

GreyRaven

Герой по случайности.

книга-игра



Версия текста: 1

Книги-игры и интерактивные рассказы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

Герой

Выносливость: 25

Кинжал:

куб

куб:

б: 6

1



Автор: Некто Сосед

Начать приключение! — (23)

2



Вы встаёте с места и мило улыбаетесь. Перед вами стоят три человека в потрёпанных одеждах. В руках у них мечи. “-Не волнуйся, мы мирные люди и не хотим крови”-произносит главный, во весь улыбаясь вам. Видимо, здесь настолько редко ходят люди, что этим трём сильно наскучило. Вы садитесь рядом с ними и приступаете к ужину, во время которого рассказываете друг другу шутки и травите байки.

В дорогу вам дали аппетитное мясо кабана

+4 выносливости

 «Выносливость» +4

Поужинав, вы прощаетесь с людьми и уходите — (26)

3



“-Что вы здесь делаете, старче?”-спрашиваете вы.

“-заблудился”-тихо отвечает старик, -“дорогу покажешь?”

- Покажете ему дорогу — (38)
- Обнажите меч — (19)

4



Вы со всего размаху бьёте бродягу по голове. Бедняга падает навзничь.

- А вы продолжаете путь . — (7)

5



Ловко парировав удары, вы сделали резкий выпад, протыкая противника насквозь.

Обыскав всех трёх, вы нашли небольшой кинжал, отдающий серебром. Решив пообедать, вы заметили, что костёр потушен.

 «Кинжал» = 1

- Решите на ощупь отыскать костёр и поужинать, чтобы восстановить силы — (30)**
- Уйдёте от греха подальше — (26)**

6



Вы, быстро преодолев расстояние от центра библиотеки до ворот, прыгаете в дыру и оказываетесь на улице.

Огромный демон в прыжке разбивает дверь, один кусочек которой серьезно ранит вас в ногу — (48)

7



Вы дошли до центра леса. Здесь и должен скрываться лесной дух. Перед вами открылся вход в подземелье.

- Вы заходите туда с северной стороны.** — (25)

8



Вы отпрянули от нескольких ударов и встали в боевую стойку.

“Мы не хотим крови. Давай каждый из нас уйдёт своей дорогой?”-Простонал один из врагов.

- Оставьте и уйдёте.** — (26)
- Наброситесь на второго.** — (24)

9



Вы поднимаетесь по длинной лестнице. Перед вашими глазами предстаёт огромная библиотека, наполненная книгами. “-Ты смеешь меня тревожить?”-послышался угрожающий голос у вас за спиной. Вы обернулись и увидели... Человека в чёрной рясе. Старческое лицо, изрезанное шрамами и язвами, вызывало у вас отвращение.

- Заговорите с ним — (3)
- Схватите меч и атакуете — (19)

10



Вы садитесь на колени возле костра и греетесь, готовясь к обеду. Как вдруг чья-то рука касается вашего плеча.

- Развернётесь и обнажите меч. — (17)
- Решите мирно побеседовать. — (2)

11



Вы встали в боевую стойку, размахивая мечом. Через минуту из кустов выскочил волк и угрожающе оскалил зубы. Вы атаковали противника, проткнув тому бок. Волк взвизгнул от боли и убежал прочь.

- А вы продолжили путь — (33)

12



Тропинка постоянно петляла то в одну-то в другую сторону. Наконец, вы наткнулись на костёр, горящий неподалёку. Однако, попасть к нему можно было только через гущу деревьев. К востоку лежала небольшая покрытая мхом тропинка.

- Пойдёте к костру — (51)
- Плюнете на это и пойдёте дальше — (26)

13



Вы подбегаете к одному противнику и сбиваете с ног, затем наносите удар по ногам, но тот успевает вовремя отскочить. Ваша тактика?

- Попробуете ударить второго противника по голове. — (24)
- Отскочите к костру и переведёте дыхание. — (8)

14



Вы выронили меч из рук. Волк, оскалив зубы, безжалостно набросился на вас...

15



Вы наносите мощный удар, рассекая бровь. Демона. Противник воет от боли и, схватив книжную полку, бросает в вас.

 «куб» = 0, добавить к «куб» случайное число от 1 до «6»

Если в наличии 1 «куб», но отсутствует 3 «куб»: **Вжух!** — (43)

Если в наличии 3 «куб»: **Вжух!** — (50)

16



“-А ну пошёл вон!» - кричите вы, размахивая мечом. Бродяга глядит на вас испуганными глазами. Видимо, редко ему попадаются хорошо вооружённые люди, умеющие за себя постоять. Парнишка бросает меч на землю и начинает медленно отступать.

Прикончите беззащитного бродягу — (47)

Дадите ему убежать — (35)

17



Вы быстро разворачиваетесь и бьёте врага мечом по горлу, убивая его. Двое его напарников, смотря на вас удивлённо круглыми глазами, обнажают короткие мечи.

В любой момент этой схватки вы можете сбежать.

