

Анопрыан

# Бесконечное подземелье: Бои без правил

книга-игра



*Версия текста: 2*

*КвестБук: книги-игры и сторигеймы*

<https://quest-book.ru>

# Лист персонажа

Начальные значения параметров:

## ВЫДАЧА СЛОВ

- АННО
- БИРС
- ВАМП
- ГЕНИ
- ДАКР
- ЕВТЕ
- ЖАБО
- ИРГА
- КЕПЕ
- ЛАНГ
- МУНТ
- НЕКТ
- ОРОБ
- ПИТА
- РАМБ
- САПО
- ТАМА
- УГНИ
- ФАЛЬ
- ХУРМ
- ЦАБР

## Pip-PDA

Доступные действия: \_\_\_\_  
Моя выносливость: \_\_\_\_  
Моя защита: \_\_\_\_  
Выносливость противника: \_\_\_\_  
Защита противника: \_\_\_\_  
Действия противника: \_\_\_\_

## ВЫДАЧА КАРТЫ

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14
- 15
- 16
- 17
- 18
- 19
- 20
- 21

## Тех ресурсы

X: \_\_\_\_  
Y: \_\_\_\_  
КЛАСС ИГРОКА:   1    
АРМАГЕДДОН:   1

## Рука

□□: \_\_\_\_  
□□: \_\_\_\_  
□□: \_\_\_\_  
□□□: \_\_\_\_  
□□: \_\_\_\_  
□□: \_\_\_\_  
□□□: \_\_\_\_  
□□□: \_\_\_\_  
□□□: \_\_\_\_  
□□□: \_\_\_\_  
□□□□: \_\_\_\_  
□□□□: \_\_\_\_  
□□□: \_\_\_\_  
□□□□□: \_\_\_\_  
□□□: \_\_\_\_  
□: \_\_\_\_  
□: \_\_\_\_  
□: \_\_\_\_  
□: \_\_\_\_  
□: \_\_\_\_  
□: \_\_\_\_

## Версия 1.0

Очки славы: \_\_\_\_

## Колода

KSS: \_\_\_\_  
KAS: \_\_\_\_  
KAA: \_\_\_\_  
KAAA: \_\_\_\_  
KDS: \_\_\_\_  
KDD: \_\_\_\_  
KDDD: \_\_\_\_  
KSTT: \_\_\_\_  
KSHH: \_\_\_\_  
KTTD: \_\_\_\_  
KTTTH: \_\_\_\_  
KAAAA: \_\_\_\_  
KAAH: \_\_\_\_  
KAAAHH: \_\_\_\_  
KTTT: \_\_\_\_  
KR1: \_\_\_\_  
KR2: \_\_\_\_  
KR3: \_\_\_\_  
KR4: \_\_\_\_  
KR5: \_\_\_\_  
KR6: \_\_\_\_

# 1

---

Добро пожаловать, [player]!

[color=red]ВНИМАНИЕ![/color] Данная игра предназначена исключительно для **ДВУХ** игроков.

Если ты [color=navy]один[/color] и тебе не с кем играть попробуй поискать себе кого-нибудь **ТУТ** (тыкай, кликабельно).

Другие мои проекты, в которые ты можешь поиграть, если так никого и не нашел:

[color=lime]□□□[/color] **Бесконечное подземелье** ([color=yellow]□□□□□[/color])

[color=aqua]□□□[/color] **Микрополия** ([color=yellow]□□□□□[/color])

[color=fuchsia]□□□[/color] **Мини-апокалипсис** ([color=yellow]□□□□□[/color])


[color=red]□□□[/color] **Герои магии и меча** ([color=yellow]□□□□□[/color])

Перед первой игрой обязательно прочитай правила.

Настоятельно рекомендую отключить анимацию переходов.

Алсо, так как кооперативный элемент основан на общении в чате данного сторигейма (он справа, если что), играть с компьютера будет гораздо удобнее.

Ну, вроде бы все. Удачи)

 (Если в наличии 50 «Версия 1.0/Очки славы»: получено достижение «С почином»), (Если в наличии 100 «Версия 1.0/Очки славы»: получено достижение «Царь горы»), (Если в наличии 200 «Версия 1.0/Очки славы»: получено достижение «Его имя Maltiez!»)

**Играть** — (7)

**Правила** — (14)

**Камень героев** — (9)

# 2

---

Если твой противник все еще жив, было бы неплохо это исправить)

Легенда:

□ - +1 очко действий

□ - +1 ед. защиты

□ - +1 ед. выносливости

□ - +1 ед. урона

□ - +1 карта из колоды

□ - поиск в колоде

□ - антищит

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/АННО»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]АННО[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/БИРС»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]БИРС[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ВАМП»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:



○ Если в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость», но отсутствует 1 «Pip-PDA/Выносливость противника»: **Победа** — (8)

○ Если отсутствует 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Поражение** — (4)

○ Если в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость», но отсутствует 1 «Pip-PDA/Доступные действия»: **Закончить ход**, ✎ «Действия противника» = 1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ» — (15)

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Глотнуть с горла немного зелья "Бьорн" [☐☐]**, ✎ «☞☞» -1, «Доступные действия» -1, «Доступные действия» +2, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«АННО» — (2)

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Дать противнику пенделя [☐☐]**, ✎ «☞☞» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«БИРС», «X» = 1, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — (2)

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Кинуть противника с прогиба [☐☐]**, ✎ «☞☞» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ВАМП», «X» = 2, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — (2)

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Поотрабатывать на противнике тайский прием "Бонк" [☐☐☐]**, ✎ «☞☞☞» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ГЕНИ», «X» = 3, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — (2)

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Толкнуть противника щитом [☐☐]**, ✎ «☞☞» -1, «Моя защита» +1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ДАКР» — (2)

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Достать из сумки еще один щит [☐☐]**, ✎ «☞☞» -1, «Доступные действия» -1, «Моя защита» +2, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ЕВТЕ» — (2)

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Бросить щит в противника, потому что лучшая защита - это нападение! [☐☐☐]**, ✎ «☞☞☞» -1, «Доступные действия» -1, «Моя защита» +3, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ЖАВО» — (2)

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Потрясти нычки [☐☐☐]**, ✎ «☞☞☞» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ИРГА», f(\*) «Новая карта», f(\*) «Переместить карту в руку», f(\*) «Новая карта», f(\*) «Переместить карту в руку» — (2)

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Опрокинуть пузырек пиратского зелья лечения [☐☐☐]**, ✎ «☞☞☞» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«КЕПЕ», «Моя выносливость» +2 — (2)

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Вывернуть карманы... Противника [☐☐☐]**, ✎ «☞☞☞» -1, «Доступные действия» -1, «Моя защита» +1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ЛАНГ», f(\*) «Новая карта», f(\*) «Переместить карту в руку», f(\*) «Новая

