

Эргистал

Вторжение

книга-игра



Версия текста: 1

КвестБук: книги-игры и сторигеймы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

Информация Имперского Флота

- Инструктор
- Наведение на Корвет
- Несчастный случай

События

- T-1
- T-2
- T-3
- T-4
- T-5
- T-6

Ресурсы Базы

Ваше Влияние: ____
Свободных ресурсов: 10

Сражение

Атака Имперцев: ____
Защита Врагов: ____
Атака Врагов: ____
Защита Имперцев: ____

Скрытые ресурсы

Максимум ресурсов: 10

Вражеские силы в секторе

- Неизвестно
- Корвет CR-70
- Скорострельная ЛПН№2

Флот Империи

Истребитель-разведчик АИР-170: ____
Т1Е-Истребитель: ____
Т1Е-Бомбардировщик: ____
Десантный Шаттл: ____

Корвет Решительный

Броня: ____
Дефлекторы: ____
Скорость: ____
Батарея Турболазеров: ____
Лазерные Пушки 1: ____
Лазерные Пушки 2: ____

Случайное число

Бросок кубика: ____
1d2: 2
1d3: 3
1d6: 6
1d10: 10



На связи: Гранд-Адмирал Таркин.

Коммандор [player], вы перешли в моё непосредственное подчинение. У вас хорошие рекомендации, но я не стану доверять вам, пока не проверю в деле.

Скоро Галактическая Империя потребует от вас решительных действий!

Я намереваюсь подавить очаги остаточного сопротивления сепаратистов в отдалённых системах. А для этого мне понадобятся доверенные офицеры.

Пока потренируйтесь. Если вы покажете хороший результат в симуляции сражений, тогда я смогу доверить вам корабли.

И не забудьте перед вылетом включать имперские марши, мы должны показывать пример подчинённым!

○ **Служу Императору!** (Включить музыкальный голокрон), ✎ ✓ «Инструктор» — (11)



TIE Истребители вступили в бой с врагом.

Если отмечено «События/T-1»: Несколько наших TIE-истребителей попали под ответный огонь врага. Не все сегодня вернутся на базу!

Если отмечено «События/T-2»: Скоординированная атака наших истребителей нанесла урон вражескому кораблю.

Если отмечено «Информация Имперского Флота/Наведение на Корвет»: **Агрессивный Истребитель разведки AIP-170**

Я Птичка-1, вижу цель, даю координаты ... Угол наведения... Подлётная скорость ...

✎ (Если в наличии «Сражение/Защита Имперцев» «Сражение/Атака Врагов», в наличии 1 «Сражение/Атака Врагов»: ✓«T-1», «Атака Врагов» = 0, «Защита Имперцев» = 0), (Если в наличии «Сражение/Защита Врагов» «Сражение/Атака Имперцев», в наличии 1 «Сражение/Атака Имперцев»: ✓«T-2»)

○ Если отсутствуют «События/T-1», «События/T-2»: **Вернутся на базу**, ✎ (Если отмечено «Информация Имперского Флота/Наведение на Корвет»: X«Наведение на Корвет», «Истребитель-разведчик AIP-170» +1) — (14)

○ Если отмечено «События/T-1»: **Наши корабли повреждены**, ✎ «Бросок кубика» = 0, добавить к «Бросок кубика» случайное число от 1 до «1d3», отнять от «TIE-Истребитель» количество «Бросок кубика», X«T-1»

○ Если отмечено «События/T-2»: **Мы нанесли урон врагу**, ✎ «Атака Имперцев» = 0, «Защита Врагов» = 0, «Бросок кубика» = 0, добавить к «Бросок кубика» случайное число от 1 до «1d3», (Если в наличии 1 «Корвет Решительный/Дефлекторы»: отнять от «Дефлекторы» количество «Бросок кубика», «Бросок кубика» = 0), (Если в наличии 1 «Корвет Решительный/Броня», в наличии 1 «Случайное число/Бросок кубика»: отнять от «Броня» количество «Бросок кубика»), X«T-2»

○ Если отмечено «Информация Имперского Флота/Наведение на Корвет», отмечено «События/T-2»: **Нанести удар по Корвету (Наведение разведки)**, ✎ «Атака Имперцев» = 0, «Защита Врагов» = 0, «Бросок кубика» = 0, добавить к «Бросок кубика» случайное число от 1 до «1d6», (Если в наличии 1 «Корвет Решительный/Дефлекторы»: отнять от «Дефлекторы» количество «Бросок кубика», «Бросок кубика» = 0), (Если в наличии 1 «Корвет Решительный/Броня», в наличии 1 «Случайное число/Бросок кубика»: отнять от «Броня» количество «Бросок кубика»), X«T-2»

3

В конце каждого параграфа есть выбор вариантов действий. Эти варианты разделены по цветам. Расшифровка примерная, не всегда совпадает с действием.

