

Роман Мейер

Администратор

книга-игра



Версия текста: 8

КвестБук: книги-игры и сторигеймы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

Наука

- Наука
- Связь
- СПО
- Флот
- Наука 2
- Конец первых событий

Шахта металл(максимум: 1)

- 1
 - 2
 - 3
 - 4
 - 5
 - 6
 - 7
 - 8
 - 9
 - 10
 - 11
 - 12
 - 13
 - 14
 - 15
 - 16
 - 17
 - 18
 - 19
 - 20
- Всего: _____

Переменные

- Шахтёрская металла
- Шахтёрская криса
- Шахтёрская топлива

Колонии

- Торговля
- Налог
- Пираты

Шахта кристалл(максимум: 1)

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14
- 15
- 16
- 17

Всего: _____

Новые переменные для сбора ресурсов

- Мет
- Крис
- Газ

Газ(максимум: 1)

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14
- 15

Всего: _____

Событие

- Обучение

Закреть проверку

- Бездарность

Пираты

- Познакомились

Случайное событие

- 3 Знакомство торговые
- 4 Знакомство пираты
- 5 Знакомство налог
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10

Итог недели

- Неделя прошла спокойно
- Что-то произошло
- Что-то произошло >_<

Внимание! Ожидается повторная проверка!

- Срочно строить шахты!

Налог чё каво

- Добро
- Отказ
- Война с налогом
- Мир с налогом
- Первый удар
- Второй удар
- Победили
- Луз
- Пшлвжпу

Всё 2

- Всё 2 налог
- Всё 2 пират
- Всё 2 торговля

Законченное событие

- 3 Знакомство торговые
- 4 Знакомство пираты
- 5 Знакомство налог
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10

Конец недели

- Обычный
- Обучение
- Наука
- 4

Рандом 2

- Спокойно
- Не спокойно
- Не спокойно 2

Рандом ответа пиратам

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

Новый рандом

- Наличие события
- Пиратское событие

Просьба о помощи Элис№2

- Решено
- Отказ

Элис первая часть

- Ага

Ремонтный док

- Наличие
- Использован

До переменные

- Наорать на работника
- Советник 1
- Бригада
- Щиты+1
- Щиты+2
- Щиты+3
- Урон+1
- Урон+2
- Урон+3

Элис

- Помог
- Не помог

Часть 2

- СтартОтРидла
- СтартОтВойны
- СтартОтПобеды

Все новые события

- На радаре появился массивный объект
- Ридл на связи
- На нас напал флот планеты Ридл

Элис вернулась

- Да

Финал

- Ридл
- Торгаши
- Элис
- Пираты
- Мерники

Советник о налоге

- 1
- 2
- 3

метеорит

- Упал
- Забили
- Исследуем

Капсула

- Отдали учёным
- Открыли

Некс

- Некс

Финальная битва

- Поговорили

Совет

- Совет об элис

Помщик

- Пичалька
- один
- два
- пыщ пыщ

Население

Люди: ____
Дроиды: ____

Время

Неделя: ____

Что упало?

- Полезный метеорит
- Мутага
- железная закрытая капсула

Код

- 1
- 2
- 3
- 4

Миссии

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

Помощь

- Мерники
- Ридл
- Торговцы

Замучали пираты

- Ващее

Уровень сложности:

- Повышенный
- Адский
- Обыкновенный

Ресурсы

Металл: ____
Минералы: ____
Топливо: ____
Энергоресурсы: ____
Редкие элементы: ____
Еда: ____

Шахты

Шахта металла: ____
Шахта кристала: ____
Скважина топлива: ____
Электроустановка: ____

Переменные

Переменная металл: ____
Переменная металл 2: ____
Переменная минерал: ____
Переменная минерал 2: ____
Переменная топливо: ____
Переменная топливо 2: ____
Переменная еда: ____
Переменная еда 2: ____
Переменная связь: ____

Отдаём налог(максимум: 60)

-: ____
Всего: ____

Ваш флот

Боевых кораблей: ____
Перехватчики: ____
Крейсеры: ____
Линкоры: ____

Флот пиратов №1

Боевые корабли: 2
Бригады: 1

Статы пиратов

hp: 8
damage: 3

Статы Ридл

HP: 8
DAMAGE: 4

Флот Ридл №2

Боевые корабли: 14
Бригады: 4
Подкрепление: 6

Тестовая

МетН: 20
КрисН: 10
ГазН: 5
МетН1: 20
КрисН1: 10
ГазН1: 5
П?тогМет: ____
П?тогКрис: ____
П?тогГаз: ____

Наземные войска

Бригады: ____

Корабли, параметры

Щиты: 8
Урон: 3

Переменные для сражения

№1: ____
№2: ____
№3: ____
№4: ____
№5: ____
№6: ____

Пиратский счётчик

Счётчик 1: ____
Счётчик Элис: ____
Счётчик до войны: ____
Счётчик займов: ____

Флот Ридл

Боевые корабли: 9
Бригады: 4

Статы обороны Ридл

HP: 9
Damage: 4

Приоритет события

Пираты: 1

Счётчик Элис 2

Ожидание: ____

Улетела: ____

Таймеры расходников

Таймер пушки: ____

Таймер супер щита: ____

Вражины

В штуках: 350

Статы вражин

НР: 3

DAMAGE: 2

Переменные для дока

#1: ____

#2: ____

#3: ____

#4: ____

Процент починки: 6

Капсула

Время: ____

Таймер защиты от Ридла

Таймер: ____

Вражеские боевые корабли

шт.: ____

Орбитальное орудие

Выстрелы: ____

Супер щит

Осталось шт.: ____

Рандом вражин

Рандом вражин до: 5

Постоянная на неделю

3: 7

переменка: ____

Возможное подкрепление

Боевые корабли: ____

До вторжения осталось

Недель: ____

Очки

Очки: 1

A: 2

B: 3

Рекорд: ____



- Поздравляю, [player], ты сдал экзамен и уже завтра отправляешься осваивать новую планету, где под чутким руководством приведёшь её к процветанию. Что значит ничему не научили? Мы уже корабль подготовили, поздно отменять миссию. По ходу дела разберёшься, там не сложно.

○ **Деваться некуда, поехали,** ✎ «Металл» +350, «Минералы» +300, «Топливо» +100, ✓«Обыкновенный» — (7)

○ **Повышенный уровень сложности (Для тех, кто прошёл),** ✎ «Боевые корабли» +1, «НР» +1, «Damage» +1, «Боевые корабли» +1, «hp» +1, «В штуках» +10, «З» +1, «Металл» +350, «Минералы» +300, «Топливо» +100, ✓«Повышенный» — (7)

○ **Адский уровень сложности (Для мазохистов),** ✎ «Боевые корабли» +2, «НР» +2, «Damage» +1, «Боевые корабли» +3, «hp» +1, «В штуках» +20, «З» +2, «Металл» +350, «Минералы» +300, «Топливо» +80, «damage» +1, ✓«Адский» — (7)

2



[player], каждая планета в этом секторе обязана платить налоги. Вы не являетесь исключением.

В случае отказа, будут введены войска.

Вам выгоднее платить процент от каждого добытого ресурса и иметь постоянную защиту, чем вести войну с нами.

- Если ты уверен, что впереди тебя ждёт победа - ВСТУПАЙ В БОЙ — (13)
- Не надо шутить с войной, мы договоримся — (32)

3



Ты наорал на подчинённого. Просто так. Ничего этим не добился, только расстроил его. А он, между прочим, один тут работает, а ты что делаешь? Кликаешь "собрать ресурсы раз в неделю"?

Сделай выводы.

- Извиниться — (33)

4



Вы стоите на капитанском мостике, отсюда вы видите планету, так долго не встречавшую достойного сопротивления.

Флот уже выстроился и готов к наступлению. Все ждут приказа.

 добавить к «Боевые корабли» случайное число от 1 до «Подкрепление», приравнять «шт.» к «Боевые корабли»

○ Если в наличии 1 «Ваш флот/Боевых кораблей»: **Взмахнуть саблей и крикнуть: - ЗА АДМИНИСТРАТОРА,**  приравнять «№1» к «Щиты», приравнять «№2» к «Урон», приравнять «№3» к «НР», приравнять «№4» к «Damage», умножить «№1» на «Боевых кораблей», умножить «№2» на «Боевых кораблей», умножить «№3» на «Боевые корабли», умножить «№4» на «Боевые корабли», отнять от «№1» количество «№4», отнять от «№3» количество «№2», разделить «№1» на «Щиты», приравнять «Боевых кораблей» к «№1», разделить «№3» на «НР», приравнять «Боевые корабли» к «№3», «№1» = 0, «№2» = 0, «№3» = 0, «№4» = 0 — **(144)**

5



Администратор другой колонии была молодой рыжей женщиной. Узнав о том, что мы новая колония, она пообещала отправить ресурсов в помощь.

- Если понадобятся ресурсы, свяжитесь с нами. Наши торговцы имеют выгодный курс.

Добавлены ресурсы

 «Металл» +200, «» +100, «Топливо» +20, «Еда» +10, ✓«Всё 2 торговля»

Это успех,  ✓«Всё 2 торговля», ✓«Торговля» — (115)

6



Так я для вас только работник?!

Да — (62)

Я буду рад, если это изменится. Почему бы нам не выпить чая? — (86)

7



К вам подходит бородатый мужчина в рабочем комбинезоне. Из его невнятной речи вы понимаете, что ваш корабль готов к взлёту, но в нём осталось свободное место и вы можете загрузить дополнительный груз.

 «Неделя» +1

Загрузите больше металла,  «Металл» +150 — (115)

Загрузите больше минералов,  «Минералы» +100 — (115)

○ Загрузите больше топлива, ✎ «Топливо» +50 — (115)

8



В кабинет влетает секретарь.

- Администратор, [player], никогда такого не было, и вот опять!

○ Если отсутствуют «Событие/Обучение», «Наука/Конец первых событий»: **Что случилось?**, ✎ ✓ «Обучение» — (80)

○ Если отмечено «Внимание! Ожидается повторная проверка!/Срочно строить шахты!», но отсутствуют «Закреть проверку/Бездарность», «Наука/Конец первых событий»: **Повторная проверка**, ✎ ✓ «Бездарность», ✕ «Срочно строить шахты!» — (135)

○ Если отмечено «Закреть проверку/Бездарность», но отсутствуют «Наука/Наука», «Наука/Конец первых событий»: **Манна небесная?** — (75)

○ Если отмечено «Событие/Обучение», отмечено «Наука/Наука», но отсутствуют «Внимание! Ожидается повторная проверка!/Срочно строить шахты!», «Всё 2/Всё 2 торговля», «Наука/Конец первых событий»: **Учёные установили связь с планетой!**, ✎ ✓ «3 Знакомство торговые» — (5)

○ Если отмечено «Событие/Обучение», отмечено «Наука/Наука», но отсутствуют «Внимание! Ожидается повторная проверка!/Срочно строить шахты!», «Всё 2/Всё 2 налог», «Наука/Конец первых событий»: **Учёные установили связь с дальним сигналом!**, ✎ ✓ «5 Знакомство налог» — (11)

○ Если отмечено «Событие/Обучение», отмечено «Наука/Наука», но отсутствуют «Внимание! Ожидается повторная проверка!/Срочно строить шахты!», «Всё 2/Всё 2 пират», «Наука/Конец первых событий»: **Учёные установили связь с неизвестным источником!**, ✎ ✓ «4 Знакомство пираты» — (125)

○ Если отмечено «Наука/Конец первых событий», но отсутствуют «Все новые события/На радаре появился массивный объект», «Все новые события/На нас напал флот планеты Ридл», «Финальная битва/Поговорили», «Налог чё каво/Добро»: **Нас грабят!**, ✎ «Счётчик 1» +2, добавить к «Боевые корабли» случайное число от 1 до «Счётчик 1», «Бригады» = 1, приравнять «№6» к «Счётчик 1», «№5» = 4, разделить «№6» на «№5», добавить к «Бригады» количество «№6», «№5» = 0, «№6» = 0, отметить случайное ключевое слово (1-5) в «Рандом ответа пиратам» — (60)

○ Если отмечено «Наука/Конец первых событий», но отсутствуют «Элис первая часть/Ага», «Просьба о помощи Элис№2/Отказ»: **На радаре появился массивный объект**, ✎ ✓ «Ага», ✓ «1» — (120)

○ Если отмечено «Налог чё каво/Отказ», отмечено «Наука/Конец первых событий», но отсутствуют «Налог чё каво/Война с налогом», «Налог чё каво/Мир с налогом», «Налог чё каво/Луз», «Налог чё каво/Победили», «Налог чё каво/Добро»: **Ридл на связи — (2)**

○ Если отмечено «Налог чё каво/Война с налогом», но отсутствует 1 «Пиратский счётчик/Счётчик до войны»: **На нас напал флот планеты Ридл — (141)**

○ Если отмечено «Элис/Помог» или отмечено «Элис/Не помог», но отсутствуют «Просьба о помощи Элис№2/Решено», «Просьба о помощи Элис№2/Отказ», 1 «Пиратский счётчик/Счётчик Элис»: **Элис запрашивает связь — (45)**

○ Если отмечено «Просьба о помощи Элис№2/Решено», но отсутствуют 1 «Счётчик Элис 2/Улетела», «Элис вернулась/Да»: **Элис вернулась — (93)**

○ Если отмечено «Налог чё каво/Добро», в наличии 19 «Время/Неделя», но отсутствует 20 «Отдаём налог/-»: **Ридл повышает налог — (54)**

○ Если отмечено «Налог чё каво/Добро», в наличии 23 «Время/Неделя», но отсутствует 30 «Отдаём налог/-»: **Ридл повышает налог — (65)**

○ Если отмечено «Налог чё каво/Добро», в наличии 26 «Время/Неделя», но отсутствует 40 «Отдаём налог/-»: **Ридл повышает налог — (34)**