карта»,  $f(x)$  «Переместить карту в руку» — (2)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Вывернуть противнику не только карманы [□□□□],**  $\text{✍}$  «□□□□» -1, «Доступные действия» -1, «Моя выносливость» +2, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ»,  $\checkmark$  «МУНТ»,  $f(x)$  «Новая карта»,  $f(x)$  «Переместить карту в руку»,  $f(x)$  «Новая карта»,  $f(x)$  «Переместить карту в руку» — (2)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Подло всадить нож в спину противника [□□□□],**  $\text{✍}$  «□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ»,  $\checkmark$  «НЕКТ», «X» = 4, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — (2)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Больно ударить противника щитом [□□□],**  $\text{✍}$  «□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ»,  $\checkmark$  «ОРОБ», «X» = 2, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X», «Моя выносливость» +1 — (2)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Пойти на таран [□□□□□],**  $\text{✍}$  «□□□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ»,  $\checkmark$  «ПИТА», «X» = 3, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X», «Моя выносливость» +2 — (2)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Помедитировать под эльфийские звуки [□□□],**  $\text{✍}$  «□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ»,  $\checkmark$  «РАМБ»,  $f(x)$  «Новая карта»,  $f(x)$  «Переместить карту в руку»,  $f(x)$  «Новая карта»,  $f(x)$  «Переместить карту в руку»,  $f(x)$  «Новая карта»,  $f(x)$  «Переместить карту в руку» — (2)

○ Если в наличии 1 «Рука/□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Сотворить Армагеддец [□],**  $\text{✍}$  «□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ»,  $\checkmark$  «САПО», приравнять «X» к «АРМАГЕДДОН», приравнять «Y» к «Моя защита», отнять от «Моя защита» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Моя выносливость» количество «X», приравнять «X» к «АРМАГЕДДОН», приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X», «АРМАГЕДДОН» +1 — (2)

○ Если в наличии 1 «Рука/□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Стырить че-нить у противника, пока он отвлекся [□],**  $\text{✍}$  «□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ»,  $\checkmark$  «ТАМА» — (1)

○ Если в наличии 1 «Рука/□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Поглядеть в свою колоду и что-нибудь взять, пока противник зевает [□],**  $\text{✍}$  «□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ»,  $\checkmark$  «УГНИ» — (3)

○ Если в наличии 1 «Рука/□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **С очень серьезным видом заявить, что щиты вашего противника по праву принадлежат вам [□],**  $\text{✍}$  «□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ»,  $\checkmark$  «ФАЛЬ», добавить к «Моя защита» количество «Защита противника», «Защита противника» = 0 — (2)

○ Если в наличии 1 «Рука/☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Громко крикнуть "Только девчонки дерутся со щитами!"** [□], ✎ «☞» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ХУРМ», «Моя защита» = 0, «Защита противника» = 0 — (2)

○ Если в наличии 1 «Рука/☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Сотворить древнее заклинание "Обижаешь меня, переводишь на себя!"** [□], ✎ «☞» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ФАЛЬ», приравнять «X» к «Моя выносливость», приравнять «Моя выносливость» к «Выносливость противника», приравнять «Выносливость противника» к «X» — (2)

### 3

Выбери карту, которую хочешь взять:

✎ f(x) «Обновить колоду»

○ Если в наличии 1 «Колода/KSS»: **Глотнуть с горла немного зелья "Бьйорн"** [□□], ✎ «☞☞» +1, f(x) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (6)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (2)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (10)) — (2)

○ Если в наличии 1 «Колода/KAS»: **Дать противнику пенделя** [□□], ✎ «☞☞» +1, f(x) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (6)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (2)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (10)) — (2)

○ Если в наличии 1 «Колода/КАА»: **Кинуть противника с прогиба** [□□], ✎ «☞☞» +1, f(x) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (6)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (2)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (10)) — (2)

○ Если в наличии 1 «Колода/КААА»: **Поотрабатывать на противнике тайский прием "Бонк"** [□□□], ✎ «☞☞☞» +1, f(x) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (6)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (2)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (10)) — (2)


○ Если в наличии 1 «Колода/KDS»: **Толкнуть противника щитом** [□□], ✎ «☞☞» +1, f(x) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (6)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (2)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (10)) — (2)


○ Если в наличии 1 «Колода/KDD»: **Достать из сумки еще один щит** [□□], ✎ «☞☞» +1, f(x) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (6)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (2)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (10)) — (2)


○ Если в наличии 1 «Колода/KDDD»: **Бросить щит в противника, потому что лучшая защита - это нападение!** [□□□], ✎ «☞☞☞» +1, f(x) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (6)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (2)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (10)) — (2)





ИГРОКА»: (2)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (10)) — (2)


○ Если в наличии 1 «Колода/КСТТ»: **Потрясти нычки** [□□□],  «□□□□» +1, f(\*) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (6)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (2)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (10)) — (2)


○ Если в наличии 1 «Колода/КСНН»: **Опрокинуть пузырьки пиратского зелья лечения** [□□□],  «□□□□» +1, f(\*) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (6)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (2)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (10)) — (2)


○ Если в наличии 1 «Колода/КТТД»: **Вывернуть карманы... Противника** [□□□],  «□□□□» +1, f(\*) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (6)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (2)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (10)) — (2)


○ Если в наличии 1 «Колода/КТТНН»: **Вывернуть противнику не только карманы** [□□□□],  «□□□□□» +1, f(\*) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (6)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (2)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (10)) — (2)


○ Если в наличии 1 «Колода/КАААА»: **Подло всадить нож в спину противника** [□□□□],  «□□□□□» +1, f(\*) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (6)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (2)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (10)) — (2)


○ Если в наличии 1 «Колода/КААН»: **Больно ударить противника щитом** [□□□],  «□□□□» +1, f(\*) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (6)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (2)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (10)) — (2)

○ Если в наличии 1 «Колода/КАААНН»: **Пойти на таран** [□□□□□],  «□□□□□□» +1, f(\*) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (6)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (2)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (10)) — (2)

○ Если в наличии 1 «Колода/КТТТ»: **Помедитировать под эльфийские звуки** [□□□],  «□□□□» +1, f(\*) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (6)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (2)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (10)) — (2)

○ Если в наличии 1 «Колода/КР1»: **Сотворить Армагеддец** [□],  «□» +1, f(\*) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (6)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (2)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (10)) — (2)

○ Если в наличии 1 «Колода/КР2»: **Стырить че-нить у противника, пока он отвлекся** [□],  «□» +1, f(\*) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (6)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (2)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (10)) — (2)

○ Если в наличии 1 «Колода/КР3»: **Поглядеть в свою колоду и что-нибудь взять, пока противник зевает** [□],  «□» +1, f(\*) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1

«Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (6)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (2)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (10)) — (2)

○ Если в наличии 1 «Колода/КР4»: **С очень серьезным видом заявить, что щиты вашего противника по праву принадлежат вам** [□], [✎] «2» +1, f(x) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (6)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (2)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (10)) — (2)

○ Если в наличии 1 «Колода/КР5»: **Громко крикнуть "Только девчонки дерутся со щитами!"** [□], [✎] «2» +1, f(x) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (6)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (2)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (10)) — (2)

○ Если в наличии 1 «Колода/КР6»: **Сотворить древнее заклинание "Обижаешь меня, переводишь на себя!"** [□], [✎] «2» +1, f(x) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (6)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (2)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (10)) — (2)

## 4

---

К сожалению, ты проиграл и твое приключение на этом заканчивается(

Увы, закончилось оно раньше, чем ты смог дойти до Бесконечного подземелья

## 5

---

Если твой противник все еще жив, было бы неплохо это исправить)

Легенда:

□ - +1 очко действий

□ - +1 ед. защиты

□ - +1 ед. выносливости

□ - +1 ед. урона

□ - +1 карта из колоды

□ - кража карты

□ - антицит

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/АННО»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]АННО[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/БИРС»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]БИРС[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ВАМП»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ВАМП[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ГЕНИ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ГЕНИ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ДАКР»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ДАКР[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЕВТЕ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ЕВТЕ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЖАБО»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ЖАБО[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ИРГА»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]ИРГА[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/КЕПЕ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]КЕПЕ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЛАНГ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]ЛАНГ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/МУНТ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]МУНТ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/НЕКТ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]НЕКТ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ОРОБ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]ОРОБ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ПИТА»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]ПИТА[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/РАМБ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]РАМБ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/САПО»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]САПО[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ТАМА»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]ТАМА[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/УГНИ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]УГНИ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ФАЛЬ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:


[color=red]ФАЛЬ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ХУРМ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]ХУРМ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЦАБР»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]ЦАБР[/color]

 (Если отсутствуют 1 «Рука/□□», 1 «Рука/□□□», 1 «Рука/□□□□», 1 «Рука/□□□□□», 1 «Рука/□□□□□□», 1 «Рука/□□□□□□□», 1 «Рука/□□□□□□□□», 1 «Рука/□□□□□□□□□», 1 «Рука/□□□□□□□□□□», 1 «Рука/□□□□□□□□□□□», 1 «Рука/□□□□□□□□□□□□», 1 «Рука/□□□□□□□□□□□□□□□□»:  $f(x)$  «Новая карта»,  $f(x)$  «Переместить карту в руку»,  $f(x)$  «Новая карта»,  $f(x)$  «Переместить карту в руку»)

○ Если в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость», но отсутствует 1 «Pip-

PDA/Выносливость противника»: **Победа** — (8)

○ Если отсутствует 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Поражение** — (4)

○ Если в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость», но отсутствует 1 «Pip-PDA/Доступные действия»: **Закончить ход**, ✎ «Действия противника» = 1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ» — (15)

○ Если в наличии 1 «Рука/??», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Бахнуть склянку зелья "Красный бык"** [□□], ✎ «??» -1, «Доступные действия» -1, «Доступные действия» +2, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«АННО» — (5)

○ Если в наличии 1 «Рука/??», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Нанести ментальный урон обидной шуткой** [□□], ✎ «??» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«БИРС», «X» = 1, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — (5)

○ Если в наличии 1 «Рука/??», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Незаметно подкрасться и легонько тыкнуть противника отравленным стилетом** [□□], ✎ «??» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ВАМП», «X» = 2, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — (5)

○ Если в наличии 1 «Рука/??», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Затаиться в тени и неожиданно напасть** [□□□], ✎ «??» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ГЕНИ», «X» = 3, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — (5)

○ Если в наличии 1 «Рука/??», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Тактично временно отступить** [□□], ✎ «??» -1, «Моя защита» +1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ДАКР» — (5)

○ Если в наличии 1 «Рука/??», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Отбиваться украденным щитом с фамильным гербом** [□□], ✎ «??» -1, «Доступные действия» -1, «Моя защита» +2, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ЕВТЕ» — (5)

○ Если в наличии 1 «Рука/??», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Позвать на помощь друга варвара** [□□□], ✎ «??» -1, «Доступные действия» -1, «Моя защита» +3, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ЖАБО» — (5)

○ Если в наличии 1 «Рука/??», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Потрясти нычки** [□□□], ✎ «??» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ИРГА», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку» — (5)

○ Если в наличии 1 «Рука/??», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Опрокинуть пузырек пиратского зелья лечения** [□□□], ✎ «??» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«КЕПЕ», «Моя выносливость» +2 — (5)

○ Если в наличии 1 «Рука/??», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Порыться в эльфийской походной сумочке** [□□□], ✎ «??» -1, «Доступные действия» -1, «Моя защита» +1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ЛАНГ», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку» — (5)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Вежливо попросить временное перемирие** [□□□□], ✎ «□□□□» -1, «Доступные действия» -1, «Моя выносливость» +2, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«МУНТ», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку» — (5)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Подло всадить нож в спину противника** [□□□□], ✎ «□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«НЕКТ», «X» = 4, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — (5)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Больно ударить противника щитом** [□□□□], ✎ «□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ОРОБ», «X» = 2, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X», «Моя выносливость» +1 — (5)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Пойти на таран** [□□□□□□], ✎ «□□□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ПИТА», «X» = 3, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X», «Моя выносливость» +2 — (5)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Помедитировать под эльфийские звуки** [□□□□], ✎ «□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«РАМБ», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку» — (5)

○ Если в наличии 1 «Рука/□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Сотворить Армагеддец** [□], ✎ «□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«САПО», приравнять «X» к «АРМАГЕДДОН», приравнять «Y» к «Моя защита», отнять от «Моя защита» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Моя выносливость» количество «X», приравнять «X» к «АРМАГЕДДОН», приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X», «АРМАГЕДДОН» +1 — (5)

○ Если в наличии 1 «Рука/□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Стырить че-нить у противника, пока он отвлекся** [□], ✎ «□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ТАМА» — (11)

○ Если в наличии 1 «Рука/□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Поглядеть в свою колоду и что-нибудь взять, пока противник зевает** [□], ✎ «□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«УГНИ» — (3)

○ Если в наличии 1 «Рука/□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **С очень серьезным видом заявить, что щиты вашего противника по праву принадлежат вам** [□], ✎ «□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ФАЛЬ», добавить к «Моя защита» количество «Защита противника», «Защита противника» = 0 — (5)

○ Если в наличии 1 «Рука/□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Громко крикнуть "Только девчонки дерутся со**

**щитами!"** [□], ✎ «□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ХУРМ», «Моя защита» = 0, «Защита противника» = 0 — (5)

○ Если в наличии 1 «Рука/□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Сотворить древнее заклинание "Обижаешь меня, переводишь на себя!"** [□], ✎ «□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ФАЛЬ», приравнять «X» к «Моя выносливость», приравнять «Моя выносливость» к «Выносливость противника», приравнять «Выносливость противника» к «X» — (5)

## 6

Если твой противник все еще жив, было бы неплохо это исправить)

Легенда:

□ - +1 очко действий

□ - +1 ед. защиты

□ - +1 ед. выносливости

□ - +1 ед. урона

□ - +1 карта из колоды

□ - заимствование щитов

□ - обмен выносливостью

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/АННО»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]АННО[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/БИРС»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]БИРС[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ВАМП»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ВАМП[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ГЕНИ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ГЕНИ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ДАКР»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ДАКР[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЕВТЕ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ЕВТЕ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЖАБО»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ЖАБО[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ИРГА»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]ИРГА[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/КЕПЕ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]КЕПЕ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЛАНГ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]ЛАНГ[/color]





«Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ВАМП», «X» = 2, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — (6)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Прицелиться противнику прямо в глаз** [□□□], ✎ «□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ГЕНИ», «X» = 3, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — (6)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Сделать то, что эльфы умеют делать лучше всего** [□□], ✎ «□□» -1, «Моя защита» +1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ДАКР» — (6)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Залезть на дерево и остреливаться** [□□], ✎ «□□» -1, «Доступные действия» -1, «Моя защита» +2, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ЕВТЕ» — (6)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Сотворить эльфийский защитный шарик** [□□□], ✎ «□□□» -1, «Доступные действия» -1, «Моя защита» +3, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ЖАБО» — (6)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Потрясти нычки** [□□□], ✎ «□□□» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ИРГА», f(\*) «Новая карта», f(\*) «Переместить карту в руку», f(\*) «Новая карта», f(\*) «Переместить карту в руку» — (6)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Опрокинуть пузырек пиратского зелья лечения** [□□□], ✎ «□□□» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«КЕПЕ», «Моя выносливость» +2 — (6)