[color=blue]**Синий**[/color] - обычное действие для этого параграфа, таких вариантов может быть несколько.

[color=#ffff00]**Жёлтый(оранжевый)**[/color] - чаще всего действие зависимое от каких-то условий или выбора сделанного раньше. Либо переход который приведёт к каким-то игровым изменениям (Например бросок кубика, чтобы определит шанс на успех).

[color=green]**Зелёный**[/color] - обычно параграф относящийся к заданиям игры или продвигающий сюжет.

[color=red]**Красный**[/color] - обозначает неудачное действие (Провал броска) или важный выбор, который может привести к неожиданным последствиям (но не всегда к плохим).

Чёрный - получение урона в бою,

Белый - нанесение урона врагу.

Следующий совет — (8)

Вернуться на базу

4

TIE-истребители рассыпались в разные стороны, в поисках врага. К сожалению, противник не был обнаружен.

Запас кислорода в костюмах пилотов заканчивается, пора возвращаться на базу!

Если отмечено «Информация Имперского Флота/Инструктор»: **Инструктор**

TIE-истребители плохо приспособлены для поиска врага. Так-как они лишены системы жизнеобеспечения, у них очень ограниченное время вылета. Кроме того, обычные истребители лишены сканеров, и обладают лишь очень примитивным радаром.

Для разведки лучше использовать специализированные корабли разведки, например AIP-170.

Собрать звено и вернуться на базу — (14)



Инструктор:

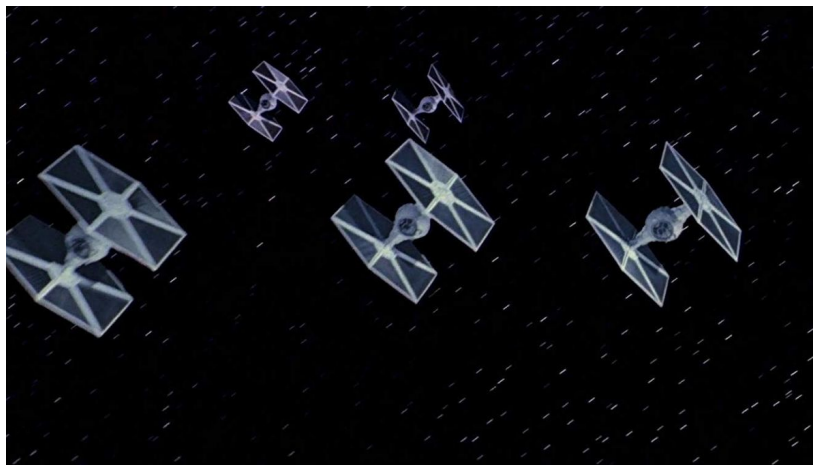
Коммандер [player]!

При всём моём уважении. Никто на моей памяти ещё не проваливал учебных испытаний. Вы потеряли всю эскадрилью приданных истребителей. Хорошо, хоть бой был учебный!

При всём моём уважении, я обязан сообщить результаты Гранд-Адмиралу!

Может быть вам лучше записаться в штурмовики? Там от вас явно будет больше пользы!

Вы правы, моё место не в Имперском Флоте — (12)



Зона дальнего космоса. Это пустое космическое пространство, которое нужно пересечь, чтобы добраться до вражеских кораблей.

Если отмечено «Информация Имперского Флота/Инструктор»: **Инструктор:**

Прежде, чем навалить врагам, нужно до них долететь!

Здесь можно столкнуться с вражескими истребителями, неблагоприятными космическими условиями (метеоритные потоки, солнечные вспышки и.т.д).

Патрулируя в этой зоне можно перехватить корабли контрабандистов, вражеских разведчиков.

Если отмечено «Информация Имперского Флота/Наведение на Корвет»: **Инструктор:**

Наш разведчик АИР-170 сейчас наводит наши истребители на вражеский корвет. Это увеличивает возможность успешной атаки.