○ Если отмечено «Налог чё каво/Добро», в наличии 32 «Время/Неделя», но отсутствует 60 «Отдаём налог/-»: **Ридл повышает налог, опять — (110)**

○ Если отмечено «Наука/Конец первых событий», в наличии 21 «Время/Неделя», но отсутствует «метеорит/Упал»: **Один из наших спутников сбит!**, ✎ ✓ «Упал», отметить случайное ключевое слово (1-3) в «Что упало?» — (18)

○ Если отмечено «Наука/Флот», отмечено «Наука/Конец первых событий», но отсутствуют «Некс/Некс», «Налог чё каво/Отказ»: **Наёмник предлагает свои услуги**, ✎ ✓ «Некс» — (67)

○ Если в наличии 27 «Время/Неделя», отмечено «Наука/Конец первых событий», но отсутствуют «Налог чё каво/Война с налогом», «Финальная битва/Поговорили», «Налог чё каво/Победили»: **Срочное донесение! — (78)**

○ Если отмечено «Финальная битва/Поговорили», в наличии 1 «До вторжения осталось/Недель»: **Союзная колония прислала помощь**, ✎ отметить случайное ключевое слово (1-3) в «Помощь» — (121)

○ Если отмечено «Финальная битва/Поговорили», но отсутствует 1 «До вторжения осталось/Недель»: **ТРЕВОГА — (70)**

○ Если отмечено «Наука/Конец первых событий», в наличии 19 «Время/Неделя», в наличии 20 «Отдаём налог/-», но отсутствуют «Все новые события/На радаре появился массивный объект», «Все новые события/На нас напал флот планеты Ридл», «Финальная битва/Поговорили», 23 «Время/Неделя»: **Нас грабят!**, ✎ «Счётчик 1» +2, добавить к «Боевые корабли» случайное число от 1 до «Счётчик 1», «Бригады» = 1, приравнять «№6» к «Счётчик 1», «№5» = 4, разделить «№6» на «№5», добавить к «Бригады» количество «№6», «№5» = 0, «№6» = 0, отметить случайное ключевое слово (1-5) в «Рандом ответа пиратам» — (60)

○ Если отмечено «Наука/Конец первых событий», в наличии 23 «Время/Неделя», в наличии 28 «Отдаём налог/-», но отсутствуют «Все новые события/На радаре появился массивный объект», «Все новые события/На нас напал флот планеты Ридл», «Финальная битва/Поговорили», 26 «Время/Неделя»: **Нас грабят!**, ✎ «Счётчик 1» +2, добавить к «Боевые корабли» случайное число от 1 до «Счётчик 1», «Бригады» = 1, приравнять «№6» к «Счётчик 1», «№5» = 4, разделить «№6» на «№5», добавить к «Бригады» количество «№6», «№5» = 0, «№6» = 0, отметить случайное ключевое слово (1-5) в «Рандом ответа пиратам» — (60)

○ Если отмечено «Наука/Конец первых событий», в наличии 26 «Время/Неделя», в наличии 40 «Отдаём налог/-», но отсутствуют «Все новые события/На радаре

появился массивный объект», «Все новые события/На нас напал флот планеты Ридл», «Финальная битва/Поговорили», 31 «Время/Неделя»: **Нас грабят!**,  «Счётчик 1» +2, добавить к «Боевые корабли» случайное число от 1 до «Счётчик 1», «Бригады» = 1, приравнять «№6» к «Счётчик 1», «№5» = 4, разделить «№6» на «№5», добавить к «Бригады» количество «№6», «№5» = 0, «№6» = 0, отметить случайное ключевое слово (1-5) в «Рандом ответа пиратам» — (60)

○ Если отмечено «Наука/Конец первых событий», в наличии 32 «Время/Неделя», в наличии 60 «Отдаём налог/-», но отсутствуют «Все новые события/На радаре появился массивный объект», «Все новые события/На нас напал флот планеты Ридл», «Финальная битва/Поговорили»: **Нас грабят!**,  «Счётчик 1» +2, добавить к «Боевые корабли» случайное число от 1 до «Счётчик 1», «Бригады» = 1, приравнять «№6» к «Счётчик 1», «№5» = 4, разделить «№6» на «№5», добавить к «Бригады» количество «№6», «№5» = 0, «№6» = 0, отметить случайное ключевое слово (1-5) в «Рандом ответа пиратам» — (60)

○ Если в наличии 15 «Флот пиратов №1/Боевые корабли», но отсутствует «Замучали пираты/Ваше»: **Вас пираты не достают?**,  ✓ «Ваше» — (77)

○ Если отмечено «Наука/Конец первых событий», отмечено «Налог чё каво/Добро», но отсутствуют «Все новые события/На радаре появился массивный объект», «Все новые события/На нас напал флот планеты Ридл», «Финальная битва/Поговорили», 19 «Время/Неделя»: **Нас грабят!**,  «Счётчик 1» +2, добавить к «Боевые корабли» случайное число от 1 до «Счётчик 1», «Бригады» = 1, приравнять «№6» к «Счётчик 1», «№5» = 4, разделить «№6» на «№5», добавить к «Бригады» количество «№6», «№5» = 0, «№6» = 0, отметить случайное ключевое слово (1-5) в «Рандом ответа пиратам» — (60)

○ Если в наличии 22 «Время/Неделя», но отсутствуют «Финальная битва/Поговорили», «Помщик/Пичалька»: **Ваш помощник опечален**,  ✓ «Пичалька» — (36)

9

Администратор, [player]. Вы командующий обороной.

Только от вас зависит судьба наших миров.

Готовьтесь основательно, второго шанса не будет.

Рекомендуем усилить все характеристики боевых кораблей.

○ **На совещании ничего не забыли?** — (26)

○ Если отсутствует 80 «Ваш флот/Боевых кораблей»: **Враг не пройдёт**,  «Неделя» +4, «Боевых кораблей» +10 — (115)

○ Если в наличии 80 «Ваш флот/Боевых кораблей»: **Враг не пройдёт**,  «Неделя» +4 — (115)

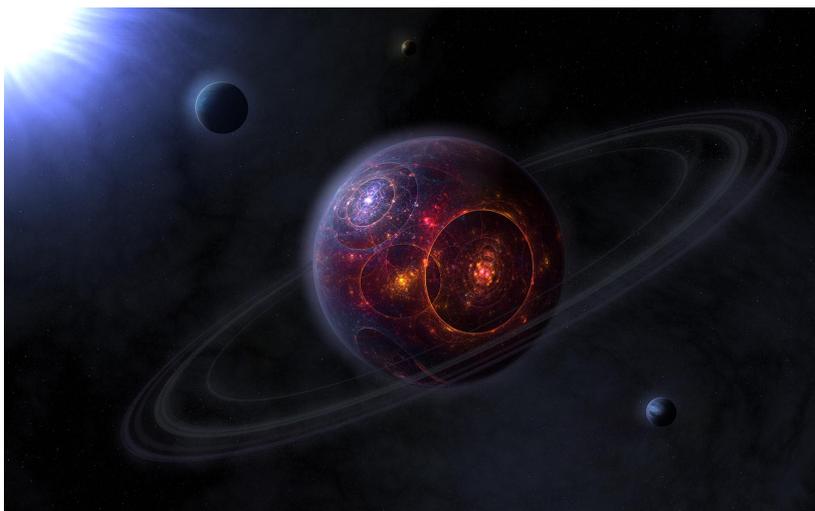
10



У нас есть поддержка нищих колоний. Вашу заявка рассматривается, ожидайте ответа:

- Если отсутствуют 2 «Пиратский счётчик/Счётчик займов», 600 «Ресурсы/Металл», 500 «Ресурсы/Минералы», 300 «Ресурсы/Топливо»: **ОДОБРЕНО**,  «Счётчик займов» +1, «Металл» +250, «Минералы» +200, «Топливо» +100 — **(115)**
- Сегодня отказ** — **(115)**

11



Приветствуем вас, Администратор [player].

Мы представители планеты *Ридл* - руководящей в этом секторе.

В целях обеспечения безопасности, каждая планета сектора платит налог в валюте или в ресурсах.

С нашей стороны обеспечивается поддержка и защита вашего мира.

[player], вы готовы сотрудничать?

 ✓ «Всё 2 налог»

Разумеется! Где подписать?,  ✓ «Добро» — **(21)**

Мы сами себя можем защитить.,  ✓ «Отказ» — **(58)**



Всю неделю шахты добывали ресурсы, колония процветает!

○ Если отсутствуют «Итог недели/Что-то произошло», «Налог чё каво/Добро», «Итог недели/Что-то произошло >_<»: **Собрать ресурсы**, снять все отметки в «Итог недели», умножить «МетН» на «Шахта металла», приравнять «?тогМет» к «МетН», приравнять «МетН» к «МетН1», добавить к «Металл» количество «?тогМет», умножить «КрисН» на «Шахта кристала», приравнять «?тогКрис» к «КрисН», приравнять «КрисН» к «КрисН1», добавить к «Минералы» количество «?тогКрис», умножить «ГазН» на «Скважина топлива», приравнять «?тогГаз» к «ГазН», приравнять «ГазН» к «ГазН1», добавить к «Топливо» количество «?тогГаз», «-» = 0 — (115)

○ Если отмечено «Налог чё каво/Добро», но отсутствуют «Итог недели/Что-то произошло», «Итог недели/Что-то произошло >_<»: **Собрать ресурсы**, снять все отметки в «Итог недели», умножить «МетН» на «Шахта металла», приравнять «?тогМет» к «МетН», приравнять «МетН» к «МетН1», добавить к «Металл» количество «?тогМет», умножить «КрисН» на «Шахта кристала», приравнять «?тогКрис» к «КрисН», приравнять «КрисН» к «КрисН1», добавить к «Минералы» количество «?тогКрис», умножить «ГазН» на «Скважина топлива», приравнять «?тогГаз» к «ГазН», приравнять «ГазН» к «ГазН1», добавить к «Топливо» количество «?тогГаз», отнять от «Металл» количество «-», отнять от «Минералы» количество «-», отнять от «Топливо» количество «-» — (115)

○ Если отмечено «Итог недели/Что-то произошло» или отмечено «Итог недели/Что-то произошло >_<», но отсутствует «Налог чё каво/Добро»: **Собрать ресурсы**, снять все отметки в «Итог недели», умножить «МетН» на «Шахта металла», приравнять «?тогМет» к «МетН», приравнять «МетН» к «МетН1», добавить к «Металл» количество «?тогМет», умножить «КрисН» на «Шахта кристала», приравнять «?тогКрис» к «КрисН», приравнять «КрисН» к «КрисН1», добавить к «Минералы» количество «?тогКрис», умножить «ГазН» на «Скважина топлива», приравнять «?тогГаз» к «ГазН», приравнять «ГазН» к «ГазН1», добавить к «Топливо» количество «?тогГаз», «-» = 0, отметить случайное ключевое слово (1-2) в «Новый рандом» — (8)

○ Если отмечено «Налог чё каво/Добро», отмечено «Итог недели/Что-то произошло >_<»: **Собрать ресурсы**, «Мет», «Крис», «Газ», снять все отметки в «Итог недели», умножить «МетН» на «Шахта металла», приравнять «?тогМет» к «МетН», приравнять «МетН» к «МетН1», добавить к «Металл» количество «?тогМет», умножить «КрисН» на «Шахта кристала», приравнять «?тогКрис» к «КрисН», приравнять «КрисН» к «КрисН1», добавить к «Минералы» количество «?тогКрис», умножить «ГазН» на «Скважина топлива», приравнять «?тогГаз» к «ГазН», приравнять «ГазН» к «ГазН1», добавить к «Топливо» количество «?тогГаз», «Мет», отнять от «Металл» количество «-», отнять от «Минералы» количество «-»,

отнять от «Топливо» количество «-», отметить случайное ключевое слово (1-2) в «Новый рандом» — (8)

○ Если отмечено «Итог недели/Что-то произошло», отмечено «Налог чё каво/Добро»: **Собрать ресурсы**, ✎ ✓«Мет», ✓«Крис», ✓«Газ», снять все отметки в «Итог недели», умножить «МетН» на «Шахта металла», приравнять «?тогМет» к «МетН», приравнять «МетН» к «МетН1», добавить к «Металл» количество «?тогМет», умножить «КрисН» на «Шахта кристала», приравнять «?тогКрис» к «КрисН», приравнять «КрисН» к «КрисН1», добавить к «Минералы» количество «?тогКрис», умножить «ГазН» на «Скважина топлива», приравнять «?тогГаз» к «ГазН», приравнять «ГазН» к «ГазН1», добавить к «Топливо» количество «?тогГаз», X«Мет», отнять от «Металл» количество «-», отнять от «Минералы» количество «-», отнять от «Топливо» количество «-», отметить случайное ключевое слово (1-2) в «Новый рандом» — (8)

13



[player], мы выьем из тебя всю дурь.

○ **Готовимся к войне!**, ✎ ✓«Война с налогом», «Счётчик до войны» = 5 — (115)

14

Сводка сооружений

Выберите здание, которое хотите построить:

Шахта металла:

Стоимость улучшения:

80 металла

20 минералов

Производит за уровень - 20 металла

Чтобы улучшить выше 13 уровня требуется постройка научной лаборатории

Шахта Минералов:

Стоимость улучшения:

60 металла

35 минералов

Производит за уровень - 10 минералов

Чтобы улучшить выше 9 уровня требуется постройка научной лаборатории

Газовая скважина:

Стоимость улучшения:

100 металла

50 минералов

Производит за уровень - 5 топлива

Для постройки требует шахту металла 2, шахту минералов 1

Чтобы улучшить выше 5 уровня требуется постройка научной лаборатории

Научная лаборатория:

Стоимость улучшения:

120 металла

90 минералов

10 топлива

Для постройки требует шахту металла 4, шахту минералов 2, газовую скважину 1

Казармы ВС:

Стоимость улучшения:

100 металла

60 минералов

30 топлива

Для постройки требует научную лабораторию

Космическая станция:

Стоимость улучшения:

200 металла

170 минералов

60 топлива

Для постройки требует Казармы ВС

Вернуться к строительству зданий — (103)

Вернуться в меню колонии — (115)

15



[player], у всех остальных планет уже давно космопорты построены. А мы чем хуже?

