

Магистр Таро

Звезда Смерти

книга-игра



Версия текста: 1

Книги-игры и интерактивные рассказы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

Текущий герой

- Люк Скавокер
- Хан Соло
- Вуки

Рандом

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

Бонусы игрока

- Интуиция пилота
- Автопилот
- ПРО
- робот Навигатор R2-D2
- База дозаправки в секторе Торговой станции
- мегабомба
- принцесса Лея
- лазерный меч Джида

Ключевые слова

- Карта устройства Звезды Смерти
- лазерный меч Джедая
- Люк погиб
- Хан Соло погиб
- Вуки погиб

Люк Скайвокер

Здоровье: 6

Хан Соло

Здоровье: 6

Вуки

Здоровье: 10

Живучесть Звезды Смерти

Звезда смерти: 20

Ресурсы игрока

Живучесть корабля: 10

Топливо: 5

Кредитки: 100

1





В одной далекой далекой Галактике...

Задание - уничтожить космическую боевую станцию Империи "Звезда Смерти".















Далее — (39)

2

Если отсутствует «Бонусы игрока/принцесса Лея»: **В капсуле вы нашли принцессу Лею. Вы должны доставить ее на базу,   «принцесса Лея», получено достижение «Спаситель Принцессы Леи» — (39)**

Если отмечено «Бонусы игрока/принцесса Лея»: **В капсуле вы нашли пилота одной из эскадрилий вашего дредноута. Вы должны прервать миссию и доставить его на корабль — (39)**



3

Дредноут «Свободная Лига» 	Событие! 	Радиоактивная вспышка!! 	SOS - Подобрать капсулу 	Атака вражеских истребителей 
Атаковать Звезду Смерти 				Торговый пост 
Помощь союзников 				Вражеская Ракета приближается! 
Атака вражеских истребителей 				Событие! 
Ремонтная база 				Вражеская Ракета приближается! 

- Если отмечено «Бонусы игрока/ПРО»: Применить систему ПРО и уклониться от ракеты — (6)
- Попытаться уклониться (тест навыка Навигации) — (27)
- Если отмечено «Бонусы игрока/робот Навигатор R2-D2»: Вы легко уклонились от ракеты с помощью робота R2-D2 — (6)

4

Вы можете совершить торговую сделку.

- Если отмечено «Текущий герой/Хан Соло»: Хан Соло был известным Торговцем и сумел заключить выгодный контракт (вам 300 кр),  «Кредитки» +300 — (35)
- Если отсутствует «Текущий герой/Хан Соло»: Вы смогли совершить торговую сделку, но позже выяснилось что вас надули (вам -100 кр),  «Кредитки» -100 — (35)

5



Вы совершили великий подвиг.

Звезда Смерти уничтожена!

Флот Империи в панике отступает на дальние рубежи Галактики.

6

Дредноут «Свободная Лига» 	Событие! 	Радиоактивная вспышка!!! 	SOS - Полобрать капсулу 	Атака вражеских истребителей
Атаковать Звезду Смерти 				Торговый пост
Помощь союзников 				Битва Рандом приближается!
Атака вражеских истребителей 				Событие!
Ремонтная база 				Вражеская Ракета приближается!

Перемещение.

Бросаем кубик!

снять все отметки в «Рандом», отметить случайное ключевое слово (1-6) в «Рандом»

○ Если отмечено «Текущий герой/Люк Скавокер», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Люк погиб. У вас кончилось топливо**, X«Люк Скавокер», ✓«Люк погиб» — (39)

○ Если отмечено «Текущий герой/Хан Соло», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Хан Соло погиб. У вас кончилось топливо**, X«Хан Соло», ✓«Хан Соло погиб» — (39)

○ Если отмечено «Текущий герой/Вуки», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Вуки погиб. У вас кончилось топливо**, X«Вуки», ✓«Вуки погиб» — (39)

Если в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо», отмечено «Рандом/1»: **выпало 1**,
✎ «Топливо» -1 — **(16)**

Если в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо», отмечено «Рандом/2»: **выпало 2**,
✎ «Топливо» -1 — **(37)**

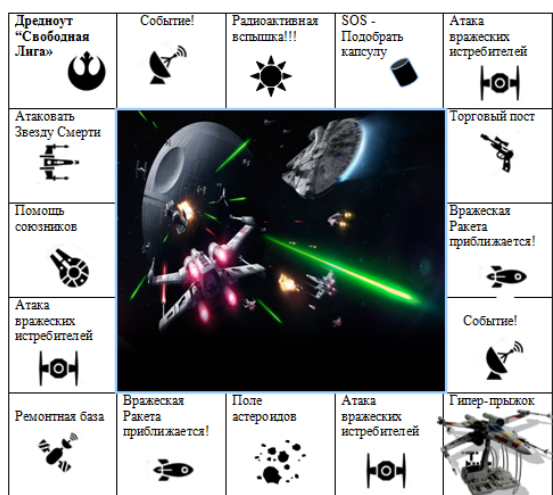
Если отмечено «Рандом/3», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 3**,
✎ «Топливо» -1 — **(9)**

Если отмечено «Рандом/4», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 4**,
✎ «Топливо» -1 — **(41)**

Если отмечено «Рандом/5», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 5**,
✎ «Топливо» -1 — **(3)**

Если отмечено «Рандом/6», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 6**,
✎ «Топливо» -1 — **(36)**

7



Перемещение.

Бросаем кубик!

✎ снять все отметки в «Рандом», отметить случайное ключевое слово (1-6) в «Рандом»

Если отмечено «Текущий герой/Люк Скавокер», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**, ✎ X«Люк Скавокер», ✓«Люк погиб» — **(39)**

Если отмечено «Текущий герой/Хан Соло», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**, ✎ X«Хан Соло», ✓«Хан Соло погиб» — **(39)**

Если отмечено «Текущий герой/Вуки», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**, ✎ X«Вуки», ✓«Вуки погиб» — **(39)**

Если отмечено «Рандом/1», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 1**,
✎ «Топливо» -1 — **(9)**

Если отмечено «Рандом/2», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 2**,
✎ «Топливо» -1 — **(41)**

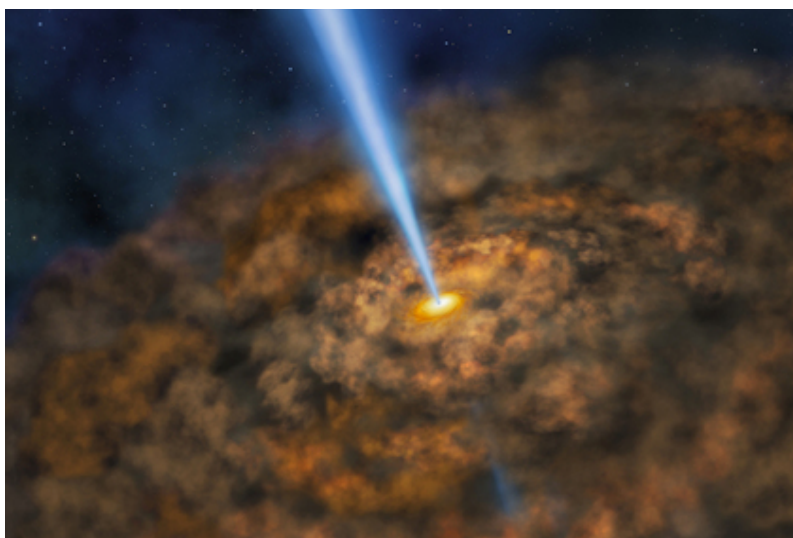
○ Если отмечено «Рандом/3», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 3**,
✎ «Топливо» -1 — **(3)**

○ Если отмечено «Рандом/4», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 4**,
✎ «Топливо» -1 — **(36)**


















○ Если отмечено «Рандом/5», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 5**,
✎ «Топливо» -1 — **(31)**

○ Если отмечено «Рандом/6», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 6**,
✎ «Топливо» -1 — **(40)**


8




9


Дредноут "Свободная Лига" 	Событие! 	Радиоактивная вспышка!! 	SOS - Подобрать капсулу 	Атака вражеских истребителей 
Атаковать Звезду Смерти 				Торговый пост 
Помощь союзников 				Вражеская Ракета приближается! 
Атака вражеских истребителей 				Событие! 
Ремонтная база 	Вражеская Ракета приближается! 	Поле астероидов 	Атака вражеских истребителей 	Гипер-прыжок 


Вас атакует вражеский истребитель.