✎ «Бросок кубика» = 0, добавить к «Бросок кубика» случайное число от 1 до «1d10»

○ Если в наличии 1 «Флот Империи/ТИЕ-Истребитель», в наличии 1 «Корвет Решительный/Броня», но отсутствует «Вражеские силы в секторе/Неизвестно»:

Атаковать вражеский корабль, ✎ (Если в наличии ровно 6 «Флот Империи/ТИЕ-Истребитель»: «Бросок кубика» = 0, добавить к «Бросок кубика» случайное число от 1 до «1d3», добавить к «Атака Имперцев» количество «Бросок кубика»), (Если в наличии 5 «Флот Империи/ТИЕ-Истребитель»: «Бросок кубика» = 0, добавить к «Бросок кубика» случайное число от 1 до «1d3», добавить к «Атака Имперцев» количество «Бросок кубика»), (Если в наличии 4 «Флот Империи/ТИЕ-Истребитель»: «Бросок кубика» = 0, добавить к «Бросок кубика» случайное число от 1 до «1d3», добавить к «Атака Имперцев» количество «Бросок кубика»), (Если в наличии 3 «Флот Империи/ТИЕ-Истребитель»: «Бросок кубика» = 0, добавить к «Бросок кубика» случайное число от 1 до «1d3», добавить к «Атака Имперцев» количество «Бросок кубика»), (Если в наличии 2 «Флот Империи/ТИЕ-Истребитель»: «Бросок кубика» = 0, добавить к «Бросок кубика» случайное число от 1 до «1d3», добавить к «Атака Имперцев» количество «Бросок кубика»), (Если в наличии 1 «Флот Империи/ТИЕ-Истребитель»: «Бросок кубика» = 0, добавить к «Бросок кубика» случайное число от 1 до «1d3», добавить к «Атака Имперцев» количество «Бросок кубика»), (Если в наличии 1 «Флот Империи/ТИЕ-Истребитель»: «Защита Имперцев» = 0, «Защита Имперцев» +6, (Если в наличии 6 «Флот Империи/ТИЕ-Истребитель»: «Защита Имперцев» +1), (Если в наличии 5 «Флот Империи/ТИЕ-Истребитель»: «Защита Имперцев» +1), (Если в наличии 4 «Флот Империи/ТИЕ-Истребитель»: «Защита Имперцев» +1), (Если в наличии 3 «Флот Империи/ТИЕ-Истребитель»: «Защита Имперцев» +1), (Если в наличии 2 «Флот Империи/ТИЕ-Истребитель»: «Защита Имперцев» +1), (Если в наличии 1 «Флот Империи/ТИЕ-Истребитель»: «Защита Имперцев» +1)), «Атака Врагов» = 0, «Защита Врагов» = 0, «Бросок кубика» = 0, (: добавить к «Бросок кубика» случайное число от 1 до

«1d6», добавить к «Атака Врагов» количество «Бросок кубика», «Бросок кубика» = 0, добавить к «Бросок кубика» случайное число от 1 до «1d6», добавить к «Атака Врагов» количество «Бросок кубика», «Бросок кубика» = 0, добавить к «Бросок кубика» случайное число от 1 до «1d6», добавить к «Атака Врагов» количество «Бросок кубика», «Бросок кубика» = 0), «Защита Врагов» = 0, добавить к «Защита Врагов» количество «Броня», добавить к «Защита Врагов» количество «Скорость», добавить к «Защита Врагов» количество «Дефлекторы», (Если отмечено «Информация Имперского Флота/Наведение на Корвет»: «Бросок кубика» = 0, добавить к «Бросок кубика» случайное число от 1 до «1d6») — (2)

○ Если отмечено «Вражеские силы в секторе/Неизвестно», в наличии 7 «Случайное число/Бросок кубика»: **Разведать расположение вражеского флота (Шанс на успех 40%)** — (21)

○ Если отмечено «Вражеские силы в секторе/Неизвестно», но отсутствует 7 «Случайное число/Бросок кубика»: **Разведать расположение вражеского флота (Шанс на успех 40%)** — (4)

7



Агрессивный Истребитель Разведки затаился, держась неподалёку от вражеского корабля. Он заглушил все системы, стараясь раствориться в космосе, только сканеры отслеживают положение врага в пространстве.