Нам нужно:

200 металла

120 минералов

60 топлива

Хм, кажется у тебя цвет волос изменился — (103)

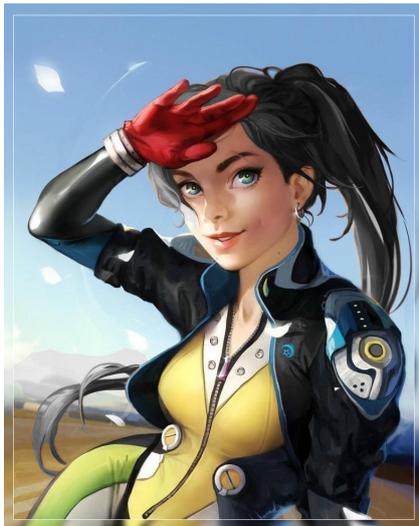
16

[player], вы в своём уме?! Это же грабёж. Вы заплатите за жадность.

В самом деле, пока вы вели переговоры, во вражеском флоте прибавилось.

Вот блин,  «Пшлвжпу», «Боевые корабли» +1 — (144)

17



Пора копить ресурсы на **Научную лабораторию**, нам нужно:

120 металла

90 минералов

10 топлива

Обязательно иметь минимум: шахту металла 4, шахту минералов 2, газовую скважину 1. [player], ничего не замечаете?

Как-то маловато у нас ресурсов — (115)

18



[player], сегодня ночью один из наших спутников был задет неустановленным объектом. Скорее всего упал метеорит.

Почините спутник и не тратьте моё время, ✎ «Металл» -10, «Минералы» -5, «Топливо» -5, ✓«Забили» — (115)

Исследуйте место падения, ✎ X«Исследуем» — (29)



Напряжение возросло до предела.

○ Если отмечено «Код/1», отмечено «Код/2», отмечено «Код/3», отмечено «Код/4»: **Нажать "Ввод" — (138)**

○ Если отсутствуют «Код/1» или «Код/2» или «Код/3» или «Код/4»: **Нажать "Ввод" — (63)**

○ **Я передумал. Уничтожьте эту капсулу — (115)**

20

Администратор [player], отражаем удар флотом или отступить и отразить атаку наземными силами?

По данным разведки у противника:

9 Боевых корабля

4 Бригады

 приравнять «шт.» к «Боевые корабли»

○ Если в наличии 1 «Ваш флот/Боевых кораблей»: **Пусть работает флот, ** приравнять «№1» к «Щиты», приравнять «№2» к «Урон», приравнять «№3» к «НР», приравнять «№4» к «DAMAGE», умножить «№1» на «Боевых кораблей», умножить «№2» на «Боевых кораблей», умножить «№3» на «Боевые корабли», умножить «№4» на «Боевые корабли», отнять от «№1» количество «№4», отнять от «№3» количество «№2», разделить «№1» на «Щиты», приравнять «Боевых кораблей» к «№1», разделить «№3» на «НР», приравнять «Боевые корабли» к «№3», «№1» = 0, «№2» = 0, «№3» = 0, «№4» = 0 — **(44)**

○ Если в наличии 1 «Наземные войска/Бригады»: **Отсупить космическими силами, отразить наземными войсками, ** приравнять «№5» к «Бригады», отнять от «Бригады» количество «Бригады», отнять от «Бригады» количество «№5», «№5» -0 — **(139)**

○ **Сдаться — (145)**

21



С вами приятно иметь дело, вы разумный Администратор.

Каждую неделю ждём от вас отчисления - **10 единиц добытых ресурсов**.

Если потребуется какая-нибудь помощь, просто свяжитесь с нами.

Это выгодное сотрудничество, ✎ «-» = 10 — **(115)**

22



В чём дело?! Администратор, [player]. Мы работаем с вами уже несколько месяцев, а вы..

Вы хоть знаете как меня зовут?

Лена — **(62)**

Анна — **(62)**

Вита — **(62)**

Надя — **(61)**

Маша — **(62)**

Как-то позабыл — **(76)**

23



[player], у меня нет времени, мы готовимся к прорыву блокады. Что вы хотели?

- Если в наличии 6 «Ваш флот/Боевых кораблей»: **Элис, мы поможем вам.**,  снять все отметки в «Просьба о помощи Элис№2», «Боевых кораблей» -6, «Решено» — (83)
- Хотел отговорить вас, но вижу это бессмысленно. Вы только возвращайтесь. — (115)

24



Пусть трепещет враг, отныне мы космическая держава и можем не только обороняться, но и нападать!

- Посетить диспетчерскую — (33)

25

- Долго же вы думаете. На вашу колонию будет установлен высокий налог, 40 единиц ресурсов в неделю. Но, вы сохраните автономность, флот и жизнь.

- Мы принимаем условия**,  «-» = 40, снять все отметки в «Налог чё каво», «Добро», «Таймер» +1 — (115)
- Это грабёж, на такие условия мы не пойдём.** — (20)

Круглый стол, лица представителей колоний вам давно известны.

Администратор Мерников взял слово:

- По сектору уже пронеслась новость - нам грозит вторжение. И наших общих усилий не хватит для отражения угрозы.

Нужно лишь отбить разведывательный флот, основные вражеские силы подойдут позже и ими займётся флот столичного сектора, который уже в пути.

По данным разведки, первая волна будет состоять **минимум из 500** боевых кораблей. Да, это много, но характеристики их кораблей:

3 Единицы брони

2 единицы урона

Намного слабее наших.

Они начнут с вашей планеты, [player]. Предлагаем там и расположить оборону.

Каждый, из здесь присутствующих должен, вложить свои силы.

Высказываемся, господа Администраторы:

Если отмечено «Налог чё каво/Добро», но отсутствует «Финал/Ридл»: **Ридл**, ✎
✓«Ридл» — (113)

Если отмечено «Налог чё каво/Мир с налогом» или отмечено «Налог чё каво/Победили», но отсутствует «Финал/Ридл»: **Ридл**, ✎ ✓«Ридл» — (87)

Если отмечено «Налог чё каво/Победили», отмечено «Налог чё каво/Война с налогом», отмечено «Налог чё каво/Первый удар», отмечено «Налог чё каво/Отказ», отмечено «Налог чё каво/Луз», но отсутствует «Финал/Ридл»: **Ридл**, ✎ ✓«Ридл» — (69)

Если отсутствует «Финал/Торгаши»: **Торговцы**, ✎ ✓«Торгаши» — (66)

Если отмечено «Элис/Помог», отмечено «Просьба о помощи Элис№2/Решено», но отсутствует «Финал/Элис»: **Элис**, ✎ ✓«Элис» — (128)

Если отмечено «Элис/Не помог», отмечено «Просьба о помощи Элис№2/Решено», но отсутствует «Финал/Элис»: **Элис**, ✎ ✓«Элис» — (130)

Если в наличии 21 «Флот пиратов №1/Боевые корабли», но отсутствует «Финал/Пираты»: **Пираты**, ✎ ✓«Пираты» — (28)

Если отсутствует «Финал/Мерники»: **Мерники**, ✎ ✓«Мерники», «Выстрелы» +1 — (100)

Если отмечено «Финал/Мерники», отмечено «Финал/Торгаши»: **Окончить сбор** — (9)



Для колонии самое дорогое, что может быть - это воздух. Почти на всех колониях естественная атмосфера непригодна для дыхания.

Но планета Мерник исключение - люди могут ходить без скафандров под открытым небом. Колония защищена от космического излучения. Даже давление нормальное для человека.

Это райская планета, не удивительно, что её так оберегали.

Наслаждаться красотами времени нет.

[player], вас уже ждут.

Брутально войти в зал совещаний — (26)

28

К всеобщему удивлению за столом переговоров была лидер пиратской гильдии Ворон.

- Это и наша война, нам есть что защищать. Мы предоставим 20 боевых кораблей для отражения атаки.

Лучше бы просто не грабили нас, ✎ «Боевых кораблей» +20, «Боевые корабли» -20 — (26)

29



Ознакомьтесь с докладом исследовательской группы:

- Если отмечено «Что упало?/Полезный метеорит»: **Что там?** — (134)
- Если отмечено «Что упало?/Мутага»: **Что там?** — (126)
- Если отмечено «Что упало?/железная закрытая капсула»: **Что там?** — (43)

30

- По результатам проверки, ваша колония, Администратор, [player] - она будто приговор зачитывает.

- Колония прошла проверку. В качестве вознаграждения, вам доставят ресурсы и увеличат количество ежемесячных проверок.

Ваш секретарь прижался к углу. Его бледное лицо сливалось с цветом стен.

- Служу службу служения!**  «Металл» +30, «Минералы» +15 — (115)

31



Понизить налог на вашу планету? [player], мирное небо, знаете, стоит денег.

Я передам ваш запрос на соответствующую инстанцию, ждите ответа.

- Если отсутствует 20 «Время/Неделя»: **ОТКАЗ** — (115)

○ Если в наличии 20 «Время/Неделя», в наличии 30 «Отдаём налог/-»:
ОТКАЗ — (115)

○ Если в наличии 40 «Отдаём налог/-», но отсутствует 20 «Время/Неделя»:
Налог снижен на 5 едениц ресурсов, ✎ «-» -5 — (115)

○ Если в наличии 20 «Время/Неделя», но отсутствует 30 «Отдаём налог/-»:
Принято решение повысить ваш налог на 5 едениц, ✎ «-» +5 — (115)

32



Рады, что вы проявили зачатки разума. Если понадобится помощь, свяжитесь с нами.

○ Если отсутствует 20 «Отдаём налог/-»: **Во уроды, ✎ ✓«Добро», «-» = 20, X«Отказ» — (115)**

○ Если в наличии 20 «Отдаём налог/-», но отсутствует 30 «Отдаём налог/-»:
Во уроды, ✎ ✓«Добро», «-» = 30, X«Отказ» — (115)

○ Если в наличии 30 «Отдаём налог/-», но отсутствует 40 «Отдаём налог/-»:
Во уроды, ✎ ✓«Добро», «-» = 40, X«Отказ» — (115)

○ Если в наличии 40 «Отдаём налог/-», но отсутствует 50 «Отдаём налог/-»:
Во уроды, ✎ ✓«Добро», «-» = 50, X«Отказ» — (115)

○ Если в наличии 50 «Отдаём налог/-»: **Во уроды, ✎ ✓«Добро», «-» = 60, X«Отказ» — (115)**



В диспетчерской, в этот добрый вечер, сидел одинокий работник.

На вас он никак не отреагировал, закинув ноги на рабочий стол он тихо похрапывал.

На табло вы видите стоимость создания нового боевого корабля:

160 металла

95 минералов

25 топлива

○ Если в наличии 160 «Ресурсы/Металл», в наличии 95 «Ресурсы/Минералы», в наличии 25 «Ресурсы/Топливо»: **Построить боевой корабль**, ✎ «Боевых кораблей» +1, «Металл» -160, «Минералы» -95, «Топливо» -22

○ **Узнать как работают сражения** — (95)

○ Если отсутствует «До переменные/Наорать на работника»: **Наорать на работника**, ✎ ✓ «Наорать на работника», получено достижение «Я космический тук-тук, я ору на всех вокруг» — (3)

○ **Вернуться в меню** — (115)

34

В связи с беспокойной обстановкой было принято решение о повышении налога до 40 единиц. Так же ресурсы пойдут на поддержание плохо развитых колоний.

○ **Ох, ну ладно, 40 единиц металла, минералов и топлива в неделю - это терпимо**, ✎ «-» = 40 — (115)

35

Наконец, вражеский флот уничтожен.

✎ «шт.» = 0

○ **Вражеский флот разгромлен, десантировать бригады**, ✎ приравнять «№5» к «Бригады», отнять от «Бригады» количество «Бригады», отнять от «Бригады»

количество «№5», «№5» = 0 — (39)

Благородно отступить — (123)

36



Она явно чем-то расстроена.

Ничего страшного, итак дел много — (115)

В чём дело? — (22)

37



[player], я так счастлива! Не было колоний, которые так же бы быстро развивались. Назовёте первый корабль в честь меня?

(а как её зовут?!) — (33)

38

[player], имейте совесть, нам тоже нужно восстанавливаться после войны.

Последнее предложение:

1500 металла

1000 минералов

700 топлива

Мы согласны,  «Металл» +1500, «Минералы» +1000, «Топливо» +700 — (48)

Маловато будет — (16)

Моя кровь кипит жаждой мщения за кровь моего народа, во имя которого я должен пролить вдвое больше крови! А может и втрое больше! Пусть Ад наполнится кровью, и кровь эта воспламенится. А потом с неба пойдёт кровавый дождь, и тогда крови будет достаточно, а может и нет,  ✓ «Пшлвжпу» — (144)

39



Мы впервые вторглись на чужую планету, но это не помешало одержать победу.

Почти все бригады были уничтожены.

Разграбив склад, вы смогли вывести:

2100 металла

1450 минералов

580 топлива

Так же были похищены прототипы нового вооружения:

урон боевых кораблей +1

 «Бригады» = 1

Мы возвращаемся домой,  снять все отметки в «Налог чё каво», ✓ «Мир с налогом», «Металл» +2100, «Минералы» +1450, «Топливо» +580, «Урон» +1 — (48)

40

К вам подбегает довольный собой учёный:

- [player], мы наладили связь с одной из ближайших колоний!

- В век колонизации планет наладили связь? Наверное, трудно было.

Учёный или не обиделся или не подал виду. Скорее, просто не понял.

Другой учёный, стоявший у пульта:

- Администратор [player], разрешите установиться связь с колонией?