 снять все отметки в «Рандом», отметить случайное ключевое слово (1-6) в «Рандом»















Если отмечено «Рандом/1»: **Ваш истребитель уничтожил врага не получив ни единой царапины** — (22)

Если отмечено «Рандом/2» или отмечено «Рандом/3»: **Вы уничтожили врага но и получили 1 ущерб истребителю**,  «Живучесть корабля» -1 — (22)


Если отмечено «Рандом/4» или отмечено «Рандом/5»: **Вы уничтожили врага но и получили 2 ущерба истребителю**,  «Живучесть корабля» -2 — (22)

Если отмечено «Рандом/6»: **Вы уничтожили врага но и получили 3 ущерба истребителю**,  «Живучесть корабля» -3 — (22)

10

Дредноут «Свободная Лига» 		Радиоактивная всташка!! 	SOS - Подобрать капсулу 	Атака вражеских истребителей 
Атаковать Звезду Смерти 				Торговый пост 
Помощь союзников 				Вражеская Ракета приближается! 
Атака вражеских истребителей 				Событие! 
Ремонтная база 				Вражеская Ракета приближается! 


СОБЫТИЕ!

 снять все отметки в «Рандом», отметить случайное ключевое слово (1-6) в «Рандом»


Если отмечено «Рандом/1»: **Событие - Во время полета один из двигателей вышел из строя**,  «Живучесть корабля» -3 — (24)















Если отмечено «Рандом/2»: **Событие - Вам повстречался корабль контрабандистов** — (32)

Если отмечено «Рандом/3»: **Событие - Вы получили сигнал SOS!!!** — (38)

Если отмечено «Рандом/4»: **Событие - Вы оказались в аномальной зоне космической галлюцинации и пока фантазировали зря потратили топливо (-2 топлива)**,  «Топливо» -2 — (35)

Если отмечено «Рандом/5»: **Событие - Вам повстречался торговый корабль** — (4)

Если отмечено «Рандом/6»: **Событие - В полете ваш герой заболел вирусом квантовой чахотки и этот вирус поразил всех героев-друзей(-2 Здоровья всем героям)**,  «Здоровье» -2, «Здоровье» -2, «Здоровье» -2 — (35)

Дредноут «Свободная Лига» 	Событие! 	Радиоактивная вспышка!! 	SOS - Подобрать капсулу 	Атака вражеских истребителей 
Атаковать Звезду Смерти 				Торговый пост 
Помощь союзников 				Вражеская Ракета приближается! 
Атака вражеских истребителей 				Событие! 
Ремонт 				Вражеская Ракета приближается! 

Перемещение.

Бросаем кубик!

○ Если отмечено «Текущий герой/Люк Скавокер», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**, ✎ X«Люк Скавокер», ✓«Люк погиб» — (39)

○ Если отмечено «Текущий герой/Хан Соло», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**, ✎ X«Хан Соло», ✓«Хан Соло погиб» — (39)

○ Если отмечено «Текущий герой/Вуки», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**, ✎ X«Вуки», ✓«Вуки погиб» — (39)

○ Если в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо», отмечено «Рандом/1»: **выпало 1**, ✎ «Топливо» -1 — (31)















○ Если в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо», отмечено «Рандом/2»: **выпало 2**, ✎ «Топливо» -1 — (40)

○ Если отмечено «Рандом/3», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 3**, ✎ «Топливо» -1 — (23)

○ Если отмечено «Рандом/4», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 4**, ✎ «Топливо» -1 — (39)

○ Если отмечено «Рандом/5», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 5**, ✎ «Топливо» -1 — (39)


○ Если отмечено «Рандом/6», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 6**, ✎ «Топливо» -1 — (39)


Дредноут «Свободная Лига» 	Событие! 	Радиоактивная вспышка!! 	SOS - Подобрать капсулу 	
Атаковать Звезду Смерти 				Торговый пост 
Помощь союзников 				Бражеская Ракета приближается! 
Атака вражеских истребителей 				Событие! 
Ремонтная база 				Бражеская Ракета приближается! 


Перемещение.


Бросаем кубик!

Если ваш пилот еще жив.

 снять все отметки в «Рандом», отметить случайное ключевое слово (1-6) в «Рандом»

Если отмечено «Текущий герой/Люк Скавокер», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Живучесть корабля»: **Ваш истребитель разрушен и взрывается! Герой Люк погиб**,  ✓«Люк погиб» — (39)

Если отмечено «Текущий герой/Хан Соло», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Живучесть корабля»: **Ваш истребитель разрушен и взрывается! Герой Хан Соло погиб**,  ✓«Хан Соло погиб» — (39)

Если отмечено «Текущий герой/Вуки», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Живучесть корабля»: **Ваш истребитель разрушен и взрывается! Герой Вуки погиб**,  ✓«Вуки погиб» — (39)

Если отмечено «Рандом/1»: **выпало 1** — (21)


Если отмечено «Рандом/2»: **выпало 2** — (26)


Если отмечено «Рандом/3»: **выпало 3** — (16)


Если отмечено «Рандом/4»: **выпало 4** — (37)

Если отмечено «Рандом/5»: **выпало 5** — (9)

Если отмечено «Рандом/6»: **выпало 6** — (41)

Если отмечено «Текущий герой/Люк Скавокер», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**,  X«Люк Скавокер», ✓«Люк погиб» — (39)

Если отмечено «Текущий герой/Хан Соло», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**,  X«Хан Соло», ✓«Хан Соло погиб» — (39)

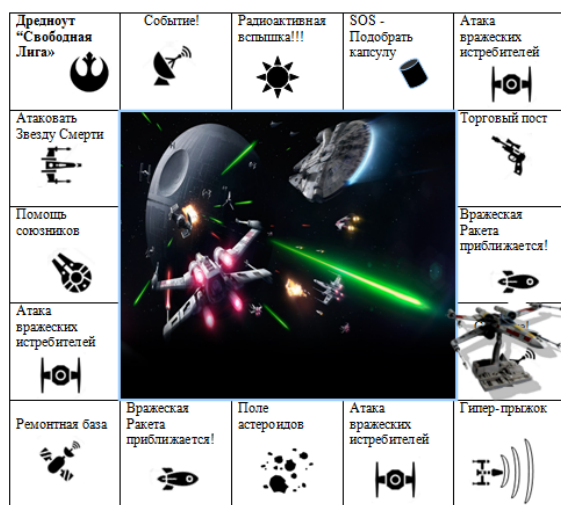
Если отмечено «Текущий герой/Вуки», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**,  X«Вуки», ✓«Вуки погиб» — (39)

13

○ Если отсутствует «Бонусы игрока/лазерный меч Джидая»: **Вы нашли среди обломков легендарный лазерный меч Джидая**, ✎ ✓ «лазерный меч Джидая», получено достижение «Легендарный меч Джидая» — (42)

○ Если отмечено «Бонусы игрока/лазерный меч Джидая»: **Вы нашли среди обломков автопилот и забрали его себе**, ✎ ✓ «Автопилот» — (42)

14



Перемещение.