Попытайтесь сразиться сразу с обоими противниками — (13)

Убежите — (26)

18



Вы резко оборачиваетесь. Перед вашими глазами предстаёт молодой человек с коротким ржавым мечом в руках. По всей видимости, он лишь вынужденный побираться бродяга и не представляет особой опасности.

- Попытаетесь прогнать бродягу, пригрозив своим мечом — (16)
- Нападёте на него — (4)

19



Вы крепко сжали в руках меч и нанесли серьёзное ранение старику, оставив глубокий шрам во весь лоб. Однако на ваших глазах шрам начал заживать.

- Лицо старика скривилось в улыбке. — (49)

20



Вы едва успели удержать меч в ладони. Волк, оскалив зубы, безжалостно набросился на вас, но вы сумели ударить его мечом, рассекая волку половину лица. Вам жутко повезло. Волк, жалобно взыв, убежал прочь.

- А вы, отряхнувшись, продолжили путь — (33)**

21



Вы быстро пробегаетесь по книжкам. Ничего. Только история королевства и скучные романы. А демон в ярости набрасывается на вас.

- Вам остаётся только сражаться. — (15)**

22



Полка врезается в большие деревянные ворота, специально закрытые на засов и пробивает их, оставляя огромную дыру. Демон, яростно крича, набрасывается на вас.

- Продолжите атаковать его — (29)
- Попытайтесь сбежать через дыру в воротах — (44)

23



Перед вами Гренхомский лес или лес отчаяния, как говорят местные. Сюда вас и послали. Пора уже выступать, темнеет.

Пройдя несколько километров, вы наткнулись на две тропинки. Одна вела на запад, другая - на восток.

Какой тропинкой пойдёте?

- восточной — (27)
- западной — (12)

24



Вы наносите мощный удар по голове второго противника, раскраивая череп. Внезапно кто-то бьёт вас по спине. Вы чувствуете дикую боль

-4 выносливости

и оборачиваетесь. Перед вами стоит первый противник, оскаливая зубы и нанося вам удары один за другим.

 «Выносливость» -4, «куб» = 0, добавить к «куб» случайное число от 1 до «6»

- Если в наличии 1 «куб», но отсутствует 5 «куб»: **Вжух — (5)**
- Если в наличии 5 «куб»: **Вжух — (29)**

25



Вы идёте по длинному узкому проходу.

- Ещё немного и вы будете в самом сердце этого подземелья — **(41)**

26



Вы отошли от костра и побрели дальше. С каждым пройденным километром становилось всё холоднее. Наконец, холод стал настолько большим, что сводило конечности 3
ВЫНОСЛИВОСТИ

 «Выносливость» -3

- Собравшись с силами, вы пошли дальше — (40)**

27



Тропинка вела прямо, никуда не сворачивая. Вскоре она привела вас к небольшой хибаре, из которой через трубу шёл дым. Видимо, в ней кто-то живёт. К западу от вас также лежала тропинка, уводящая глубоко в лес.

- Пойдёте в хибару — (32)**
- Продолжите путь в лес — (40)**

28



Перед вами раскинулся обширный зал, полный костей. Многие путники пришли сюда в поисках славы, но обрели лишь вечный покой.

Надо двигаться дальше — (9)

29



Получив серьёзные повреждения, вы падаете замертво...

30



Теперь здесь стало совсем темно. Вы всё-таки нашли костёр, как вдруг кто-то набросился на вас. Вы уже ничего не сможете сделать. Стая диких собак начала раздирать вас на части. Решив поужинать, вы стали ужином...

31



Думать нечего - это и есть тот самый дух. Вы схватили меч и бросились в атаку.

Ваша тактика?

- Ударить по лицу — (15)
- Попытаться поискать на полках заклинания против такого могучего врага — (21)

32



Вы открыли хлипкую деревянную дверь хибары и вошли внутрь. Вас радостно поприветствовал её хозяин. Он сидел за разодранным стулом, поглядывая на вас хищными глазками. Хозяин встал и показал ассортимент. Однако, по большому счёту, весь ассортимент состоял из всякой дребедени, но ваше внимание привлёк одна маленькая склянка с какой-то зелёной жидкостью. “Что это?”-спросили вы. “-Это...э-э...напиток, восстанавливающий здоровье”-ответил продавец дрожащим голосом. Что-то вам в его поведении не нравится.

?

- Купите и выпьете напиток — (39)
- Уйдёте и направитесь по тропинке — (40)
- Обнажите меч и нападёте — (37)

33



Вы пробираетесь сквозь густую чащу леса, пригибаясь от веток. Ещё немного и центр леса будет рядом. Как вдруг вы чувствуете сильное давление на мозг. Давление всё усиливается. Кажется, это дух леса не хочет, чтобы вы добрались до центра.

-] выносливости

 «Выносливость» -1

вы собираетесь с силами и идёте дальше — (46)

34



Последнее, что вы увидели, это меч, пронзающий вас насквозь...

35



Вы киваете бродяге и смотрите ему вслед, пока тот убегает.