Если отмечено «Информация Имперского Флота/Инструктор»: **Инструктор:**

Теперь, если ТИЕ-файтеры атакуют противника они смогут нанести прицельный урон системам вражеского корабля. После этого АИР-170 вернётся на базу.

✎ «Истребитель-разведчик АИР-170» -1, ✓ «Наведение на Корвет»

○ **В это время на базе...** — (14)

8

Вооружение:

1 батарея Турболазеров (1-6) (средняя)

2 скорострельных лазерных пушек 2х(1-6) (лёгкая)

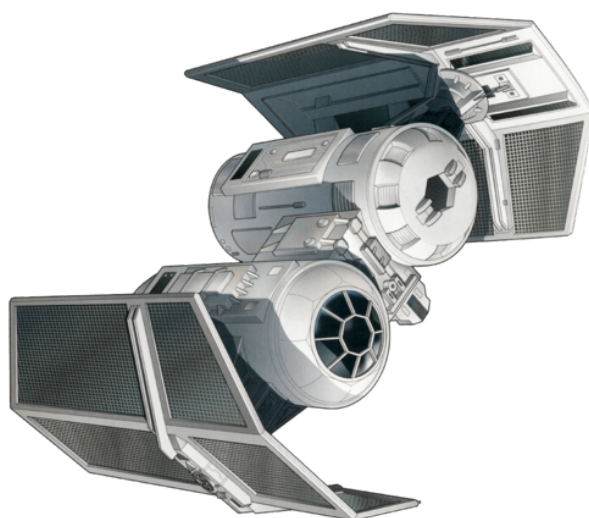
Броня: 4 (средняя)

Дефлекторы: 5

Скорость: 4 (выше средней)

Вернуться на базу — (11)

9



TIE-Бомбардировщик (Ресурсы:2)

Вооружение: Лаз.пушка (1-3), фотонная торпеда (4)

Броня: 1 (лёгкая)

Дефлектор: нет

Экипаж: 1 пилот

Скорость: 5

Бомбардировщик TIE/sa

Нет дефлекторов, нет гипер-двигателя, нет системы жизнеобеспечения. Создан на основании TIE-истребителя. Имеет сдвоенный корпус, во второй половине которого расположены фотонные торпеды. Этот бомбардировщик достаточно проворным, чтобы наносить разрушительные удары с хирургической точностью. Он предназначен для точечной бомбардировки и уничтожения больших космических кораблей, кроме того, с одинаковой эффективностью может действовать в атмосфере планет. Имперская доктрина подразумевает использовать бомбардировщики с прикрытием из TIE-истребителей.

Следующий корабль ==>> — (17)

Вернуться на базу — (11)

Описание некоторых терминов и правил — (3)



Инструктор:

Поздравляю, командер [player]!

Вы успешно выполнили все задачи миссии. Я доложу о ваших успехах Гранд-Адмиралу Таркину.

Командер [player]

Благодарю за обучение, Инструктор. Думаю эти знания пригодятся мне в будущем.

Если отмечено «Информация Имперского Флота/Несчастный случай»: Во время выполнения задания мы потеряли пилота, погибшего при старте. Это не станет минусом в моей служебной характеристике, которую вы предоставите Таркину?

Инструктор:

Потери истребителей и пилотов не имеют большого значения. В имперской доктрине заложены потери пилотов до 10% в учебной обстановке и до 50% в боевой. Имперские академии сплошным потоком готовят десятки тысяч пилотов-истребителей. Так-же на верфях, быстрее чем булочки в пекарне готовятся Т1Е-истребители и бомберы.

Империю уже невозможно победить!

Так что потеря пилота, это небольшое недоразумение. Виновные техники уже наказаны.

Удачи Командер [player]!

○ **Вперёд в будущее** — (16)



Ремонтно-техническая база Империи.

Расположение: засекречено.

Здесь вы можете снарядить и оснастить свой флот.