Разрешаю!,  отметить случайное ключевое слово (1-3) в «Колонии»,
✓«Связь» — (98)

В другой раз. — (115)

41

Здравия, [player].

Принимайте подкрепление.

+5 боевых кораблей

Всё для победы! Присылайте ещё,  «Боевых кораблей» +5, снять все отметки в
«Помощь» — (115)

42



Мы будем биться без обид, за тех, кто первым был убит!

 приравнять «шт.» к «Боевые корабли»

Если в наличии 1 «Ваш флот/Боевых кораблей», в наличии 1 «Флот Ридл №2/Боевые корабли»: **Снова в атаку,**  приравнять «№1» к «Щиты», приравнять «№2» к «Урон», приравнять «№3» к «НР», приравнять «№4» к «Damage», умножить «№1» на «Боевых кораблей», умножить «№2» на «Боевых кораблей», умножить «№3» на «Боевые корабли», умножить «№4» на «Боевые корабли», отнять от «№1» количество «№4», отнять от «№3» количество «№2», разделить «№1» на «Щиты», приравнять «Боевых

кораблей» к «№1», разделить «№3» на «НР», приравнять «Боевые корабли» к «№3», «№1» = 0, «№2» = 0, «№3» = 0, «№4» = 0 — (94)

○ Если отсутствует 1 «Флот Ридл №2/Боевые корабли»: **Вражеский флот разгромлен, десантировать бригады**, ✎ приравнять «№5» к «Бригады», отнять от «Бригады» количество «Бригады», отнять от «Бригады» количество «№5», «№5» = 0 — (39)

○ **Благородно отступить** — (123)

43



На месте падения была найдена железная капсула. Вскрыть на месте не получилось, привезли сюда.

○ **Отдайте ученым, пусть разберется с ней**, ✎ ✓ «Отдали учёным», «Время» +2 — (115)

○ **Уничтожьте её** — (115)

44

Что дальше, [player]?

✎ приравнять «шт.» к «Боевые корабли»

○ Если в наличии 1 «Ваш флот/Боевых кораблей», в наличии 1 «Флот Ридл/Боевые корабли»: **Второй раунд**, ✎ приравнять «№1» к «Щиты», приравнять «№2» к «Урон», приравнять «№3» к «НР», приравнять «№4» к «DAMAGE», умножить «№1» на «Боевых кораблей», умножить «№2» на «Боевых кораблей», умножить «№3» на «Боевые корабли», умножить «№4» на «Боевые корабли», отнять от «№1» количество «№4», отнять от «№3» количество «№2», разделить «№1» на «Щиты», приравнять «Боевых кораблей» к «№1», разделить «№3» на «НР», приравнять «Боевые корабли» к «№3», «№1» = 0, «№2» = 0, «№3» = 0, «№4» = 0 — (85)

○ Если в наличии 1 «Наземные войска/Бригады»: **Отсупить космическими силами, отразить наземными войсками**, ✎ приравнять «№5» к «Бригады», отнять от «Бригады»

количество «Бригады», отнять от «Бригады» количество «№5», «№5» -0 — (139)

Если отсутствует 1 «Флот Ридл/Боевые корабли»: **Победа!** — (90)

Сдаться — (145)

45



Доброе утро, [player]!

Мы обосновались на колонии недалеко от вас, всё хорошо, но нам нужно вернуться и эвакуировать оставшихся военных, прикрывших нас во время отступления.

Но чтобы прорвать блокаду планеты нам нужен боевой флот, а наши производительные мощности ещё слишком слабы.

Администратор [player], одолжите нам 6 боевых кораблей. Обещаем, что по возвращению мы их вернём.

Если в наличии 6 «Ваш флот/Боевых кораблей»: **Хорошо, мы одолжим вам боевые корабли**, ✎ «Боевых кораблей» -6, снять все отметки в «Просьба о помощи Элис№2», ✓«Решено» — (83)

Элис, мы не можем вам помочь, ✎ «Ожидание» = 3 — (116)

46



По данным разведки, на планете Ридл от 14 до 20 боевых кораблей.

Бригад 4-5 штук.

Общественность не одобрит войну, если не будет уверенно в победе.

Вот если у нас будет минимум 16 боевых кораблей и 5 бригад, то можно будет наступать.

Так же, требуется 80 единиц топлива.

○ Нам рано наступать — (115)

○ Если в наличии 16 «Ваш флот/Боевых кораблей», в наличии 5 «Наземные войска/Бригады», в наличии 80 «Ресурсы/Топливо»: **Отправить флот в атаку**,  «Топливо» -80 — (4)

47



Администратор, [player], ваши указания?

 приравнять «шт.» к «В штуках»

○ Если в наличии 1 «Ваш флот/Боевых кораблей», в наличии 1 «Вражины/В штуках»: **Отправить флот в атаку**,  приравнять «#1» к «Боевых кораблей», приравнять «№1» к «Щиты», приравнять «№2» к «Урон», приравнять «№3» к «НР», приравнять «№4» к «DAMAGE», умножить «№1» на «Боевых кораблей», умножить «№2» на «Боевых кораблей», умножить «№3» на «В штуках», умножить «№4» на «В штуках», отнять от

«№1» количество «№4», отнять от «№3» количество «№2», разделить «№1» на «Щиты», приравнять «Боевых кораблей» к «№1», разделить «№3» на «НР», приравнять «В штуках» к «№3», «№1» = 0, «№2» = 0, «№3» = 0, «№4» = 0, приравнять «#2» к «Боевых кораблей», отнять от «#1» количество «#2», разделить «#1» на «Процент починки», добавить к «Боевые корабли» количество «#1», «#1» = 0, «#2» = 0, «Таймер пушки» -1, приравнять «шт.» к «В штуках»

Если в наличии 1 «Орбитальное орудие/Выстрелы», но отсутствует 1 «Таймеры расходников/Таймер пушки»: **Выстрел из орбитального орудия**, 
«Выстрелы» -1, «В штуках» -30, «Таймер пушки» +1, «шт.» -30

Если в наличии 1 «Возможное подкрепление/Боевые корабли», но отсутствует «Ремонтный док/Использован»: **Ввести в бой починенные корабли**,  ✓«Использован», добавить к «Боевых кораблей» количество «Боевые корабли», «Боевые корабли» = 0

Если отсутствует 1 «Вражины/В штуках»: **Победа**,  «Очки» = 5000 — (55)

Если отсутствует 1 «Ваш флот/Боевых кораблей»: **Поражение** — (114)

48

Победа над Ридл плотно укрепит нашу позицию среди остальных колоний.

Каждый Администратор знает, что к нам палец не суй, руку по локоть откусим.

 снять все отметки в «Налог чё каво», ✓«Мир с налогом»

We are the champions — (115)

49



- Вот так, как сейчас говорите. Спасибо, мне стало легче.

Замечательно — (115)

50

Администратор, как проходит подготовка к обороне?

Принимайте подкрепление

+3 боевых корабля

+400 металла

+300 минералов

+100 топлива

Стройте переработчики, вражеский флот будет перерабатывать,  «Металл» +400, «Минералы» +300, «Топливо» +100, «Боевых кораблей» +3, снять все отметки в «Помощь» — **(115)**

51



Перед вами панель ввода кодового замка:

 ✓«1» — **(111)**

1 — **(111)**

2 — **(111)**

3 — **(111)**

4 — **(111)**

5 — **(111)**

6 — **(111)**

7 — **(111)**

8 — **(111)**

9 — **(111)**

52

○ Если отсутствуют «Все новые события/На радаре появился массивный объект», «Все новые события/Ридл на связи», «Все новые события/На нас напал флот планеты Ридл»: **Нас грабят!**,  «Счётчик 1» +1, добавить к «Боевые корабли» случайное число от 1 до «Счётчик 1», «Бригады» = 1, приравнять «№6» к «Счётчик 1», «№5» = 4, разделить «№6» на «№5», добавить к «Бригады» количество «№6», «№5» = 0, «№6» = 0, отметить случайное ключевое слово (1-5) в «Рандом ответа пиратам» — (60)

○ Если отмечено «Все новые события/На радаре появился массивный объект»: **На радаре появился массивный объект** — (120)

○ Если отмечено «Налог чё каво/Отказ», отмечено «Все новые события/Ридл на связи»: **Ридл на связи** — (2)

○ Если отмечено «Налог чё каво/Война с налогом», отмечено «Все новые события/На нас напал флот планеты Ридл», но отсутствует 1 «Пиратский счётчик/Счётчик до войны»: **На нас напал флот планеты Ридл** — (141)

○ **меню** — (115)

53

Что дальше, [player]?

 приравнять «шт.» к «Боевые корабли»

○ Если в наличии 1 «Флот Ридл/Боевые корабли», в наличии 1 «Ваш флот/Боевых кораблей»: **Флот Ридл отступает** — (90)

○ Если в наличии 1 «Наземные войска/Бригады»: **Отсупить космическими силами, отразить наземными войсками**,  приравнять «№5» к «Бригады», отнять от «Бригады» количество «Бригады», отнять от «Бригады» количество «№5», «№5» -0 — (139)

○ Если отсутствует 1 «Флот Ридл/Боевые корабли»: **Победа!** — (90)

○ **Сдаться** — (145)

54

Администратор, [player]. Налог на вашу колонию повышен до 20 единиц каждого ресурса еженедельно.

В целях обеспечения вашей же безопасности, разумеется.

○ **Ничего страшного, мы вас понимаем**,  «-» = 20 — (115)



Последний корабль противника был уничтожен.

- Вот и всё. - вы выдохнули - Первая волна отбита. С остальными справится флот столичного сектора.

Впереди долгая работа по спасению пилотов и очистке мусора от орбиты.

Эту обязанность между собой разделили Ридл и колония Элис.

Мерник занялись восстановлением и починкой флота.

А вы, [player], возвращайтесь домой, отдохните - крепко обняла верный помощник. - Сектор в безопасности.

 «Очки» = 5500

○ Если отмечено «Уровень сложности: /Обыкновенный»: **Прошёл месяц 1**,  «В штуках» = 0, «Неделя» +4, разделить «Очки» на «б», разделить «Очки» на «Неделя» — **(129)**

○ Если отмечено «Уровень сложности: /Повышенный»: **Прошёл месяц 2**,  «В штуках» = 0, «Неделя» +4, разделить «Очки» на «А», разделить «Очки» на «Неделя» — **(129)**

○ Если отмечено «Уровень сложности: /Адский»: **Прошёл месяц 3**,  «В штуках» = 0, «Неделя» +4, разделить «Очки» на «Неделя» — **(129)**

56



Бой наземных сил был тяжёлым, в результате:

- Если отсутствует 1 «Флот пиратов №1/Бригады»: **Победа!** — (108)
- Если в наличии 1 «Флот пиратов №1/Бригады»: **Поражение.**,  «Металл» -450, «Минералы» -350, «Топливо» -50, снять все отметки в «Рандом ответа пиратам» — (115)

57



[player], сейчас же связывайтесь с Ридл и рвите соглашение о защите. Мы отдаём им слишком много ресурсов! Надо иметь хоть каплю самоуважения!

- Ты права, сколько можно терпеть?! — (132)
- Сделать вид, что в кабинете никого нет — (115)

58



Очень зря, Администратор [player].

Когда передумаете, свяжитесь с нами.

Обязательно — (115)

59



Следующая цифра?

- (136)
- 1 — (136)
- 2 — (136)
- 3 — (136)
- 4 — (136)
- 5, ✎ ✓«3» — (136)
- 6 — (136)
- 7 — (136)
- 8 — (136)

60



- Свяжитесь с грабителями! - на вас было страшно смотреть. Не для того мы строили эту колонию, чтобы каждый отморозок отбирал наши ресурсы. На экране появилось знакомое аугментированное лицо.

- Администратор, [player], сохрани своих людей. Заплати 350 металла и 250 минералов и мы забудем о вас, как минимум, на неделю.

✎ приравнять «шт.» к «Боевые корабли»

○ Если в наличии 350 «Ресурсы/Металл», в наличии 250 «Ресурсы/Минералы»: **Мы заплатим сколько угодно, лишь бы пропала с экрана твоя омерзительная рожа,** ✎ снять все отметки в «Рандом ответа пиратам», «Металл» -350, «Минералы» -250 — (115)

○ Если в наличии 1 «Ваш флот/Боевых кораблей», отмечено «Рандом ответа пиратам/1»: **Мы из тебя чучело сделаем, будет пенчекряков пугать,** ✎ приравнять «№1» к «Щиты», приравнять «№2» к «Урон», приравнять «№3» к «hp», приравнять «№4» к «damage», умножить «№1» на «Боевых кораблей», умножить «№2» на «Боевых кораблей», умножить «№3» на «Боевые корабли», умножить «№4» на «Боевые корабли», отнять от «№1» количество «№4», отнять от «№3» количество «№2», разделить «№1» на «Щиты», приравнять «Боевых кораблей» к «№1», разделить «№3» на «hp», приравнять «Боевые корабли» к «№3», «№1» = 0, «№2» = 0, «№3» = 0, «№4» = 0, снять все отметки в «Рандом ответа пиратам» — (79)

○ Если в наличии 1 «Ваш флот/Боевых кораблей», отмечено «Рандом ответа пиратам/3»: **И узнаешь ты, что имя мое - Админ, когда совершу над вами свое мщение,** ✎ приравнять «№1» к «Щиты», приравнять «№2» к «Урон», приравнять «№3» к «hp», приравнять «№4» к «damage», умножить «№1» на «Боевых кораблей», умножить «№2» на «Боевых кораблей», умножить «№3» на «Боевые корабли», умножить «№4» на «Боевые корабли», отнять от «№1» количество «№4», отнять от «№3» количество «№2», разделить «№1» на «Щиты», приравнять «Боевых кораблей» к «№1», разделить «№3» на «hp», приравнять «Боевые корабли» к «№3», «№1» = 0, «№2» = 0, «№3» = 0, «№4» = 0, снять все отметки в «Рандом ответа пиратам» — (79)