Бросаем кубик!

✎ снять все отметки в «Рандом», отметить случайное ключевое слово (1–6) в «Рандом»

○ Если отмечено «Текущий герой/Люк Скавокер», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**, ✎ X «Люк Скавокер», ✓ «Люк погиб» — (39)

○ Если отмечено «Текущий герой/Хан Соло», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**, ✎ X «Хан Соло», ✓ «Хан Соло погиб» — (39)

○ Если отмечено «Текущий герой/Вуки», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**, ✎ X «Вуки», ✓ «Вуки погиб» — (39)

○ Если отмечено «Рандом/1», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 1**, ✎ «Топливо» -1 — (37)

○ Если отмечено «Рандом/2», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 2**, ✎ «Топливо» -1 — (9)

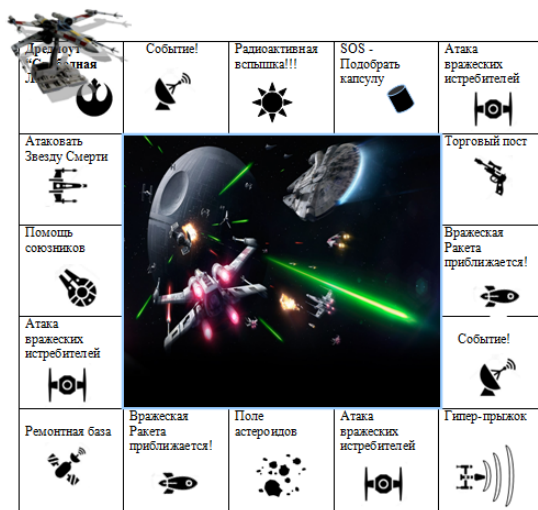
○ Если отмечено «Рандом/3», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 3**, ✎ «Топливо» -1 — (41)

○ Если отмечено «Рандом/4», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 4**, ✎ «Топливо» -1 — (3)

○ Если отмечено «Рандом/5», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 5**,
 ✎ «Топливо» -1 — **(36)**

○ Если отмечено «Рандом/6», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 6**,
 ✎ «Топливо» -1 — **(31)**

15



СТАРТ!

Фаза перемещения. Каждое перемещение независимо от дальности тратит (-1 Топливо) истребителя. Если вы не успеете вернуться на базу до момента, когда у вас закончится топливо, то ваш герой погибнет.

Бросаем кубик!!...

✎ снять все отметки в «Рандом», отметить случайное ключевое слово (1-6) в «Рандом»

○ Если отмечено «Рандом/1»: **Перемещение на 1 поле** — **(10)**















○ Если отмечено «Рандом/2»: **Перемещение на 2 поля** — **(20)**

○ Если отмечено «Рандом/3»: **Перемещение на 3 поля** — **(25)**


○ Если отмечено «Рандом/4»: **Перемещение на 4 поля** — **(34)**


○ Если отмечено «Рандом/5»: **Перемещение на 5 полей** — **(21)**

○ Если отмечено «Рандом/6»: **Перемещение на 6 полей** — **(26)**


Дредноут «Свободная Лига» 	Событие! 	Радиоактивная вспышка!!! 	SOS - Подобрать капсулу 	Атака вражеских истребителей 
Атаковать Звезду Смерти 				Торговый пост 
Помощь союзников 				Вражеская Ракета приближается! 
Атака вражеских истребителей 				
Ремонтная база 				Вражеская Ракета приближается! 

Событие

 снять все отметки в «Рандом», отметить случайное ключевое слово (1-6) в «Рандом»

Если отмечено «Рандом/1»: **Событие - Часть вашего электронного оборудования вышло из строя (если у вас есть ПРО или автопилот),  X«ПРО», X«Автопилот», «Живучесть корабля» -1 — (14)**

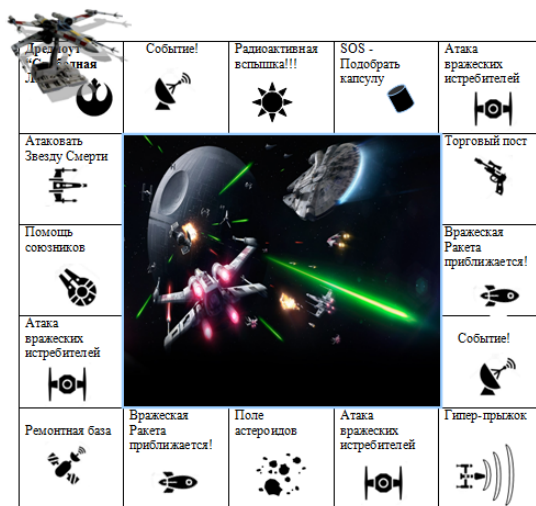
Если отмечено «Рандом/2»: **Событие - На связь вышло командование и просит срочно вернуться на базу. Вражеские штурмовики атакуют вашу базу!. — (39)**

Если отмечено «Рандом/3»: **Событие - Ваш истребитель атаковали пираты и взяли на бордаж. В перестрелке в отсеках истребителя вам удалось их уничтожить. Но часть переборки разбита (-1 Живучесть),  «Живучесть корабля» -1 — (14)**

Если отмечено «Рандом/4»: **Событие - Черная дыра засосала ваш истребитель и выбросила в новое пространство!?... — (25)**

Если отмечено «Рандом/5»: **Событие - Черная дыра засосала ваш истребитель и выбросила в новое пространство прямо рядом с Звездой Смерти — (23)**

Если отмечено «Рандом/6»: **Событие - Протечка топлива в системе (-4 топлива),  «Топливо» -4 — (14)**



Вы находитесь на вашей базе - космического дредноута.

Здесь вы можете выбрать какой бонус у вас будет на следующем игровом круге.

За получение бонуса нужно заплатить кредитками.

Не забудьте дозаправить свой истребитель (бак для топлива вмещает максимум 6 единиц топлива).







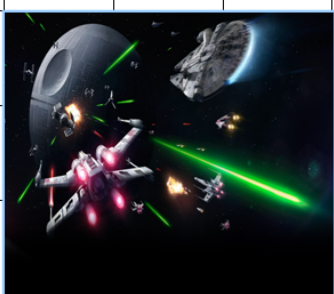







○ Если в наличии 50 «Ресурсы игрока/Кредитки»: **Купить дополнительную защиту истребителя (+1 Живучесть за 50 кр)**, «Кредитки» -50, «Живучесть корабля» +1

○ Если в наличии 50 «Ресурсы игрока/Кредитки», но отсутствует «Бонусы игрока/Автопилот»: **Купить автопилот (разово позволяет успешно пройти тест навыка Навигации) за 50 кр)**, «Кредитки» -50, «Автопилот»

○ Если в наличии 300 «Ресурсы игрока/Кредитки»: **Купить систему ПРО (отвлекает вражескую ракету) за 300 кр)**, «ПРО», «Кредитки» -300


○ Если в наличии 1 «Ресурсы игрока/Кредитки», но отсутствует 6 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Дозаправить истребитель топливом (+1 топливо за 1 кр)**, «Кредитки» -1, «Топливо» +1

○ Если в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Далее**, «Топливо» -1 — **(15)**















Дредноут «Свободная Лига» 	Событие! 	Радиоактивная вспышка!!! 	SOS - Подобрать капсулу 	Атака вражеских истребителей 
Атаковать Звезду Смерти 				Торговый пост 
Помощь союзников 				Вражеская Ракета приближается! 
Атака вражеских истребителей 				Событие! 
Ремонтная база 				Вражеская Ракета приближается! 