○ Пройти предполётный инструктаж — (13)

○ Если в наличии 1 «Ресурсы Базы/Свободных ресурсов»: **Получить ТИЕ Истребитель (- 1 Ресурс)**, ✎ «Свободных ресурсов» -1, «ТИЕ-Истребитель» +1 — (11)

○ Если в наличии 3 «Ресурсы Базы/Свободных ресурсов»: **Получить Истребитель-разведчик АИР-170 (-3 Ресурс)**, ✎ «Свободных ресурсов» -3, «Истребитель-разведчик АИР-170» +1 — (11)

○ Если в наличии 1 «Ресурсы Базы/Свободных ресурсов»: **Получить ТИЕ Бомбардировщик (Недоступно)**

○ Если в наличии 1 «Ресурсы Базы/Свободных ресурсов»: **Получить Десантный шаттл (Недоступно)**

○ Описание доступных кораблей флота — (17)

○ Если в наличии 1 «Флот Империи/Истребитель-разведчик АИР-170» или в наличии 1 «Флот Империи/ТИЕ-Истребитель» или в наличии 1 «Флот Империи/Десантный Шаттл» или в наличии 1 «Флот Империи/ТИЕ-Бомбардировщик»: **Расформировать эскадрилью (вернуть ресурсы)**, ✎ «Истребитель-разведчик АИР-170» = 0, «ТИЕ-Истребитель» = 0, «ТИЕ-Бомбардировщик» = 0, «Десантный Шаттл» = 0, приравнять «Свободных ресурсов» к «Максимум ресурсов» — (11)



Новое место службы - в пехоте на отдалённой планете.

✎ получено достижение «Призвание пехота»



Инструктор

Приветствую командер [player]!

Я Имперский Инструктор 1 класса по тактике применения истребителей.

Я научу вас правильно применять в боях различные классы истребителей империи, для атаки на вражеские корабли и защиты собственного флота!

Тренировочный полёт №1

Задача:

1. Разведать сектор, обнаружить корабль условного противника.
2. Атаковать и условно уничтожить корабль противника.

Если отмечено «Информация Имперского Флота/Инструктор»: **Инструктор:**

Я буду подробно рассказывать вам о том что происходит и давать советы и рекомендации по ходу боя. Вам для тренировки выделили устаревший корвет. Его орудиями управляют дроиды. Он малоподвижен и уязвим. В настоящем бою будет сложнее.

Сформируйте эскадрилью. Рекомендую включить 1 истребитель-разведчик АИР-170, у него хорошие радары и есть торпедное оружие. Остальное укомплектовать Т1Е-истребителями.

Но это на ваше усмотрение, можете экспериментировать с составом своей эскадрильи.

Если в наличии 1 «Флот Империи/Истребитель-разведчик АИР-170» или в наличии 1 «Флот Империи/Т1Е-Истребитель»: **Готов к тренировочному вылету**, «Броня» +4, «Дефлекторы» +5, «Скорость» +4, снять все отметки в «Вражеские силы в секторе», «Неизвестно», «Батарея Турболозеров» = 1, «Лазерные Пушки 1» +1, «Лазерные Пушки 2» +1 — (14)

Я сам подготовлю корабли к вылету — (11)

Подготовьте для меня эскадрилью! (1 разведчик, 7 истребителей), «Свободных ресурсов» = 0, «Истребитель-разведчик АИР-170» = 1, «Т1Е-Истребитель» = 7

Если отсутствует «Информация Имперского Флота/Инструктор»: **Объясните мне всё подробно, Инструктор**, «Инструктор» — (13)

Если отмечено «Информация Имперского Флота/Инструктор»: **Мне не нужны ваши советы, Инструктор**, X«Инструктор» — (13)



Ангар Тренировочной Базы Галактической Империи.

Если отмечено «Вражеские силы в секторе/Неизвестно»: Силы противника в секторе:

НЕ РАЗВЕДАНЫ

Если отмечено «Вражеские силы в секторе/Корвет CR-70»: Силы противника в секторе:

Корвет CR-70 (Старый Кореллианский Корвет, управляется дроидами, истребители отсутствуют)

Если отмечено «Информация Имперского Флота/Инструктор», отмечено «Вражеские силы в секторе/Неизвестно»: **Инструктор:**

Рекомендую в первую очередь разведать присутствие противников в секторе.

С этой задачей лучше справится АИР-170, у него выше автономность, и этот истребитель оборудован сканерами.

Т1Е-Истребители тоже можно отправить на разведку, но у них меньше шансов на успех миссии.

Если отмечено «Вражеские силы в секторе/Корвет CR-70», в наличии 1 «Корвет Решительный/Дефлекторы»: **Инструктор:**

Теперь, когда вражеский корабль обнаружен, есть смысл атаковать его Т1Е-Истребителями, чтобы перегрузить его дефлекторные щиты.


Также можете послать АИР-170 для наведения истребителей на цель. Разведчик разметит уязвимые пункты вражеского корабля, куда наши смогут нанести более точный удар.