○ Если в наличии 1 «Ваш флот/Боевых кораблей», отмечено «Рандом ответа пиратам/4»: **Не понял, чей голос из помойки? Не зли меня,** ✎ приравнять «№1» к «Щиты», приравнять «№2» к «Урон», приравнять «№3» к «hp», приравнять «№4» к «damage», умножить «№1» на «Боевых кораблей», умножить «№2» на «Боевых кораблей»,

умножить «№3» на «Боевые корабли», умножить «№4» на «Боевые корабли», отнять от «№1» количество «№4», отнять от «№3» количество «№2», разделить «№1» на «Щиты», приравнять «Боевых кораблей» к «№1», разделить «№3» на «hp», приравнять «Боевые корабли» к «№3», «№1» = 0, «№2» = 0, «№3» = 0, «№4» = 0, снять все отметки в «Рандом ответа пиратам» — (79)

○ Если в наличии 1 «Ваш флот/Боевых кораблей», отмечено «Рандом ответа пиратам/2»: **Мы тебя переплавим на степлеры,** ✎ приравнять «№1» к «Щиты», приравнять «№2» к «Урон», приравнять «№3» к «hp», приравнять «№4» к «damage», умножить «№1» на «Боевых кораблей», умножить «№2» на «Боевых кораблей», умножить «№3» на «Боевые корабли», умножить «№4» на «Боевые корабли», отнять от «№1» количество «№4», отнять от «№3» количество «№2», разделить «№1» на «Щиты», приравнять «Боевых кораблей» к «№1», разделить «№3» на «hp», приравнять «Боевые корабли» к «№3», «№1» = 0, «№2» = 0, «№3» = 0, «№4» = 0, снять все отметки в «Рандом ответа пиратам» — (79)

○ Если в наличии 1 «Ваш флот/Боевых кораблей», отмечено «Рандом ответа пиратам/5»: **Где же ты раньше была, я голову ломал, на ком бы новое вооружение протестировать,** ✎ приравнять «№1» к «Щиты», приравнять «№2» к «Урон», приравнять «№3» к «hp», приравнять «№4» к «damage», умножить «№1» на «Боевых кораблей», умножить «№2» на «Боевых кораблей», умножить «№3» на «Боевые корабли», умножить «№4» на «Боевые корабли», отнять от «№1» количество «№4», отнять от «№3» количество «№2», разделить «№1» на «Щиты», приравнять «Боевых кораблей» к «№1», разделить «№3» на «hp», приравнять «Боевые корабли» к «№3», «№1» = 0, «№2» = 0, «№3» = 0, «№4» = 0, снять все отметки в «Рандом ответа пиратам» — (79)

○ Если в наличии 1 «Флот пиратов №1/Боевые корабли», в наличии 1 «Наземные войска/Бригады»: **Отсупить космическими силами, отразить наземными войсками,** ✎ приравнять «№5» к «Бригады», отнять от «Бригады» количество «Бригады», отнять от «Бригады» количество «№5», «№5» -0, снять все отметки в «Рандом ответа пиратам» — (56)

○ Если отмечено «Налог чё каво/Добро»: **Вызывайте флот Ридл, пусть отработывают,** ✎ снять все отметки в «Рандом ответа пиратам», «Боевые корабли» = 1 — (115)

○ **Мы не можем им противостоять, пусть грабят,** ✎ «Металл» -450, «Минералы» -350, «Топливо» -50, снять все отметки в «Рандом ответа пиратам» — (115)

61



Так вы помните? И ни разу ко мне по имени не обратились?!

- А что не так? — (62)
- Надя, нам давно пора было сесть и поговорить, принеси чая — (62)
- Надя, нам давно пора было сесть и поговорить, я принесу чай — (86)

62



[player], вы издеваетесь?!

Ваш помощник убежала в слезах.

- Косяк — (115)

63



Капсула не открылась. Противно запищав вспыхнула огнём.

Пожар повредил несколько комнат, придётся потратить ресурсы на восстановление.

Ну кто же знал,  «Металл» -50 — (115)

64



[player], пока всё очевидно, улучшаем шахты.

Как вы думаете, может перекраситься?

Да, ты права. — (103)

65

В целях борьбы с пиратством, налог повышен до 30 единиц. Не нужно возмущаться, [player], лучше больше работайте!

Это тут причём?!, ✎ «-» = 30 — (115)

66

Наш флот занят эвакуацией. Пожалуйста, не осуждайте нас.

Но мы готовы помочь ресурсами:

3300 металла

2000 минералов

500 топлива

Будут доставлены как можно быстрее

Ну хоть так, ✎ «Металл» +3300, «Минералы» +2000, «Топливо» +500 — (26)

67



Привет, [player]! Я Некс, слышали про меня? Занималась охраной частных лиц. У нас 4 боевых корабля и бригада наземных войск.

Хотим присоединиться к твоему флоту. Возьмёшь?

Не вижу причин отказывать, ✎ «Боевых кораблей» +4, «Бригады» +1 — (115)



Ещё нет, Администратор [player]. У капсулы сложная структура. Наберитесь терпения, мы её обязательно откроем.

- За два дня не откроете - урежем бюджет — (115)

69

Ридл предоставили флот из 20 боевых кораблей.

Так же, могут установить:

Умная броня: +2 к щитам

или

Охлаждение для оружия: +1 к урону

Времени хватит на установку только одного апгрейда:

- Ставим броню,  «Щиты» +2, «Боевых кораблей» +20 — (26)
- Пушки важнее,  «Урон» +1, «Боевых кораблей» +20 — (26)



Администратор, [player].

Противник выходит в боевое построение.

Наш флот готов к сражению.

Напоминаем:

У вас есть выстрелы из орбитальной пушки.

Один выстрел уничтожает 30 штук вражеских кораблей.

Выстрелу нужно время на перезарядку.

Так же мы переоборудовали космическую станцию

Один раз за бой она может починить некоторое количество от общей суммы потерянных кораблей.

 добавить к «В штуках» случайное число от 1 до «Рандом вражин до», приравнять «переменка» к «Неделя», умножить «переменка» на «3», добавить к «В штуках» количество «переменка», приравнять «шт.» к «В штуках»

○ **Отправить флот в атаку**,  приравнять «#1» к «Боевых кораблей», приравнять «№1» к «Щиты», приравнять «№2» к «Урон», приравнять «№3» к «НР», приравнять «№4» к «DAMAGE», умножить «№1» на «Боевых кораблей», умножить «№2» на «Боевых кораблей», умножить «№3» на «В штуках», умножить «№4» на «В штуках», отнять от «№1» количество «№4», отнять от «№3» количество «№2», разделить «№1» на «Щиты», приравнять «Боевых кораблей» к «№1», разделить «№3» на «НР», приравнять «В штуках» к «№3», «№1» = 0, «№2» = 0, «№3» = 0, «№4» = 0, приравнять «#2» к «Боевых кораблей», отнять от «#1» количество «#2», разделить «#1» на «Процент починки», добавить к «Боевые корабли» количество «#1», «#1» = 0, «#2» = 0, «В штуках» +35, «Таймер пушки» -0 — **(47)**

○ Если в наличии 1 «Орбитальное орудие/Выстрелы», но отсутствует 1 «Таймеры расходников/Таймер пушки»: **Выстрелить из орбитального орудия**,  «Выстрелы» -1, «В штуках» -30, «Таймер пушки» +1, «шт.» -30



[player], вы бы никогда не оставили своих людей в беде, да?

Элис настоящий лидер, будет очень жаль, если её огневой мощи не хватит и...

Может им всё же выделим немного кораблей?

- Если в наличии 6 «Ваш флот/Боевых кораблей»: **Да, возможно ты права. Надо связаться с ней — (23)**
- Мы не сможем им помочь — **(115)**



[player], в космосе мы не одни, нужна оборона колонии. Для этого, стоим **Казармы ВС**

Нужно всего лишь:

100 металла

60 минералов

30 топлива

- Если в наличии 100 «Ресурсы/Металл», в наличии 60 «Ресурсы/Минералы», в

наличии 30 «Ресурсы/Топливо»: **Сара?** — (103)

○ Если отсутствуют 100 «Ресурсы/Металл» или 60 «Ресурсы/Минералы» или 30 «Ресурсы/Топливо»: **Сара?** — (115)

73



В результате тяжёлого сражения:

✎ «шт.» = 0

○ Если в наличии 1 «Флот пиратов №1/Боевые корабли», в наличии 1 «Ваш флот/Боевых кораблей»: **Пираты решили отступить** — (108)

○ Если отсутствует 1 «Флот пиратов №1/Боевые корабли»: **Победа!** — (108)

○ Если в наличии 1 «Флот пиратов №1/Боевые корабли», но отсутствует 1 «Ваш флот/Боевых кораблей»: **Мы отступаем**, ✎ приравнять «№5» к «Бригады», отнять от «Бригады» количество «Бригады», отнять от «Бригады» количество «№5», «№5» -0 — (56)

74



[player], мы на вашей орбите, но скоро покинем её. Поможете нам ресурсами?

Запрос Элис:

200 металла

150 минералов

○ Если в наличии 200 «Ресурсы/Металл», в наличии 150 «Ресурсы/Минералы»:

Да, направляем вам ресурсы, «Помог», «Не помог», «Металл» -200, «Минералы» -150 — (115)

У нас нет лишних ресурсов — (115)

75



Неизвестными с орбиты был сброшен контейнер с ресурсами.

+30 металла

+20 минералов

+5 топлива

Кем бы вы ни были, спасибо, «Металл» +30, «Минералы» +20, «Топливо» +5 — (115)



[player], вы не забыли! Вы не знали!

Меня зовут Надя!

- Ну мы как-то не особо близки, это разве важно? — (62)
- Надя, это мой косяк. Извини, заработался, одни цифры в голове — (131)



Администратор, [player]. Меня зовут Джо и я могу помочь решить проблему с пиратами.

Я знаю где находится их база и могу уничтожить все их боевые корабли и бригады, которые сейчас у них есть.

Конечно, в будущем они снова их отстроят, но у вас будет время создать флот.

Конечно, не бесплатно.

Можете заплатить ресурсами или боевыми кораблями:

- Мы сами справимся — (115)

○ Если в наличии 350 «Ресурсы/Металл»: **Забирайте 350 металла**, ✎ «Металл» -350, «Боевые корабли» = 0, «Бригады» = 0 — (115)

○ Если в наличии 250 «Ресурсы/Минералы»: **Забирайте 250 минералов**, ✎ «Минералы» -250, «Боевые корабли» = 0, «Бригады» = 0 — (115)

○ Если в наличии 120 «Ресурсы/Топливо»: **Забирайте 120 топлива**, ✎ «Топливо» -120, «Боевые корабли» = 0, «Бригады» = 0 — (115)

○ Если в наличии 2 «Ваш флот/Боевых кораблей»: **Забирайте 2 боевых корабля**, ✎ «Боевых кораблей» -2, «Боевые корабли» = 0, «Бригады» = 0 — (115)

78

- Администратор, [player], здравствуйте. - на связи красовалась физиономия представителя столичного сектора.

- Ваш сектор под угрозой уничтожения. Мы уже отравили боевой флот, но первые волны атаки придётся отражать своими силами.

Созывается совет безопасности на планете Мерник.

Сейчас же вылетайте.

○ **Ничего толком не сказали, только мрака нагнали**, ✎ ✓ «Поговорили» — (27)

79



Первый раунд бойни завершён, что дальше?

✎ приравнять «шт.» к «Боевые корабли»

○ Если в наличии 1 «Ваш флот/Боевых кораблей», в наличии 1 «Флот пиратов №1/Боевые корабли»: **2й раунд**, ✎ приравнять «№1» к «Щиты», приравнять «№2» к «Урон», приравнять «№3» к «hp», приравнять «№4» к «damage», умножить «№1» на «Боевых кораблей», умножить «№2» на «Боевых кораблей», умножить «№3» на «Боевые корабли», отнять от «№1» количество «№4», отнять от «№3» количество «№2», разделить «№1» на «Щиты», приравнять «Боевых кораблей» к «№1», разделить «№3» на «hp», приравнять «Боевые корабли» к «№3», «№1» = 0, «№2» = 0, «№3» = 0, «№4» = 0 — (73)

○ Если в наличии 1 «Флот пиратов №1/Боевые корабли»: **Отступить**, ✎ приравнять «№5» к «Бригады», отнять от «Бригады» количество «Бригады», отнять от «Бригады» количество «№5», «№5» -0 — (56)

○ Если отсутствует 1 «Флот пиратов №1/Боевые корабли»: **Победа!** — (108)

80



- Проверка колонии от самого *Администриума!* Делегация тайно обошла все помещения и поднимается к нам!

Проверяющая группа зашла к вам в кабинет. По их лицам сложно было понять остались ли они довольны.

○ Если в наличии 1 «Шахты/Шахта металла», в наличии 1 «Шахты/Шахта кристала»: **Всё будет нормально, ничего не докажут,** ✎ ✓ «Бездарность» — (30)

○ Если отсутствуют 1 «Шахты/Шахта металла» или 1 «Шахты/Шахта кристала»: **Дело пахнет керосином,** ✎ ✓ «Срочно строить шахты!» — (109)



[player], мы до сих пор не построили **научную лабораторию!**

Как нам развиваться дальше, если у нас нет одного из важнейших зданий?

Вы знаете, [player], мы в космосе не одни. Прилетят пираты, захватят нас в рабство, а всё потому-что, мы беззащитны!

○ Если в наличии 120 «Ресурсы/Металл», в наличии 90 «Ресурсы/Минералы», в наличии 10 «Ресурсы/Топливо», в наличии 4 «Шахты/Шахта металла», в наличии 2 «Шахты/Шахта кристала», в наличии 1 «Шахты/Скважина топлива», но отсутствует «Наука/Наука»: **Построить научную лабораторию**, ✓ «Наука», «Металл» -120, «Минералы» -90, «Топливо» -10 — **(127)**

○ Если отсутствуют 120 «Ресурсы/Металл» или 90 «Ресурсы/Минералы» или 10 «Ресурсы/Топливо» или 4 «Шахты/Шахта металла» или 2 «Шахты/Шахта кристала» или 1 «Шахты/Скважина топлива»: **У нас пока нет ресурсов** — **(115)**



Мы будем на орбите ещё две недели. Если сможете, прошу, помогите. Иначе наши беженцы погибнут.