○ Если в наличии 1 «Рука/□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Порыться в эльфийской походной сумочке** [□□□], ✎ «□□□» -1, «Доступные действия» -1, «Моя защита» +1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ЛАНГ», f(\*) «Новая карта», f(\*) «Переместить карту в руку», f(\*) «Новая карта», f(\*) «Переместить карту в руку» — (6)


○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Вежливо попросить временное перемирие** [□□□□], ✎ «□□□□» -1, «Доступные действия» -1, «Моя выносливость» +2, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«МУНТ», f(\*) «Новая карта», f(\*) «Переместить карту в руку», f(\*) «Новая карта», f(\*) «Переместить карту в руку» — (6)


○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Подло всадить нож в спину противника** [□□□□], ✎ «□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«НЕКТ», «X» = 4, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — (6)


○ Если в наличии 1 «Рука/□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Больно ударить противника щитом** [□□□], ✎ «□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ОРОБ», «X» = 2, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X», «Моя выносливость» +1 — (6)





○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Пойти на таран [□□□□□],**  «□□□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ПИТА», «X» = 3, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X», «Моя выносливость» +2 — (6)


○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Помедитировать под эльфийские звуки [□□□],**  «□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«РАМБ», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку» — (6)


○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Сотворить Армагеддец [□],**  «□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«САПО», приравнять «X» к «АРМАГЕДДОН», приравнять «Y» к «Моя защита», отнять от «Моя защита» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Моя выносливость» количество «X», приравнять «X» к «АРМАГЕДДОН», приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X», «АРМАГЕДДОН» +1 — (6)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Стырить че-нить у противника, пока он отвлекся [□],**  «□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ТАМА» — (11)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Поглядеть в свою колоду и что-нибудь взять, пока противник зевает [□],**  «□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«УГНИ» — (3)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **С очень серьезным видом заявить, что щиты вашего противника по праву принадлежат вам [□],**  «□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ФАЛЬ», добавить к «Моя защита» количество «Защита противника», «Защита противника» = 0 — (6)


○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Громко крикнуть "Только девчонки дерутся со щитами!" [□],**  «□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ХУРМ», «Моя защита» = 0, «Защита противника» = 0 — (6)


○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Сотворить древнее заклинание "Обижаешь меня, переводишь на себя!" [□],**  «□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ФАЛЬ», приравнять «X» к «Моя выносливость», приравнять «Моя выносливость» к «Выносливость противника», приравнять «Выносливость противника» к «X» — (6)


## 7


ВНИМАНИЕ! Сейчас ты **ПЕРВЫЙ** игрок, убедись, что твой противник **ВТОРОЙ** игрок, иначе магия не случится)

Выбери своего героя:

**Воин**,  «КЛАСС ИГРОКА» = 3, f(x) «Обновить колоду», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», «Моя выносливость» = 10, «Доступные действия» = 1, «Выносливость противника» = 10 — **(2)**

**Лучник**,  «КЛАСС ИГРОКА» = 2, f(x) «Обновить колоду», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», «Моя выносливость» = 10, «Доступные действия» = 1, «Выносливость противника» = 10 — **(6)**


**Маг**,  «КЛАСС ИГРОКА» = 4, f(x) «Обновить колоду», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», «Моя выносливость» = 10, «Доступные действия» = 1, «Выносливость противника» = 10 — **(10)**

**Плут**,  «КЛАСС ИГРОКА» = 1, f(x) «Обновить колоду», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», «Моя выносливость» = 10, «Доступные действия» = 1, «Выносливость противника» = 10 — **(5)**

**Стать вторым игроком** — **(13)**

## 8

Молодец, поздравляю с победой! Собирай победные очки в новых боях, чтобы разблокировать все достижения:3

**Забрать свои честно заработанные очки и вернуться на стартовую страницу**,  «Очки славы» +10, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», снять все отметки в «ВЫДАЧА КАРТЫ», «АРМАГЕДДОН» = 1 — **(1)**

## 9

Тут будут появляться имена самых лучших бойцов и ты можешь стать одним из них, [player]!

## 10

---

Если твой противник все еще жив, было бы неплохо это исправить)

Легенда:

□ - +1 очко действий

□ - +1 ед. защиты

□ - +1 ед. выносливости

□ - +1 ед. урона

□ - +1 карта из колоды

□ - армагеддец

□ - обмен выносливостью

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/АННО»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]АННО[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/БИРС»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]БИРС[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ВАМП»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ВАМП[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ГЕНИ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ГЕНИ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ДАКР»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ДАКР[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЕВТЕ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ЕВТЕ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЖАБО»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ЖАБО[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ИРГА»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]ИРГА[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/КЕПЕ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]КЕПЕ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЛАНГ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]ЛАНГ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/МУНТ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]МУНТ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/НЕКТ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]НЕКТ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ОРОБ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]ОРОБ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ПИТА»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]ПИТА[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/РАМБ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]РАМБ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/САПО»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]САПО[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ТАМА»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]ТАМА[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/УГНИ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]УГНИ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ФАЛЬ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]ФАЛЬ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ХУРМ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]ХУРМ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЦАБР»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]ЦАБР[/color]

✎ (Если отсутствуют 1 «Рука/□□», 1 «Рука/□□», 1 «Рука/□□», 1 «Рука/□□□», 1 «Рука/□□», 1 «Рука/□□», 1 «Рука/□□□», 1 «Рука/□□□», 1 «Рука/□□□», 1 «Рука/□□□□», 1 «Рука/□□□□», 1 «Рука/□□□□», 1 «Рука/□□□□», 1 «Рука/□□□□», 1 «Рука/□□□□», 1 «Рука/□□□□», 1 «Рука/□□□□», 1 «Рука/□□□□», 1 «Рука/□□□□», 1 «Рука/□□□□», 1 «Рука/□□□□»:  $f(x)$  «Новая карта»,  $f(x)$  «Переместить карту в руку»,  $f(x)$  «Новая карта»,  $f(x)$  «Переместить карту в руку»)

○ Если в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость», но отсутствует 1 «Pip-PDA/Выносливость противника»: **Победа — (8)**

○ Если отсутствует 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Поражение — (4)**

○ Если в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость», но отсутствует 1 «Pip-PDA/Доступные действия»: **Закончить ход**, ✎ «Действия противника» = 1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ» — **(15)**


○ Если в наличии 1 «Рука/□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Скастовать на себя заклятие "Нон стоп"** [□□], ✎ «□□» -1, «Доступные действия» -1, «Доступные действия» +2, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«АННО» — **(10)**


○ Если в наличии 1 «Рука/□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Щелкнуть противника молнией по носу** [□□], ✎ «□□» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«БИРС», «X» = 1, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — **(10)**


○ Если в наличии 1 «Рука/□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Бросить в противника сноубол** [□□], ✎ «□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ВАМП», «X» = 2, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — **(10)**