Если отмечено «Вражеские силы в секторе/Корвет CR-70», но отсутствует 1 «Корвет Решительный/Дефлекторы»: Щиты вражеского корабля были сбиты. Пока он не успел произвести ремонт генератора, нужно нанести решающий удар.

Здесь пригодилось бы звено Т1Е-Бомберов, но раз их нет, можно использовать АИР-170, у него в боезапасе есть фотонная торпеда, которая с шансом в 50% нанесёт смертельный удар вражескому кораблю.

 снять все отметки в «События»

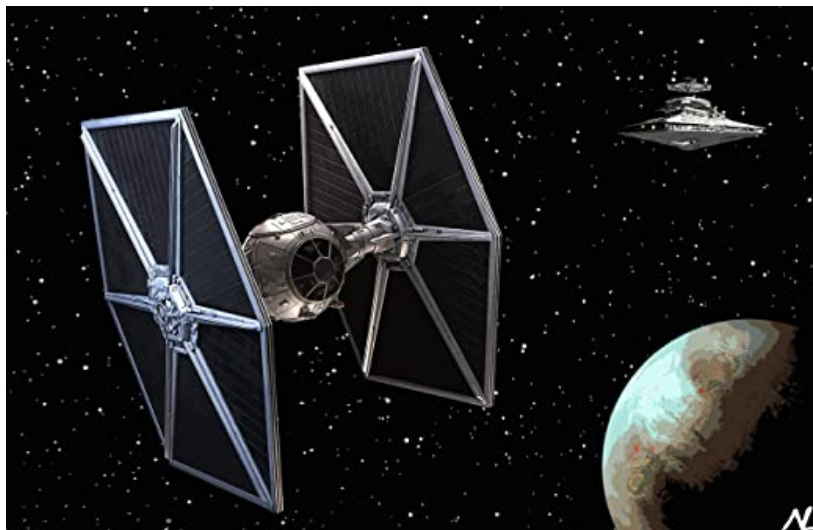
○ Если в наличии 1 «Флот Империи/Т1Е-Истребитель», в наличии 1 «Корвет Решительный/Броня»: **Поднять Т1Е Истребители (Звено до 6 шт) — (15)**

○ Если в наличии 1 «Флот Империи/Истребитель-разведчик АИР-170», в наличии 1 «Корвет Решительный/Броня»: **Отправить в разведку Истребитель Тип-170,  снять все отметки в «События», отметить случайное ключевое слово (1-6) в «События» — (22)**

○ Если отсутствует 1 «Корвет Решительный/Броня»: **Вражеский Корвет уничтожен! — (10)**

○ Если отсутствуют 1 «Флот Империи/Истребитель-разведчик АИР-170», 1 «Флот Империи/ТИЕ-Истребитель», 1 «Флот Империи/ТИЕ-Бомбардировщик»: **Вся эскадрилья была уничтожена! — (5)**

○ Если в наличии 1 «Флот Империи/Истребитель-разведчик АИР-170» или в наличии 1 «Флот Империи/ТИЕ-Истребитель» или в наличии 1 «Флот Империи/ТИЕ-Бомбардировщик»: **Прервать задание и вернуться на базу,** ✎ «Свободных ресурсов» = 10, «Истребитель-разведчик АИР-170» = 0, «ТИЕ-Истребитель» = 0, «ТИЕ-Бомбардировщик» = 0, «Броня» = 0, «Дефлекторы» = 0, «Скорость» = 0, снять все отметки в «События», снять все отметки в «Вражеские силы в секторе», снять все отметки в «Информация Имперского флота», ✓ «Инструктор» — **(11)**



Ближняя зона. Эта часть космоса находится под охраной ближайшей базы.

Если отмечено «События/Т-1»: **Случайное событие**

При вылете звена из ангара раздался взрыв. Один из истребителей разнесло на куски. Пилот погиб.

- 1 Т1Е-истребитель.

При разборе полётов оказалось, что техник на базе не вовремя включил дефлектор щита при запуске истребителей. Нарушитель уже понёс наказание!

Если отмечено «Информация Имперского Флота/Инструктор»: **Инструктор**

Вы вылетели из ангара, все живы? По статистике - до 10% пилотов Т1Е-истребителей погибают при неудачном вылете из ангара.


Вы находитесь в зоне "ближнего космоса", она контролируется (читай простреливается) с ближайшей базы, или космического корабля.