Перемещение.

Бросок кубика!


 снять все отметки в «Рандом», отметить случайное ключевое слово (1–6) в «Рандом»


- Если отмечено «Рандом/1»: **выпало 1 — (26)**
- Если отмечено «Рандом/2»: **выпало 2 — (16)**
- Если отмечено «Рандом/3»: **выпало 3 — (37)**
- Если отмечено «Рандом/4»: **выпало 4 — (9)**
- Если отмечено «Рандом/5»: **выпало 5 — (41)**
- Если отмечено «Рандом/6»: **выпало 6 — (3)**


Дредноут «Свободная Лига» 	Событие! 	Радиоактивная вспышка!!! 	SOS - Подобрать капсулу 	Атака вражеских истребителей 
Атаковать Звезду Смерти 				Торговый пост 
Помощь союзников 				Вражеская Ракета приближается! 
Атака вражеских истребителей 				Событие! 
Ремонтная база 				Вражеская Ракета приближается! 


Перемещение.


Бросаем кубик!


 снять все отметки в «Рандом», отметить случайное ключевое слово (1-6) в «Рандом»


○ Если отмечено «Текущий герой/Люк Скавокер», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**,  X«Люк Скавокер», ✓«Люк погиб» — (39)


○ Если отмечено «Текущий герой/Хан Соло», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**,  X«Хан Соло», ✓«Хан Соло погиб» — (39)


○ Если отмечено «Текущий герой/Вуки», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**,  X«Вуки», ✓«Вуки погиб» — (39)


○ Если в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо», отмечено «Рандом/1»: **выпало 1**,  «Топливо» -1 — (36)

○ Если в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо», отмечено «Рандом/2»: **выпало 2**,  «Топливо» -1 — (31)















○ Если отмечено «Рандом/3», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 3**,  «Топливо» -1 — (40)

○ Если отмечено «Рандом/4», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 4**,  «Топливо» -1 — (23)

○ Если отмечено «Рандом/5», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 5**,  «Топливо» -1 — (39)


○ Если отмечено «Рандом/6», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 6**,  «Топливо» -1 — (39)

20


Дредноут «Свободная Лига» 	Событие! 	Релиз новой высшей версии 	SOS - Подобрать капсулу 	Атака вражеских истребителей 
Атаковать Звезду Смерти 				Торговый пост 
Помощь союзников 				Бражеская Ракета приближается! 
Атака вражеских истребителей 				Событие! 
Ремонтная база 				Вражеская Ракета приближается! 

РАДИОАКТИВНАЯ ВСПЫШКА!!!

Герой теряет 1 Здоровье.

○ Если отмечено «Текущий герой/Люк Скавокер», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Перемещение**,  «Здоровье» -1, «Топливо» -1 — (43)

○ Если отмечено «Текущий герой/Хан Соло», в наличии 1 «Ресурсы


игрока/Топливо»: **Перемещение**,  «Здоровье» -1, «Топливо» -1 — (43)


Если отмечено «Текущий герой/Вуки», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Перемещение**,  «Здоровье» -1, «Топливо» -1 — (43)


Если отсутствует 1 «Люк Скайвокер/Здоровье»: **Герой Люк погиб** — (39)

Если отсутствует 1 «Хан Соло/Здоровье»: **Герой Хан Соло погиб** — (39)















Если отсутствует 1 «Вуки/Здоровье»: **Герой Вуки погиб** — (39)

Если отмечено «Текущий герой/Люк Скавокер», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**,  X«Люк Скавокер», «Люк погиб» — (39)


Если отмечено «Текущий герой/Хан Соло», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**,  X«Хан Соло», «Хан Соло погиб» — (39)


Если отмечено «Текущий герой/Вуки», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**,  X«Вуки», «Вуки погиб» — (39)


21


Дредноут "Свободная Лига" 	Событие! 	Радиоактивная вспышка!!! 	SOS - Подобрать капсулу 	Атака вражеских истребителей 
Атаковать Звезду Смерти 				Танков 
Помощь союзников 				Вражеская Ракета приближается! 
Атака вражеских истребителей 				Событие! 
Ремонтная база 				Вражеская Ракета приближается! 


Торговый пост - космическая станция "Одесса-56".

Если в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо», отмечено «Текущий герой/Люк Скавокер»: **Люк прошел процедуру в криогенной камере для восстановления Здоровья (+5 Здоровья)**,  «Топливо» -1, «Здоровье» +5 — (18)

Если отмечено «Текущий герой/Хан Соло»: **Хан Соло прошел процедуру в криогенной камере для восстановления Здоровья (+5 Здоровья)**,  «Здоровье» +5 — (18)

Если отмечено «Текущий герой/Хан Соло»: **Хан Соло прошел процедуру в криогенной камере для восстановления Здоровья (+5 Здоровья)**,  «Здоровье» +5 — (18)

Если отмечено «Текущий герой/Вуки»: **Вуки прошел процедуру в криогенной камере для восстановления Здоровья (+5 Здоровья)**,  «Здоровье» +5 — (18)

Если отмечено «Текущий герой/Вуки»: **Вуки прошел процедуру в криогенной камере для восстановления Здоровья (+5 Здоровья)**,  «Здоровье» +5 — (18)

Если в наличии 200 «Ресурсы игрока/Кредитки», в наличии 1 «Ресурсы

игрока/Топливо»: **Создать здесь заправочную топливную базу для ваших истребителей (-200 кр)**, ✎ «Кредитки» -200, ✓ «База дозаправки в секторе Торговой станции», «Топливо» -1 — **(18)**

○ Если отмечено «Текущий герой/Люк Скавокер», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**, ✎ X«Люк Скавокер», ✓ «Люк погиб» — **(39)**

○ Если отмечено «Текущий герой/Хан Соло», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**, ✎ X«Хан Соло», ✓ «Хан Соло погиб» — **(39)**

○ Если отмечено «Текущий герой/Хан Соло»: **Хан Соло прошел процедуру в криогенной камере для восстановления Здоровья (+5 Здоровья)**, ✎ «Здоровье» +5

○ Если отмечено «Текущий герой/Вуки», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**, ✎ X«Вуки», ✓ «Вуки погиб» — **(39)**

○ Если отмечено «Текущий герой/Вуки»: **Вуки прошел процедуру в криогенной камере для восстановления Здоровья (+5 Здоровья)**, ✎ «Здоровье» +5

○ Если отмечено «Бонусы игрока/База дозаправки в секторе Торговой станции»: **Здесь построена ваша База дозаправки! Бесплатно заправить свой истребитель (+3 топлива)**, ✎ «Топливо» +3 — **(18)**







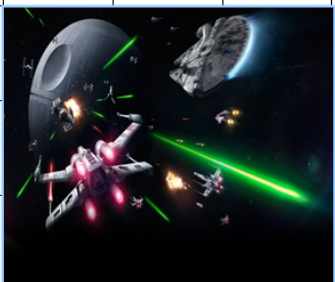







○ Если отмечено «Бонусы игрока/База дозаправки в секторе Торговой станции»: **Здесь построена ваша База дозаправки! Бесплатно заправить свой истребитель (+3 топлива)**, ✎ «Топливо» +3 — **(18)**


○ Если в наличии 30 «Ресурсы игрока/Кредитки», но отсутствует «Текущий герой/Вуки»: **Отремонтировать истребитель (+1 Живучесть за 30 кр)**, ✎ «Живучесть корабля» +1


○ Если в наличии 30 «Ресурсы игрока/Кредитки», но отсутствует «Текущий герой/Вуки»: **Отремонтировать истребитель (+1 Живучесть за 30 кр)**, ✎ «Живучесть корабля» +1

○ Если отмечено «Текущий герой/Вуки»: **Вуки отличный инженер и смог почти бесплатно отремонтировать истребитель (+1 Живучести)**, ✎ «Живучесть корабля» +1


○ Если отмечено «Текущий герой/Вуки»: **Вуки отличный инженер и смог бесплатно отремонтировать истребитель (+1 Живучести)**, ✎ «Живучесть корабля» +1


Дредноут «Свободная Лига» 	Событие! 	Радиоактивная вспышка!! 	SOS - Подобрать капсулу 	Атака вражеских истребителей 
Атаковать Звезду Смерти 				Торговый пост 
Помощь союзников 				Вражеская Ракета приближается! 
Атака вражеских истребителей 				Событие! 
Ремонтная база 				Вражеская Ракета приближается! 