○ Если в наличии 1 «Рука/□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Притвориться, что кидаешь сноубол, но в последний момент поменять важную руну и кинуть фаербол** [□□□], ✎ «□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ГЕНИ», «X» = 3, приравнять


«Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — (10)


○ Если в наличии 1 «Рука/□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Показать противнику фокус [□□],**  «□□» -1, «Моя защита» +1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ»,  «ДАКР» — (10)


○ Если в наличии 1 «Рука/□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Призвать маленького бронзового голема [□□],**  «□□» -1, «Доступные действия» -1, «Моя защита» +2, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ»,  «ЕВТЕ» — (10)


○ Если в наличии 1 «Рука/□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Наложить на себя руну защиты [□□□],**  «□□□» -1, «Доступные действия» -1, «Моя защита» +3, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ»,  «ЖАБО» — (10)


○ Если в наличии 1 «Рука/□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Потрясти нычки [□□□],**  «□□□» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ»,  «ИРГА», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку» — (10)


○ Если в наличии 1 «Рука/□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Прочитать стремный свиток здоровья [□□□],**  «□□□» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ»,  «КЕПЕ», «Моя выносливость» +2 — (10)


○ Если в наличии 1 «Рука/□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Найти что-нибудь полезное в книге заклинаний [□□□],**  «□□□» -1, «Доступные действия» -1, «Моя защита» +1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ»,  «ЛАНГ», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку» — (10)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Вежливо попросить временное перемирие [□□□□],**  «□□□□» -1, «Доступные действия» -1, «Моя выносливость» +2, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ»,  «МУНТ», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку» — (10)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Подло всадить нож в спину противника [□□□□],**  «□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ»,  «НЕКТ», «X» = 4, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — (10)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Больно ударить противника щитом [□□□□],**  «□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ»,  «ОРОБ», «X» = 2, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X», «Моя выносливость» +1 — (10)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Пойти на таран [□□□□□],**  «□□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ»,  «ПИТА», «X» = 3, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X», «Моя выносливость» +2 — (10)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Помедитировать под эльфийские звуки [□□□],** 

«[?]» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«РАМБ», f(\*) «Новая карта», f(\*) «Переместить карту в руку», f(\*) «Новая карта», f(\*) «Переместить карту в руку», f(\*) «Новая карта», f(\*) «Переместить карту в руку» — (10)

○ Если в наличии 1 «Рука/[?]», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Сотворить Армагеддец [□]**, ✎ «[?]» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«САПО», приравнять «X» к «АРМАГЕДДОН», приравнять «Y» к «Моя защита», отнять от «Моя защита» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Моя выносливость» количество «X», приравнять «X» к «АРМАГЕДДОН», приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X», «АРМАГЕДДОН» +1 — (10)

○ Если в наличии 1 «Рука/[?]», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Стырить че-нить у противника, пока он отвлекся [□]**, ✎ «[?]» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ТАМА» — (11)

○ Если в наличии 1 «Рука/[?]», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Поглядеть в свою колоду и что-нибудь взять, пока противник зевает [□]**, ✎ «[?]» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«УГНИ» — (3)

○ Если в наличии 1 «Рука/[?]», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **С очень серьезным видом заявить, что щиты вашего противника по праву принадлежат вам [□]**, ✎ «[?]» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ФАЛЬ», добавить к «Моя защита» количество «Защита противника», «Защита противника» = 0 — (10)

○ Если в наличии 1 «Рука/[?]», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Громко крикнуть "Только девчонки дерутся со щитами!" [□]**, ✎ «[?]» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ХУРМ», «Моя защита» = 0, «Защита противника» = 0 — (10)

○ Если в наличии 1 «Рука/[?]», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Сотворить древнее заклинание "Обижаешь меня, переводишь на себя!" [□]**, ✎ «[?]» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ФАЛЬ», приравнять «X» к «Моя выносливость», приравнять «Моя выносливость» к «Выносливость противника», приравнять «Выносливость противника» к «X» — (10)

## 11

Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]ТАМА[/color]


















И нажми на кнопку со словом, которое пришлет противник

○ АННО, ✎ «[?]» +1 — (5)

○ БИРС, ✎ «[?]» +1 — (5)

○ ВАМП, ✎ «[?]» +1 — (5)

○ ГЕНИ, ✎ «[?]» +1 — (5)

- ДАКР,  «□□» +1 — (5)
- ЕВТЕ,  «□□» +1 — (5)
- ЖАБО,  «□□□» +1 — (5)
- ИРГА,  «□□□» +1 — (5)
- КЕПЕ,  «□□□» +1 — (5)
- ЛАНГ,  «□□□» +1 — (5)
- МУНТ,  «□□□□» +1 — (5)
- НЕКТ,  «□□□□» +1 — (5)
- ОРОБ,  «□□□» +1 — (5)
- ПИТА,  «□□□□□» +1 — (5)
- РАМБ,  «□□□» +1 — (5)
- САПО,  «□» +1 — (5)
- ТАМА,  «□» +1 — (5)
- УГНИ,  «□» +1 — (5)
- ФАЛЬ,  «□» +1 — (5)
- ХУРМ,  «□» +1 — (5)
- ЦАБР,  «□» +1 — (5)

## 12

---

Легенда:

- - +1 очко действий
- - +1 ед. защиты
- - +1 ед. выносливости
- - +1 ед. урона
- - +1 карта из колоды
- - армагеддон
- - кража
- - поиск в колоде
- - кража щитов
- - антицит
- - обмен выносливостью

И так? выбери, что ты собираешься делать:

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/АННО»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]АННО[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/БИРС»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]БИРС[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ВАМП»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:



[color=green]ВАМП[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ГЕНИ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ГЕНИ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ДАКР»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ДАКР[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЕВТЕ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ЕВТЕ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЖАБО»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ЖАБО[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ИРГА»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]ИРГА[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/КЕПЕ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]КЕПЕ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЛАНГ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]ЛАНГ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/МУНТ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]МУНТ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/НЕКТ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]НЕКТ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ОРОБ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]ОРОБ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ПИТА»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]ПИТА[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/РАМБ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]РАМБ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/САПО»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]САПО[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ТАМА»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]ТАМА[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/УГНИ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]УГНИ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ФАЛЬ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]ФАЛЬ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ХУРМ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]ХУРМ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЦАБР»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:


[color=red]ЦАБР[/color]


Если в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость», но отсутствует 1 «Pip-PDA/Выносливость противника»: **Победа** — (8)


Если отсутствует 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Поражение** — (4)


Если в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость», но отсутствует 1 «Pip-





PDA/Доступные действия»: **Закончить ход**,  «Действия противника» = 1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ» — (15)


○ Если в наличии 1 «Рука/??», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Бахнуть склянку зелья "Красный бык"** [??],  «??» -1, «Доступные действия» -1, «Доступные действия» +2, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«АННО» — (12)


○ Если в наличии 1 «Рука/??», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Нанести ментальный урон обидной шуткой** [??],  «??» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«БИРС», «X» = 1, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — (12)


○ Если в наличии 1 «Рука/??», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Незаметно подкрасться и легонько тыкнуть отравленным стилетом** [??],  «??» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ВАМП», «X» = 2, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — (12)


○ Если в наличии 1 «Рука/??», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Затаиться в тени и неожиданно напасть** [???],  «???» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ГЕНИ», «X» = 3, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — (12)


