — (29)

Если отсутствуют «Магазин/Топор», «Магазин/Зажигалка»: **Далее** — (20)


67

Верное решение!

Вопли за окном начинают пугать Расту. Кто-то явно пытается выбить дверь.

Хотя, может быть, это спасатели?

Если отмечено «50 на 50/Да»: **Далее** — (65)

Если отмечено «50 на 50/Нет»: **Далее**,  отметить случайное ключевое слово (1-5) в «Один из пяти» — (44)

68

Если отсутствует «Ключевые предметы/Одежда»: Без тёплой одежды в зимнем лесу мало шансов на выживание.

Если отсутствует «Ключевые предметы/Еда»: От голода у героя кружится голова и подгибаются ноги.

Раста слишком устал, чтобы двигаться дальше. Он прилёг у какого-то пенька и задремал. Ему снится, что он на тёплом пляже.

Что же, по крайней мере, это приятная смерть. Ещё из плюсов- его окоченевший труп будет долго служить ориентиром для других выживальщиков.

Это конец игры.

69

Раста в гостиной. Всё в дыму, но видно, что пламя уже лижет стены.

По звону стекла можно догадаться, что кто-то проломил окно.

Пожарные? Вряд ли!


"Зомби!" - догадался Раста, ведь в нос настойчиво лезет запах горелого мяса. Слышны утробные звуки и видно, как горящая фигура деловито шарится по комнате. Раста где-то её уже видел. Ангелина? Да не, вроде, она была с длинными волосами.

Тени мечутся среди языков пламени и ясно, что скоро внутри будут и другие мертвецы.

"Батя затащит," - шепчет выживальщик, но на сердце у него беспокойно, ведь он истекает кровью.

Что делать дальше?

Вылезти в окно — (70)

Атаковать зомби,  отметить случайное ключевое слово (1-5) в «Один из пяти», «Атаковал зомби» — (40)

Спрятаться в соседней комнате — (26)

70

Раста ловко выпрыгивает из окна прямо в сугроб.

Как холодно!

Если отмечено «Ключевые предметы/Одежда»: Хорошо ещё, что есть хоть какая-то одежда.

Если отсутствует «Ключевые предметы/Одежда»: Голышом тут долго не протянуть.

Трусы греют плохо.

Кажется, что они поменяли цвет с красного на синий.


Прямо на героя выходит одинокий мертвец в костюме Деда Мороза.

Он весь в крови и саже, челюсть сломана и нет одного глаза.

Однако, на нём шуба, валенки и шапка, а потому он смотрится тепло и уютно.

Хорошо бы его грохнуть и облутать. Однако рядом есть ещё мертвецы, которые быстро придут на помощь своему собрату.

Если отмечено «Действия/Атаковал зомби»: Неужели опять сражаться с зомби?!

 снять все отметки в «Один из пяти», снять все отметки в «50 на 50»

Если отмечено «Ключевые предметы/Оружие»: **Атаковать** — (23)

Если отсутствует «Ключевые предметы/Оружие»: **Атаковать** — (49)

Отступить — (58)

71

Комнату заполнили клубы едкого дыма. От него у героя слезятся глаза и першит в горле. Он почти ничего не видит.

Времени больше нет. Надо срочно выбираться отсюда.

Раста вылезает в окно.

Далее — (33)