 снять все отметки в «Рандом», отметить случайное ключевое слово (1-6) в «Рандом»


Если отмечено «Текущий герой/Люк Скавокер», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**,  X«Люк Скавокер», ✓«Люк погиб» — (39)


Если отмечено «Текущий герой/Хан Соло», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**,  X«Хан Соло», ✓«Хан Соло погиб» — (39)


Если отмечено «Текущий герой/Вуки», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**,  X«Вуки», ✓«Вуки погиб» — (39)


Если отмечено «Рандом/1», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 1**,  «Топливо» -1 — (41)















Если отмечено «Рандом/2», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 2**,  «Топливо» -1 — (3)

Если отмечено «Рандом/3», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 3**,  «Топливо» -1 — (36)

Если отмечено «Рандом/4», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 4**,  «Топливо» -1 — (31)


Если отмечено «Рандом/5», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 5**,  «Топливо» -1 — (40)


Если отмечено «Рандом/6», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 6**,  «Топливо» -1 — (23)


Презирут «Свободная Лига» 	Событие! 	Радиоактивная вспышка!! 	SOS - Подобрать капсулу 	Атака вражеских истребителей 
Атаковать Звезду Смерти 				Торговый пост 
Помощь союзников 				Вражеская Ракета приближается! 
Атака вражеских истребителей 				Событие! 
Ремонтная база 				Вражеская Ракета приближается! 

Вам удалось пробраться к Звезде Смерти. Теперь вы можете ее атаковать!

Чтобы одним ударом уничтожить Звезду Смерти вам нужно иметь - **Мегабомбу** и **Карту** устройства Звезды Смерти.

○ Если отмечено «Бонусы игрока/мегабомба», отмечено «Ключевые слова/Карта устройства Звезды Смерти»: **Сбросить на Звезду Смерти мегабомбу**,  «Звезда смерти» -100, получено достижение «Гроза Империи» — (5)


○ Если в наличии 6 «Живучесть Звезды Смерти/Звезда смерти»: **Вы атаковали звезду Смерти и нанесли ей 5 ущерба! Возвращайтесь на базу**,  «Звезда смерти» -5 — (39)


○ Если отсутствует 6 «Живучесть Звезды Смерти/Звезда смерти»: **Вы атаковали звезду Смерти и нанесли ей 5 ущерба. Звезда Смерти взорвалась!**,  получено достижение «Гроза Империи» — (5)

24















Двигатель барахлит.

Вызвать буксир и вернуться на базу или продолжить полет?

○ Если отсутствует «Текущий герой/Вуки»: **Вернуться на базу**,  «Звезда смерти» +1 — (39)


○ Если в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Продолжить полет**,  «Топливо» -1 — (35)


○ Если отмечено «Текущий герой/Вуки»: **Вуки был отличным инженером и легко устранил повреждение** — (35)


Дредноут «Свободная Лига» 	Событие! 	Радиоактивная вспышка!! 	Получить 	Атака вражеских истребителей 
Атаковать Звезду Смерти 				Торговый пост 
Помощь союзников 				Вражеская Ракета приближается! 
Атака вражеских истребителей 				Событие! 
Ремонтная база 				Вражеская Ракета приближается! 


Вы обнаружили скопление космического мусора.


Вы просканировали пространство и нашли среди обломков...???


 снять все отметки в «Рандом», отметить случайное ключевое слово (1–6) в «Рандом»


Если отмечено «Рандом/1», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Вы нашли кейс с 20 кр**,  «Кредитки» +20, «Топливо» -1 — (42)


Если отмечено «Рандом/2», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Вы нашли бронеплиту (+1 Живучести истребителю)**,  «Живучесть корабля» +1, «Топливо» -1 — (42)

Если отмечено «Рандом/3», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Вы нашли робота Навигатора R2-D2**,  ✓«робот Навигатор R2-D2», «Топливо» -1 — (42)


Если отмечено «Рандом/4», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Вы нашли ...**,  ✓«лазерный меч Джедая», «Топливо» -1, получено достижение «Легендарный меч Джедая» — (13)















Если отмечено «Рандом/5», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Вы нашли капсулу с выжившим пилотом Свободной Лиги.**,  «Топливо» -1 — (2)

Если отмечено «Рандом/6», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Вы нашли вражескую секретную карту устройства Звезды Смерти**,  ✓«Карта устройства Звезды Смерти», «Топливо» -1 — (42)

Если отмечено «Текущий герой/Люк Скавокер», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**,  X«Люк Скавокер», ✓«Люк погиб» — (39)

Если отмечено «Текущий герой/Хан Соло», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**,  X«Хан Соло», ✓«Хан Соло погиб» — (39)















Если отмечено «Текущий герой/Вуки», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**,  X«Вуки», ✓«Вуки погиб» — (39)

Дредноут «Свободная Лига» 	Событие! 	Радиоактивная вспышка!!! 	SOS - Подобрать капсулу 	Атака вражеских истребителей 
Атаковать Звезду Смерти 				Торговый пост 
Помощь союзников 				Вражеская Ракета приближается! 
Атака вражеских истребителей 				Событие! 
Ремонтная база 				Поле астероидов 


Внимание! Вражеский штурмовик выпустил по вам ракету.

Требуется провести маневр уклонения.

- Если отмечено «Бонусы игрока/ПРО»: Применить систему ПРО и уклониться от ракеты — (6)
- Попытаться уклониться (тест навыка Навигации) — (30)
- Если отмечено «Бонусы игрока/робот Навигатор R2-D2»: Вы легко уклонились от ракеты с помощью робота R2-D2 — (6)

Дредноут «Свободная Лига» 	Событие! 	Радиоактивная вспышка!!! 	SOS - Подобрать капсулу 	Атака вражеских истребителей 
Атаковать Звезду Смерти 				Торговый пост 
Помощь союзников 				Вражеская Ракета приближается! 
Атака вражеских истребителей 				Событие! 
Ремонтная база 				Поле астероидов 















Если отмечено «Текущий герой/Люк Скавокер»: Люк Скавокер был опытным Навигатором и успешно уклонился от вражеской ракеты — (19)

Если отмечено «Рандом/1» или отмечено «Рандом/2» или отмечено «Рандом/3» или отмечено «Рандом/4»: Вы частично уклонились от вражеской ракеты. Она взорвалась совсем рядом (-2 Живучести),  «Живучесть корабля» -2 — (19)

○ Если отмечено «Текущий герой/Хан Соло» или отмечено «Рандом/5»: **Ракета угодила прямо в сопло вашего истребителя. ВЗРЫВ!!!**, ✎ X«Хан Соло», ✓«Хан Соло погиб», «Живучесть корабля» -100, «Живучесть корабля» +10, «Топливо» -100, «Топливо» +6 — (39)

○ Если отмечено «Текущий герой/Вуки» или отмечено «Рандом/6»: **Ракета угодила прямо в сопло вашего истребителя. ВЗРЫВ!!!**, ✎ X«Вуки», ✓«Вуки погиб», «Живучесть корабля» -100, «Топливо» -100, «Живучесть корабля» +10, «Топливо» +6 — (39)

28

Дредноут "Свободная Лига" 	Событие! 	Радиоактивная вспышка!!! 	SOS - Подобрать капсулу 	Атака вражеских истребителей 
Атаковать Звезду Смерти 				Торговый пост 
Помощь союзников 				Вражеская Ракета приближается! 
Атака вражеских истребителей 				Событие! 
Ремонтная база 				Вражеская Ракета приближается! 