○ Если в наличии 1 «Рука/??», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Тактично временно отступить** [??],  «??» -1, «Моя защита» +1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ДАКР» — (12)


○ Если в наличии 1 «Рука/??», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Отбиваться украденным щитом с фамильным гербом** [??],  «??» -1, «Доступные действия» -1, «Моя защита» +2, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ЕВТЕ» — (12)

○ Если в наличии 1 «Рука/??», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Позвать на помощь друга варвара** [???],  «???» -1, «Доступные действия» -1, «Моя защита» +3, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ЖАБО» — (12)

○ Если в наличии 1 «Рука/??», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Потрясти нычки** [???],  «???» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ИРГА», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку» — (12)

○ Если в наличии 1 «Рука/??», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Опрокинуть пузырек пиратского зелья лечения** [???],  «???» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«КЕПЕ», «Моя выносливость» +2 — (12)

○ Если в наличии 1 «Рука/??», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Порыться в эльфийской походной сумочке** [???],  «???» -1, «Доступные действия» -1, «Моя защита» +1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ЛАНГ», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку» — (12)

○ Если в наличии 1 «Рука/??», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Вежливо попросить временное перемирие** [???],  «???» -1, «Доступные действия» -1, «Моя выносливость» +2, снять все

отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«МУНТ»,  $f(x)$  «Новая карта»,  $f(x)$  «Переместить карту в руку»,  $f(x)$  «Новая карта»,  $f(x)$  «Переместить карту в руку» — (12)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Подло всадить нож в спину противника** [□□□□], ✎ «□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«НЕКТ», «X» = 4, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — (12)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Больно ударить противника щитом** [□□□], ✎ «□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ОРОБ», «X» = 2, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X», «Моя выносливость» +1 — (12)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Пойти на таран** [□□□□□], ✎ «□□□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ПИТА», «X» = 3, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X», «Моя выносливость» +2 — (12)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Помедитировать под эльфийские звуки** [□□□], ✎ «□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«РАМБ»,  $f(x)$  «Новая карта»,  $f(x)$  «Переместить карту в руку»,  $f(x)$  «Новая карта»,  $f(x)$  «Переместить карту в руку»,  $f(x)$  «Новая карта»,  $f(x)$  «Переместить карту в руку» — (12)

○ Если в наличии 1 «Рука/□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Сотворить Армагеддец** [□], ✎ «□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«САПО», приравнять «X» к «АРМАГЕДДОН», приравнять «Y» к «Моя защита», отнять от «Моя защита» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Моя выносливость» количество «X», приравнять «X» к «АРМАГЕДДОН», приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X», «АРМАГЕДДОН» +1 — (12)

○ Если в наличии 1 «Рука/□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Стырить че-нить у противника, пока он отвлекся** [□], ✎ «□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ТАМА» — (11)

○ Если в наличии 1 «Рука/□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Поглядеть в свою колоду и что-нибудь взять, пока противник зевает** [□], ✎ «□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«УГНИ» — (3)

○ Если в наличии 1 «Рука/□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **С очень серьезным видом заявить, что щиты вашего противника по праву принадлежат вам** [□], ✎ «□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ФАЛЬ», добавить к «Моя защита» количество «Защита противника», «Защита противника» = 0 — (12)

○ Если в наличии 1 «Рука/□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Громко крикнуть "Только девчонки дерутся со щитами!"** [□], ✎ «□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ХУРМ», «Моя защита» = 0, «Защита противника» = 0 — (12)

○ Если в наличии 1 «Рука/☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Сотворить древнее заклинание "Обижаешь меня, переводишь на себя!"** [□], ☞ «☞» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ФАЛЬ», приравнять «X» к «Моя выносливость», приравнять «Моя выносливость» к «Выносливость противника», приравнять «Выносливость противника» к «X» — (12)

## 13

ВНИМАНИЕ! Сейчас ты [color=blue]ВТОРОЙ[/color] игрок, убедись, что твой противник ПЕРВЫЙ игрок, иначе магия не случится)

Выбери своего героя:

○ **Воин**, ☞ «КЛАСС ИГРОКА» = 3, f(x) «Обновить колоду», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», «Моя выносливость» = 10, «Действия противника» = 1, «Выносливость противника» = 10 — (15)

○ **Лучник**, ☞ «КЛАСС ИГРОКА» = 2, f(x) «Обновить колоду», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», «Моя выносливость» = 10, «Действия противника» = 1, «Выносливость противника» = 10 — (15)

○ **Маг**, ☞ «КЛАСС ИГРОКА» = 4, f(x) «Обновить колоду», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», «Моя выносливость» = 10, «Действия противника» = 1, «Выносливость противника» = 10 — (15)

○ **Плут**, ☞ «КЛАСС ИГРОКА» = 1, f(x) «Обновить колоду», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», «Моя выносливость» = 10, «Действия противника» = 1, «Выносливость противника» = 10 — (15)

○ **Стать первым игроком** — (7)

## 14

Каждый игрок начинает игру с 5 картами и 10 единицами выносливости. Выше 10 очков выносливость не подымается. На розыгрыш каждой карты необходимо потратить очко действий (П), даже на карту [ПП]!

Если противник пишет в чат какое-то ключевое слово, необходимо нажать на кнопку с соответствующим словом.

Все персонажи разные и отличаются стилем игры. Рекомендую не играть первую партию за плута и брать с противником разных героев.

Особые способности:

1. Армагеддец - при первом использовании наносит обоим игрокам 1 ед. урона. С каждым использованием получает +1 к урону.

2. Кража карты - позволяет украсть случайную карту противника.

3. Поиск в колоде - позволяет взять любую карту с колоды или сброса.

4. Заимствование щитов - позволяет присвоить себе всю защиту противника.

5. Антищит - вы с противником теряете ВСЕ очки защиты.

6. Обмен выносливостью - хочет ваш противник того или нет, но вы меняетесь очками выносливости.

Легенда:

П - +1 очко действий

П - +1 ед. защиты

П - +1 ед. выносливости

П - +1 ед. урона

П - +1 карта из колоды

П - армагеддец

П - кража карты

П - поиск в колоде

П - заимствование щитов

П - антищит

П - обмен выносливостью

Ну, вроде все, если остались какие-то вопросы, можешь написать их в комментариях к игре и я на них отвечу)

[Назад](#) — (1)

## 15

Нажми 1 раз на кнопку, с надписью идентичной той, которую противник написал в чат

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/АННО»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово: [color=green]АННО[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/БИРС»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]**БИРС**[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ВАМП»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]**ВАМП**[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ГЕНИ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]**ГЕНИ**[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ДАКР»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]**ДАКР**[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЕВТЕ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]**ЕВТЕ**[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЖАБО»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]**ЖАБО**[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ИРГА»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]**ИРГА**[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/КЕПЕ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]**КЕПЕ**[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЛАНГ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]**ЛАНГ**[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/МУНТ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]**МУНТ**[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/НЕКТ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]**НЕКТ**[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ОРОБ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]**ОРОБ**[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ПИТА»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]**ПИТА**[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/РАМБ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]**РАМБ**[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/САПО»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]**САПО**[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ТАМА»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]**ТАМА**[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/УГНИ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]**УГНИ**[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ФАЛЬ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:


[color=red]**ФАЛЬ**[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ХУРМ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]**ХУРМ**[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЦАБР»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]**ЦАБР**[/color]

○ Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА», но отсутствует 1 «Pip-PDA/Действия противника»: **Начать новый ход**,  «Доступные действия» = 1, снять

все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ»,  $f(x)$  «Новая карта»,  $f(x)$  «Переместить карту в руку» — (5)

○ Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА», но отсутствует 1 «Pip-PDA/Действия противника»: **Начать новый ход**,  $\text{✎}$  «Доступные действия» = 1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ»,  $f(x)$  «Новая карта»,  $f(x)$  «Переместить карту в руку» — (6)

○ Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА», но отсутствует 1 «Pip-PDA/Действия противника»: **Начать новый ход**,  $\text{✎}$  «Доступные действия» = 1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ»,  $f(x)$  «Новая карта»,  $f(x)$  «Переместить карту в руку» — (2)

○ Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА», но отсутствует 1 «Pip-PDA/Действия противника»: **Начать новый ход**,  $\text{✎}$  «Доступные действия» = 1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ»,  $f(x)$  «Новая карта»,  $f(x)$  «Переместить карту в руку» — (10)

○ **АННО**,  $\text{✎}$  «Действия противника» +1 — (15)

○ **БИРС**,  $\text{✎}$  «X» = 1, приравнять «Y» к «Моя защита», отнять от «Моя защита» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Моя выносливость» количество «X» — (15)

○ **ВАМП**,  $\text{✎}$  «X» = 2, приравнять «Y» к «Моя защита», отнять от «Моя защита» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Моя выносливость» количество «X», «Действия противника» -1 — (15)

○ **ГЕНИ**,  $\text{✎}$  «X» = 3, приравнять «Y» к «Моя защита», отнять от «Моя защита» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Моя выносливость» количество «X», «Действия противника» -1 — (15)

○ **ДАКР**,  $\text{✎}$  «Защита противника» +1 — (15)

○ **ЕВТЕ**,  $\text{✎}$  «Защита противника» +2, «Действия противника» -1 — (15)

○ **ЖАБО**,  $\text{✎}$  «Защита противника» +3, «Действия противника» -1 — (15)

○ **ИРГА** — (15)

○ **КЕПЕ**,  $\text{✎}$  «Выносливость противника» +2 — (15)

○ **ЛАНГ**,  $\text{✎}$  «Защита противника» +1, «Действия противника» -1 — (15)

○ **МУНТ**,  $\text{✎}$  «Выносливость противника» +2, «Действия противника» -1 — (15)

○ **НЕКТ**,  $\text{✎}$  «X» = 4, приравнять «Y» к «Моя защита», отнять от «Моя защита» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Моя выносливость» количество «X», «Действия противника» -1 — (15)


○ **ОРОБ**,  $\text{✎}$  «X» = 2, приравнять «Y» к «Моя защита», отнять от «Моя защита» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Моя выносливость» количество «X», «Действия противника» -1, «Выносливость противника» +1 — (15)


○ **ПИТА**,  $\text{✎}$  «X» = 3, приравнять «Y» к «Моя защита», отнять от «Моя защита» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Моя выносливость» количество «X», «Действия противника» -1, «Выносливость противника» +2 — (15)


○ **РАМБ**,  $\text{✎}$  «Действия противника» -1 — (15)


○ **САПО**,  $\text{✎}$  «Действия противника» -1, приравнять «X» к «АРМАГЕДДОН», приравнять «Y» к «Моя защита», отнять от «Моя защита» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Моя выносливость» количество «X», приравнять «X» к «АРМАГЕДДОН», приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X», «АРМАГЕДДОН» +1 — (15)

○ **ТАМА**,  $\text{✎}$   $f(x)$  «Кража карты», «Действия противника» -1 — (15)

○ **УГНИ**,  «Действия противника» -1 — (15)


○ **ФАЛЬ**,  «Действия противника» -1, добавить к «Защита противника» количество «Моя защита», «Моя защита» = 0 — (15)


○ **ХУРМ**,  «Действия противника» -1, «Моя защита» = 0, «Защита противника» = 0 — (15)

○ **ЦАБР**,  «Действия противника» -1, приравнять «Х» к «Моя выносливость», приравнять «Моя выносливость» к «Выносливость противника», приравнять «Выносливость противника» к «Х» — (15)

## Формулы

Ре-используемые в механике последовательности изменений

**f(\*) Новая карта:**  (Если отсутствуют 1 «Колода/KSS», 1 «Колода/KAS», 1 «Колода/КАА», 1 «Колода/КААА», 1 «Колода/KDS», 1 «Колода/KDD», 1 «Колода/KDDD», 1 «Колода/KSTT», 1 «Колода/KSHH», 1 «Колода/KTTD», 1 «Колода/KTTNH», 1 «Колода/КАААА», 1 «Колода/КААН», 1 «Колода/КАААНН», 1 «Колода/KTTT», 1 «Колода/KR1», 1 «Колода/KR2», 1 «Колода/KR3», 1 «Колода/KR4», 1 «Колода/KR5», 1 «Колода/KR6»: f(\*) «Обновить колоду»), снять все отметки в «ВЫДАЧА КАРТЫ», отметить случайное ключевое слово (1-21) в «ВЫДАЧА КАРТЫ», (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/1», но отсутствует 1 «Колода/KSS»: f(\*) «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/2», но отсутствует 1 «Колода/KAS»: f(\*) «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/3», но отсутствует 1 «Колода/КАА»: f(\*) «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/4», но отсутствует 1 «Колода/КААА»: f(\*) «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/5», но отсутствует 1 «Колода/KDS»: f(\*) «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/6», но отсутствует 1 «Колода/KDD»: f(\*) «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/7», но отсутствует 1 «Колода/KDDD»: f(\*) «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/8», но отсутствует 1 «Колода/KSTT»: f(\*) «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/9», но отсутствует 1 «Колода/KSHH»: f(\*) «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/10», но отсутствует 1 «Колода/KTTD»: f(\*) «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/11», но отсутствует 1 «Колода/KTTNH»: f(\*) «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/12», но отсутствует 1 «Колода/КАААА»: f(\*) «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/13», но отсутствует 1 «Колода/КААН»: f(\*) «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/14», но отсутствует 1 «Колода/КАААНН»: f(\*) «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/15», но отсутствует 1 «Колода/KTTT»: f(\*) «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/16», но отсутствует 1 «Колода/KR1»: f(\*) «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/17», но отсутствует 1 «Колода/KR2»: f(\*) «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/18», но отсутствует 1 «Колода/KR3»: f(\*) «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/19», но отсутствует 1 «Колода/KR4»: f(\*) «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/20», но отсутствует 1 «Колода/KR5»: f(\*) «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/21», но отсутствует 1 «Колода/KR6»: f(\*) «Новая карта»)

**f(\*) Обновить колоду:**  (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: «KSS» = 2, «KAS» = 2, «КАА» = 3, «КААА» = 4, «KDS» = 1, «KDD» = 1, «KDDD» = 2, «KSTT» = 1, «KSHH» = 1, «KTTD» = 0, «KTTNH» = 2, «КАААА» = 3, «КААН» = 0, «КАААНН» = 0, «KTTT» = 0, «KR1» = 0, «KR2» = 2, «KR3» = 0, «KR4» = 0, «KR5» = 1, «KR6» = 0), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: «KSS» = 3, «KAS» = 4, «КАА» = 4, «КААА» = 3, «KDS» = 2, «KDD» = 1, «KDDD» = 1,