- Затем вы идёте к центру леса — (7)

36



Вы развернулись в обратную сторону и побежали. Большой волк, выпрыгнув из-за кустов, последовал за вами. Он стремительно нагонял вас. Как вдруг вы споткнулись о ветку и упали

-4 выносливости

 «куб» = 0, добавить к «куб» случайное число от 1 до «6», «Выносливость» -4

- Если в наличии 1 «куб», но отсутствует 5 «куб»: **Вжух** — (14)
- Если в наличии 5 «куб»: **Вжух** — (20)

37



Вы обнажаете меч и устремляетесь на продавца, как вдруг тот выплескивает вам в лицо кислоту из склянки. Вас раздирает дикая боль. Вы в жутких мучениях падаете на пол. Ваш враг достаёт меч и отрубает вам голову...

38



Вы провожаете старика к выходу, отворяете дверь... за дверью, снаружи, стояли два десятка голодных волков. Старик с силой толкнул вас за дверь и запер её...

39



Вы покупаете напиток за две монетки и выпиваете его. Однако это не похоже на напиток. Вы смотрите на торговца. Он злобно ухмыляется во весь рот, потирая руки. Ещё мгновение и вы начинаете задыхаться. Торговец подскакивает к вам и обирает. А вы остаётесь лежать на полу. Вы выпили яд... вы обречены...

40



Продвигаясь по тёмной тропинке через чащу леса, вы устало поглядывали на полную луну, которая ленилась бросать свет на землю. Наконец, вы добрались до центра леса. По вашему телу пробежались мурашки.

Перед вами два пути. Какой дорогой пойдёте вы?

- На восток — (45)
- На запад — (42)

41



Вы поднимаетесь по длинной лестнице. Перед вашими глазами предстаёт огромная библиотека, наполненная книгами. “-Ты смеешь меня тревожить?”-послышался угрожающий голос у вас за спиной. Вы обернулись и увидели... Человека в чёрной рясе. Старческое лицо, изрезанное шрамами и язвами, вызывало у вас отвращение.

- Заговорите с ним — (3)
- Схватите меч и атакуете — (19)

42



Вы идёте по длинной покрытой мхом тропе. Как вдруг вы чувствуете холодный поток воздуха, врезавшийся вам в затылок.

- Обернётесь — (18)
- Пойдёте как было — (34)

43



Полка, развив большую скорость, размазала вас по стенке...

44



Вы уже собираетесь убежать, как вдруг демон прыгает на вас.

У вас есть серебряный кинжал?

- Если в наличии 1 «Кинжал»: **Да** — (6)
- Если отсутствует 1 «Кинжал»: **Нет**, ✎ «Выносливость» -4 — (6)

45



Вы уже начинаете думать, что сбились с пути, как вдруг из-за густых кустов послышалось рычание. Вы судорожно держите меч в руках, подозревая худшее.

- Бежать. — (36)
- Остаться и встретить монстра, как подобает герою. — (11)

46



Наконец, вы пробрались в центр леса. Перед вами открылся вход в древнее подземелье, где и спрятался лесной дух.

- Вы заходите в подземелье с южной стороны — (28)



Вы быстро подсакиваете к врагу и втыкаете в него меч. Бедняга истекает кровью и падает на землю.

○ А вы уходите в сторону центра леса. — (7)



Демон, яростно рыча, подходит к вам. “-Как же ты жалок”-произносит он нечеловеческим голосом и заносит над вами руку, готовясь расплющить вас. “-Всё, это финал”-думаете вы и смиряетесь. Но солнце, появляющееся из-за горизонта, обжигает кожу демона. Корчась от боли, он пытается скрыться в библиотеке, но ноги внезапно подкашиваются. Яростный рёв, который звучал несколько секунд назад, превращается в жалобный стон. Глаза его расплавились, кожа начинает лопаться. Вы закрываете глаза рукой, чтобы не видеть этого ужаса. Через несколько минут от демона остаётся только большая лужа крови. Вы вытираете пот со лба и уходите прочь из леса. Но что-то подсказывает вам, что это ещё не конец, и ваша пятая точка повидает вещи пожестче этой...

КОНЕЦ

 получено достижение «Герой по случайности»



“- Как же ты глуп”- насмешливо произнёс старик. Вы в страхе отшатнулись от него. Старик упал на колени и опустил голову. Вы удивлённо посмотрели на него. Старик поднял голову. Его глаза... они зажглись ярко красным светом... А вы всё смотрели в них... только большая сила воли позволила вам отлепить от него взгляд. Но перед вами был уже не старик.

Перед вами был двухметровый демон с коричневой кожей и кроваво-красными глазами — (31)



Вам повезло. Едва увернувшись от огромной полки, вы спотыкаетесь и падаете, больно ударившись затылком

Далее — (22)



Стемнело. Вы ловко протискивались сквозь деревья, срезая ветки мечом. Как вдруг одна из веток ударила вас по лицу «Выносливость», но, к счастью, не задела глаза. Срезав гадину, вы продолжили путь.

Наконец, вы пробрались к одинокому костру. В нос ударил запах свежего мяса. Вам захотелось здесь отдохнуть.

 «Выносливость» -1

Останетесь пообедать — (10)

Уйдёте прочь — (26)