Перемещение

Бросаем кубик!

✎ снять все отметки в «Рандом», отметить случайное ключевое слово (1-6) в «Рандом»

○ Если отмечено «Текущий герой/Люк Скавокер», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**, ✎ X«Люк Скавокер», ✓«Люк погиб» — (39)

○ Если отмечено «Текущий герой/Хан Соло», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**, ✎ X«Хан Соло», ✓«Хан Соло погиб» — (39)

○ Если отмечено «Текущий герой/Вуки», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**, ✎ X«Вуки», ✓«Вуки погиб» — (39)

○ Если отмечено «Рандом/1», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 1**, ✎ «Топливо» -1 — (3)

○ Если отмечено «Рандом/2», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 2**, ✎ «Топливо» -1 — (36)

○ Если отмечено «Рандом/3», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 3**, ✎ «Топливо» -1 — (31)

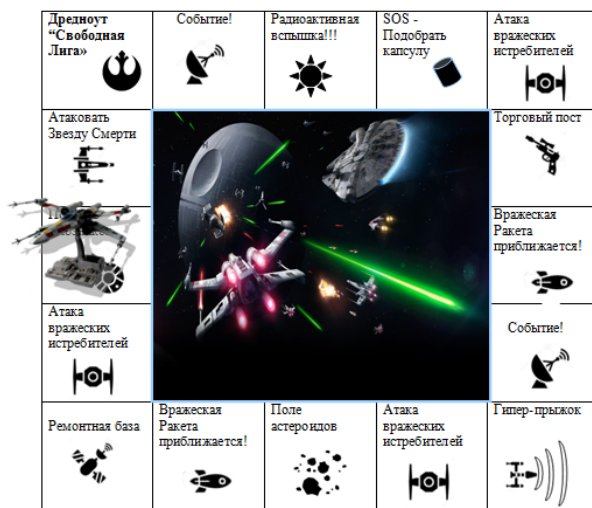
○ Если отмечено «Рандом/4», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 4**, ✎ «Топливо» -1 — (40)

○ Если отмечено «Рандом/5», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 5**,

«Топливо» -1 — (23)

○ Если отмечено «Рандом/6», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 6**,
 «Топливо» -1 — (39)

29



Перемещение.

Бросаем кубик!

○ Если отмечено «Текущий герой/Люк Скавокер», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**, X«Люк Скавокер», ✓«Люк погиб» — (39)

○ Если отмечено «Текущий герой/Хан Соло», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**, X«Хан Соло», ✓«Хан Соло погиб» — (39)

○ Если отмечено «Текущий герой/Вуки», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**, X«Вуки», ✓«Вуки погиб» — (39)

○ Если в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо», отмечено «Рандом/1»: **выпало 1**,
 «Топливо» -1 — (23)

○ Если в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо», отмечено «Рандом/2»: **выпало 2**,
 «Топливо» -1 — (39)

○ Если отмечено «Рандом/3», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 3**,
 «Топливо» -1 — (39)

○ Если отмечено «Рандом/4», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 4**,
 «Топливо» -1 — (39)

○ Если отмечено «Рандом/5», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 5**,
 «Топливо» -1 — (39)

○ Если отмечено «Рандом/6», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 6**,
 «Топливо» -1 — (39)

30

✎ снять все отметки в «Рандом», отметить случайное ключевое слово (1-6) в «Рандом»

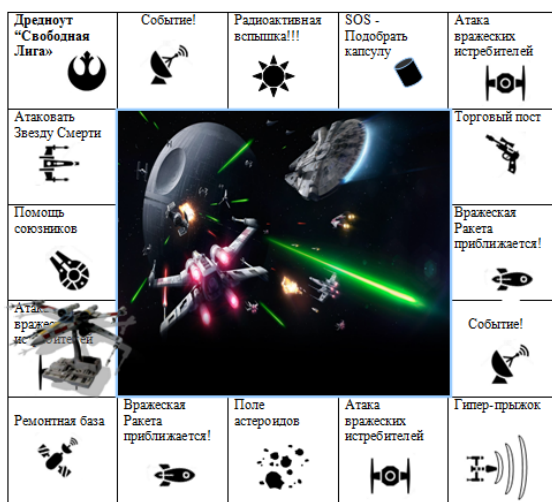
○ Если отмечено «Текущий герой/Люк Скавокер»: **Люк Скавокер отличный пилот и легко уклонился от вражеской ракеты — (6)**

○ Если отмечено «Рандом/1» или отмечено «Рандом/2» или отмечено «Рандом/3» или отмечено «Рандом/4»: **Вы частично уклонились от вражеской ракеты. Она взорвалась совсем рядом (-2 Живучести), ✎ «Живучесть корабля» -2 — (6)**

○ Если отмечено «Текущий герой/Хан Соло» или отмечено «Рандом/5»: **Ракета угодила прямо в сопло вашего истребителя. ВЗРЫВ!!!, ✎ X«Хан Соло», ✓«Хан Соло погиб» — (39)**

○ Если отмечено «Текущий герой/Вуки» или отмечено «Рандом/6»: **Ракета угодила прямо в сопло вашего истребителя. ВЗРЫВ!!!, ✎ X«Вуки», ✓«Вуки погиб» — (39)**

31



Вас атакует вражеский истребитель.

○ Если отмечено «Рандом/1»: **Ваш истребитель уничтожил врага не получив ни единой царапины — (33)**

○ Если отмечено «Рандом/2» или отмечено «Рандом/3»: **Вы уничтожили врага но и получили 1 ущерб истребителю, ✎ «Живучесть корабля» -1 — (33)**


○ Если отмечено «Рандом/4» или отмечено «Рандом/5»: **Вы уничтожили врага но и получили 2 ущерба истребителю, ✎ «Живучесть корабля» -2 — (33)**

○ Если отмечено «Рандом/6»: **Вы уничтожили врага но и получили 3 ущерба истребителю, ✎ «Живучесть корабля» -3 — (33)**


32

Что делать с кораблем контрабандистов?