«KSTT» = 0, «KSHH» = 0, «KTDD» = 2, «KTTHH» = 0, «KAAAA» = 0, «КААН» = 0, «КАААНН» = 0, «KTТТ» = 2, «KR1» = 0, «KR2» = 0, «KR3» = 0, «KR4» = 2, «KR5» = 0, «KR6» = 1), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: «KSS» = 2, «KAS» = 4, «КАА» = 2, «КААА» = 2, «KDS» = 1, «KDD» = 1, «KDDD» = 2, «KSTT» = 0, «KSHH» = 0, «KTDD» = 3, «KTTHH» = 1, «KAAAA» = 0, «КААН» = 2, «КАААНН» = 4, «KTТТ» = 0, «KR1» = 0, «KR2» = 0, «KR3» = 1, «KR4» = 0, «KR5» = 1, «KR6» = 0), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: «KSS» = 2, «KAS» = 6, «КАА» = 3, «КААА» = 4, «KDS» = 3, «KDD» = 2, «KDDD» = 1, «KSTT» = 0, «KSHH» = 1, «KTDD» = 2, «KTTHH» = 0, «KAAAA» = 0, «КААН» = 0, «КАААНН» = 0, «KTТТ» = 0, «KR1» = 1, «KR2» = 0, «KR3» = 0, «KR4» = 0, «KR5» = 0, «KR6» = 1), (Если в наличии 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: отнять от «KSS» количество «», отнять от «KAS» количество «», отнять от «КАА» количество «», отнять от «КААА» количество «», отнять от «KDS» количество «», отнять от «KDD» количество «», отнять от «KDDD» количество «», отнять от «KSTT» количество «», отнять от «KSHH» количество «», отнять от «KTDD» количество «», отнять от «KTTHH» количество «», отнять от «KAAAA» количество «», отнять от «КААН» количество «», отнять от «КАААНН» количество «», отнять от «KTТТ» количество «», отнять от «KR1» количество «», отнять от «KR2» количество «», отнять от «KR3» количество «», отнять от «KR4» количество «», отнять от «KR5» количество «», отнять от «KR6» количество «»)

f(\*) **Переместить карту в руку:**  (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/1»: «KSS» -1, «» +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/2»: «KAS» -1, «» +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/3»: «КАА» -1, «» +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/4»: «КААА» -1, «» +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/5»: «KDS» -1, «» +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/6»: «KDD» -1, «» +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/7»: «KDDD» -1, «» +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/8»: «KSTT» -1, «» +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/9»: «KSHH» -1, «» +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/10»: «KTDD» -1, «» +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/11»: «KTTHH» -1, «» +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/12»: «KAAAA» -1, «» +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/13»: «КААН» -1, «» +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/14»: «КАААНН» -1, «» +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/15»: «KTТТ» -1, «» +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/16»: «KR1» -1, «» +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/17»: «KR2» -1, «» +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/18»: «KR3» -1, «» +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/19»: «KR4» -1, «» +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/20»: «KR5» -1, «» +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/21»: «KR6» -1, «» +1), снять все отметки в «ВЫДАЧА КАРТЫ»

f(\*) **Кража карты:**  (Если отсутствуют 1 «Рука/», 1 «Рука/», 1 «Рука/», 1 «Рука/», 1 «Рука/», 1 «Рука/», 1 «Рука/», 1 «Рука/», 1 «Рука/», 1 «Рука/», 1 «Рука/», 1 «Рука/», 1 «Рука/», 1 «Рука/»: «» +1), снять все отметки в «ВЫДАЧА КАРТЫ», отметить случайное ключевое слово (1-21) в «ВЫДАЧА КАРТЫ», (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/1», но отсутствует 1 «Рука/»: f(\*) «Кража карты»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/2», но отсутствует 1 «Рука/»: f(\*) «Кража карты»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/3», но отсутствует 1 «Рука/»: f(\*) «Кража карты»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/4», но отсутствует 1 «Рука/»: f(\*) «Кража карты»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/5», но отсутствует 1 «Рука/»: f(\*) «Кража карты»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/6», но отсутствует 1 «Рука/»: f(\*) «Кража карты»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/7», но отсутствует 1 «Рука/»: f(\*) «Кража карты»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/8», но отсутствует 1 «Рука/»: f(\*) «Кража карты»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/9», но отсутствует 1 «Рука/»: f(\*) «Кража карты»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/10», но отсутствует 1 «Рука/»: f(\*) «Кража карты»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/11», но отсутствует 1 «Рука/»: f(\*) «Кража карты»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/12», но отсутствует 1 «Рука/»: f(\*) «Кража карты»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/13», но отсутствует 1 «Рука/»: f(\*) «Кража карты»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/14», но отсутствует 1



«Рука/□□□□□»: f(x) «Кража карты»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/15», но отсутствует 1 «Рука/□□□»: f(x) «Кража карты»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/16», но отсутствует 1 «Рука/□»: f(x) «Кража карты»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/17», но отсутствует 1 «Рука/□»: f(x) «Кража карты»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/18», но отсутствует 1 «Рука/□»: f(x) «Кража карты»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/19», но отсутствует 1 «Рука/□»: f(x) «Кража карты»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/20», но отсутствует 1 «Рука/□»: f(x) «Кража карты»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/21», но отсутствует 1 «Рука/□»: f(x) «Кража карты»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/1», в наличии 1 «Рука/□□»: ✓«АННО», «□□» -1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/2», в наличии 1 «Рука/□□»: ✓«БИРС», «□□» -1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/3», в наличии 1 «Рука/□□»: ✓«ВАМП», «□□» -1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/4», в наличии 1 «Рука/□□□»: ✓«ГЕНИ», «□□□» -1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/5», в наличии 1 «Рука/□□□»: ✓«ДАКР», «□□□» -1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/6», в наличии 1 «Рука/□□□»: ✓«ЕВТЕ», «□□□» -1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/7», в наличии 1 «Рука/□□□□»: ✓«ЖАБО», «□□□□» -1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/8», в наличии 1 «Рука/□□□□»: ✓«ИРГА», «□□□□» -1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/9», в наличии 1 «Рука/□□□□»: ✓«КЕПЕ», «□□□□» -1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/10», в наличии 1 «Рука/□□□□»: ✓«ЛАНГ», «□□□□» -1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/11», в наличии 1 «Рука/□□□□□»: ✓«МУНТ», «□□□□□» -1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/12», в наличии 1 «Рука/□□□□□»: ✓«НЕКТ», «□□□□□» -1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/13», в наличии 1 «Рука/□□□□□»: ✓«ОРОВ», «□□□□□» -1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/14», в наличии 1 «Рука/□□□□□□»: ✓«ПИТА», «□□□□□□» -1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/15», в наличии 1 «Рука/□□□□»: ✓«РАМБ», «□□□□» -1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/16», в наличии 1 «Рука/□»: ✓«САПО», «□» -1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/17», в наличии 1 «Рука/□»: ✓«ТАМА», «□» -1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/18», в наличии 1 «Рука/□»: ✓«УГНИ», «□» -1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/19», в наличии 1 «Рука/□»: ✓«ФАЛЬ», «□» -1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/20», в наличии 1 «Рука/□»: ✓«ХУРМ», «□» -1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/21», в наличии 1 «Рука/□»: ✓«ЦАБР», «□» -1)