В этой зоне звено получает целеуказание. Задания могут быть такими:

- охрана базы (корабля),
- разведка вражеского флота,
- атака на вражеский корабль или базу,
- поддержка наземных войск,
- сопровождение десанта

И любые прочие задачи, которые придумает руководство.

Кроме того в этой зоне возможно боестолкновение, обычно с атакующими истребителями противника.

 «Бросок кубика» = 0, добавить к «Бросок кубика» случайное число от 1 до «1d10», (Если в наличии ровно 1 «Случайное число/Бросок кубика»: снять все отметки в «События», ✓«Т-1», «Т1Е-Истребитель» -1, ✓«Несчастный случай»)

Если в наличии 1 «Флот Империи/Т1Е-Истребитель»: **Дальний космос** — (6)

Вернуть звено на базу — (14)




Следующими боевыми тренировками планируются:

"Охота на лис" - контроль ближайшего сектора пространства, погоня за кораблями нарушителями.

Высадка десанта на планеты и астероиды - часто успех битвы решается не только в космосе но и наземной битве, и от нас, пилотов зависит успех высадки.

"Битва гигантов" - тестовым заданием станет сражение под вашим командованием равных по классу крупных боевых кораблей. Может быть вам даже придётся руководить ударным крейсером "Аккламатор" или "Виктори".

 получено достижение «Имперский Пилот»



Агрессивный истребитель-разведчик АИР-170 (Ресурсы:3)

Вооружение: Лаз.пушка (1-6), 1 торпеда (4)

Броня: 2 (лёгкая)

Дефлектор: 1

Экипаж: 3 пилота

Скорость: 4

Оборудование: гипердвигатель, сенсоры, сканеры, постановщик помех, навигационный дроид, гипердвигатель 5 класса.

Агрессивный истребитель-разведчик. Тип-170.

Устаревший, но надёжный тип истребителя. Большое преимущество АИР-170 он оборудован гипердвигателем, и системой жизнеобеспечения. Благодаря большей автономности (до 5 дней), чем серия Т1Е - выполняет функции по дальней разведке и прикрытию Имперского Флота. Ходят слухи, что скоро будет списан, когда в строй введут новые типы кораблей.

- Следующий корабль ==>> — (19)
- Вернуться на базу — (11)
- Описание некоторых терминов и правил — (3)



Если отмечено «События/Т-1»: АИР-170 внезапно появился на вражеских радарх, нанёс удар из лазерных орудий и отступил так-же внезапно, как и появился.

Если отмечено «События/Т-2»: Враги засекли приближение АИР-170. Из-за своей медлительности он не смог нанести урона и был уничтожен ответным огнём вражеского корвета.

Если отсутствуют «События/Т-1», «События/Т-2»: Атака АИР-170 на Корвет не увенчалась успехом. Ответный огонь заставил наш истребитель отступить.

Если отмечено «Информация Имперского Флота/Инструктор»: **Инструктор:**

Агрессивный Истребитель Разведки АИР-170 отличная машина. Но лучше её применять для разведки или боя с истребителями противника. Его слабое место - невысокая скорость.

Ещё можно использовать эту машину для добивания противника, лишённого щита, ведь он вооружён одной протонной торпедой.

✎ «Бросок кубика» = 0, снять все отметки в «События», добавить к «Бросок кубика» случайное число от 1 до «1d10», (Если в наличии 8 «Случайное число/Бросок кубика»: ✓«Т-1»), (Если в наличии ровно 1 «Случайное число/Бросок кубика»: ✓«Т-2»)

○ Если отмечено «События/Т-1», в наличии 1 «Корвет Решительный/Дефлекторы»: **Атака пришлась на вражеский щит**, ✎ «Дефлекторы» -2 — (14)

○ Если отмечено «События/Т-1», но отсутствует 1 «Корвет Решительный/Дефлекторы»: **Вражеский корпус повреждён**, ✎ снять все отметки в «События», «Броня» -2 — (14)

○ Если отсутствуют «События/Т-1», «События/Т-2»: **Пора отступить на базу**, ✎ снять все отметки в «События» — (14)

○ Если отмечено «События/Т-2»: **Покойтесь с миром трое пилотов с АИР-170**, ✎ снять все отметки в «События», «Истребитель-разведчик АИР-170» -1 — (14)



TIE-Истребитель (Ресурсы:1)

Вооружение: Лаз.пушка (1-3)

Броня: 1 (лёгкая)

Дефлектор: нет

Экипаж: 1 пилот

Скорость: 6

Звёздный истребитель завоевания превосходства в космосе «серийного выпуска» со сдвоенными ионными двигателями TIE\In.