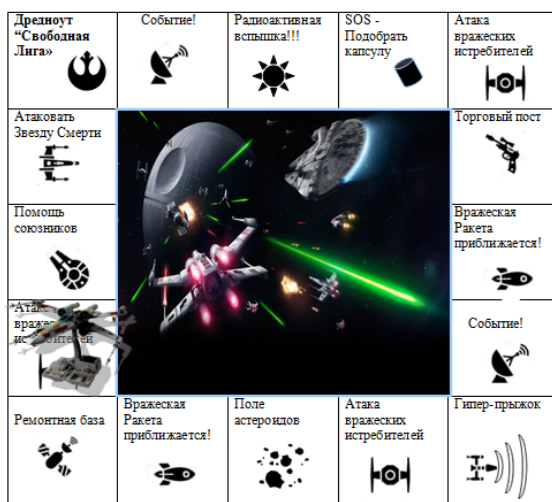
Потребовать выкуп (+30 кр),  «Кредитки» +30 — (35)


Если в наличии 3 «Ресурсы игрока/Живучесть корабля»: **Атаковать и уничтожить корабль контрабандистов (вам -2 Живучести и +100 кр)**,  «Живучесть корабля» -2, «Кредитки» +100 — (35)


Лететь дальше — (35)


Если в наличии 2000 «Ресурсы игрока/Кредитки»: **Купить у контрабандистов мегабомбу (2000 кр)**,  «Кредитки» -2000, «мегабомба» — (35)


33





Если отмечено «Текущий герой/Люк Скавокер», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**,  X«Люк Скавокер», «Люк погиб» — (39)


Если отмечено «Текущий герой/Хан Соло», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**,  X«Хан Соло», «Хан Соло погиб» — (39)

Если отмечено «Текущий герой/Вуки», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Ваш герой погиб. У вас кончилось топливо**,  X«Вуки», «Вуки погиб» — (39)

Если в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо», отмечено «Рандом/1»: **выпало 1**,  «Топливо» -1 — (40)

Если в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо», отмечено «Рандом/2»: **выпало 2**,  «Топливо» -1 — (23)















Если отмечено «Рандом/3», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 3**,  «Топливо» -1 — (39)

Если отмечено «Рандом/4», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 4**,  «Топливо» -1 — (39)

○ Если отмечено «Рандом/5», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 5**,
✎ «Топливо» -1 — (39)

○ Если отмечено «Рандом/6», в наличии 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **выпало 6**,
✎ «Топливо» -1 — (39)

34

Дредноут «Свободная Лига» 	Событие! 	Радиоактивная вспышка!! 	SOS - Подобрать капсулу 	Вражеских нападений 
Атаковать Звезду Смерти 				Торговый пост 
Помощь союзников 				Вражеская Ракета приближается! 
Атака вражеских истребителей 				Событие! 
Ремонтная база 				Вражеская Ракета приближается! 

Вражеский истребитель атакует!

Бросаем кубик космического боя.















✎ снять все отметки в «Рандом», отметить случайное ключевое слово (1-6) в «Рандом»

○ Если отмечено «Рандом/1»: **Ваш истребитель уничтожил врага не получив ни единой царапины** — (12)

○ Если отмечено «Рандом/2» или отмечено «Рандом/3»: **Вы уничтожили врага но и получили 1 ущерб истребителю**, ✎ «Живучесть корабля» -1 — (12)


○ Если отмечено «Рандом/4» или отмечено «Рандом/5»: **Вы уничтожили врага но и получили 2 ущерба истребителю**, ✎ «Живучесть корабля» -2 — (12)

○ Если отмечено «Рандом/6»: **Вы уничтожили врага но и получили 3 ущерба истребителю**, ✎ «Живучесть корабля» -3 — (12)

Дредноут «Свободная Лига» 		Радиоактивная вещька!! 	SOS - Подобрать капсулу 	Атака вражеских истребителей 
Атаковать Звезду Смерти 				Торговый пост 
Помощь союзников 				Вражеская Ракета приближается! 
Атака вражеских истребителей 				Событие! 
Ремонтная база 				Вражеская Ракета приближается! 

Перемещение.

Бросок кубика!

 снять все отметки в «Рандом», отметить случайное ключевое слово (1–6) в «Рандом»

Если отмечено «Рандом/1»: **Выпало 1 — (20)**

Если отмечено «Рандом/2»: **Выпало 2 — (25)**


Если отмечено «Рандом/3»: **Выпало 3 — (34)**


Если отмечено «Рандом/4»: **Выпало 4 — (21)**


Если отмечено «Рандом/5»: **Выпало 5 — (26)**


Если отмечено «Рандом/6»: **Выпало 6 — (16)**


Если отсутствует 2 «Люк Скайвокер/Здоровье»: **Герой Люк погиб — (39)**















Если отмечено «Текущий герой/Хан Соло», но отсутствует 2 «Хан Соло/Здоровье»: **Герой Хан Соло погиб,  ✓ «Хан Соло погиб» — (39)**

Если отмечено «Текущий герой/Вуки», но отсутствует 2 «Вуки/Здоровье»: **Герой Вуки погиб,  ✓ «Вуки погиб» — (39)**

Если отмечено «Текущий герой/Люк Скавокер», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Люк погиб. У вас кончилось топливо,  X «Люк Скавокер», ✓ «Люк погиб» — (39)**


Если отмечено «Текущий герой/Хан Соло», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Хан Соло погиб. У вас кончилось топливо,  X «Хан Соло», ✓ «Хан Соло погиб» — (39)**















Если отмечено «Текущий герой/Вуки», но отсутствует 1 «Ресурсы игрока/Топливо»: **Вуки погиб. У вас кончилось топливо,  X «Вуки», ✓ «Вуки погиб» — (39)**

Дредноут "Свободная Лига" 	Событие! 	Радиоактивная вспышка!!! 	SOS - Подобрать капсулу 	Атака вражеских истребителей 
Атаковать Звезду Смерти 				Торговый пост 
Помощь союзников 				Вражеская Ракета приближается! 
Атака вражеских истребителей 				Событие! 
Ремонтная база 				Вражеская Ракета приближается! 

Ремонтная база.

Лететь дальше — (11)

Если в наличии 10 «Ресурсы игрока/Кредитки», но отсутствует 10 «Ресурсы игрока/Живучесть корабля»: **Ремонт истребителя (+1 Живучесть за 10 кр),**  «Кредитки» -10, «Живучесть корабля» +1

Дредноут "Свободная Лига" 	Событие! 	Радиоактивная вспышка!!! 	SOS - Подобрать капсулу 	Атака вражеских истребителей 
Атаковать Звезду Смерти 				Торговый пост 
Помощь союзников 				Вражеская Ракета приближается! 
Атака вражеских истребителей 				Событие! 
Ремонтная база 				Вражеская Ракета приближается! 

Вы находитесь в секторе космоса, где есть Врата для космического гипер-прыжка.

Вы можете переместиться без затраты топлива в любой указанный сектор игрового поля.

Или можете лететь дальше...

Дредноут "Свободная Лига" (ваша база) — (39)

Торговый пост — (21)

Ремонтная база — (36)

Помощь союзников — (40)


○ Атаковать Звезду Смерти — (23)

○ Лететь дальше — (7)















38

Вы полетели на сигнал SOS и вскоре обнаружили обломки большого транспортного корабля. Не успели вы просканировать обломки, как из-за разбитого корпуса корабля показался пиратский штурмовик. Он выпустил по вам торпеду!

○ Если отмечено «Текущий герой/Люк Скавокер»: **Люк Скавокер легко уклонился от торпеды и метким залпом отправил пиратов в мир иной!** — (35)

○ Если в наличии 4 «Ресурсы игрока/Живучесть корабля», но отсутствует «Текущий герой/Люк Скавокер»: **Торпеда взорвалась совсем близко и нанесла ущерб (-3 Живучести)**,  «Живучесть корабля» -3 — (35)

○ Если отсутствуют 4 «Ресурсы игрока/Живучесть корабля», «Текущий герой/Люк Скавокер»: **Торпеда попала в истребитель и герой погиб!** — (35)

Дредноут "Свободная Лига" 	Событие! 	Радиоактивная вспышка!! 	SOS - Подобрать капсулу 	Атака вражеских истребителей 
Атаковать Звезду Смерти 				Торговый пост 
Помощь союзников 				Вражеская Ракета приближается! 
Атака вражеских истребителей 				Событие! 
Ремонтная база 				Вражеская Ракета приближается! 

Вы стартуете с вашего космического дредноута "Свободная Лига".