○ **Посмотрим что можно сделать**, «Счётчик Элис» = 3, ✓ «Не помог» — **(115)**

83

Спасибо, [player]. Вы настоящий друг.

Мы вылетаем прямо сейчас и, если всё будет хорошо, вернёмся через 3 недели.

Удачи, Элис, ✎ «Улетела» = 4 — (115)

84

Ну как, [player]? Не забывайте вкладываться в науку - она окупит себя.

Доставили на склад ресурсов:

700 металла

450 минералов

150 топлива

Не волнуйтесь, вы под надёжной защитой, ✎ «Металл» +700, снять все отметки в «Помощь» — (115)

85

Что дальше, [player]?

✎ приравнять «шт.» к «Боевые корабли»

Если в наличии 1 «Ваш флот/Боевых кораблей», в наличии 1 «Флот Ридл/Боевые корабли»: **Третий раунд**, ✎ приравнять «№1» к «Щиты», приравнять «№2» к «Урон», приравнять «№3» к «НР», приравнять «№4» к «DAMAGE», умножить «№1» на «Боевых кораблей», умножить «№2» на «Боевых кораблей», умножить «№3» на «Боевые корабли», умножить «№4» на «Боевые корабли», отнять от «№1» количество «№4», отнять от «№3» количество «№2», разделить «№1» на «Щиты», приравнять «Боевых кораблей» к «№1», разделить «№3» на «НР», приравнять «Боевые корабли» к «№3», «№1» = 0, «№2» = 0, «№3» = 0, «№4» = 0 — (53)

Если в наличии 1 «Наземные войска/Бригады»: **Отсупить космическими силами, отразить наземными войсками**, ✎ приравнять «№5» к «Бригады», отнять от «Бригады» количество «Бригады», отнять от «Бригады» количество «№5», «№5» -0 — (139)

Если отсутствует 1 «Флот Ридл/Боевые корабли»: **Победа!** — (90)

Сдаться — (145)



Вы сели поговорить за чашкой чая и оказалось, что Надя весьма интересная женщина. Незаметно для вас прошло несколько часов.

Надя призналась, что давно без ума от вас.

Теперь у вас любовь :3

 получено достижение «У вас теперь любовь. Не забывай её»

^_^ — (115)

87

Ридл предоставили флот из 15 боевых кораблей.

Так же, могут установить:

Умная броня: +2 к щитам

или

Охлаждение для оружия: +1 к урону

Времени хватит на установку только одного апгрейда:

Ставим броню,  «Щиты» +2, «Боевых кораблей» +15 — (26)

Пушки важнее,  «Урон» +1, «Боевых кораблей» +15 — (26)



Помощник была весьма серьёзна:

[player], ожидается наступление от планеты Ридл. Нужно увеличить количество бригад и боевых кораблей.

Спасибо за напоминание — (115)



Вас встретил командир:

Администратор [player], сейчас мы можем содержать до шести бригад.

Желаете увеличить количество бригад?

Сформировать новую бригаду:

100 металла

80 минералов

15 топлива

*стоимость снижена, благодаря улучшению

Если в наличии 100 «Ресурсы/Металл», в наличии 80 «Ресурсы/Минералы», в наличии 15 «Ресурсы/Топливо», но отсутствует 6 «Наземные войска/Бригады»: **Да, я именно за этим**,  «Бригады» +1, «Металл» -100, «Минералы» -80, «Топливо» -15

- Зачем нужны бригады? — (91)
- Нет, только проверяю боевую готовность — (115)

90

Ваш любимый помощник выскочила не пойми откуда и зажала вас в объятиях. Вся грязная, будто единолично отбила противника.

Это только начало войны.

 «Металл» +350, «Минералы» +300, «Топливо» +35, снять все отметки в «Налог чё каво», «Победили»

- Начать восстановительные работы — (115)
- Связаться с Ридл, злорадствовать, а потом начать восстановительные работы — (115)

91

Ну, как же, [player].

Флот защищает планету в космосе, военные бригады на планете.

Выигрывает в наземном сражении та сторона, у которой больше бригад.

Бой, в отличие от космических сражений крайне примитивен:

У нас 5 бригад

У противника 3 бригады

$5 - 3 = 2$ бригады у нас остаётся, мы выиграли.

Бригады более дешёвые, чем флот.

Максимум может быть 6 бригад.

Разведать сколько бригад нас атакует нельзя.

- О, вот такие формулы мне понятны — (115)



Вы толкнули пафосную речь на открытии первого военного сооружения вашей планеты. Это действительно только начало.

Скоро, очень скоро ваши вооружённые силы выйдут за пределы планеты.

К вам подошёл командир ВС:

- Администратор [player]. Первая бригада укомплектована. Чтобы увеличить количество бригад, просто зайдите в казармы.

Мы отразим любое наземное нападение, но нужны *космические войска*, для отражения атак других империй.

Вас услышал командир, будет у нас и космическая оборона — (115)



Здравствуйте, [player]. Как видите, нам повезло пробить блокаду, уцелеть и вернуться.

Жаль только, на планете почти никого не осталось. В будущем мы обязательно отомстим, а пока возвращаем наш долг.

Ещё раз спасибо.

Мы скорбим вместе с вами, ✎ «Боевых кораблей» +6, ✓«Да» — (115)

Кто бы мог подумать, что враги выдержат ещё один удар.

 приравнять «шт.» к «Боевые корабли»

○ Если в наличии 1 «Ваш флот/Боевых кораблей», в наличии 1 «Флот Ридл №2/Боевые корабли»: **Да уничтожьте же вы их!**,  приравнять «№1» к «Щиты», приравнять «№2» к «Урон», приравнять «№3» к «НР», приравнять «№4» к «Damage», умножить «№1» на «Боевых кораблей», умножить «№2» на «Боевых кораблей», умножить «№3» на «Боевые корабли», умножить «№4» на «Боевые корабли», отнять от «№1» количество «№4», отнять от «№3» количество «№2», разделить «№1» на «Щиты», приравнять «Боевых кораблей» к «№1», разделить «№3» на «НР», приравнять «Боевые корабли» к «№3», «№1» = 0, «№2» = 0, «№3» = 0, «№4» = 0 — (35)

○ Если отсутствует 1 «Флот Ридл №2/Боевые корабли»: **Вражеский флот разгромлен, десантировать бригады**,  приравнять «№5» к «Бригады», отнять от «Бригады» количество «Бригады», отнять от «Бригады» количество «№5», «№5» = 0 — (39)

○ **Благородно отступить** — (123)



Сражение в космосе - дело техники, а вернее, её количества и качества.

Проще говоря, чем больше у нас кораблей и улучшений, тем легче нам победить.

Изначально, корабль имеет:

8 единиц брони

3 единицы урона

Если у нас будет, например, 5 боевых кораблей и у противника 5, то сумма брони:

$$8 \cdot 5 = 40$$

А сумма урона:

$$3 \cdot 5 = 15$$

Мы выстрелим на 15, в противника и он выстрелит на 15, в результате в конце первого раунда будет

$$40 - 15 = 25 \text{ сумма брони кораблей}$$

Под конец раунда пересчитывается количество боевых кораблей, т.е.

$$25 / 8 = 3.125$$

(где 8 - это количество брони у наших кораблей)

3 целых корабля у нас остаётся.

Далее идёт следующий раунд или кто-то отступает.

В меню справа отображается:

Характеристики наших кораблей

Количество наших кораблей

Количество вражеских кораблей (Только во время боя)

○ Сложна — (33)



[player], рвите договор с Ридл! Налог всё растёт и растёт! Срочно!

- Налоги созданы для нашего же благополучия, ничего ты не понимаешь — (115)
- Я поговорю с Ридл — (132)



[player], мы отдаём еженедельно:

30 металла

30 минералов

30 топлива

Свяжитесь с Ридл, потребуйте понизить налог.

- Я тебя услышал — (115)

98

Учёный нажимает на кнопки, но ничего не происходит.

- Должно же работать! Ничего не понимаю, связь есть, изображения нет.

Вся интеллектуальная братия виновато смотрит в вашу сторону.

Если отсутствует «Всё 2/Всё 2 торговля»: **Пнуть коммуникатор ногой**, ✎ ✓ «Всё 2 торговля» — (5)

Если отсутствует «Всё 2/Всё 2 налог»: **Пнуть коммуникатор ногой сильно**, ✎ ✓ «Всё 2 налог» — (11)

Если отсутствует «Всё 2/Всё 2 пират»: **Стукнуть по коммуникатору кулаком**, ✎ ✓ «Всё 2 пират» — (125)

99

Мы готовы выплатить вам ресурсами:

1000 металла

700 минералов

500 топлива

Мы согласны, ✎ «Металл» +1000, «Минералы» +700, «Топливо» +500 — (48)

Этих ресурсов недостаточно, увеличьте вылаты — (38)

Моя кровь кипит жаждой мщения за кровь моего народа, во имя которого я должен пролить вдвое больше крови! А может и втрое больше! Пусть Ад наполнится кровью, и кровь эта воспламенится. А потом с неба пойдёт кровавый дождь, и тогда крови будет достаточно, а может и нет, ✎ ✓ «Пшлвжпу» — (144)

100

Наш флот состоит из 35 боевых кораблей, которые так же присоединятся к обороне.

Так же наши учёные предоставят новейшие разработки в военной промышленности:

Орбитальная плазменная пушка:

За выстрел наносит 75 единиц урона

Воу, люто, ✎ «Боевых кораблей» +35 — (26)



Администратор [player], а мы только о вас вспоминали.

Есть для вас задание. Знаете о планете *Сайфон*?

Планета давно колонизирована, но на связь не выходила, использовали глушилки, чтобы оставаться в тени. Благодаря их проекту "Невидимость" *Сайфон* развился, собрал солидный флот и теперь представляет угрозу для наших миров.

Скоро состоится встреча Администраторов, на которую у вас уже есть приглашение.

Вам необходимо убедить руководство *Сайфон* вступить в объединение миров и **подписать соглашение о налогах**. Доля их налога должна состоять **не менее 60 единиц** каждого ресурса в неделю.

В качестве награды, налог с вашей колонии будет понижен до 5 единиц, так же передадим вам 6 боевых кораблей.

Вылетайте сейчас же, отказ не принимается.

Намечается что-то интересное. Оставляем секретаря за главного и летим. — (27)



Обмен ресурсов по выгодному курсу*

Обмен металла на минералы 150:50

Обмен минералов на металл 150:100

Обмен топлива на минералы 50:100

Обмен топлива на металл 50:150

Обмен металла на топливо 150:30

Обмен минералов на топливо 100:30

**выгодный курс не для вас*

Если в наличии 150 «Ресурсы/Металл»: **Обмен металла на минералы 150:50**, 
«Металл» -150, «Минералы» +50

Если в наличии 50 «Ресурсы/Топливо»: **Обмен топлива на минералы 50:100**, 
«Топливо» -50, «Минералы» +100

Если в наличии 100 «Ресурсы/Минералы»: **Обмен минералов на металл 150:100**, 
«Минералы» -100, «Металл» +150

Если в наличии 50 «Ресурсы/Топливо»: **Обмен топлива на металл 50:150**, 
«Топливо» -50, «Металл» +150

Если в наличии 150 «Ресурсы/Металл»: **Обмен металла на топливо 150:30**, 
«Металл» -150, «Топливо» +30

Если в наличии 100 «Ресурсы/Минералы»: **Обмен минералов на топливо 100:30**, 
«Минералы» -100, «Топливо» +30

Вернуться в меню — (115)

Меню строительства зданий

Если в наличии 80 «Ресурсы/Металл», в наличии 20 «Ресурсы/Минералы», отмечено «Переменные/Шахтёрская металла»: **Шахта металла 1**, 
«Металл» -80, «Минералы» -20, «Шахта металла» +1, «Переменная металл» +1, ✓«1», X«Шахтёрская»

отмечено «Газ/11»: **Газовая скважина 12**, ✎ «Металл» -100, «Минералы» -50, «Скважина топлива» +1, ✕«11», ✓«12»

○ Если в наличии 100 «Ресурсы/Металл», в наличии 50 «Ресурсы/Минералы», отмечено «Газ/12»: **Газовая скважина 13**, ✎ «Металл» -100, «Минералы» -50, «Скважина топлива» +1, ✕«12», ✓«13»

○ Если в наличии 100 «Ресурсы/Металл», в наличии 50 «Ресурсы/Минералы», отмечено «Газ/13»: **Газовая скважина 14**, ✎ «Металл» -100, «Минералы» -50, «Скважина топлива» +1, ✕«13», ✓«14»

○ Если в наличии 100 «Ресурсы/Металл», в наличии 50 «Ресурсы/Минералы», отмечено «Газ/14»: **Газовая скважина 15**, ✎ «Металл» -100, «Минералы» -50, «Скважина топлива» +1, ✕«14», ✓«15»

○ Если в наличии 120 «Ресурсы/Металл», в наличии 90 «Ресурсы/Минералы», в наличии 10 «Ресурсы/Топливо», в наличии 4 «Шахты/Шахта металла», в наличии 2 «Шахты/Шахта кристалла», в наличии 1 «Шахты/Скважина топлива», но отсутствует «Наука/Наука»: **Построить научную лабораторию**, ✎ ✓«Наука», «Металл» -120, «Минералы» -90, «Топливо» -10 — (127)

○ Если отмечено «Наука/Наука», в наличии 100 «Ресурсы/Металл», в наличии 30 «Ресурсы/Топливо», в наличии 60 «Ресурсы/Минералы», но отсутствует «Наука/СПО»: **Построить казармы наземных войск**, ✎ ✓«СПО», «Бригады» +1, «Металл» -100, «Минералы» -60, «Топливо» -30 — (92)

○ Если отмечено «Наука/СПО», в наличии 200 «Ресурсы/Металл», в наличии 170 «Ресурсы/Минералы», в наличии 60 «Ресурсы/Топливо», но отсутствует «Наука/Флот»: **Построить космическую станцию**, ✎ ✓«Флот», «Металл» -202, «Минералы» -170, «Топливо» -60 — (24)

○ **Сводка о сооружениях** — (14)

○ **Вернуться в меню управления колонией** — (115)

104

Связь приняли, на экране появилась самодовольная рожа:

- [player], чем могу помочь?