Так называется новый истребитель Империи и символ её превосходства в космосе.

Нет дефлекторов, Нет гипер-двигателя. Нет брони. Нет системы жизнеобеспечения. Очень скоростной, маневренный. Очень дешёвый в производстве.

- Следующий корабль ==>> — (9)
- Вернуться на базу — (11)
- Описание некоторых терминов и правил — (3)




АИР-170 выпустил фотонную торпеду по Корвету "Решительный"...

Если отмечено «События/Т-1» или отмечено «События/Т-2» или отмечено «События/Т-3»: Попадание! Фотонная торпеда догнала корвет. Вспышка пламени...

Корвет получил критическое повреждение!

Если отмечено «События/Т-4» или отмечено «События/Т-5» или отмечено «События/Т-6»: Фотонная торпеда вырвалась вперёд, но корвет вовремя выполнил маневр уклонения, и сбил торпеду огнём лазерных пушек.

 (Если отмечено «События/Т-1» или отмечено «События/Т-2» или отмечено «События/Т-3»: «Броня» -4)

○ Птичка-1, возвращайтесь на базовый корабль! — (14)



TIE-Истребители рассыпались в космосе, разведывая вражеские силы.

Один из них обнаружил вражеский корабль.

Кореллианский Корвет CR70 "Решительный".

Вооружение:

1 Турболазер(1-6) (средняя)

2 Лазерных пушки 2х(1-6) (лёгкая)

Броня: 3 (лёгкая)

Дефлекторы: 5

Скорость: 4 (выше средней)

Сейчас управляется тренировочными дроидами. Генератор отключён. Защитное поле заряжено, но не восстанавливается.

Корабль маневрирует но не меняет местоположение.

Инструктор:

- Вам повезло, командер! - чаще всего TIE-истребители не находят врага. У них слишком ограничено время вылета. Лучше использовать для поиска специализированные истребители разведки, оборудованные радары.

«Неизвестно», «Корвет CR-70»

Собрать звено и вернуться на базу, снять все отметки в «События», «Бросок кубика» = 0 — (14)



Докладывает Птичка-1

Вижу Корвет CR70... Древняя штука!

Если отмечено «События/Т-1»: ... связь с Птичкой потеряна. Похоже, он сбит огнём с корвета.

Если отмечено «События/Т-2» или отмечено «События/Т-3» или отмечено «События/Т-4» или отмечено «События/Т-5» или отмечено «События/Т-6»: **Кореллианский Корвет CR70 "Решительный"**.

Вооружение:

1 Турболазер(1-6) (средняя)

2 Лазерных пушки 2х(1-6) (лёгкая)

Броня: 3 (лёгкая)

Дефлекторы: 5

Скорость: 4 (выше средней)


Сейчас управляется тренировочными дроидами. Генератор отключён. Защитное поле заряжено, но не восстанавливается.


Корабль маневрирует но не меняет местоположение.

Птичка-1

Мне его угостить или возвращаться на базу?


Если отсутствуют 1 «Корвет Решительный/Дефлекторы», «События/Т-1»: Он без щитов, я могу достать его торпедой!

 (Если отмечено «События/Т-1»: «Истребитель-разведчик АИР-170» -1), (Если отмечено «События/Т-2» или отмечено «События/Т-3» или отмечено «События/Т-4» или отмечено «События/Т-5» или отмечено «События/Т-6»: **X**«Неизвестно», **✓**«Корвет CR-70»)

Если отсутствует «События/Т-1»: **Отбой, возвращайся на базу!**,  снять все отметки в «События» — **(14)**

Если отсутствует «События/Т-1»: **Атакуй его лазером** — **(18)**

Если отсутствуют «События/Т-1», «Информация Имперского Флота/Наведение на Корвет»: **Держись в пределах видимости, наводи истребители** — **(7)**

Если отсутствуют «События/Т-1», 1 «Корвет Решительный/Дефлекторы»: **Достань его торпедой! (Шанс 50%)**,  снять все отметки в «События», отметить случайное ключевое слово (1-6) в «События» — **(20)**

Если отмечено «События/Т-1»: **Истребитель-разведчик АИР-170 потерян!** — **(14)**