Пояснение по игровому полю:


- 1) **Дредноут "Свободная Лига"** - это место вашего старта и финиша после каждого игрового круга.
- 2) **Событие** - случайно выпадает игровое событие.
- 3) **Радиоактивная вспышка** - ваш пилот-герой получает ущерб (-1 Здоровье).
- 4) **Подобрать капсулу** - вы можете случайно получить бонус/находку.
- 5) **Атака вражеских кораблей** - тест боя.
- 6) **Торговый пост** - вы получаете случайно прибыль от торговли.
- 7) **Вражеская ракета приближается** - тест навыка Навигации(уклонения) героя.
- 8) **Гипер-прыжок** - позволяет переместиться вашему истребителю на любое игровое поле без затрат топлива.
- 9) **Поле астероидов** - тест навыка Навигации героя.
- 10) **Ремонтная база** - за кредитки можно починить истребитель.
- 11) **Помощь союзников** - случайно получить бонус.
- 12) **Атаковать Звезду смерти** - тест успеха атаки вражеской базы "Звезда смерти".


Фишка истребителя будет перемещаться по секторам поля, пока не вернется на стартовую позицию - Дредноут "Свободная Лига".

После каждого игрового круга проходит условное Время и Империя достраивает Звезду Смерти на (+1) единицу. Когда Звезда Смерти будет отстроена врагом до 30 единиц - она нанесет сокрушительный удар по флоту Свободной Лиги и вы проиграете миссию.

Выберите героя для этой миссии.

У героев разные навыки.

○ Если в наличии 1 «Люк Скайвокер/Здоровье», но отсутствуют «Ключевые слова/Люк погиб», 30 «Живучесть Звезды Смерти/Звезда смерти»: **Люк Скайвокер (Навигатор)**,  ✓ «Люк Скавокер», **X** «Хан Соло», **X** «Вуки», «Звезда смерти» +1 — (17)

○ Если в наличии 1 «Хан Соло/Здоровье», но отсутствуют «Ключевые слова/Хан Соло погиб», 30 «Живучесть Звезды Смерти/Звезда смерти»: **Хан Соло (Торговец)**, 














✓«Хан Соло», X«Люк Скавокер», X«Вуки», «Звезда смерти» +1 — (17)

○ Если в наличии 1 «Вуки/Здоровье», но отсутствуют «Ключевые слова/Вуки погиб», 30 «Живучесть Звезды Смерти/Звезда смерти»: **Вуки (Инженер)**, ✎ ✓«Вуки», X«Люк Скавокер», X«Хан Соло», «Звезда смерти» +1 — (17)

○ Если отсутствуют 1 «Люк Скайвокер/Здоровье», 1 «Хан Соло/Здоровье», 1 «Вуки/Здоровье»: **У вас больше нет героев. Вы проиграли войну с Империей!**

○ Если в наличии 30 «Живучесть Звезды Смерти/Звезда смерти»: **Звезда Смерти была построена Империей и мощный луч плазмы уничтожил флот Свободной Лиги. Вы провалили миссию!** — (8)

40

Дредноут «Свободная Лига» 	Событие! 	Радиоактивная вспышка!!! 	SOS - Подобрать капсулу 	Атака вражеских истребителей 
Атаковать Звезду Смерти 				Торговый пост 
Атака вражеских истребителей 				Вражеская Ракета приближается! 
Ремонтная база 				Вражеская Ракета приближается! 
				Гипер-прыжок 

Вы выходите на связь с союзным флотом.

Какую помощь вы хотите от них получить в борьбе с Империей?

○ **Финансовую помощь в 100 кр**, ✎ «Кредитки» +100 — (29)















○ Если в наличии 1000 «Ресурсы игрока/Кредитки»: **Купить мегабомбу для атаки Звезды Смерти (1000 кр)**, ✎ «Кредитки» -1000, ✓«мегабомба» — (29)

○ **Нанять нового героя - Мастера Йоду (2000 кр)** - опция пока недоступна


○ **Нанять нового героя - Принцессу Лею (1000 кр)** - опция пока недоступна

○ **Получить топливо (+5)**, ✎ «Топливо» +5


○ **Отремонтировать истребитель (+5 Живучести)**, ✎ «Живучесть корабля» +5

Дредноут «Свободная Лига» 	Событие! 	Радиоактивная вспышка!!! 	SOS - Подобрать капсулу 	Атака вражеских истребителей 
Атаковать Звезду Смерти 				Торговый пост 
Помощь союзников 				Вражеская Ракета приближается! 
Атака вражеских истребителей 				Событие! 
Ремонтная база 				Вражеская Ракета приближается! 


Вы оказались в поле астероидов. Нужно уворачиваться от летящих на огромной скорости глыб.

 снять все отметки в «Рандом», отметить случайное ключевое слово (1-6) в «Рандом»


Если отмечено «Бонусы игрока/робот Навигатор R2-D2»: **Робот Навигатор R2-D2 помог вам свободно пройти астероидное поле — (28)**















Если отмечено «Рандом/1» или отмечено «Рандом/3»: **Во время полета ваш истребитель получил несколько повреждений корпуса (-2 Живучести),  «Живучесть корабля» -2 — (28)**

Если отмечено «Рандом/2»: **Один из мелких астероидов пробил бак с топливом (-2 топлива),  «Топливо» -2 — (28)**

Если отмечено «Текущий герой/Люк Скавокер» или отмечено «Рандом/4»: **Один из мелких астероидов пробил обшивку и ранил Люка Скайвокера,  «Здоровье» -1 — (28)**


Если отмечено «Текущий герой/Хан Соло» или отмечено «Рандом/5»: **Один из мелких астероидов пробил обшивку и ранил Хана Соло,  «Здоровье» -1 — (28)**

Если отмечено «Текущий герой/Вуки» или отмечено «Рандом/6»: **Один из мелких астероидов пробил обшивку и ранил Вуки,  «Здоровье» -1 — (28)**















Дредноут «Свободная Лига» 	Событие! 	Радиоактивная вспышка!! 	Подобрать капсулу 	Атака вражеских истребителей 
Атаковать Звезду Смерти 				Торговый пост 
Помощь союзников 				Вражеская Ракета приближается! 
Атака вражеских истребителей 				Событие! 
Ремонтная база 				Вражеская Ракета приближается! 

Перемещение.

Бросаем кубик!


 снять все отметки в «Рандом», отметить случайное ключевое слово (1–6) в «Рандом»

- Если отмечено «Рандом/1»: **выпало 1 — (34)**
- Если отмечено «Рандом/2»: **выпало 2 — (21)**
- Если отмечено «Рандом/3»: **выпало 3 — (26)**
- Если отмечено «Рандом/4»: **выпало 4 — (16)**
- Если отмечено «Рандом/5»: **выпало 5 — (37)**
- Если отмечено «Рандом/6»: **выпало 6 — (9)**

Дредноут «Свободная Лига» 	Событие! 	Радиоактивная вспышка!! 	SOS - Подобрать капсулу 	Атака вражеских истребителей 
Атаковать Звезду Смерти 				Торговый пост 
Помощь союзников 				Вражеская Ракета приближается! 
Атака вражеских истребителей 				Событие! 
Ремонтная база 				Вражеская Ракета приближается! 

Перемещение.

Бросок кубика!

 снять все отметки в «Рандом», отметить случайное ключевое слово (1–6) в «Рандом»

- Если отмечено «Рандом/1»: **Выпало 1** — (25)
- Если отмечено «Рандом/2»: **Выпало 2** — (34)
- Если отмечено «Рандом/3»: **Выпало 3** — (21)
- Если отмечено «Рандом/4»: **Выпало 4** — (26)
- Если отмечено «Рандом/5»: **Выпало 5** — (16)
- Если отмечено «Рандом/6»: **Выпало 6** — (37)