○ **Я хочу остановить войну** — (25)

○ **Знай, ни одна сволочь не уйдёт отсюда живой!** — (20)

105



[player], мы всё так же беззащитны перед ужасами космоса. Постройте же **казармы**.

Я посмотрю, что можно сделать — (103)

106



Это очень хорошо, что у нас есть научная лаборатория - ребята учёные уже работают над межзвёздным коммуникатором.

Сегодня предлагаю улучшить добычу шахт.

Шахты - это хорошо. Шахты - это надёжно. — (103)



[player], давайте побыстрее, мы тут работаем. Чего нужно?

Меню научной базы

○ Если в наличии 3 «Время/Неделя», но отсутствуют «Всё 2/Всё 2 налог» или «Всё 2/Всё 2 пират» или «Всё 2/Всё 2 торговля»: **Связь налажена!** — (40)

○ **Вернуться в меню** — (115)

○ Если в наличии 100 «Ресурсы/Металл», в наличии 150 «Ресурсы/Минералы», в наличии 60 «Ресурсы/Топливо», отмечено «Наука/СПО», но отсутствует «До переменные/Бригада»: **Снизить стоимость обучения бригад**, ✎ «Металл» -100, «Минералы» -150, «Топливо» -60, ✓«Бригада»

○ Если в наличии 100 «Ресурсы/Металл», в наличии 100 «Ресурсы/Минералы», отмечено «Наука/Флот», но отсутствует «До переменные/Щиты+1»: **Укрепить щиты космических кораблей +1**, ✎ «Щиты» +1, «Металл» -100, «Минералы» -100, ✓«Щиты+1»

○ Если в наличии 250 «Ресурсы/Металл», в наличии 250 «Ресурсы/Минералы», отмечено «До переменные/Щиты+1», но отсутствует «До переменные/Щиты+2»: **Укрепить щиты космических кораблей +2**, ✎ «Щиты» +2, «Металл» -250, «Минералы» -250, ✓«Щиты+2»

○ Если в наличии 400 «Ресурсы/Металл», в наличии 400 «Ресурсы/Минералы», отмечено «До переменные/Щиты+2», в наличии 100 «Ресурсы/Топливо», но отсутствует «До переменные/Щиты+3»: **Укрепить щиты космических кораблей +3**, ✎ «Щиты» +3, «Металл» -400, «Минералы» -400, ✓«Щиты+3», «Топливо» -100

○ Если в наличии 160 «Ресурсы/Металл», в наличии 160 «Ресурсы/Минералы», отмечено «Наука/Флот», но отсутствует «До переменные/Урон+1»: **Увеличить урон космических кораблей +1**, ✎ «Урон» +1, «Металл» -160, «Минералы» -160, ✓«Урон+1»

○ Если в наличии 370 «Ресурсы/Металл», в наличии 370 «Ресурсы/Минералы», отмечено «До переменные/Урон+1», но отсутствует «До переменные/Урон+2»: **Увеличить урон космических кораблей +2**, ✎ «Урон» +2, «Металл» -370, «Минералы» -370, ✓«Урон+2»

○ Если в наличии 450 «Ресурсы/Металл», в наличии 450 «Ресурсы/Минералы», отмечено «До переменные/Урон+2», в наличии 150 «Ресурсы/Топливо», но отсутствует «До переменные/Урон+3»: **Увеличить урон космических кораблей +3**, ✎ «Урон» +3, «Металл» -450, «Минералы» -450, ✓«Урон+3», «Топливо» -148

○ Если отмечено «Финал/Мерники», в наличии 350 «Ресурсы/Металл», в наличии 100 «Ресурсы/Минералы», в наличии 10 «Ресурсы/Топливо», но отсутствует 3

«Орбитальное орудие/Выстрелы»: **Дополнительный выстрел из орбитального орудия (350, 100, 10)**,  «Выстрелы» +1, «Металл» -350, «Минералы» -100, «Топливо» -10

Если отмечено «Капсула/Оттдали учёным», в наличии 1 «Капсула/Время»: **Открыли ту странную капсулу? — (68)**

Если отмечено «Капсула/Оттдали учёным», но отсутствуют 1 «Капсула/Время», «Капсула/Открыли»: **Открыли ту странную капсулу?**, 
 «Открыли» — **(119)**

Узнать стоимость спонсирования — **(137)**

108



Мы одержали победу над пиратами!

Часть обломков удалось собрать и переработать.

Великий день!,  «Металл» +250, «Минералы» +150 — **(115)**

109

- Администратор, [player]. Вам должно быть стыдно. Ваши шахты не добывают ресурсы. Вы доводите колонию до гибели! Мы не просто так выделяли на вас средства, отвечаете за каждую копейку!

- В качестве помощи, вам доставят ресурсов. **Через неделю проверку повторим, если шахты добычи металла и минерала не будут, минимум, на 2 уровне, вас ждёт отстранение!**

Могло быть хуже,  «Металл» +120, «Минералы» +80, «Топливо» +30 — **(115)**

110

В целях защиты от космической слизи, пожирающей планеты в соседней галактике, мы повышаем налог на добычу каждого ресурса до 60 единиц. Не волнуйтесь, [player], Ридл защитит вашу планету от космической слизи.

Так она **В ДРУГОЙ ГАЛАКТИКЕ!!** Мы туда даже долететь не можем!,  «←» = 60 — **(115)**



Следующая цифра?

- (59)
- 1 — (59)
- 2 — (59)
- 3 — (59)
- 4, ✎ ✓ «2» — (59)
- 5 — (59)
- 6 — (59)
- 7 — (59)
- 8 — (59)
- 9 — (59)

112



Ой, [player], нам столько сделать надо.

На этой неделе предлагаю все ресурсы вложить в постройку **Шахт металла**.

Отличная идея — (103)

113

Ридл предоставили флот из 30 боевых кораблей.

Так же, могут установить:

Умная броня: +2 к щитам

или

Охлаждение для оружия: +1 к урону

Времени хватит на установку только одного апгрейда:

Ставим броню,  «Щиты» +2, «Боевых кораблей» +30 — (26)

Пушки важнее,  «Урон» +1, «Боевых кораблей» +30 — (26)



Информационная сводка. Сражение в секторе *****

В этот день погибло много пилотов.

Администратор [player], не успел собрать необходимый флот для защиты сектора.

Через сутки его колония была уничтожена.

Через неделю весь сектор был выжжен.

Флот столичного сектора прилетел через месяц, выбил врага, но спасти уже было некого.

С этой великой трагедии началась Великая Война, продолжающаяся и ныне.



Меню управления колонией

 снять все отметки в «Новый рандом», «шт.» = 0

Построить здание — (103)

Если в наличии 1 «Время/Неделя», но отсутствует 2 «Время/Неделя»:

Спросить совета — (112)

Если в наличии 2 «Время/Неделя», но отсутствует 3 «Время/Неделя»:

Спросить совета — (64)

○ Если в наличии 3 «Время/Неделя», но отсутствует 4 «Время/Неделя»: **Спросить совета — (17)**

○ Если в наличии 4 «Время/Неделя», но отсутствуют 5 «Время/Неделя», «Наука/Наука»: **Спросить совета — (122)**

○ Если в наличии 4 «Время/Неделя», отмечено «Наука/Наука», но отсутствует 5 «Время/Неделя»: **Спросить совета — (106)**

○ Если в наличии 5 «Время/Неделя», но отсутствуют 6 «Время/Неделя», «Наука/Наука»: **Спросить совета — (81)**

○ Если в наличии 6 «Время/Неделя», но отсутствуют 7 «Время/Неделя», «Наука/Наука»: **Спросить совета — (81)**

○ Если в наличии 7 «Время/Неделя», но отсутствуют 8 «Время/Неделя», «Наука/Наука»: **Спросить совета — (81)**

○ Если в наличии 5 «Время/Неделя», отмечено «Наука/Наука», но отсутствует 6 «Время/Неделя»: **Спросить совета — (72)**

○ Если в наличии 6 «Время/Неделя», но отсутствуют 7 «Время/Неделя», 7 «Шахты/Шахта металла», 6 «Шахты/Шахта кристалла», 1 «Шахты/Скважина топлива»: **Спросить совета — (124)**

○ Если в наличии 7 «Время/Неделя», отмечено «Наука/СПО», но отсутствуют 8 «Время/Неделя», 2 «Наземные войска/Бригады»: **Спросить совета — (140)**

○ Если в наличии 8 «Время/Неделя», отмечено «Наука/СПО», но отсутствуют 10 «Время/Неделя», «Наука/Флот»: **Спросить совета — (15)**

○ Если в наличии 8 «Время/Неделя», но отсутствуют 10 «Время/Неделя», «Наука/СПО»: **Спросить совета — (105)**

○ Если в наличии 8 «Время/Неделя», отмечено «Наука/Флот», но отсутствует 10 «Время/Неделя»: **Спросить совета — (37)**

○ Если отмечено «Налог чё каво/Война с налогом»: **Спросить совета — (88)**

○ Если отмечено «Просьба о помощи Элис№2/Отказ», в наличии 1 «Счётчик Элис 2/Ожидание», но отсутствует «Совет/Совет об элис»: **Спросить совета, ✎ ✓ «Совет об элис» — (71)**

○ Если в наличии 30 «Отдаём налог/-», но отсутствуют «Советник о налоге/1», 40 «Отдаём налог/-»: **Советник хочет высказаться, ✎ ✓ «1» — (97)**

○ Если в наличии 40 «Отдаём налог/-», но отсутствуют «Советник о налоге/2», 50 «Отдаём налог/-»: **Советник хочет высказаться, ✎ ✓ «2» — (96)**

○ Если в наличии 50 «Отдаём налог/-», но отсутствует «Советник о налоге/3»: **Советник долбит в дверь и требует, чтобы её высслушали, ✎ ✓ «3» — (57)**

○ Если отмечено «Наука/Наука»: **Научная база — (107)**

○ Если отмечено «Колонии/Торговля»: **Торговля — (102)**

○ Если отмечено «Наука/СПО», но отсутствует «До переменные/Бригада»: **Казармы — (142)**

○ Если отмечено «Наука/СПО», отмечено «До переменные/Бригада»: **Казармы — (89)**

○ Если отмечено «Наука/Флот»: **Флот — (33)**

○ Если отмечено «Элис/Не помог», в наличии 1 «Пиратский счётчик/Счётчик Элис»: **Элис — (74)**

○ Если отмечено «Просьба о помощи Элис№2/Отказ», в наличии 1 «Счётчик Элис 2/Ожидание»: **Элис — (23)**

Если отмечено «Налог чё каво/Добро»: **Связаться с Ридл** — (132)

Если отмечено «Налог чё каво/Победили»: **Готовить наступление на Ридл** — (46)

Если отсутствуют «Всё 2/Всё 2 налог» или «Всё 2/Всё 2 пират» или «Всё 2/Всё 2 торговля»: **Конец недели**, ✎ «Неделя» +1, отметить случайное ключевое слово (1-3) в «Итог недели» — (12)

Если отмечено «Всё 2/Всё 2 налог», отмечено «Всё 2/Всё 2 пират», отмечено «Всё 2/Всё 2 торговля»: **Конец недели**, ✎ «Неделя» +1, отметить случайное ключевое слово (1-3) в «Итог недели», ✓«Конец первых событий», «Счётчик Элис» -1, «Счётчик до войны» -1, «Ожидание» -1, «Улетела» -1, «Время» -1, «Недель» -1, «Таймер» -1 — (12)

116

[player], если бы там были ваши люди, вы бы смогли сидеть спокойно?! Через месяц уже некого будет эвакуировать.

Извините за эмоции, наши люди - это не ваша проблема. Через 2 недели мы вернёмся за нашими бойцами, с вашей помощью или нет.

Удачи, Элис, ✎ ✓«Отказ» — (115)

117

Надя вытерла слёзы.

- Почему?

Без тебя я бы не справился с управлением колонией — (6)

Ты всегда меня вдохновляла, я не знал как сказать... — (49)

К чему это всё?! Нам работать надо — (62)

118

Если отмечено «Событие/Обучение», отмечено «Наука/Наука», но отсутствуют «Внимание! Ожидается повторная проверка!/Срочно строить шахты!», «Всё 2/Всё 2 пират», «Наука/Конец первых событий»: **Учёные установили связь с неизвестным источником!**, ✎ ✓«4 Знакомство пираты» — (125)

Если отмечено «Наука/Конец первых событий», но отсутствуют «Все новые события/На радаре появился массивный объект» или «Все новые события/Ридл на связи» или «Все новые события/На нас напал флот планеты Ридл»: **Нас грабят!**, ✎ «Счётчик 1» +1, добавить к «Боевые корабли» случайное число от 1 до «Счётчик 1», «Бригады» = 1, приравнять «№6» к «Счётчик 1», «№5» = 4, разделить «№6» на

«№5», добавить к «Бригады» количество «№6», «№5» = 0, «№6» = 0, отметить случайное ключевое слово (1-5) в «Рандом ответа пиратам» — (60)

○ Если отмечено «Наука/Конец первых событий», но отсутствует «Элис первая часть/Ага»: **На радаре появился массивный объект**, ✎ ✓«Ага», ✓«1» — (120)

○ Если отмечено «Налог чё каво/Отказ», отмечено «Наука/Конец первых событий», но отсутствуют «Налог чё каво/Война с налогом», «Налог чё каво/Мир с налогом», «Налог чё каво/Луз», «Налог чё каво/Победили», «Налог чё каво/Добро»: **Ридл на связи** — (2)

○ Если отмечено «Налог чё каво/Война с налогом», но отсутствует 1 «Пиратский счётчик/Счётчик до войны»: **На нас напал флот планеты Ридл** — (141)

○ Если отмечено «Элис/Помог» или отмечено «Элис/Не помог», но отсутствуют «Просьба о помощи Элис№2/Решено», «Просьба о помощи Элис№2/Отказ», 1 «Пиратский счётчик/Счётчик Элис»: **Элис запрашивает связь** — (45)

○ Если отмечено «Просьба о помощи Элис№2/Решено», но отсутствуют 1 «Счётчик Элис 2/Улетела», «Элис вернулась/Да»: **Элис вернулась** — (93)

○ Если отмечено «Налог чё каво/Добро», в наличии 19 «Время/Неделя», но отсутствует 20 «Отдаём налог/-»: **Ридл повышает налог** — (54)

○ Если отмечено «Налог чё каво/Добро», в наличии 23 «Время/Неделя», но отсутствует 30 «Отдаём налог/-»: **Ридл повышает налог** — (65)

○ Если отмечено «Налог чё каво/Добро», в наличии 26 «Время/Неделя», но отсутствует 40 «Отдаём налог/-»: **Ридл повышает налог** — (34)

○ Если отмечено «Налог чё каво/Добро», в наличии 32 «Время/Неделя», но отсутствует 60 «Отдаём налог/-»: **Ридл повышает налог, опять** — (110)

○ Если отмечено «Наука/Конец первых событий», но отсутствует «метеорит/Упал»: **Один из наших спутников сбит!**, ✎ ✓«Упал», отметить случайное ключевое слово (1-3) в «Что упало?» — (18)

○ Если отмечено «Наука/Флот», отмечено «Наука/Конец первых событий», но отсутствует «Некс/Некс»: **Один наёмник предлагает свои услуги**, ✎ ✓«Некс» — (67)

119



Мы несколько недель провозились с капсулой, но так её и не открыли. Даже запустили кодовый замок, но тут лишь одна попытка.

На внутренней поверхности нацарапан узор:

*_*_*_ *_*_ *_*_ *_*_ *_*_ *_*_ *_*_ *_*_ *_*_ *_*_

- Я введу код — (51)
- Уничтожьте капсулу — (115)

120



установлена связь

На экране маячила обеспокоенная женщина.

- Меня слышно?

- Я Администратор [player]. Представьтесь.

- Чудесно! Доктор Элис Макнил, мне нужна ваша помощь.

- И как мы можем вам помочь?

- Недалеко есть планета, пригодная для поселения. Прошу, [player], помогите нам ресурсами на первое время. Хватит 200 металла и 150 минералов.

- Если в наличии 200 «Ресурсы/Металл», в наличии 150 «Ресурсы/Минералы»:

Мы вам поможем, ✎ «Металл» -200, «Минералы» -150, ✓«Помог» — (115)

Извините, ресурсов нет — (82)

121

От кого помощь?

Если отмечено «Помощь/Мерники»: **Мерники** — (50)

Если отмечено «Помощь/Ридл»: **Ридл** — (41)

Если отмечено «Помощь/Торговцы»: **Торговцы** — (84)

122



[player], у нас до сих пор не построена **научная лаборатория**.

Займитесь же этим. Напоминаю, нам нужно:

120 металла

90 минералов

10 топлива

Обязательно иметь минимум: шахту металла 4, шахту минералов 2, газовую скважину 1.

Разумно — (115)

123

Получено письмо:

Администратор, [player]. Ридл благодарит вас за прекращение боевых действий.

Отныне, мы в долгу перед вами.

Летим домой,  снять все отметки в «Налог чё каво», «Мир с налогом» — (115)

124



[player], у нас очень слабо развиты шахты. А ведь это наш основной источник дохода.

Как скажешь — (103)



На том конце связь приняла женщина с большим количеством механических протезов. Она сидела в кресле пилота с закинутыми на стол ногами и пускала дым прямо в камеру.

- Привет, привет. Кто это у нас?

- С вами говорит Администратор колонии [player]. А кто вы?

- Новая колония в нашем секторе? - она наигранно удивилась, проигнорировала заданный ей вопрос и крикнула куда-то в сторону:

- Почему не доложили, что у нас новая колония в секторе?! В смысле нищая? Это мне решать!

- Прошу прощения. - напомнили вы о себе.

- Принимаю ваши извинения. - она мягко улыбнулась. **Скоро мы с вами лично познакомимся.** Конец связи.

 ✓«Всё 2 пират»

Похоже, стоит ожидать гостей!,  ✓«Познакомились» — (115)

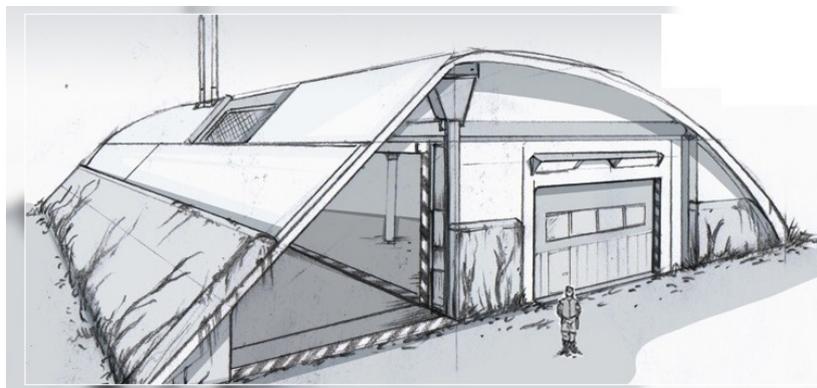
126



Прибывшая на место падения группа обнаружила инопланетного пассажира. Мы понесли небольшие потери, но уничтожили его. Колония в безопасности.

Молодцы, всех участинков наградить медалями,  «Бригады» -1 — (115)

127



Строительство научной базы завершено, вы зашли в одну из лабораторий.

С громоздким аппаратом уже возились учёные. Один из них обратил на вас внимание:

- О, наш Администратор, [player], пожаловал! Мы устанавливаем связь с соседними колониями. Пока аппарат не настроен, мы вас оповестим позже. Но вы заходите к нам почаще!

Вернуться в меню — (115)

128

Мы выставим все наши силы.

Но они многочисленны, всего 15 единиц.

○ Отлично,  «Боевых кораблей» +15 — (26)

129



В столице:

Многотысячная толпа стояла в полнейшей тишине.

На трибуне лишь два человека - Верхоизбранный правитель и вы:

За спасение миллионов жизней и сохранение сектора в безопасности.

Награждается Орденом Утренней Звезды Администратор [player].

Вы лишь немного улыбнулись, ведь хоть сражение и было выиграно, война всё ещё шла.

Где-то далеко ваша колония под управлением любимого помощника всё так же отстраивала боевые корабли, готовая к бою.

 получено достижение «Орден Утренней звезды», приравнять «Рекорд» к «Очки»

130

В последнем сражении мы потеряли много сил.

Но всё что у нас есть мы бросим в бой.

Сейчас у нас доступно 10 боевых кораблей.

○ Отлично,  «Боевых кораблей» +10 — (26)

131



Я столько для вас делаю, а вы меня не замечаете. Я будто пустое место.

- Неправда. Я бы точно заметил, если бы ты пропала. — (117)
- Так чего ты хочешь? — (62)

132



[player], рад вас видеть. Чем могу помочь?

- Если в наличии 10 «Отдаём налог/-»: **Имейте совесть, снизьте налоги** — (31)
- Нам нужна поддержка ресурсами — (10)
- Если отсутствует 1 «Таймер защиты от Ридла/Таймер»: **Мы отказываемся от вашей помощи. Вы больше не получите ресурсов**, ✎ снять все отметки в «Налог чё каво», ✓«Отказ» — (2)
- Ошиблись каналом, это мы не вам звонили — (115)

133

Администратор, [player]. Давайте прекратим войну.

- Согласиться на мир и потребовать компенсацию — (99)

○ Моя кровь кипит жаждой мщения за кровь моего народа, во имя которого я должен пролить вдвое больше крови! А может и втрое больше! Пусть Ад наполнится кровью, и кровь эта воспламенится. А потом с неба пойдёт кровавый дождь, и тогда крови будет достаточно, а может и нет!, ✎ ✓ «Пшлвжпу» — (144)

134



Как и ожидалось- спутник был сбит метеоритом. Из разлома удалось собрать ценные ресурсы.

○ Пойдёт, ✎ «Минералы» +200 — (115)

135



Пришло время повторной проверки. Делегация уже обошла колонию и выносит свой неподкупный окончательный вердикт:

○ Если в наличии 2 «Шахты/Шахта металла», в наличии 2 «Шахты/Шахта кристала»: **Проверка пройдена — (115)**

○ Если в наличии 300 «Ресурсы/Металл», в наличии 150 «Ресурсы/Минералы», но отсутствуют 2 «Шахты/Шахта металла» или 2 «Шахты/Шахта кристала»: **Заплатить взятку, ✎ «Металл» -300, «Минералы» -150 — (115)**

○ Если отсутствуют 2 «Шахты/Шахта металла» или 2 «Шахты/Шахта кристала»: **Проверка провалена — (143)**

136



Последняя цифра?

○ , ✎ ✓ «1» — (19)

○ 1, ✎ ✓ «4» — (19)

○ 2 — (19)

○ 3 — (19)

○ 4 — (19)

○ 5 — (19)

○ 6 — (19)

○ 7 — (19)

○ 8 — (19)

○ 9 — (19)

Снизить стоимость обучения бригад

Металл 100

Минералы 150

Газ 60

+1 доступная бригада

Укрепить щиты космических кораблей

1й уровень +1

100 металла

100 минералов

2й уровень +2

250 металла

250 минералов

3й уровень +3

400 металла

400 минералов

100 топлива

Увеличить урон космических кораблей

1й уровень +1

160 металла

160 минералов

2й уровень +2

370 металла

370 минералов

3й уровень +3

450 металла

450 минералов

150 топлива

○ **Понятненко** — (107)

138



Капсула открылась. Учёные аплодировали стоя, некоторые хлопали вас по плечу.

В капсуле был лист бумаги, содержащий лишь одну строку:

<https://vk.cc/9cGg16>

Ещё одна тайна вселенной раскрыта — (115)

139

Бой был трудным, в результате:

Если отсутствует 1 «Флот Ридл/Бригады»: **Победа!**,  снять все отметки в «Налог чё каво», ✓«Победили» — (90)

Если в наличии 1 «Флот Ридл/Бригады»: **Поражение.**,  «Металл» = 0, «Минералы» = 0, снять все отметки в «Налог чё каво», ✓«Луз», «-» = 55 — (145)

140



[player], у нас построены **казармы**, но что толку, если войска не наняты?

Ещё одна бригада на не повредит.

Да, наведаясь в казармы — (142)

141

Ваша помощница была побелела. Обаятельная улыбка, без которой вы её не видели, исчезла.

- [player], вражеский флот на орбите. Может мы ещё можем договориться? для нас война с ними - это мрачная, кровавая история, с охренительно печальным концом.

 приравнять «шт.» к «Боевые корабли»

Установить связь с Ридл — (104)

Мы принимаем бой — (20)

142



Вас встретил командир:

Администратор [player], сейчас мы можем содержать до пяти бригад.

Желаете увеличить количество бригад?

Сформировать новую бригаду:

150 металла

100 минералов

30 топлива

Если в наличии 150 «Ресурсы/Металл», в наличии 100 «Ресурсы/Минералы», в наличии 30 «Ресурсы/Топливо», но отсутствует 5 «Наземные войска/Бригады»: **Да, я именно за этим**,  «Бригады» +1, «Металл» -150, «Минералы» -100, «Топливо» -30

Зачем нужны бригады? — (91)

Нет, только проверяю боевую готовность — (115)

143



- Администратор, [player]. Ваша лицензия отозвана. Вам предстоит покинуть колонию и ответить на вопросы в суде.

144



Первое сражение - всегда самое кровавое.

Ридл, ранее молчавшие, вышли на связь.

Как поступим дальше?

 приравнять «шт.» к «Боевые корабли»

Если отсутствует «Налог чё каво/Пшлвжпу»: **Выслушать предложение**

Ридл — (133)

Если в наличии 1 «Ваш флот/Боевых кораблей», в наличии 1 «Флот Ридл №2/Боевые корабли»: **Снова в атаку**,  приравнять «№1» к «Щиты», приравнять «№2» к «Урон», приравнять «№3» к «НР», приравнять «№4» к «Damage», умножить «№1» на «Боевых кораблей», умножить «№2» на «Боевых кораблей», умножить «№3» на «Боевые корабли», умножить «№4» на «Боевые корабли», отнять от «№1» количество «№4», отнять от «№3» количество «№2», разделить «№1» на «Щиты», приравнять «Боевых кораблей» к «№1», разделить «№3» на «НР», приравнять «Боевые корабли» к «№3», «№1» = 0, «№2» = 0, «№3» = 0, «№4» = 0 — **(42)**

Если отсутствует 1 «Флот Ридл №2/Боевые корабли»: **Вражеский флот**

разгромлен, десантировать бригады,  приравнять «№5» к «Бригады», отнять от «Бригады» количество «Бригады», отнять от «Бригады» количество «№5», «№5» = 0 — (39)

Благородно отступить — (123)

145

В качестве штрафа мы изымаем все ваши запасы металла и минералов.

Так же, вам установлен налог в 55 единиц каждого ресурса еженедельно.

Пока что, мы оставляем вам независимость.

Хорошо что не убили. Лучше бы убили.,  «Таймер» +1 — (115)